

Desarrollo de Sistemas Web

LIC. EN INGENIERÍA DE
CIBERSEGURIDAD E
INFRAESTRUCTURA DE CÓMPUTO



Presentación



Erika Meneses Rico



Estudios. Licenciatura en Informática.
Maestría en Sistemas de Información.



Actividad profesional. Desarrollo de sistemas, desarrollo de aplicaciones Web, desarrollo de aplicaciones multimedia. Administración de Proyectos de tecnología.

Secretaría de Educación de Veracruz.
Universidad Veracruzana.



Correo electrónico: ermeneses@uv.mx



■ **Material y actividades:**

[https://eminus.uv.mx/
eminus4](https://eminus.uv.mx/eminus4)

■Comunicación
ermeneses@uv.mx



Información general del curso

Criterios de evaluación



Bibliografía básica

- Shklar, L. y Rosen, R. (2009). Web Application, Principles, Protocols and Practices. Wiley
- Gasston, P. (2013). The Modern Web: Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript. No Starch Press
- Niederst Robbins, J. (2012). Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. O'REILLY
- Ferrer Martínez, J. (2014). Aplicaciones web. RA-MA Editorial.
<https://elibro.net/es/lc/bibliotecauv/titulos/106407>
- Rubiales Gómez, M. (2021). Curso de desarrollo Web. HTML, CSS y JavaScript. Edición 2021. 1. Difusora Larousse - Anaya Multimedia. <https://elibro.net/es/lc/bibliotecauv/titulos/217150>
- Artículos de revistas electrónicas CONRICyT, repositorio institucional:
<https://www.uv.mx/bvirtual/recursos-conricyt/>

Ubicación en el mapa curricular

Esta experiencia educativa se encuentra en el **sexto periodo** de la Lic. en Ingeniería de Ciberseguridad e Infraestructura de Cómputo.

En el área disciplinar

Tiene **2 horas teóricas y 3 horas prácticas, 7 créditos**.

Con un horario:

Martes	Aula	Viernes	Aula
9-11	LABRED	8-11	LABRED

MAPA CURRICULAR ESTÁNDAR



Justificación

En la actualidad la World Wide Web mantiene una vasta cantidad de información y alberga sistemas informáticos que permiten realizar cualquier tipo de actividad, ya sea de entretenimiento, compras, transacciones financieras, entre muchas más.

Es por ello que se hace indispensable que el Licenciado en Ingeniería de Ciberseguridad e Infraestructura de Cómputo sea capaz de construir sistemas seguros para la transferencia y/o gestión de información a través de Internet, comprendiendo los protocolos bajo los cuales funciona esta red de redes así como los estándares Web que lo rigen.

Unidad de competencia

El estudiante construye sistemas web, mediante el empleo de fundamentos, estándares, protocolos y herramientas propias de las aplicaciones web, en un ambiente de colaboración, honestidad, tolerancia y respeto, con la finalidad de que obtener una solución web que cumpla con los principios básicos seguridad.

Evaluación de desempeño

Evidencia(s) de desempeño	Porcentaje
Tareas y prácticas	30%
Proyecto integrador	25%
Exámenes	20%
Exposición del Proyecto integrador	25%

Acreditación

- La calificación para exentar es de **7 en cada examen parcial.**
- El ordinario, extraordinario y título incluyen todo el contenido.

Acreditación

- El estudiante debe tener un mínimo de 80%, 65% o 50% de asistencia para tener derecho a la evaluación en ordinaria, extraordinaria y a título de suficiencia respectivamente. Para la acreditación es necesario aprobar cada una de las evidencias de desempeño con una calificación mínima de 6.

Plan de Curso

- El Programa de la Experiencia Educativa y el Plan de curso lo podrán encontrar en Eminus4:

<https://eminus.uv.mx/eminus4>

Vamos a verlo...

Actividad de presentación

- Nombre / ¿Cómo me gusta que me digan?
- ¿Qué me gusta hacer?
- ¿Cómo me ha parecido la carrera hasta ahora?

Gracias por su atención