

Android Studio快速集成（推荐）

关于Android Studio

Android Studio是Google力推的Android开发环境，在IntelliJ IDEA基础上进行了大量功能完善和优化，包括：

- 基于Gradle的构建支持
- Android 专属的重构工具和Instant Run快速修复技术
- 功能强大的布局编辑器，可以让你拖拉 UI 控件并进行效果预览
- 全新的 Android 模拟器大约比之前的模拟器快 3 倍，同时由于 ADB 的增强，传输应用和数据到模拟器上的速度比到物理设备上快 10 倍。
- 提供性能分析工具以捕获性能、可用性、版本兼容性问题

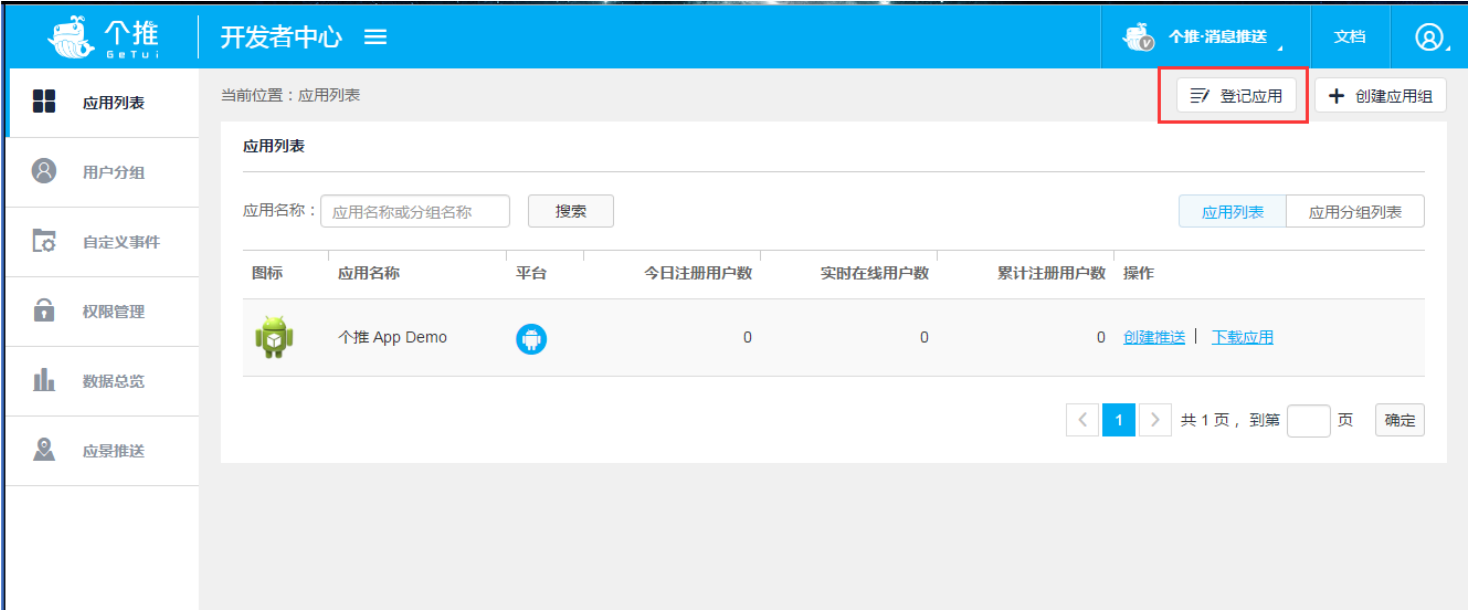
因此我们强烈推荐Android开发者将现有项目迁移到Android Studio环境，并在Android Studio下更快地实现个推SDK的集成工作。

前言

- 本文档介绍Android Studio提供的基于Maven的快速集成方案，配置简单、不容易出问题、后续更新维护方便，因此我们强烈推荐应用开发者根据本文档步骤进行个推集成。
- 本文档适用SDK版本：2.9.5.0及以后
- 请参考 `Getui_SDK_Demo_AS_maven` Demo工程


1. 创建个推应用

- 请登录 <http://dev.getui.com>，选择 `登记应用` 并填写应用名称和包名信息，完成应用创建：



登记应用 ?

* 应用图标 :



请上传25K大小以内的图片


* 应用名称 :


0/30


* 应用类型 :

其他 ▼

* 应用平台 :


Android


iOS开发环境


iOS生产环境

参数设置

Android

* 应用标识 :

?

取消

确定

- 点击 应用配置，获取到相应的 AppID、AppKey、AppSecret 信息：



创建推送

数据统计



配置管理

应用配置

别名管理

应用标签

故障排查

应用信息

应用图片： 请上传25K大小以内的图片

应用名称： [修改](#)

应用类型：工具 [修改](#)

应用配置

AppID：

AppSecret：

AppKey：

MasterSecret： [重置](#)

应用平台

☒ Android

应用标识： [修改](#)

☒ iOS

应用证书： [修改](#)

证书密码： [修改](#) [测试一下？](#)

