
微信公众号开发简介

大纲

- ❖ 公众号菜单
- ❖ 基于消息
- ❖ 基于定制化的浏览器内核

公众号菜单

- ❖ 后台配置 VS. API调用
- ❖ 菜单项类型
- ❖ 自定义菜单管理
- ❖ API调用管理菜单示例代码

基于消息

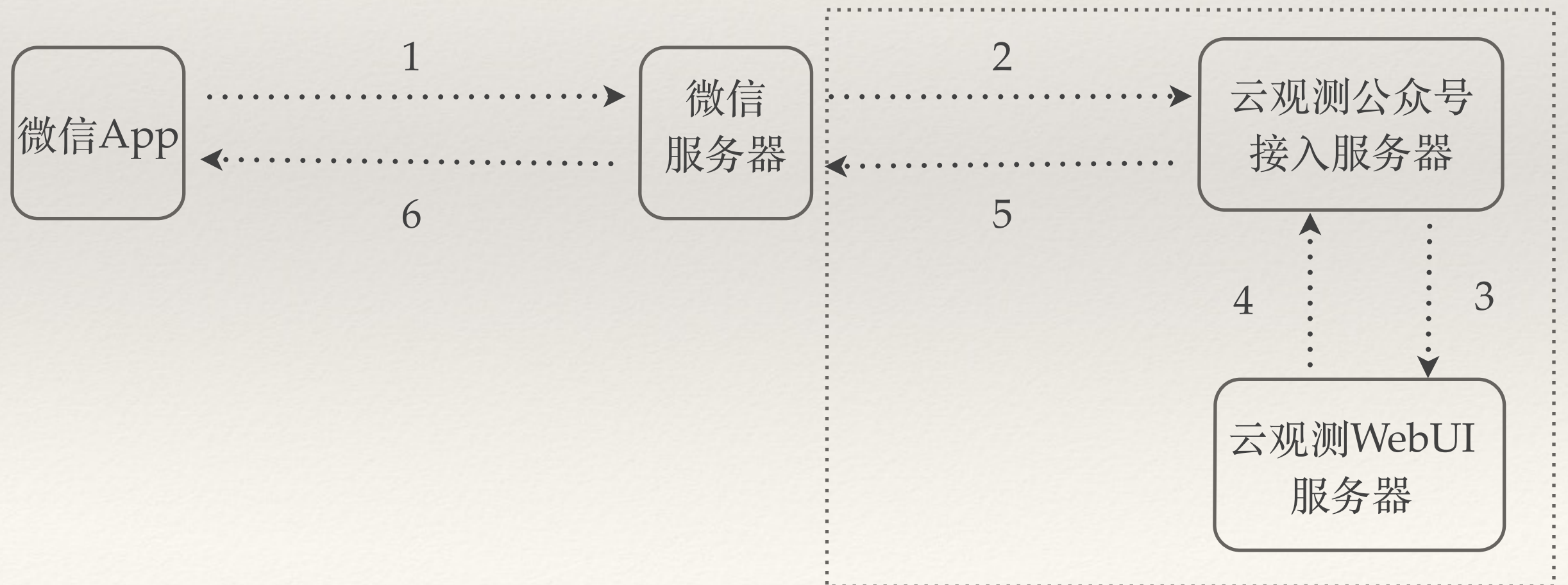
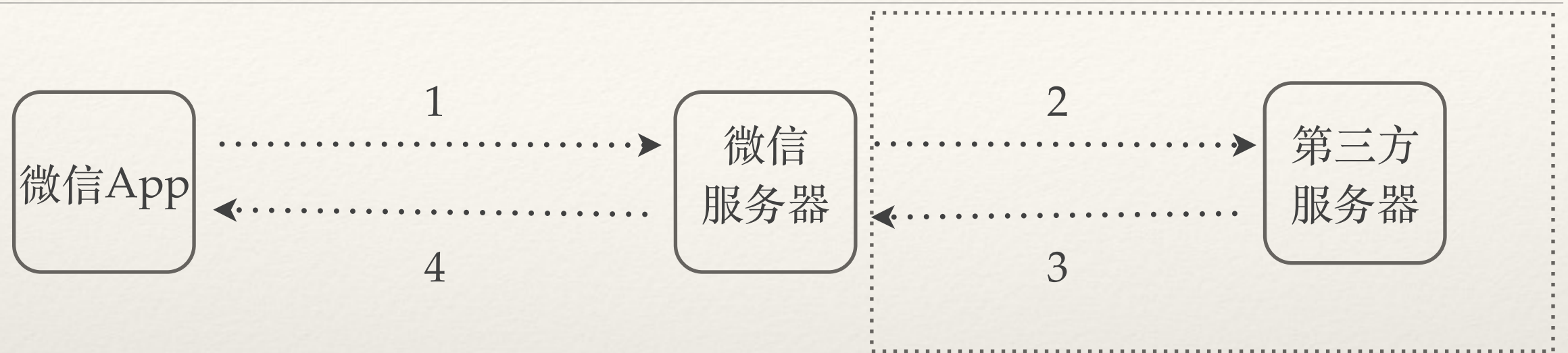
微信后台

