



Módulo de Internet das Coisas

• Prof.















Objetivos da Aula

- Introduzir a câmera OV2640 do ESP32 TTGO-T
- Demo-Lab 1- Configurar a câmera em uma Wifi existente
- Demo-Lab 2- Configurar IP estático do ESP32
- Demo-Lab 3- Configurar ESP32 como access point
- Demo-Lab 4- Configurar o brilho, resolução, contraste, qualidade da câmera

















Câmera 0V2640

- Resolução: 2 Megapixel
- Pinagem: 16 pinos (figura ao lado)
- Tipo: regular e fish-eye



Camera SIOD -- 13 510C -- 12

















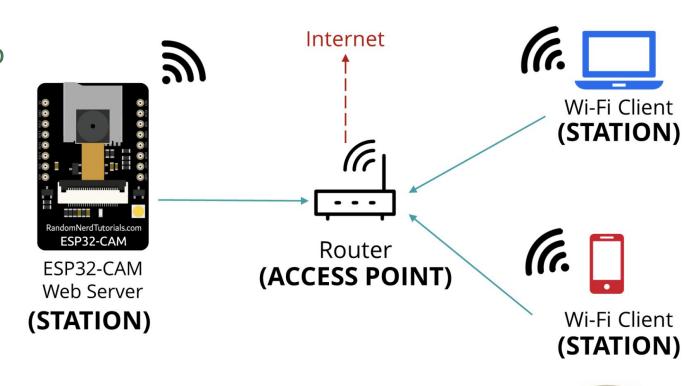


Objetivos

- Acessar o streaming de vídeo da câmera
- Configurar o ESP32 em uma
 Wifi existente
- Executar um código exemplo da ESP32- CAM AI-Thinker

Passos

- Usar a Arduino IDE para acessar o código exemplo
- Fazer o upload do código
- Obter o endereço IP
- Acessar o servidor de streaming de vídeo











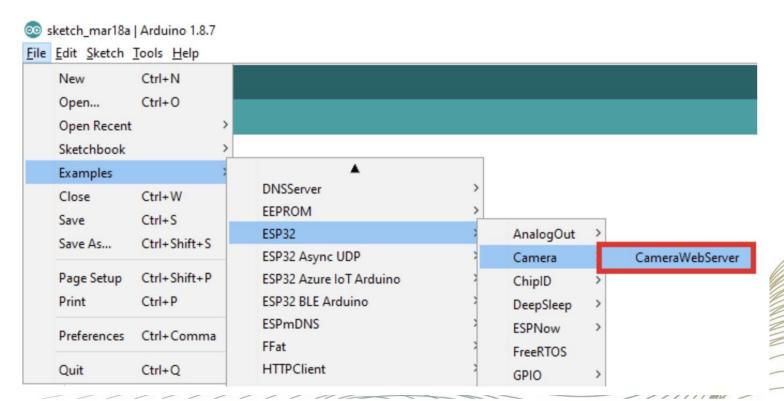








- 1 Código exemplo CameraWebServer
 - Na Arduino IDE vá para File>Examples>ESP32>Camera e abra o exemplo CameraWebServer



















- Insira o SSID e senha da rede Wifi no código:
 - SSID: Iracema
 - Passworh: ThinkBig

```
const char* ssid = "REPLACE_WITH_YOUR_SSID";
const char* password = "REPLACE_WITH_YOUR_PASSWORD";
```

















Selecione o módulo de câmera correto no código:

```
// Select camera model
//#define CAMERA_MODEL_WROVER_KIT
//#define CAMERA_MODEL_ESP_EYE
//#define CAMERA_MODEL_M5STACK_PSRAM
//#define CAMERA_MODEL_M5STACK_WIDE
#define CAMERA_MODEL_AI_THINKER
```

















- 3 Upload do código para o ESP32
- Vá para Tools>Board e selecione Al-Thinker ESP32-Cam
- Vá para Tools>Port e selecione a porta COM conectada ao ESP32
- Clique no botão de upload
- Quando você começar a ver os pontos na janela de debugging pressione o botão RST da placa ESP32

```
esptool.py v2.6-betal
Serial port COM10
Connecting....._____
```