证书环境：生产环境

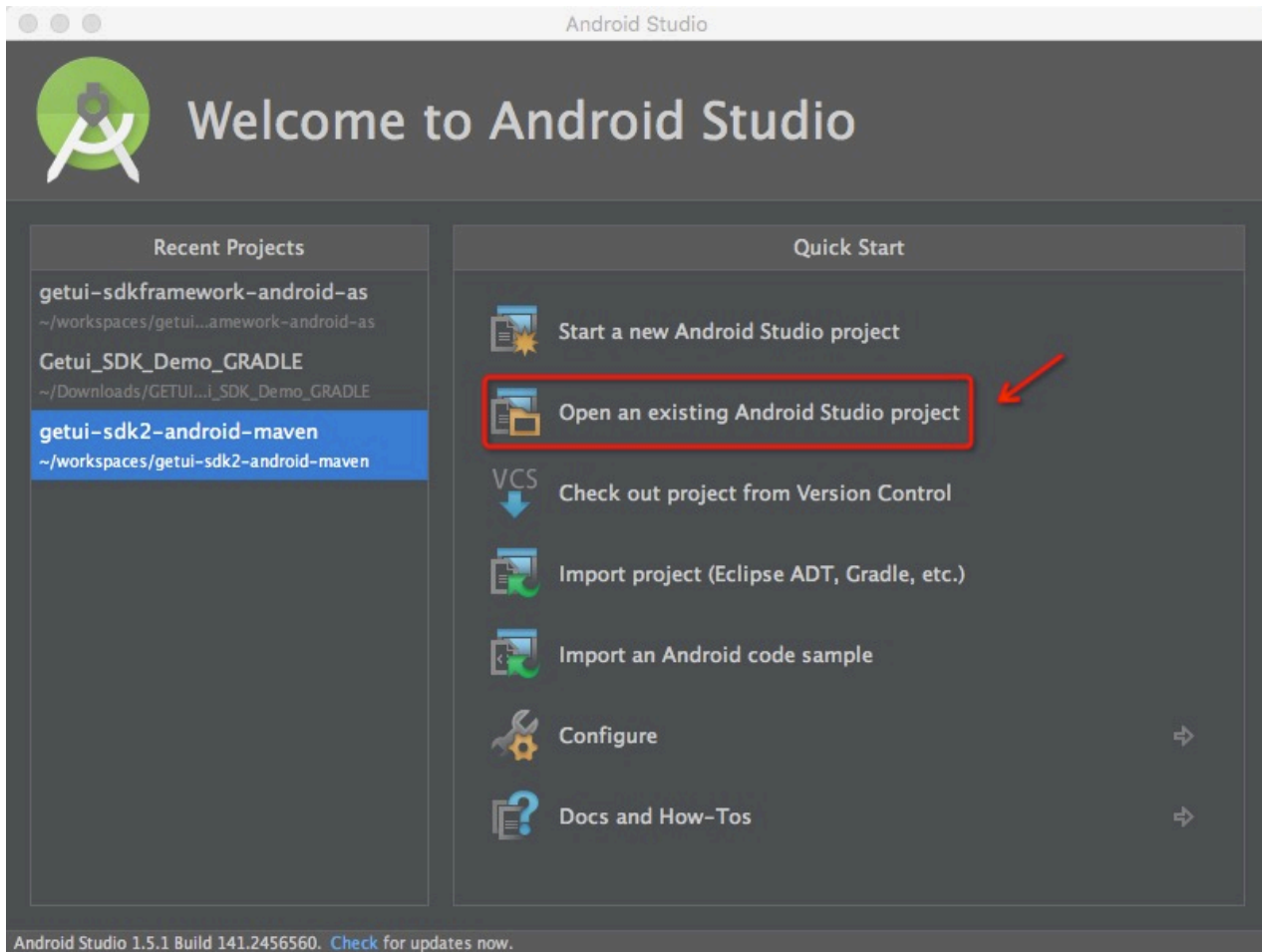
证书日期：

返回

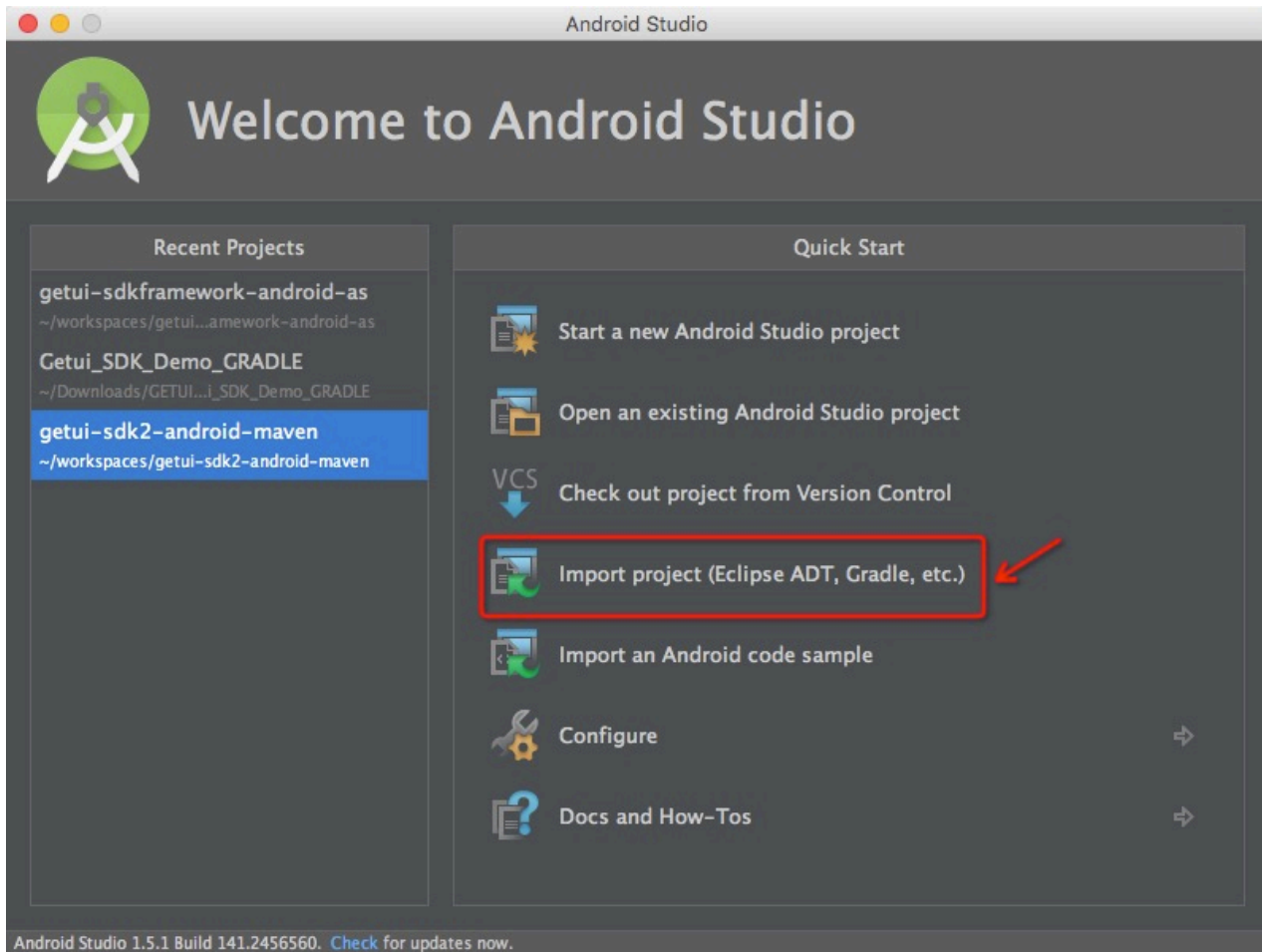
删除应用

2. 打开项目工程

- 启动Android Studio, 打开您之前创建的Android项目工程：



- 如果需要从原有的Eclipse项目导入，请选择 `Import project (Eclipse ADT, Gradle, etc.)`：



3. 添加个推SDK及相关配置

一、老版本 ($\geq 2.9.5.0$) 升级到 2.12.5.0 及以上版本注意事项:

1. 为兼容Android9.0, 务必在application节点添加 `android:usesCleartextTraffic="true"`

二、老版本升级到 2.9.5.0 及以上版本注意事项:

1. 替换旧的 `GetuiSDKxxx.jar`, 并删除 `GetuiExt-xxx.jar` 和所有jni相关目录下的 `libgetuiext.so`

2. 删除 `AndroidManifest.xml` 中以下组件相关的配置, 最新的SDK已经不再需要这些组件:

```
com.igexin.sdk.PushServiceUser  
com.igexin.sdk.PushManagerReceiver  
com.igexin.getuiext.activity.GetuiExtActivity  
com.igexin.getuiext.service.PayloadReceiver  
com.igexin.getuiext.service.GetuiExtService
```

3. 删除 `app/src/main/res/layout` 目录下原来旧的布局文件, 包括 `getui_notification.xml`、`notification_inc.xml` 和 `increment_popup_dialog.xml`, 请使用最新SDK所提供的 `getui_notification.xml` 即可

