


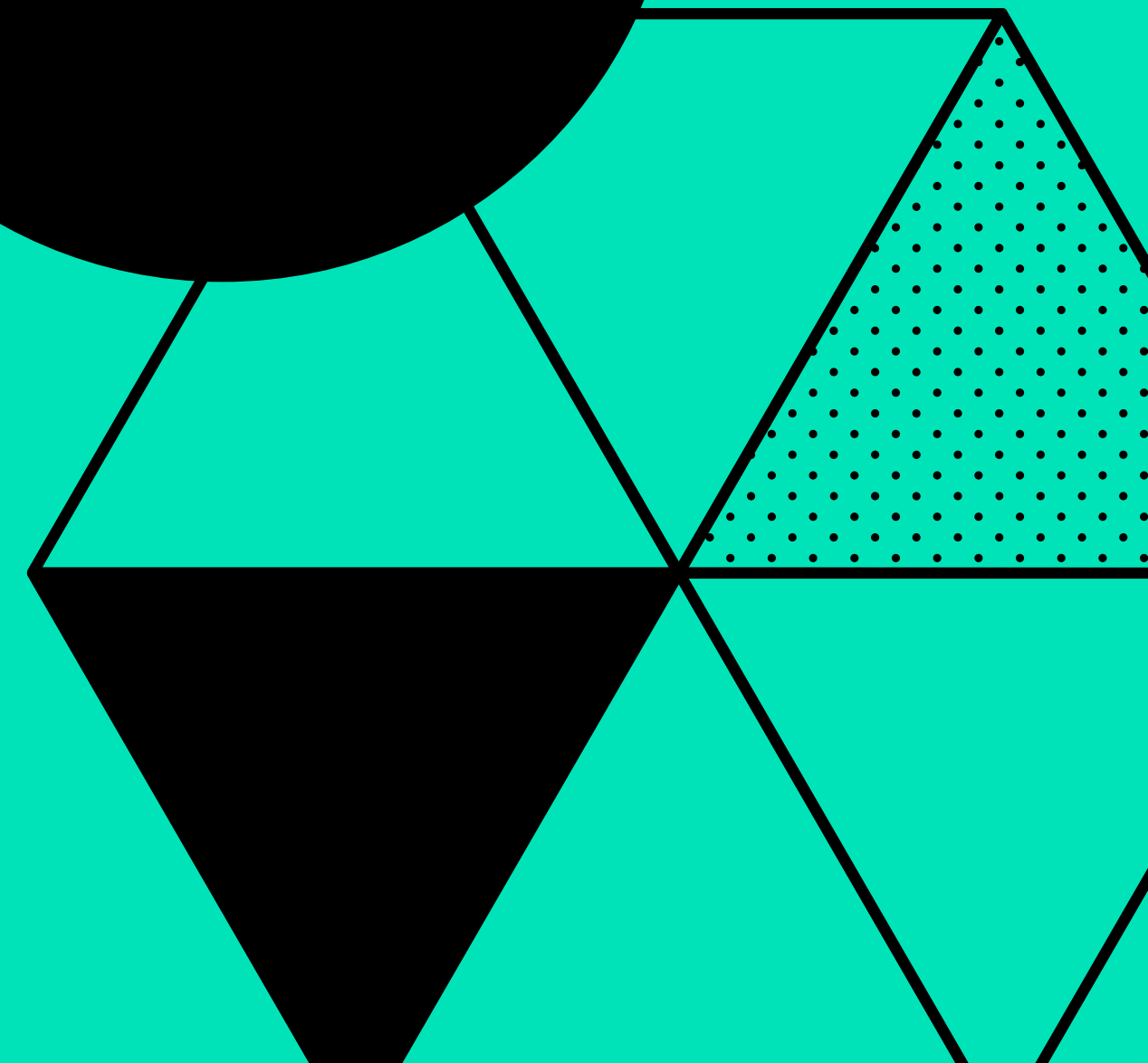
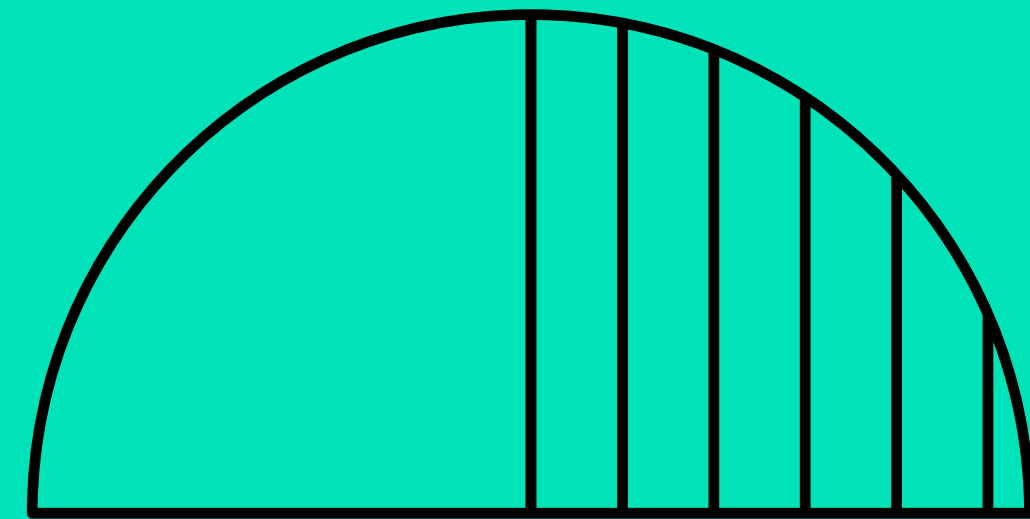
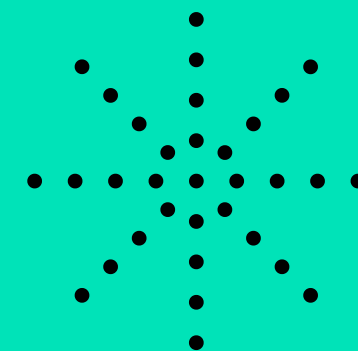


