Дискретная математика, Коллоквиум

Балюк Игорь
@lodthe, GitHub

2019 — 2020

Содержание

1 Определения

1. **Логические операции: конъюнкция, дизъюнкция и отрицание**

Обозначение	Смысл	Название
$A \wedge B$	A и B	Конъюнкция
$A \vee B$	A или B	Дизъюнкция
$\neg A$	не A	Отрицание

A	B	$A \wedge B$	$A \vee B$
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	1

A	$\neg A$
0	1
1	0

2. **Логические операции: импликация, XOR (исключающее или) и эквивалентность**

Обозначение	Смысл	Название
$A \oplus B$	либо A, либо B	XOR
$A \to B$	из A следует B	Импликация
$A \leftrightarrow B$	A равносильно B	Эквивалентность

A	B	$A \oplus B$	$A \to B$	$A \leftrightarrow B$
0	0	0	1	1
0	1	1	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	1	1

3. **Булевы функции. Задание таблицей истинности и вектором значений**

Логические связки — это функции, которые зависят от набора переменных, принимающих значения 0 или 1 (от набора высказываний). Такие переменные называют булевыми переменными, а функции — булевыми функциями.

Запись таблицей

A	B	$A \wedge B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Первым идёт набор из одних нулей, а дальше i-ый набор является двоичной записью числа $i-1$. Таким образом, всего в таблице истинности $2k$ строк (именно столько чисел имеют двоичную запись длины k). Благодаря стандартному порядку можно просто задать булеву функцию столбцом её значений:

$$f(x_1) = 10 = \neg x_1, \quad g(x_1, x_2) = 0001 = x_1 \wedge x_2$$

Говорят, что функция задана **вектором значений**

4. **Существенные и фиктивные переменные булевой функции**

Если для булевой функции $f(x_1, x_2, \ldots, x_n)$ справедливо равенство

$$f(x_1, \ldots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \ldots, x_n) = f(x_1, \ldots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \ldots, x_n),$$

переменная x_i называется **фиктивной**; в случае, если равенство не выполняется для переменной x_i, то она называется **существенной**.

5. **Множество, подмножество, равенство множеств**

Когда говорят, что задано множество A, под этим понимают, что A представляет собой совокупность объектов, игнорируя при этом какие либо отношения между этими объектами, в частности порядок; кроме того, один объект не может входить в множество более одного раза.

Два множества равны друг другу, если их элементы совпадают.

$\forall x \in B \implies x \in A \implies B \subseteq A$ (каждый элемент из множества B принадлежит множеству A означает, что B — подмножество множества A)

6. **Операции с множествами: объединение, пересечение, разность, симметрическая разность. Диаграммы Эйлера-Венна**

- Объединение
$$A \cup B = \{x \mid (x \in A) \vee (x \in B)\}$$
- Пересечение
$$A \cap B = \{x \mid (x \in A) \wedge (x \in B)\}$$
- Разность
$$A \setminus B = \{x \mid (x \in A) \wedge (x \notin B)\}$$
- Симметрическая разность
$$A \triangle B = \{x \mid ((x \in A) \wedge (x \notin B)) \vee ((x \notin A) \wedge (x \in B))\}$$
- Диаграмма Эйлера-Венна — наглядное средство для работы со множествами. На этих диаграммах изображаются все возможные варианты пересечения множеств.

7. **Законы Моргана (с обобщением на произвольное семейство множеств)**

С помощью диаграмм легко проверить, что $A \cap B = \overline{\overline{A} \cup \overline{B}}, A \cup B = \overline{\overline{A} \cap \overline{B}}$. Из связи с таблицами истинности получаем, что $a \wedge b = \neg(\overline{a} \vee \overline{b})$ и $a \vee b = \neg(\overline{a} \wedge \overline{b})$

Эти формулы можно обобщить:
$$A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n \cup \dots = \overline{\overline{A_1} \cap \overline{A_2} \cap \dots \cap \overline{A_n} \cap \dots}$$

8. **Закон контрапозиции**

Логический закон контрапозиции $A \to B = \neg B \to \neg A$ при переводе на язык множеств гласит $A \subset B \iff \overline{B} \subseteq \overline{A}$

9. **Метод математической индукции**

Доказательство по индукции возможно только тогда, когда доказываемое утверждение зависит от натурального параметра. То есть доказывается утверждение
$$\forall n \in N: \ A(n)$$
С помощью правил вывода схему доказательства по индукции можно описать так:
$$\frac{A(0), \quad \forall n: \ A(n) \to A(n+1)}{\forall n: \ A(n)}$$
Первая посылка называется базой, а вторая — шагом индукции или переходом.