4. 请参考本文档重新进行配置集成

3.1 个推Android SDK资料包结构

```

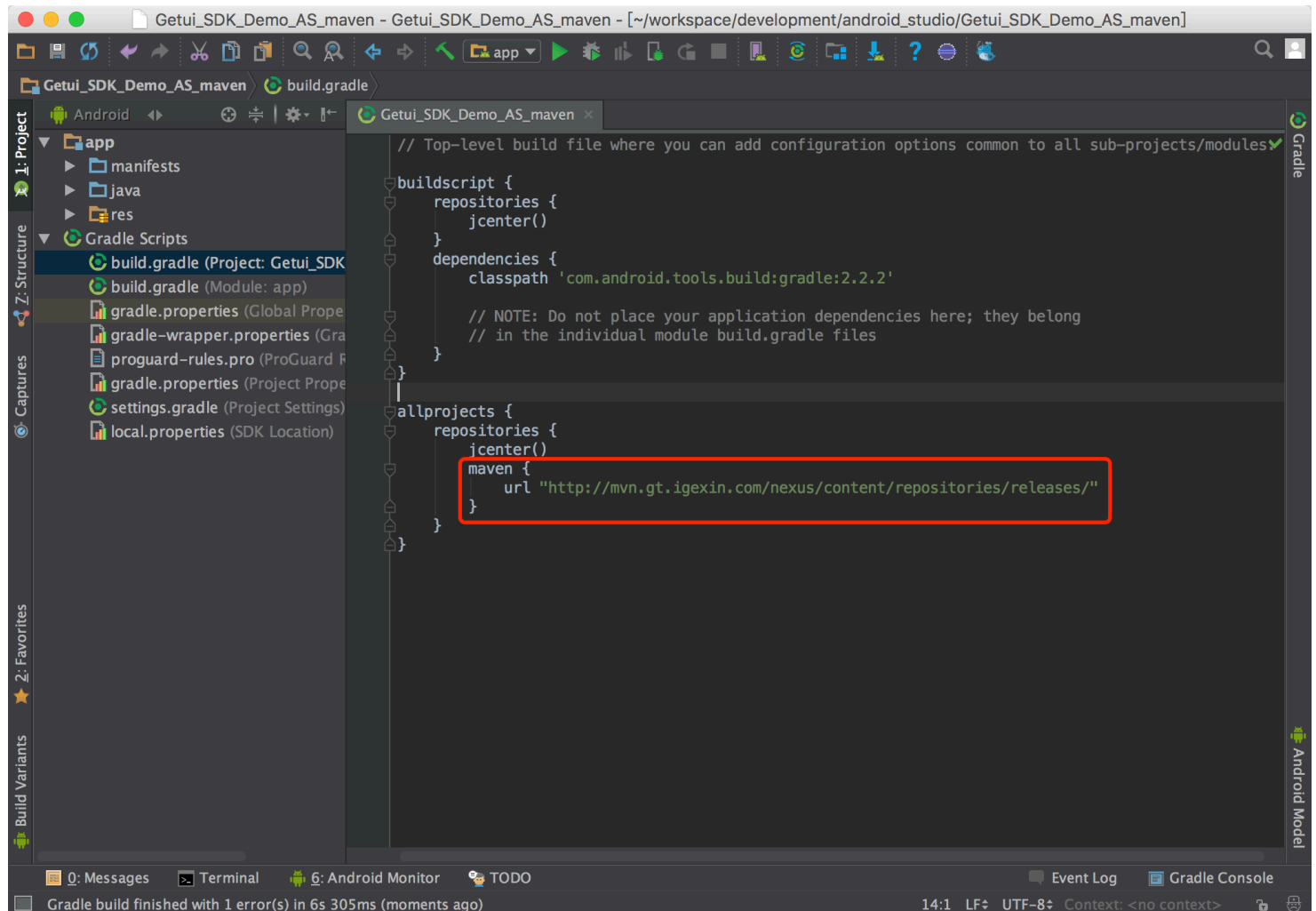
GETUI_ANDROID_SDK/
|- readme.txt (SDK资料包说明)
|- 接入文档/ (Android SDK相关集成文档PDF版本)
|- 资源文件/
|   |- res/
|       |- layout/
|           |- getui_notification.xml (个推SDK所需的布局文件)
|       |- raw
|           |- keep.xml (用于资源保留的描述文件)
|   |- so/ (各 CPU 架构so库)
|       |- arm64-v8a/
|       |- armeabi/
|       |- armeabi-v7a/
|       |- mips/
|       |- mips64/
|       |- x86/
|       |- x86_64/
|   |- GetuiSDK4.3.2.0.jar
|   |- android-support-v4.jar
|- Demo工程/
|   |- Getui_SDK_Demo_AS_maven/ (AndroidStudio快速集成Demo工程)
|   |- Getui_SDK_Demo_AS_official/ (AndroidStudio标准集成Demo工程)
|   |- Getui_SDK_Demo_Eclipse_official/ (Eclipse集成Demo工程)

