***DOCUMENT UTILISATEUR***

Introduction

Bienvenue dans notre jeu de plateau captivant où vous devez rivaliser pour contrôler le plus grand territoire en plaçant judicieusement des tuiles sur le plateau.

Installation

Aucune installation n'est nécessaire.

Exécutez simplement l'application après avoir compilé le code source avec un compilateur C++.

Démarrage

1. Lancez le jeu en exécutant le fichier exécutable.

2. Suivez les instructions pour entrer le nombre de joueurs (entre 2 et 9).

Déroulement du Jeu

• Chaque joueur place sa première tuile au début du jeu.

• Le jeu se déroule en neuf tours, chaque joueur effectuant une action à chaque tour.

• Pendant chaque tour, les joueurs placent des tuiles sur le plateau en suivant les instructions.

• À la fin du jeu, le joueur avec le plus grand territoire contrôlé remporte la partie.

Commandes

• Pour placer une tuile, suivez les instructions affichées à l'écran.

• Utilisez les lettres et les chiffres pour entrer des coordonnées et des informations de tuile.

Astuces

• Utilisez la logique pour maximiser votre territoire tout en bloquant vos adversaires.

• Surveillez les tuiles bonus pour obtenir des avantages stratégiques.

Fin de Partie

À la fin du neuvième tour, le jeu affiche le joueur gagnant avec le plus grand territoire contrôlé.

Remarques

• Assurez-vous de suivre les instructions affichées à l'écran.

• Consultez la documentation technique pour plus de détails sur l'implémentation.