

Instituto Iracema PESQUISA E INOVAÇÃO

Universidade Estadual do Ceará

Aula 19 - Circuito Impresso (Parte 1)

Módulo de Internet das Coisas

- Prof. Tiago Lessa Garcia
- Prof^a.Luana Stefany Moura dos Santos













Objetivos da Aula

- Introdução a Placa de Circuito Impresso
- Apresentação da Interface de desenvolvimento
- Ambientação











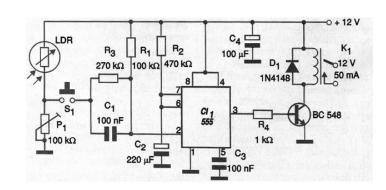


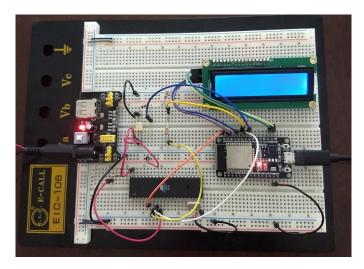


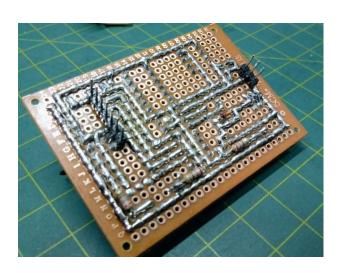


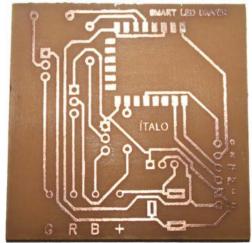
Introdução às PCI's

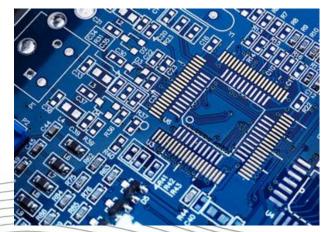
- O que são?
- Aplicações
- Importância na Eletrônica





