```

3.2 添加Maven库地址

尽管我们会将最新的个推SDK同步部署在JCenter上，但是为了保障稳定使用，我们建议开发者额外配置个推提供的maven库从而实现更快速的访问。

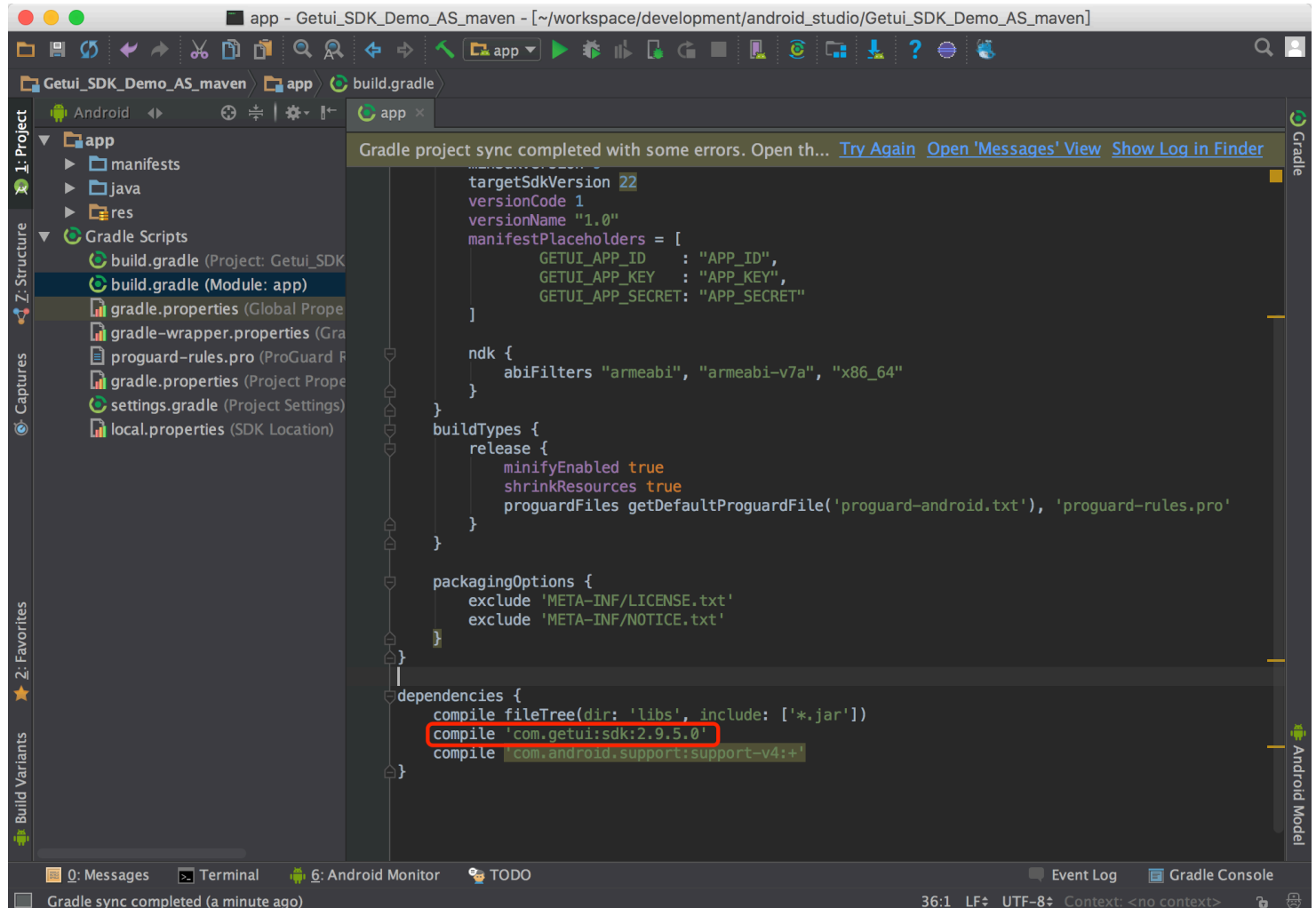
- 在以项目名为命名的顶层 `build.gradle` 文件中，添加个推maven库地址，如下所示：



```
//Maven URL地址
maven {
    url "http://mvn.gt.igexin.com/nexus/content/repositories/releases/"
}
```

3.3 配置依赖

- 在 `app/build.gradle` 文件中引用个推SDK依赖库，如下图所示：



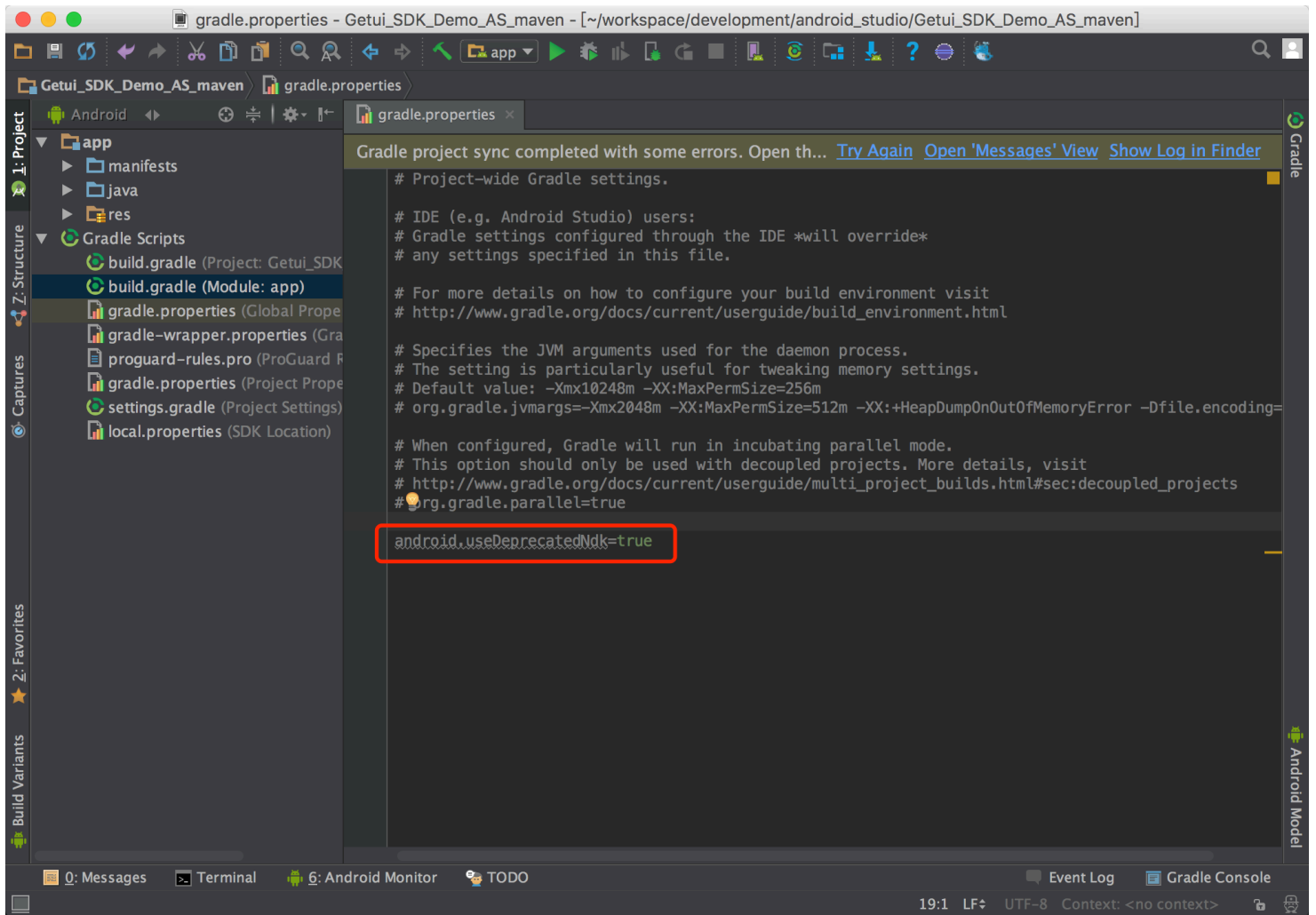
```
dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    compile 'com.getui:sdk-for-google-play:4.3.2.0'
    compile 'com.android.support:support-v4:+'
}
```

3.4 配置 so 库

目前个推SDK支持 `armeabi`、`armeabi-v7a`、`arm64-v8a`、`mips`、`mips64`、`x86`、`x86_64` 这几种 CPU 架构，请根据项目情况指定所需的架构。

