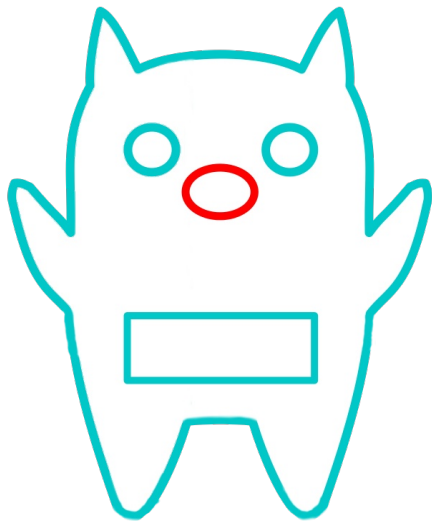


Anleitung

Inhalt

Einführung.....	4
NOKO zum Anfassen.....	5
Das Display.....	7
Die Menüs.....	8
Hauptmenü.....	8
Spiel was vor.....	9
Radio hören.....	9
Geschichten hören.....	10
Alarm stellen.....	10
Uhrzeit stellen.....	11
Nachtmodus.....	11
NOKO stellen.....	12
weiter... ..	13
NOKO und der Strom.....	14
Display dimmen.....	14
Nachtmodus.....	14
Akku sparen.....	15
Die Mischung macht's.....	15
Fragen und Antworten.....	16
Hinweise.....	17



Einführung

NOKO ist zuhause. Von nun an wird alles anders. Er ist ein Kumpane fürs Leben und ein Begleiter am Tag und in der Nacht. Alles, was er braucht, ist ab und zu ein bisschen Strom. NOKO soll unterhalten und nützlich sein, wird sich aber auch einmischen, denn sonst wird ihm schnell langweilig.

NOKO steht für **NO**ras und **niKO**s Monster und hat eine Vielzahl an Funktionen:

Niedlich sein - Kumpel sein

Ja, das kann er wirklich gut. Er ist schließlich aus flauschigem Fleece mit einer kuscheligen Füllung genäht. Aber er kann noch mehr: Er bemerkt, wenn man sich ihm nähert, fordert ab und an Aufmerksamkeit, zeigt Gedichte auf seinem Display, ist schrecklich kitzelig am Bauch und mag es gar nicht, wenn man ihm auf die Nase drückt.

Uhrzeitanzeige

Auf seinem Display zeigt NOKO die Uhrzeit und das Datum an. NOKO weiß, wie spät es ist, auch wenn er mal keinen Strom hat. Und sollte er sich irren: Man kann ihn natürlich stellen. Auch Zeitumstellungen kennt der kluge NOKO. Aber er weiß auch, wann Schlafenszeit ist: Im Nachtmodus macht er artig von alleine das Display aus. Und mit einem Wisch auch mal kurz wieder an.

Wecker

NOKO verschläft nie und weckt artig mit Tönen, Klängen oder seinem Radio.

Radio

Fremde Botschaften von der Erde oder aus dem All sind für NOKO kein Problem. Sofern es sich um UKW handelt. Stationstasten hat er auch und wenn der Empfang stimmt, zeigt er auch Sendernamen und Sendungsinformationen via RDS.

Hörspiele und Musik

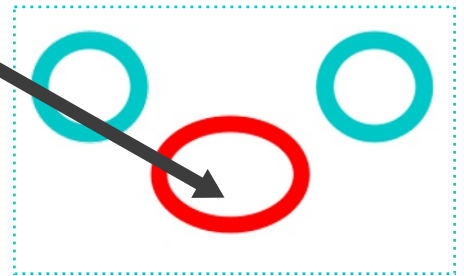
Langeweile? NOKO kennt 40 Hörspiele, da ist für jeden etwas dabei. Es reicht jedenfalls für viele, viele Stunden. Und wird auch das langweilig: Mit Hilfe des AUX-Anschlusses gibt NOKO auch gerne andere Geräte wieder. Laut, wenn es sein soll.

NOKO zum Anfassen

NOKO hat neben seinem weichen Fell auch ein paar Dinge, um mit seinen Mitmenschen zu kommunizieren.

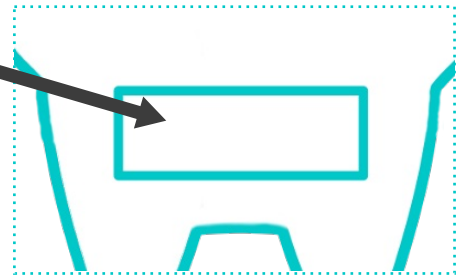
Leuchtnase

Damit bietet NOKO ein Licht in der dunklen Nacht. Die Helligkeit ist einstellbar. Licht aus geht natürlich auch. NOKO hat keine Angst im Dunkeln.