10. **Графы. Основные определения: ребра, вершины, степени вершин.**

Зафиксируем граф $G(V, E)$. Вершины u и v называются **смежными** или **соседями**, если они образуют ребро: $u, v \in E$. Рёбра e и f называются **смежными**, если они имеют общую вершину: $e \cap f \neq \varnothing$. Вершина v **инцидента** ребру e, если $v \in e$. Вершины u и v, инцидентные ребру e, называются его концами; говорят, что e соединяет u и v. Рёбра часто записывают сокращённо: uv вместо $\{u, v\}$. **Степенью** вершины v называется число смежных с v рёбер и обозначается $d(v)$.
$$\sum_{u \in V} d(u) = 2|E|$$

11. **Базовые графы: граф-путь, граф-цикл, полный граф, граф-звезда**

- Граф-путь $P_n, n \geqslant 0$ состоит из вершин $\{v_0, v_1, \dots, v_n\}$ и рёбер $\{v_i, v_{i+1}\}, i < n$.
- Граф-цикл $C_n, n \geqslant 3$ состоит из вершин $\{v_1, \dots, v_n\}$ и рёбер $\{v_i, v_{i+1}\}, i < n$, а также $\{v_n, v_1\}$. Как и в случае пути, длина цикла — количество рёбер в цикле.
- Полный граф $K_n(V, E), n \geqslant 1$ состоит из n вершин и имеет всевозможные рёбра: $E = \binom{V}{2}$

- Граф-звезда состоит из выделенной вершины, соединённой рёбрами со всеми остальными вершинами (больше рёбер в этом графе нет).

12. Подграфы. Путь, цикл, клика и независимое множество.

Граф $H(W, I)$ называется подграфом графа $G(V, E)$, если $W \subseteq V$ и $I \subseteq E$. Другими словами, граф H получается из графа G удалением рёбер и вершин (вместе со смежными рёбрами). Это обозначают $H \subseteq G$.

Подграф H графа G называется

- **путём** из вершины u в вершину v, если H — это граф-путь P_n с началом в u и концом в v
- **циклом**, если H — это граф-цикл C_n
- **кликой**, если H — это полный граф K_n

13. Компонента связности. Индуцированный подграф.

Пусть $U \in V$; подграф H графа $G(V, E)$, состоящий из вершин U и содержащий все рёбра, которые есть в G называется **индуцированным** (множеством U); формально $H = (U, E \cap \binom{U}{2})$.

Вершина u называется **достижимой** из v, если есть путь из v в u. Граф G называется **связным**, если любая его вершина достижима из любой другой.

H — компонента связности графа G, если $H \in G$, H — связный граф и не существует связного подграфа $H' \in G$, такого что $H \subsetneq H'$.

14. Деревья. Полные бинарные деревья (см. ДЗ 7).

Будем называть граф деревом, если он удовлетворяет любому из следующих свойств:

(1) Минимально связный граф (т. е. при удалении любого ребра граф становится несвязным).

(2) Связный граф, в котором $|E| = |V| - 1$.

(3) Ациклический связный граф (связный граф без циклов).

(4) Граф, любая пара вершин которого связана единственным путём.

Вершинами полного бинарного дерева ранга n являются двоичные слова длины не больше n (включая пустое слово длины 0). Два слова соединены ребром в полном бинарном дереве, если одно получается из другого приписыванием одной цифры справа (нуля или единицы).

15. Правильные раскраски графов. Формулировка критерия 2-раскрашиваемости.

Раскраска графа — это функция f, которая ставит в соответствие каждой вершине графа некоторый цвет, т. е. $f(u) \in 1, ..., k$. Раскраска f называется **правильной**, если концы всех рёбер покрашены в разные цвета, т. е. для каждого ребра $\{u, v\}$ справедливо $f(u) \neq f(v)$

Минимальное число цветов, в который можно правильно раскрасить граф G называется **хроматическим числом** и обозначается через $\chi(G)$.

Граф G является **двураскрашиваемым** тогда и только тогда, когда в нём нет циклов нечётной длины.

16. Двудольные графы. Двудольные и двураскрашиваемые графы.