Softwares de desing de PCI

- Altium Designer
- Easy EDA
- Kicad















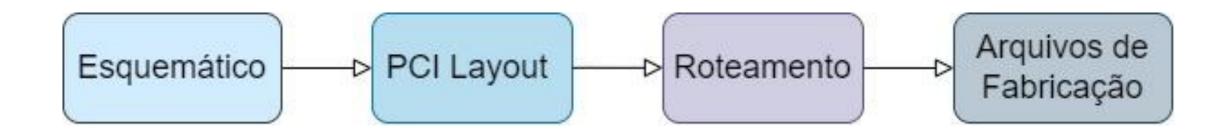








PCB Design Workflow













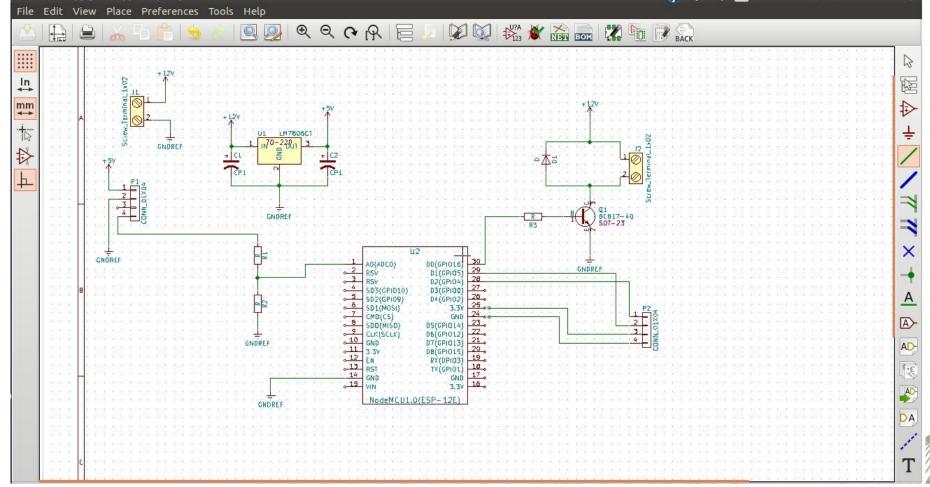






PCB Design

Esquemático













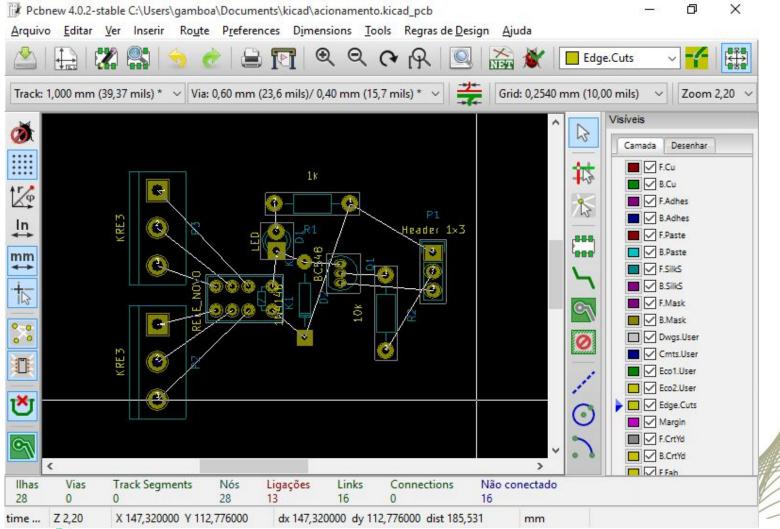






PCB Design

PCI Layout









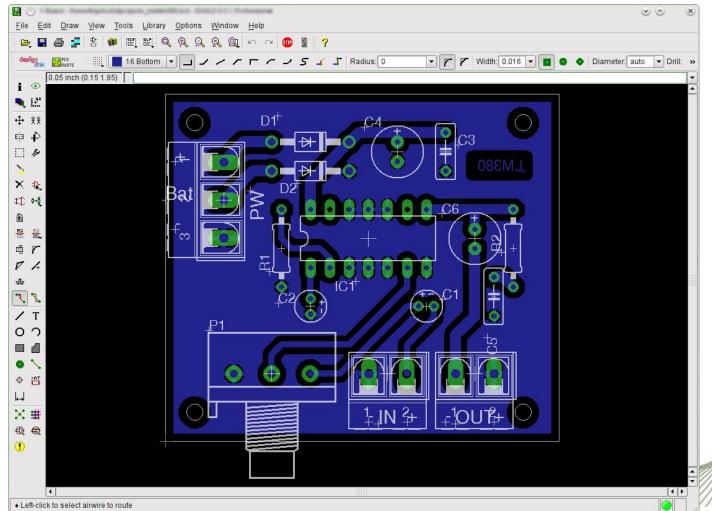






PCB Design

Roteamento

















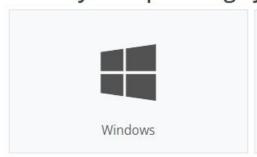
Ambientação kicad

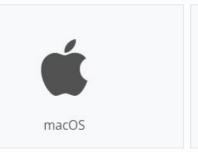
- Download
- Versão 7.0



Download

Select your operating system







Obtaining the KiCad source code

See the install from source code page for instructions.