TUJUEGO.COM

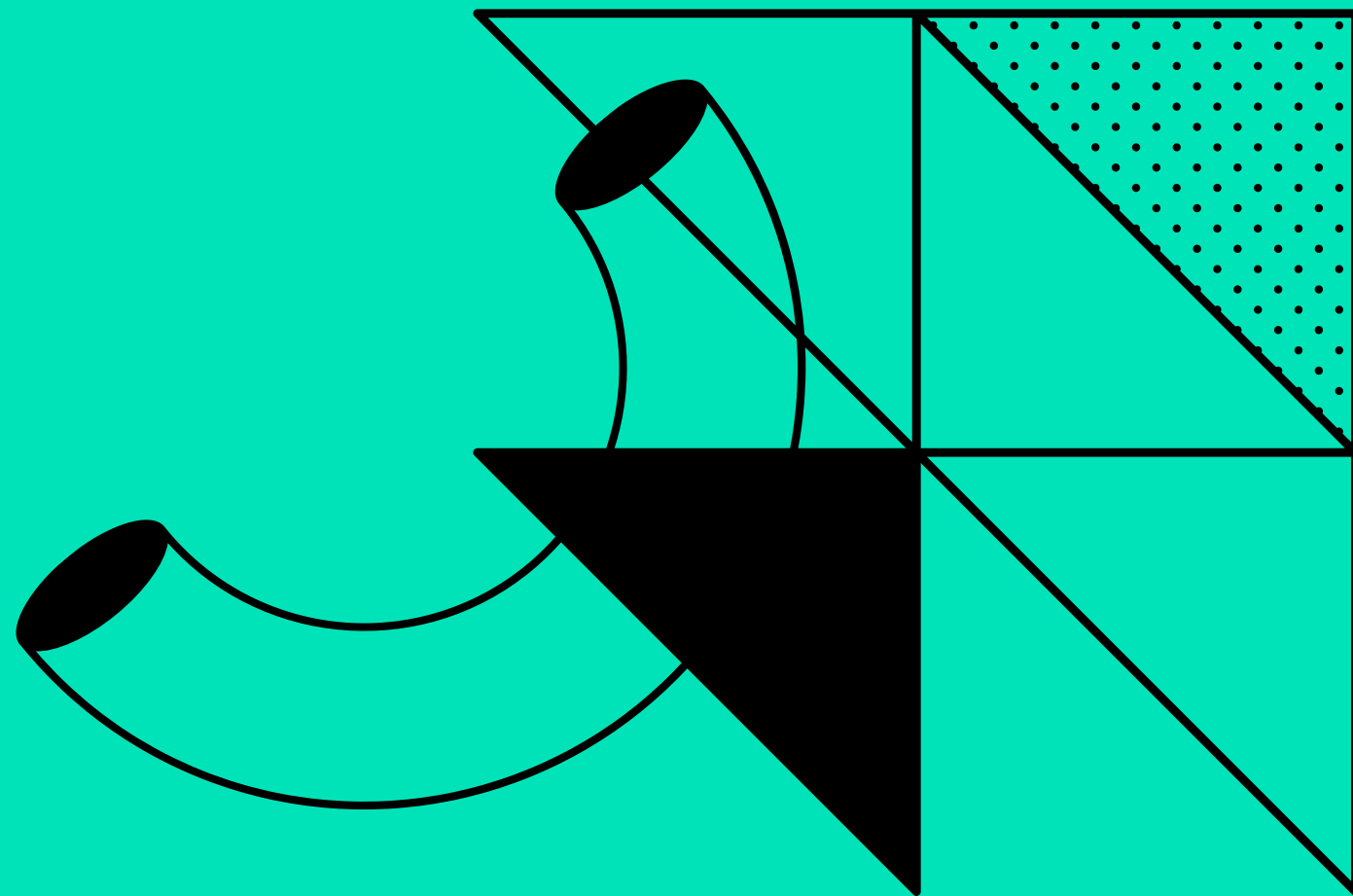
LENGUAJE DE BASES DE DATOS



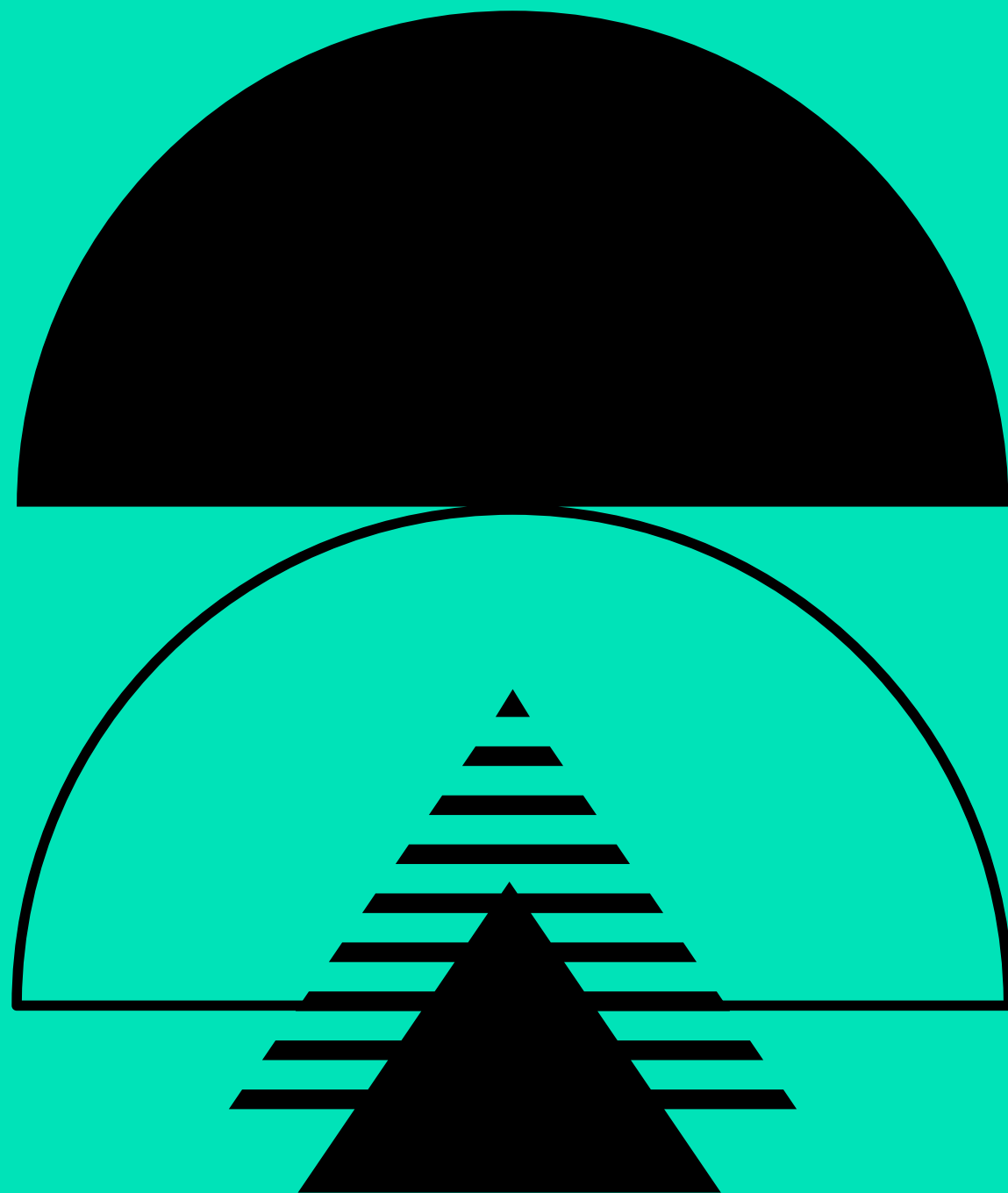
Por: Alejhandro Rivero Reyes
Héctor Hernandez Vargas
José Andres Sanchez Piedra
Josué Alexander Zamora Conejo



¿Qué es TuJuego.com?

