



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 16-03-2021

Apresentação da Disciplina

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Conteúdo – 1ª etapa

- Conceitos, notações e termos básicos
- Estruturas de dados para representação de grafos
- Percursos em grafos: passeios, trilhas e caminhos
- Conexidade
- Aresta-conexidade
- Vértice-conexidade
- Ciclos em grafos
- Árvore geradora de custo mínimo
- Problema do caminho mínimo
- Planaridade



## Conteúdo – 2ª etapa

- Trilhas de Euler
- Coloração de arestas
- Coloração de vértices
- Emparelhamentos em grafos bipartidos
- Fluxos em redes

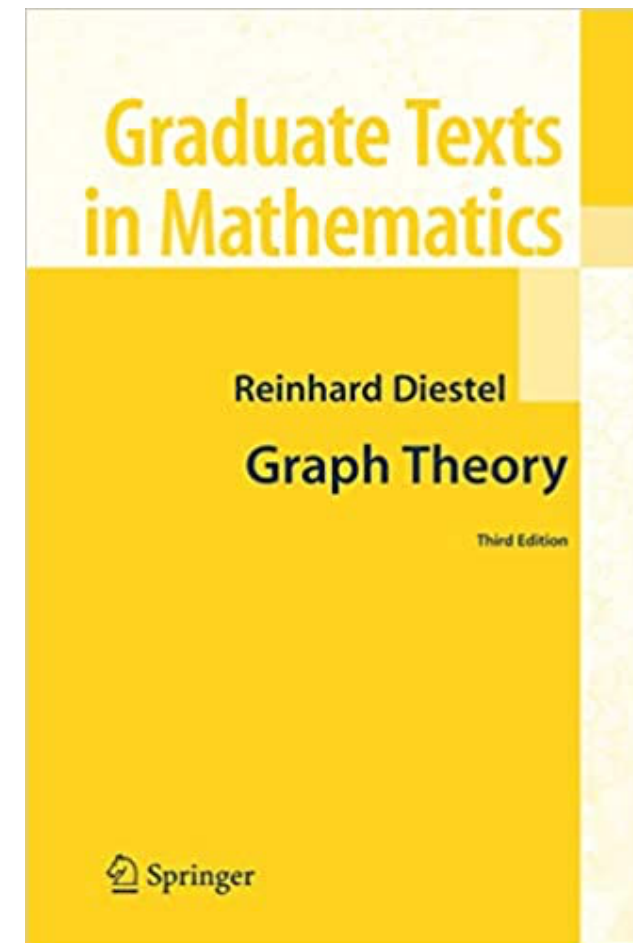
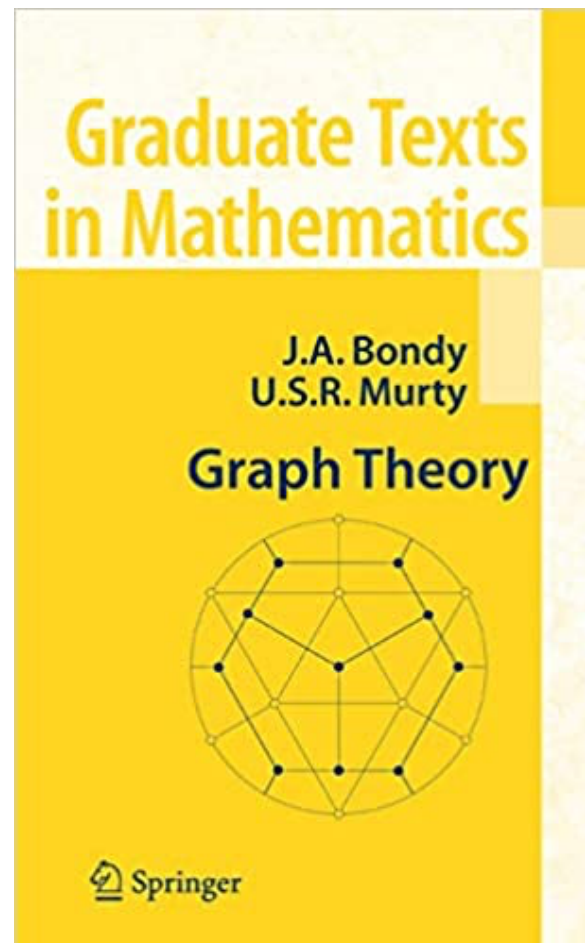


INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

## Bibliografia

Bondy & Murty, Graph Theory

Diestel, Graph Theory



## Frequência

Controle através do Meet Attendance



# Grafos

Aula 18-03-2021

Conceitos, termos e notações – Parte 1

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.





## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

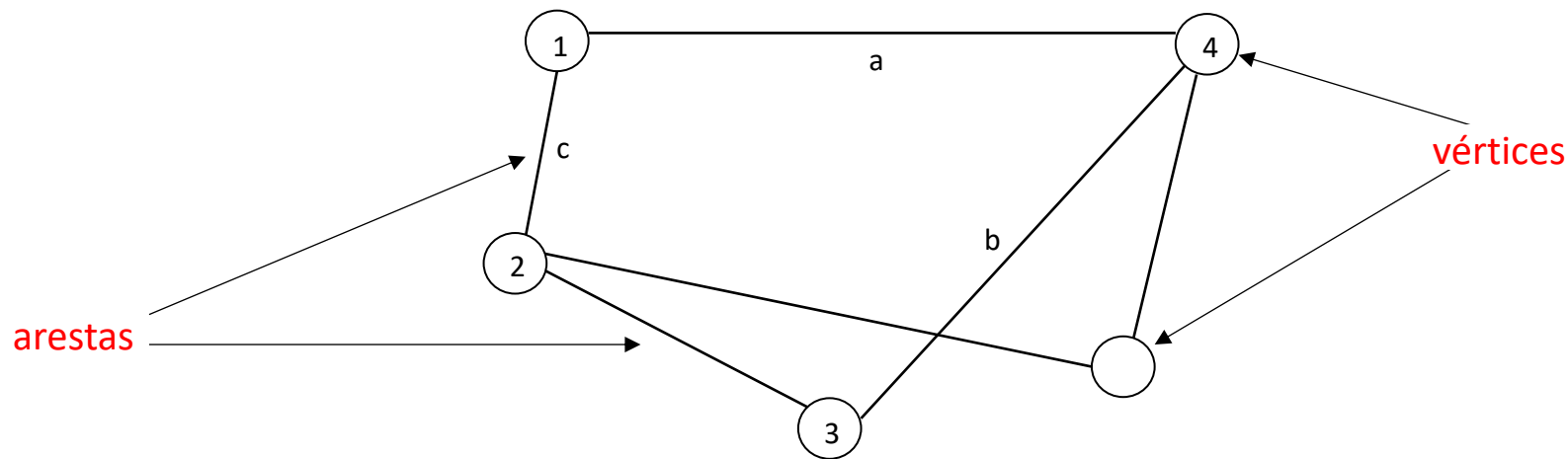
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Conceitos, termos e notações

Um *grafo* é uma estrutura constituída de vértices ligados por arestas. Os vértices e as arestas podem ou não ser rotulados.

Ex:



Formalmente, um grafo é uma tripla ordenada na qual o primeiro elemento da tripla é um conjunto de vértices, o segundo elemento é um conjunto de arestas e o terceiro é uma função que associa cada aresta a um par de vértices.

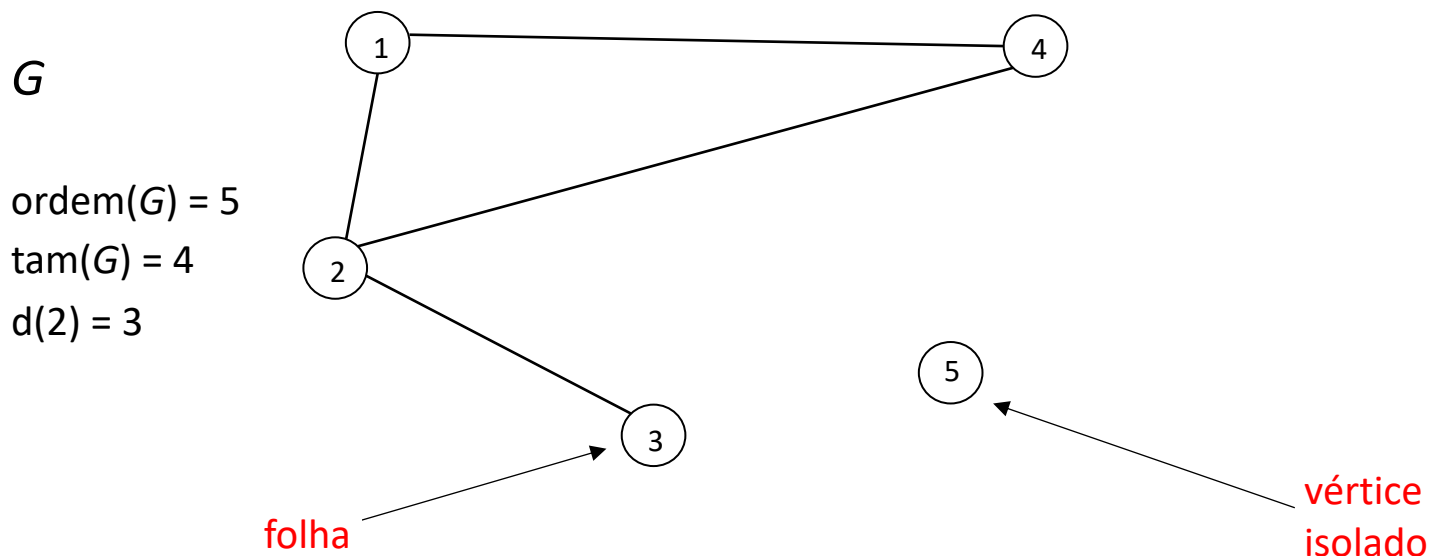
A notação  $G = (V, E, \delta)$  indica que  $G$  é um grafo constituído pelo conjunto  $V$  de vértices,  $E$  de arestas e  $\delta: E \rightarrow V^2$  é uma função que associa cada aresta a um par de vértices. Por simplicidade, vamos denotar  $G = (V, E)$ .



A *ordem* de  $G$ , denotada por  $\text{ordem}(G)$ , é a quantidade de vértices de  $G$ . O *tamanho* de  $G$ , denotado por  $\text{tam}(G)$ , é a quantidade de arestas de  $G$ .

Se uma aresta conecta os vértices  $u$  e  $v$  dizemos que ela *incide* em  $u$  e em  $v$ . O *grau* de um vértice é a quantidade de extremidades de arestas que incidem nesse vértice. O grau de um vértice  $v$  é denotado por  $d(v)$ . Um vértice de grau 0 é chamado de *vértice isolado*. Um vértice de grau 1 é chamado de *folha*.

Ex:

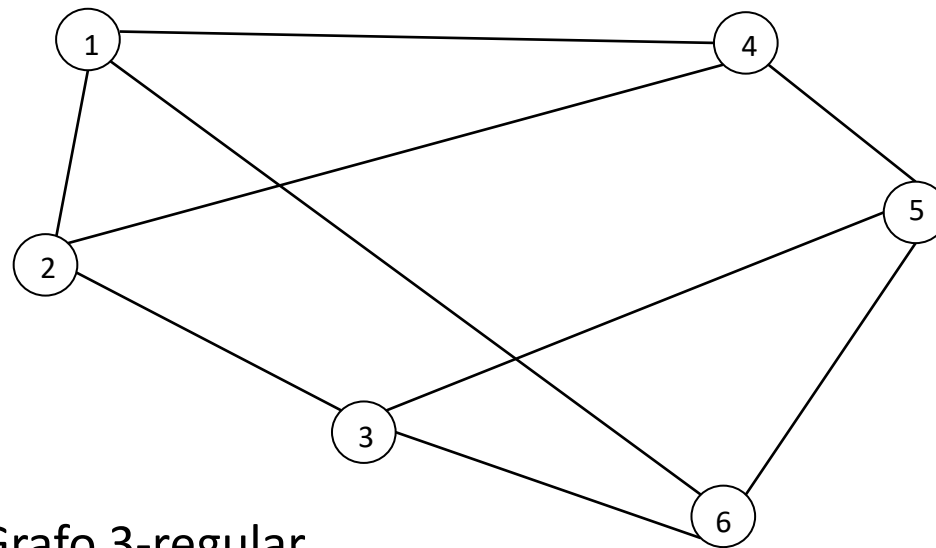




O *grafo vazio* é o grafo que não possui nenhum vértice. Um grafo é *dito trivial* (ou *singular*) se possui apenas um vértice (e nenhuma aresta).

Um grafo é dito *regular* se todos os seus vértices têm o mesmo grau. Se todos os vértices de um grafo têm grau  $k$ , dizemos que ele é  *$k$ -regular*.

Ex:

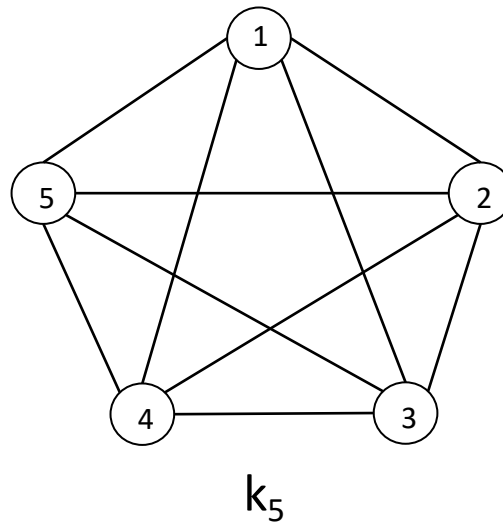


Grafo 3-regular



Um grafo é dito *completo* se cada um de seus vértices está ligado a todos os demais vértices. O grafo completo de ordem  $n$  é chamado de  $k_n$ .