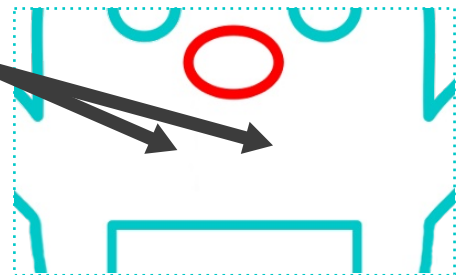
Display

Nicht nur die Uhrzeit wird hier angezeigt, auch fast die gesamte Bedienung wird über dieses Display eingestellt. Ab und zu zeigt NOKO auch hier ein Gedicht. Oder er macht damit Faxen. Ganz, wie es ihm gefällt.



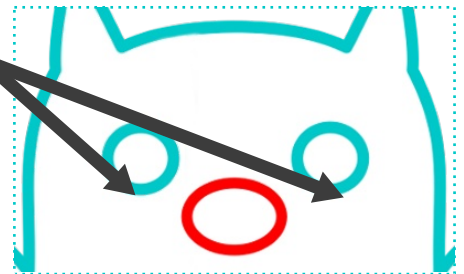
Distanzsensoren

NOKO weiß, was um ihn herum geschieht. Wenn man sich ihm nähert, wird er sich äußern. Und in der Nacht macht er nach einem Wink das Licht an. Wenn man will.



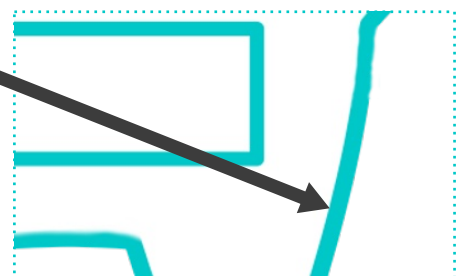
Lautsprecher

Monster müssen Krach machen! Oder Geschichten erzählen. Das geht am besten mit zwei kräftigen Stereolautsprechern. Die sind etwas versteckt, vielleicht sind sie NOKO peinlich. Nicht zu feste draufdrücken, ja?

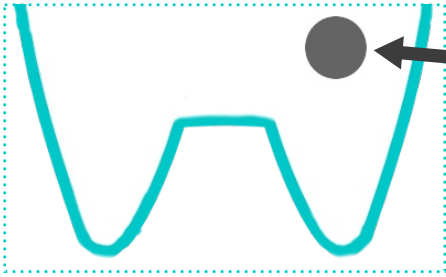


USB- und AUX-Anschluss

Der USB-Anschluss ist wirklich praktisch: Hier kann NOKO aufgeladen werden, zudem kann er dort eine neue Firmware bekommen, um ihm seine Fehlerchen auszutreiben. Mit dem AUX-Anschluss kann NOKO wiedergeben, was auch immer an eine 3,5mm-Klinke passt. Da kann kein Handylautsprecher oder iPod mithalten!



NOKO

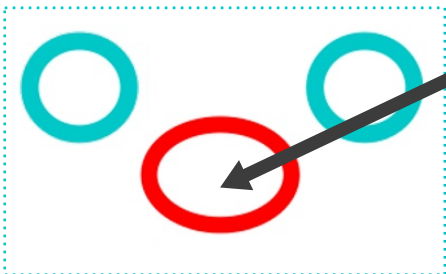


Lautstärkeregeler

Auf NOKOs Rückseite befindet sich die drehbare Lautstärkeregeler. Laut und leise. Man kann NOKO hier auch ausschalten. Das wird er zwar nicht mögen, aber es geht. Einschalten geht hier natürlich auch.

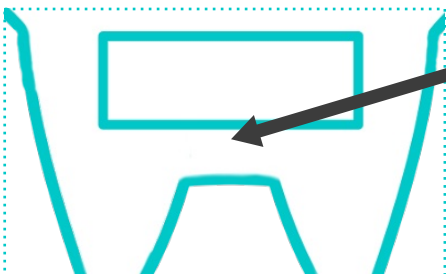
NOKOs Tasten

Mithilfe von vier Tasten kann man NOKO sagen, was er zu tun hat. Auf der Nase, auf dem Bauch, linke Hand und rechte Hand. Links und rechts gehen vom Betrachter aus.



