

Comprobar la clase del objeto

Operador "instanceof"

Operador “instanceof”

Sirve para definir si un objeto polimórfico es de una clase u otra.
Devuelve un resultado booleano.

```
variableObjeto instanceof nombreClase
```

Ejemplo:

```
if ($figura instanceof Circulo)
    ...
else if ($figura instanceof Cuadrado)
    ...
```



Ejemplo uso “instanceof”

```
class Animal {}  
class Perro extends Animal {}  
$miMascota = new Perro();  
if ($miMascota instanceof Perro) { // True  
    echo "<br>Es un perro.";    // se imprime  
}  
if ($miMascota instanceof Animal) { // True  
    echo "<br>Es un animal.";    // se imprime  
}  
if ($miMascota instanceof DateTime) { // False  
    echo "<br>Es una instancia de DateTime."; // NO ACCEDE  
}
```

