

# Rapport de conception

Attendance App :  
L'application de contrôle de présence qui fait gagner du  
temps

**Encadré par :** Anne-Marie LESAS  
**Réalisé par :** Issoufi ADAM

## Table of Contents

<b>Description.....</b>	<b>3</b>
<b>Acteurs et rôles .....</b>	<b>4</b>
<b>Composition du système .....</b>	<b>5</b>
<b>User case.....</b>	<b>6</b>
<b>Interactions.....</b>	<b>7</b>

## Description

Actuellement, **le pointage des élèves en classe se fait sur une feuille**. C'est une méthode efficace, mais pas du tout efficient.

En effet, à chaque début de cours, il faut réserver au moins une dizaine de minutes pour faire l'appel et vérifier que le nombre d'élèves présent sur la feuille correspond au nombre d'élève physiquement présent dans la salle. En plus de cela, il ne faut pas oublier de noter les retardataires ou tout simplement de faire l'appel.

D'ailleurs, à chaque début de cours, **le professeur a le sentiment de perdre de précieuses minutes**. Des minutes qu'il pourrait utiliser pour des choses plus importantes comme par exemple avancer sur le cours. Il arrive même parfois que le professeur ne fasse pas l'appel par manque de temps. Pourtant, cela fait partie de ses obligations, et s'y passer peut avoir de lourdes conséquences pour le professeur.

Par ailleurs, ce problème ne concerne pas seulement le monde scolaire, mais aussi le monde des entreprises. Pour ces derniers, le problème de présence représente un enjeu financier non-négligeable. Par conséquent, les entreprises se sont penchées sur le problème et ont mis en place une solution très efficace contrairement aux écoles.

En effet, les entreprises automatisent le système d'appel. Elles utilisent des pointeuses automatiques reliées à un logiciel de contrôle de temps. Cela leur permet de libérer des ressources humaines (plus besoin de mobiliser une personne pour contrôler les présences) et d'économiser du temps et donc de l'argent.

Aujourd'hui, nous proposons de reprendre la solution utilisée dans le monde des entreprises pour l'adapter au monde scolaire. Les établissements scolaires n'ont généralement pas les mêmes moyens que les entreprises. Nous avons donc opté pour une solution peu onéreuse et tout aussi efficace. Notre solution se base une application mobile nommé « **Attendance App** ».

Cette application est destinée aux élèves et aux professeurs. Elle **permet aux élèves de pointer leur arrivée et leurs départs**. Le personnel de l'enseignement peut ensuite consulter sur leur ordinateur ou téléphone la liste des élèves présents, absents ou en retards sur une certaine période.

## Acteurs et rôles

des acteurs :

