



Desafío 6

Sistema de Ecuaciones con Matriz de Hilbert (3×3)

Concepto:

- Utilizamos una **matriz de Hilbert 3×3**, conocida por su mal condicionamiento, para resolver un sistema de ecuaciones.
- La matriz es sensible a pequeñas variaciones en los datos, afectando la precisión de la solución.

Resolución:

Matriz Original (A):

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

Vector (b):

$$b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

3 Solución:

- Resolvemos ($A \cdot x = b$) usando `np.linalg.solve`:

$$x = [3, -24, 30]$$

4 Verificaciones:

- **Determinante de A:**

$$\det(A) = 3.749 \times 10^{-5}$$

▲ El determinante es muy pequeño, lo que indica un sistema potencialmente mal condicionado.

- **Número de condición:**

$$\text{cond}(A) = 748$$

🔍 Un número elevado sugiere que el sistema es extremadamente sensible a pequeños cambios.

- *Matriz identidad aproximada* ($A * \text{inv}(A)$):

$$\text{Identidad} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Pequeñas desviaciones de la identidad confirman el mal condicionamiento.

Código en Python

- ▼ Solución del ejercicio utilizando Python

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

# Matriz de Hilbert 3x3
A = np.array([[1, 1/2, 1/3],
              [1/2, 1/3, 1/4],
              [1/3, 1/4, 1/5]])
```

```

# Vector de resultados (b)
b = np.array([1, 1, 1])

# Resolver el sistema Ax = b
x = np.linalg.solve(A, b)

# Mostrar la solución
print(f"Solución del sistema: x = {x}")

# Calcular el determinante de A
det_A = np.linalg.det(A)
print(f"Determinante de A: {det_A}")

# Calcular el número de condición de A
cond_A = np.linalg.cond(A)
print(f"Número de condición de A: {cond_A}")

# Calcular la matriz identidad aproximada (A * inv(A))
inv_A = np.linalg.inv(A)
identity_approx = np.dot(A, inv_A)
print("Matriz identidad aproximada:\\n", identity_approx)

# Graficar los planos correspondientes a las ecuaciones
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')

# Definir un rango para los valores de x e y
x_vals = np.linspace(-1, 1, 100)
y_vals = np.linspace(-1, 1, 100)
x_vals, y_vals = np.meshgrid(x_vals, y_vals)

# Definir las ecuaciones de los planos (z = f(x, y)) para
cada ecuación
z1 = (b[0] - A[0, 0] * x_vals - A[0, 1] * y_vals) / A[0,
2]

```

```

z2 = (b[1] - A[1, 0] * x_vals - A[1, 1] * y_vals) / A[1, 2]
z3 = (b[2] - A[2, 0] * x_vals - A[2, 1] * y_vals) / A[2, 2]

# Graficar los tres planos
ax.plot_surface(x_vals, y_vals, z1, alpha=0.5, rstride=100, cstride=100, color='red')
ax.plot_surface(x_vals, y_vals, z2, alpha=0.5, rstride=100, cstride=100, color='blue')
ax.plot_surface(x_vals, y_vals, z3, alpha=0.5, rstride=100, cstride=100, color='green')

# Etiquetas de los ejes
ax.set_xlabel('X')
ax.set_ylabel('Y')
ax.set_zlabel('Z')

plt.title("Planos de las Ecuaciones del Sistema de Hilbert 3x3")
plt.show()

```

Explicación adicional:

1. Determinante de A:

- El determinante (`det_A`) indica si la matriz es singular o no. Si es cercano a cero, significa que el sistema puede estar mal condicionado.

2. Número de condición:

- El número de condición (`cond_A`) mide la sensibilidad de la solución ante pequeños cambios en los datos. Un número de condición alto sugiere un sistema mal condicionado.

3. Matriz identidad aproximada:


- Multiplicar la matriz original por su inversa debería dar la matriz identidad. Si los valores de la identidad aproximada no son

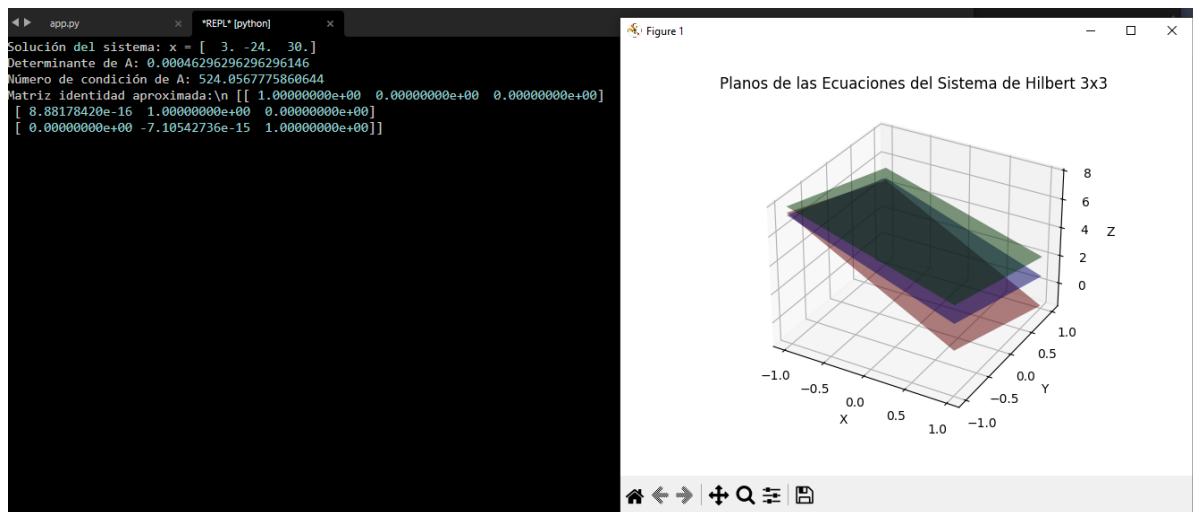
exactamente los esperados, esto puede confirmar el mal condicionamiento.

Gráfica:

Representamos los tres planos correspondientes a las ecuaciones.

- El punto de intersección de estos planos representa la solución del sistema.

 Gráfico en (\mathbb{R}^3) .



Conclusión:

- El sistema, debido al mal condicionamiento, es muy inestable. El uso de la matriz de Hilbert genera números de condición elevados, lo que provoca una gran sensibilidad ante cualquier error de cálculo.