

PARA ELABORAR AS ATIVIDADE ABAIXO UTILIZE O BOOTSTRAP NO HTML E UM ARQUIVO .JS

1 - Elaborar um programa para um restaurante que leia o preço por kg e o peso do prato (em gramas) de um cliente. Exiba o valor a ser pago.

Exemplo:

Valor a ser pago no prato é: R\$ 28,85

2 - Elaborar um programa para uma lan house de shopping - O programa deve ler o valor de cada 15 minutos de uso de um computador e o tempo de uso por um cliente em minutos. Informe o valor a ser pago pelo cliente, sabendo que as frações extras de 15 minutos devem ser cobradas de forma integral.

Exemplo:

Valor a ser pago pelo cliente em 90 minutos: R\$ 8,00

3 - Elaborar um programa que leia um número. Informe se ele é par ou ímpar. A ilustra a tela de execução do programa.

4 - Uma farmácia está com uma promoção. Na compra de duas unidades de um mesmo medicamento, o cliente recebe como desconto 40% da segunda unidade. Criar um programa que leia o nome e preço do um medicamento. Ao final informe como o exemplo:

1 aspirina custa R\$10 e levando 2 por apenas R\$ 16

5 - Elaborar um programa que leia dois campos, a velocidade permitida estrada e a velocidade atual do motorista. Se a velocidade for inferior ou igual à permitida, exiba "Sem Multa". Se a velocidade for de até 20% maior que a permitida, exiba "Multa Leve" E, se a velocidade for superior a 20% da velocidade permitida, exiba "Multa Grave".

DESAFIO CAIXA ELETRONICO - Em um determinado momento do dia, apenas notas de 10, 50 e 100 estão disponíveis em um terminal para saque. Elaborar um programa que leia um valor de saque de um cliente, verifique sua validade (ou seja, se pode ser pago com as notas disponíveis) e informe o número mínimo de notas de 100, 50 e 10 necessárias para pagar esse saque.

Exemplo:

Valor inserido 280

2 Notas de 100

1 Nota de 50

3 notas de 10