

Perfil Comportamental

1. Marque para cada questão apenas a letra que mais se aproxima de sua característica.

Questões

1. Eu sou...
 - I - Idealista, criativo e visionário
 - C - Divertido, espiritual e benéfico
 - O - Confiável, meticoloso e previsível
 - A - Focado, determinado e persistente
2. Eu gosto de...
 - A - Ser piloto
 - C - Conversar com os passageiros
 - O - Planejar a viagem
 - I - Explorar novas rotas
3. Se você quiser se dar bem comigo...
 - I - Me dê liberdade
 - O - Me deixe saber sua expectativa
 - A - Lidere, siga ou saia do caminho
 - C - Seja amigável, carinhoso e compreensivo
4. Para conseguir obter bons resultados é preciso...
 - I - Ter incertezas
 - O - Controlar o essencial
 - C - Diversão e celebração
 - A - Planejar e obter recursos
5. Eu me divirto quando...
 - A - Estou me exercitando
 - I - Tenho novidades
 - C - Estou com os outros
 - O - Determino as regras
6. Eu penso que...
 - C - Unidos venceremos, divididos perderemos
 - A - O ataque é melhor que a defesa
 - I - É bom ser manso, mas andar com um porrete
 - O - Um homem prevenido vale por dois
7. Minha preocupação é...
 - I - Gerar a ideia global
 - C - Fazer com que as pessoas gostem
8. Eu prefiro...
 - I - Perguntas a respostas
 - O - Ter todos os detalhes
 - A - Vantagens a meu favor
 - C - Que todos tenham a chance de serem ouvidos
9. Eu gosto de...
 - A - Fazer progresso
 - I - Construir memórias
 - O - Fazer sentido
 - C - Tornar as pessoas confortáveis
10. Eu gosto de chegar...
 - A - Na frente
 - C - Junto
 - O - Na hora
 - I - Em outro lugar
11. Um ótimo dia para mim é quando...
 - A - Consigo fazer muitas coisas
 - C - Me divirto com meus amigos
 - O - Tudo segue conforme planejado
 - I - Desfruto de coisas novas e estimulantes
12. Eu vejo a morte como...
 - I - Uma grande aventura misteriosa
 - C - Oportunidade para rever os falecidos
 - O - Um modo de receber recompensas
 - A - Algo que sempre chega muito cedo
13. Minha filosofia de vida é...
 - A - Há ganhadores e perdedores, e eu acredito ser um ganhador
 - C - Para eu ganhar, ninguém precisa perder

- O - Para ganhar é preciso seguir as regras
I - Para ganhar, é necessário inventar novas regras
14. Eu sempre gostei de...
I - Explorar
O - Evitar surpresas
A - Focalizar a meta
C - Realizar uma abordagem natural
15. Eu gosto de mudanças se...
A - Me der uma vantagem competitiva
C - For divertido e puder ser compartilhado
I - Me der mais liberdade e variedade
O - Melhorar ou me der mais controle
16. Não existe nada de errado em...
A - Se colocar na frente
C - Colocar os outros na frente
I - Mudar de ideia
O - Ser consistente
17. Eu gosto de buscar conselhos de...
A - Pessoas bem-sucedidas
C - Anciões e conselheiros
O - Autoridades no assunto
I - Lugares, os mais estranhos
18. Meu lema é...
I - Fazer o que precisa ser feito
O - Fazer bem feito
C - Fazer junto com o grupo
A - Simplesmente fazer
19. Eu gosto de...
I - Complexidade, mesmo se confuso
O - Ordem e sistematização
C - Calor humano e animação
A - Coisas claras e simples
20. Tempo para mim é...
A - Algo que detesto desperdiçar
C - Um grande ciclo
- O - Uma /flecha que leva ao inevitável
I - Irrelevante
21. Se eu fosse bilionário...
C - Faria doações para muitas entidades
O - Criaria uma poupança avantajada
I - Faria o que desse na cabeça
A - Me exibiria bastante para algumas pessoas
22. Eu acredito que...
A - O destino é mais importante que a jornada
C - A jornada é mais importante que o destino
O - Um centavo economizado é um centavo ganho
I - Bastam um navio e uma estrela para navegar
23. Eu acredito também que...
A - Aquele que hesita está perdido
O - De grão em grão a galinha enche o papo
C - O que vai, volta
I - Um sorriso ou uma careta é o mesmo para quem é cego
24. Eu acredito ainda que...
O - É melhor prudência do que arrependimento
I - A autoridade deve ser desafiada
A - Ganhar é fundamental
C - O coletivo é mais importante do que o individual
25. Eu penso que...
I - Não é fácil ficar encurralado
O - É preferível olhar, antes de pular
C - Duas cabeças pensam melhor que do que uma
A - Se você não tem condições de competir, não compita

2. Some a quantidade de vezes em que cada letra foi marcada.

I	<input type="text"/>	x4 =	<input type="text"/>	% Águia
C	<input type="text"/>	x4 =	<input type="text"/>	% Gato
A	<input type="text"/>	x4 =	<input type="text"/>	% Tubarão
O	<input type="text"/>	x4 =	<input type="text"/>	% Lobo

3. Compare os resultados de sua avaliação com a tabela de referência a seguir.

	Comportamento	Pontos Fortes	Pontos de Melhoria	Motivações	Valores
Águia	"Fazer diferente" -Criativo -Intuitivo -Foco no futuro -Distraído -Curioso -Informal/Casual -Flexível	Idealização - Provoca mudanças radicais - Antecipa futuro - Criatividade	- Falta de atenção para o aqui e agora - Impaciência e rebeldia - Defender o novo pelo novo	- Liberdade de expressão - Ausência de controles rígidos - Ambiente de trabalho descentralizado - Liberdade para fazer exceções - Oportunidades para delegar tarefas e detalhes	- Criatividade e Liberdade (Inspira ideias)
Gato	"Fazer junto" -Sensível -Relacionamentos -Time -Tradicionalistas -Contribuição -Busca Harmonia -Delega Autoridade	Comunicação - Manter comunicação harmoniosa - Desenvolver e manter a cultura empresarial - Comunicação aberta	- Esconder conflitos - Felicidade acima dos resultados - Manipulação através dos sentimentos	- Segurança - Aceitação social - Construir o consenso - Reconhecimento da equipe - Supervisão compreensiva - Ambiente harmônico - Trabalho em grupo	- Felicidade e Igualdade (Cultura da empresa - pensa nos outros)
Lobo	"Fazer correto" -Detalhista -Organizado -Estrategista -Busca conhecimento -Pontual -Conservador -Previsível	Organização - Passado, presente e futuro - Consistência, conformidade e qualidade - Lealdade e segurança - Regras e responsabilidades	- Dificuldades de se adaptar às mudanças - Pode impedir o progresso - Detalhista, estruturado e demasiado sistematizado	- Certeza, compreensão exata de quais são as regras - Conhecimento específico do trabalho - Ausência de riscos e erros - Ver o produto acabado- começo, meio e fim	Ordem e Controle
Tubarão	"Fazer rápido" -Senso de urgência -Ação, iniciativa -Impulsivo, prático -Vencer desafios -Aqui e agora -Autosuficiente -Não gosta de delegar	Ação - Fazer que ocorra - Parar com a burocracia - Motivação	- Faz do modo mais fácil - Relacionamento complicado	- Liberdade para agir individualmente - Controle das próprias atividades - Resolver os problemas do seu jeito - Competição individual - Variedade de atividades - Não ter que repetir tarefas	Resultados