Chatroom 设计规划

1. 项目背景

近日校园空荡，为排遣时光，本人开始着手酝酿良久的聊天室开发。

1. 软件功能

用户： 控制台输入输出，用户能在聊天室中广播消息，也能私聊。

消息支持离线发送；暂不支持匿名。

可查看历史消息，但只能向服务器请求数据，不能本地存储。

服务器： 转播消息。

记录消息(文件存储)。

历史用户记录(hosts)。

消息缓存，以支持离线发送。

系统管理员可向客户端广播消息。

1. 实现机制

1.客户端输出：

控制台输出，管理员广播、用户广播和用户私信区别输出;分别在消

息开头标识。

2.客户端输入：

控制台输入，格式为： 目标:内容

3.客户端提示信息: 主机表显示

4.服务器主机表

1. 时间规划

第一天：客户端io开发+界面设计

第二天：服务器存储机制开发

第三天：tcp通信开发

第四天：跑起来