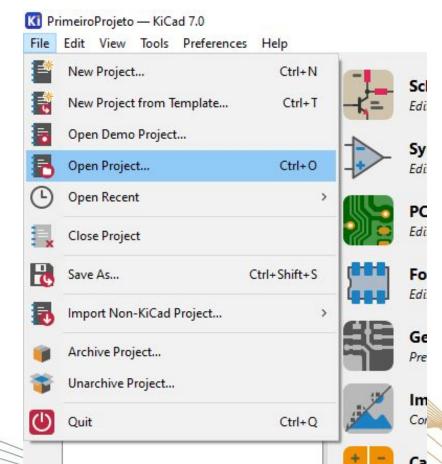




Iniciando Projeto

- Desenvolvendo projeto
- Abrindo um projeto criado













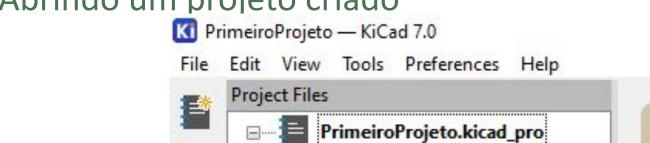


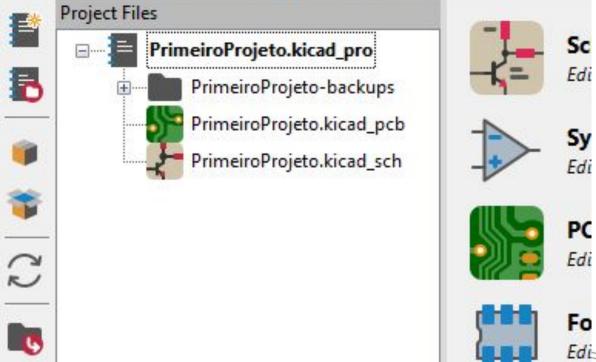




Iniciando Projeto

- Desenvolvendo projeto
- Abrindo um projeto criado













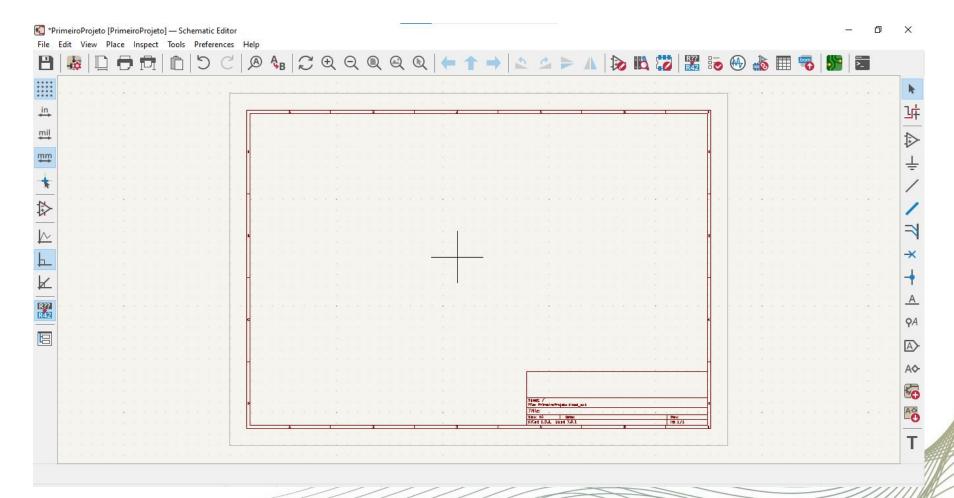








1° Passo: Abrindo a aba













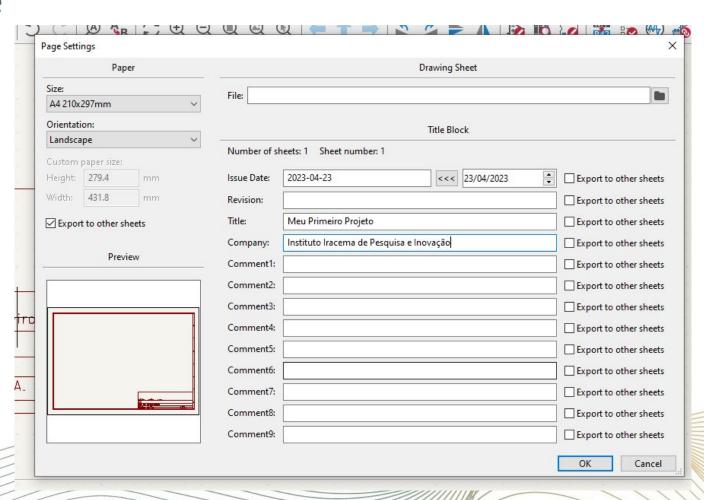




2° Passo: Atualizando o subtitle

				8 8 9
	t 5 3 3 t 5 5 5 5 t			
				8 8 6 9
				E E 2
				8 6 6 6
				2 2 2
	$\mathcal{K}_{i} = \{ (i,j) \mid i \in \mathcal{K}_{i} \mid i \in \mathcal{K}_{i} \} $			
	* * * * * * * * *		. 4 # 98 4 # 98 4 # 98 4	2 2 4
Sheet: /				
E				
File: PrimeiroPro	jeto.kicad_sch			D D
Title: PrimeiroPro	jeto.kicad_sch			D.
	jeto.kicad_sch Date:		Rev:	D
Title:	Date:		Rev:	D.
Title: Size: A4	Date:	5		D 6
Title: Size: A4 KiCad E.D.A. kid	Date:	5		

	e e se de la	
Instituto iracema de Pesquis	a e Inovação	
Sheet: /		
File: PrimeiroProjeto.kicad_s	ch	2 2 3 3 2 2 3 3 2 D
Title: Meu Primeiro P	rojeto	
Size: A4 Date: 202	23-04-23	Rev:
KiCad E.D.A. kicad 7.0.1		ld: 1/1
4	5	6

















