**简    历**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **个人信息** | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓    名： | 曾亮 | 性    别： | 男 | /cv/CV_Attach_Read.php?ReSumeID=87544935&AttachID=17136566 | | 出生日期： | 1990年1月26日 | 居 住 地： | 广州 | | 工作年限： | 3.5年 | 电子邮件： | jiese1990@163.com | | 手    机： | 188 2606 1024 | | | | 目前年薪： | 20-25万人民币 + 期权 | | | | | **求职意向** | | |  |  | | --- | --- | | 工作性质： | 全职 | | 期望薪水： | 25k/月 | | 目标职能： | Android开发工程师 | | | **自白** | | 乐于沟通交流，善于动手实践，自学能力较强，乐于并喜欢接触新的事物。属于自我驱动型。  自学**java & android&web(reactjs)**开发；  熟练掌握**Fragment**、**Activity、Broadcast**、**Service**、**Handle、Provider、TouchEvent**等组件和机制；  使用过**Rxjava**、**EventBus**等框架；  理解**MVP**&**MVC**模式；  熟悉**android IPC**跨进程通信方式  喜欢挑战，喜欢尝试**疑难bug**、**性能优化**  感谢酷狗的近3年工作经验，让我在技术以及团队协调上有一个快速的成长，尤其**1年的小组长**职务，让我学会了如何合理安排任务的优先级，高效工作。  为了高效优雅的使用浏览器，尝试自学web & reactjs为自己做了一个导航网站:[**http://verygood123.com**](http://verygood123.com)  于是不久前又尝试用 reactjs 做了，”励志的程序员网站”: [**https://vectorzeng.github.io/inspiring-coder**](https://vectorzeng.github.io/inspiring-coder) | | **工作经验** | | * **酷狗科技有限公司** | 经历30个月 | android端手机酷狗研发 |职级2.2 * **心动网络** | 经历12个月 | TV端电驴研发 | TV端儿歌大全研发 | TV端小鸟飞飞游戏研发 * **上海浩方在线技术有限公司** | 经历6个月 | 浩方对战平台实习研发   **2014/8--2017/2：广州酷狗科技(1000-9999人)**  分别担任过如下职位：  手机事业部 | 安卓架构组-客户端研发工程师  手机事业部 | 安卓1组-小组长(负责)  ***主要贡献（以下描述都是针对安卓手机酷狗应用）：***   1. **崩溃统计系统重构**：   解决: 夸进程AIDL异常无关键堆栈信息、so崩溃捕获引入breakpad框架、android4.4以上系统ndk崩溃无法收集 等问题  重构之后，崩溃率由原来的0.3x%涨到0.8x%；暴露了一些之前没有统计到的崩溃类型，崩溃率更加实时准确，能够更实时的体现更准确的用户崩溃现状。之后大家逐步解决各种崩溃，让崩溃率稳定到0.15%左右。  2. **渠道包打包方式优化**：  酷狗每次发版都需要，生成550个渠道包：原有打包方式大约需要180分钟，优化后，大概需要5分钟左右。优化了3600% 时长。   1. **在酷狗开发团队中引入严苛模式和leakcanary**：   暴露大量内存泄露，并打印内存泄露日志信息。之后推动大家修复了大量内存泄露问题。   1. **APM性能统计系统**：   设计并实现 APM系统(application performance management & monitoring)   1. **当SDcard或文件夹无法访问时，自动寻找可用SDcard和目录并自动**：   解决部分用户，由于sdcard/kgmusic文件夹无法使用时，无法试听下载问题。   1. **音频文件丢失统计系统**：   设计并实现该系统。用于监控app中所有删除文件操作，并上报异常删除的堆栈信息。然后修复程序中误删歌曲的情况。   1. **性能优化，扫描速度优化以及解决疑难bug** 2. 担任1组小组长期间：   组织 **酷狗8.0大版本的大集成以及发布**；以及7.x的多个小版本的发布   |  | | --- | | **2013/6--2014/6：心动网络(VeryCD)（150-500人）** | | **android 研发部    软件工程师** | | 在心动网络公司 android 研发部，担任android电视应用开发，主要参与 **电驴大全(现改名“布丁电视”)** 、**儿歌大全**、**小鸟飞飞电视游戏**、沙发管家的开发。通过这些项目让刚接触android开发的我技术飞快的成长。其中儿歌大全项目，我为主要项目负责人。 | |  | | **2012/7--2013/1：在上海浩方在线技术有限公司（150-500人）** | | **平台研发部    软件工程师** | | 在浩方平台研发部，从事软件开发工作；开发语言为c/c++； 参与项目:  1)画中画: 将我们自己的UI模块嵌入到WAR3.exe程序里，实现在war3游戏界面中显示我们自己的界面！用到技术Detour、windows消息 Hook、CEGUI、OpenGL  2)平台客户端维护与开发: 为我们的游戏对战平台，添加和修改功能，修复Bug。用到技术:windows 编程、MFC  3)文档开发: 参与《浩方平台通信机制与数据流》文档的开发 | | | **教育经历** | | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 2009/9 -- 2013/6 | 江西师范大学 | 软件工程 | 本科 | | 在大四期间：上学期在“上海浩方在线技术有限公司”实习半年，下学期回到学校自学Java，Andriod开发，并开发 雷峰塔 小游戏作为练习；在大学2-3年级期间：运用Ogre引擎设计和实现3D场景里的简易GUI；运用MFC，TCP实现简易群聊软件；用OpenGL和OpenCV实现过类似访打地鼠游戏、人脸检测程序、拍照小程序等，用Dreamweaver设计个人网页等。通过这些实践，让我对编程更加熟练，对设计模式理解更加深刻！ | | | | | | **所获奖项** | | |  |  | | --- | --- | | 2012/11 | 优秀毕业生 | | 2011/9 | 三好学生 | | 2010/4 | 学风建设主题教育活动中表现突出，获“先进个人”称号 | | | **证    书** | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 2011/5 | 高级程序员 |  | | | **语言能力** | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | |  |  | | --- | --- | | 英语（良好）： | 听说（良好），读写（良好） | | 英语等级： | 英语四级 | | | |