

Departamento de Telemática Avaliação de Software de Tempo-Real Prof. Paulo Régis C. de Araújo

MEDEIROS

01. Cite um exemplo de um sistema que deve apresentar alta disponibilidade e um exemplo de um sistema que deve oferecer alta confiabilidade. (4 escores)

CARNEIRO

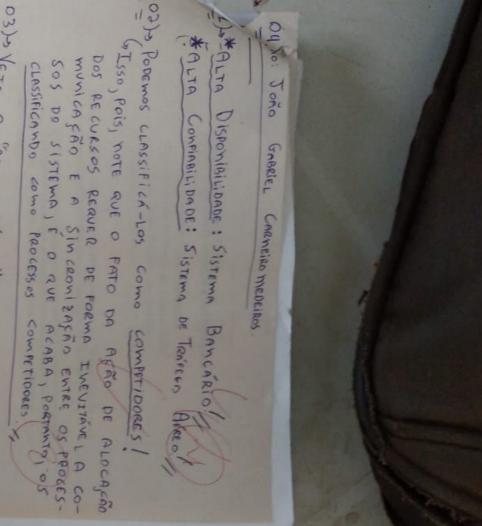
Nome: João

GAPRIEL

02. Em um programa, 20 processos concorrentes devem utilizar 8 blocos de memória de tamanho fixo. Um programa gerenciador de memória deve alocar esses blocos para os processos concorrentes. Em relação à interação, como podemos classificar esses processos? (2 escores)

03. Represente em(linguagem C)o funcionamento de um bloco de recuperação. Indique no código onde está o teste de aceitação, o ponto de recuperação, o módulo principal e os módulos alternativos. (6 escores)

04. Implemente um programa concorrente que permita que os processos A, B e C preencham um vetor de 10 elementos na seguinte ordem: (O processo A deve preencher o primeiro elemento com a letra A. Posteriormente, o processo B deve preencher o segundo elemento do vetor com a letra B. E só depois, o processo C deve preencher o terceiro elemento com a letra C./O procedimento se repete com o processo A preenchendo A letra no quarto elemento. Todo o procedimento se repete até o vetor ser completamente preenchido. (8 escores)



03) - VEJA "PSEUDO - CÓDICO" ABAIXO :

BLOCO If (indice == 0) Por int x=0; \
int indice =0; \ 3(mHILE [[indice <= 12) & & (x 1= 5)]) } DE RECUPERAÇÃO 1 IF (indice == 2) (

indice ++ 5) To Mod. ALTERNATIVO TECINOICE == 1) * = F1();] & "Moo. PRINCIPAL" (Power DE RECUPERAÇÃO "TESTE DE ACEIR SÃO" 4

05.) (000) revid * thread_A (hoord * thread no) { while (indice 4 = 17) { while (blag A == 018 } LETRAS [indice] = 'A'; indice ++ ; / glough = 0; 6 plage - 1; 6 z retern mull resid * thread_B1 waid * threadno) & while (indice 4=8) { while (glags == 0) }} LETICAS [indice] = 'BI; indice ++; plag B=0; plage = 1; zaturn mull'i locid * thread_C (revid * threaders) { while (indice L=9) 5 while (peagl == 0) {} LETRAS [indice] = 101 indice ++; plage = 0; 3 flag A = 1; hetur mull; 3