

#### AJACS本郷10

# Body Parts Spans S

http://lifesciencedb.jp/bp3d/

ライフサイエンス統合データベースセンター(DBCLS) 大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構(ROIS)

藤枝 香 2012年2月10日



### 目次

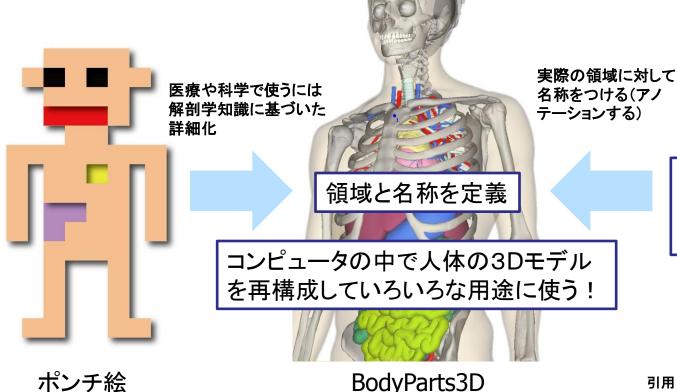
- BodyParts3D/Anatomographyとは
- ・ 利用事例の紹介
- BodyParts3Dの特徴
- 実習(motdb参照)

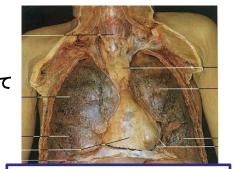


### BodyParts3Dとは

人体の各部位の位置や形状を3Dモデル化し、全身を集めたデータベース

- 読み方:ボディパーツスリーディー
- 計算機技術:ポリゴンモデル(3次元CGの基本技術:小さい三角形を重ねてコンピュータの目で3次元形状を表す技術)





ヒトやコンピュータに ヒトの体の作りを 理解させる



現実の人体

引用:解剖学カラーアトラス第6版(大型本) Johannes W.Rohen (著)



# Anatomographyとは

- 読み方:アナトモグラフィー
- 名前の由来

Anatomography = Anatomy (解剖学)+ -graphy(目に見えるものにする)

BP3Dのデータはポリゴン(三角形頂点座標の集まり)



レンダリング ヒトという形に投影された画像という形にする

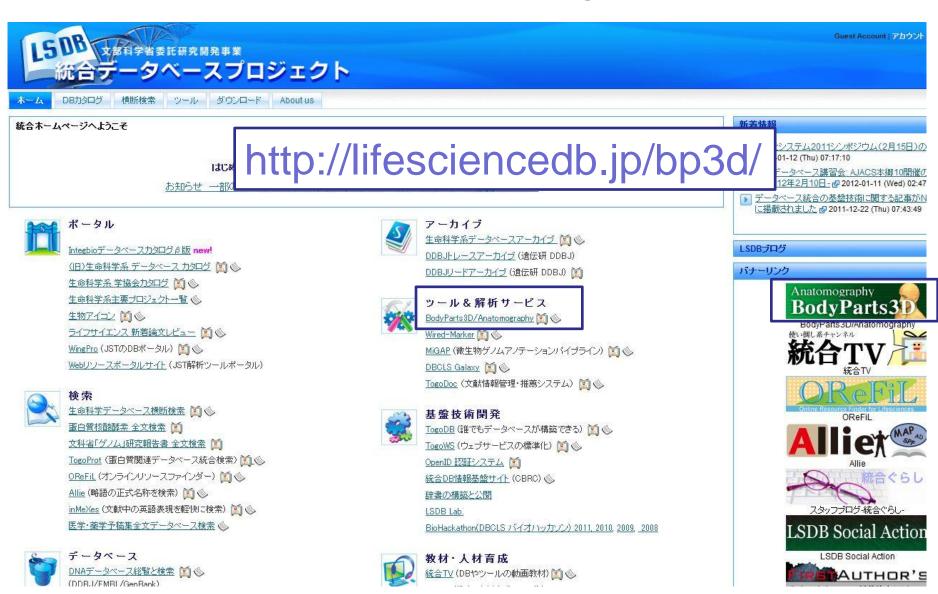
#### ポリゴンデータを入力として描画してくれる画像ソフト

- ・解剖学用語を選択して自由に人体のモデル図を描く事が出来る
- ・視点やズーム、色、透過度など自由に設定できる

自分の見たい臓器を見たい角度で表示できる!