Граф $G(V, E)$ называется **двудольным**, если существует разбиение множества V на подмножества L и R ($V = L \cup R, L \cap R = \varnothing$), такие что у каждого ребра один конец лежит в L, а другой в R, т. е. между вершинами из L нет рёбер, как и между вершинами из R. Множества L и R называют **долями** графа.

Граф двудольный тогда и только тогда, когда он двураскрашиваемый.

17. Эйлеровы циклы.

Маршрутом в графе G называется последовательность вершин $v_0, v_1, \ldots, v_n$, такая что $n \geqslant 0$ и $\{v_i, v_{i+1}\} \in E(G), 0 \leqslant i \leqslant n - 1$.

Маршрут, который содержит все рёбра графа ровно один раз назовём **эйлеровым маршрутом**.

Связный граф G содержит замкнутый эйлеров маршрут (**эйлеров цикл**) тогда и только тогда, когда степень каждой вершины чётна.

18. Функции. Область определения и множество значений.

Неформально, **функция** — это закон, который ставит в соответствие элементам множества X элементы множества Y; каждому элементу $x \in X$ поставлен в соответствие не более, чем один элемент из множества y.

Введём понятия степени вершин и (множества) соседей для ориентированного графа. Поскольку рёбра имеют направление, то мы разделяем исходящую степень $d_+(v)$ (число вершин достижимых из v по одному ребру) и входящую степень $d_-(v)$ (числу вершин, из которых за один шаг по ребру можно добраться до v).

Обозначим через f множество рёбер графа, задающего функцию f из X в Y; тогда $(x, y) \in f$ означает, что $f(x) = y$. Пусть $G(X \cup Y, f)$ — граф, для функции f.

- **Областью определения** $Dom(f) \in X$ называют подмножество вершин с исходящей степенью 1 (подмножество X, на котором определена функция f).
- **Множеством значений** $Range(f) \in Y$ называется подмножество вершин с входящей степенью больше 0 (подмножество Y всевозможных значений f).

19. Образ множества и полный прообраз.

- **Образом** $f(A)$ множества $A \in X$ называют множество значений, которые принимает f на подмножестве A; на языке графов — это множество правых соседей $N_+(A)$

$$f(A) = \{y \mid \exists x \in A : \ f(x) = y\} = N_+(A)$$

- **Полным прообразом** $f^{-1}(B)$ множества $B \in Y$ называют множество элементов X, значение функции на которых лежит в B; на языке графов — это множество левых соседей $N_-(B)$:

$$f^{-1}(B) = \{x \mid \exists y \in B : \ f(x) = y\} = N_-(B)$$

Рассмотрим на примере:

$$f : 1 \mapsto a, \quad 2 \mapsto b, \quad 4 \mapsto b, \quad 5 \mapsto d, \quad 6 \mapsto d, \quad 7 \mapsto d$$

Тогда

$$Dom(f) = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}, Range(f) = \{a, b, d\}$$
$$f(\{1, 3, 5, 7\}) = \{a, d\}, f^{-1}(\{a, b, c\}) = \{1, 2, 4\}$$

20. Отображения (всюду определённые функции). Инъекции, сюръекции и биекции.

В случае $Dom(f) = X$, функция f называется **всюду определённой** или **отображением** . Запись $f : X \mapsto Y$ означает, что f всюду определена.

- Отображение $f : X \mapsto Y$ называется **инъекцией**, если $f(x) \neq f(x')$ при $x \neq x'$. В терминах графа, это означает, что входящая степень каждого $y \in Y$ не превосходит единицу.
- Отображение $f : X \mapsto Y$ называется **сюръекцией**, если у каждого элемента y существует прообраз, т. е. $Range(f) = Y$ или что то же самое $\forall y \in Y \exists x \in X : \ f(x) = y$. В терминах графа, это означает, что входящая степень каждого $y \in Y$ больше нуля.
- Отображение $f : X \mapsto Y$ называется **биекцией**, если оно является инъекцией и сюръекцией.

21. Правило суммы

Правило суммы гласит, что если конечные множества A и B не пересекаются, то мощность их объединения совпадает с суммой мощностей:

$$|A \cup B| = |A| + |B|, \text{ если } A \cap B = \varnothing$$

В общем случае

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

22. Правило произведения

Правило произведения формулируется на естественном языке следующим образом. Если есть n объектов первого типа и после выбора любого объекта первого типа можно выдрать m объектов второго типа, то всего есть $n \times m$способов последовательно выбрать первый и второй объект.

