

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <string.h>
4. #include <stdlib.h>
5. #include <ctype.h>
6.
7. int main(int argc, string argv[])
8. {
9.     // Detectar 2 argumentos y continuar si la cantidad es correcta
10.    if (argc == 2)
11.    {
12.        // Declarar variable del "key" y salir del programa si no es valido
13.        int k;
14.        k = atoi(argv[1]);
15.        if (k < 0)
16.        {
17.            printf("Usage: ./Caesar <Caesar>\n");
18.            return 1;
19.        }
20.        // Conseguir la frase
21.        string text = GetString();
22.
23.        // Recorre cada letra
24.        for (int i = 0, n = strlen(text); i < n; i++)
25.        {
26.            // Detecta si son letras (pueden ser mayusculas o minusculas)
27.            if (islower(text[i]) || isupper(text[i]))
28.            {
29.                // Convierte minusculas a mayusculas y viceversa
30.                if (text[i] >= 'A' && text[i] <= 'Z')
31.                {
32.                    printf("%c", (((text[i] - 65) + k) % 26) + 65);
33.                }
34.                if (text[i] >= 'a' && text[i] <= 'z')
35.                {
36.                    printf("%c", (((text[i] - 97) + k) % 26) + 97);
37.                }
38.            }
39.            // Si es un character que no sea una letra, simplemente lo imprime
40.            else
41.            {
42.                printf("%c", text[i]);
43.            }
44.        }
45.        printf("\n");
46.    }
47.    // Si al principio no habia la cantidad correcta de argumentos
48.    else
```

```
49.     {  
50.         printf("Usage: ./Caesar <Caesar>\n");  
51.         return 1;  
52.     }  
53. }
```