3° Passo: Conhecendo as funções



1	Preferência de configurações
2	Configurações de tamanho de folha do esquemático
3	Imprimir (CTRL+P)
4	Definições de impressão
5	Colar (CTRL+V)
6	Voltar edição(CTRL+Z)
7	Avançar edição (CTRL+ Y)
8	Encontrar texto (CTRL+F)
9	Encontrar texto e substituir (CTRL+ALT+F)
10	Atualizar (F5)
11	Zoom IN
12	Zoom OUT
13	Centralizar página (HOME)
14	Zoom para objetos (CTRL+HOME)
15	Zoom para selecionar (CTRL+F5)
16	Mover para trás histórico de navegação de folha (ALT+left)
17	Mover para cima histórico de navegação de folha (ALT+UP)

18	Mover para frente histórico de navegação de folha (ALT+right)
19	Rotacionar itens selecionados para sentido anti-horário(R)
20	Rotacionar itens selecionados para sentido horário
21	Espelhar itens selecionados de cima para baixo(Y)
22	Espelhar itens selecionados da esquerda para direita(R)
23	Criar, editar e deletar símbolos
24	Bibliotecas de símbolos do navegador
25	Criar ,editar e deletar Footprints
26	preenchimento automático de Designators
27	Executa a verificação de regras elétricas
28	Simulador de Circuitos
29	executar ferramenta de atribuições de Footprints
30	Campo de edição em massa de todos os símbolos do esquemático
31	Gerar Bill of Materials
32	Abrir PCB na janela de edição
33	Abrir um console de Python















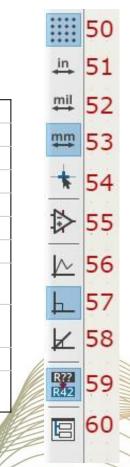


49

3° Passo: Conhecendo as Funções

34	Selecionar Itens (S)
35	Destacar wires e pinos de uma NET
36	Adicionar um símbolo(A)
37	Adicionar um símbolo de potência (P)
38	Adicionar um wire(W)
39	Adicionar um BUS(B)
40	Adicionar uma entrada de wire a um bus(Z)
41	Adicionar um símbolo de não conexão(Q)
42	Adicionar uma junção(J)
43	Adicionar um Label para a NET(L)
44	Adicionar uma label diretiva de classe para a NET
45	Adicionar uma Label global (CTRL+L)
46	Adicionar uma Sheet hierárquica (CTRL+H)
47	Adicionar uma Label hierárquica (S)
48	Importe um pino de sheet hierárquica
49	Adicione um texto(T)

4	K		
5	站		
6	₽	50	Habilita/desabilita o grid
7	上	51	Habilita medidas em polegadas
8	-	52	Habilita medidas em mils
		53	Habilita medidas em milímetros
9		54	Habilita o cursor em cruz modo tela inteira
0	3	55	Alterna a exibição de pinos ocultos
1	×	56	Habilita desenhar ou arrastar em qualquer ângulo
2	+	57	Habilita desenhar ou arrastar apenas na horizontal ou vertical
4	QA	58	Habilita desenhar ou arrastar apenas na horizontal, vertical e movimento de ângulos de 45 graus
5		59	Alternar a anotação automática de novos componentes
6	A\$	60	mostrar ou ocultar o navegador de hierarquia da folha esquemática
7	A CO		











