

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <math.h>
3. #include <stdio.h>
4. #include <stdlib.h>
5. #include <string.h>
6. #include <ctype.h>
7. #include <unistd.h>
8.
9. void clear(void);
10. void greet(void);
11. bool game(void);
12. bool won(void);
13.
14. // Variables que usaremos
15. string num;
16. int answ;
17. int lives;
18. int k;
19. int math;
20. int math2;
21. int math3;
22.
23. int main(int argc, string argv[])
24. {
25.     if (argc != 4)
26.     {
27.         printf("Porfavor introduce tres numeros grandes separados");
28.         printf(" (./ main 312, 1024, 12), gracias.\n");
29.         return 1;
30.     }
31.     if (argc == 4)
32.     {
33.         math = atoi(argv[1]);
34.         math2 = atoi(argv[2]);
35.         math3 = atoi(argv[3]);
36.
37.         greet();
38.         if (num[0] != 49)
39.         {
40.             printf("Te dije que 'presiona 1' tonto,");
41.             printf(" que no sabes leer? Ok, bye.\n");
42.             return 2;
43.         }
44.         while (true)
45.         {
46.             clear();
47.             lives = 3;
48.
```

```
49.         if (!game())
50.         {
51.             break;
52.         }
53.         printf("\nTe odio...pero ganaste!\n");
54.         return 0;
55.     }
56.     printf("\nQue mal, mejor suerte para la proxima. GAME OVER.\n");
57.     return 3;
58. }
59. }
60.
61. void clear(void)
62. {
63.     printf("\033[2J");
64.     printf("\033[%d;%dH", 0, 0);
65. }
66. void greet(void)
67. {
68.     clear();
69.     printf("Â¡Bienvenido al Quiz Mas Facil del Mundo!\n");
70.     sleep(3);
71.     clear();
72.     printf("Si desea comenzar, presiona 1\n");
73.     num = GetString();
74. }
75. bool game(void)
76. {
77.     answ = 0;
78.     lives = 3;
79.
80.     do
81.     {
82.         printf("1. Cual es la septima letra del abecedario?\n");
83.         printf("1 = h\n");
84.         printf("2 = g\n");
85.         printf("3 = m\n");
86.         printf("4 = a\n");
87.         printf("                Lives: %i\n", lives);
88.         answ = GetInt();
89.         if (answ != 4)
90.         {
91.             lives = lives - 1;
92.             clear();
93.         }
94.     }
95.     while ((answ != 4) && (lives > 0));
96.
```

```
97.     clear();
98.     if (lives > 0)
99.     {
100.         do
101.         {
102.             printf("2. Cual respuesta es muy grande?\n");
103.             printf("1 = â\n");
104.             printf("2 = RESPUESTA\n");
105.             printf("3 = elefante\n");
106.             printf("4 = muy grande\n");
107.             printf("                                Lives: %i\n", lives);
108.             answ = GetInt();
109.             if (answ != 3)
110.             {
111.                 lives = lives - 1;
112.                 clear();
113.             }
114.         }
115.         while ((answ != 3) && (lives > 0));
116.     }
117.
118.     clear();
119.     if (lives > 0)
120.     {
121.         do
122.         {
123.             printf("3. Cuanta tierra hay en un hoyo de 3 * 3 * 5 cm3?\n");
124.             printf("1 = 11\n");
125.             printf("2 = 45\n");
126.             printf("3 = 0\n");
127.             printf("4 = 22.5\n");
128.             printf("                                Lives: %i\n", lives);
129.             answ = GetInt();
130.             if (answ != 3)
131.             {
132.                 lives = lives - 1;
133.                 clear();
134.             }
135.         }
136.         while ((answ != 3) && (lives > 0));
137.     }
138.
139.     clear();
140.     if (lives > 0)
141.     {
142.         int d = 5;
143.         int board[5][5];
144.         do
```

```
145.     {
146.         printf("4. Cuantas letras hay en la gradilla?\n");
147.         int spacenum = (d * d) - 1;
148.         for (int i = 0; i < d; i++)
149.         {
150.             for (int j = 0; j < d; j++)
151.             {
152.                 board[i][j] = spacenum;
153.                 spacenum = spacenum - 1;
154.             }
155.         }
156.         for (int i = 0; i < d; i++)
157.         {
158.             for (int j = 0; j < d; j++)
159.             {
160.                 if (board[i][j] < 10)
161.                 {
162.                     if (board[i][j] == 0)
163.                     {
164.                         printf(" O ");
165.                     }
166.                     else
167.                     {
168.                         printf(" %d ", board[i][j]);
169.                     }
170.                 }
171.                 else
172.                 {
173.                     printf(" B ");
174.                 }
175.             }
176.             printf("\n\n");
177.         }
178.         printf("                Lives: %i\n", lives);
179.         answ = GetInt();
180.         if (answ != 10)
181.         {
182.             lives = lives - 1;
183.             clear();
184.         }
185.     }
186.     while ((answ != 10) && (lives > 0));
187. }
188.
189. clear();
190. if (lives > 0)
191. {
192.     do
```