Ex:

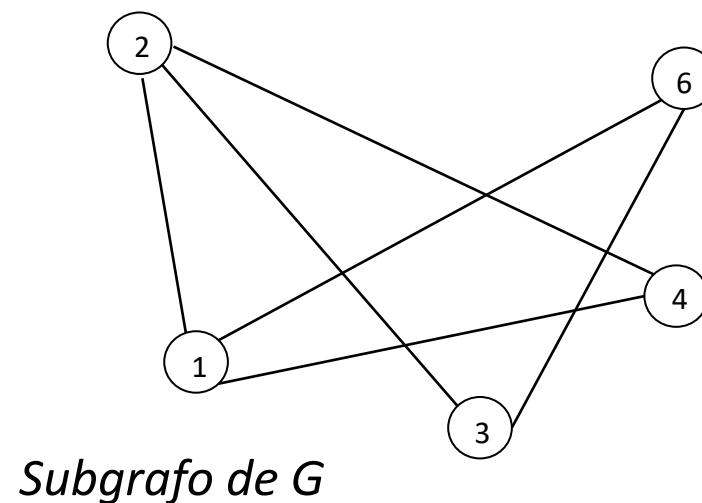
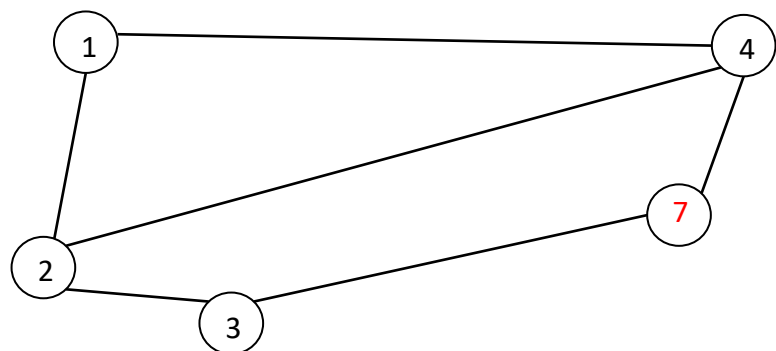
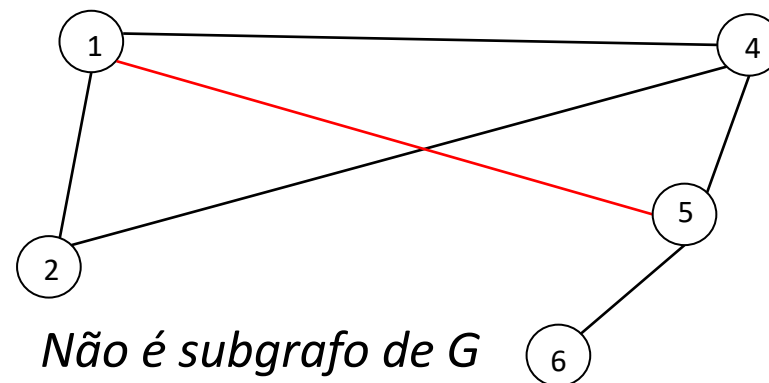
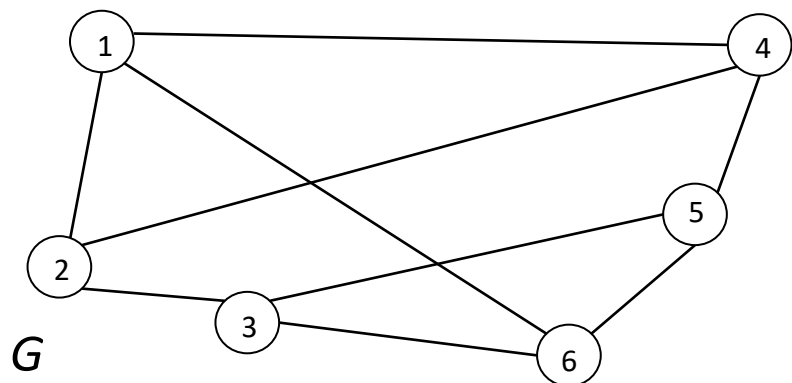


**Diversão para casa:** qual o tamanho do  $k_n$ ?



Sejam  $G = (V, E)$  e  $G' = (V', E')$ . Se  $V' \subseteq V$  e  $E' \subseteq E$  dizemos que  $G'$  é um *subgrafo* de  $G$ . Dizemos também que  $G$  é um *supergrafo* de  $G'$ . Nesse caso, se  $G' \neq G$ , dizemos que  $G'$  é um *subgrafo próprio* de  $G$  e que  $G$  é um *supergrafo próprio* de  $G'$ .

Ex:

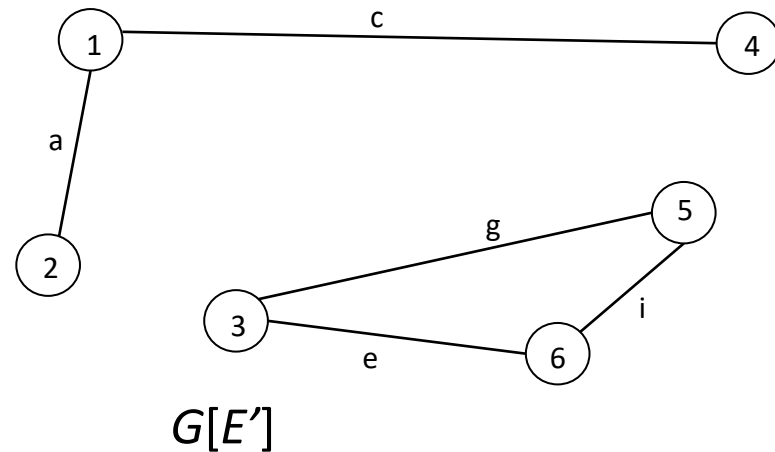
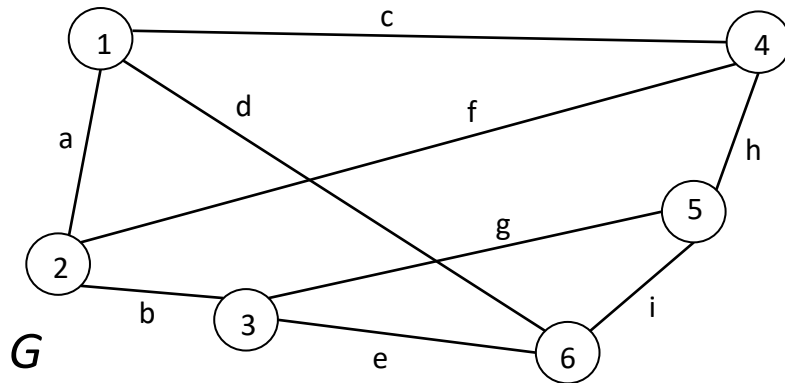




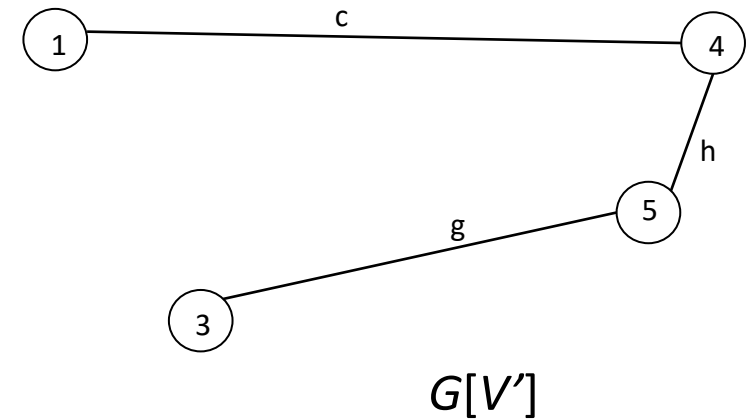
Sejam  $G = (V, E)$  e  $E' \subseteq E$ . O subgrafo de  $G$  induzido por  $E'$ , denotado por  $G[E']$ , é o subgrafo de  $G$  que contém todos os vértices de  $G$  mas apenas as arestas de  $E'$ .

Seja  $V' \subseteq V$ . O subgrafo de  $G$  induzido por  $V'$ , denotado por  $G[V']$ , é o grafo obtido a partir de  $G$  removendo todos os vértices que não pertencem a  $V'$  e naturalmente todas as arestas incidentes nos vértices removidos.

Ex:



$$E' = \{a, c, e, g, i\}$$
$$V' = \{1, 3, 4, 5\}$$





# Grafos

Aula 23-03-2021

Conceitos, termos e notações – Parte 2

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)





# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.

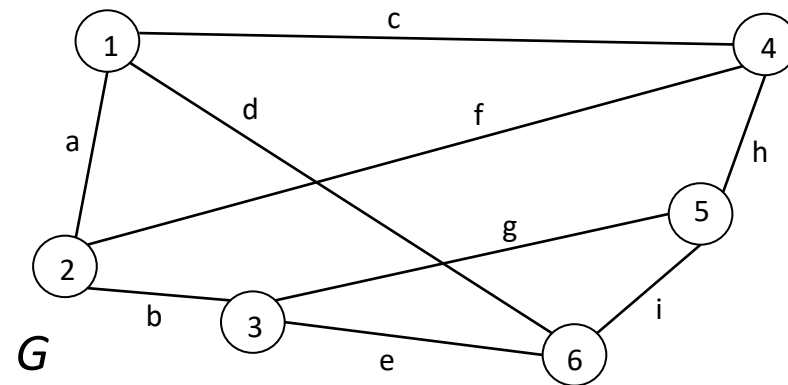


# Conceitos, termos e notações

Dizemos que dois vértices são *adjacentes* se existe uma aresta entre eles.

Dizemos que duas arestas são *adjacentes* se elas incidem num mesmo vértice.

Ex:



1 e 6 são adjacentes

1 e 5 não são adjacentes

a e b são adjacentes

b e h não são adjacentes



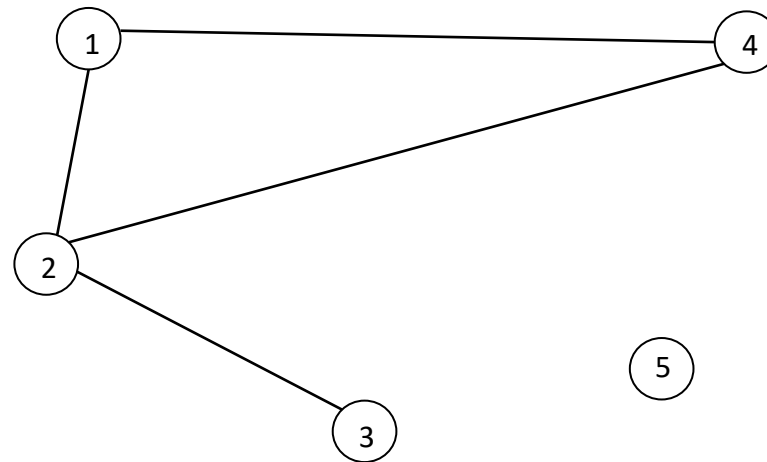
O *grau máximo* de um grafo  $G$ , denotado por  $\Delta(G)$ , é o grau de um vértice que tem o maior grau em  $G$ .  
O *grau mínimo* de um grafo  $G$ , denotado por  $\delta(G)$ , é o grau de um vértice que tem o menor grau em  $G$ .

Ex:

$G$

$$\Delta(G) = 3$$

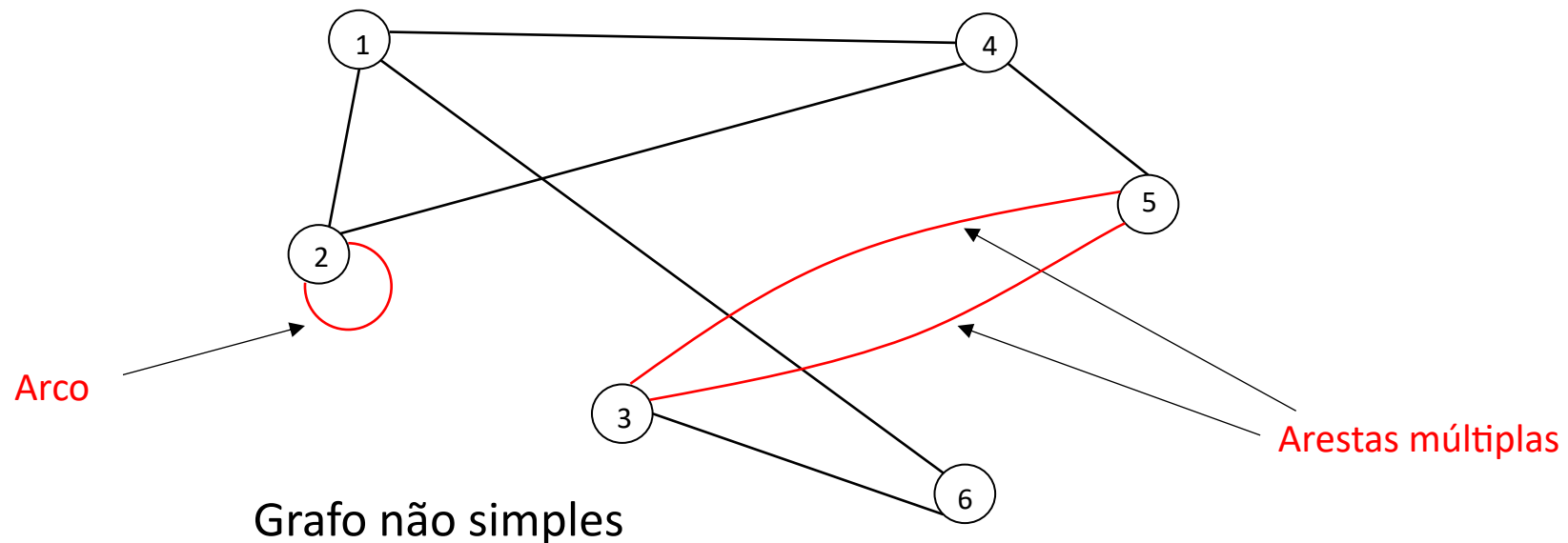
$$\delta(G) = 0$$





Um *laço* é um aresta que incide duas vezes num mesmo vértice.  
Se duas arestas incidem num mesmo par de vértices dizemos que elas são *arestas múltiplas*.  
Um grafo que possui laços ou arestas múltiplas é chamado de *não simples*. A não ser quando explicitamente indicado em contrário, trabalharemos apenas com grafos *simples*.

Ex:

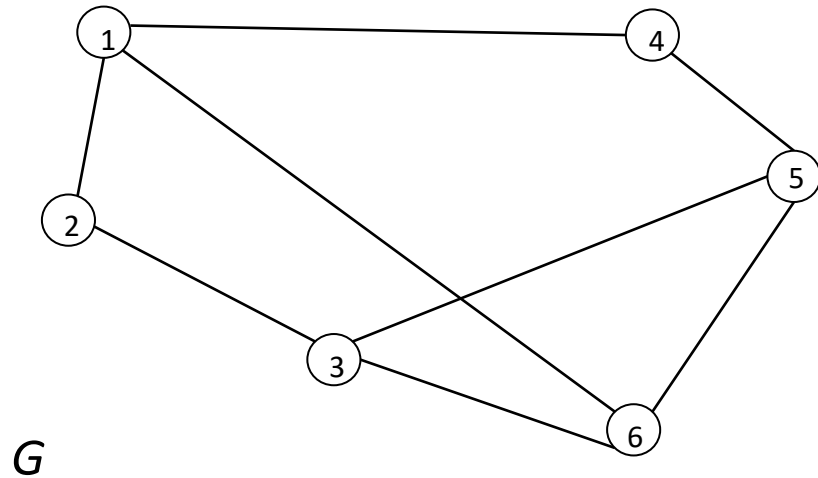




Seja  $X$  um conjunto de vértices de um grafo  $G$ . Dizemos que  $X$  é um *clique* de  $G$  se os vértices de  $X$  são todos *dois-a-dois adjacentes*. Note que  $G[X]$  é um grafo completo.

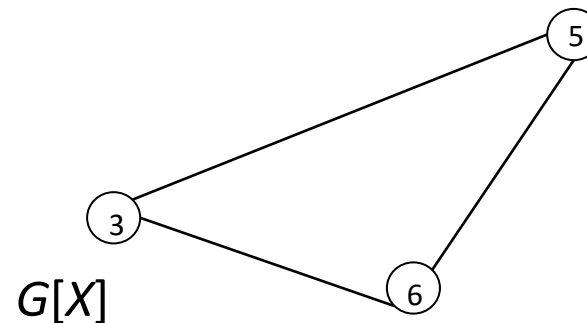
Se os vértices de  $X$  são todos *dois-a-dois não adjacentes* dizemos que  $X$  é um *conjunto independente* (ou *estável*) de vértices de  $G$ . Observe que  $G[X]$  contém apenas vértices isolados.

Ex:

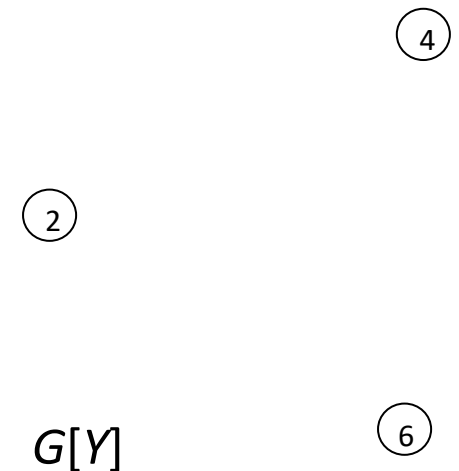


$$X = \{3, 5, 6\}$$

$$Y = \{2, 4, 6\}$$



$X$  é um clique de  $G$



$Y$  é um conjunto independente de  $G$



# Grafos

Aula 30-03-2021

Estruturas de dados para representação de grafos

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.





## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

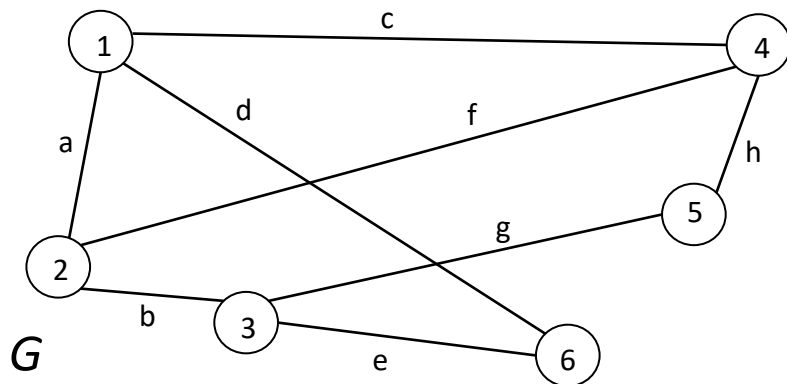
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Lista de Adjacências

A lista de adjacências (LA) de um grafo é constituída de um vetor com uma posição para cada vértice do grafo. Nesse vetor, a posição correspondente ao vértice  $i$  aponta para uma *lista ligada* que contém todos os vértices adjacentes ao vértice  $i$ .

Ex:



1		→ 2 → 4 → 6
2		→ 1 → 3 → 4
3		→ 2 → 5 → 6
4		→ 1 → 2 → 5
5		→ 3 → 4
6		→ 1 → 3

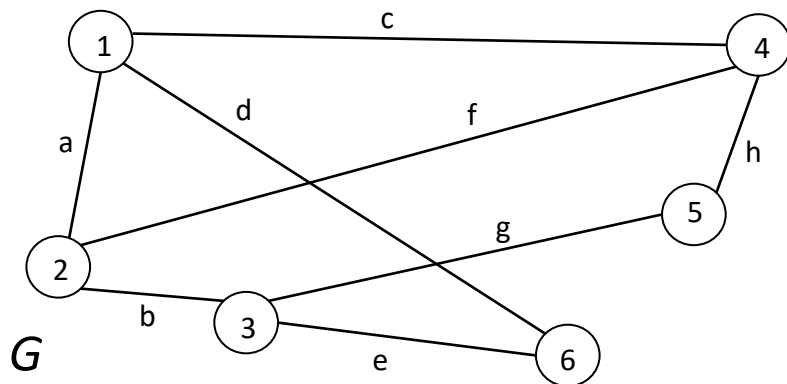
LA de  $G$



## Lista de Incidências

A lista de incidências (LI) de um grafo é constituída de um vetor com uma posição para cada vértice do grafo. Nesse vetor, a posição correspondente ao vértice  $i$  aponta para uma *lista ligada* que contém todas as arestas incidentes no vértice  $i$ .

Ex:



1		→ a → c → d
2		→ a → b → f
3		→ b → e → g
4		→ c → f → h
5		→ g → h
6		→ d → e

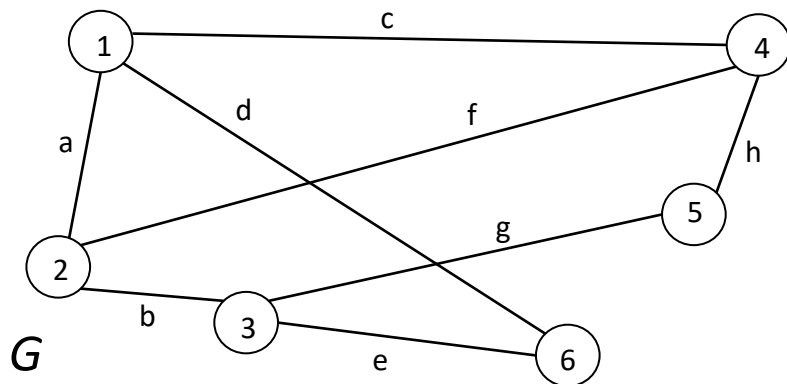
LI de G



# Matriz de Adjacências

A matriz de adjacências (MA) de um grafo é constituída de uma linha e uma coluna para cada vértice do grafo. A posição  $(i, j)$  da matriz indica se o vértice  $i$  é adjacente ao vértice  $j$ .

Ex:



	1	2	3	4	5	6
1		1		1		1
2	1		1	1		
3		1			1	1
4	1	1			1	
5			1	1		
6	1		1			

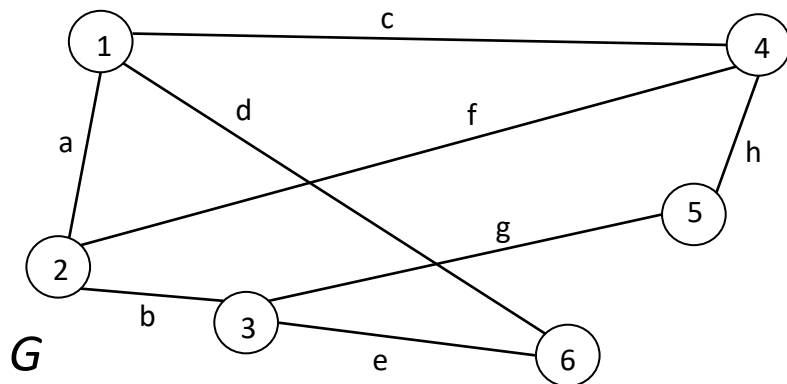
MA de G



# Matriz de Incidências

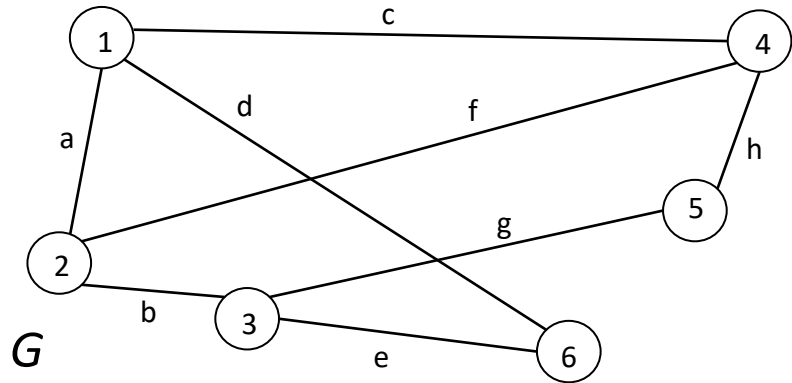
A matriz de incidências (MI) de um grafo é constituída de uma linha para cada vértice e uma coluna para cada aresta do grafo. A posição  $(i, j)$  da matriz indica se a aresta  $j$  incide no vértice  $i$ .

Ex:



	a	b	c	d	e	f	g	h
1	1		1	1				
2	1	1				1		
3		1			1		1	
4			1			1		1
5							1	1
6				1	1			

MI de G



1		→ 2 → 4 → 6
2		→ 1 → 3 → 4
3		→ 2 → 5 → 6
4		→ 1 → 2 → 5
5		→ 3 → 4
6		→ 1 → 3

LA

1		→ a → c → d
2		→ a → b → f
3		→ b → e → g
4		→ c → f → h
5		→ g → h
6		→ d → e

LI

	1	2	3	4	5	6
1		1		1		1
2	1		1	1		
3		1			1	1
4	1	1			1	
5			1	1		
6	1		1			

MA

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	1		1	1				
2	1	1				1		
3		1			1		1	
4			1			1		1
5							1	1
6				1	1			

MI



Vamos denotar por  $n$  a quantidade vértices e por  $m$  a quantidade de arestas de um grafo. A quantidade de memória requerida por cada uma das estruturas de dados é:

LA	$\Theta(n + m)$
LI	$\Theta(n + m)$
MA	$\Theta(n^2)$
MI	$\Theta(n.m)$

Seja  $C$  uma classe de grafos. Se  $m \in O(n)$  dizemos que  $C$  é uma classe de grafos *esparsos*. Se  $m \in \Theta(n^2)$  dizemos que  $C$  é uma classe de grafos *densos*. Nesse caso, a quantidade de memória requerida é:

	Grafos esparsos	Grafos densos
LA	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$
LI	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$
MA	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
MI	$O(n^2)$	$\Theta(n^3)$

Vejamos o tempo requerido para realizar algumas operações nessas estruturas de dados.

	LA	LI	MA	MI
Verificar se dois vértices $u$ e $v$ são adjacentes				
Determinar o grau de $v$				
Inserir um novo vértice				
Inserir uma nova aresta $(u, v)$				
Remover um vértice				
Remover a aresta $(u, v)$				





# Grafos

Aula 06-04-2021

Estruturas de dados para representação de grafos

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

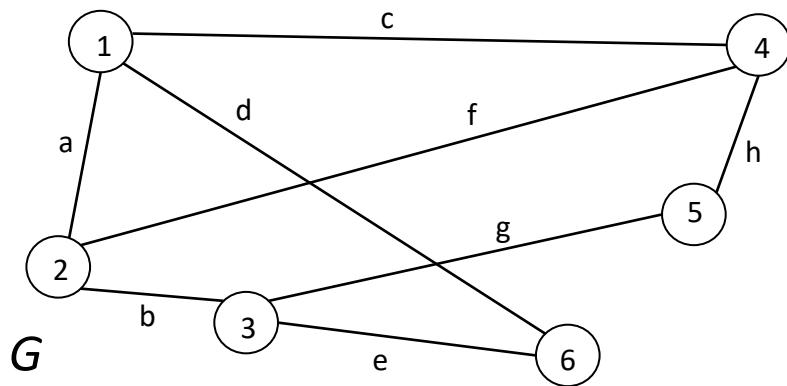
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Lista de Adjacências

A lista de adjacências (LA) de um grafo é constituída de um vetor com uma posição para cada vértice do grafo. Nesse vetor, a posição correspondente ao vértice  $i$  aponta para uma *lista ligada* que contém todos os vértices adjacentes ao vértice  $i$ .

Ex:



1		→ 2 → 4 → 6
2		→ 1 → 3 → 4
3		→ 2 → 5 → 6
4		→ 1 → 2 → 5
5		→ 3 → 4
6		→ 1 → 3

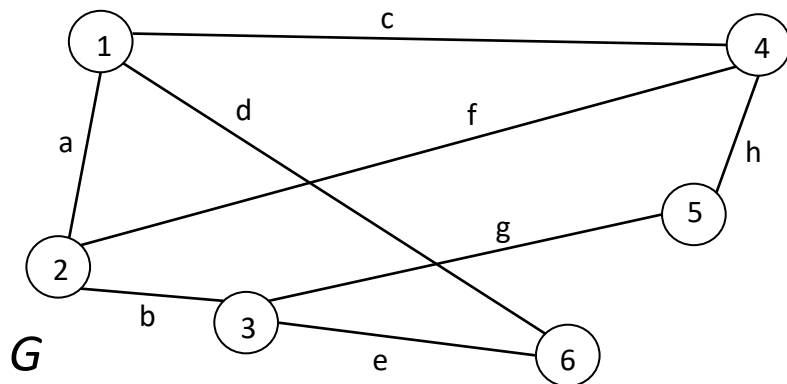
LA de  $G$



## Lista de Incidências

A lista de incidências (LI) de um grafo é constituída de um vetor com uma posição para cada vértice do grafo. Nesse vetor, a posição correspondente ao vértice  $i$  aponta para uma *lista ligada* que contém todas as arestas incidentes no vértice  $i$ .

Ex:



1		→ a → c → d
2		→ a → b → f
3		→ b → e → g
4		→ c → f → h
5		→ g → h
6		→ d → e

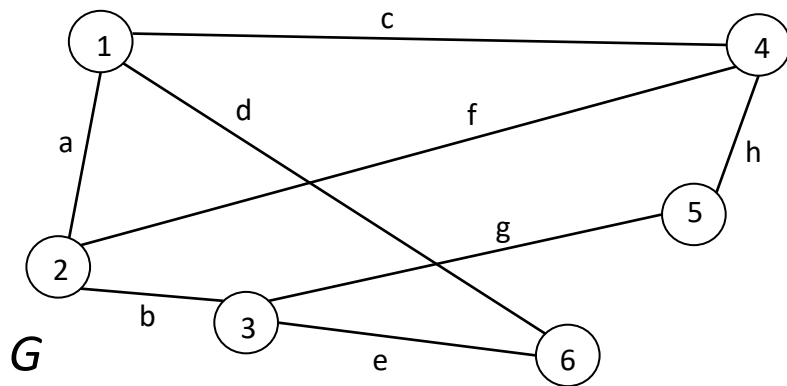
LI de  $G$



# Matriz de Adjacências

A matriz de adjacências (MA) de um grafo é constituída de uma linha e uma coluna para cada vértice do grafo. A posição  $(i, j)$  da matriz indica se o vértice  $i$  é adjacente ao vértice  $j$ .

Ex:



	1	2	3	4	5	6
1		1		1		1
2	1		1	1		
3		1			1	1
4	1	1			1	
5			1	1		
6	1		1			

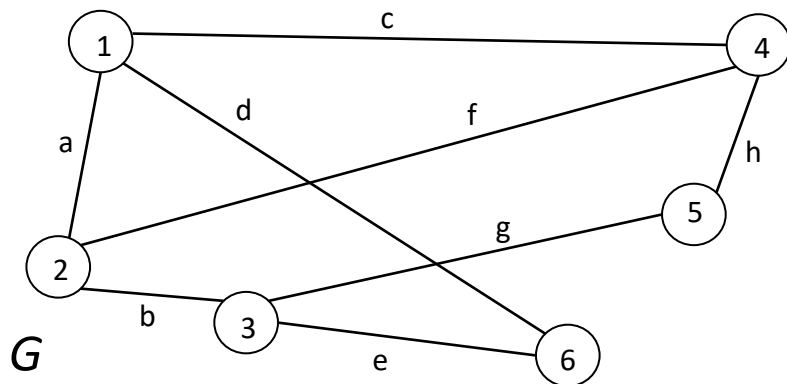
MA de G



# Matriz de Incidências

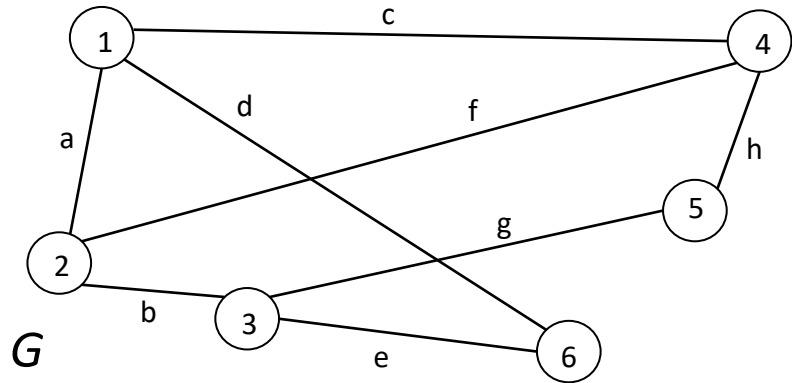
A matriz de incidências (MI) de um grafo é constituída de uma linha para cada vértice e uma coluna para cada aresta do grafo. A posição  $(i, j)$  da matriz indica se a aresta  $j$  incide no vértice  $i$ .

