

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <math.h>
4.
5. int main(void)
6. {
7.     // variables usadas
8.     int contador1 = 0;
9.     int contador2 = 0;
10.    int contador3 = 0;
11.    int contador4 = 0;
12.
13.    // Pedir cuanto cambio se necesita
14.    printf("How much change is owed? \n");
15.    float change = GetFloat ();
16.
17.    // Preguntara hasta que el usuario introduzca un valor no negativo
18.    while (change < 0)
19.    {
20.        printf("How much change is owed? \n");
21.        change = GetFloat ();
22.    }
23.
24.    // Esta es la parte donde se redondea y se convierte a centavos
25.    change = change * 100;
26.    change = round(change);
27.
28.    // De aqui, suma todas las monedas que necesita de cada una
29.    if (change / 25 > 0)
30.    {
31.        int result2 = floor(change / 25);
32.        contador1 = result2;
33.        change = change - (25 * result2);
34.    }
35.    if (change / 10 > 0)
36.    {
37.        int result3 = floor(change / 10);
38.        contador2 = result3;
39.        change = change - (10 * result3);
40.    }
41.    if (change / 5 > 0)
42.    {
43.        int result4 = floor(change / 5);
44.        contador3 = result4;
45.        change = change - (5 * result4);
46.    }
47.    if (change / 1 > 0)
48.    {
```

```
49.     int result5 = floor(change / 1);
50.     contador4 = result5;
51.     change = change - (1 * result5);
52. }
53.
54. // Muestra resultados de cuantas monedas se necesitaran
55. printf ("%d\n", contador1 + contador2 + contador3 + contador4);
56. }
```