```
193.     {
194.         printf("5. Antes de que el Monte Everest fuera descubierta,");
195.         printf("cual era la montana mas alta?\n");
196.         printf("1 = Monte Macalu\n");
197.         printf("2 = Monte Everest\n");
198.         printf("3 = Monte K2\n");
199.         printf("4 = Monte Kilimanjaro\n");
200.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
201.         answ = GetInt();
202.         if (answ != 2)
203.         {
204.             lives = lives - 1;
205.             clear();
206.         }
207.     }
208.     while ((answ != 2) && (lives > 0));
209. }
210.
211. clear();
212. if (lives > 0)
213. {
214.     do
215.     {
216.         printf("6. Apurate! Escribe que hay al final del mundo!\n\n");
217.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
218.         string answ = GetString();
219.         k = answ[0];
220.         if (answ[0] != 33)
221.         {
222.             lives = lives - 1;
223.             clear();
224.         }
225.     }
226.     while (k != 33 && lives > 0);
227. }
228.
229. clear();
230. if (lives > 0)
231. {
232.     do
233.     {
234.         printf("7. Haz click en Si para salir\n");
235.         printf("1 = Si\n");
236.         printf("2 = No\n");
237.         printf("3 = Salir K2\n");
238.         printf("4 = Cancelar\n");
239.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
240.         answ = GetInt();
```

```
241.         if (answ == 3 || answ == 4)
242.         {
243.             lives = lives - 1;
244.             clear();
245.         }
246.         if (answ == 1)
247.         {
248.             printf("Como usted diga: \n\n");
249.             sleep(1);
250.             return false;
251.         }
252.     }
253.     while ((answ != 2) && (lives > 0));
254. }
255.
256. clear();
257. if (lives > 0)
258. {
259.     do
260.     {
261.         printf("8. Que letra viene despues de t?\n");
262.         printf("1 = c\n");
263.         printf("2 = o\n");
264.         printf("3 = l\n");
265.         printf("4 = s\n");
266.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
267.         char answ = GetChar();
268.         k = answ;
269.         if (k != 117)
270.         {
271.             lives = lives - 1;
272.             clear();
273.         }
274.     }
275.     while ((k != 117) && (lives > 0));
276. }
277.
278. clear();
279. if (lives > 0)
280. {
281.     do
282.     {
283.         printf("9. Cuantas letras hay en russo?\n");
284.         printf("1 = 33\n");
285.         printf("2 = 4\n");
286.         printf("3 = lol ni idea\n");
287.         printf("4 = 5\n");
288.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
```

```
289.         answ = GetInt();
290.         if (answ != 2)
291.         {
292.             lives = lives - 1;
293.             clear();
294.         }
295.     }
296.     while ((answ != 2) && (lives > 0));
297. }
298.
299. clear();
300. if (lives > 0)
301. {
302.     do
303.     {
304.         printf("10. Basados en los numeros introducidos al principio...\n");
305.         printf("Que es %i / %i + %i x 0? ", math, math2, math3);
306.         printf("                                Lives: %i\n", lives);
307.         answ = GetInt();
308.         if (answ != (math / math2) + (math3 * 0))
309.         {
310.             lives = lives - 1;
311.             clear();
312.         }
313.     }
314.     while ((answ != (math / math2) + (math3 * 0)) && (lives > 0));
315. }
316.
317. clear();
318. if (lives > 0)
319. {
320.     printf("BONUS: Haz llegado al final felicidades!\n");
321.     printf("Pero ahora te toca hacer una desicion final...suerte\n");
322.     sleep(4);
323.     clear();
324.     printf("Sacrifica tus vidas para salvar el quiz: presiona 1\n");
325.     printf("Destruye el quiz por siempre: presiona 2\n");
326.     answ = GetInt();
327.     if (answ == 1)
328.     {
329.         printf("Gracias por salvarlo...tonto!\n");
330.         return false;
331.     }
332.     if (answ == 2)
333.     {
334.         return true;
335.     }
336. }
```

```
337.  
338.     if (lives == 0)  
339.     {  
340.         return false;  
341.     }  
342.     return true;  
343. }
```