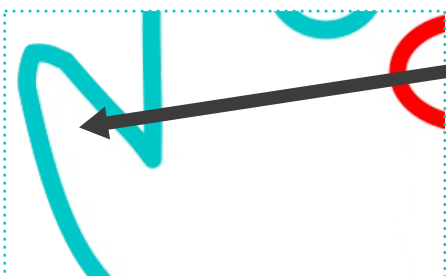
Nasentaste

Mit einem Druck auf die Taste unter der LED kommt man sofort zurück zur Uhrenanzeige. Immer. Aber NOKO wird leider nicht gern dort angefasst. Manchmal zeigt er das auch. Es ist schließlich seine Nase.



Bauchtaste

Eine sehr wichtige Taste! Hiermit kommt man nämlich in das Hauptmenü. Zudem werden mit der Bauchtaste weitere Menüpunkte ausgewählt, Dinge angewählt und bestätigt. Sozusagen die Haupttaste. Wenn NOKO nur am Bauch nicht so schrecklich kitzelig wäre...



Linke Hand

Mit Links wird die Displaybeleuchtung ausgeschaltet, aber auch im Menü die Menüpunkte ausgewählt. Nach links und nach oben. Das geht mit Links.



Rechte Hand

Ist NOKO mal zu lästig, wird der Distanzsensor mit einem Druck auf diese Taste ausgeschaltet. Im Menü geht man damit nach rechts und nach unten.

Das Display

Hier zeigt NOKO also Datum und Uhrzeit an. Aber was bedeuten diese andere Zahl und diese Buchstaben?

Ladestand

NOKO braucht Strom. Sein Akku hält etwa einen Tag, der Ladestand wird oben rechts als Zahl in Prozent angezeigt.

- % Der Akku entlädt.
- + Der Akku wird geladen.

Fällt der Ladestand unter 10%, so blinkt die Anzeige und NOKO beschwert sich jede Minute mit einem Piepton.

Einstellungen

Anhand eines Buchstabens werden aktuelle Einstellungen dargestellt. Beim ersten Einschalten sollte hier ein n sein.

- n Nachtmodus ist eingestellt.
- N Nachtmodus ist eingestellt und aktiv.
- S NOKO ist stumm, kein Geräusch kommt heraus.
- P Pause, ein Hörspiel wird angehalten.
- X Distanzsensord ist deaktiviert.
- D Display ist gedimmt und geht von alleine aus.
- Ω (Omega) Der Alarm ist gestellt.
- A Der AUX-Eingang ist aktiviert.

Die einzelnen Einstellungsmöglichkeiten werden im nächsten Abschnitt vorgestellt.

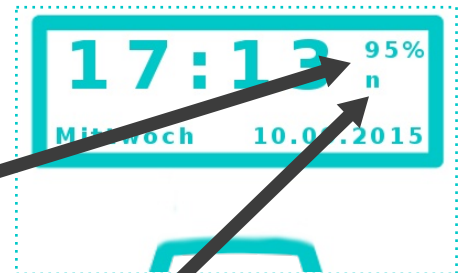
Was kann man hier noch machen?

Drei Tasten können hier gedrückt werden. Nunja, eigentlich vier, aber die Nasentaste wird nicht gebraucht und NOKO mag das nicht. Ausprobieren!

- Bauchtaste Hauptmenü
- Linke Hand Display dimmen bzw. ausschalten
- Rechte Hand Distanzsensord an/aus

Nanu? Was passiert da auf dem Display?

Keine Uhrzeit zu sehen? Dafür aber ein Gedicht? Oder ein dummer Spruch? Oder komische Dinge? Das sind Events, mit denen NOKO sich die Zeit vertreibt. Dazu später.



n N S P X D Ω A



Die Menüs

Die Bedienung des NOKO erfolgt über die einzelnen Menüs, die nun vorgestellt werden. Auf das Hauptmenü folgen mehrere Untermenüs, die wiederum Untermenüs haben können. Aber verwirrend ist das nicht. NOKO kann das auch. Mit einem Druck auf die **Bauchtaste** zeigt er das **Hauptmenü** an. Wird das jeweilige Menü **eine Minute** nicht genutzt, kehrt NOKO zur Uhrzeit zurück.

```
> Spiel was vor  
Alarm stellen  
Uhrzeit stellen  
NOKO stellen
```

Hauptmenü

Im Hauptmenü werden die Untermenüpunkte angezeigt. Der kleine Pfeil zeigt an, welches Element gerade ausgewählt ist. Mit **Linker Hand** wird der Pfeil hoch, mit **Rechter Hand** runter bewegt. Mit der **Bauchtaste** wird der Menüpunkt aufgerufen. Mit der **Nasentaste** wird das Hauptmenü verlassen (zum Ärger NOKOs) und wieder die Uhrzeit angezeigt. Die vier Hauptmenüpunkte werden kurz vorgestellt und anschließend einzeln ausführlich beschrieben.