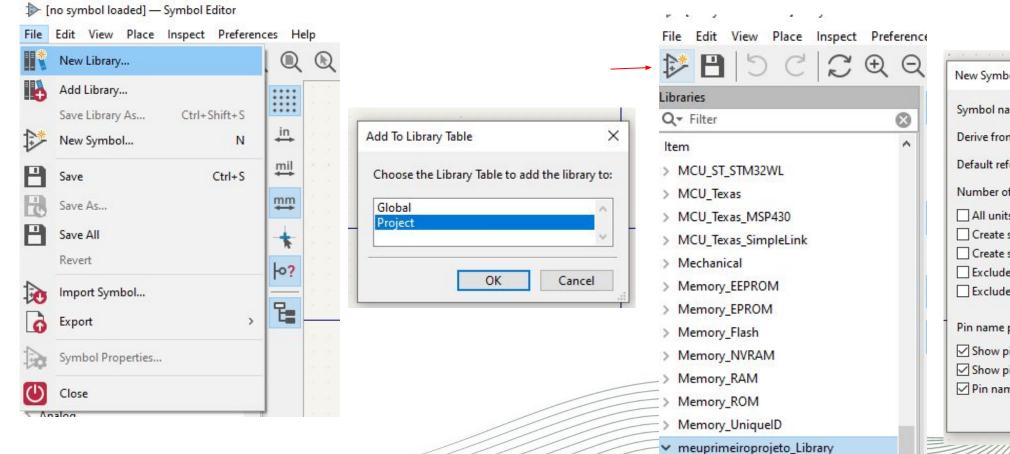


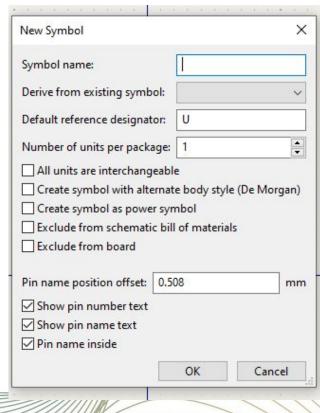




4° Passo: Criando Componente















Motor







4° Passo: Criando Componente(Vamos demonstrar Criando um LED)

New Symbol		×
Symbol name:	LED	
Derive from existing symbol:		~
Default reference designator:	D	
Number of units per package:	1	
Create symbol with alternat		e (De Morgan)
Create symbol with alternat Create symbol as power syn Exclude from schematic bill Exclude from board	nbol	
Create symbol as power syn Exclude from schematic bill Exclude from board	nbol of materia	ls
Create symbol as power syn Exclude from schematic bill	nbol of materia	
Create symbol as power syn Exclude from schematic bill Exclude from board Pin name position offset: 0.50	nbol of materia	ls
☐ Create symbol as power syn ☐ Exclude from schematic bill ☐ Exclude from board Pin name position offset: 0.50 ☑ Show pin number text ☑ Show pin name text	nbol of materia	ls
Create symbol as power syn Exclude from schematic bill Exclude from board Pin name position offset: 0.50	nbol of materia	ls

OA	Adicionar Pino
De la la	Additional Fillio
T	Adicionar texto ao Item
	Adicionar Caixa de texto
	Adicionar Retângulo
0	Adicionar Círculo
_	Adicionar Arco
/	Adicionar Reta
* (0,0)	Especifique um novo local para a âncora do símbolo
0	Deletar itens clicados