Ex:



	a	b	c	d	e	f	g	h
1	1		1	1				
2	1	1				1		
3		1			1		1	
4			1			1		1
5							1	1
6				1	1			

MI de  $G$



1		→ 2 → 4 → 6
2		→ 1 → 3 → 4
3		→ 2 → 5 → 6
4		→ 1 → 2 → 5
5		→ 3 → 4
6		→ 1 → 3

LA

1		→ a → c → d
2		→ a → b → f
3		→ b → e → g
4		→ c → f → h
5		→ g → h
6		→ d → e

LI

	1	2	3	4	5	6
1		1		1		1
2	1		1	1		
3		1			1	1
4	1	1			1	
5			1	1		
6	1		1			

MA

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	1		1	1				
2	1	1				1		
3		1			1		1	
4			1			1		1
5							1	1
6				1	1			

MI





Vamos denotar por  $n$  a quantidade vértices e por  $m$  a quantidade de arestas de um grafo. A quantidade de memória requerida por cada uma das estruturas de dados é:

LA	$\Theta(n + m)$
LI	$\Theta(n + m)$
MA	$\Theta(n^2)$
MI	$\Theta(n.m)$

Seja  $C$  uma classe de grafos. Se  $m \in O(n)$  dizemos que  $C$  é uma classe de grafos *esparsos*. Se  $m \in \Theta(n^2)$  dizemos que  $C$  é uma classe de grafos *densos*. Nesse caso, a quantidade de memória requerida é:

	Grafos esparsos	Grafos densos
LA	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$
LI	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$
MA	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$
MI	$O(n^2)$	$\Theta(n^3)$



Vejamos o tempo requerido para realizar algumas operações nessas estruturas de dados.

Verificar se dois vértices  $u$  e  $v$  são adjacentes

Determinar o grau de  $v$

Inserir um novo vértice

Inserir uma nova aresta  $(u, v)$

Remover um vértice

Remover a aresta  $(u, v)$

LA	LI	MA	MI
$O(d(u) + d(v))$	$O((d(u) + d(v)) * \log d(u))$	$O(1)$	$O(m)$
$\Theta(d(v))$	$\Theta(d(v))$	$\Theta(n)$	$\Theta(m)$
$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n*m)$
$O(d(u) + d(v))$	$O((d(u) + d(v)) * \log d(u))$	$O(1)$	$O(n*m)$
$O(n + m)$	$O(n + m)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n*m)$
$O(d(u) + d(v))$	$O((d(u) + d(v)) * \log d(u))$	$O(1)$	$\Theta(n*m)$



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 08-04-2021

Percursos em Grafos

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.

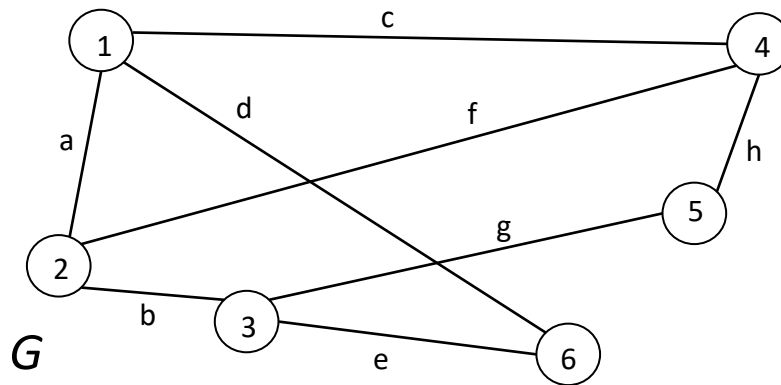


# Passeios

Um *passeio* é uma sequência de arestas de um grafo tal que:

- Se duas arestas distintas são consecutivas no passeio então elas são adjacentes no grafo
- Se três arestas distintas ( $a_1, a_2, a_3$ ) são consecutivas no passeio então  $a_3$  não pode incidir no mesmo vértice que  $a_1$  e  $a_2$  incidem.

Ex:

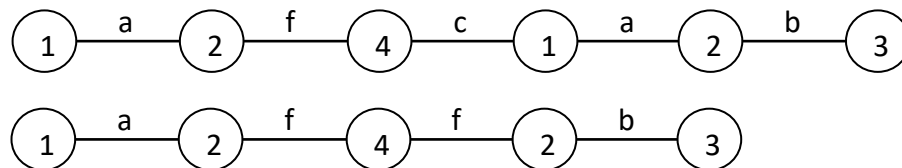


$(a, f, g)$  não é passeio

$(a, f, b)$  não é passeio

$(a, f, c, a, b)$  é passeio

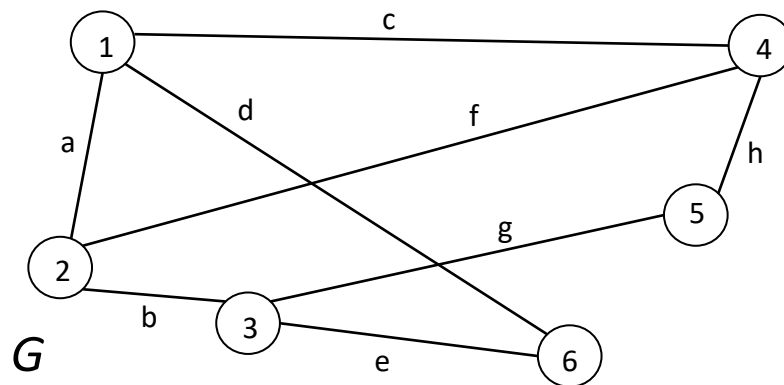
$(a, f, f, b)$  é passeio



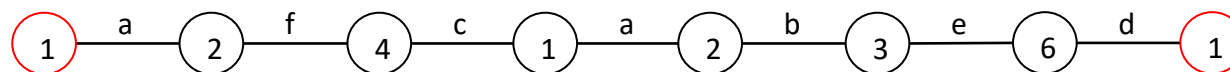


Um passeio é *fechado* se ele começa e termina num mesmo vértice

Ex:



Passeio fechado:  $(a, f, c, a, b, e, d)$

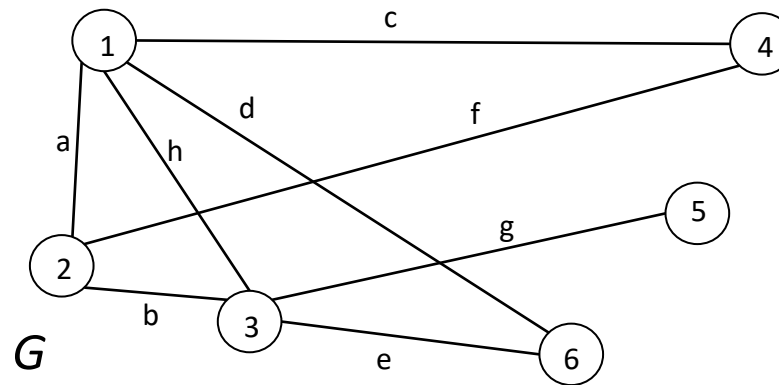




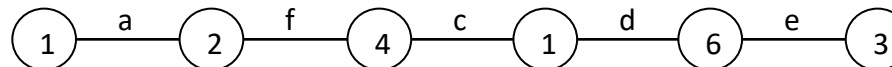
# Trilhas

Uma *trilha* é um passeio sem arestas repetidas. Uma *trilha fechada* (*ciclo*) é uma trilha que começa e termina no mesmo vértice.

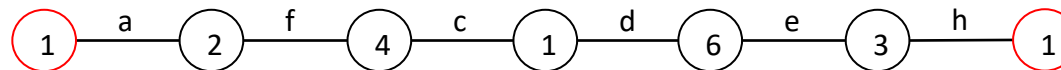
Ex:



Trilha:  $(a, f, c, d, e)$



Trilha fechada:  $(a, f, c, d, e, h)$



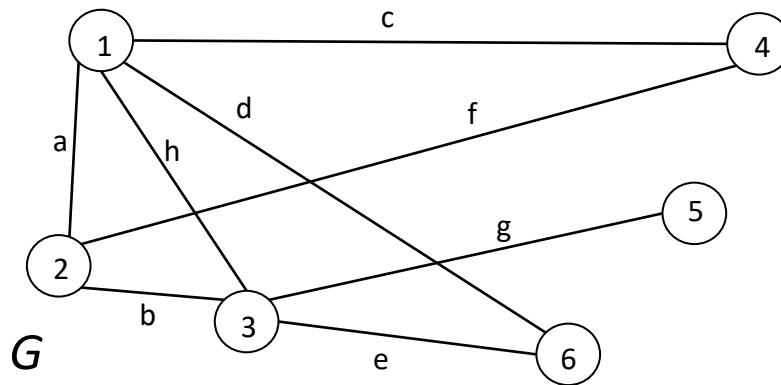




# Caminhos

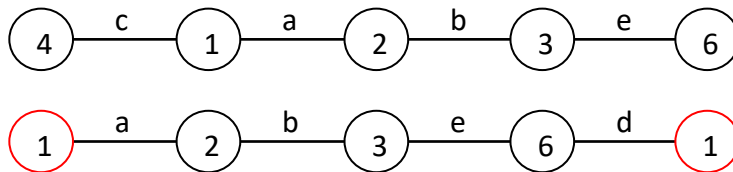
Um *caminho* é uma trilha que não passa mais de uma vez pelo mesmo vértice. Um *caminho fechado* (*circuito*) é um caminho que começa e termina no mesmo vértice.

Ex:



Caminho:  $(c, a, b, e)$

Circuito:  $(a, b, e, d)$

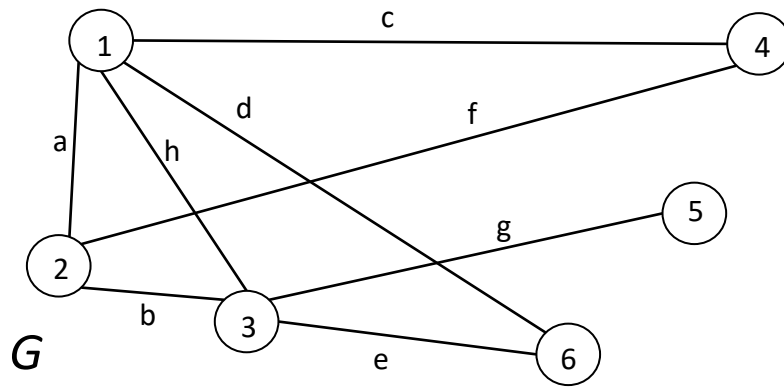




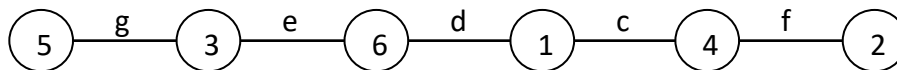
O *comprimento* de um passeio é a quantidade de elementos da sequência de arestas que compõem o passeio.

A *cintura* de um grafo  $G$ , denotada por  $G(G)$ , é o comprimento de um caminho aberto mais longo de  $G$ .

Ex:



Caminho mais longo:  $(g, e, d, c, f)$



$$G(G) = 5$$



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 13-04-2021

Conexidade

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

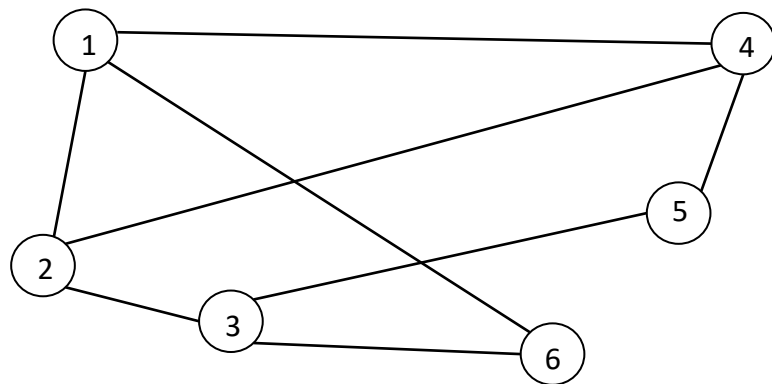
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



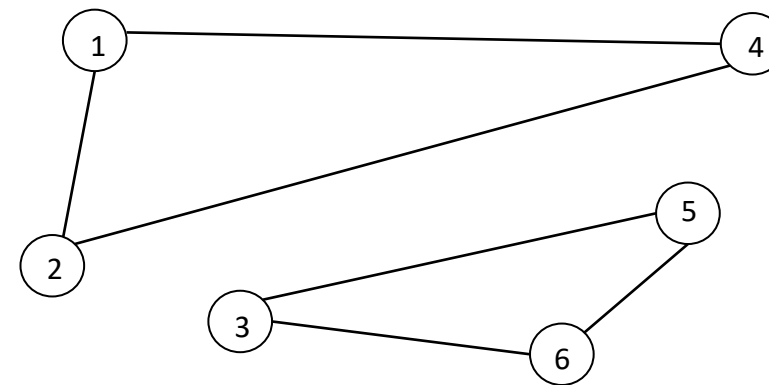
# Conexidade

Um grafo é dito *conexo* se para todo par de vértices do grafo sempre existe um caminho entre eles.

Ex:



Grafo conexo



Como testar se um grafo é conexo?



## Algoritmo Conexo

*Entrada:* um grafo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas

*Saída:* Sim, se  $G$  é conexo; Não, caso contrário

visitado[1] = verdadeiro

para  $i = 2$  até  $n$

visitado[ $i$ ] = falso

crie uma fila  $F$  com  $n$  posições

insira o vértice 1 em  $F$

enquanto  $F$  não estiver vazia

remova de  $F$  obtendo  $u$

para cada vértice  $w$  adjacente a  $u$

se visitado[ $w$ ] = falso

visitado[ $w$ ] = verdadeiro

insira  $w$  em  $F$

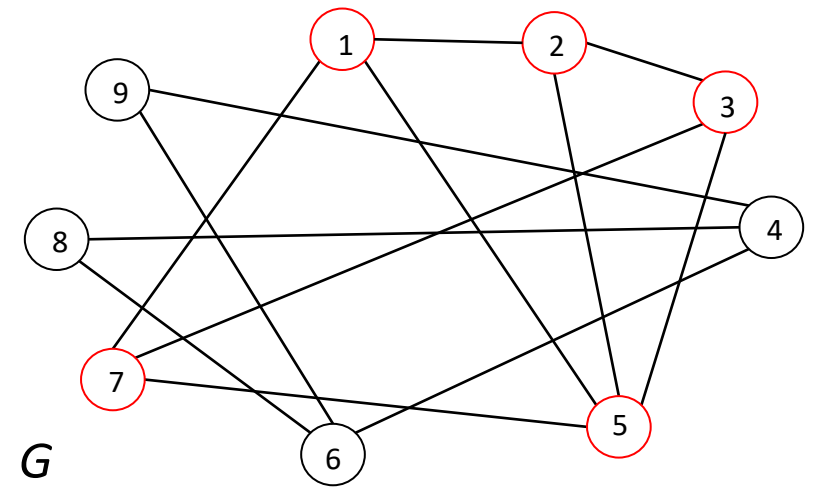
Se existir vértice  $v$  tal que visitado[ $v$ ] = falso

devolva Não

se não

devolva Sim

**Obs:** O Algoritmo Conexo requer tempo  $O(n + m)$  e espaço  $\Theta(n)$



LA de G

1		→ 2 → 5 → 7
2		→ 1 → 3 → 5
3		→ 2 → 5 → 7
4		→ 6 → 8 → 9
5		→ 1 → 2 → 3 → 7
6		→ 4 → 8 → 9
7		→ 1 → 3 → 5
8		→ 4 → 6
9		→ 4 → 6

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
visitado	V	V	V		V		V		

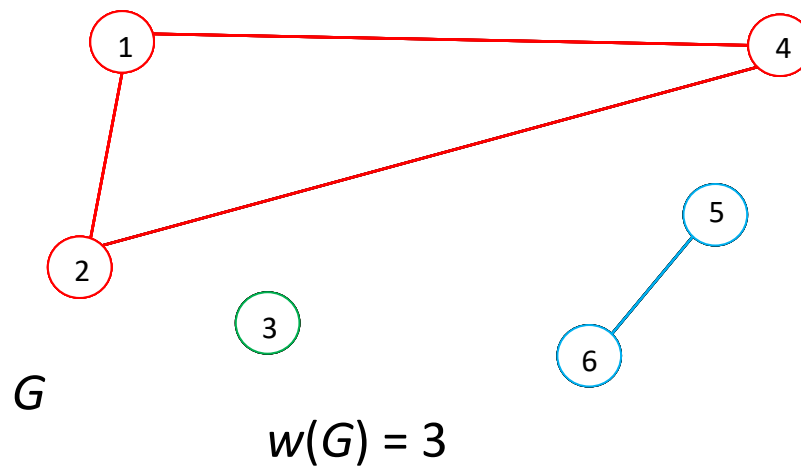
F = 4, 2, 5, 7, 3

u = 1, 2, 5, 7, 3



Uma *componente conexa* de  $G$  é um subgrafo não vazio de  $G$  que é *conexo* e *maximal*.  
A quantidade de componentes conexas de  $G$  é denotada por  $w(G)$ .

