

Configuración de entorno de desarrollo en VS Code para un proyecto JavaScript con Vite y ESLint

1. Instalar Visual Studio Code

- Si aún no tienes instalado **Visual Studio Code**, descarga e instala desde [aquí](#).
- Asegúrate de que el terminal que uses en VS Code sea compatible con tu sistema operativo (PowerShell, Bash, Zsh, etc.).

2. Configuración de GitHub SSH

Este paso te permitirá conectarte a GitHub de manera segura sin necesidad de ingresar tu usuario y contraseña cada vez.

Paso a paso:

1. Generar una clave SSH:
 - Abre una terminal en VS Code o usa la terminal de tu sistema operativo.

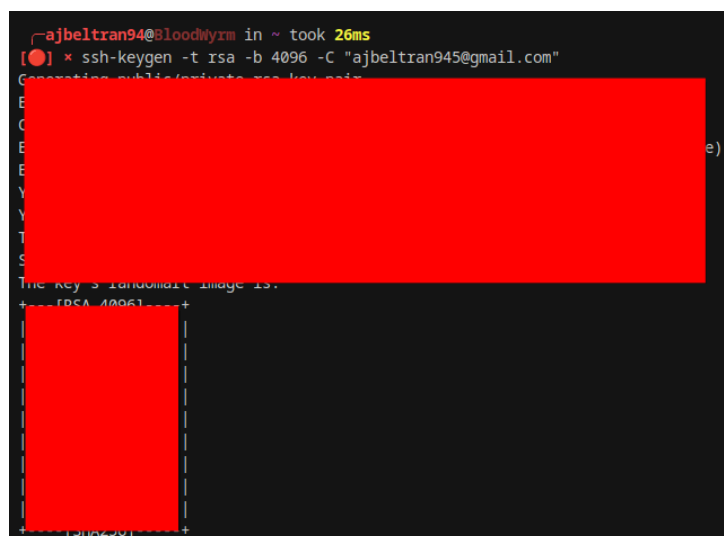
Ejecuta el siguiente comando para generar una nueva clave SSH (si no tienes una):

bash

Copiar código

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "tu_correo@ejemplo.com"
```

Presiona **Enter** para aceptar la ubicación predeterminada. Luego sigue las instrucciones en pantalla (puedes dejar en blanco la opción de passphrase si no deseas establecer una contraseña adicional).



2. Agregar la clave SSH al agente SSH:

Inicia el agente SSH en segundo plano:

```
bash
```

Copiar código

```
eval "$(ssh-agent -s)"
```

Agrega tu clave privada al agente SSH:

```
bash
```

Copiar código

```
ssh-add ~/.ssh/id_rsa
```

3. Copiar la clave SSH pública:

Copia tu clave SSH pública:

```
bash
```

Copiar código

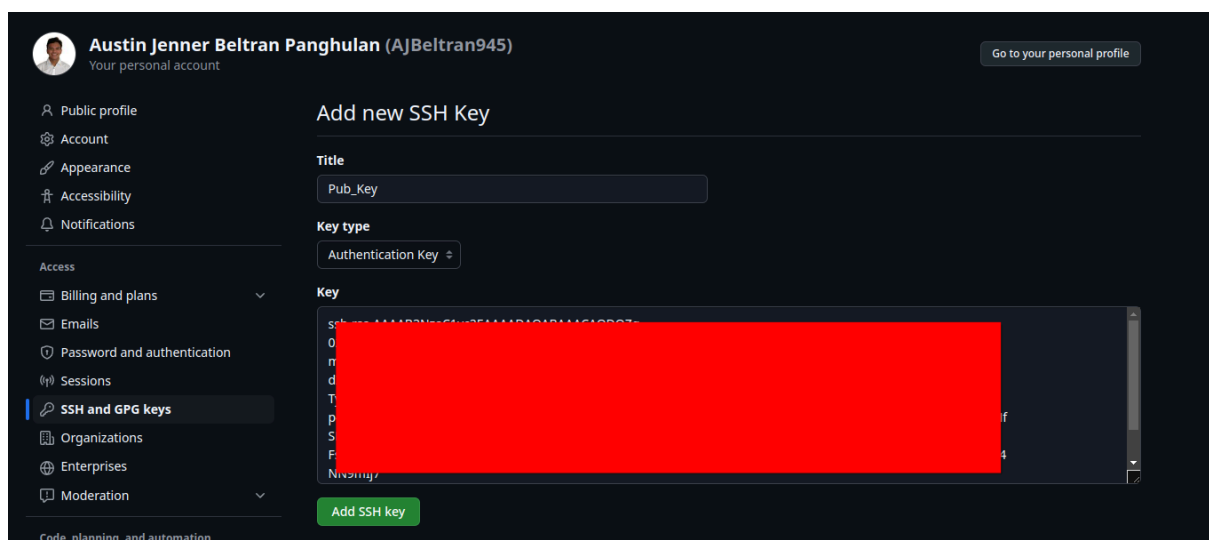
```
cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

