

Videoclub “Los Pajaritos”

Ricardo Pérez

Curso 2017/18

Índice

1. Descripción general del proyecto	1
1.1. Nombre	1
1.2. Funcionalidad principal de la aplicación	1
1.3. Objetivos generales	1
2. Elemento de innovación	1
3. Catálogo de requisitos	1
3.1. Cuadro resumen	2

1. Descripción general del proyecto

1.1. Nombre

1.2. Funcionalidad principal de la aplicación

1.3. Objetivos generales

A diferencia de los casos de uso, los objetivos no tienen principio ni fin.

Por ejemplo: Objetivo: “gestionar los alquileres y las devoluciones de las películas”. Casos de uso: “alquilar una película”, “devolver una película”.

2. Elemento de innovación

Aspecto, función o tecnología novedosa o innovadora no tratada directamente en clase y que será necesario investigar para desarrollar adecuadamente el Proyecto.

3. Catálogo de requisitos

R01	sdfsdfsdfsdfs
Descripción	skdjfksjf skjf hskjfh kjsdh fkjs hkjh fdjksh fkjsdh fkjs dfkjs dfkj sjkd fsjk fkjs fkjs fkjs fjks fjks hfkjs fjks hfjks hfjks hfjks hfjk sfjks fjks hfjks hjkf hsjkfs jk
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R03	sdfsfd
Descripción	lkcvljkcjklxcljkwejlksdfvc
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R04	sfsfsfd
Descripción	jk34jllk4n,lkjlksdfllksdf
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

[illegible]

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) sdfsdfsdfsdfs	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) kdldjflgdfg	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R03) sdfsd	Importante	Información	Fácil	v3
(R04) sfsfsd	Opcional	Funcional	Media	v3
(R05) xcvxcv	Opcional	Información	Difícil	v3