Ex:







INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 15-04-2021

Aresta-conexidade

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

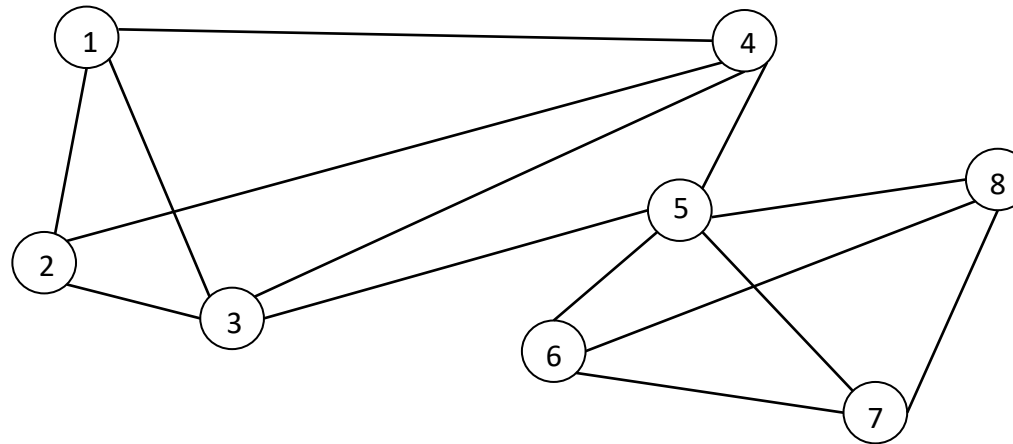
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Aresta-conexidade

Dizemos que um grafo é *k*-aresta-conexo se é preciso remover pelo menos *k* de suas arestas para desconectá-lo.

Ex:



Grafo 2-aresta-conexo

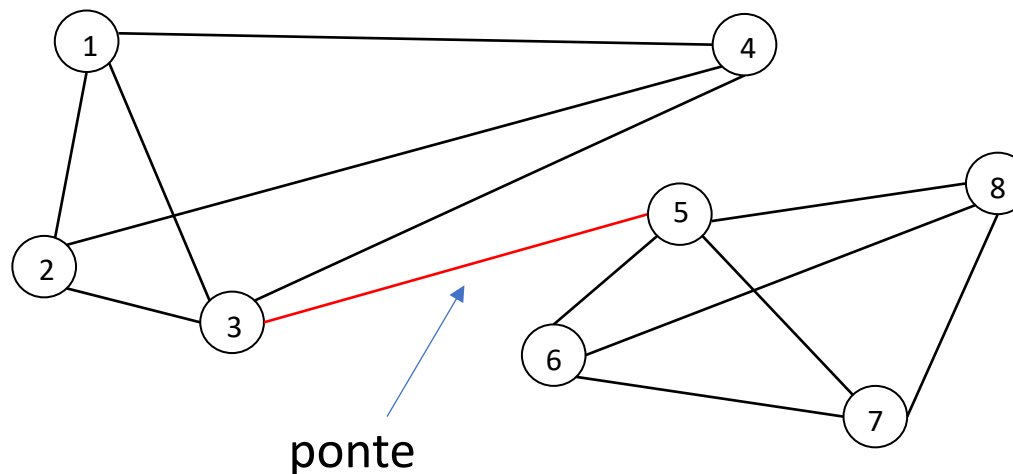
A *aresta-conexidade* de um grafo *G* é o maior *k* tal que *G* é *k*-aresta-conexo.

A aresta-conexidade do grafo acima é 2.



Uma *ponte* é uma aresta cuja remoção aumenta o número de componentes conexas do grafo.

Ex:



**Proposição 1:** Uma aresta é ponte se e somente se ela não está contida em nenhum ciclo do grafo.

**Proposição 2:** Um grafo conexo é 2-aresta-conexo se e somente se ele não contém nenhuma ponte.

**Proposição 3:** A aresta-conexidade do  $K_n$  é  $n - 1$ .

**Proposição 4:** A aresta-conexidade de um grafo  $G$  é no máximo  $\delta(G)$ .



## Algoritmo Aresta-conexo

*Entrada:* um grafo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas e um inteiro positivo  $k$

*Saída:* *Sim*, se  $G$  é  $k$ -aresta-conexo; *Não*, caso contrário

se  $k > \delta(G)$

    devolva *Não* e pare

se  $k = 1$

    devolva *conexo*( $G$ ) e pare

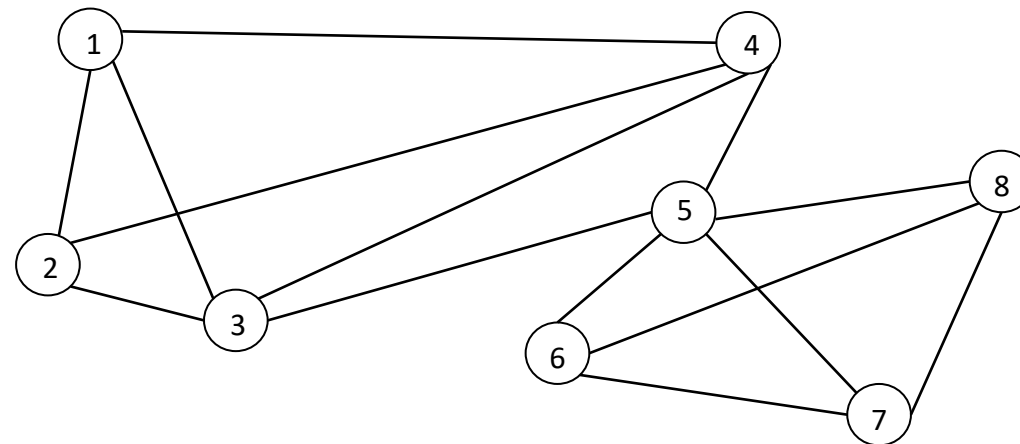
para  $i = 1$  até  $m$

$G' = G - \{\text{aresta } i\}$

    se *Aresta-conexo*( $G'$ ,  $k - 1$ ) = *Não*

        devolva *Não* e pare

devolva *Sim*



**Obs:** O Algoritmo Aresta-conexo requer tempo  $O(m^k)$  e espaço  $O(n)$



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 20-04-2021

Vértice-conexidade

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.





## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

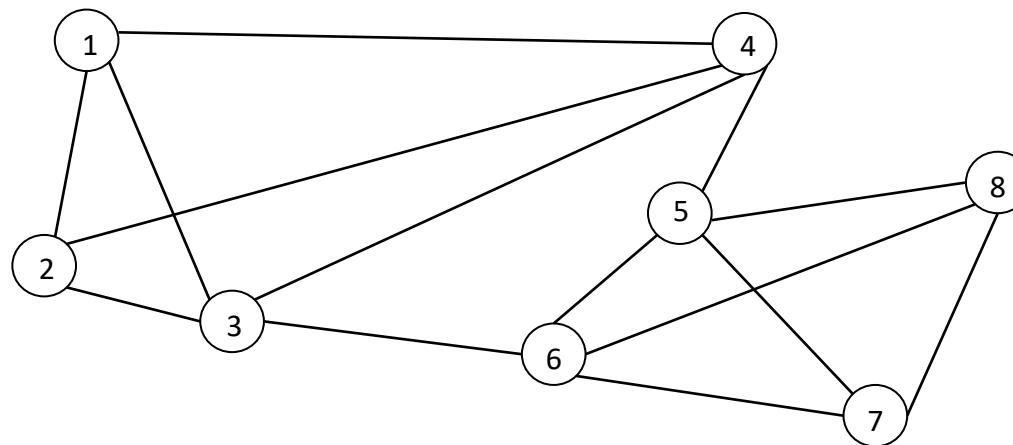
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



# Vértice-conexidade

Dizemos que um grafo é *k*-vértice-conexo (ou simplesmente *k*-conexo) se é preciso remover pelo menos *k* de seus vértices para desconectá-lo.

Ex:



Grafo 2-vértice-conexo

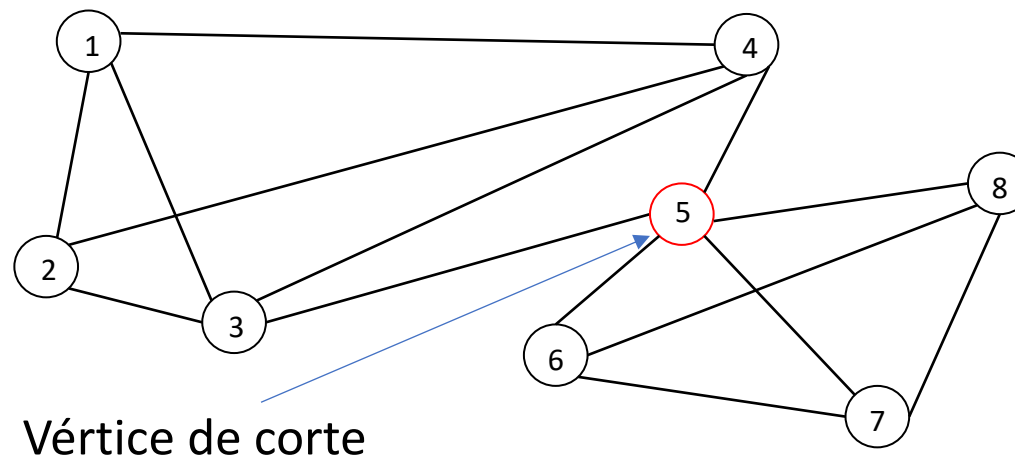
A *vértice-conexidade* de um grafo  $G$  é o maior  $k$  tal que  $G$  é  $k$ -conexo.

A vértice-conexidade do grafo acima é 2.



Um *vértice de corte* é um vértice cuja remoção aumenta o número de componentes conexas do grafo.

Ex:



**Proposição 1:** Um grafo conexo é 2-conexo se e somente se ele não contém nenhum vértice de corte.

Não é possível desconectar um grafo completo removendo alguns de seus vértices. Dizemos que a vértice-conexidade dos grafos completos é *infinita*.

**Proposição 2:** Se  $G$  não é completo então a vértice-conexidade de  $G$  é no máximo  $\delta(G)$ .



## Algoritmo Vértice-conexo

*Entrada:* um grafo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas e um inteiro positivo  $k$

*Saída:* *Sim*, se  $G$  é  $k$ -vértice-conexo; *Não*, caso contrário

se  $G$  é completo

    devolva *Sim* e pare

se  $k > \delta(G)$

    devolva *Não* e pare

se  $k = 1$

    devolva *conexo*( $G$ ) e pare

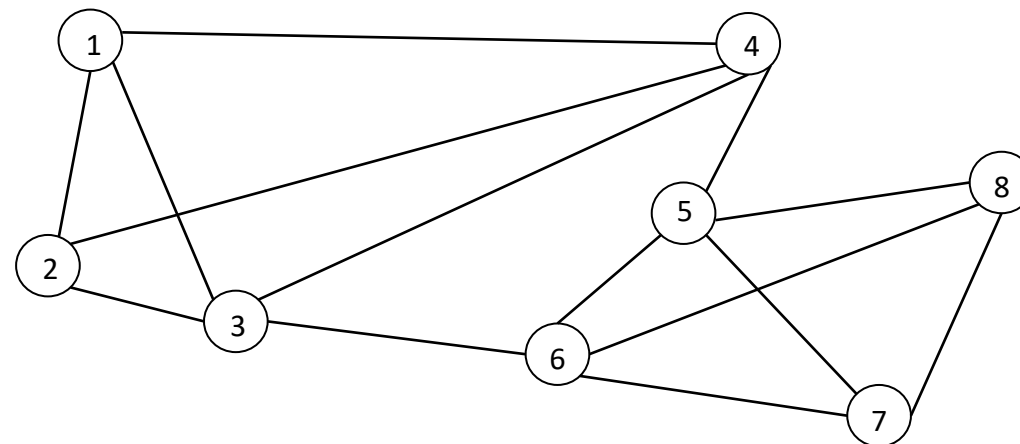
para  $i = 1$  até  $n$

$G' = G - \{\text{vértice } i\}$

    se Vértice-conexo( $G'$ ,  $k - 1$ ) = *Não*

        devolva *Não* e pare

devolva *Sim*



**Obs:** O Algoritmo Vértice-conexo requer tempo  $O(n^{k+1})$  e espaço  $O(n)$



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 29-04-2021

Ciclos em grafos

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

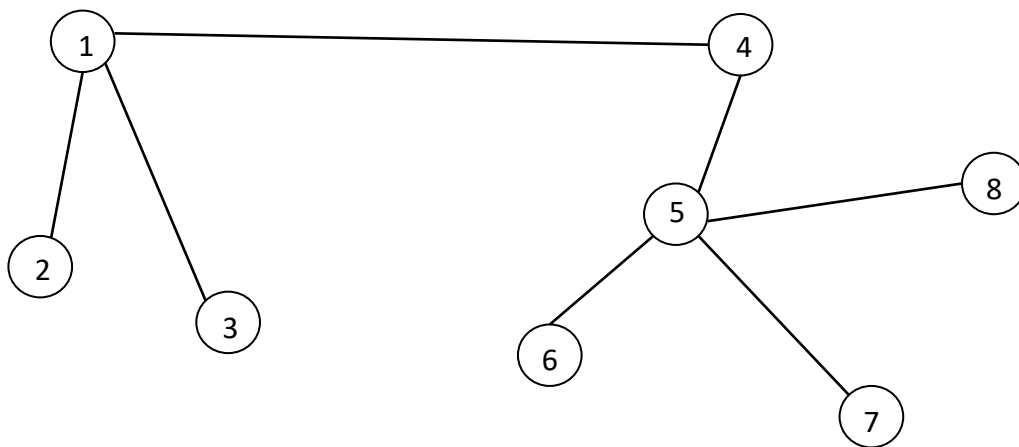
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



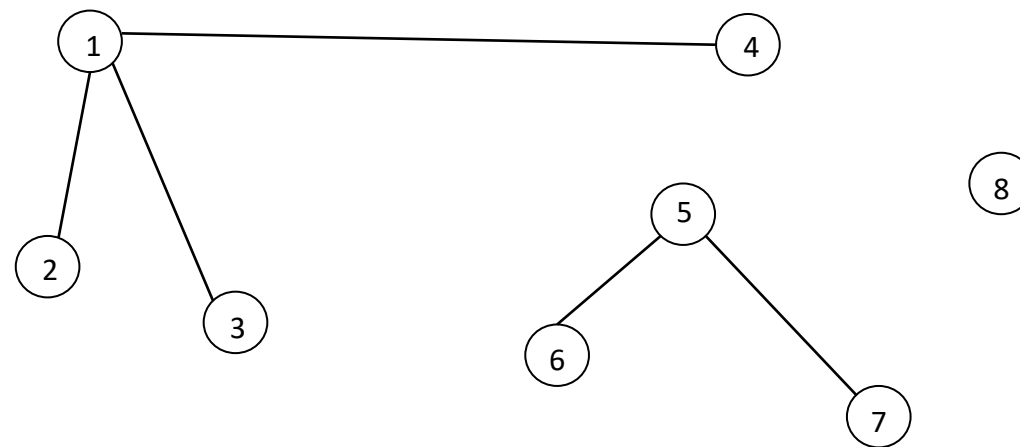
## Ciclos em grafos

Uma *árvore* é um grafo conexo que não contém ciclos. Um grafo que não contém ciclos é chamado de *floresta* porque cada uma de suas componentes conexas é uma árvore.