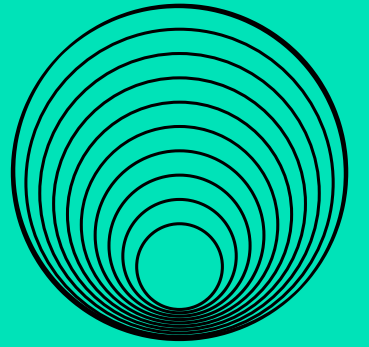


TuJuego.com es una empresa ficticia diseñada como parte de un proyecto académico y práctico orientado a la creación de una plataforma de comercio electrónico especializada en la venta de videojuegos en línea. La empresa está concebida para ofrecer una amplia variedad de títulos, desde los más recientes lanzamientos hasta clásicos populares, atendiendo a una comunidad diversa de jugadores con diferentes preferencias y estilos de juego.

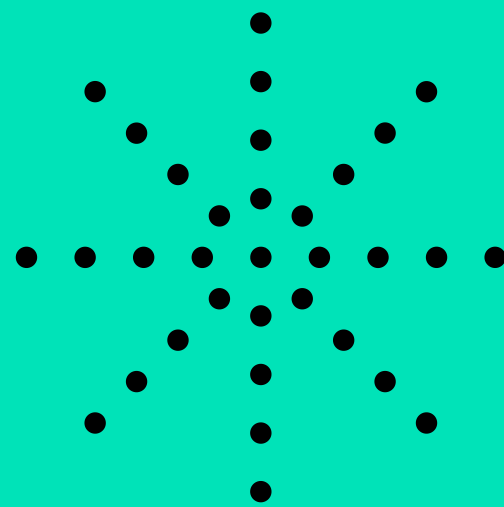


Sobre el proyecto.

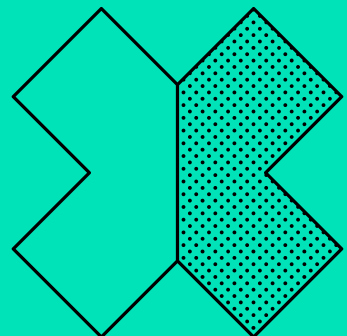
Este proyecto se enfoca en la creación de una base de datos robusta y eficiente para la plataforma de comercio electrónico TUJUEGO.COM, especializada en la venta de juegos en línea. Utilizando Oracle como sistema de gestión de bases de datos, el proyecto abarca el diseño e implementación de una base de datos, incluyendo la gestión de categorías de juegos, información de clientes, y procesos de facturación.



Objetivo General.



Desarrollar una solución tecnológica intuitiva para usuarios de videojuegos, que incluye la codificación de una interfaz gráfica amigable y la implementación de una estructura de datos robusta diseñada para manejar eficientemente las consultas y el gran volumen de datos.

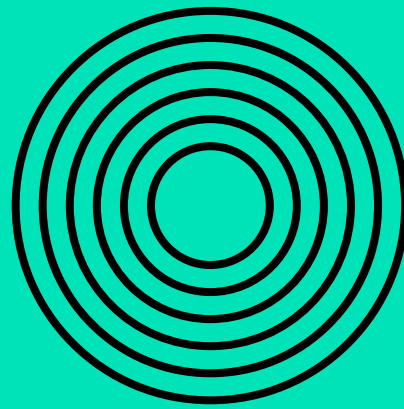


Objetivos Especificos



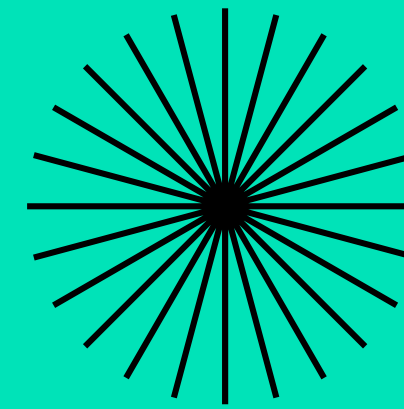
Crear

Crear un diseño de interfaz de usuario que sea visualmente atractivo y fácil de navegar, utilizando HTML y CSS.



Implementar

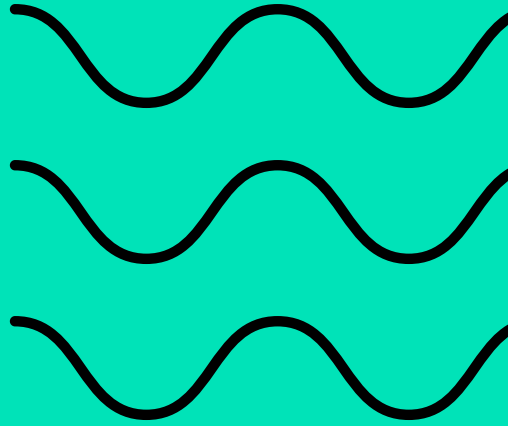
Implementar una arquitectura web que conecte la interfaz gráfica con la lógica del servidor a través de Spring Framework.