Copia el contenido mostrado en la terminal.

4. Agregar la clave SSH a GitHub:

Ve a tu cuenta de GitHub, abre **Settings > SSH and GPG keys > New SSH key**.

- Pega la clave SSH pública y da un nombre a la clave.



5. Verificar la conexión con GitHub:

Ejecuta el siguiente comando en la terminal:

```
bash
```

Copiar código

```
ssh -T git@github.com
```

Si todo está configurado correctamente, deberías ver un mensaje de éxito.

```
ajbeltran94@BloodWorm in ~ took 46ms
ⓧ [⚡] × ssh -T git@github.com
The authenticity of host 'github.com (140.82.121.3)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:+DiY3wvV6TuJJhbpZisF/zLDA0zPMSvHdkr4UvC0qU.
This key is not known by any other names.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? y
Please type 'yes', 'no' or the fingerprint: yes
Warning: Permanently added 'github.com' (ED25519) to the list of known hosts.
Enter passphrase for key '/home/ajbeltran94/.ssh/id_rsa':
Hi AJBeltran945! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access.
```

3. Instalar Node.js

Node.js es necesario para poder usar herramientas de desarrollo modernas como **Vite**.

Paso a paso:

1. Descarga e instala Node.js desde [aquí](#).

Para comprobar que Node.js y npm se instalaron correctamente, ejecuta los siguientes comandos en la terminal:

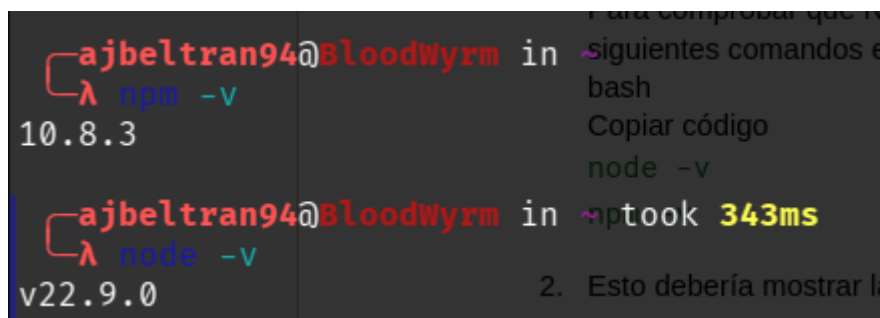
bash

Copiar código

`node -v`

`npm -v`

2. Esto debería mostrar las versiones instaladas.



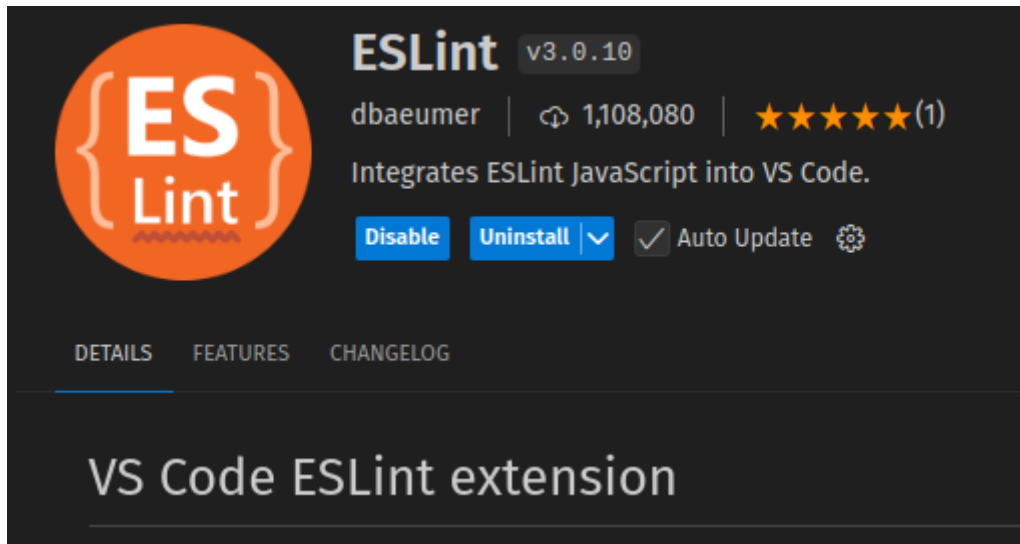
The image shows a terminal window with two commands and their outputs. The first command is `npm -v`, which outputs `10.8.3`. The second command is `node -v`, which outputs `v22.9.0`. The terminal prompt is `ajbeltran94@BloodWorm in ~`. The output of the second command is partially obscured by the text '2. Esto debería mostrar la'.

4. Instalar la extensión de ESLint en Visual Studio Code

ESLint te ayudará a mantener un código limpio y seguir buenas prácticas.

Paso a paso:

1. Abre VS Code y ve al menú de extensiones (icono de cuadrado en el panel izquierdo).
2. Busca "ESLint" en la barra de búsqueda y selecciona la extensión desarrollada por Microsoft.
3. Haz clic en **Instalar**.



5. Crear un proyecto JavaScript con Vite

Vite es una herramienta rápida para crear proyectos modernos de JavaScript.

Paso a paso:

1. Abre la terminal en VS Code y navega hasta el directorio donde quieras crear tu proyecto. DWEC_NOMBREALUMNO
2. Ejecuta el siguiente comando para iniciar un nuevo proyecto con Vite:
bash
Copiar código
`npm create vite@latest`
3. Sigue las instrucciones en pantalla:
 - Nombre del proyecto: Elige el nombre de tu proyecto.
 - Framework: Selecciona **Vanilla**.
 - Variante: Selecciona **JavaScript**.

```
ajbeltran94@BloodMyrm in ~/Pruebas took 39ms
λ npm create vite@latest
Need to install the following packages:
create-vite@5.5.3
Ok to proceed? (y) y

> npx
> create-vite

✓ Project name: ... DWEC_AustinJennerBeltran
✓ Package name: ... dwec-austinjennerbeltran
✓ Select a framework: > Vanilla
✓ Select a variant: > JavaScript

Scaffolding project in /home/ajbeltran94/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran...

Done. Now run:

cd DWEC_AustinJennerBeltran
npm install
npm run dev
```

4. Accede al directorio del proyecto creado:

bash

Copiar código

```
cd nombre-del-proyecto
```

5. Instala las dependencias:

bash

Copiar código

```
npm install
```

```
ajbeltran94@BloodWorm in ~/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran via v22.9.0 took 8s
[?] x npm i

added 10 packages, and audited 11 packages in 10s

3 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

6. Configurar ESLint en el proyecto

ESLint te permitirá verificar la calidad del código JavaScript y asegurarte de que sigues las buenas prácticas.

Paso a paso:

1. Instala ESLint en tu proyecto:

bash

Copiar código