  
Student

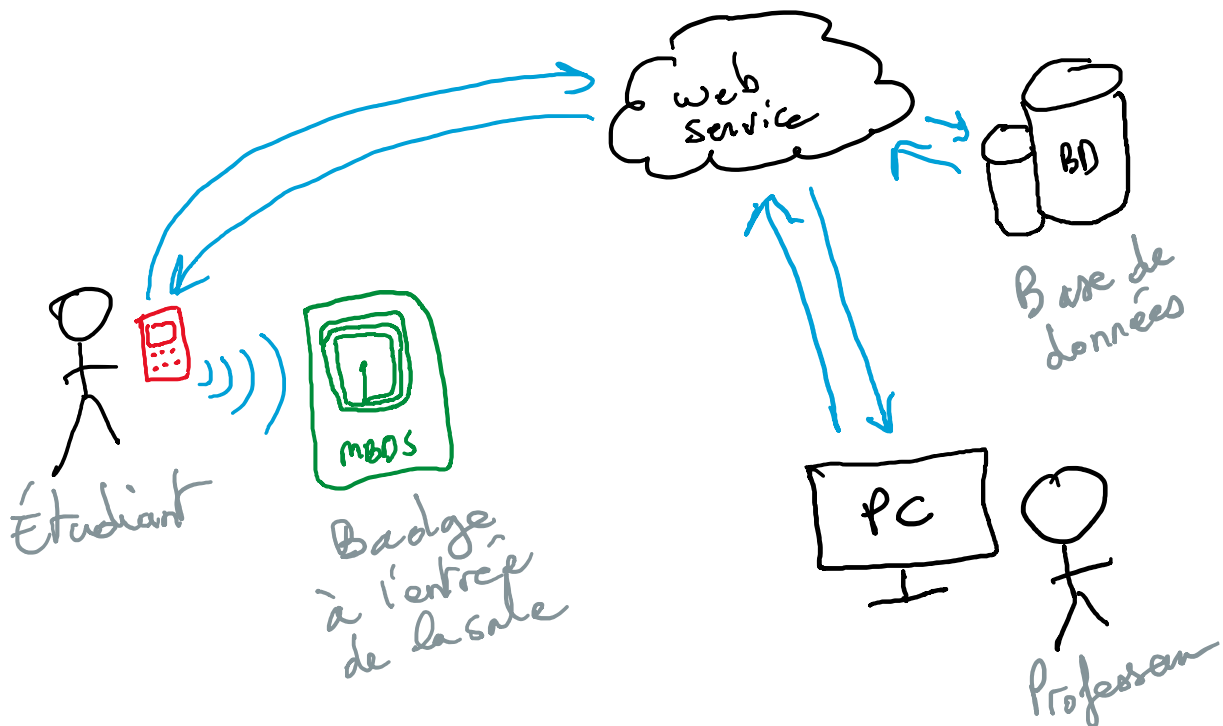
  
Professor

  
administrator

Rôles :

- Pointer l'arrivée et le départ
- Fournir justificatif d'absence
- Consulter les absences de ses élèves
- Approuver les justificatifs d'absence
- Créer le compte Professor et student
- Supprimer les comptes

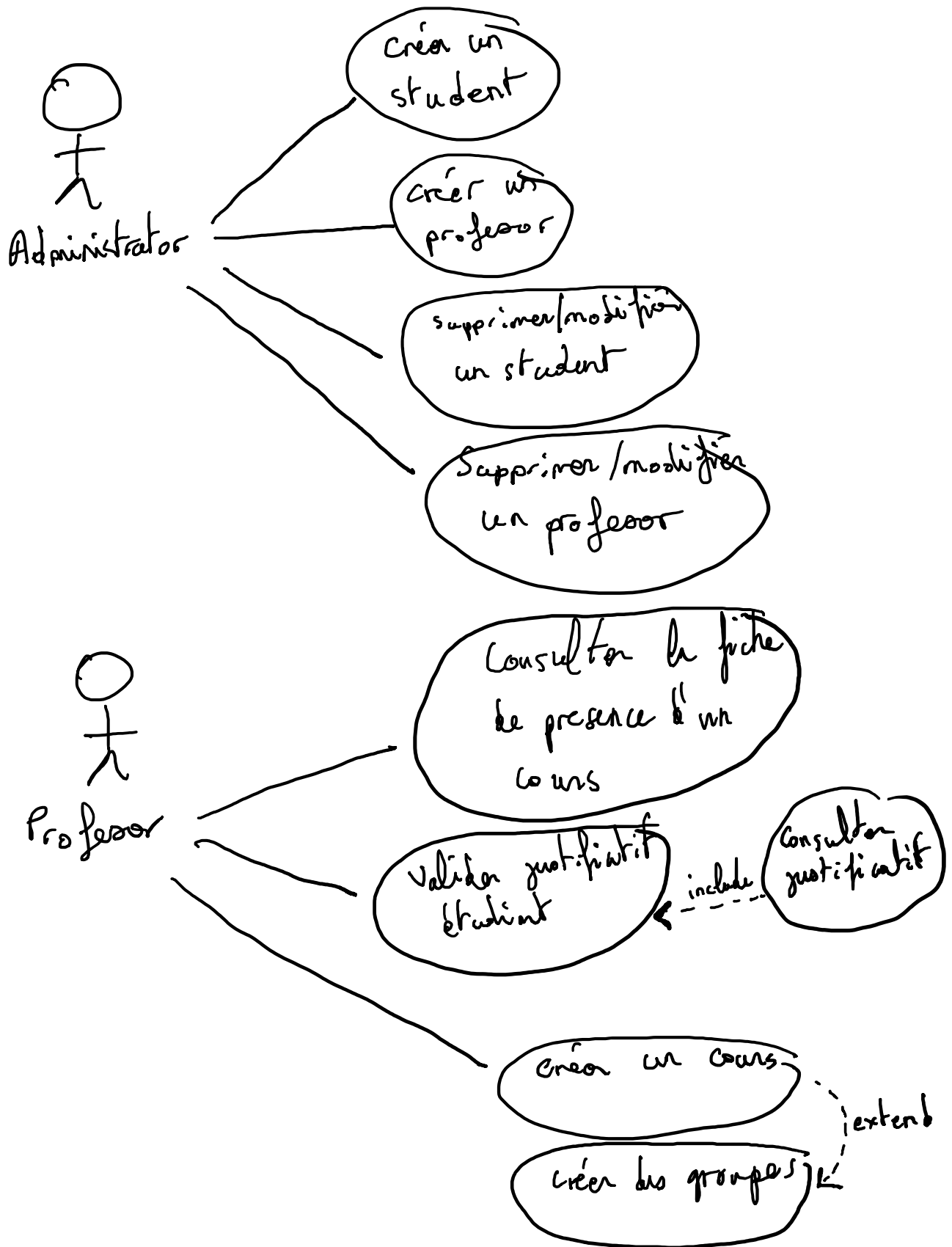
## Composition du système



Mon système se compose de :