23. Комбинаторные числа. Число перестановок, число подмножеств размера k у n-элементного мно жества

Слово — это конечная последовательность символов, которые в свою очередь определяются как элементы конечного множества — **алфавита**. Под алфавитом из k символов часто удобно понимать множество $[k]_0 = \{0, 1, \ldots, k-1\}$ или $[k]_1 = \{1, 2, \ldots, k\}$.

Слова над алфавитом $[n]_1$ длины n, в которых все символы разные называются **перестановками**. Число перестановок есть $n!$.

Если $\binom{n}{k}$ число k-элементных подмножеств n-элементного множества, то $\binom{n}{k} \times k! = \dfrac{n!}{(n-k)!}$, отсюда получаем, что

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Число $\binom{n}{k}$ называют **числом сочетаний**

24. Характеристическая функция и её использование при подсчёте числа элементов множества.

Зафиксируем юнивёрсум U. Функция $\chi_A(x)$ называется характеристической функцией множества $A \subseteq U$, если

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1, & \text{если } x \in A; \\ 0, & \text{если } x \notin A. \end{cases}$$

С помощью характеристической функции легко выразить мощность множества:

$$|A| = \sum_{x \in U} \chi_A(x)$$

25. Формула включений и исключений

Формула включений исключений устроена так (здесь $[n] = \{1, 2, \ldots, n\}$)

$$|A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n| = \sum_{i=1}^{n} |A_i| - \sum_{1 \leqslant i < j \leqslant n} |A_i \cap A_j| + \cdots + (-1)^{m+1} \sum_{S \subseteq [n], |S| = m} \left| \bigcap_{A \in S} A \right|$$

или более компактно

$$\left| \bigcup_{i=1}^{n} A_i \right| = \sum_{S \subseteq [n], S \neq \varnothing} (-1)^{|S|+1} \left| \bigcap_{A \in S} A \right|$$

26. Биномиальные коэффициенты, основные свойства. Бином Ньютона.

Число $\binom{n}{k}$ называют **числом сочетаний**

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} a^{n-k} b^k$$

Собственно говоря, сразу ясно, что после раскрытия скобок в $(a+b)(a+b)(a+b)\ldots$ (n раз) получатся произведения n букв (сколько-то a, остальные b), и вопрос тольков том, какие будут коэффициенты при этих произведениях (сколько подобных членов). Так вот, формула бинома Ньютона и говорит, какие это будут коэффициенты: это числа сочетаний, и они написаны в n-й строке треугольника Паскаля. Поэтому числа сочетаний также называют биномиальными коэффициентами. Также число сочетаний из n по k соответствует количеству k-элементных подмножеств n-элементного множества.

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$$

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

$$(1+1)^n = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} = 2^n$$

$$\sum_{k=0}^{n}(-1)^k\binom{n}{k}=0$$

27. Треугольник Паскаля. Рекуррентное соотношение.

$n=0$							1						
$n=1$						1		1					
$n=2$					1		2		1				
$n=3$				1		3		3		1			
$n=4$			1		4		6		4		1		
$n=5$		1		5		10		10		5		1	
$n=6$	1		6		15		20		15		6		1

k-ый элемент в n-ой строке Паскаля равен $\binom{n}{k}$ и получается суммированием двух верхний соседних элементов.

k-ый элемент в n-ой строке равен $(n-k)$-ому, а сумма элементов равна 2^n.

Числа сначала возрастают (до середины), а потом начинают симметрично убывать. Последовательность биномиальных коэффициентов $\binom{n}{0}, \binom{n}{1}, \binom{n}{2}, \ldots, \binom{n}{k}, \ldots, \binom{n}{n}$ возрастает, если $k < \dfrac{n-1}{2}$, и убывает, если $r > \dfrac{n-1}{2}$.

Справедлива оценка

$$\binom{2n}{n} > \frac{2^{2n}}{2n+1}$$

28. Бинарные отношения. Транзитивность, симметричность, рефлексивность.

Формально **бинарное отношение** R между множествами A и B — это некоторое подмножество их декартова произведения:

$$R \subseteq A \times B$$

Если $(a,b) \in R$, говорят, что элемент a находится в отношении R с элементом b. Запись aRb.

