

Resolva cada enunciado com as três estruturas de repetição.

- 1) Criar um programa em C que exiba o valor do contador que irá variar seu valor de 1 a 25
- 2) Criar um programa em C que exiba os números de 1 a 1000.
- 3) Criar um programa em C que exiba os valores numéricos de 5 a 200
- 4) Criar um programa em C que exiba os números de 500 a 1.
- 5) Criar um programa em C que exiba os números pares entre o intervalo de 1 a 20.
- 6) Criar um programa em C que receba 5 números inteiros seu sucessor e seu antecessor.
- 7) Criar um programa em C que receba duas notas de 10 alunos e calcule a média para cada um deles.
- 8) Criar um programa em C que exiba a somatória dos números de 1 a 10.
- 9) Criar um programa em C que calcule a média aritmética da altura de 5 pessoas.
- 10) Criar um algoritmo que receba 30 números e contar quantos destes números são pares.
- 11) Criar um programa em C que receba duas notas de 10 alunos e calcule a média para cada um deles e exiba a média individual dos alunos e a média total.
- 12) Criar um algoritmo que receba duas notas de 60 alunos e calcule a média aritmética para cada aluno. Exiba quantos alunos estão aprovados, quantos estão reprovados e quantos estão de exame, levando em consideração as condições abaixo:
  - Aprovado → média maior ou igual a 5;
  - Reprovado → média menor do que 3;
  - Exame → media entre 3 e 5;