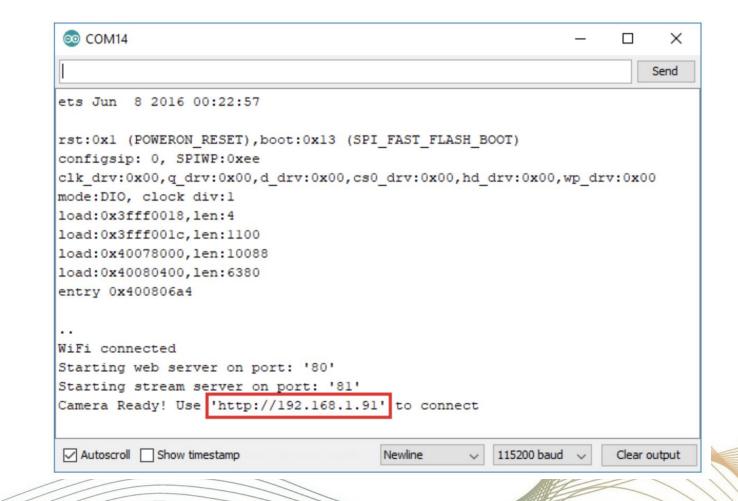






4 - Obtendo um endereço IP

- Abra o Serial Monitor na baud rate 115200.
 Pressione o botão RST da placa ESP32
- O endereço IP da placa ESP32 será impresso no Serial Monitor











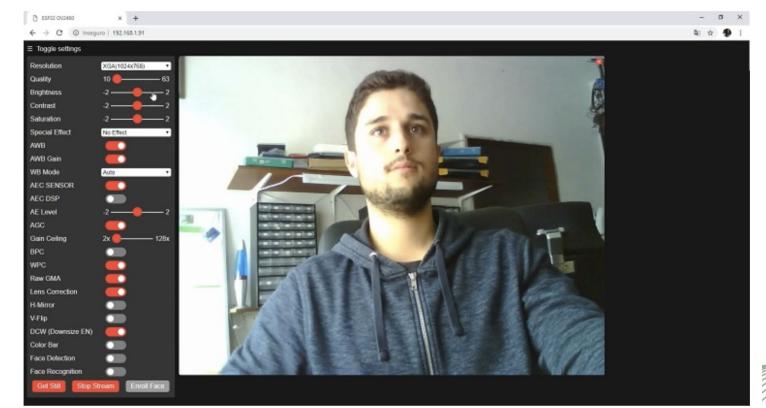








- 5 Acessando o servidor de streaming de vídeo
 - Abra um navegador e digite o IP da câmera
 - Na página carregada, pressione o botão start streaming

















Objetivos

- Reservar um endereço IP da Wifi exclusivo para o ESP32
- o Garantir o acesso ao ESP32 pela Wifi após uma reinicialização inesperada

Passos

- Modificar o código exemplo do Demo-Lab 1 com endereço IP fixo/estático
- Compilar e gravar o código
- Acessar o streaming de vídeo usando IP fixo/estático do ESP32















1 - Configurar o endereço IP estático

 Antes de setup() e loop(), criar as seguintes constantes com informações de endereçamento. Neste exemplo, o endereço IP é 192.168.1.184 e gateway 192.168.1.1

```
// Set your Static IP address
IPAddress local_IP(192, 168, 1, 184);
// Set your Gateway IP address
IPAddress gateway(192, 168, 1, 1);
IPAddress subnet(255, 255, 0, 0);
IPAddress primaryDNS(8, 8, 8, 8); //optional
IPAddress secondaryDNS(8, 8, 4, 4); //optional
```















 No setup(), você precisa chamar o método WiFi.config() para associar as configurações à câmera ESP32. Os parâmetros primaryDNS e secondaryDNS são opcionais e podem ser retirados.

```
if(!WiFi.config(local_IP, gateway, subnet, primaryDNS, secondaryDNS)) {
   Serial.println("STA Failed to configure");
}
WiFi.begin(ssid, password);
```

















2 - Testar o código

- Depois de fazer o upload do código para placa, abra o Serial Monitor na baud rate 115200
- Reinicie a placa para ver o endereço IP fixo associado.

















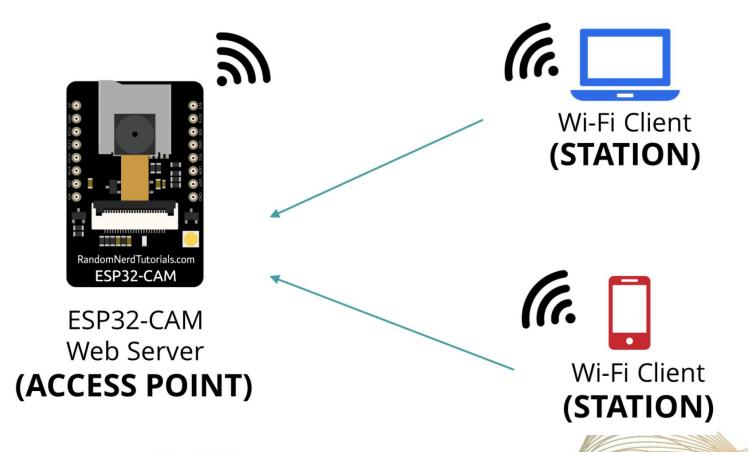


Objetivos

- Permitir o acesso à câmera quando não houver um AP próximo
- Configurar o ESP32 como access point criando uma rede Wifi própria