В случае, когда $R \in A \times A$, говорят, что отношение R задано на множестве A. Отношение $\subseteq A \times A$

- **рефлексивно**, если $\forall a \in A: \ aRa$
- **симметрично**, если $\forall a, b \in A: \ aRb \implies bRa$
- **транзитивно**, если $\forall a, b, c \in A: \ (aRb) \wedge (bRc) \implies aRc$

29. Теоретико-множественные операции с отношениями. Операция обращения.

Обратным отношением к отношению $R \subseteq A \times B$ называют отношение

$$R^{-1} = \{(y,x) \mid xRy\} \subseteq B \times A$$

Операция обращения отношений известна также как операция транспонирования, поскольку в случае отношений между конечными множествами, обратное отношение задаётся транспонированной матрицей исходного.

30. Композиция бинарных отношений

Пусть $P \subseteq X \times Y, Q \subseteq Y \times Z$.

$$Q \circ P = \{(x,z) \mid \exists y \in Y: \ xPy \wedge yQz\}$$

31. Отношения эквивалентности.

Рефлексивное, симметричное и транзитивное отношение называют **отношением эквивалентности**.

Определим **класс эквивалентности** $[a]$ как множество всех таких элементов множества A, которые эквивалентны элементу a:

$$[a] = \{x \mid x \in A, x \sim a\}$$

Классы эквивалентности $[a]$ и $[b]$ (по отношению эквивалентности $\sim$) либо не пересекаются1 , либо совпадают. Множество A разбивается в объединение классов эквивалентности.

Пример отношения эквивалентности из геометрии: отношение подобия треугольников.

32. Ориентированные графы, основные определения.

Формально, ориентированный граф задан парой (V, E), где множество вершин V как и раньше произвольное, а множество $E \subseteq V \times V$ — состоит из упорядоченных пар вершин. По-умолчанию, мы считаем, что в каждой паре вершины различны:

$$E \subseteq \{(u, v) \mid u, v \in V, u \neq v\}$$

рёбра вида (u, u) называются петлями и они возникают естественным образом при описании бинарных отношений с помощью ориентированных графов.

Определения, введённые нами для неориентированных графов, с поправками переносятся на ориентированные.

Исходящей степенью вершины $d_+(v)$ называется число рёбер, исходящих из вершины v, **входящей степенью** $d_-(v)$ — число рёбер, входящих в v. Вершины входящей степени 0 называют **источниками**, к таким отно сится вершина s ($d_-(s) = 0$), а вершины с нулевой исходящей степенью называют стоками: $d_+(t) = 0$. Источники и стоки часто обозначают соответственно через s и t, от слов $source$ и $target$, хотя стоки на английском и называются $sink$.

Маршрутом в ориентированном графе называется последовательность вершин $\{v_0, v_1, \ldots, v_n\}$, такая что $n > 0$ и $(v_i, v_{i+1}) \in E(G)$ для $0 \leqslant i \leqslant n - 1$. **Длина маршрута** — это число рёбер, соединяющих вершины маршрута; оно совпадает с n. Маршрут называется **замкнутым**, если $v_0 = v_n$.

33. Компоненты сильной связности ориентированного графа.

Вершина v достижима из u, если существует маршрут из u в v; отношение достижимости между вершинами обозначим $u \rightsquigarrow v$. Определим отношение двусторонней достижимости $u \leftrightsquigarrow v = (u \rightsquigarrow v) \wedge (v \rightsquigarrow u)$. Отношение двусторонней достижимости (u достижима из v и наоборот) — отношение эквивалентности.

Компонента сильной связности ориентированного графа — класс эквивалентности по отношению достижимости. То есть множество $U \subseteq V$ — компонента сильной связности, если любые две вершины множества U достижимы друг из друга и в U нельзя добавить ещё вершины с сохранением этого свойства (множество U — максимальное по включению).

34. Отношения (частичного) порядка (строгие и нестрогие), линейные порядки.

Отношение называется **антисимметричным**, если из uRv и vRu следует, что $u = v$:

$$\forall u, v \in V : \ (uRv) \wedge (vRu) \implies u = v$$

Отношение называется **антирефлексивным**, если не содержит ни одной пары (v, v) (не содержит петлей).

Отношения, которые транзитивны и антисимметричны и либо рефлексивны, либо антирефлексивны. Такие отношения называют **отношениями (частичного) порядка** или (частичными) порядками. Например, отношения $\leqslant, <$ на множествах $\mathbb{N}_0, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$. Эти символы традиционно используют для отношений порядка.