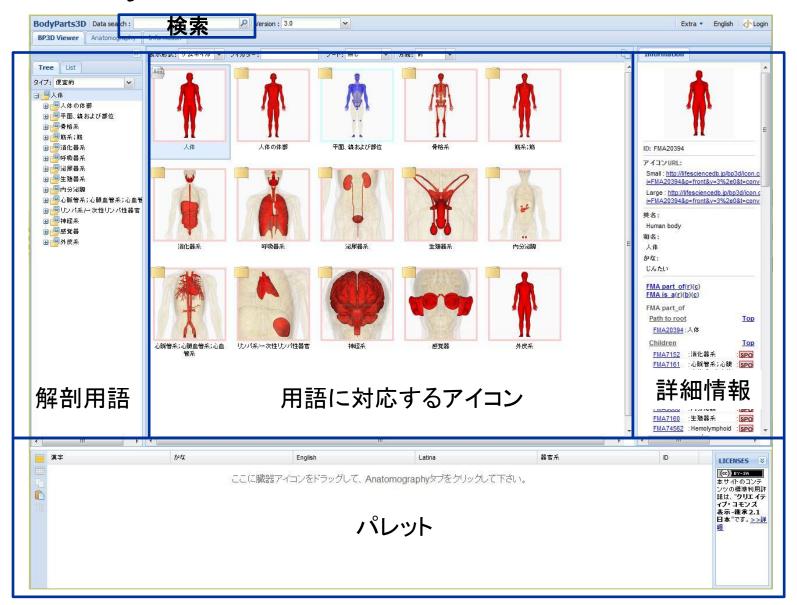


### BodyParts3D/Anatomographyの場所



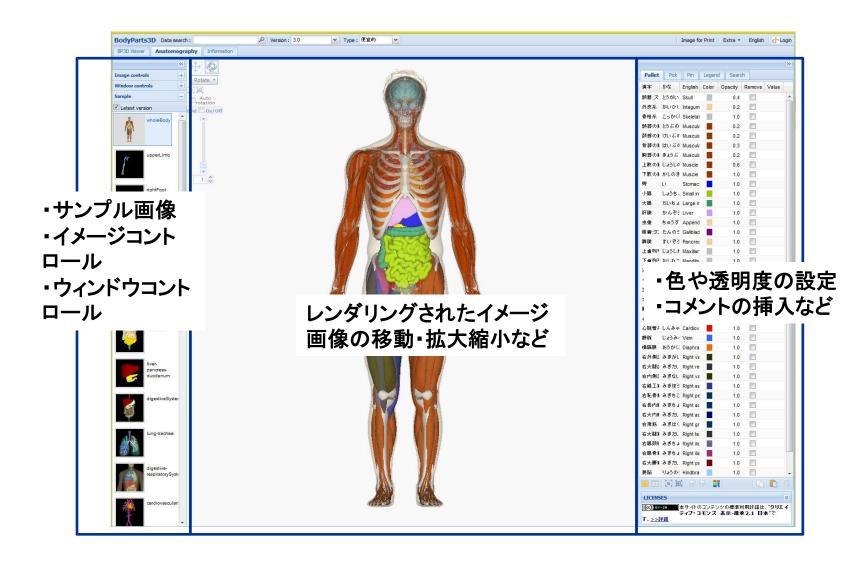


## BodyParts3Dのインターフェイス





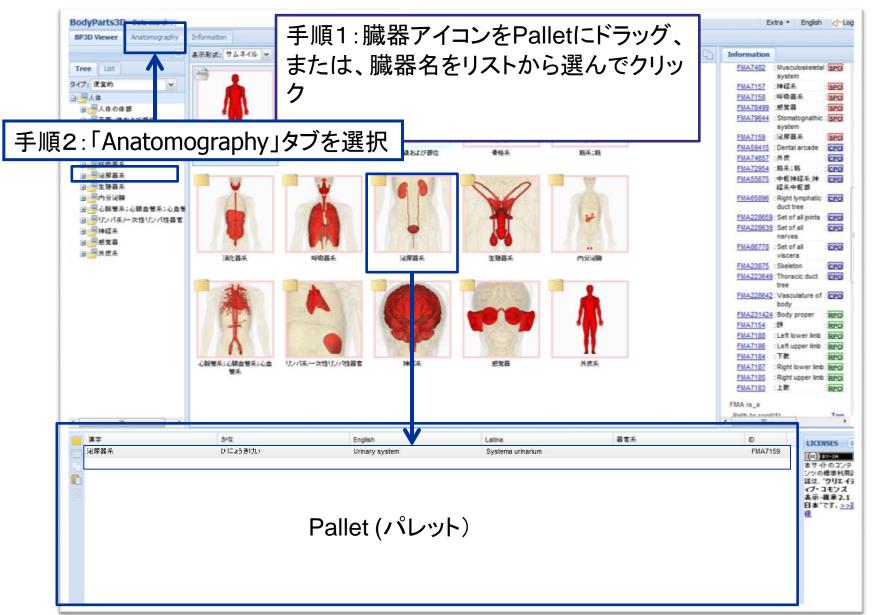
### Anatomographyのインターフェイス





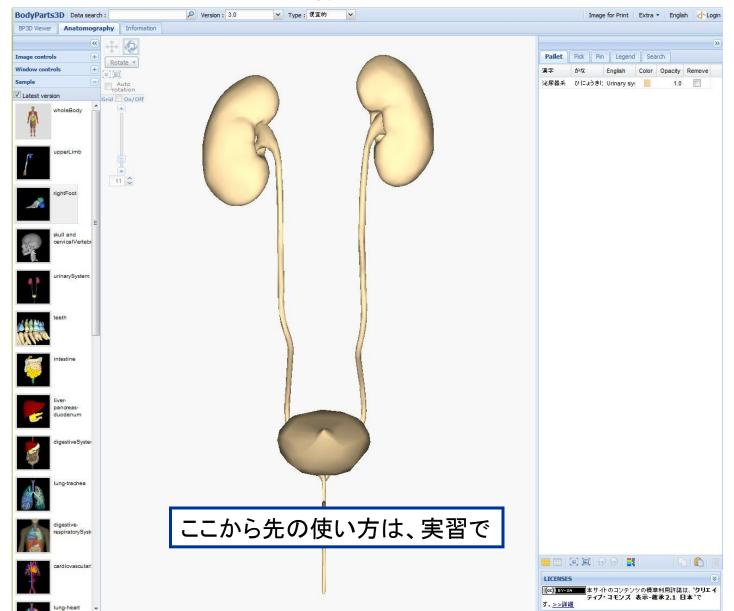
#### BodyParts3D/Anatomographyの使い方

一画像の作成一





#### BodyParts3D/Anatomographyの使い方 一画像の作成一





### 目次

- BodyParts3D/Anatomographyとは
- ・ 利用事例の紹介
- BodyParts3Dの特徴
- 実習(motdb参照)



# 利用事例の紹介

- 1. 臓器の形状や位置の表現・伝達・確認
  - Wikipediaの挿絵
  - ー 科学テレビ番組のコンテンツ
  - 3Dデータをダウンロードして医療用に利用
- 2. 人体上にデータをマッピングして可視化
  - 臓器別遺伝子発現データのヒートマップ