Spiel was vor

Unterhaltung pur! In diesem Untermenü zeigt NOKO, was er zur Unterhaltung zu bieten hat. Das Radio kann hier bedient werden, NOKO spielt Geschichten ab oder es wird etwas am AUX-Eingang über NOKOs Lautsprecher ausgegeben.

Alarm stellen

Wann soll der Alarm klingeln? Soll er überhaupt klingeln? Wie soll er klingeln? Alles wird hier eingestellt.

Uhrzeit stellen

NOKO zeigt die falsche Zeit an? Kein Problem, einfach neu stellen. Und ganz wichtig: Hier wird auch der Nachtmodus gestellt.

NOKO stellen

Viele Einstellungen hier... viele. Helligkeit der LED, Häufigkeit der Events, Empfindlichkeit des Distanzsensors, Stromsparmodus, Distanzlicht und natürlich: das Untermenü **Mein NOKO** - um klar zu zeigen, wer NOKOs einzig wahrer Kumpel ist.

Spiel was vor

Ist eines der Geräte gerade aktiv, wird in diesem Menü vor dem jeweiligen Eintrag ein **Notensymbol** 🎵 angezeigt.

Radio hören

Hier können das Radio eingeschaltet und verschiedene Sender auf Stationstasten verteilt werden.

Geschichten hören

NOKO kann 40 Hörspiele erzählen. Alles hier in diesem Untermenü.

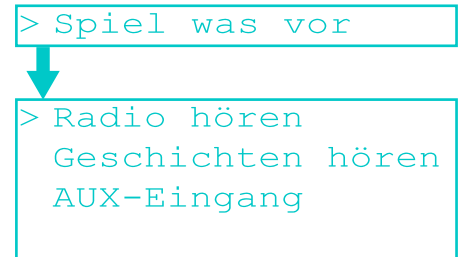
AUX-Eingang

Wird ein Gerät, z.B. ein Handy oder ein MP3-Player anhand eines Kabels mit 3,5mm-Klinkenstecker angeschlossen, so wird das Gerät über NOKOs Lautsprecher wiedergegeben. Zum Starten genügt ein Druck auf die **Bauchtaste**, woraufhin ein **Notensymbol** vor dem Menüpunkt erscheint. Sollten das Radio oder eine Geschichte laufen, so werden diese allerdings ausgeschaltet.

Radio hören

Das Radio. Die nie versiegende Quelle der Unterhaltung. Die erste Zeile zeigt die **Frequenz** in MHz und, sofern der Empfang gut genug ist, den **Sendernamen** via RDS an. Das Radio ist, wenn es nicht in diesem Menü zuvor angeschaltet wurde, aus. Ist das Radio an und wird das Menü anhand der **Nasentaste** verlassen, läuft es weiter, bis es ausgeschaltet wird.

- [<<] [>>] Sendersuchlauf. NOKO versucht, einen Sender zu finden. Dazu muss das Radio jedoch eingeschaltet sein.
- [<] [>] Manuelle Suche. Ändert die Frequenz um 0.1 MHz.
- [>] Startet RDS-Text.
- [▶] [■] Startet/Stoppt das Radio. Läuft gerade eine Geschichte oder ist der AUX-Eingang aktiv, so werden diese abgeschaltet.
- [R] Startet RDS-Text in **Zeile zwei**, sofern das Radio eingeschaltet ist. Bei schlechtem Empfang ist hier leider nichts zu sehen. Oder der Sender bietet keinen RDS-Text.
- [1 | s] Stationstasten. Bei 1, 2, 3 werden die Sender aufgerufen, bei s entsprechend gespeichert.



```
> Spiel was vor
↓
> Geschichten hören
↓
♪ 06 47:09
Tatort
Currykill
[<] [▶] [⏏] [>]
```

Geschichten hören

NOKO kennt 40 Geschichten als MP3: Tatort-Krimis, Bestsellervertonungen und tolle Kurzgeschichten. Allesamt lizenzfrei. Die erste Zeile zeigt die **Liednummer** und die **Spieldauer** an. Die zweite Zeile die **Reihe bzw. Autor** und die dritte Reihe den **Titel**.