Ex:



Árvore



Floresta

**Teorema:** Seja  $G$  uma árvore não vazia com  $n$  vértices. Então  $\text{tam}(G) = n - 1$ .

**Corolário:** Seja  $F$  uma floresta não vazia com  $n$  vértices. Então  $\text{tam}(F) = n - w(F)$ .





INSTITUTO FEDERAL

Ceará

## Algoritmo Floresta

*Entrada:* um grafo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas

*Saída:* *Sim*, se  $G$  é floresta; *Não*, caso contrário

se  $m \geq n$  devolva *Não* e pare

para  $i = 1$  até  $n$

visitado[ $i$ ] = falso, anterior[ $i$ ] = 0

crie uma fila  $F$  com  $n$  posições

enquanto existir vértice  $i$  tal que visitado[ $i$ ] = falso

visitado[ $i$ ] = verdadeiro

insira o vértice  $i$  em  $F$

enquanto  $F$  não estiver vazia

remova de  $F$  obtendo  $u$

para cada vértice  $w$  adjacente a  $u$

se anterior[ $u$ ]  $\neq w$

se visitado[ $w$ ] = falso

visitado[ $w$ ] = verdadeiro

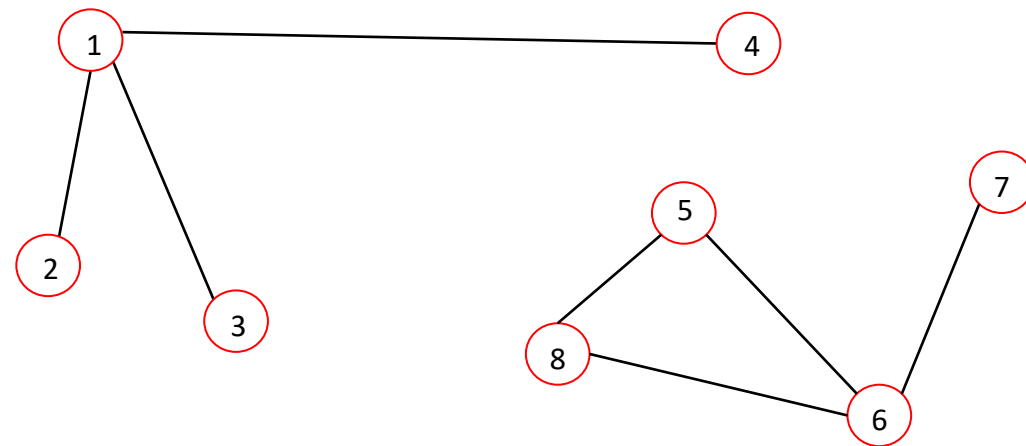
anterior[ $w$ ] =  $u$

insira  $w$  em  $F$

se não

devolva *Não* e pare

devolva *Sim*



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
visitado	V	V	V	V	V	V	V	V	
anterior		1	1	1		5	6	5	
F =	4, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 7								
u =	1, 2, 3, 4, 5, 6								

**Não é floresta**

**Obs:** O Algoritmo Floresta requer tempo e espaço  $O(n)$



# Grafos

Aula 04-05-2021

Árvores Geradoras Mínimas

Algoritmo de Kruskal

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

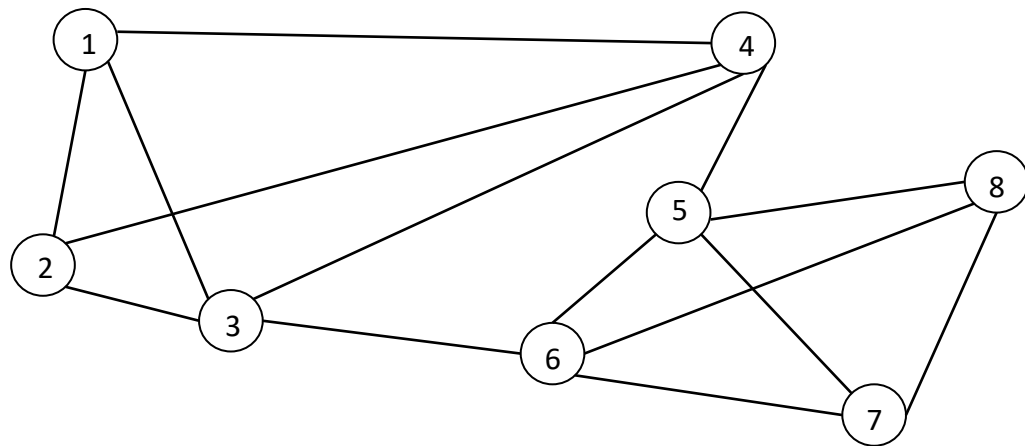
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



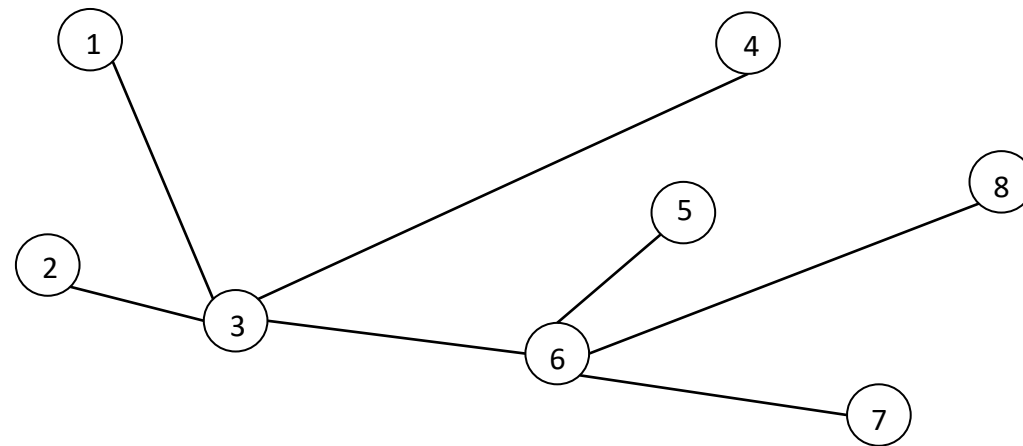
# Árvore Geradora

Seja  $G$  um grafo conexo. Uma *árvore geradora* de  $G$  é um subgrafo de  $G$  que é conexo, acíclico e que contém todos os vértices de  $G$ .

Ex:



$G$



Árvore geradora de  $G$



# Problema da Árvore Geradora Mínima

No *problema da árvore geradora mínima* (AGM) temos um grafo conexo no qual cada aresta possui um custo e queremos encontrar uma árvore geradora do grafo na qual a soma dos custos das arestas seja a menor possível.

Podemos resolver esse problema usando o *Algoritmo de Kruskal*. Trata-se de um algoritmo guloso surpreendentemente simples que, se bem implementado, é extremamente rápido.

Nesse algoritmo colocamos as arestas em ordem crescente de custo e depois escolhemos para a AGM as arestas nessa ordem sem permitir a formação de ciclos.

Apesar do algoritmo ser simples, a demonstração de sua corretude não é trivial 😞



## Algoritmo de Kruskal

*Entrada:* um grafo conexo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas no qual cada aresta possui um custo

*Saída:* um conjunto de arestas  $T$  tal que  $G[T]$  é uma AGM de  $G$

coloque as arestas de  $G$  em ordem crescente de custo

$i = 1$

$T = \{ \}$

enquanto  $|T| < n - 1$

    Se  $G[T \cup \{\text{aresta } i\}]$  é floresta

$T = T \cup \{\text{aresta } i\}$

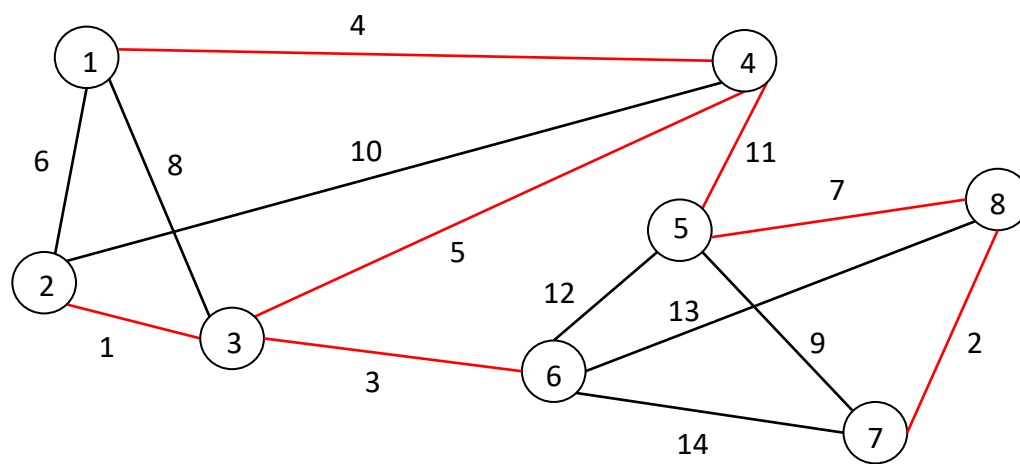
$i++$

devolva  $T$

**Obs:** uma implementação ingênua do Algoritmo de Kruskal tem complexidade temporal  $O(mn)$



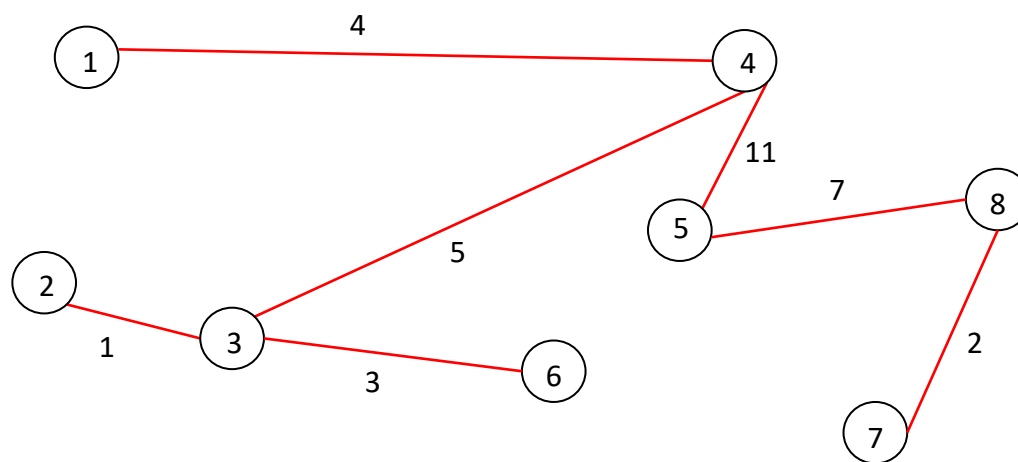
Ex:







Ex:

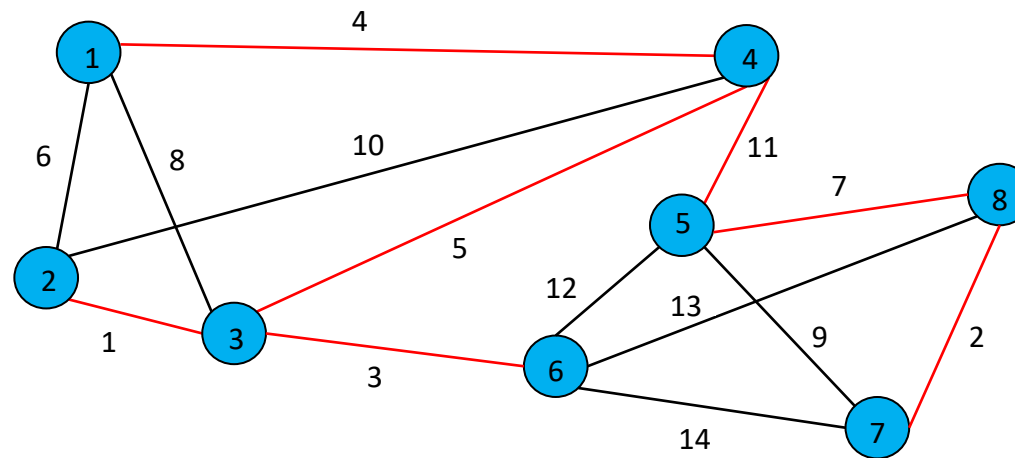


Custo da árvore Geradora: 33



Se usarmos uma estrutura de dados conhecida como *union-find*, podemos implementar o Algoritmo de Kruskal de modo que sua complexidade temporal seja  $O(m \log n)$ .

Ex:





# Grafos

Aula 06-05-2021

Árvores Geradoras Mínimas

Algoritmo de Prim

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.

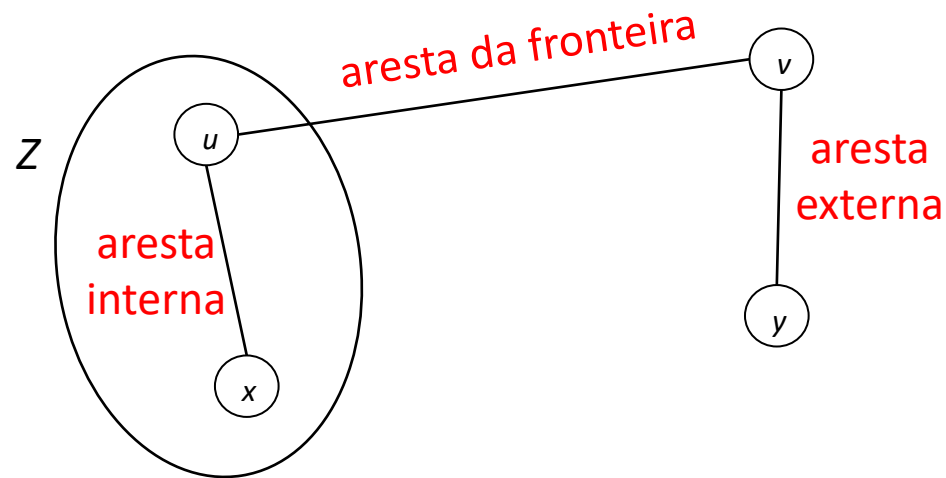


# Algoritmo de Prim

Podemos resolver o problema da AGM usando o *Algoritmo de Prim*. Tal algoritmo também é guloso, simples e rápido. Antes de descrevê-lo, precisamos de uma definição.

Seja  $Z$  um conjunto de vértices. Dizemos que uma aresta  $uv$  está na fronteira de  $Z$  se  $u \in Z$  e  $v \notin Z$  ou  $v \in Z$  e  $u \notin Z$ .

