



## Comprobación de lectura – Ciclos en C#

Nombre Angela Sanhzo Revisa Sebastian Villeda

Punteo 63/100

**Instrucciones:** Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

- 1 ¿Cuál es la diferencia principal entre las instrucciones for y foreach en C#?
- 2 ¿Cómo se puede salir anticipadamente de un bucle for o while en C#?
- 3 ¿Qué sucede si la condición en un bucle while nunca se evalúa como false?
- 4 Explique el propósito de la instrucción continue dentro de un bucle en C#.
- 5 ¿Cuál es la diferencia entre las instrucciones do y while en C#?
- 6 ¿Cómo se puede iterar sobre una colección personalizada utilizando foreach en C#?
- 7 ¿Qué es un iterador en C# y cómo se implementa?
- 8 ¿Qué sucede si se modifica la colección sobre la que se está iterando con un bucle foreach?
- 9 ¿Es posible anidar múltiples bucles for en C#? Proporcione un ejemplo.
- 10 ¿Cómo se puede utilizar un bucle for para iterar sobre una colección que no tiene un índice basado en enteros?
- 11 ¿Qué consideraciones de rendimiento se deben tener en cuenta al elegir entre for y foreach?
- 12 ¿Cómo se puede implementar una iteración personalizada en una clase en C#?

- 1) El for es para una instancia específica y el foreach es para una colección de elementos y se repite para cada elemento. ✓
- 2) break ✓
- 3) El ciclo se sigue repitiendo, se puede salir de este con un break. ciclo infinito ✓
- 4) continue, funciona para que el bucle compite paso a paso. ✓
- 5) Do, realiza lo que se está pidiendo es decir la funcionalidad y while realiza esta funcionalidad hasta que se cumpla una condición o "n" número de veces. ✓
- 6) declarando la colección personalizada y haciendo un foreach que recorra cada elemento de la colección. ✓