

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <stdlib.h>
4.
5. int main(int argc, string argv[])
6. {
7.     // Si se introduce 2 argumentos (incluyendo C), lo convierte a F y lo imp.
8.     if (argc == 2)
9.     {
10.        // Cambiar el string a float
11.        float celsius = atof(argv[1]);
12.        float fahrenheit = (celsius * 9) / 5 + 32;
13.        printf("F: %.1f\n", fahrenheit);
14.    }
15.    // Rechaza si se introduce menos o mas argumentos
16.    else
17.    {
18.        printf("Usage: ./fahrenheit <fahrenheit>\n");
19.        return 1;
20.    }
21. }
```