



Simulación de un ecosistema

Rodrigo Lugones
rodrigolugones@gmail.com

Proyecto

Vamos a intentar simular un ecosistema. Para ello, lo más sencillo es, primero, comenzar con una situación sencilla: una especie cazadora (¿leones?) y una cazada (¿gacelas?), en un espacio acotado. A partir de ahí, se puede complejizar tanto como quieran.

Documentar significa comunicar

- 1) Documentar y utilizar git para trabajar colaborativamente.
- 2) Programarlo orientado a objetos.
- 2) Empezar con un modelo sencillo (y después complejizar).
- 3) Como primer modelo, les conviene comenzar con cazadores y cazados, en un espacio acotado.
- 4) Después, pueden agregar alguna o todas de las siguientes ideas: fuentes de agua, hambre y sed, reproducción de las especies, fuente de alimento para los cazados, otras especies.
- 5) Graficar en tiempo real las posiciones de los individuos de cada especie.