Passos

- Customizar o SSID e password do código exemplo do Demo Lab 1 Configurar o ESP32 como
- access point
- Compilar e gravar código Conectar dispositivo na rede Wifi do ESP32
- Acessar o streaming de video do ESP32

















- 1 Customizar SSID e senha
- Você precisa criar um SSID e senha para o ESP32. Por exemplo:

```
const char* ssid = "ESP32-CAM Access Point";
const char* password = "123456789";
```













- 2 Configurar o ESP32 como access point
 - Na setup(), remover as seguintes linhas:

```
WiFi.begin(ssid, password);
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(500);
    Serial.print(".");
}
Serial.println("");
Serial.println("WiFi connected");
```

















• Na setup (), adicionar as seguintes linhas:

WiFi.softAP(ssid, password);











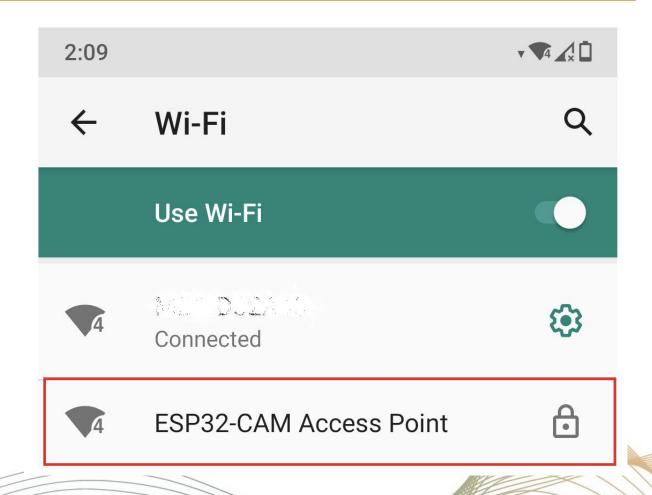






3. Conectar à rede do ESP32

- Depois de fazer o upload do código para a placa, procure a rede Wifi do ESP32 para conectar-se
- 4 Abra o navegador e digite o endereço IP 192.168.4.1 para acessar o servido de streaming de vídeo



















Objetivos

 Configurar as características da câmera: contraste, brilho, resolução etc.

Passos

- Modificar o código exemplo do Demo-Lab 1
- Adicionar código de configuração depois daquele que inicializa a câmera



















- 1 Mudar as configurações da câmera pelo Sketch Arduino
- Depois de inicializar a câmera, adicione essas linhas:

```
sensor_t * s = esp_camera_sensor_aet()
s->set_brightness(s, 0);
                            // -2 to 2
s \rightarrow set\_contrast(s, 0); // -2 to 2
s->set_saturation(s, 0); // -2 to 2
s->set_special_effect(s, 0); // 0 to 6 (0 - No Effect, 1 - Negative, 2 -
s \rightarrow set\_whitebal(s, 1); // 0 = disable , 1 = enable
s \rightarrow set_awb_gain(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
s \rightarrow set_wb_mode(s, 0); // 0 to 4 - if awb_gain enabled (0 - Auto,
s \rightarrow set_exposure_ctrl(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
s \rightarrow set_aec2(s, 0); // 0 = disable , 1 = enable
s->set_ae_level(s, 0); // -2 to 2
s->set_aec_value(s, 300); // 0 to 1200
s \rightarrow set\_gain\_ctrl(s, 1); // 0 = disable , 1 = enable
s->set_agc_gain(s, 0); // 0 to 30
s->set_gainceiling(s, (gainceiling_t)0); // 0 to 6
s \rightarrow set\_bpc(s, 0); // 0 = disable , 1 = enable
s \rightarrow set\_wpc(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
                       // 0 = disable , 1 = enable
s->set_raw_gma(s, 1);
s \rightarrow set_lenc(s, 1); // 0 = disable , 1 = enable
s->set_hmirror(s, 0);
                            // 0 = disable , 1 = enable
s->set_vflip(s, 0);
                            // 0 = disable , 1 = enable
                            // 0 = disable , 1 = enable
s->set_dcw(s, 1);
s->set_colorbar(s, 0);
                            // 0 = disable , 1 = enable
```

















