

Nome: MATEUS RODRIGUES ALVES

20/34 = 5

1. Quando afirmamos que software deteriora em vez de se desgastar, queremos dizer que:

- (X) Solicitações de mudança introduzem erros que vão se acumulando.
 () Componentes de software tornam-se mais difícil de encomendar
 (X) Defeitos são mais propensos a surgir quando o software é utilizado com frequência.
 () Software sofre com a exposição a ambientes hostis.

2. Marque os itens a seguir conforme sejam apropriados ou não para discussão em uma Retrospectiva do Sprint?

	Apropriado	Não apropriado
Relações entre membros da equipe.	(X) ()	(X) ()
Definition of "Done"	(X) (X)	() ()
Como a equipe faz seu trabalho	(X) ()	(X) (X)
Backlog do próximo Sprint	(X) (X)	() ()
As prioridades das tarefas do Backlog do Produto	(X) (X)	() ()

3. Verificação ou Validação?

	Verificação	Validação
Avalia se o produto final atende aos requisitos de negócio	(X) ()	(X) ()
Avalia artefatos de projeto intermediários (eg. diagramas)	(X) (X)	() ()
Construímos o software corretamente?	(X) ()	(X) (X)
Construímos o software correto?	(X) ()	(X) (X)
Teste unitário	(X) (X)	() ()
Teste de aceitação	(X) ()	(X) (X)

4. Marque os modelos de processo abaixo inspirados nos princípios ágeis:

(X) Scrum () Cascata () Transformacional (X) XP () Modelo em V

5. V ou F? (8 esc.)

- (X) Processos de software são sequências de atividades envolvidas na produção de um software.
 (X) Modelos de processo são representações detalhadas dos processos de software.
 (X) Em sistemas atuais, o software representa um custo maior do que o de hardware.
 (X) Os custos de manutenção de um software são normalmente inferiores aos de desenvolvimento.
 (X) Um dos objetivos dos métodos tradicionais é reduzir o overhead nos processos de software.
 (X) Um dos principais focos dos métodos ágeis é a documentação do programa.
 (X) O método em cascata prescreve um processo iterativo.
 (X) O método em cascata é aconselhável quando os requisitos são sujeitos a mudanças.

6. Em relação aos modelos de processo, complete as lacunas (6esc.):

- O modelo V é uma variação do modelo CASCATA e demonstra como as atividades de teste estão relacionadas com a análise e o projeto.
- Projetos reais raramente seguem o fluxo sequencial que o MODELO propõe.
- O modelo TRANSFORMACIONAL modifica as especificações iniciais automaticamente em várias fases até gerar o produto final.
- Nos modelos ESPIRAL, o sistema é dividido em subsistemas por funcionalidades.
- Os modelos de desenvolvimento PROTOTIPO entregam um sistema completo desde o começo e então muda a funcionalidade de cada subsistema a cada nova versão.

7. Em relação aos requisitos de um software, cite 3 tipos de requisitos não funcionais, explicitando suas correspondentes unidades de medida. (6 esc.)

Requisito não-funcional	Unidade de Medida
TEMPO DE CONCLUSÃO	HORAS
PREÇO	MONETÁRIO
PRIORIDADE	NUMERAL