

```
1. #include <cs50.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <stdlib.h>
4. #include <string.h>
5. #include <ctype.h>
6. #include <unistd.h>
7.
8. void clear(void);
9. void greet(void);
10. bool game(void);
11.
12. // Variables que usaremos
13. string num;
14. int answ;
15. int lives;
16. int k;
17. int math;
18. int math2;
19. int math3;
20.
21. int main(int argc, string argv[])
22. {
23.     if (argc != 4)
24.     {
25.         printf("Porfavor introduce tres numeros grandes separados");
26.         printf(" (./ main 312, 1024, 12), gracias.\n");
27.         return 1;
28.     }
29.     if (argc == 4)
30.     {
31.         string one = argv[1];
32.         string two = argv[2];
33.         string three = argv[3];
34.
35.         for (int j = 0, k = strlen(one); j < k; j++)
36.         {
37.             // Si un char no es letra, termina el programa
38.             if (!isalpha(one[j]))
39.             {
40.                 printf("Se que solo soy una compu, pero porfa, dije numeros\n");
41.                 return 2;
42.             }
43.         }
44.         for (int j = 0, k = strlen(two); j < k; j++)
45.         {
46.             // Si un char no es letra, termina el programa
47.             if (!isalpha(two[j]))
48.             {
```

```
49.         printf("Se que solo soy una compu, pero porfa, dije numeros\n");
50.         return 3;
51.     }
52. }
53. for (int j = 0, k = strlen(three); j < k; j++)
54. {
55.     // Si un char no es letra, termina el programa
56.     if (isalpha(three[j]))
57.     {
58.         printf("Se que solo soy una compu, pero porfa, dije numeros\n");
59.         return 4;
60.     }
61. }
62.
63. math = atoi(argv[1]);
64. math2 = atoi(argv[2]);
65. math3 = atoi(argv[3]);
66.
67. greet();
68. if (num[0] != 49)
69. {
70.     printf("Te dije que 'presiona 1' tonto,");
71.     printf(" que no sabes leer? Ok, bye.\n");
72.     return 5;
73. }
74. while (true)
75. {
76.     clear();
77.
78.     if (!game())
79.     {
80.         break;
81.     }
82.     printf("\nNo puedo creer que me destruirias, pero bueno.");
83.     printf(" Te odio...pero ganaste! Que listo me saliste haha\n");
84.     return 0;
85. }
86. printf("\nQue mal, mejor suerte para la proxima. GAME OVER.\n");
87. return 6;
88. }
89. }
90.
91. void clear(void)
92. {
93.     printf("\033[2J");
94.     printf("\033[%d;%dH", 0, 0);
95. }
96. void greet(void)
```

```
97. {
98.     clear();
99.     printf("Â¡Bienvenido al Quiz Mas Facil del Mundo!\n");
100.    sleep(3);
101.    clear();
102.    printf("Si desea comenzar, presiona 1\n");
103.    num = GetString();
104. }
105. bool game(void)
106. {
107.     answ = 0;
108.     lives = 3;
109.
110.     do
111.     {
112.         printf("1. Cual es la septima letra del abecedario?\n");
113.         printf("1 = h\n");
114.         printf("2 = g\n");
115.         printf("3 = m\n");
116.         printf("4 = a\n");
117.         printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
118.         answ = GetInt();
119.         if (answ != 4)
120.         {
121.             lives = lives - 1;
122.             clear();
123.         }
124.     }
125.     while ((answ != 4) && (lives > 0));
126.
127.     clear();
128.     if (lives > 0)
129.     {
130.         do
131.         {
132.             printf("2. Cual respuesta es muy grande?\n");
133.             printf("1 = â^Ž\n");
134.             printf("2 = RESPUESTA\n");
135.             printf("3 = elefante\n");
136.             printf("4 = muy grande\n");
137.             printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
138.             answ = GetInt();
139.             if (answ != 3)
140.             {
141.                 lives = lives - 1;
142.                 clear();
143.             }
144.         }
```

```
145.     while ((answ != 3) && (lives > 0));
146. }
147.
148. clear();
149. if (lives > 0)
150. {
151.     do
152.     {
153.         printf("3. Cuanta tierra hay en un hoyo de 3 x 3 x 5 cm3?\n");
154.         printf("1 = 11 cm3\n");
155.         printf("2 = 45 cm3\n");
156.         printf("3 = 0 cm3\n");
157.         printf("4 = 22.5 cm3\n");
158.         printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
159.         answ = GetInt();
160.         if (answ != 3)
161.         {
162.             lives = lives - 1;
163.             clear();
164.         }
165.     }
166.     while ((answ != 3) && (lives > 0));
167. }
168.