- ❖ 普通后台管理模式 VS. 开发者模式
- ❖ 开发者权限：
 - ❖ 开发者中心 -> 接口权限表
 - ❖ 高级功能 需要“微信认证”
- ❖ 微信公众平台接口测试账号

消息类型

- ❖ 普通消息：文本、图片、语音、视频、小视频、地理位置、链接
- ❖ 事件推送：关注/取消关注、扫描带参数二维码、上报地理位置、自定义菜单、点击菜单拉取消息、点击菜单跳转链接
- ❖ 模板消息：每个账号可以同时使用15个模板，当前每个账号的模板消息的日调用上限为10万次，单个模板没有特殊限制

收发流程



接入步骤

- ❖ 填写服务器配置
- ❖ 验证服务器地址的有效性(即签名校验)
- ❖ 依据接口文档实现业务逻辑
- ❖ 接入文档
- ❖ 示例代码

注意事项

- ❖ 微信公众号接口只支持80端口
- ❖ 微信服务器IP列表

基于定制化的浏览器内核

在微信浏览器内核中运行的WebApp

演示

- ❖ 基于Framework7 + RequireJS + 微信JS SDK

Framework7



- ❖ 开发混合移动应用（原生和HTML混合）或者开发 iOS & Android 风格的WEB APP
- ❖ 优势：功能全面，组件多，UI漂亮，自带DOM操作库、模板引擎
- ❖ <http://framework7.taobao.org/>

RequireJS



- ❖ <http://requirejs.org/>
- ❖ RequireJS是一个JavaScript文件 / 模块加载器

RequireJS (Con.)



- ❖ `require.config`、`require`、`define`
- ❖ `r.js -o build.js`: 压缩合并

微信JS SDK

- ❖ 微信JS-SDK说明文档
- ❖ 通过使用微信JS-SDK，网页开发者可借助微信高效地使用拍照、选图、语音、位置等手机系统的能力，同时可以直接使用微信分享、扫一扫、卡券、支付等微信特有的能力，为微信用户提供更优质的网页体验。

微信JS SDK - 使用步骤

- ❖ 绑定域名、引入JS文件
- ❖ 网页授权获取用户基本信息
- ❖ 获取jsapi_ticket，生成签名 (JS-SDK使用权限签名算法)

❖ JS SDK配置

```
wx.config({
  debug: window.wxDebugMode, // 开启调试模式,调用的所有api的返回值会在客户端alert出来,若要查看传入的参数,可以在pc端打开,参数信息会通过log打出,仅在pc端时才会打印。
  appId: sdkConfig.appid, // 必填,公众号的唯一标识
  timestamp: sdkConfig.timestamp, // 必填,生成签名的时间戳
  nonceStr: sdkConfig.nonceStr, // 必填,生成签名的随机串
  signature: sdkConfig.signature, // 必填,签名,见附录1
  jsApiList: window.wxApiList // 必填,需要使用的JS接口列表,所有JS接口列表见附录2
});
```

❖ 在ready函数中调用目标功能接口

```
wx.ready(function() {
  // 获取用户的地理位置
  wx.getLocation({
    success: function (res) {
      window.userGeoPosition = {
        latitude: res.latitude,
        longitude: res.longitude
      };
      $('#.reload_for_distance').trigger('from_sdk_location');
    }
  });
});
```

微信JS-SDK - 难点

- ❖ 前端调试：debug模式 + alert
- ❖ 测试账号无法测试支付功能

谢谢！