Análisis del Juego:



Índice:

Género:	3
Plataforma:	3
Librería/motor de juego:	3
Soporte multijugador:	3
Inteligencia artificial:	4
Requisitos Software:	4
Reguisitos Hardware:	4

SuperTuxKart es un videojuego parecido al Mario Kart pero con el personal que representa a Linux, el Pingüino. Fue una mejora de TuxKart.

Género:

Juego de carrera Árcade 3D.

Plataforma:

Es multiplataforma, están desarrollado para las siguientes plataformas:

- Windows.
- Linux.
- MacOS
- Android.
- Nintendo Switch.

Librería/motor de juego:

Utiliza el motor de Irrlicht para renderizar las imágenes 3D, es de código abierto escrito en C++. Utiliza las APIs de OpenGl y DirextX 8 y 9, con desarrollo para OpenGL-ES2 y WebGL.



Soporte multijugador:

Soporta el multijugador en WAN como en LAN, en esta últimas permite dividir la pantalla en 8 jugadores en un solo dispositivo.

Inteligencia artificial:

Tiene implementada la inteligencia artificial para la misión de dotar a los oponentes de carrera NPCs (Non-Playeble Characters).

Requisitos Software:

Requisitos Mínimos:

Tarjetas Gráficas que como mínimo tenga soporte OpenGL 2.1, DirectX 9 y Gles2. *(Api para dispositivos móviles)*

Requisitos Recomendados:

OpenGl 3.3, Direct 11 y Gles 2.2.

Sistemas Operativos:

- Windows 7 en adelante.
- Linux con Kernel 3.10 en adelante.
- MacOS 10.9 en adelante.
- Android 4.1 en adelante.

Requisitos Hardware:

Requisitos Mínimos: Gráfica 512 MB *(NVIDIA GeForce 470 GTX, AMD Radeon de la serie 6870 HD o Intel HD Graphics* 4000).

Requisitos Recomendados: Gráfica de 1 GB en adelante (NVIDIA GeForce GTX 950, AMD Radeon RX 460, o superior).