- [<] [▶] Titelauswahl. Läuft eine Geschichte gerade, springt NOKO zur nächsten/vorherigen.
- [▶] [■] Startet/Stoppt die Geschichte. Läuft das Radio oder ist der AUX-Eingang aktiv, so werden diese abgeschaltet.
- [⏏] Pause. Geschichten können lang sein. Die Wiedergabe wird unterbrochen und kann zu einem anderen Zeitpunkt fortgesetzt werden. Neben der Uhrzeit wird **P** angezeigt. Die Pause hat aber Nachteile: NOKO kann nicht Sprechen und verbraucht mehr Strom.

```
> Alarm stellen
↓
♪ 15:10 Uhr
Neue Weckzeit
> 15:10 [aus]
Weckton [Ton ]
```

Alarm stellen

Gegen Müdigkeit oder fehlendes Erinnerungsvermögen hat NOKO ein Rezept: Schrille Töne! Nun gut, wer mag kann sich auch sanft wecken lassen. In der ersten Zeile steht neben dem Glockensymbol die aktuell eingestellte Weckzeit. In der dritten Zeile kann nun die **neue Weckzeit** eingestellt werden. Mit den **Handtasten** wird zwischen **10er** und **1er**-Stellen gewechselt, mit der **Bauchtaste** die jeweilige Stelle um **1** erhöht. NOKO passt dabei auf, dass keine unsinnigen Zeiten wie 25:61 entstehen.

- [aus] Hier wird der Wecker an- bzw. ausgestellt.
- [Ton] Zur Auswahl der Weckerart kommt man von hier in ein weiteres Untermenü.

```
> Alarm stellen
↓
> [X] Weckton
[ ] Radio
[ ] MP3
↓
> Weckton +/- [3]
```

Drei Arten von Weckern stehen zur Auswahl: Von NOKO generierte Töne, das Radio oder (lizenzfreie) Wecktone im MP3-Format. Das **X** zeigt die aktuell ausgewählte Weckerart an. Wird **Radio** ausgewählt, erscheint das **X** an entsprechender Stelle. Bei **Weckton** und **MP3** zeigt NOKO ein neues Untermenü.

Angezeigt wird der aktuelle Weckton. Drückt man nun auf die **Bauchtaste**, wird der nächste Ton angezeigt und gespielt. Es gibt sechs Töne und zehn MP3. Mit der **Nasentaste** kehrt NOKO zur Uhrzeit zurück.

Uhrzeit stellen

Eigentlich ist NOKO nicht vergesslich. Sollte aber seine Uhr mal falsch gehen, oder er weit verreisen, so kann man die Uhr natürlich auch stellen. In der zweiten Zeile kann der **Nachtmodus** gestellt werden, der auch ein eigenes Untermenü hat. Uhrzeit und Datum werden wieder mit den **Handtasten** ausgewählt und mit der **Bauchtaste** verstellt. Auch hier passt NOKO auf, dass alles seine Richtigkeit hat.

[an] Hier gelangt man zum Nachtmodus-Menü.

Die Uhr wird nur gestellt, wenn auch etwas mit der **Bauchtaste** verändert wurde. Zur Uhranzeige kommt man mit der **Nasentaste**.

Nachtmodus

Manchmal ist NOKO ganz schön redselig. Zum Glück gibt es den Nachtmodus! In einem angegebenen Zeitraum, vor-eingestellt ist 22:00 bis 09:00 Uhr, hält NOKO sich vornehm zurück. In diesem Zeitraum

- löst der Distanzsensord keine Sprache aus
- sagt NOKO nichts, außer man drückt Tasten
- wird ein Stromsparmmodus aktiv
- kann das Display automatisch dimmen

[an] Hier wird der Nachtmodus ein- bzw. ausgeschaltet. Ist der Nachtmodus an, so erscheint in der Uhzeitanzeige ein **n**.

[X] Ist hier ein **X** gesetzt, so wird das Display während der angewählten Zeit automatisch nach **einer Minute** ausgeschaltet.

In der dritten und vierten Zeile wird der Zeitraum des Nachtmodus **von ... bis** festgelegt. Das muss nicht zwingend über Nacht sein, auch von 09:00 bis 18:00 Uhr wäre möglich. Das wäre dann zwar ein Tagmodus, heißt aber dennoch weiterhin Nachtmodus, um NOKO nicht unnötig zu verwirren. Ist der Zeitpunkt erreicht, erscheint neben der Uhr ein **N** und der Nachtmodus verrichtet seinen Dienst.

Der Zeitraum wird, wie bei der Uhrzeit oder dem Alarm auch, wieder mit den **Handtasten** und der **Bauchtaste** gestellt. Die **Nasentaste** führt zurück zur Uhr.

```
> Uhrzeit stellen
```

```
@ Neue Uhrzeit/Datum  
> Nachtmodus [an ]  
15:10 Uhr  
10.09.2015
```

```
> Uhrzeit stellen
```

```
> Nachtmodus [an ]
```

```
@ Nachtmodus stellen  
> [an ] Dimmen [X]  
von 22:00 Uhr  
bis 09:00 Uhr
```

NOKO

```
> NOKO stellen
```

```
> LED      +|- [0]  
Events    +|- [4]  
Distanz   +|- [5]  
weiter...
```

NOKO stellen

Mit Hilfe einiger Einstellungsmöglichkeiten kann man sich das Zusammenleben mit NOKO so angenehm und auch rücksichtsvoll wie nötig oder möglich gestalten. Die ersten drei Einträge lassen sich wieder mithilfe der [Bauchtaste](#) verstellen.