2 - Modificar os pinos no começo do código de CameraWebServer

```
#define PWDN GPIO NUM
                          26
#define RESET GPIO_NUM
#define XCLK GPIO NUM
                           32
#define SIOD GPIO NUM
                           13
#define SIOC GPIO NUM
                           12
#define Y9 GPIO NUM
                           39
#define Y8 GPIO NUM
                           36
#define Y7 GPIO NUM
                          23
#define Y6 GPIO NUM
                           18
#define Y5 GPIO NUM
                           15
#define Y4 GPIO NUM
#define Y3 GPIO NUM
                           14
#define Y2 GPIO NUM
#define VSYNC GPIO NUM
                           27
#define HREF GPIO NUM
                           25
#define PCLK GPIO NUM
                           19
```



















3 - Configurar a frequência da câmera

4 - Configurar formato da imagem

```
config.pixel_format = PIXFORMAT_JPEG; //YUV422, GRAYSCALE, RGB565, JPEG
```

- o formato da imagem pode ser:
- PIXFORMAT_YUV422
- PIXFORMAT GRAYSCALE
- PIXFORMAT_RGB565
- PIXFORMAT_JPEG

















5 - Configurar o tamanho do frame

```
// Select lower framesize if the camera doesn't support PSRAM
if(psramFound()){
  config.frame_size = FRAMESIZE_UXGA; // FRAMESIZE_ + QVGA|CIF|VGA|SVGA|
  config.jpeg_quality = 10; //10-63 lower number means higher quality
  config.fb\_count = 2;
 else {
  config.frame_size = FRAMESIZE_SVGA;
  config.jpeg_quality = 12;
  config.fb_count = 1;
```















6 - Inicializar a câmera

```
// Initialize the Camera
esp_err_t err = esp_camera_init(&config);
if (err != ESP_OK) {
   Serial.printf("Camera init failed with error 0x%x", err);
   return;
}
```

















7 - Configurações da OV2640: mudam a imagem

```
sensor_t * s = esp_camera_sensor_get();
s->set_brightness(s, 0); // -2 to 2
s \rightarrow set\_contrast(s, 0); // -2 to 2
s->set\_saturation(s, 0); // -2 to 2
s->set_special_effect(s, 0); // 0 to 6 (0 - No Effect, 1 - Negative, 2
s->set\_whitebal(s, 1); // 0 = disable , 1 = enable
s->set_awb_gain(s, 1); // 0 = disable , 1 = enable
s->set\_wb\_mode(s, 0); // 0 to 4 - if awb\_gain enabled (0 - Auto,
s \rightarrow set_exposure_ctrl(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
s->set_aec2(s, 0); // 0 = disable , 1 = enable
s->set_ae_level(s, 0);  // -2 to 2
s->set_aec_value(s, 300); // 0 to 1200
s->set\_gain\_ctrl(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
s->set_agc_gain(s, 0); // 0 to 30
s->set_gainceiling(s, (gainceiling_t)0); // 0 to 6
s->set\_bpc(s, 0); // 0 = disable, 1 = enable
s->set\_wpc(s, 1); // 0 = disable, 1 = enable
s->set_raw_gma(s, 1);
                          // 0 = disable , 1 = enable
s->set_lenc(s, 1);
                          // 0 = disable , 1 = enable
s->set_hmirror(s, 0);
                          // 0 = disable , 1 = enable
s->set_vflip(s, 0);
                          // 0 = disable , 1 = enable
s->set_dcw(s, 1);
                          // 0 = disable , 1 = enable
s->set_colorbar(s, 0);
                          // 0 = disable , 1 = enable
```











Referência bibliográfica

- [1]Rui Santos. Streaming de Video com câmera do ESP32 e reconhecimento facial. 2019. Disponível em:
- https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-video-streaming-face-recogn ition-arduino-ide/>. Acesso em: 03/04/2023.
- [2] Rui Santos. Configurar o endereço IP estático no ESP32. Disponível em: . Acesso em: 03/04/2023.
- [3] Rui Santos. Configurar o ESP32 como Acess Point. Acesso em:
- https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-access-point-ap-web-server/
- >. Acesso em: 03/04/2023.
- [4] Rui Santos. Mudar as configurações da câmera do ESPre. Disponível em:
- https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-ov2640-camera-settings/.
- Acesso em: 03/04/2023.













Dúvidas?

Módulo de Internet das Coisas