Симметричное отношение порядка традиционно обозначают символом $\leqslant$, быть может с индексом, такие порядки называют **нестрогими**, антисимметричные отношения порядка обозначают символом $<$, их называют **строгими**.

Отношение порядка, в котором любые два элемента сравнимы называется **линейным**.

35. Отношение непосредственного следования (см. листок недели 11).

Каждому отношению порядка $<$ ($\leqslant$) ставят в соответствие отношение **непосредственного следования** $\prec$:

$$(\prec_P) = \{(x, y) \mid (x <_P y) \wedge (\nexists z \in V : \ (x <_P z) \wedge (z <_P y))\}$$

36. Изоморфизм графов и (частичных) порядков (см. листок недели 11).

Отношения частичного порядка $\leqslant_P \subseteq A \times A$ и $\leqslant_Q \subseteq B \times B$ называются **изоморфными**, если существует такая биекция $f : A \mapsto B$, что $x \leqslant_P y \iff f(x) \leqslant_Q f(y)$.

2 Примерные задачи на понимание материала курса

1. **TODO()**

3 Вопросы на знание доказательств

1. **Обобщённый закон Моргана**

$$A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n \cap \dots = \overline{\overline{A_1} \cup \overline{A_2} \cup \dots \cup \overline{A_n} \cup \dots} \tag{1}$$

$$B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n \cup \dots = \overline{\overline{B_1} \cap \overline{B_2} \cap \dots \cap \overline{B_n} \cap \dots} \tag{2}$$

Доказательство. Докажем обобщённую формулу 1, обозначим левую часть за X, а правую за Y. Если $x \in X$, то x принадлежит каждому множеству A_i, но тогда он не принадлежит ни одному дополнению $\overline{A_i}$, а значит и их объединению. Значит x принадлежит дополнению от объединения дополнений, т. е. Y. Мы доказали, что $X \subseteq Y$.

Пусть теперь $y \in Y$, тогда $y \notin \overline{Y}$ и потому для каждого i выполняется $y \notin \overline{A_i}$. Но раз $y \notin \overline{A_i}$, то $y \in A_i$ (для каждого i), а потому $y \in X$. Отсюда $Y \subseteq X$; как и в первом случае включение справедливо в силу произвольности y.

Итак, мы доказали, что $X = Y$, что и требовалось. Обратим внимание, что при доказательстве равенства двух множеств требуется доказывать включения в обе стороны!

Двойственный закон Моргана 2 можно доказать аналогично, но можно и вывести из первого закона. Поскольку тождество 1 справедливо для произвольных множеств, заменим в нём A_i на $\overline{B_i}$, снимем двойное дополнение и возьмём дополнения от обеих частей равенств. ∎

2. **Иррациональность числа $\sqrt{2}$. Существуют такие иррациональные числа a и b, что число a^b рационально.**

Число $\sqrt{2}$ рационально.

Доказательство. Доказательство от противного. Положим, что $\sqrt{2} = \dfrac{m}{n}$, где $\dfrac{m}{n}$ — несократимая дробь, $m \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N}_1$. Тогда $m^2 = 2n^2$, отсюда m^2 делится на 2, и m делится на 2, а значит m^2 делится на 4, и отсюда n^2 делится на 2 и n делится на 2. Но тогда и m делится на 2, и n делится на 2, а значит дробь $\dfrac{m}{n}$ сократима, пришли к противоречию. ∎

Существуют такие иррациональные числа a и b, что число a^b рационально.

Доказательство. Положим, что $a = b = \sqrt{2}$. Если число $(\sqrt{2})^{\sqrt{2}}$ рационально, то утверждение доказано. Если нет, то возьмём $a = (\sqrt{2})^{\sqrt{2}}, b = \sqrt{2}$:

$$\left((\sqrt{2})^{\sqrt{2}}\right)^{\sqrt{2}} = \left(\sqrt{2}\right)^{\sqrt{2}\times\sqrt{2}} = \left(\sqrt{2}\right)^2 = 2$$

То есть, либо подходит одна пара чисел, либо другая, а какая из — мы не знаем. ∎

3. **Нижняя оценка числа связных компонент в неориентированном графе.**

Теорема. *Обозначим через C число компонент связности графа $G(V, E)$. Для него справедливо неравенство*

$$C \geqslant |V| - |E| \tag{1}$$

Доказательство. Зафиксируем количество вершин в графе $|V|$ и докажем утверждение индукцией для графов с числом рёбер $|E|$ от 0 до $|V|$.

