

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <string.h>
4. #include <stdlib.h>
5. #include <ctype.h>
6.
7. int main(int argc, string argv[])
8. {
9.     // Si hay los argumentos correctos (cantidad)
10.    if (argc == 2)
11.    {
12.        // Variable para la palabra clave
13.        string key = argv[1];
14.
15.        // Checa cada letra de la clave para detectar chars que no sean letras
16.        for (int j = 0, k = strlen(key); j < k; j++)
17.        {
18.            // Si un char no es letra, terminan el programa
19.            if (!isalpha(key[j]))
20.            {
21.                printf("Only alphabetical characters for the word as key");
22.                return 1;
23.            }
24.            // Cambia todos los chars a minuscula
25.            key[j] = tolower(key[j]);
26.        }
27.
28.        // Conseguir el texto
29.        string text = GetString();
30.        int k = 0;
31.
32.        for (int i = 0, n = strlen(text); i < n; i++)
33.        {
34.            // Para hacer un "loop"
35.            int cont = k % strlen(key);
36.
37.            // Si es una letra mayuscula, encriptar
38.            if (isalpha(text[i]) && isupper(text[i]))
39.            {
40.                printf("%c", ((text[i] - 65) + (key[cont] - 97)) % 26 + 65);
41.                k = k + 1;
42.            }
43.            // Si es una letra minuscula, encriptar
44.            if (isalpha(text[i]) && islower(text[i]))
45.            {
46.                printf("%c", ((text[i] - 97) + (key[cont] - 97)) % 26 + 97);
47.                k = k + 1;
48.            }
49.        }
50.    }
51.}
```

```
49.         // Si no es una letra, solo imprimir
50.         if (!isalpha(text[i]))
51.         {
52.             printf("%c", text[i]);
53.         }
54.     }
55.     printf("\n");
56. }
57. // Si no habia la cantidad correctos de argumentos
58. else
59. {
60.     printf("Usage: ./Vigenere <Vigenere>\n");
61.     return 1;
62. }
63. }
```