Conexión

Configurar y establecer una conexión segura entre la aplicación y la base de datos utilizando java y Oracle

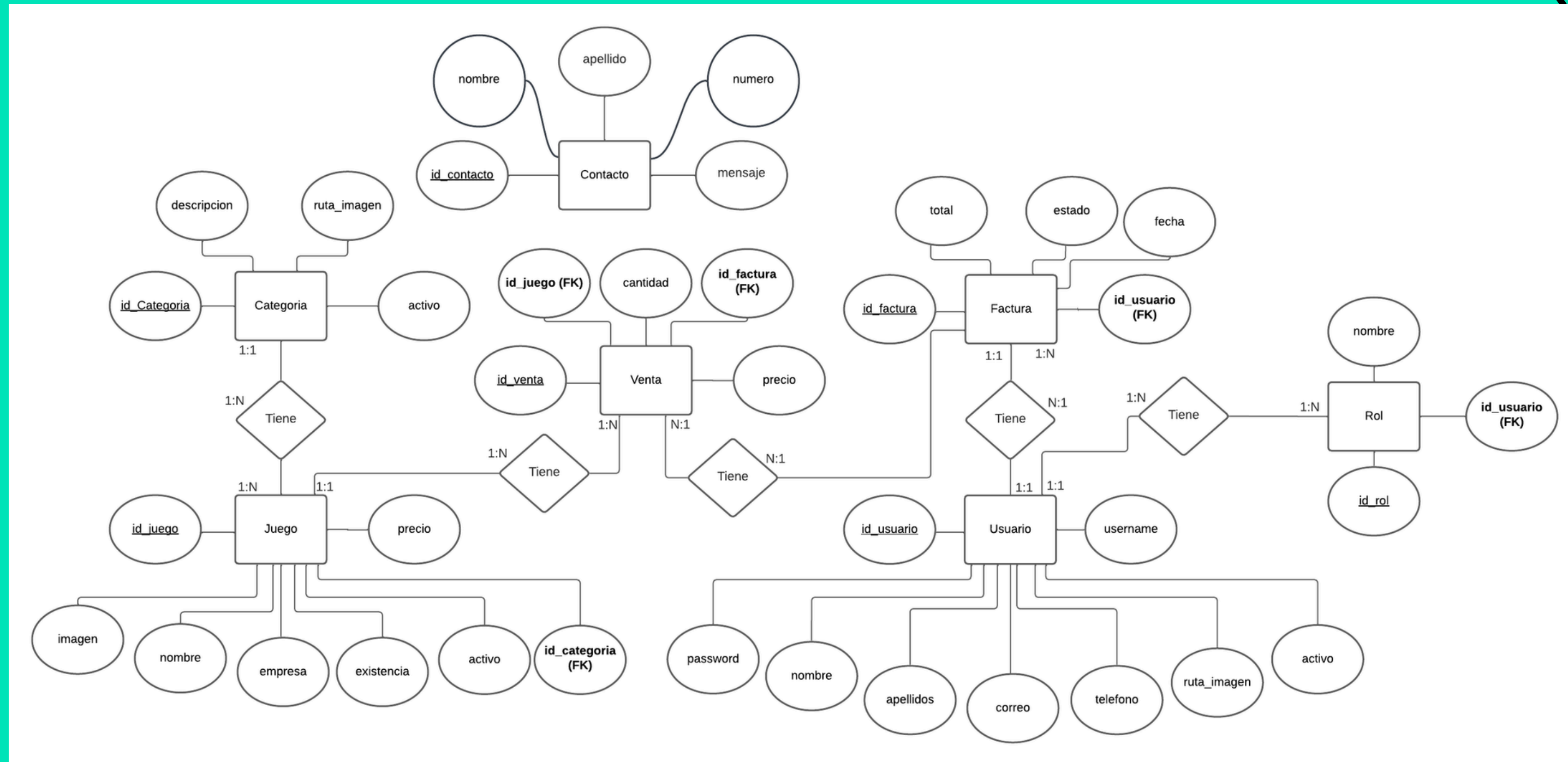
Requerimientos funcionales

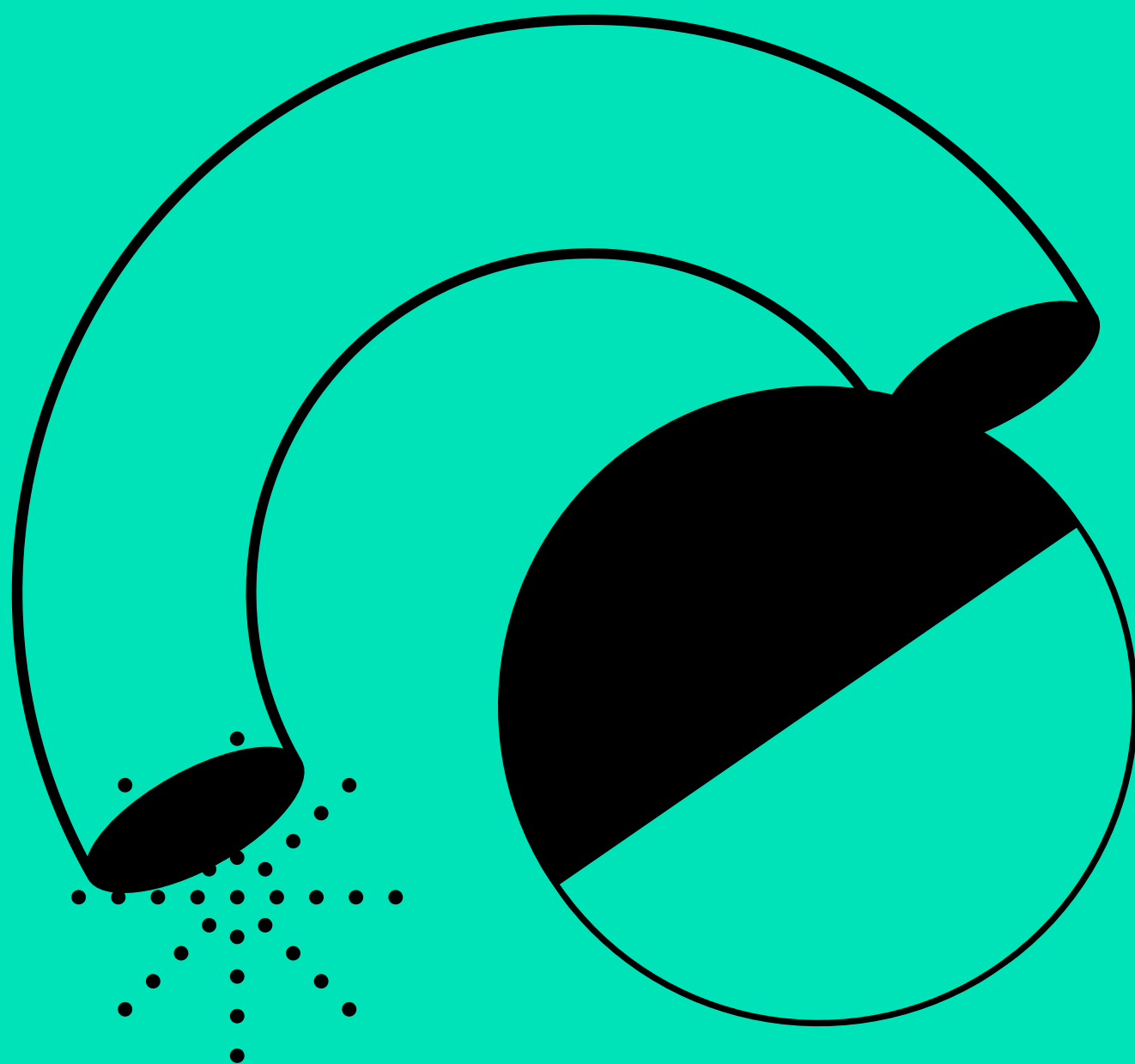


Los requerimientos funcionales cuentan con 10 establecidos para el proyecto y son los siguientes:

1. El sistema deberá realizar el inicio de sesión para permitir el uso de la aplicación.
2. El sistema permite crear, leer, modificar y borrar juegos.
3. El sistema permite crear, leer, modificar y borrar usuarios.
4. El sistema permite crear, leer, modificar y borrar categorías.
5. El sistema deberá realizar el cálculo total de la factura.
6. El sistema permite enviar comentarios sobre la plataforma
7. El sistema permite hacer búsquedas por medio de categoría.
8. El sistema permite agregar productos al carrito y gestionar los productos agregados.
9. El sistema mostrará los productos que se encuentren disponibles o activos en el menú.
10. El sistema debe reflejar la manipulación o cambios realizados en los datos en el gestor de datos seleccionado

Diagrama de Entidad-Relación:





DESARROLLO

Diccionario de Datos

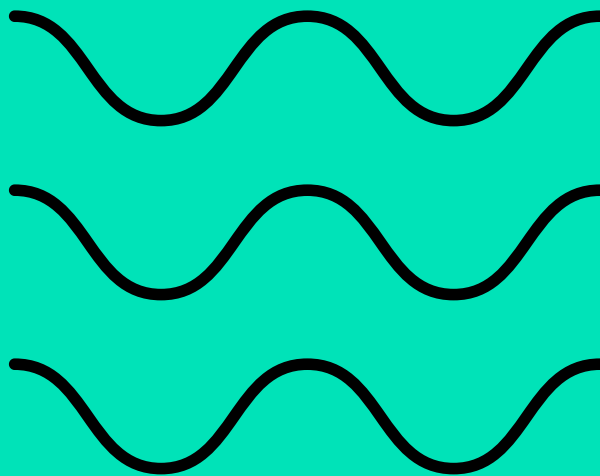


TABLA CATEGORIA				
COLUMNA		TIPO DE DATO	DESCRIPCION	NULL
PK	ID_CATEGORIA	NUMBER	NUMERO DE CATEGORIA	NOT NULL
	DESCRIPCION	VARCHAR2(255 CHAR)	EXPLICACION DE LA CATEGORIA	
	RUTA_IMAGEN	VARCHAR2(255 CHAR)	URL DE LA IMAGEN	
	ACTIVO	NUMBER(1)	ESTADO DE LA CATEGORIA	

Objeto	ADD_CATEGORIA
Entradas	<ul style="list-style-type: none">- DESCRIP VARCHAR2- IMG VARCHAR2- ACT NUMBER
Salidas	Confirmación ejecución
Función	Store procedure que ingresa una nueva categoría al sistema

Objeto	TRIGGER USUARIO_TRG
Entradas	n/a
Salidas	FECHA_CREACION/FECHA_MODIFICACION, CREADO_POR/ MODIFICADO_POR, ACCION.
Función	Actualiza los campos para la auditoria de usuarios.

**Creación del
esquema**



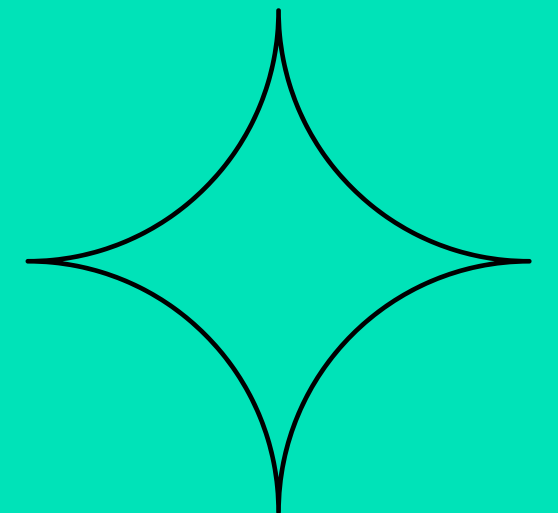
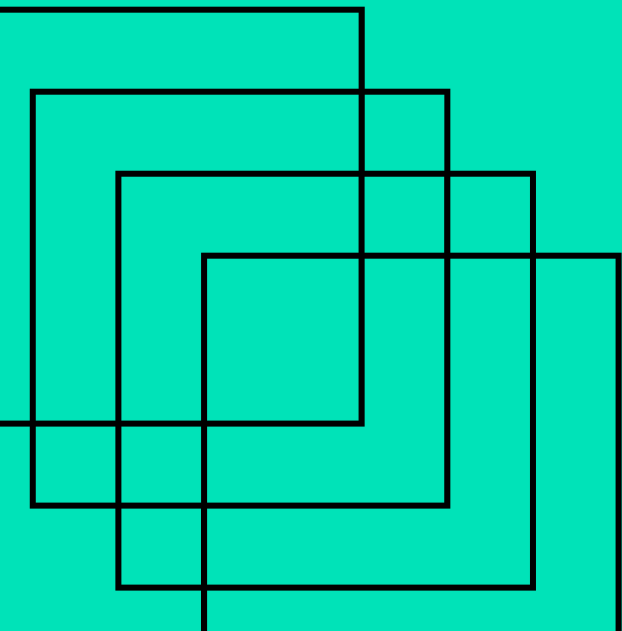
**Conexión
JDBC**