- *База*: При $|E| = 0$ число компонент связности совпадает с числом вершин: $C = |V|$.
- *Шаг*: Пусть для $|E| = n$ утверждение доказано. Граф с $(n+1)$-м ребром получается из некоторого графа с n рёбрами добавлением ребра. Для графа на n рёбрах неравенство выполняется, а добавленное ребро либо соединит две вершины из одной компоненты связности, что не уменьшит C, но уменьшит $|V| - |E|$, либо соединит вершины из разных компонент, что уменьшит и левую и правую часть неравенства 1 на 1. В каждом из случаев, верное неравенство перейдёт в верное.

∎

Следствие. Если граф связный, то $|E| > |V| - 1$.

4. Если G — минимально связный граф (удаление любого ребра приводит к несвязности), то G не содержит циклов.

Пусть

$$G \text{ — минимально связный граф (удаление любого ребра приводит к несвязности)} \tag{1}$$

$$G \text{ — ациклический связный граф} \tag{2}$$

Доказательство. Установим импликацию $1 \implies 2$, воспользовавшись контрапозицией, т. е. докажем $\neg\, 2 \implies \neg\, 1$. Отрицание условия 2 означает, что граф несвязен или имеет цикл, а условия 1, что граф или несвязен или связен, но не минимиально.

Если граф несвязен, то импликация $\neg\, 2 \implies \neg\, 1$ выполняется, поэтому сосредоточимся на случае связного графа, который содержит цикл.

Мы установили, что при удалении ребра из цикла в связном графе, граф остаётся связным, т. е. граф до удаления ребра был не минимально связным. (**TODO():** добавить пруфы леммы об этом) ■

5. Если G — связный ациклический граф, то между любыми двумя вершинами G существует единственный путь.

Пусть

$$G \text{ — связный ациклический граф} \tag{1}$$

$$\text{Между любыми двумя вершинами } G \text{ существует единственный путь} \tag{2}$$

Доказательство. Докажем $1 \implies 2$, доказав контрапозицию $\neg\, 2 \implies \neg\, 1$. Если выполнено условие $\neg\, 2$ и между какой-то парой вершин нет ни одного пути, то граф несвязный и справедливо условие $\neg\, 1$. Осталось доказать следующую лемму.

Лемма. *Если между вершинами w и z графа есть два различных пути P и Q, то граф содержит цикл.*

Доказательство. Заметим, что $w \neq z$ (из вершины в себя ведёт единственный путь — длины 0). Если w и z единственные общие вершины путей P и Q, то склеив два пути получится цикл.

Если же нет, допустим, что у путей P и Q существуют общие вершины x и y, такие что у путей xPy и xQy нет общих вершин, кроме концов, и один из путей не короче двух. В этом случае, при объединении путей xPy и xQy, получится цикл.

Чтобы найти x будем двигаться вдоль путей P и Q от w к z, пока не встретится первая несовпадающая вершина. Такое обязательно случится, иначе пути совпадают. Будем считать, что несовпадающая вершина u лежит на пути P и $u \neq z$ (иначе поменяем P и Q местами). Выберем вершину перед u в качестве x. В качестве y выберем первую после x общую вершину путей xPz и xQz. Таким образом получим, что пути xQy и xPy не имеют общих вершин кроме концов, и длина пути P хотя бы 2. ■

■

6. Если между любыми двумя вершинами G существует единственный путь, то G — связный граф с $|V| - 1$ ребром.

$$\text{Между любыми двумя вершинами } G \text{ существует единственный путь} \tag{1}$$

$$G \text{ — связный граф с } |V| = 1 \text{ ребром} \tag{2}$$

Доказательство. Осталось доказать импликацию $1 \implies 2$. Проведём доказательство индукцией по числу вершин в графе.

- *База*: при $|V| = 1$ в графе нет рёбер и в вершину в себя есть единственный путь длины 0.

- *Шаг*: пусть утверждение верно для всех графов на n вершинах и пусть G — произвольный граф, удовлетворяющий условию 1, в котором $V(G) = n+1$. Выберем в G самый длинный путь P, конец которого обозначим через z.

  Докажем от противного, что вершина z имеет степень 1. Допустим, что у вершины z есть ещё сосед x, кроме предшествующей ей вершины y на пути P. Если вершина x не лежит на пути P, то к пути P можно добавить ребро zx и сделать его длиннее — противоречие с выбором P. Если же x лежит на пути P и $x \neq y$, то в графе есть два простых пути, соединяющие вершины x и z: xPz и ребро xz, что противоречит условию 1.