LED

Ist das Display gedimmt oder aus, so wird automatisch die LED angeschaltet. Die Helligkeit wird mit [0](#) bis [9](#) bestimmt, wobei [0](#) ganz aus bedeutet.

Hinweis: Läuft das [Radio](#), eine [Geschichte](#), [AUX](#) oder sagt NOKO gerade etwas, wird die LED zu dieser Zeit ausgeschaltet, um Störgeräusche zu vermeiden.

Events

Dieser Wert von [0](#) bis [9](#) bestimmt die Häufigkeit, mit der NOKO Faxen macht, also etwas sagt oder auf seinem Display anzeigt. Bei [0](#) macht er nichts. Sitzt nur so da. Und bei [9](#)? Jede Minute. Bei [4](#) etwa alle halbe Stunde. Aber das bestimmt der Zufall. Im Nachtmodus macht NOKO keine Events.

Hinweis: [Events](#) lassen sich mit einem Druck auf die Nasentaste unterbrechen, falls die eine Minute mal zu lang werden sollte. Dann zeigt NOKO wieder die Uhrzeit.

Distanz

Die Empfindlichkeit des Distanzsensors wird auch hier mit [0](#) bis [9](#) bestimmt. Mit [0](#) wird er ausgeschaltet. NOKO bemerkt nicht, wenn man ihn in die Hand nimmt, auch das Display wird nicht eingeschaltet, wenn es gedimmt wurde. Die anderen Werte von [1](#) bis [9](#) entsprechen dabei jeweils etwa [10 cm](#), bei [5](#) würde er also auf einen halben Meter reagieren.

Hinweis: Bei [0](#) wird auch in der Uhranzeige ein [X](#) angezeigt. Auch ein Druck auf die [Rechte Hand](#) ändert nichts, die Empfindlichkeit muss hier erst wieder hochgestellt werden.

weiter...

Ja. Dieser Eintrag führt zu weiteren Einstellungen. Ausprobieren. Nur Mut.

weiter...

Hier sind weitere praktische Einstellungsmöglichkeiten. Die Elemente können mit der **Bauchtaste** angewählt werden, an der entsprechenden Stelle erscheint ein **X**.

Akku sparen

Ist NOKO nicht am Ladegerät und wird das Display automatisch oder manuell gedimmt, so wird ein stärkerer Stromsparmodus aktiv, bei dem u.a. das Display ganz ausgeschaltet wird.

Hinweis: Die **Stromsparmechanismen** werden im nächsten Kapitel behandelt.

Stumm

Wird hier ein **X** gesetzt, sagt NOKO nichts mehr. Kein Ton ertönt, kein Radio, keine Geschichte, kein AUX wird abgespielt. Auch der Alarm erfolgt stumm. Im Display wird ein **S** angezeigt. Langweilig. Muss aber manchmal sein.

Hinweis: Ist NOKO auf stumm geschaltet, kann im **Hauptmenü** nicht mehr **Spiel was vor** ausgewählt werden.

Distanzlicht

Ist das Display gedimmt, so kann es mit einem **Wink** vor NOKOs Distanzsensor wieder beleuchtet werden, um z.B. nachts die Uhrzeit ablesen zu können. Anschließend wird es nach kurzer Zeit wieder gedimmt. Ist der Distanzsensor auf **o** gestellt oder durch Drücken der **Rechten Hand** deaktiviert, so steht in der Uhranzeige ein **X** und das Distanzlicht funktioniert nicht.

Mein NOKO

Ein sehr wichtiger Menüpunkt. Hier wird NOKOs Kumpel, sein Bezugspunkt oder auch, was er allerdings weniger mag, sein Besitzer samt Email angezeigt. Das ist sogar so wichtig, dass NOKO nicht von alleine zur Uhrzeit zurückkehrt! Nach Drücken einer **beliebigen Taste** wird noch die Firmwareversion und der Hersteller angezeigt. Mit einem Druck auf die **Nasentaste** ist der Spuk aber vorbei und NOKO zeigt wieder die Uhrzeit an.

```
> NOKO stellen
```

```
> weiter...
```

```
> Akku sparen      [ ]
  Stumm             [ ]
  Distanzlicht      [ ]
  Mein NOKO
```

```
> NOKO stellen
```

