Activitat 1

Fes una funció que calculi i mostri la superfície i el volum d'una esfera:

```
superficie = 4\pi \cdot radi^2
                                      volum = \frac{4\pi}{3} \cdot radi^3
public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     double rad;
     System.out.println("Dime el radio del spefere");
     rad=sc.nextInt();
     SurVolEsfera(rad);
  }
  static void SurVolEsfera (double rad){
     double sur, vol;
     vol = ((4 * Math.PI)/3)*Math.pow(rad, 3);
     sur = (4*Math.PI)*Math.pow(rad,3);
     System.out.println("Superficie: " + sur);
     System.out.println("Volum: " + vol);
  }
```

Activitat 2

Implementa la següent funció:

```
static double distancia (double x1, double y1, double x2, double
y2)
que calcula i retorna la distància entre dos punts (x_1, y_1) i (x_2, y_2). La fórmula per a calcular
la distància és: distancia = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}
public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
    Double x1,x2, y1,y2, distancia;
    System.out.println("Dime los x de la distancia: ");
    x1 = sc.nextDouble();
    x2 = sc.nextDouble();
    System.out.println("Dime los y de la distancia: ");
    y1 = sc.nextDouble();
    y2 = sc.nextDouble();
    distancia = distanciatotal(x1, x2, y1, y2);
    System.out.println("Distancia euclídea: " + distancia);
  }
  static double distanciatotal (double x1, double x2, double y1, double y2){
    return Math.sqrt(Math.pow(x1-x2, 2) + Math.pow(y1-y2, 2));
  }
Activitat 3
Crea una funció nombresParells (int n) que mostri per pantalla els primers n nombres
parells.
public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int n:
    System.out.println("Dime un numero: ");
    n = sc.nextInt();
    numerospares(n);
  }
  static void numerospares (int n){
    int par = 0:
    for (; n > 0; n--)
       par +=2;
       System.out.println("El numero "+par+" es PAR");
    }
```

```
}
```

}

Activitat 4

```
Fes una funció que rebi com a paràmetres tres nombres sencers: dies, hores i minuts, i
retorni el nombre de segons totals que existeixen a les dades d'entrada.
public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int dia, hora, min, sec = 0;
     System.out.println("Dime cuantos dias hay: ");
     dia = sc.nextInt();
     System.out.println("Dime cuantos horas hay: ");
     hora = sc.nextInt();
     System.out.println("Dime cuantos minutos hay: ");
     min = sc.nextInt();
     sec = sectotal(dia, hora, min, sec);
     System.out.println("Hay un total de "+sec+" segundos");
  }
  static int sectotal (int dia, int hora, int min, int sec){
     sec = (dia*24*3600) + (hora*3600) + (min*60);
     return sec;
```

Activitat 5

Fes una funció a la que se li passin les hores i minuts de dos instants de temps. La funció ha de retornar la quantitat de minuts que han passat entre els dos instants. El prototip de la funció serà:

```
static int diferenciaMinuts(int horal, int minuts1, int hora2, minuts2)
public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int horal, min1, hora2, min2, dif = 0;
        System.out.println("Dime las primeras horas y minutos: ");
        hora1 = sc.nextInt();
        min1 = sc.nextInt();
        System.out.println("Dime los segundos horas y minutos: ");
        hora2 = sc.nextInt();
        min2 = sc.nextInt();
        dif = diferencia(hora1, min1, hora2, min2, dif);
          System.out.println("la diferencia entre las dos horas son: "+dif+"
minutos");
    }
     static int diferencia (int horal, int min1, int hora2, int min2, int
dif) {
        dif = ((hora1*60) + min1) - ((hora2*60) + min2);
        if(dif<0){
           dif *= -1;
        }
        return dif;
    }
```

Activitat 6

Fes una funció que calculi una sèrie de nombres aleatoris sencers. Els paràmetres de la funció seran: el valor mínim, el valor màxim, i la quantitat de nombres a mostrar.

Activitat 7

Sobrecarrega la funció de l'activitat 6 per a que només rebi un paràmetre, que serà la quantitat de nombres a mostrar. Els nombres aleatoris que mostrara seran reals i aniran entre el 0 i l'1.