```
npm install eslint --save-dev
```

```
ajbeltran94@BloodWorm in ~/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran via v22.9.0 took 10s
λ npm install eslint --save-dev

added 93 packages, and audited 104 packages in 6s

25 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

2. Inicializa ESLint para crear el archivo de configuración:

bash

Copiar código

```
npx eslint --init
```

3. Responde las siguientes preguntas:

- ¿Cómo te gustaría usar ESLint? Selecciona: **To check syntax, find problems, and enforce code style.**
- ¿Qué tipo de módulos de JavaScript usas? Selecciona: **ES Modules.**
- ¿En qué entorno se ejecuta tu código? Selecciona: **Browser y Nodejs**
- ¿Utilizas un framework? Selecciona: **No.**
- ¿Deseas usar TypeScript? Selecciona: **No.**
- ¿Qué formato quieres para el archivo de configuración? Selecciona: **JSON.**

```

ajbeltran94@BloodWyrM in ~/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran via v22.9.0 took 5s
λ npx eslint --init
You can also run this command directly using 'npm init @eslint/config@latest'.
Need to install the following packages:
@eslint/create-config@1.3.1
Ok to proceed? (y) y

> dwec-austinjennerbeltran@0.0.0 npx
> create-config

@eslint/create-config: v1.3.1

✓ How would you like to use ESLint? · problems
✓ What type of modules does your project use? · esm
✓ Which framework does your project use? · none
✓ Does your project use TypeScript? · javascript
✓ Where does your code run? · browser
The config that you've selected requires the following dependencies:

eslint, globals, @eslint/js
✓ Would you like to install them now? · No / Yes
✓ Which package manager do you want to use? · npm
📦Installing...

added 1 package, changed 1 package, and audited 105 packages in 2s

26 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
Successfully created /home/ajbeltran94/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran/eslint.config.js file.

```

4. Ejecuta ESLint para verificar tu código:

bash

Copiar código

`npx eslint .`

```

ajbeltran94@BloodWyrM in ~/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran via v22.9.0 took 3m27s
λ npx eslint

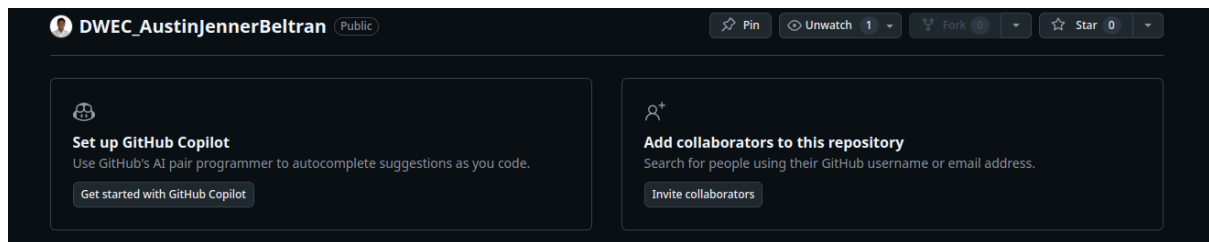
```

7. Subir el proyecto a un repositorio de GitHub

Ahora que tu entorno está listo, puedes subir tu proyecto a un repositorio en GitHub.

Paso a paso:

1. Crea un repositorio nuevo llamado DWEC_NOMBREALUMNO en GitHub (puedes hacerlo desde la interfaz web de GitHub).



2. En la terminal de VS Code, agrega tu proyecto al repositorio:

```
bash
Copiar código
git init
git add .
git commit -m "Initial commit"
```

```
ajbeltran94@BloodWyrM in ~/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran via v22.9.0 took 1s
λ git init
hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name
hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
hint:
hint:   git config --global init.defaultBranch <name>
hint:
hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
hint:
hint:   git branch -m <name>
Initialized empty Git repository in /home/ajbeltran94/Pruebas/DWEC_AustinJennerBeltran/.git/

ajbeltran94@BloodWyrM in repo: DWEC_AustinJennerBeltran on master [?] via v22.9.0 took 38ms
λ git add .
```

```
ajbeltran94@BloodWyrM in repo: DWEC_AustinJennerBeltran on master [+] via v22.9.0 took 43ms
λ git commit -m "Initial commit"
[master (root-commit) f078237] Initial commit
10 files changed, 2213 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 counter.js
create mode 100644 eslint.config.js
create mode 100644 index.html
create mode 100644 javascript.svg
create mode 100644 main.js
create mode 100644 package-lock.json
create mode 100644 package.json
create mode 100644 public/vite.svg
create mode 100644 style.css
```


8. Ejecutar el proyecto

Ejecuta el servidor de desarrollo de Vite para probar tu proyecto:

Paso a paso:

1. Ejecuta el siguiente comando en la terminal:

bash

Copiar código

`npm run dev`

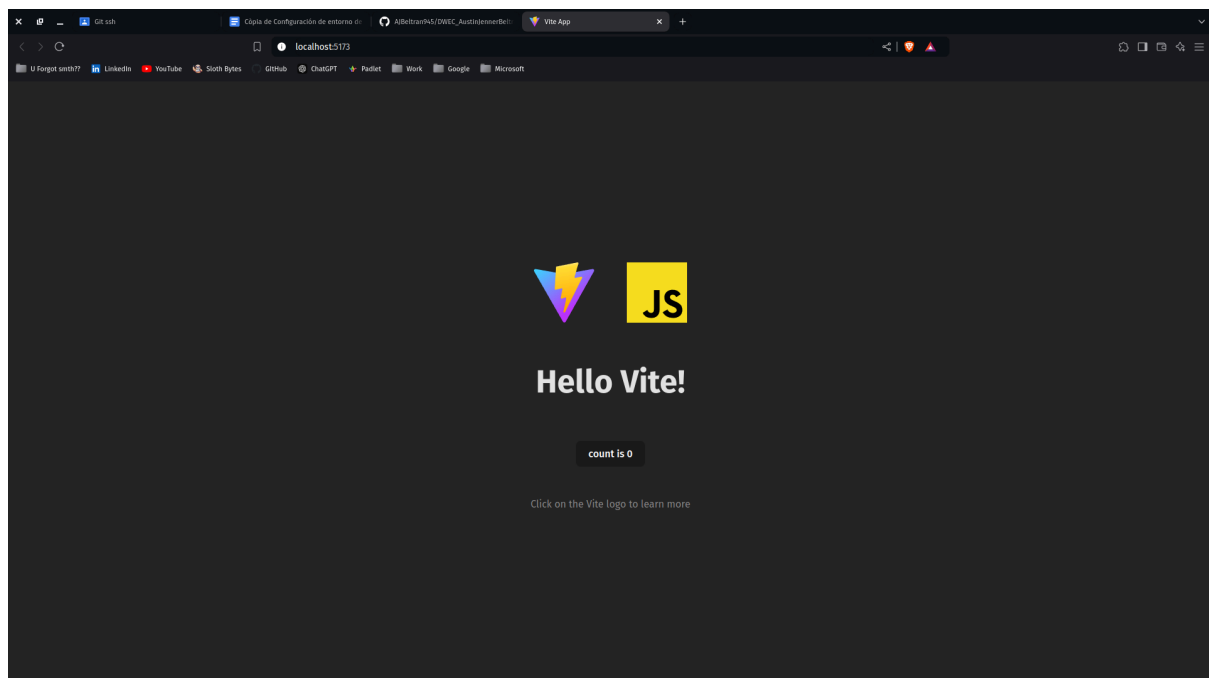
```
ajbeltran94@BloodWyrM in repo: DWEC_AustinJennerBeltran on main via v22.9.0 took 38s
λ npm run dev

> dwec-austinjennerbeltran@0.0.0 dev
> vite

VITE v5.4.8 ready in 356 ms

→ Local:   http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```

2. Abre tu navegador y accede a la dirección mostrada (por defecto será <http://localhost:5173>).



9. Modificar el proyecto para mostrar "¡Hola mundo! Soy [Nombre del alumno] y [Apellido]"

Paso a paso:

1. Abrir el archivo `main.js` (o similar):
 - En el explorador de archivos de VS Code (panel izquierdo), ve al directorio `src` y abre el archivo `main.js`. Este es el archivo donde el código principal de la aplicación se ejecuta.
2. Modificar el contenido del archivo `main.js`:

Reemplaza el contenido del archivo con el siguiente código para mostrar el mensaje en la página:

javascript

Copiar código

```
document.querySelector('#app').innerHTML = `  
  
  <h1>¡Hola mundo! Soy [Tu Nombre] y [Tu Apellido]</h1>  
  
`;  
`;
```

Asegúrate de reemplazar `[Tu Nombre]` y `[Tu Apellido]` por tu nombre y apellido reales.