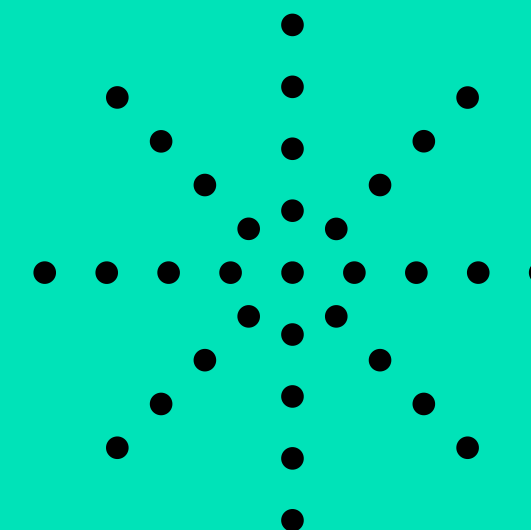
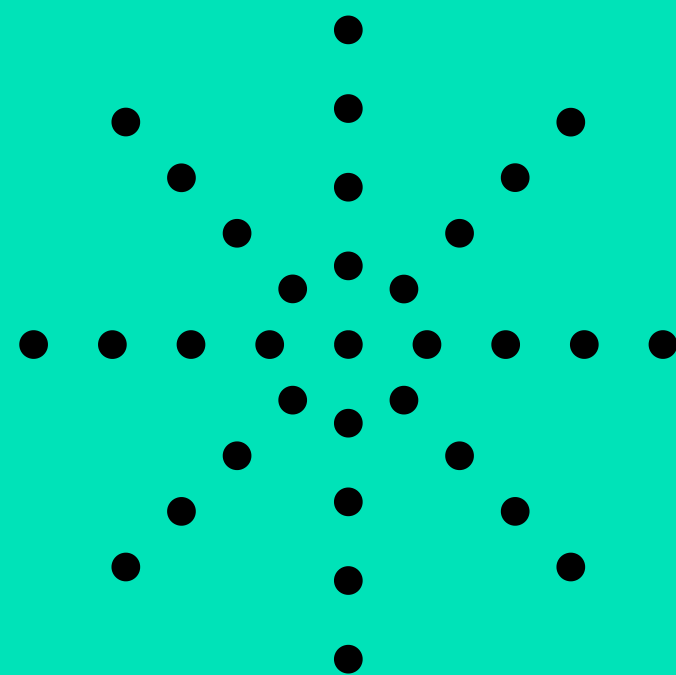


CRUD

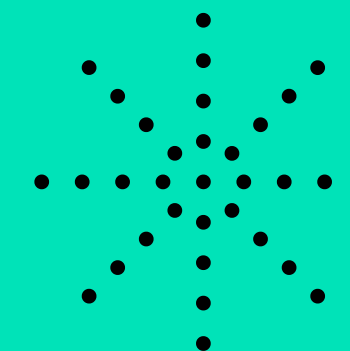


**Creación de
la interfaz**

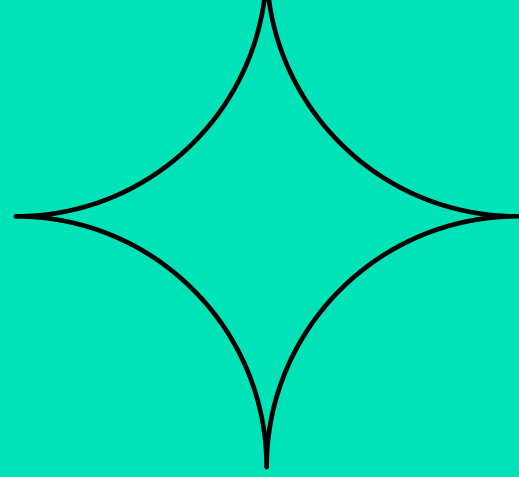




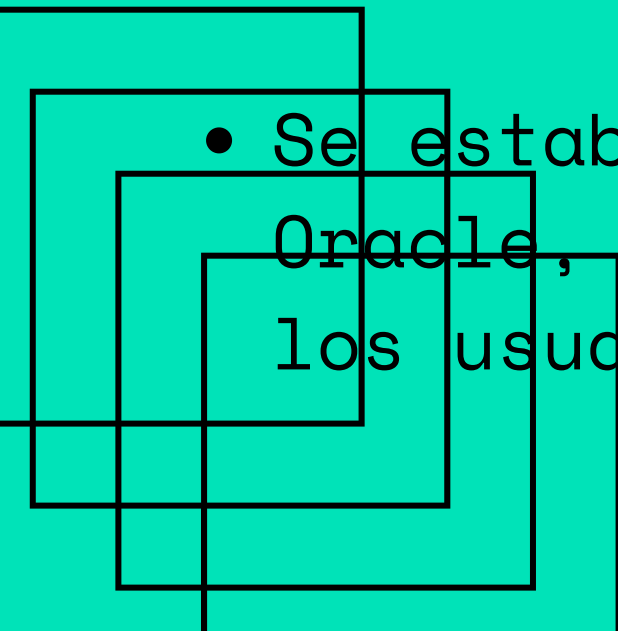
RESULTADO



Conclusiones



- Se creó una plataforma de tienda de videojuegos con una interfaz atractiva y fácil de usar, mejorando la interacción y satisfacción del cliente.
- La arquitectura web basada en Spring Framework permitió una conexión fluida entre la interfaz gráfica y la lógica del servidor, garantizando una experiencia de usuario continua.
- Se desarrolló un modelo de datos eficiente y escalable, adaptado a las necesidades operativas y capaz de manejar el volumen de usuarios y transacciones.
- Se estableció un entorno seguro para la manipulación de datos con Java y Oracle, protegiendo la integridad y confidencialidad de la información de los usuarios.





GRACIAS