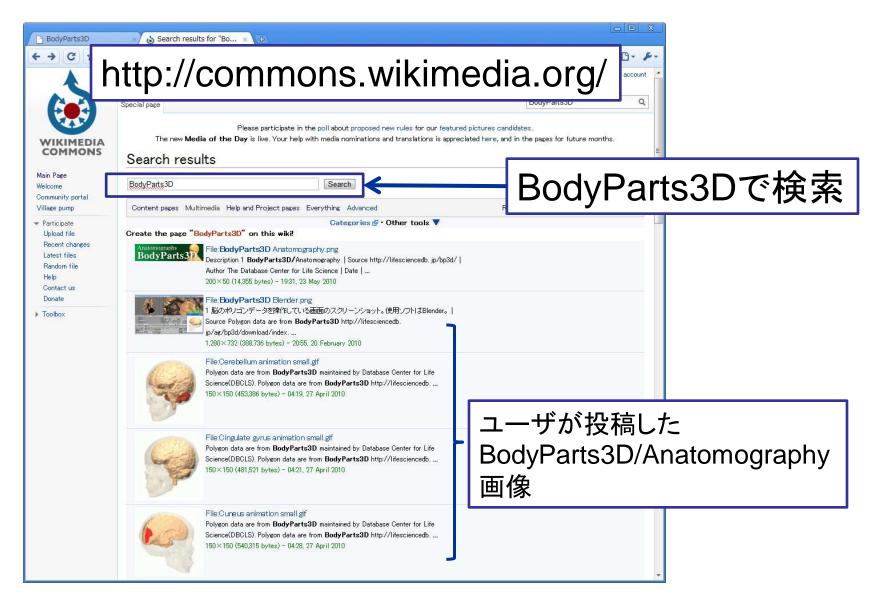


# Wikipediaの挿絵



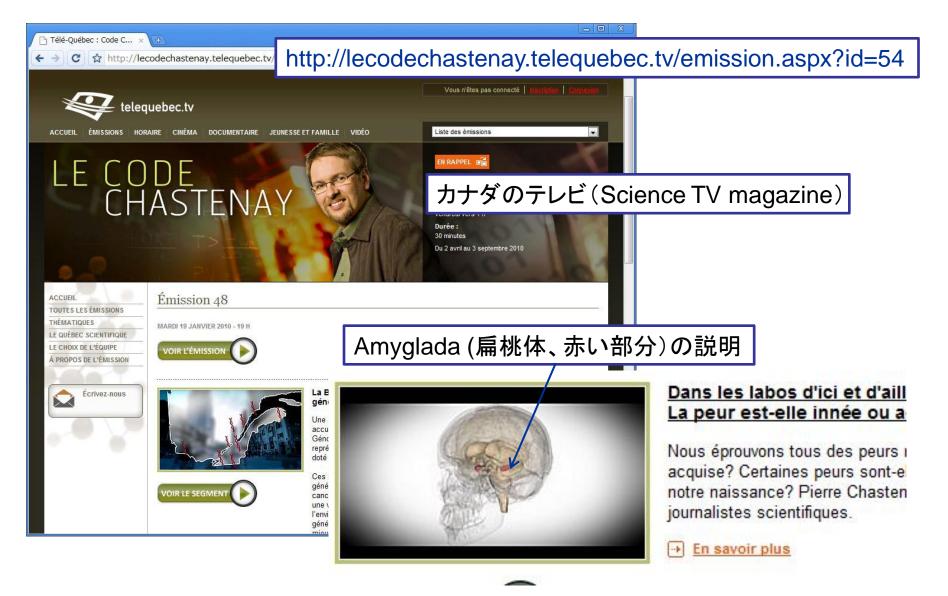


### 画像はWikimedia Commonsにアーカイブ



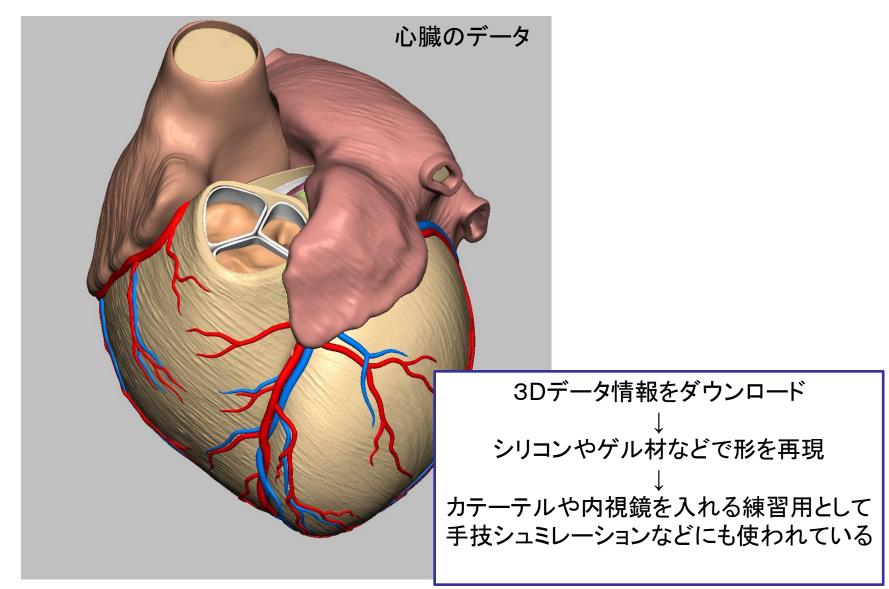


# 科学番組のコンテンツ





### 3Dデータをダウンロードして医療用に利用





## 利用事例の紹介

- 1. 臓器の形状や位置の表現・伝達・確認
  - Wikipediaの挿絵
  - ー 科学テレビ番組のコンテンツ
  - 3Dデータをダウンロードして医療用に利用
- 2. 人体上にデータをマッピングして可視化
  - 臓器別遺伝子発現データのヒートマップ



### 人体上にデータをマッピングして可視化

#### 一臓器別遺伝子発現データをヒートマップとして表示する一

RefExEST,GeneChip,GAGE,RNA-seqの4種類の異なる手法によって得られた体の組織・臓器の遺伝子発現データを並列に表示した遺伝子発現データベース