169. clear();
170. if (lives > 0)
171. {
172.     int d = 5;
173.     int board[5][5];
174.     do
175.     {
176.         printf("4. Cuantas letras hay en la gradilla?\n");
177.         int spacenum = (d * d) - 1;
178.         for (int i = 0; i < d; i++)
179.         {
180.             for (int j = 0; j < d; j++)
181.             {
182.                 board[i][j] = spacenum;
183.                 spacenum = spacenum - 1;
184.             }
185.         }
186.         for (int i = 0; i < d; i++)
187.         {
188.             for (int j = 0; j < d; j++)
189.             {
190.                 if (board[i][j] < 10)
191.                 {
192.                     if (board[i][j] == 0)
```



```
241.     clear();
242.     if (lives > 0)
243.     {
244.         do
245.         {
246.             printf("6. Apurate! Escribe que hay al final del mundo!\n\n");
247.             printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
248.             string answ = GetString();
249.             k = answ[0];
250.             if (answ[0] != 33)
251.             {
252.                 lives = lives - 1;
253.                 clear();
254.             }
255.         }
256.         while (k != 33 && lives > 0);
257.     }
258.
259.     clear();
260.     if (lives > 0)
261.     {
262.         do
263.         {
264.             printf("7. Elige la opcion de Si para salir\n");
265.             printf("1 = Si\n");
266.             printf("2 = No\n");
267.             printf("3 = Salir\n");
268.             printf("4 = Cancelar\n");
269.             printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
270.             answ = GetInt();
271.             if (answ == 3 || answ == 4)
272.             {
273.                 lives = lives - 1;
274.                 clear();
275.             }
276.             if (answ == 1)
277.             {
278.                 printf("Como usted diga: \n\n");
279.                 sleep(1);
280.                 return false;
281.             }
282.         }
283.         while ((answ != 2) && (lives > 0));
284.     }
285.
286.     clear();
287.     if (lives > 0)
288.     {
```

```
289.     do
290.     {
291.         printf("8. Que letra viene despues de t?\n");
292.         printf("1 = c\n");
293.         printf("2 = o\n");
294.         printf("3 = l\n");
295.         printf("4 = s\n");
296.         printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
297.         char answ = GetChar();
298.         k = answ;
299.         if (k != 117)
300.         {
301.             lives = lives - 1;
302.             clear();
303.         }
304.     }
305.     while ((k != 117) && (lives > 0));
306. }
307.
308. clear();
309. if (lives > 0)
310. {
311.     do
312.     {
313.         printf("9. Cuantas letras hay en russo?\n");
314.         printf("1 = 33\n");
315.         printf("2 = 4\n");
316.         printf("3 = lol ni idea\n");
317.         printf("4 = 5\n");
318.         printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
319.         answ = GetInt();
320.         if (answ != 2)
321.         {
322.             lives = lives - 1;
323.             clear();
324.         }
325.     }
326.     while ((answ != 2) && (lives > 0));
327. }
328.
329. clear();
330. if (lives > 0)
331. {
332.     do
333.     {
334.         printf("10. Ayudale a la computadora a hacer lo siguiente con tus");
335.         printf(" numeros...\nQue es %i / %i + %i x 0?", math, math2, math3);
336.         printf("\n\t\t\t\t\tLives: %i\n", lives);
```

```
337.         answ = GetInt();
338.         if (answ != (math / math2) + (math3 * 0))
339.         {
340.             lives = lives - 1;
341.             clear();
342.         }
343.     }
344.     while ((answ != (math / math2) + (math3 * 0)) && (lives > 0));
345. }
346.
347. clear();
348. if (lives > 0)
349. {
350.     printf("BONUS: Haz llegado al final felicidades!\n");
351.     printf("Pero ahora te toca hacer una desicion final...suerte\n");
352.     sleep(4);
353.     clear();
354.     printf("Usa tus vidas restantes para jugar 'El Quiz Mas Facil 2'");
355.     printf(": presiona 1\n");
356.     printf("\nDestruye 'El Quiz Mas Facil' por siempre: presiona 2\n");
357.     answ = GetInt();
358.     if (answ == 1)
359.     {
360.         printf("\nNo puedo creer que pensaste que habia segunda parte");
361.         printf("...tonto!\n");
362.         return false;
363.     }
364.     if (answ == 2)
365.     {
366.         return true;
367.     }
368. }
369.
370. if (lives == 0)
371. {
372.     return false;
373. }
374. return true;
375. }
```