

1ª Lista de exercícios de Paradigmas de Programação

Prof. Glauber Cintra – Entrega: 26/ago/2013

Essa lista deve ser feita por grupos de no **mínimo** 3 e no **máximo** 4 alunos. Cada questão vale 0,7 pontos.

- 1) Discorra sobre algumas razões para o estudo de conceitos de linguagens de programação.
- 2) No contexto das linguagens de programação, defina o que é confiabilidade e indique por que ela é importante.
- 3) Diferencie o processo de compilação do processo de interpretação. Explique o que é linkedição.
- 4) Qual linguagem usou *ortogonalidade* como principal critério de projeto?
- 5) Discorra sobre como dar nome às variáveis.
- 6) Diferencie *variáveis estáticas* de *variáveis dinâmicas* e *variáveis escalares* de *variáveis compostas*.
- 7) Por que o uso de variáveis globais em funções e procedimentos é desaconselhado? Em que caso tal uso é aceitável?
- 8) O que significa dizer que uma linguagem é *fortemente tipada*? Dê um exemplo de uma linguagem fortemente tipada, de uma linguagem fracamente tipada e de uma linguagem não tipada.
- 9) Explique o que estabelece a norma IEEE 754 para a representação de números de precisão simples e dupla em ponto flutuante.
- 10) Explique o que são *vetores* e o que são *registros*.
- 11) Explique o que são vetores estáticos, vetores stack-dinâmicos, vetores heap-dinâmicos de tamanho fixo e vetores heap-dinâmicos de tamanho variável.
- 12) O que são vetores associativos?
- 13) Qual o propósito dos *parênteses* em expressões? Como seria possível eliminá-los?
- 14) Defina o que é *precedência dos operadores* e *associatividade dos operadores*.
- 15) O que é *atribuição múltipla*? Cite uma linguagem que possui tal recurso.