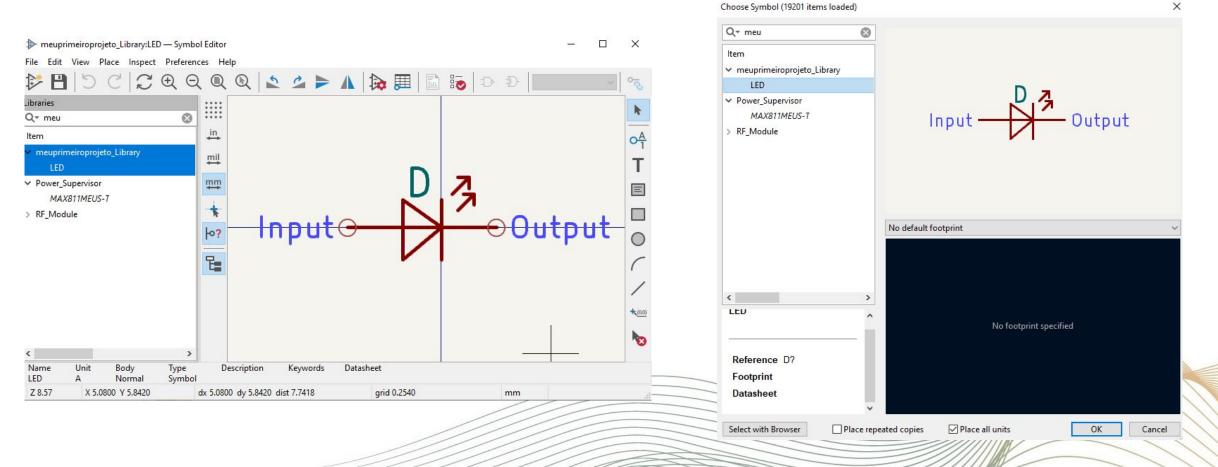








4° Passo: Criando Componente(Vamos demonstrar Criando um LED)









