

Videoclub “Los Pajaritos”

Ricardo Pérez

Curso 2017/18

Índice

1. Videoclub “Los Pajaritos”	1
1.1. Descripción general del proyecto	1
1.1.1. Nombre	1
1.1.2. Funcionalidad principal de la aplicación	1
1.1.3. Objetivos generales	1
1.2. Elemento de innovación	1
1.3. Catálogo de requisitos	1
1.3.1. Cuadro resumen	2

1. Videoclub “Los Pajaritos”

1.1. Descripción general del proyecto

1.1.1. Nombre

1.1.2. Funcionalidad principal de la aplicación

1.1.3. Objetivos generales

A diferencia de los casos de uso, los objetivos no tienen principio ni fin.

Por ejemplo: Objetivo: “gestionar los alquileres y las devoluciones de las películas”. Casos de uso: “alquilar una película”, “devolver una película”.

1.2. Elemento de innovación

Aspecto, función o tecnología novedosa o innovadora no tratada directamente en clase y que será necesario investigar para desarrollar adecuadamente el Proyecto.

1.3. Catálogo de requisitos

R01	sdfsdfsdfsdfs
Descripción	skdjfksjf skjf hskjfh kjdsdh fkjs hkjh fdjksh fkjsdh fkjs dfkjs dfkj sjkd fsjk fkjs fkjs fkjs fjks fjks hfjks fjks hfjks hfjks hfjks hfjks hfjks hfjks hjkf hsjkfs jk

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega	Incidencia
(R01) sdfsdfsdfsdfs	Mínimo	Técnico	Fácil	v1	23
(R02) kdldjflgdg	Importante	Técnico	Fácil	v2	24
(R03) sdfsd	Importante	Información	Fácil	v3	25
(R04) sfsfsd	Opcional	Funcional	Media	v3	26
(R05) xcvxcv	Opcional	Información	Difícil	v3	27