そうでない臓器が一目で分かる



### 目次

- BodyParts3D/Anatomographyとは
- 利用事例の紹介
- BodyParts3Dの特徴
- 実習(motdb参照)



# BodyParts3Dの特徴

- 1. 利用条件
- ー 無償利用・改変・再配布可能(CC-BY-SAライセンス)
- 3次元ポリゴンメッシュの生データもダウンロード可能
- 2. 全身モデル
- ー 解剖学用語集にある解剖名称を網羅することを目指す
- ー 全パーツ(臓器)が同一3次元座標上存在
- 3. 解剖学資料準拠を目指す
- 教科書、論文等にある標準的な臓器のサイズ、臓器同士の位置関係(メルクマール)をできるだけ満たすように
- ー 準拠したメルクマール情報をメタデータとして提供



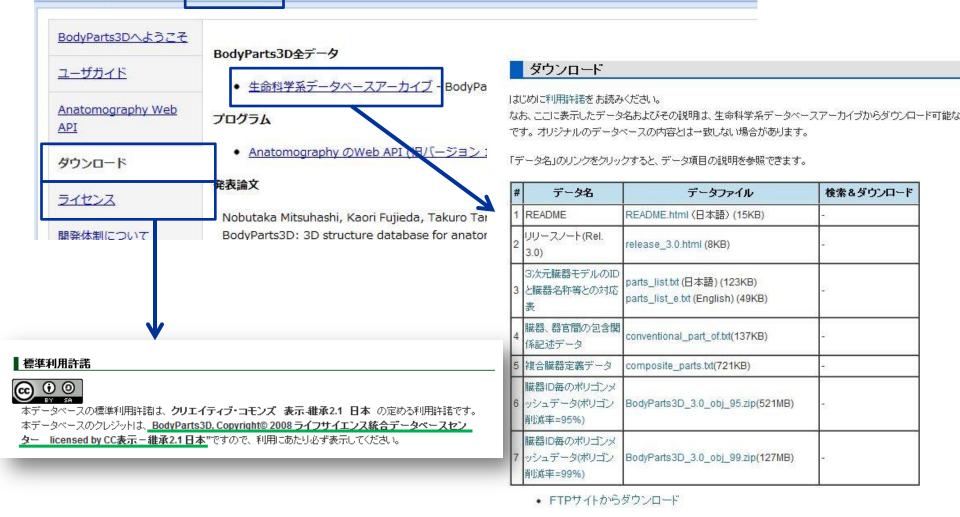
BodyParts3D Data search:

Anatomography

Information

BP3D Viewer

### ポリゴンメッシュモデルのダウンロード (CC-BY-SAライセンス)





# BodyParts3Dの特徴

- 1. 利用条件
- ー 無償利用・改変・再配布可能(CC-BY-SAライセンス)
- 3次元ポリゴンメッシュの生データもダウンロード可能
- 2. 全身モデル
- ー 解剖学用語集にある解剖名称を網羅することを目指す
- ー 全パーツ(臓器)が同一3次元座標上存在
- 3. 解剖学資料準拠を目指す
- 教科書、論文等にある標準的な臓器のサイズ、臓器同士の位置関係(メルクマール)をできるだけ満たすように
- ー 準拠したメルクマール情報をメタデータとして提供



# 全身モデル:パーツ(臓器)数

#### BodyParts3Dリリースノート(Release 3.0, 2011/6/20)

#### 3. パーツ (臓器) 数

Organ system	器官系	パーツ数	
cardinal body part	人体の体部	38	
set of immaterial anatomical entities	平面、線	40	
skeletal system	骨格系	293	
articular system	関節系;連結	54	
muscular system	筋系;筋	699	
alimentary system	消化器系	58	
alimentary system/endocrine system	消化器系/内分泌腺	1	
respiratory system	呼吸器系	18	
thorax	胸郭/胸腔;胸郭	5	
thorax/cardiovascular system	胸郭/胸腔;胸郭/心脈管系;心臓血管系;心血管系	2	
urinary system	泌尿器系	9	
genital system	生殖器系	25	
endocrine system	内分泌腺	6	
cardiovascular system	心脈管系;心臓血管系;心血管系	102	
lymphoid system	リンパ系/一次性リンパ性器官	6	
nervous system	神経系	156	
sense organ system	感覚器	4	
integumentary system	外皮系	7	
	合計	1523	

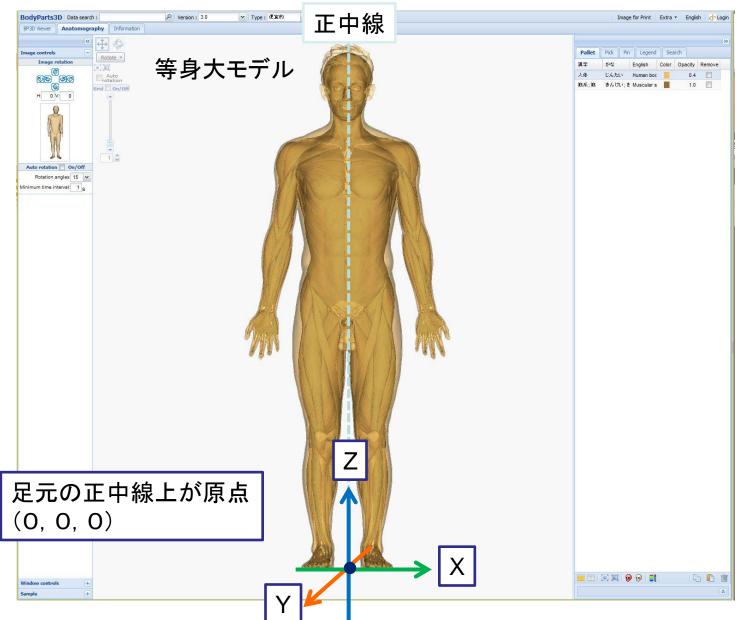


### 3次元データが利用可能な人体モデル

モデル名称	作成者	対象	パーツ数	無償	再配布
BodyParts3D	DBCLS	whole body	1,523	0	0
visible human disse	dissector	whole body	1,200	×	×
voxel man(segment	Univ. Medical Center Hamburg- Eppendorf	whole body	>200	×	×
Virtual Anatomia	慈恵医大	whole body	600	$\circ$	×
Zubal Phantom	Yale Univ.	torso+head	65		×
TARO、HANAKO	情報通信総研	whole body	51	0	×
Talairach	Talairach project	brain	107	0	?
SPL-PNL Brain Atlas Harvard Neuroscien brain		168	0	$\circ$	
ICBM Template	ICBM (International Consortium of Brain Mapping)	brain	54	Δ	×
SPL-PNL Abdominal	Harvard Neuroscience Laboratory	abdomen	54	0	0