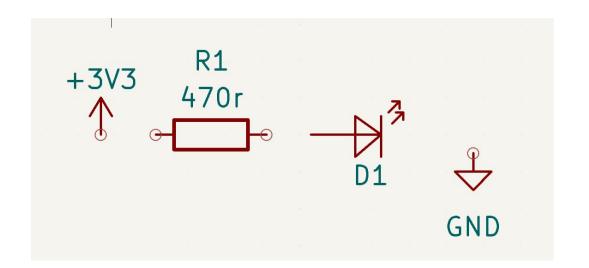


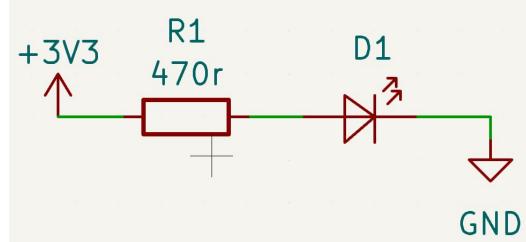






• 5° Passo: Desenvolvendo um circuito











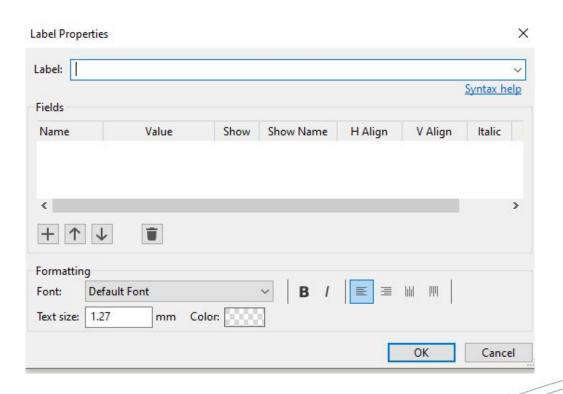


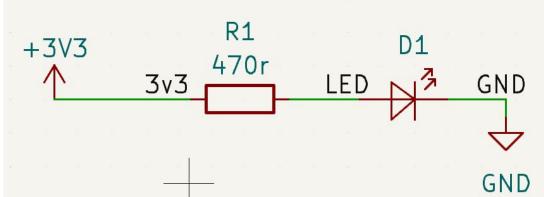






• 6° Passo: Nomeando Net A















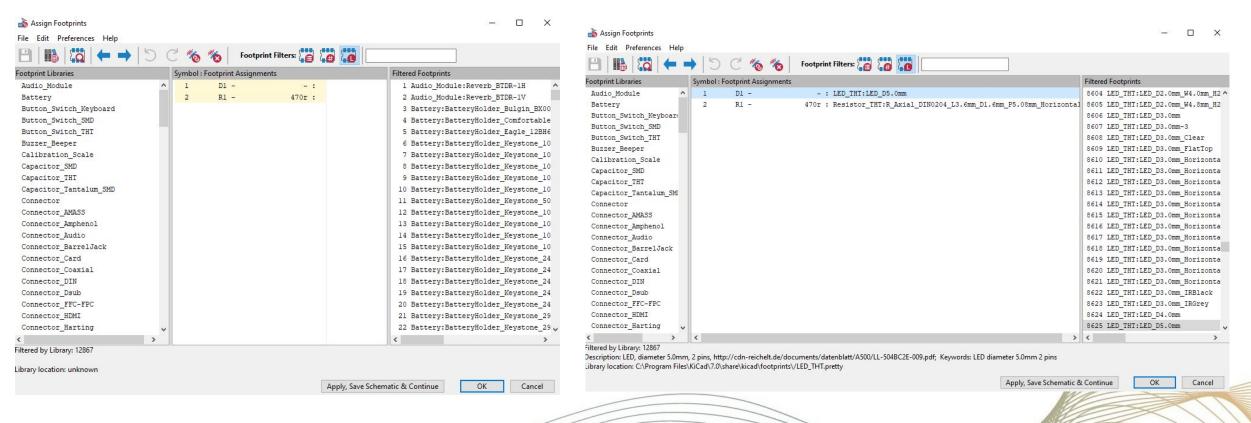






7° Passo: Editando Footprint















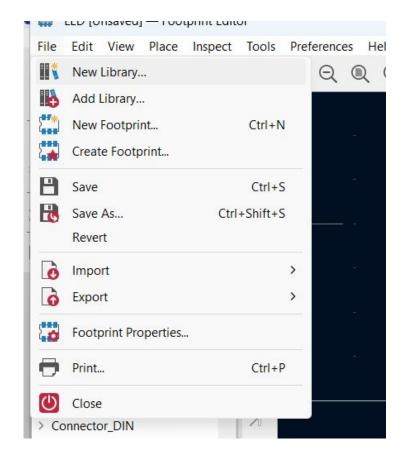


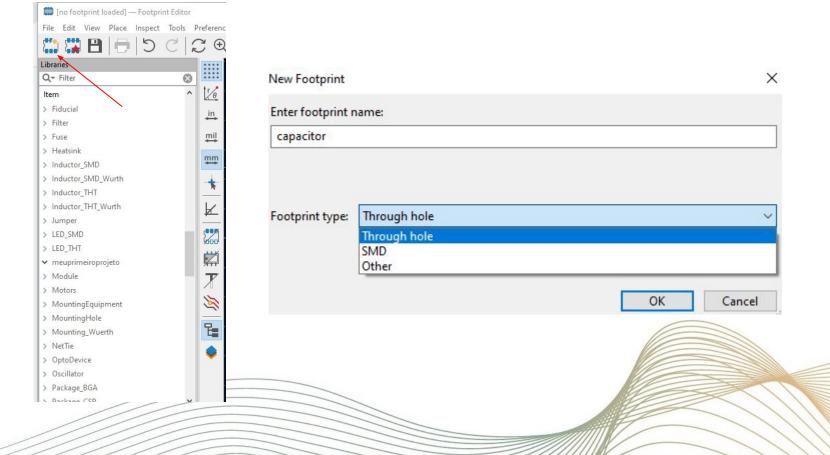




8° Passo: Criando Footprint



















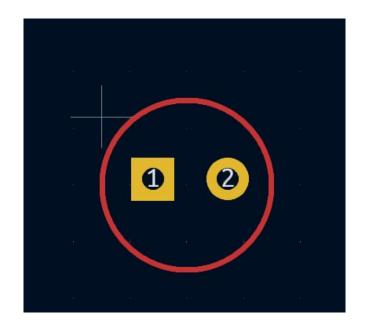


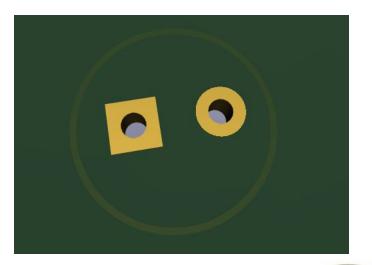