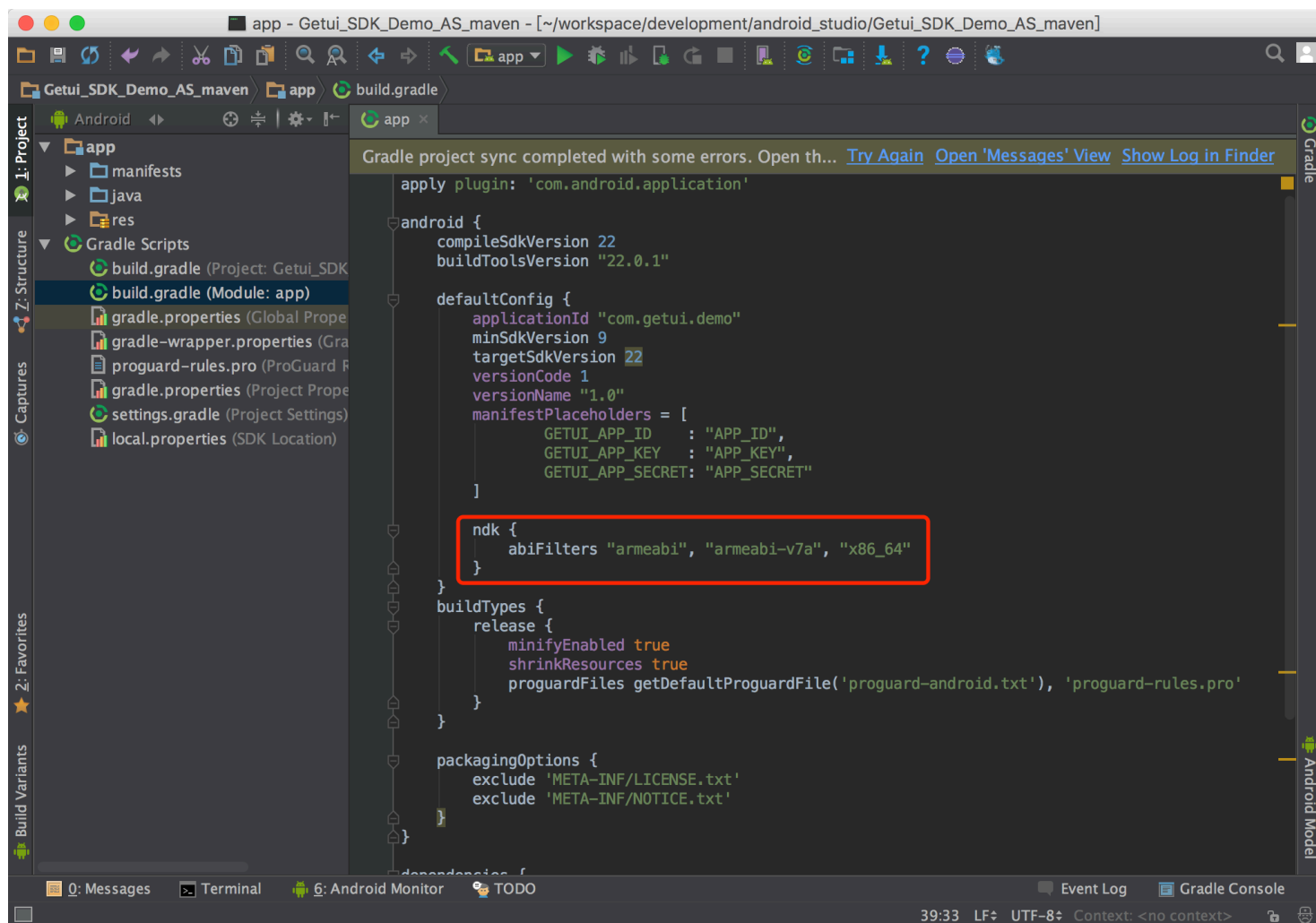
如果项目中包含的其他 so 库只支持其中某几种 cpu 架构，那么应该根据其他 so 库所支持的 CPU 架构的最小集来配置。否则如果在特定架构上未能支持所有 so 库，则很可能导致程序运行异常。切记！

- 在项目根目录下的 `gradle.properties` 文件中配置 `useDeprecatedNdk` 参数，如下图所示：



android.useDeprecatedNdk=true

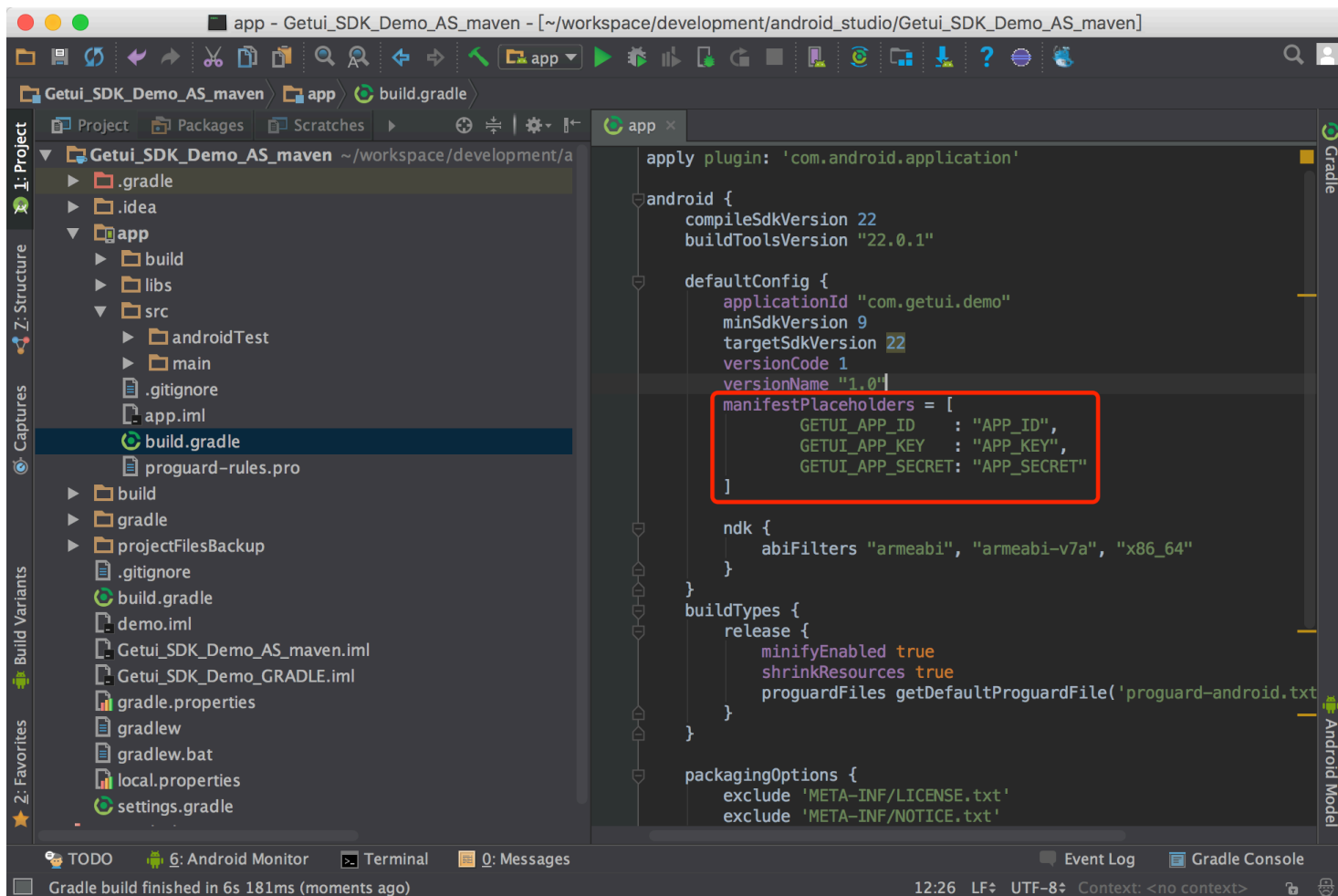
- 在 `app/build.gradle` 文件中的 `android.defaultConfig` 下指定所需的 CPU 架构，如下图所示：



```
android {
    ...
    defaultConfig {
        ...
        ndk {
            abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a", "x86_64"
        }
    }
}
```