# 全身モデル:座標系



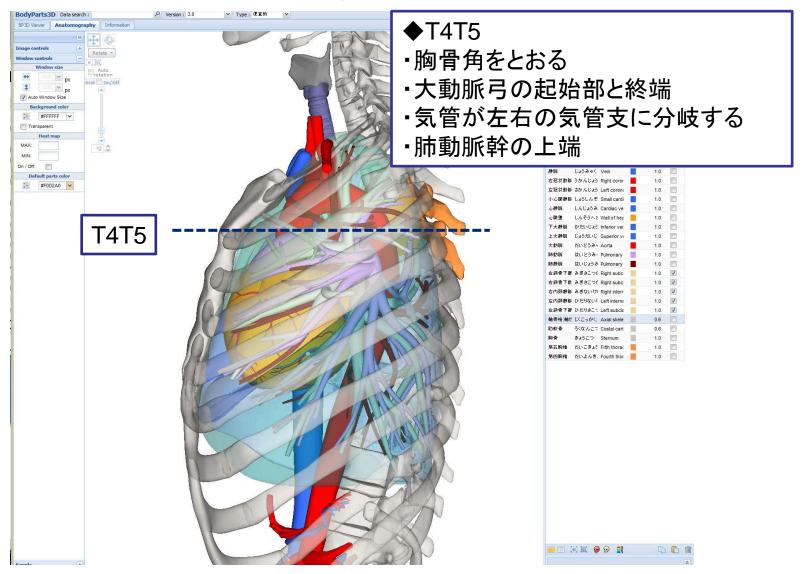


# BodyParts3Dの特徴

- 1. 利用条件
- ー 無償利用・改変・再配布可能(CC-BY-SAライセンス)
- 3次元ポリゴンメッシュの生データもダウンロード可能
- 2. 全身モデル
- ー 解剖学用語集にある解剖名称を網羅することを目指す
- ー 全パーツ(臓器)が同一3次元座標上存在
- 3. 解剖学資料準拠を目指す
- ー 特定の個人ではなく標準的モデルを目指す
- 一 教科書、論文等にある標準的な臓器のサイズ、臓器同士の位置関係(メルクマール)をできるだけ満たすように
- ー 準拠したメルクマール情報をメタデータとして提供



### メルクマール





#### 準拠したメルクマール情報をメタデータとして提供



#### モデリングの際採用した参考資料やメルクマール情報を モデリングノートとして公開



- ▶ 胸骨柄上縁 (グレイ[10] p104)。
- 第4・5 胸椎:
  - ▶ 胸骨角(胸骨柄と胸骨体の関節) (グレイ[10] p106)
- 第6胸椎:
  - 第3胸肋関節(3rd chondrosternal joint level) (第3肋軟骨(3rd costal cartilage) と第3胸骨(3rd sternum)の関節) (Oriented Sectional & Surface Anatomy of the Living Person[12] Figure 2.1 "PLANES AND SECTIONS")
- 第7胸椎
  - ➤ 第 4 胸肋関節 (Oriented Sectional & Surface Anatomy of the Living Person[12] Figure 2.1 "PLANES AND SECTIONS")
- 第7胸椎棘突起
  - ➤ 肩甲骨の下角 (グレイ[10] p91 図 2.79)。
- 第8胸椎
  - ➤ 第 5 胸肋関節 (Oriented Sectional & Surface Anatomy of the Living Person[12] Figure 2.1 "PLANES AND SECTIONS")
- 第9胸椎
  - 剣状突起関節 (Oriented Sectional & Surface Anatomy of the Living Person[12] Figure 2.1 "PLANES AND SECTIONS")
- 第12 胸椎の棘突起

「Information」タブ→「ユーザガイド」→「リリースノート」 から閲覧可能



# 現在の開発体制

- 一 大久保公策(開発責任者):原案、解剖学監修
- 坊農 秀雅:システム運用
- 箕輪 真理:システム運用
- 一 藤枝香: 臓器形状データ作成、臓器名称付与、臓器関係編集
- 一 今井紫緒:3DCAD指導、モデリング
- ー ビッツ株式会社: レンダリングサーバ・

WebAPI•GUI開発等



### 目次

- BodyParts3D/Anatomographyとは
- 利用事例の紹介
- BodyParts3Dの特徴
- 実習(motdb参照)