Ex:



Iniciamos o Algoritmo de Prim com um conjunto  $Z$  de vértices contendo um único vértice. A cada iteração escolhemos uma aresta da fronteira de  $Z$  que possua o menor custo para fazer parte da AGM. Seja  $uv$  a aresta escolhida, com  $u \in Z$  e  $v \notin Z$ . Incluimos o vértice  $v$  em  $Z$  e iniciamos uma nova iteração.



## Algoritmo de Prim

*Entrada:* um grafo conexo  $G$  com  $n$  vértices e  $m$  arestas no qual cada aresta possui um custo

*Saída:* um conjunto de arestas  $T$  tal que  $G[T]$  é uma AGM de  $G$

$T = \{ \}$

$Z = \{\text{vértice } 1\}$

enquanto existir aresta na fronteira de  $Z$

    Seja  $uv$  uma aresta da fronteira de  $Z$  que possua custo mínimo, com  $u \in Z$  e  $v \notin Z$

$T = T \cup \{uv\}$

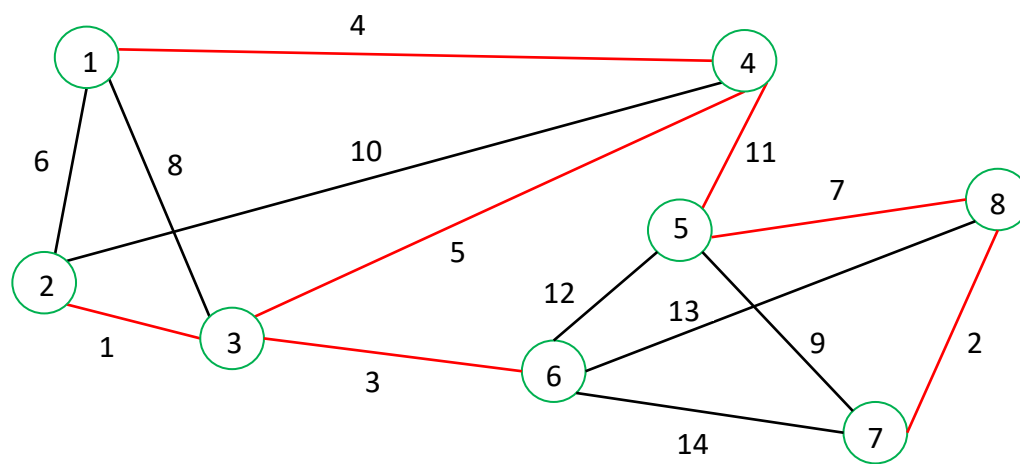
$Z = Z \cup \{\text{vértice } v\}$

devolva  $T$

*Obs:* uma implementação ingênua do Algoritmo de Prim tem complexidade temporal  $O(mn)$



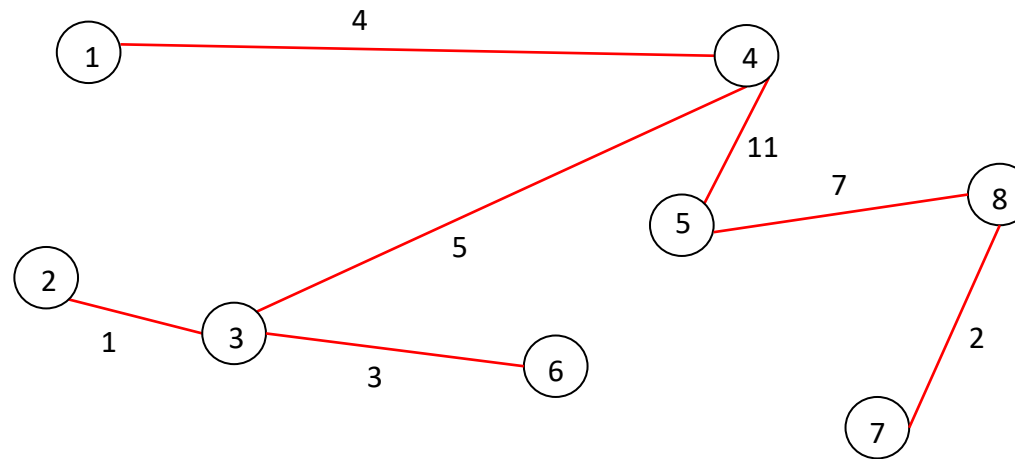
Ex:







Ex:



Custo da árvore geradora: 33

Se usarmos uma estrutura de dados conhecida como *heap binário* para armazenar as arestas da fronteira de  $Z$ , podemos implementar o Algoritmo de Prim de modo que sua complexidade temporal seja  $O(m \log n)$ .



# Grafos

Aula 11-05-2021

Problema do Caminho Mínimo

Algoritmo de Dijkstra

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.

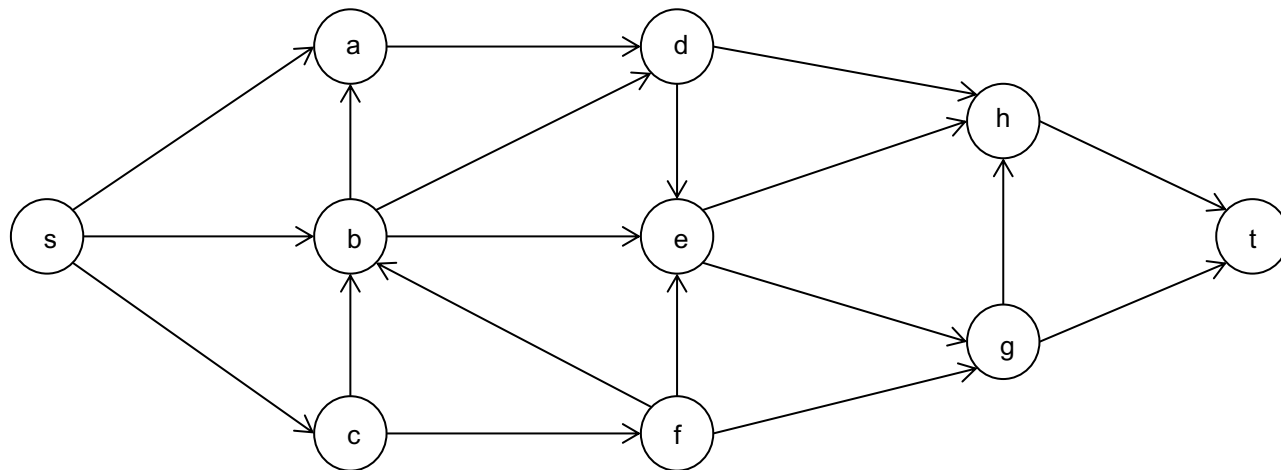


# Grafos Dirigidos

Um *arco* é uma aresta dirigida. O arco  $\overrightarrow{uv}$  tem *origem* no vértice  $u$  e *destino* no vértice  $v$ .

Um grafo que contém arcos é chamado de *grafo dirigido* ou *digrafo*.

Ex:



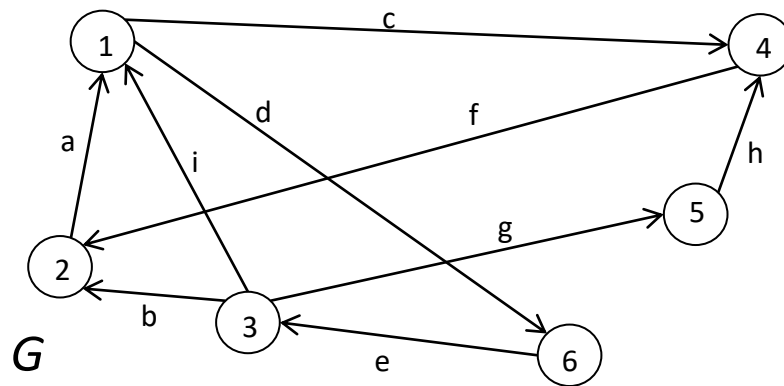
Num digrafo, dizemos que o vértice  $v$  é adjacente ao vértice  $u$  se existe o arco  $\overrightarrow{uv}$  no grafo. Um arco  $y$  é adjacente a um arco  $x$  se a origem de  $y$  é o destino de  $x$ .

Ex:

- O vértice  $b$  é adjacente a vértice  $s$
- O vértice  $s$  **não** é adjacente ao vértice  $b$
- O arco  $\overrightarrow{bd}$  é adjacente ao arco  $\overrightarrow{fb}$
- O arco  $\overrightarrow{fb}$  **não** é adjacente ao arco  $\overrightarrow{bd}$



As definições de *passeio dirigido*, *trilha dirigida* e *caminho dirigido* são análogas às definições de passeio, trilha e caminho. Nos percursos dirigidos os arcos têm que estar todos na mesma direção.



Passeio dirigido:  $(a, c, f, a, d)$

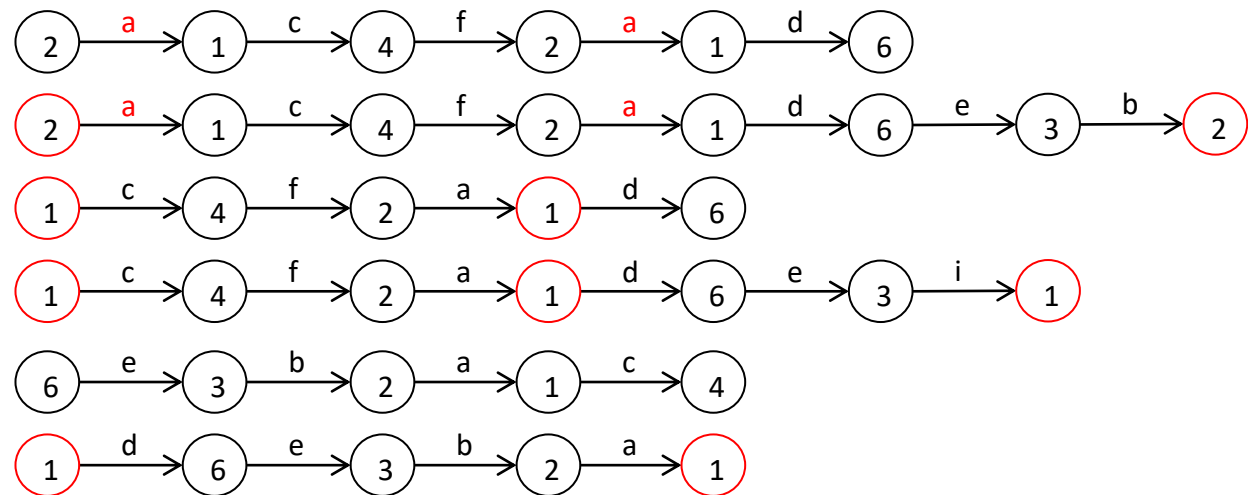
Passeio dirigido fechado:  $(a, c, f, a, d, e, b)$

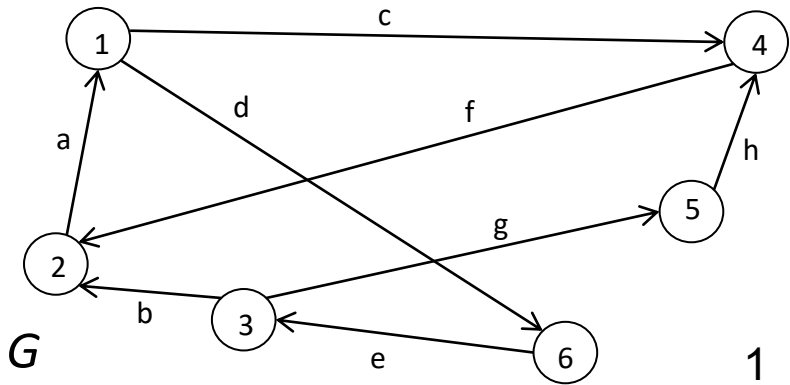
Trilha dirigida:  $(c, f, a, d)$

Trilha dirigida fechada:  $(c, f, a, d, e, i)$

Caminho dirigido:  $(e, b, a, c)$

Caminho dirigido fechado (circuito dirigido):  $(d, e, b, a)$





1		→ 2
2		→ 3 → 4
3		→ 6
4		→ 1 → 5
5		→ 3
6		→ 1

LA

1		→ a → c → d
2		→ b → f → a
3		→ e → b → g
4		→ c → h → f
5		→ g → h
6		→ d → e

LI

	1	2	3	4	5	6
1		1				
2			1	1		
3						1
4	1				1	
5			1			
6	1					

MA

	a	b	c	d	e	f	g	h
1	1		-1	-1				
2	-1	1				1		
3		-1			1		-1	
4			1			-1		1
5							1	-1
6				1	-1			

MI

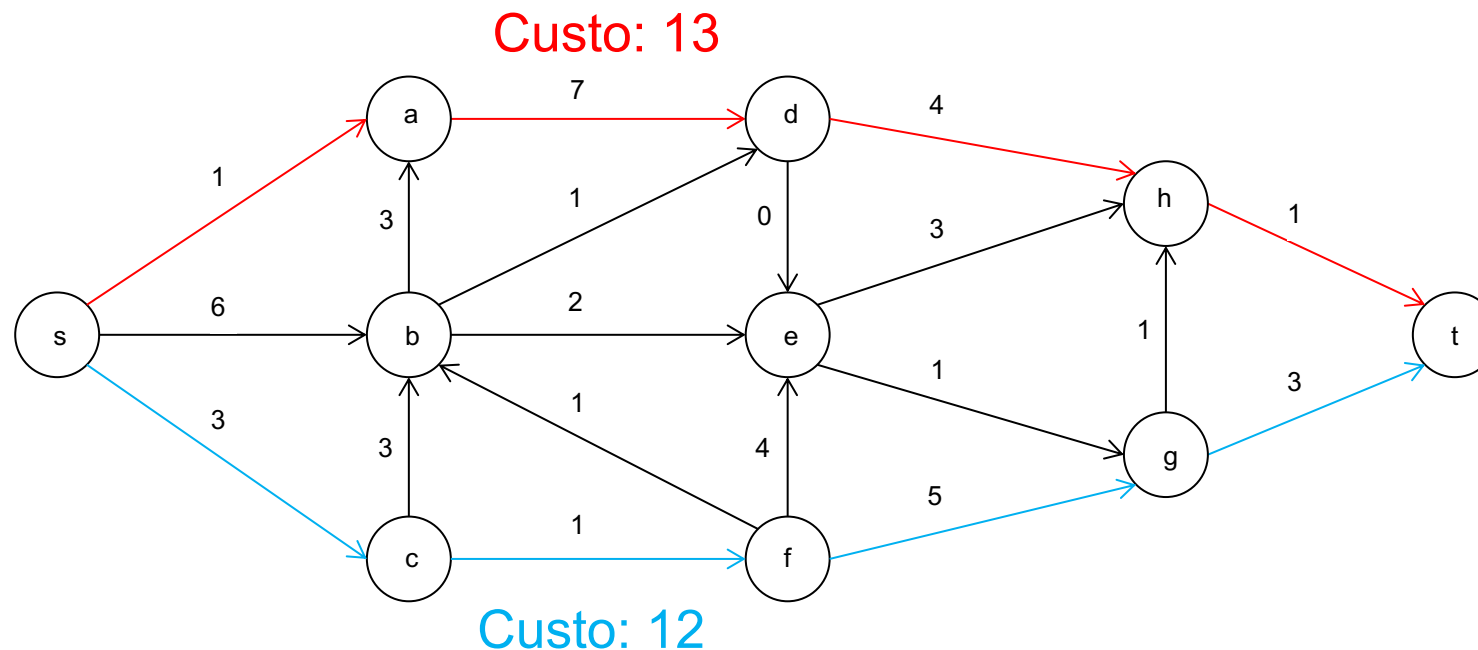


## Problema do Caminho Mínimo

No *Problema do Caminho Mínimo* (PCM) é dado um grafo dirigido no qual cada arco possui um custo  $c_e$ , e dois vértices especiais  $s$  (origem) e  $t$  (destino).