3.5 配置个推应用参数

- 在 `app/build.gradle` 文件中的 `android.defaultConfig` 下添加 `manifestPlaceholders`，配置个推相关的参数（参见【步骤1】），如下图所示：



```
manifestPlaceholders = [  
    GETUI_APP_ID : "APP_ID",  
    GETUI_APP_KEY : "APP_KEY",  
    GETUI_APP_SECRET : "APP_SECRET"  
]
```

- 请根据【步骤1】获取到的应用参数进行相应替换 `APP_ID`、`APP_KEY`、`APP_SECRET` 的值

3.6 适配Android P

```
<!-- Android9.0以上默认不支持http通信，为保证SDK正常使用 -->  
<!-- 请在application节点下新增该属性 -->  
<application android:usesCleartextTraffic="true">
```

3.7 配置自定义推送服务

为了让推送服务在部分主流机型上更稳定运行，从2.9.5.0版本开始，个推支持第三方应用配置使用自定义Service来作为推送服务运行的载体。

- 在项目源码中添加一个继承自Android.app.Service的类，参考下列代码实现Service各个生命周期回调方法：

```

package com.getui.demo;

import android.app.Service;
import android.content.Intent;
import android.os.IBinder;

import com.igexin.sdk.GTServiceManager;

public class DemoPushService extends Service {

    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        GTServiceManager.getInstance().onCreate(this);
    }

    @Override
    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId) {
        super.onStartCommand(intent, flags, startId);
        return GTServiceManager.getInstance().onStartCommand(this, intent, flags, startId);
    }

    @Override
    public IBinder onBind(Intent intent) {
        return GTServiceManager.getInstance().onBind(intent);
    }

    @Override
    public void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        GTServiceManager.getInstance().onDestroy();
    }

    @Override
    public void onLowMemory() {
        super.onLowMemory();
        GTServiceManager.getInstance().onLowMemory();
    }
}

```

- 在AndroidManifest.xml中添加上述自定义Service：

```

<service
    android:name="com.getui.demo.DemoPushService"
    android:exported="true"
    android:label="PushService"
    android:process=":pushservice">
</service>

```

3.8 配置可选权限

- 上述接入方式已包含个推服务所需的所有必备权限。除此之外，您还可以配置以下可选权限，以便使用个推3.0提供的电子围栏功能。请在 `AndroidManifest.xml` 的 `<manifest>` 根标签下添加如下配置：

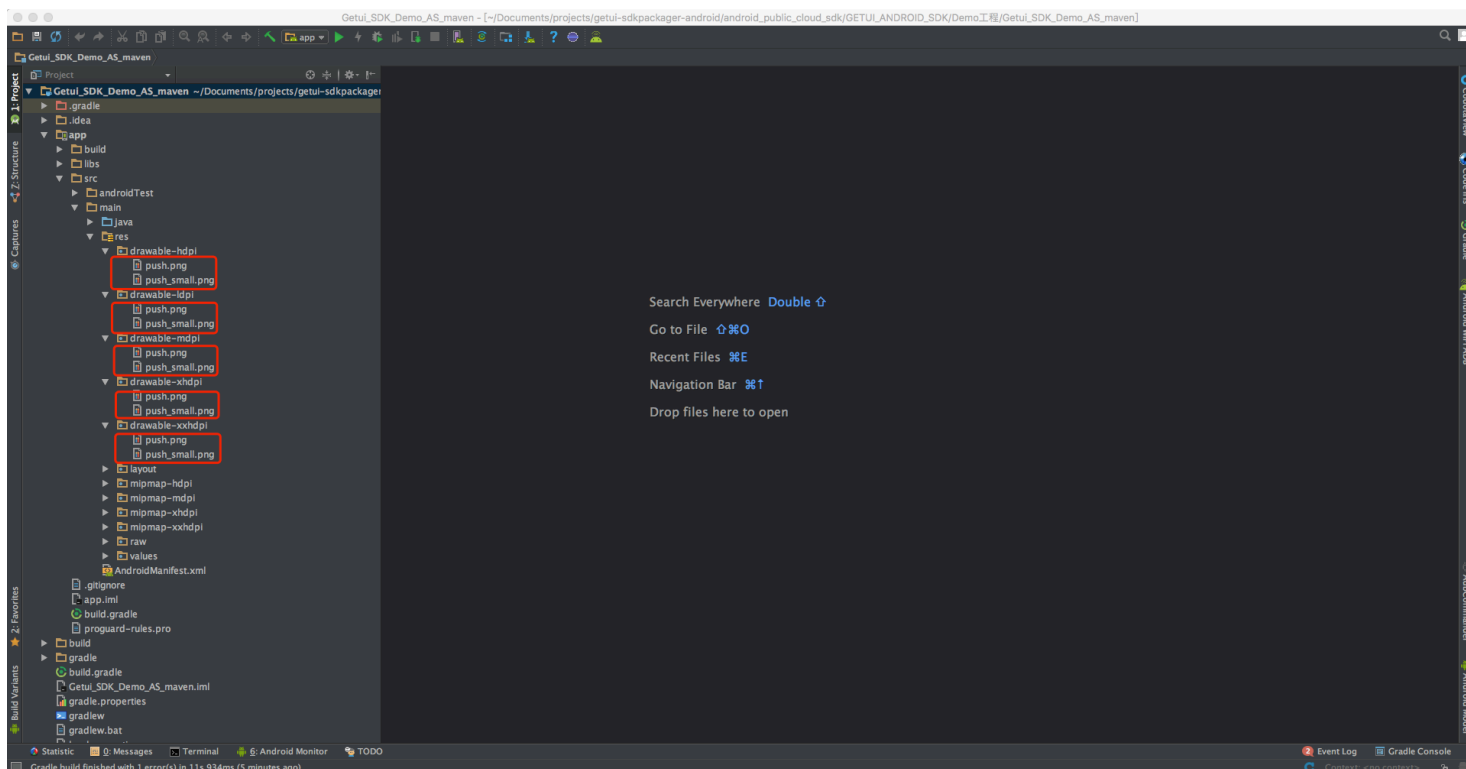
```

<!-- iBeacon功能所需权限 -->;
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN"/>
<!-- 个推3.0电子围栏功能所需权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />