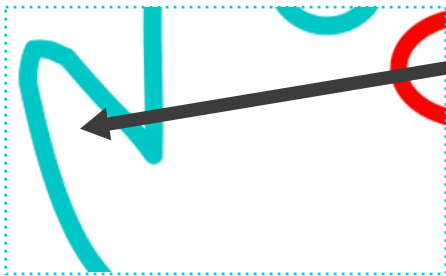
```
> weiter...
```

```
> Mein NOKO
```

```
@ Dieser NOKO gehört
Uwe Testperson
Uwesmail@
uwesprovider.de
```

NOKO und der Strom

Auch Monster haben Hunger. NOKO mag zwar Bier und Kekse, zum Funktionieren braucht er aber Strom. Meistens ist am **USB-Anschluss** das Netzteil angeschlossen. Wenn nicht, so muss NOKO auf seinen **Akku** zurückgreifen. Der hält im Normalzustand locker über einen halben Tag, bevor er geladen werden muss. Wem das nun nicht reicht, der kann auf folgende Stromsparfunktionen zurückgreifen.



Display dimmen

Zeigt NOKO die Uhrzeit, so kann mit einem Druck auf die **Linke Hand** die Displaybeleuchtung ausgeschaltet werden. Das spart natürlich Strom. Wurde vorher unter **NOKO stellen > weiter... > Distanzlicht** ein **X** gesetzt, so kann das Licht mit einem Wisch vor dem Distanzsensord wieder für eine kurze Zeit eingeschaltet werden.

Nachtmodus

Mehr Strom kann NOKO im Nachtmodus sparen. In Zeiten, in denen man ihn wirklich nicht braucht oder er stören könnte, wie z.B. nachts, muss er auch nichts sagen. Ist der Modus aktiv, was im Display mit einem **N** angezeigt wird, so wird das MP3-Modul abgeschaltet. Wird nun die **Nasentaste** gedrückt und sollte sich NOKO darüber beschweren wollen, so wird das Modul wieder aktiviert und nach seinem Gemecker wieder deaktiviert. Bei der **Bauchtaste** wird das Modul ebenfalls aktiviert und das **Hauptmenü** angezeigt, dabei bleibt es jedoch aktiviert, bis das Menü wieder geschlossen wird.



Das Aktivieren dauert allerdings etwas Zeit. Daher wird im Display ein kleines **x oben links** angezeigt - mit der Bitte um Geduld. Das gilt auch für das Deaktivieren. NOKO ist nicht der Schnellste.

Zusätzlich kann **Uhr stellen > Nachtmodus > Dimmen** ausgewählt werden. So wird im Nachtmodus das Display automatisch gedimmt. Ist die eingestellte Zeit vorüber und der Nachtmodus nicht mehr aktiv, bleibt das Display allerdings aus. Mit einem Druck auf die **Linke Hand** ist NOKO aber wieder voll da. Zumindest, bis es wieder Zeit für den Nachtmodus ist.

Akku sparen

Unter **NOKO stellen > weiter... > Akku sparen** findet man eine weitere Energiesparoption. Diese wird nur aktiv, wenn NOKO auf seinen **Akku** zugreift, also nicht am Ladegerät via USB-Buchse angeschlossen ist. Ist dort ein **X** gesetzt, so wird das Display nicht nur gedimmt, wie oben beschrieben, sondern **ganz abgeschaltet**. Ebenso werden, wie im Nachtmodus, das MP3-Modul abgeschaltet und noch weitere Einsparungen vorgenommen. Ist der Modus gesetzt, das Display gedimmt und wird das **Stromkabel** gezogen, wird dieser Modus ebenfalls aktiv.

NOKOs Alarm funktioniert natürlich weiterhin, ebenso beschwert er sich, wenn an seiner **Nasentaste** hantiert wird. Das **Distanzlicht** jedoch funktioniert hier nicht, ebenso muss das Display erst wieder mit der **Linken Hand** eingeschaltet werden, bevor man ins Menü gelangt. Allerdings braucht NOKO dafür etwas Zeit, auch hier ist etwas Geduld gefragt.

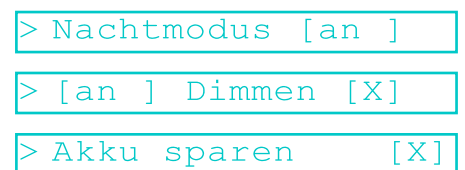
Auf diese Weise spart NOKO wirklich sehr viel Strom, weit mehr als 24 Stunden sind so möglich.