1. **Une application mobile** pour que les élèves pointent leur arrivée dans un cours ainsi que leur départ. Ils pourront également consulter leur fiche de présence.
2. **Un badge NFC** pour pointer son arrivée et départ.
3. **Un web service sécurisé (API REST)** qui va servir d'interface pour manipuler et consommer les données de présence.
4. **Une base de données**
5. **Un site web** pour que les enseignants puissent consulter les fiches de présence de chaque élève avec certaines fonctions (filtrer par période, consulter le nombre total d'absences par mois, etc.)

## User case



Student

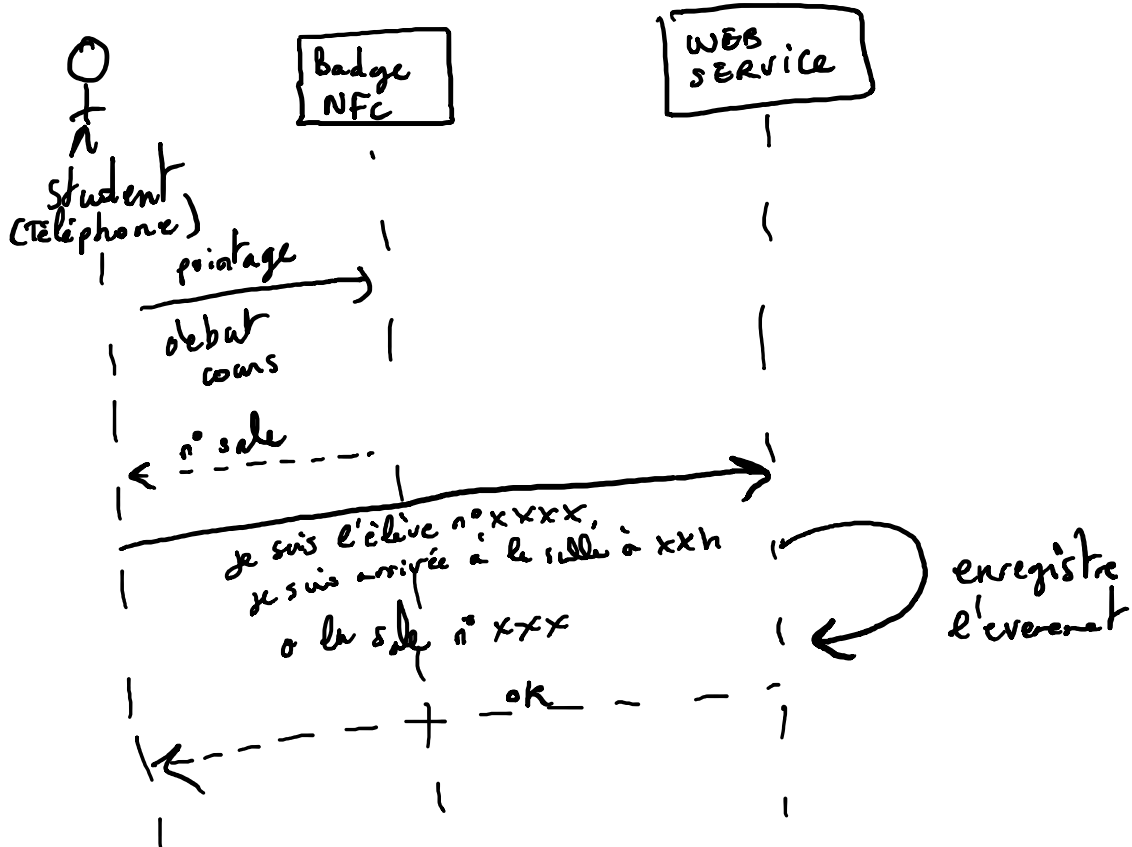
Pointer départ  
et arrivée

Fournir un justificatif  
pour une absence

Signaler une absence  
à une date  
précise

## Interactions

### Pointage de départ / arrivée



### création cours

