

```
1. #define _XOPEN_SOURCE
2. #define LIMIT 65536
3. #include <cs50.h>
4. #include <stdio.h>
5. #include <time.h>
6. #include <ctype.h>
7. #include <math.h>
8. #include <stdlib.h>
9.
10. int main(int argc, string argv[])
11. {
12.     // Checa si no hay 3 o 4 argumentos (los necesarios), y se sale
13.     if (argc < 3 || argc > 4)
14.     {
15.         printf("Usage: ./rng <rng>\n");
16.         return 1;
17.     }
18.
19.     // declarar el valor maximo y el srand48 con tiempo si solo hay 3 argumentos
20.     int max = 0;
21.     max = atoi(argv[2]);
22.     srand48(time(NULL));
23.
24.     // Si hay 4 argumentos, srand48 sera con tu valor del seed
25.     if (argc == 4)
26.     {
27.         int seed = 0;
28.         seed = atoi(argv[3]);
29.         // Seed tiene que ser un valor mayor a 0
30.         if (seed > 0)
31.         {
32.             srand48(seed);
33.         }
34.         else
35.         {
36.             printf("Usage: ./rng <rng>\n");
37.             return 1;
38.         }
39.     }
40.
41.     // Termina el programa si el max es menor/igual que cero o mayor que LIMIT
42.     if (max <= 0 || max > LIMIT)
43.     {
44.         printf("Usage: ./rng <rng>\n");
45.         return 1;
46.     }
47.
48.     // Declarar el variable n, para decir cuantos numeros quieres
```

```
49.     int n = 0;
50.     n = atoi(argv[1]);
51.
52.     // Si n es mayor que 0, imprimira los numeros usando un loop for
53.     if (n > 0)
54.     {
55.         for (int i = 0; i < n; i++)
56.         {
57.             float i = drand48() * max;
58.             printf("%.0f\n", i);
59.         }
60.     }
61.     // Si n es menor a 0
62.     else
63.     {
64.         printf("Usage: ./rng <rng>\n");
65.         return 1;
66.     }
67. }
```