```

3.9 导入通知栏图标

- 为了修改默认的通知图标以及通知栏顶部提示小图标，请在资源目录的 `res/drawable-ldpi/`、`res/drawable-mdpi/`、`res/drawable-hdpi/`、`res/drawable-xhdpi/`、`res/drawable-xxhdpi/` 等各分辨率目录下，放置相应尺寸的文件名为 `push.png` 和 `push_small.png` 图片，如图所示：



- 建议的 `push.png` 图片尺寸如下：

```
ldpi:    48*48
mdpi:    64*64
hdpi:    96*96
xhdpi:   128*128
xxhdpi:  192*192
```

- 该图标 `push.png` 将会作为通知图标，如下所示：



- 建议的 `push_small.png` 图片尺寸如下：

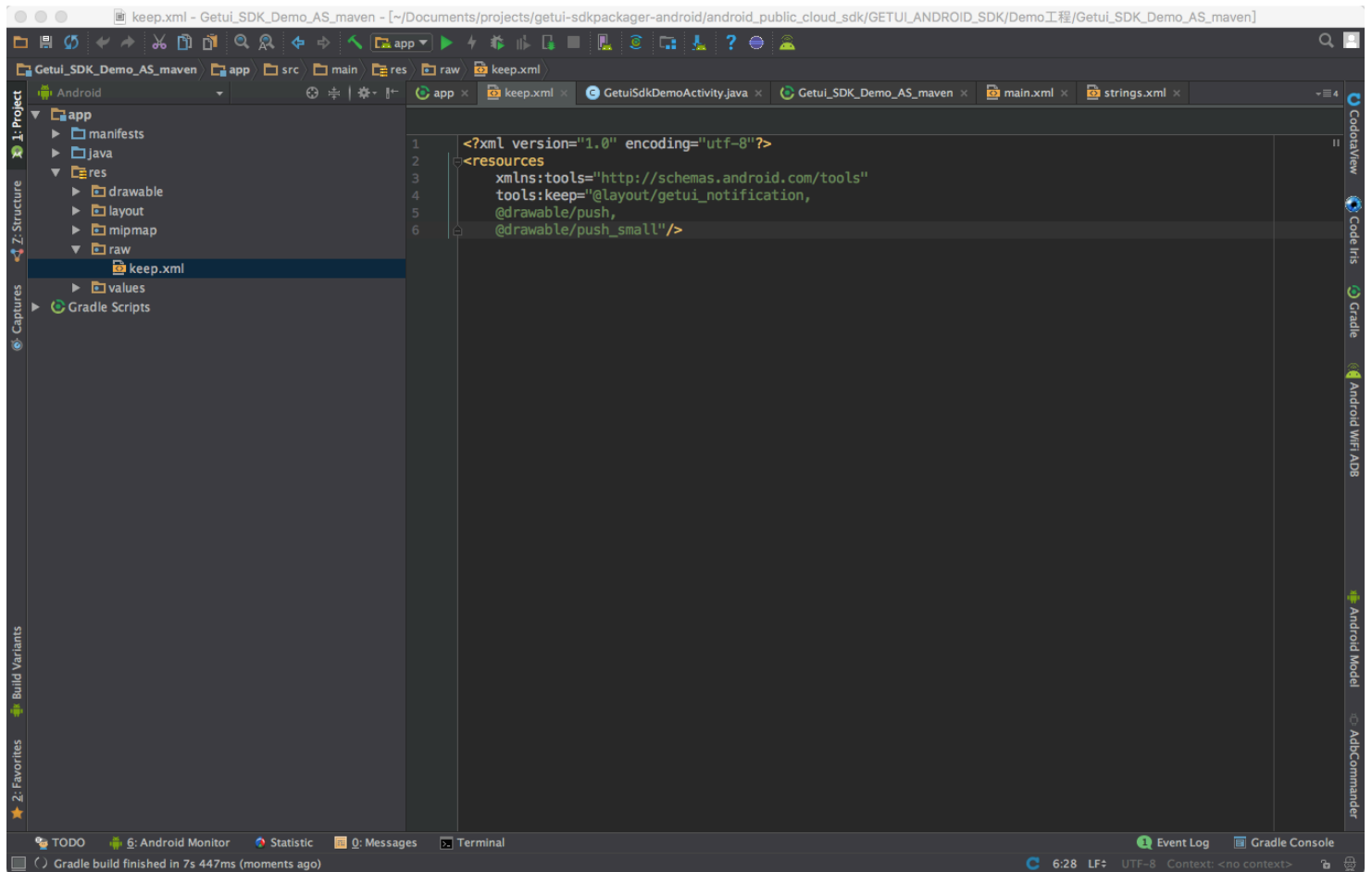
```
ldpi:    18*18
mdpi:    24*24
hdpi:    36*36
xhdpi:   48*48
xxhdpi:  72*72
xxxhdp:  96*96
```

- 该图标 `push_small.png` 将会作为通知图标展示在通知栏顶部，如下所示：
- `push_small.png` 设计规范请参考[状态栏图标设计规范](#)



3.10 资源精简配置

- 如果您的工程启用了资源精简，即如果在 `app/build.gradle` 的 `android.buildTypes.release` 下配置了 `shrinkResources true`，为了避免个推SDK所需资源被错误精简导致功能异常，需要在项目资源目录 `res/raw` 中添加 `keep.xml` 文件，路径如下：



- 在SDK资料包中 `GETUI_ANDROID_SDK/资源文件/raw` 目录下有 `keep.xml` 示例文件，完整内容如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    tools:keep="@layout/getui_notification,
    @drawable/push,
    @drawable/push_small"/>
<!-- 若您需要使用其他自定义推送图标，也需要在此处添加 -->
```

- 如果你的项目工程已经使用了 `keep.xml`，则只需在 `tools:keep` 中增加对 `@layout/getui_notification` 的声明，例如：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    tools:keep="@layout/other_res,...,
    @layout/getui_notification,
    @drawable/push,
    @drawable/push_small"/>
<!-- 若您需要使用其他自定义推送图标，也需要在此处添加 -->
```

- 如果您的工程使用了 `AndResGuard` 进行资源精简，为了避免个推SDK所需资源被错误精简导致功能异常，需要为个推添加白名单配置。

gradle集成 `AndResGuard` 的方式，需要您在 `andResGuard` 的 `whiteList` 节点下添加如下代码：

```

andResGuard {
    ...
    whiteList = [
        ...
        // for getui
        "R.drawable.push",
        "R.drawable.push_small",
        "R.layout.getui_notification",
        "R.id.getui_*"
        // 若您需要使用其他自定义推送图标，也需要在此处添加
    ]
    ...
}

```

命令行使用 `AndResGuard` 的方式，需要您在 `config.xml` 文件中的 `<issue id=whitelist>` 节点下添加如下代码

```

<issue id="whitelist" isactive="true">
    <path value="<your_package_name>.R.drawable.push" />
    <path value="<your_package_name>.R.drawable.push_small" />
    <path value="<your_package_name>.R.layout.getui_notification" />
    <path value="<your_package_name>.R.id.getui_*" />
    <!-- 若您需要使用其他自定义推送图标，也需要在此处添加 -->
</issue>

