

AULA 05 – PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

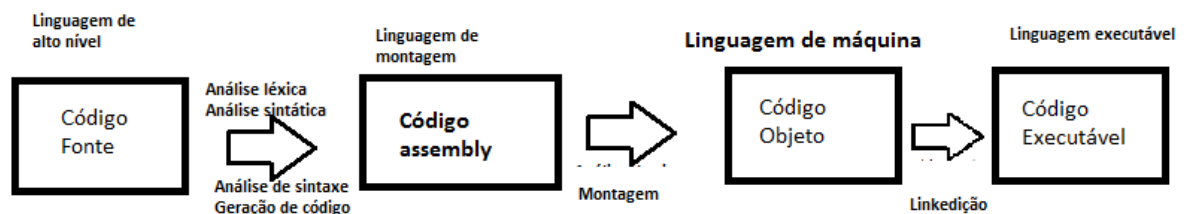
06/02/2013

PROFESSOR GLAUBER FERREIRA CINTRA
SEMESTRE 2012.2 – ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO IFCE

TRADUÇÃO

Todo programa escrito em linguagem de programação que não seja linguagem de máquina precisa ser “traduzido” para linguagem de máquina antes de ser executado. Esse processo de tradução é chamado de compilação ou interpretação.

A figura ilustra o processo clássico de compilação.



Ao final de um processo de compilação bem sucedido é gerado um arquivo contendo código executável. Isso não ocorre no processo de interpretação.