



¡Bienvenidos al Mapathon de Missing Maps!

¡Esta guía te ayudará a poder mapear rápidamente!

Los voluntarios de HOT están aquí para ayudarte. ¡Si tienes una duda, pregunta!

Sugerencias

Escanea el recuadro de las imágenes sistemáticamente.

¡Amplia la imagen si crees ver un edificio para revisar!

¡Siéntete libre de preguntarnos ante cualquier duda!



1. Entra en OSM

→ Entra en openstreetmap.org

→ Clicka en: **Sign Up**

→→ Sigue las indicaciones (*por favor selecciona la casilla de 'Public Domain'*)

→ Ve a tu correo para autorizar tu nuevo perfil de OSM.

2. Comienza con la tarea

→ Ve a HOT Tasking Manager tasks.hotosm.org

→ Clicka en:

login to OpenStreetMap

→ Probablemente estés aun logeado en OSM, así que clicka:

Save changes

→ Elige un proyecto o tarea.



→ Lee las instrucciones y clicka en:

Start contributing

→ Puedes seleccionar un recuadro nítido o un recuadro al azar (random).

→ Clicka: **Start mapping**

→ Clicka: **Edit with iD editor**

→ El editor iD se abrirá en una nueva pestaña. El recuadro púrpura que ves es el área a mapear.

3. Finalizando tu recuadro

→ Cuando hayas mapeado todos los asentamientos del recuadro, vuelve a la pestaña con el HOT Tasking Manager y clicka en:

✓ Mark task as done

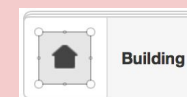


4. Etiquetas frecuentes

Para ciudades y pueblos::

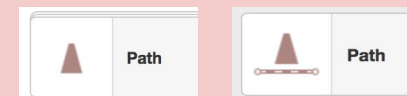


Para edificios:



Etiqueta como 'yes':
building=building

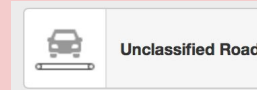
Para caminos:



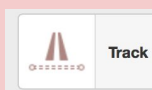
Para rutas:



Entre pueblos:



Lejano:



Luego añade etiqueta: superficie=unpaved

5. Guarda los cambios

→ Clicka GUARDAR frecuentemente para evitar perder cambios.