• 8° Passo: Criando Footprint 🔀



















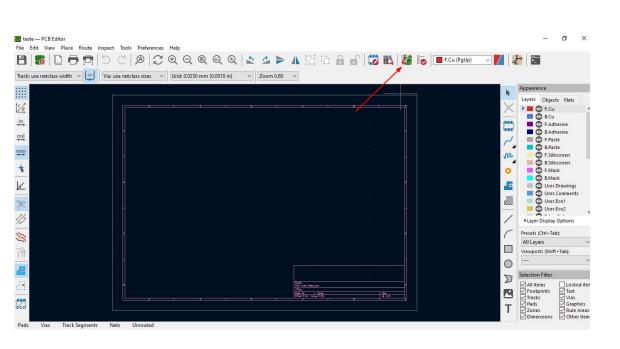




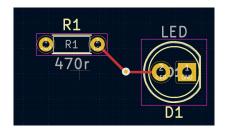


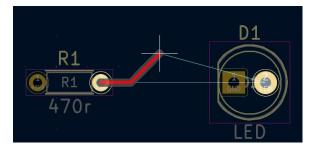
• 9° Passo: Desenvolvendo PCB 🜇

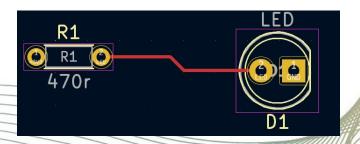






















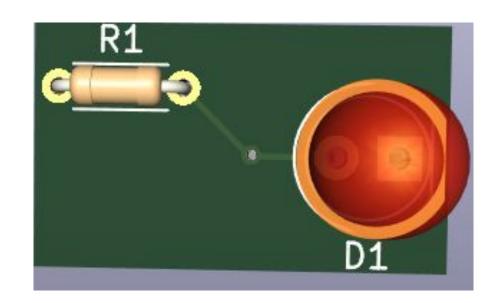


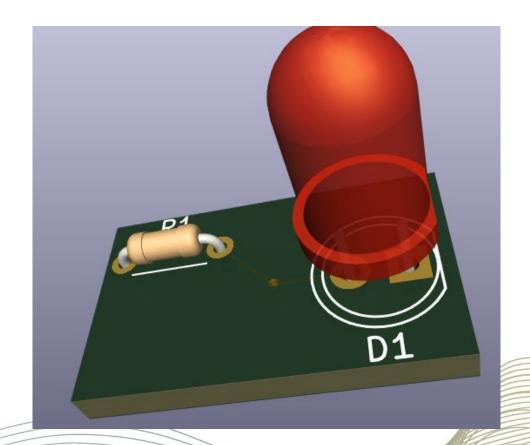




• 9° Passo: Criando PCB 👺

















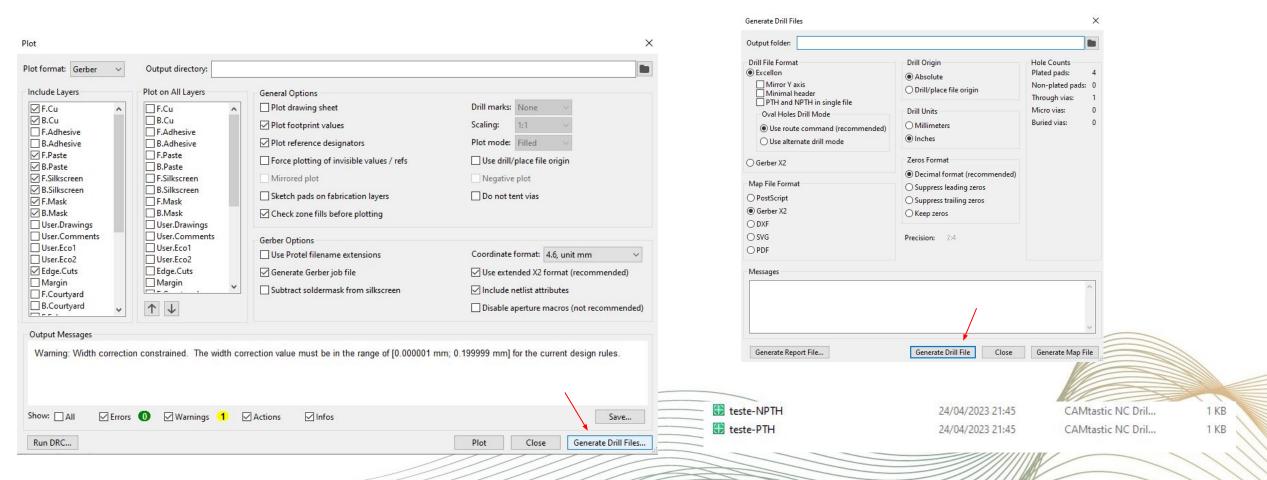






10° Passo: Arquivos Gerber para a produção 🛅

















Dúvidas?

Módulo de Internet das Coisas