```
JS main.js M X
DWECAustinJennerBeltran > JS main.js
You, 14 seconds ago | 1 author (You)
1 import './style.css'
2 import javascriptLogo from './javascript.svg'
3 import viteLogo from '/vite.svg'
4 import { setupCounter } from './counter.js'
5
6 document.querySelector('#app').innerHTML = `
7   <h1>¡Hola mundo! Soy Austin Jenner Beltran Panghulan</h1>
8
9   <div>
10     <a href="https://vitejs.dev" target="_blank">
11       
12     </a>
13     <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript" target="_blank">
14       
15     </a>
16     <h1>Hello Vite!</h1>
17     <div class="card">
18       <button id="counter" type="button"></button>
19     </div>
20     <p class="read-the-docs">
21       Click on the Vite logo to learn more
22     </p>
23   </div>
24 `
25
26 setupCounter(document.querySelector('#counter'))
27
```

3. Modificar el archivo `index.html` si es necesario:

Si el archivo `index.html` no tiene un elemento con el ID `app`, añade lo siguiente dentro del cuerpo (`<body>`) del archivo:

html

Copiar código

```
<div id="app"></div>
```

4. Guardar los cambios y ejecutar el proyecto:

En la terminal, ejecuta:

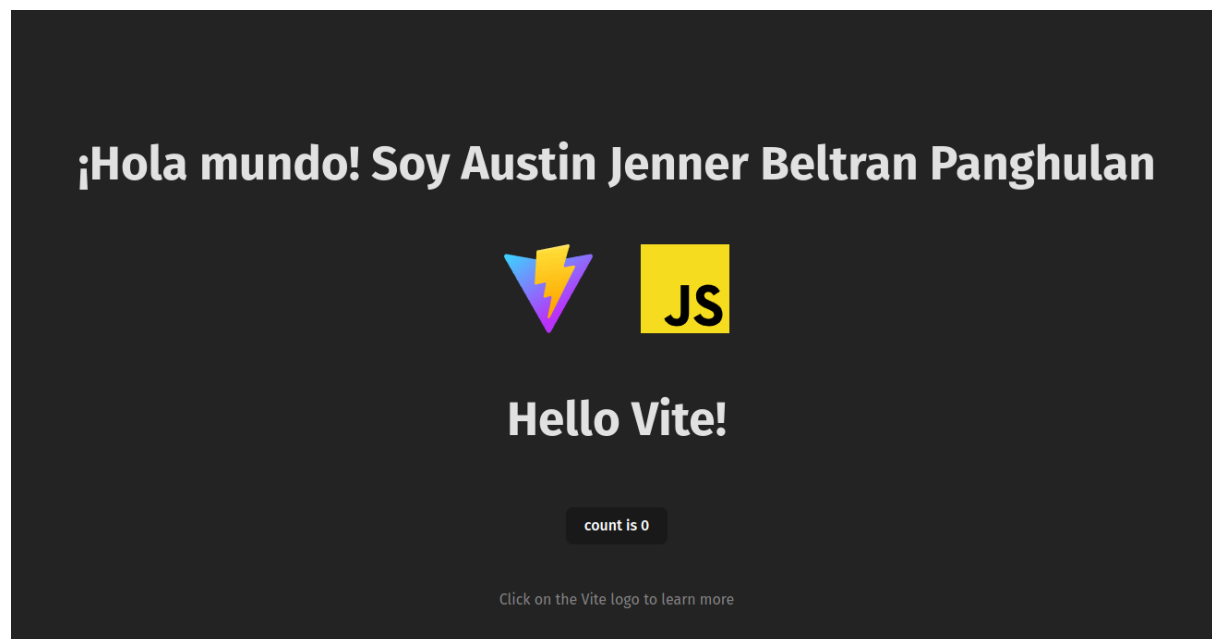
bash

Copiar código

```
npm run dev
```

Abre tu navegador y accede a la URL predeterminada (normalmente <http://localhost:5173>).

Deberías ver el mensaje "¡Hola mundo! Soy [Tu Nombre] y [Tu Apellido]" en la pantalla.



https://github.com/AJBeltran945/DWEC_AustinJennerBeltran