Die Mischung macht's

Ist NOKO am **Ladekabel** angeschlossen, so sind Stromsparfunktionen natürlich nicht notwendig. Abgesehen vielleicht vom Nachtmodus, damit auch der Herr NOKO freundlicherweise die Nachtruhe bewahrt.

Im **Akkubetrieb** sieht das anders aus. NOKO ständig im Stromsparmodes zu betreiben ist natürlich langweilig, da das Display nicht nur gedimmt, sondern ganz aus ist. Daher empfiehlt es sich, den **Nachtmodus** und die **Dimmfunktion** einzuschalten. Wird er längere Zeit vom Stromnetz genommen, so ist der **Menüpunkt Akku sparen** durchaus sinnvoll. Auf diese Weise hält NOKO auch ohne Ladestrom einen Tag durch. Tapferer NOKO.

NOKO hat nie was dagegen, wenn sein Display mit Drücken der **Linken Hand** manuell gedimmt wird, sollte man mal das Haus verlassen. Alleine schon der Umwelt zuliebe.



Fragen und Antworten

Hier sind Antworten auf Fragen und Probleme, die auftreten könnten.

Hilfe! NOKO sagt nichts mehr! Warum?

Das könnte verschiedene Ursachen haben:

Vielleicht ist er auf **Stumm** gestellt.

Vielleicht ist der **Nachtmodus** aktiv.

Vielleicht ist die **Lautstärkeregelung** auf Minimum.

Vielleicht ist er gedimmt im **Akkusparmodus**.

Vielleicht ist er aus.

Hilfe! Ich drücke eine Taste, aber es passiert nichts!

NOKO ist nicht der Schnellste. Manchmal klappt die Abfrage nicht sofort, manchmal sogar gar nicht. Einfach wieder versuchen. Vielleicht hilft es auch, die Taste etwas fester zu drücken. NOKO ist hart im Nehmen.

Hilfe! NOKO lacht, aber reagiert erst spät auf die Taste!

Leider braucht NOKO einige Zeit, wenn das MP3-Modul etwas wiedergibt. Es ist aber kein zweites Drücken mehr notwendig. Das ist zugegeben manchmal etwas nervig, aber nunmal seine Natur.

Hilfe! Das Display geht die ganze Zeit aus!

Wenn man NOKO in den Händen hält, sein Display aber dennoch immer wieder kurz oder länger ausgeht, so ist er **gedimmt**, erkennbar an einem **D** neben der Uhrzeit, hat aber das Distanzlicht aktiv. Einmal die **Linke Hand** drücken.

Hilfe! Das Menü ist trotz Distanzlicht dunkel!

Gleiches Problem wie oben: Er ist gedimmt. An hellen Sommertagen draußen ist das kein Problem. Ist die Displaybeleuchtung aus, weil man sich außerhalb des **Distanzsensors** befindet, wird es im Menü nicht angeschaltet. Der Distanzsensor funktioniert nur bei der **Uhrzeitanzeige**!

Hilfe! NOKO ist frech!

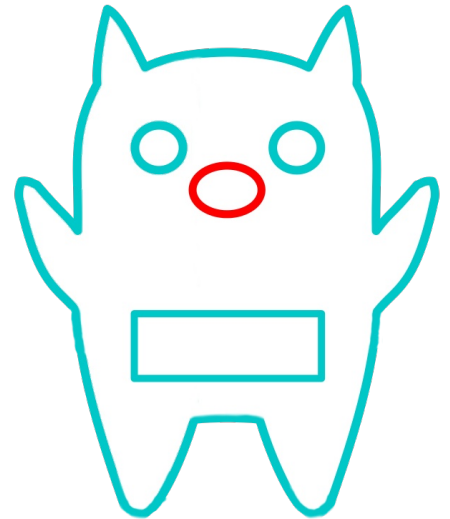
Ja. Das ist er. Da kann man nichts machen. Außer vielleicht **Events** auf **o** stellen und ihn **Stumm** schalten. Aber dann ist er auch langweilig. Wer will das schon?

Hinweise

NOKOs Firmware wird ständig weiterentwickelt. Anhand der beiliegenden Software kann eine neue Firmware aufgespielt werden. Alle Besitzer werden via Email informiert, wenn eine neue Firmware erstellt wurde.

Ladespannung	5V 1A
Akku	LiPo 1800 mAh 3,7V mit Überhitzungsschutz

Fragen bitte an
kontakt@nikolairadke.de



NOKO wurde entworfen, programmiert und gebaut von Niko, genäht hat ihn Nora. Danke an: Nikos Vater (Bau und Test), Carsten Caniglia (Stimme).

Dieser NOKO ist ein Produkt von GUMBOSoft. Kaufen Sie GUMBOSoft-Produkte. Denken Sie auch an Ihre Freunde.