

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Бэк-энд разработка

Отчет

Практическая №1

Выполнил:

Власов Владислав

К3339

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Задача

1. Выберите один из предложенных вариантов работ
2. Спроектируйте БД, придерживаясь нотации ERD (не жду полного соблюдения, можно делать через draw.io)
3. Составьте и загрузите отчёт на github
4. Подключитесь на защиту, чтобы согласовать вашу концепцию

Ход работы

1. Выбран и проработан собственный вариант:

В качестве личного кабинета пользователь видит список своих персонажей.

Персонаж может быть Дикой Картой (ДК) или Статистом.

Персонажа можно сделать видимым для всех пользователей.

Персонажей можно создавать (заполняется интерактивный лист по системе Savage World)

У ДК помимо их статов (это просто поля) могут быть Черты и Оружия (другие сущности)

Черты и Оружия у персонажа можно включать и выключать

Черты и Оружия можно также создавать (для всех пользователей, подробнее ниже)

Вместо интерактивного стола есть некое поле, куда можно прикрепить любого персонажа из общего доступа.

Одного персонажа можно атаковать другим.

При расчёте нанесённого урона учитывается активное оружие атакующего + Черты

Т.к. черты могут содержать набор условий.

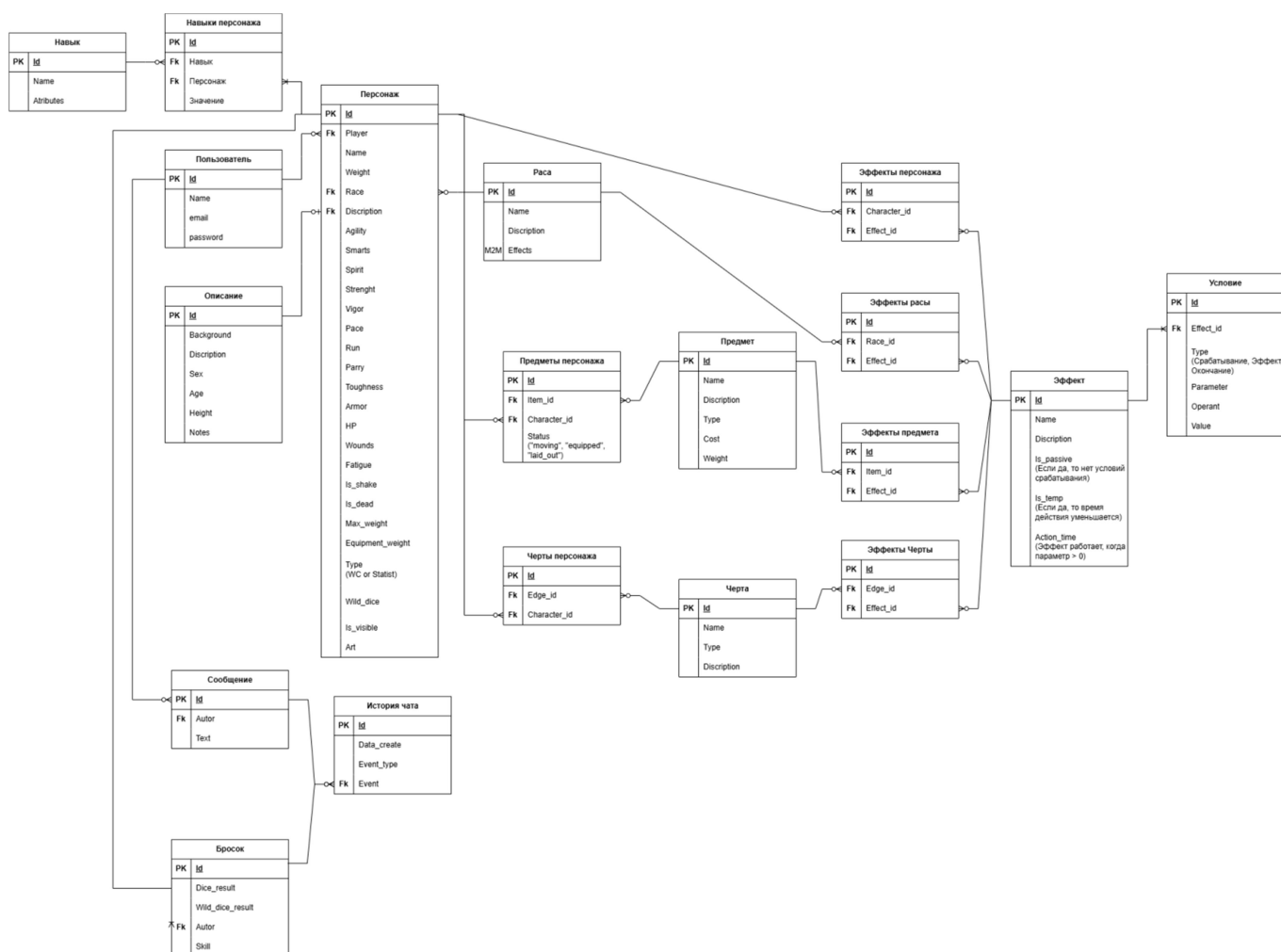
Черты могут содержать набор условий, изменяющий правила подсчёта урона. (Например: +1 урона; если цель в состоянии шока, а урон меньше, чем защита +4, то урон = 0).

Возможно, набор условий лучше вынести в отдельную сущность "Эффект" и просто позволять её прикреплять к Черте (а может даже оружию, как постоянный или временный эффект)

*Лист персонажа может содержать фото, можно, наверно, туда же и видео добавить, если это необходимо. А можно не видео, а прикреплять музыку?

**В качестве пункта на соц. функции - чат, в котором также отображаются логи атак.

2. Спроектирована БД:



Вывод

Спроектирован первый вариант Базы Данных для приложения. Возможно, в ходе проектирования станут очевидны улучшения базы данных или необходимые дополнения.