```

4. 编写集成代码

4.1 初始化SDK

我们建议应用开发者在Activity或服务类中调用个推SDK的初始化方法，确保SDK在各种情况下都能正常运行。一般情况下可以在主Activity的 `onCreate()` 或者 `onResume()` 方法中调用，也可以在多个主要界面Activity的 `onCreate()` 或 `onResume()` 方法中调用。反复调用SDK初始化并不会有什么副作用。

- 在应用的 Activity 里导入 `PushManager` 类，如下所示：

```
import com.igexin.sdk.PushManager;
```

- 然后在 Activity 的 `onCreate()` 或者 `onResume()` 方法中调用个推SDK初始化方法。如果使用了自定义推送服务，初始化方法还需要传入新的自定义推送服务名：

```

// com.getui.demo.DemoPushService 为第三方自定义推送服务
PushManager.getInstance().initialize(this.getApplicationContext(), com.getui.demo.DemoPushService.class);

```

4.2 接收推送服务事件

从2.9.5.0版本开始，为了解决小概率发生的Android广播丢失问题，我们推荐应用开发者使用新的IntentService方式来接收推送服务事件（包括CID获取通知、透传消息通知等）

- 在项目源码中添加一个继承自 `com.igexin.sdk.GTIntentService` 的类，用于接收CID、透传消息以及其他推送服务事件。请参考下列代码实现各个事件回调方法：

```

package com.getui.demo;

import android.content.Context;
import android.os.Message;
import android.util.Log;

import com.igexin.sdk.GTIntentService;
import com.igexin.sdk.PushConsts;
import com.igexin.sdk.PushManager;
import com.igexin.sdk.message.FeedbackCmdMessage;
import com.igexin.sdk.message.GTCmdMessage;
import com.igexin.sdk.message.GTTransmitMessage;
import com.igexin.sdk.message.SetTagCmdMessage;

/**
 * 继承 GTIntentService 接收来自个推的消息，所有消息在线程中回调，如果注册了该服务，则务必要在 AndroidManifest中声明，否则无法接受消息<br>
 * onReceiveMessageData 处理透传消息<br>
 * onReceiveClientId 接收 cid <br>
 * onReceiveOnlineState cid 离线上线通知 <br>
 * onReceiveCommandResult 各种事件处理回执 <br>
 */
public class DemoIntentService extends GTIntentService {

    public DemoIntentService() {

    }

    @Override
    public void onReceiveServicePid(Context context, int pid) {

    }

    @Override
    public void onReceiveMessageData(Context context, GTTransmitMessage msg) {

    }

    @Override
    public void onReceiveClientId(Context context, String clientid) {
        Log.e(TAG, "onReceiveClientId -> " + "clientid = " + clientid);
    }

    @Override
    public void onReceiveOnlineState(Context context, boolean online) {

    }

    @Override
    public void onReceiveCommandResult(Context context, GTCmdMessage cmdMessage) {

    }

    @Override
    public void onNotificationMessageArrived(Context context, GTNotificationMessage msg) {

    }

    @Override
    public void onNotificationMessageClicked(Context context, GTNotificationMessage msg) {

    }

}

```

- 在 `AndroidManifest.xml` 中配置上述 IntentService 类：

```
<service android:name="com.getui.demo.DemoIntentService" />
```

- 在个推SDK初始化后，注册上述 IntentService 类：

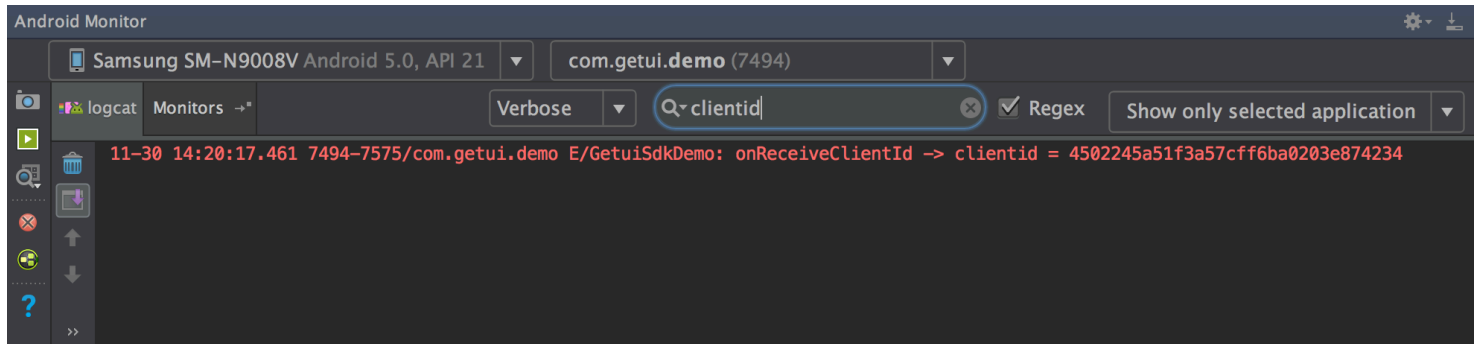

```
// com.getui.demo.DemoIntentService 为第三方自定义的推送服务事件接收类
PushManager.getInstance().registerPushIntentService(this.getApplicationContext(), com.getui.demo.DemoIntentService.class);
```

关于原有广播方式和新的IntentService方式兼容性说明：

1. 如果调用了registerPushIntentService方法注册自定义IntentService，则SDK仅通过IntentService回调推送服务事件；
2. 如果未调用registerPushIntentService方法进行注册，则原有的广播接收器仍然可以继续使用。

5. 测试

- 连接手机或启动Android模拟器，编译运行你的工程，查看logcat信息。在搜索框中输入 `clientId`，如果能显示 `clientId is xxx` 日志，则说明个推SDK已经成功运行起来了：



- 登录 [个推开发者中心](#)，进入【个推·消息推送】产品，点击【创建推送】，进入待测试应用的推送通知界面：

个推 Ap...

创建推送

推送通知

透传消息

分组对比测试

数据统计

配置管理

消息推送

目标平台：

推送通知目前仅支持安卓用户

展示样式：

个推默认

安卓原生

纯图展示

*通知标题：

请输入通知标题

0/20

*通知内容：

请输入通知内容

0/50

*展开式通知：

禁用

文本

大图

目标选择

*目标用户：

全部用户

标签用户

特定用户

用户分组

*后续动作：

启动应用

打开链接

下载应用

推送设置

推送方式：

即时

定时

定时展示：

即时

定时

消息有效期：

否

是

*有效时长：

2

小时 (请输入0- 72 小时内的正整数，该时间段内cid在线过的用户均可收到通知)

高级设置

返回

发送预览

- 依次填写 `通知标题` 和 `通知内容`，点击 `发送` 按钮即可向该推送应用名下所有CID推送通知消息。具体推送操作方法详见：[创建推送通知](#)
- 如果手机或模拟器收到消息，显示下图所示通知，那么恭喜您，个推SDK接入测试已经成功完成！

