



Martes 13 mayo 2025

Angela Jimena Santizo Escobar - 1207925

## Comprobación de lectura – Coding Standard C#

**Instrucciones:** Responder de manera clara y concisa cada enunciado.

1. ¿Cuál es la recomendación para nombrar variables?
  - a Utilizar nombres significativos y descriptivos.
2. ¿Qué tipo de convención se sugiere para los nombres de las variables?
  - a Utilizar camelCase para los parámetros de los métodos y las variables locales.
3. ¿Cuál es la longitud máxima recomendada para los nombres de variables?
  - a No hay una longitud máxima estricta, pero se recomienda que sean lo suficientemente cortos para ser legibles y lo suficientemente largos para ser descriptivos.
4. ¿Qué se recomienda evitar al nombrar variables?
  - a Se recomienda evitar: Nombres de una sola letra (excepto contadores de bucle), identificadores con dos caracteres de subrayado consecutivos, que están reservados para identificadores generados por el compilador, abreviaturas o acrónimos.
5. ¿Cuál es la convención para los nombres de las constantes?
  - a Utilizar PascalCase para los nombres de las constantes, tanto campos como constantes locales
6. ¿Qué se sugiere hacer en caso de que el nombre de una variable sea ambiguo?
  - a Utilizar nombres significativos y descriptivos para evitar ambigüedades. Si es necesario para campos estáticos, se utilizan prefijos específicos (s\_ para static, t\_ para ThreadStatic) que ayudan a eliminar ambigüedades.
7. ¿Cuál es la convención recomendada para los nombres de los parámetros?
  - a Se debe usar camelCase para los parámetros de métodos.
8. ¿Qué se sugiere hacer si una variable tiene un nombre largo pero descriptivo?
  - a Se sugiere mantener el nombre descriptivo. Los nombres calificados se pueden dividir después de un punto (.) si son demasiado largos para una sola línea.

9. ¿Cuál es la convención de nomenclatura para los identificadores de variables locales? Brinde al menos 1 ejemplo.
- a Los identificadores de variables locales usan camelCase.
  - b Ejemplo: `string firstName;`
10. ¿Cómo se nombran los parámetros de método según la convención de código? Brindar al menos 1 ejemplo.
- a Los parámetros de método usan camelCase.
  - b Ejemplo: `public T SomeMethod<T>(int someNumber, bool isValid)`
11. Brinde un ejemplo de la convención de nomenclatura para las constantes.
- a Ejemplo: `public const int MaxObject = 5;`
12. ¿Cómo se nombran las propiedades públicas según la convención de código Brinde al menos 1 ejemplo?
- a Las propiedades públicas usan PascalCase.
  - b `public IWorkerQueue WorkerQueue { get; init; }`
13. ¿Cuál es la convención de nomenclatura para los campos privados en C#? Brinde al menos 1 ejemplo.
- a Los campos privados usan camelCase con un prefijo de guión bajo (\_).
  - b Ejemplo: `private IWorkerQueue _workerQueue;`
14. ¿Cómo se nombran las clases y los tipos en C# según la convención de código? Brinde al menos 1 ejemplo.
- a Se utiliza PascalCase para clases y tipos. Para interfaces específicamente, se usa PascalCase con el prefijo I. Ejemplos:
    - a. Clase: `public class DataService { }`
    - b. Interfaz: `public interface Service { }`