Desejamos encontrar um caminho dirigido de  $s$  a  $t$  que possua custo mínimo.

Ex:



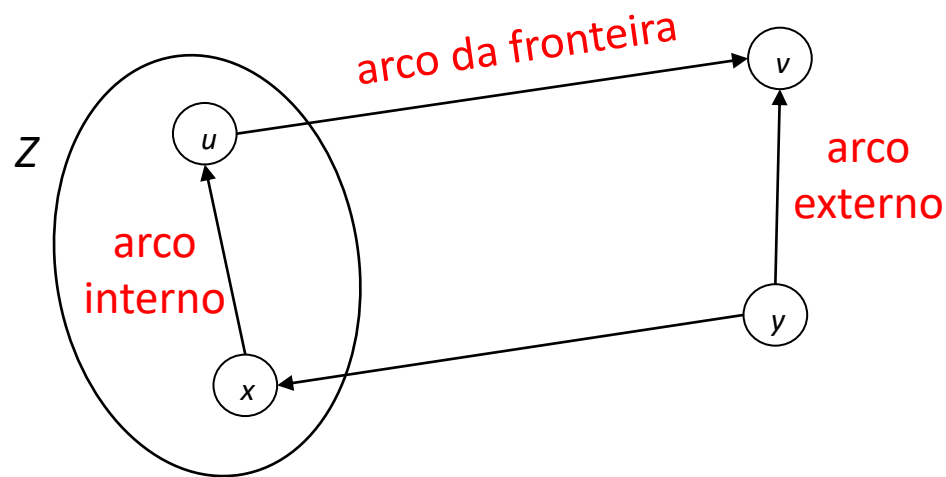
Esses caminhos dirigidos de  $s$  a  $t$  possuem custo mínimo?





Se o digrafo não possui arcos de custo negativo, podemos resolver o PCM usando o *Algoritmo de Dijkstra*. Antes de descrevê-lo, precisamos de uma definição.

Seja  $Z$  um conjunto de vértices. Dizemos que um arco  $\overrightarrow{uv}$  está na fronteira de  $Z$  se  $u \in Z$  e  $v \notin Z$ .





# Algoritmo de Dijkstra

Inicialização: associe a cada vértice  $v$  um valor  $c(v)$  que indica o custo mínimo de um caminho dirigido de  $s$  a  $v$ . Faça  $c(s) = 0$  e  $c(v) = +\infty$ , para todo  $v \neq s$ . Para cada vértice  $v$  faça  $anterior(v) = 0$ . Defina um conjunto de vértices  $Z$  contendo inicialmente apenas  $s$ .

Em cada iteração escolha um arco  $\overrightarrow{uv}$  da fronteira de  $Z$  tal que  $c(u) + c_{uv}$  seja mínimo. Faça  $c(v) = c(u) + c_{uv}$ ,  $anterior(v) = u$  e inclua  $v$  em  $Z$ .

O algoritmo para quando incluirmos  $t$  em  $Z$  ou quando não houver mais arcos na fronteira de  $Z$ . Ao final da execução  $c(t)$  indicará o custo mínimo de um caminho dirigido de  $s$  a  $t$  (**obs**: se  $c(t) = +\infty$  então não existe caminho dirigido de  $s$  a  $t$ ).

Podemos reconstruir o caminho mínimo de  $s$  a  $t$  usando o vetor *anterior*.

## Complexidade temporal:

Uma implementação ingênua do Algoritmo de Dijkstra requer tempo  $O(mn)$  😞

Usando heap binário para armazenar os arcos da fronteira de  $Z$  a complexidade cai para  $O(m \log n)$  😊

Em grafos esparsos a complexidade é  $O(n)$  😲



## Algoritmo de Dijkstra

*Entrada:* um digrafo  $\vec{G}$  com  $n$  vértices no qual cada arco possui um custo não negativo e os vértices  $s$  e  $t$

*Saída:* um caminho dirigido de  $s$  a  $t$  (codificado no vetor anterior) que possui custo mínimo e o custo desse caminho, se houver tal caminho; caso contrário, devolve  $c(t) = +\infty$

para  $i = 1$  até  $n$

$c(i) = +\infty$

$\text{anterior}(i) = 0$

$c(s) = 0$

$Z = \{ s \}$

enquanto existir arco na fronteira de  $Z$  e  $t \notin Z$

seja  $\overrightarrow{uv}$  um arco da fronteira de  $Z$  tal que  $c(u) + c_{uv}$  seja mínimo

$c(v) = c(u) + c_{uv}$  //  $c_{uv}$  é o custo do arco  $uv$

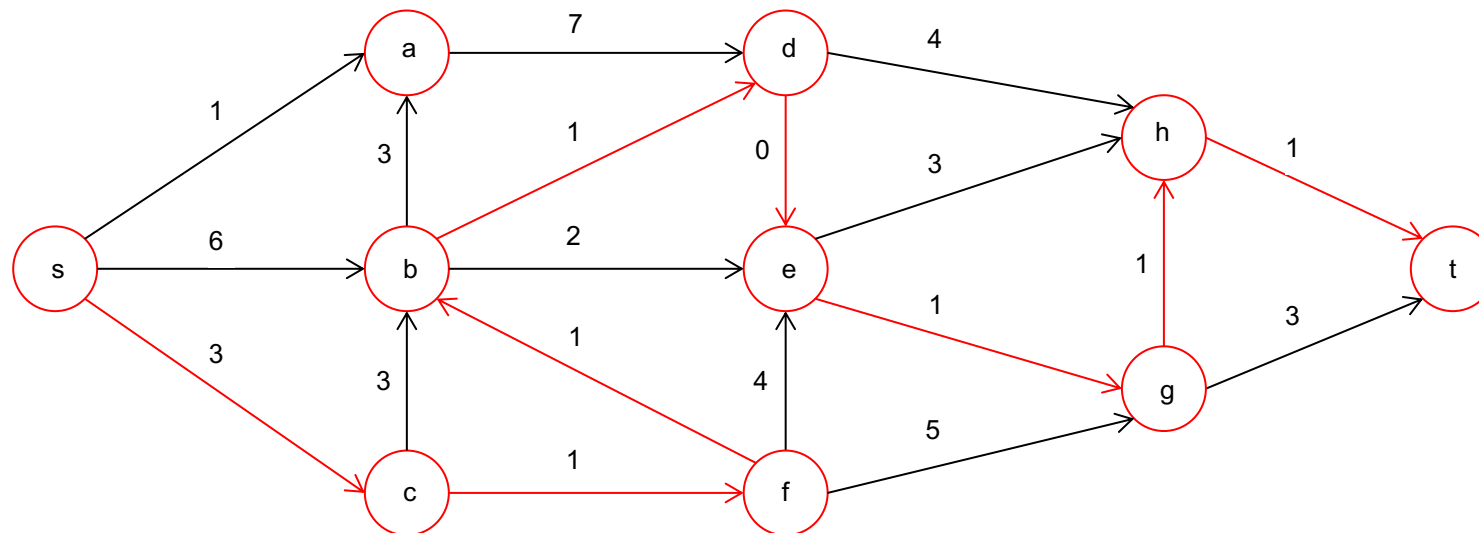
$\text{anterior}(v) = u$

$Z = Z \cup \{\text{vértice } v\}$

devolva anterior e  $c(t)$



Ex:



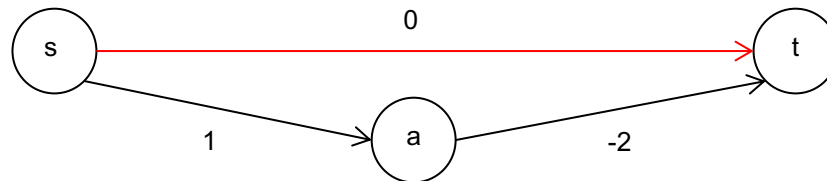
	s	a	b	c	d	e	f	g	h	t
c	0	1	5	3	6	6	4	7	8	9
anterior		s	f	s	b	d	c	e	g	h

O caminho mínimo de  $s$  a  $t$  tem custo 9 e é constituído pelos arcos em vermelho



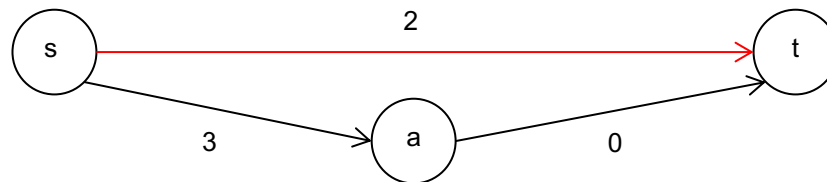
Se o grafo tiver arco de custo negativo, o Algoritmo de Dijkstra pode não funcionar 😞

Ex:



Nesse exemplo o Algoritmo de Dijkstra vai indicar que o caminho mínimo é constituído do arco  $\overrightarrow{st}$ , o que é incorreto 😞

Uma maneira de resolver o problema seria adicionar 2 ao custo de todos os arcos, fazendo que não existisse mais arco de custo negativo, e então aplicar o Algoritmo de Dijkstra, certo?



Infelizmente o Algoritmo de Dijkstra continuaria indicando que o caminho constituído do arco  $\overrightarrow{st}$  😞

Quando existem arcos de custo negativo podemos usar o Algoritmo de Bellman-Ford ou o Algoritmo de Floyd-Warshall.



INSTITUTO FEDERAL  
Ceará

# Grafos

Aula 18-05-2021

Planaridade

Teorema de Kuratowski

Prof: Glauber Cintra

[glauberfcintra@gmail.com](mailto:glauberfcintra@gmail.com)



# REGRAS GERAIS DE CONDUTA EM AULAS REMOTAS

A sala de aula virtual é uma extensão da sala de aula presencial e, portanto, o Regulamento da Organização Didática (ROD) é o documento que rege a sua dinâmica. Ao acessar a sala de aula virtual, você estará ciente de que a violação dessas regras é passível de medidas disciplinares, tanto no âmbito do IFCE como no âmbito civil e criminal. Para que possamos manter o ambiente harmônico, respeitoso e seguro entre todos, é necessário observar algumas regras de conduta, a saber:

## **Não compartilhe a gravação das aulas**

Você não deve copiar, distribuir, modificar, reproduzir, republicar, transmitir ou comercializar qualquer informação, texto e/ou documentos contidos nas aulas em qualquer meio eletrônico, nem criar qualquer trabalho utilizando imagens, textos ou documentos dessas aulas sem ter por escrito o prévio consentimento dos envolvidos na exposição.



## Tenha tolerância e paciência com possíveis falhas tecnológicas e eventuais limitações pessoais

Falhas técnicas poderão acontecer, seja com o professor, com colegas ou com você mesmo. Tenha paciência, procure manter a calma e contornar o problema com discrição e gentileza.

## Prepare-se para a aula virtual

Vista-se adequadamente e escolha na sua casa o local mais apropriado (se possível, separado de outras pessoas e das atividades que estiverem sendo realizadas por elas), para que haja o máximo de atenção na aula.

## Desative o microfone

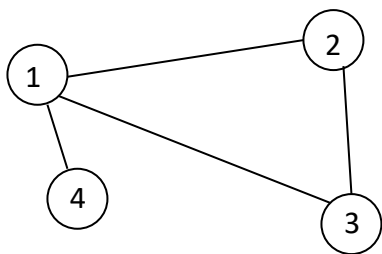
Ao acionar seu aparelho, desative o microfone. Essa ação impedirá que, num momento de distração, você compartilhe uma fala ou ruídos indesejados. Seu celular deve ficar no silencioso. Evite também interromper a fala dos demais participantes e, pelo *chat*, peça a palavra ao professor quando quiser fazer algum comentário ou esclarecer alguma dúvida.



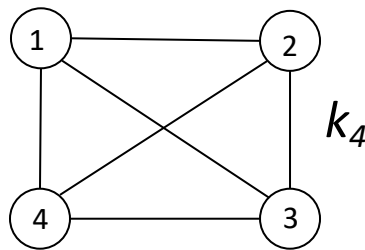


# Planaridade

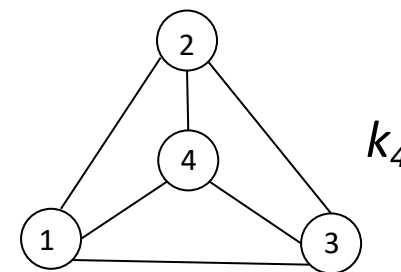
Um grafo é dito *planar* se ele pode ser representado no plano sem que suas arestas se cruzem.



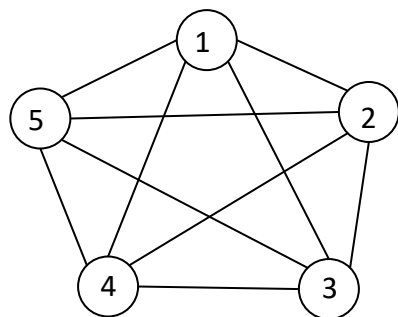
Grafo Planar



$K_4$

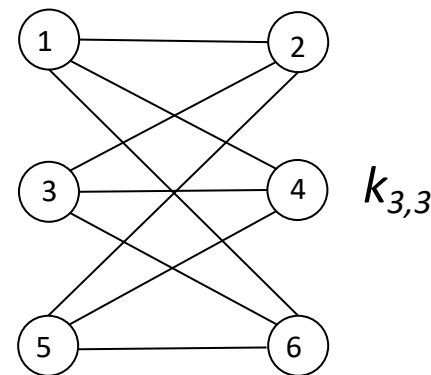


Grafo Planar



$K_5$

Grafo Não Planar



$K_{3,3}$

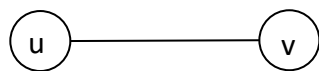
Grafo Não Planar



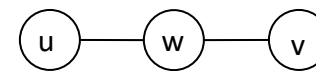
# Teorema de Kuratowski

O glorioso Teorema de Kuratowski estabelece uma condição que é necessária e suficiente para que um grafo seja planar. Antes de enunciá-lo precisamos de duas definições.

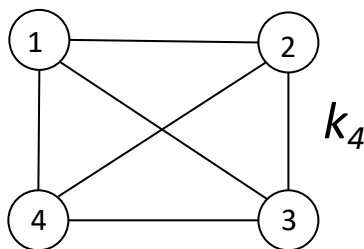
**Subdividir** uma aresta  $uv$  significa criar um novo vértice, digamos  $w$ , e substituir a aresta  $uv$  pelas arestas  $uw$  e  $wv$ .



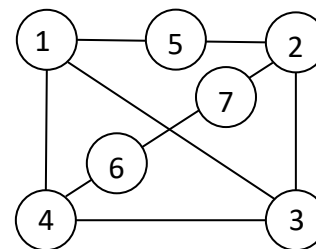
Subdivisão de  $uv \Rightarrow$



Dizemos que um grafo  $G'$  é uma **subdivisão de  $G$**  se podemos obter  $G'$  a partir de  $G$  fazendo uma sequência de subdivisões de arestas.



Subdivisão do  $k_4 \Rightarrow$





**Teorema de Kuratowski:** Um grafo é planar se e somente se ele não possui uma subdivisão do  $K_5$  nem do  $K_{3,3}$ .

**Teorema:** Seja  $G$  um grafo planar com  $n$  ( $\geq 3$ ) vértices e  $m$  arestas. Então  $m \leq 3n - 6$ .

Consequentemente, os grafos planares são *esparsos*.