

# Videoclub “Los Pajaritos”

Ricardo Pérez

Curso 2017/18

## Índice

<b>1. Videoclub “Los Pajaritos”</b>	<b>1</b>
1.1. Descripción general del proyecto . . . . .	1
1.1.1. Nombre . . . . .	1
1.1.2. Funcionalidad principal de la aplicación . . . . .	1
1.1.3. Objetivos generales . . . . .	1
1.2. Elemento de innovación . . . . .	1
1.3. Catálogo de requisitos . . . . .	1
1.3.1. Cuadro resumen . . . . .	3

## 1. Videoclub “Los Pajaritos”

### 1.1. Descripción general del proyecto

#### 1.1.1. Nombre

#### 1.1.2. Funcionalidad principal de la aplicación

#### 1.1.3. Objetivos generales

A diferencia de los casos de uso, los objetivos no tienen principio ni fin.

Por ejemplo: Objetivo: “gestionar los alquileres y las devoluciones de las películas”. Casos de uso: “alquilar una película”, “devolver una película”.

### 1.2. Elemento de innovación

Aspecto, función o tecnología novedosa o innovadora no tratada directamente en clase y que será necesario investigar para desarrollar adecuadamente el Proyecto.

### 1.3. Catálogo de requisitos



<b>R05</b>	<b>xcvxcv</b>
<b>Incidencia</b>	

### 1.3.1. Cuadro resumen

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>	<b>Incidencia</b>
<b>(R01)</b> sdfsd fsdfsdfs	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	
<b>(R02)</b> kdldjflgdfg	Importante	Técnico	Fácil	v2	
<b>(R03)</b> sdfsf d	Importante	Información	Fácil	v3	
<b>(R04)</b> sfsfsfd	Opcional	Funcional	Media	v3	
<b>(R05)</b> xcvxcv	Opcional	Información	Difícil	v3	