  Удалив вершину z из графа G получим связный граф G_0 на n вершинах, для которого справедливо предложение индукции: $|E(G_0)| = n - 1$, поскольку между любой парой вершин G_0 существует единственный путь. Вернув z на место, получаем, что мы увеличили на единицу и число вершин и число рёбер графа G_0, а потому доказали, что $|E(G)| = |V(G)|1$; шаг индукции доказан.

■

При доказательстве импликации мы доказали следующее свойство деревьев:

Утверждение. В любом дереве, более с чем одной вершиной, есть хотя бы две вершины степени 1.

7. Критерия 2-раскрашиваемости неориентированного графа.

Теорема. *Граф G является двураскрашиваемым тогда и только тогда, когда в нём нет циклов нечётной длины.*

Доказательство. Докажем сначала, что в двураскрашиваемом графе нет циклов нечётной длины. По контрапозиции, это условие равносильно тому, что если в графе есть цикл нечётной длины, то его нельзя раскрасить в два цвета. Это утверждение легко проверить. Если правильная раскраска есть, то в силу симметрии можно считать, что первая вершина цикла покрашена в цвет 1, тогда вторая вершина покрашена в цвет 2 и так далее, то есть каждая нечётная вершина будет покрашена в цвет 1, а каждая чётная — в цвет 2. Тогда последняя вершина цикла будет покрашена в тот же цвет, что и первая, что невозможно.

Докажем теперь, что если в графе нет циклов нечётной длины, то он двураскрашиваемый. Для этого построим раскраску. Выберем в каждой компоненте связности по вершине c, которую назовём центром, и покрасим её в цвет 2; все вершины на расстоянии 1 от неё покрасим в цвет 1, все вершины на расстоянии 2 — в цвет 2 и так далее: вершины на чётном расстоянии от центра покрасим в цвет 2, а на нечётном в цвет 1.

Предположим, что в результате этой процедуры получилась неправильная раскраска. Это означает, что у некоторого ребра $\{u, v\}$ концы были покрашены в один цвет, а это произошло, если расстояния от центра с некоторой компоненты до вершин u и v имеют одинаковую чётность. Пусть P — кратчайший путь от центра до u, а Q — кратчайший путь от центра до v и w самая дальняя от центра их общая вершина (быть может сам центр, если других общих вершин нет).

Заметим, что w не совпадает ни с u, ни с v: иначе мы получили бы, что расстояния до u и v отличаются на единицу; по этой же причине ребро $\{u, v\}$ не лежит ни на одном из этих путей. Пути cPw и cQw имеют одинаковую длину; в противном случае один из этих путей можно было бы заменить на более короткий другой и сократить длину пути до u или v. Отсюда мы получаем, что пути wPu и wQv пересекаются только по вершине w и их длины имеют одинаковые чётности (от длин одинаковой чётности отнимается расстояние от c до w). Объединив эти пути и добавив к ним ребро $\{u, v\}$ получим цикл нечётной длины, что приводит нас к противоречию. ■

8. Критерий существования эйлерова цикла в неориентированном графе.

9. Явная формула для числа сочетаний $C(n, k)$: числа k-элементных подмножеств n-элементного множества.

10. Бином Ньютона. Формула для биномиальных коэффициентов.

11. Основные свойства треугольника Паскаля: симметричность строк, возрастание чисел в первой половине строки.

12. **Основные свойства треугольника Паскаля: формула для суммы чисел в строке, нижняя оценка на центральный коэффициент**

13. **Число решений уравнения $x_1+x_2+\cdots+x_n=n$в неотрицательных целых числах. (Задача Муавра.)**

14. **Формула включений и исключений**

15. **Число отображений, функций, инъекций, биекций из m-элементного множества в n-элементное множество**

16. **Формула для числа сюръекций**

17. **Основная теорема об отношениях эквивалентности (классы эквивалентности на множестве A — в точности разбиения множества A на подмножества)**

18. **Равносильность свойств ориентированных графов: (1) каждая компонента сильной связности состоит из одной вершины; (2) вершины графа возможно занумеровать так, чтобы каждое ребро вело из вершины с меньшим номером в вершину с большим номером; (3) в графе нет циклов длины больше 1.**