

# Introducción a la programación en python

Cecilia Jarne

[cecilia.jarne@unq.edu.ar](mailto:cecilia.jarne@unq.edu.ar)



# Ideas básicas de Python



**Es un lenguaje de programación interpretado, que permite tipeado dinámico y es multiplataforma.**

**Es un lenguaje multiparadigma:**

- soporta orientación a objetos.
- programación imperativa.
- programación funcional.

<https://www.python.org>

# Ideas básicas de Python

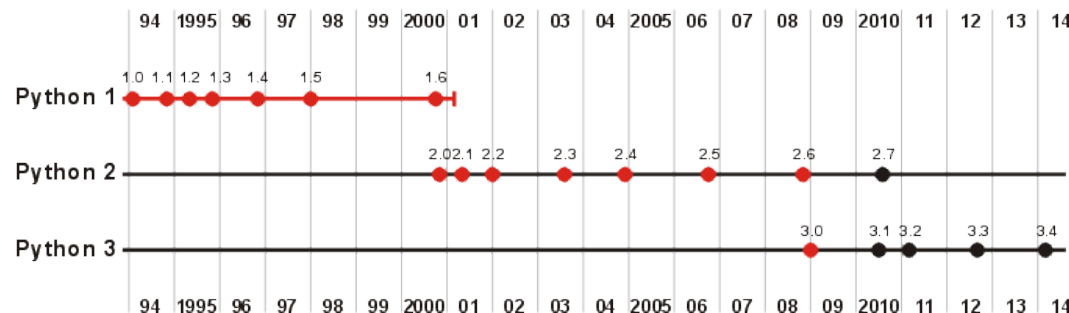
**¿Por qué aprender python si yo ya se programar en \*\*\*\*\*?**

- 1) Fácil de aprender.
- 2) Un conjunto gigante de librerías.
- 3) Soporte científico excelente!!
- 4) Se puede desarrollar software bastante rápido.
- 5) Posee una licencia de código abierto.
- 6) Una comunidad gigante desarrollando con la cual realmente se puede contar.

# Ideas básicas de Python

## Algo breve de historia...

- Desarrollado desde 1989 por Guido van Rossum.
- Versión Python 2.0: Octubre 2000 (now: 2.7.8)
- Versión Python 3.0: Diciembre 2008 (now 3.5.1)



# Ideas básicas de Python

Python tiene alguna filosofía detrás,  
bien descripta por Tim Peters

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.**
- Simple es mejor que complejo.**
- Complejo es mejor que complicado.**
- Plano es mejor que anidado.
- Disperso es mejor que denso.
- La legibilidad cuenta.
- Los casos especiales no son tan especiales como para quebrantar las reglas.
- Lo práctico gana a lo puro.
- Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.
- A menos que hayan sido silenciados explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.**
- Debería haber una -y preferiblemente sólo una- manera obvia de hacerlo.
- Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.**
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los namespaces son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!

# Ideas básicas de Python

## El intérprete estándar incluye un modo interactivo (intérprete de comandos):

- Las expresiones pueden ser introducidas una a una para ver el resultado de su evaluación inmediatamente.
- Posibilidad de probar porciones de código en el modo interactivo antes de integrarlo como parte de un programa.

```
>>> 1 + 1
2
>>> a = range(10)
>>> print a
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

# Ideas básicas de Python

## Variables:

- Se definen de forma dinámica: – No se tiene que especificar cuál es su tipo de antemano.
- Puede tomar distintos valores en otro momento, incluso de un tipo diferente al que tenía previamente.
- Se usa el símbolo = para asignar valores.

```
x = 1  
x = "texto" # Esto es posible porque  
los tipos son asignados dinámicamente
```

# Ideas básicas de Python

## Tipos de datos:

Tipo	Clase	Notas	Ejemplo
<code>str</code>	Cadena	Inmutable	<code>'Cadena'</code>
<code>unicode</code>	Cadena	Versión <code>Unicode</code> de <code>str</code>	<code>u'Cadena'</code>
<code>list</code>	Secuencia	Mutable, puede contener objetos de diversos tipos	<code>[4.0, 'Cadena', True]</code>
<code>tuple</code>	Secuencia	Inmutable, puede contener objetos de diversos tipos	<code>(4.0, 'Cadena', True)</code>
<code>set</code>	Conjunto	Mutable, sin orden, no contiene duplicados	<code>set([4.0, 'Cadena', True])</code>
<code>frozenset</code>	Conjunto	Inmutable, sin orden, no contiene duplicados	<code>frozenset([4.0, 'Cadena', True])</code>
<code>dict</code>	Mapping	Grupo de pares clave:valor	<code>{'key1': 1.0, 'key2': False}</code>
<code>int</code>	Número entero	Precisión fija, convertido en <i>long</i> en caso de overflow.	<code>42</code>
<code>long</code>	Número entero	Precisión arbitraria	<code>42L</code> ó <code>456966786151987643L</code>
<code>float</code>	Número decimal	Coma flotante de doble precisión	<code>3.1415927</code>
<code>complex</code>	Número complejo	Parte real y parte imaginaria <i>j</i> .	<code>(4.5 + 3j)</code>
<code>bool</code>	Booleano	Valor booleano verdadero o falso	<code>True</code> o <code>False</code>



# Ideas básicas de Python

## La Sintaxis:

- Los espacios en blanco importan!!

C/C++

```
if (a>b)
    foo();
    bar();
baz();
```

Python

```
if a>b:
    foo()
    bar()
baz()
```

# Ideas básicas de Python

## La Sintaxis:

—Posee varios comandos para el control de flujo:

### Control flow

```
for i in list:  
    baz(i)
```

```
if a>b:  
    foo()  
elif b!=c:  
    bar()  
else:  
    baz()
```

```
while a>b:  
    foo()  
    bar()
```

```
pass
```

```
break  
continue
```

# Ideas básicas de Python

**La Sintaxis:** un ejemplo con la función factorial  
( $6! = 6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1$ )

**Función factorial** en **C** (indentación opcional)

```
int factorial(int x)
{
    if (x == 0)
        return 1;
    else
        return x * factorial(x - 1);
}
```

**Función factorial** en Python (indentación obligatoria)

```
def factorial(x):
    if x == 0:
        return 1
    else:
        return x * factorial(x - 1)
```

# Ideas básicas de Python

## La Sintaxis:

Function definition

```
def stuff(a,b,c):  
    a = 3*b  
    return a+b-c
```

-Las funciones pueden ser pasadas como valores!

```
def timesN(N):  
    def helper(x):  
        return N*x  
    return helper
```

```
times6 = timesN(6)  
a = times6(7)
```

# Ideas básicas de Python

## Las expresiones:

- Cuidado con la división en python 2!!

`5/3 == 1`

`5./3. == 1.666666666667`

- Los operadores booleanos se escriben explícitamente

`and or not`  
`True False`

# Ideas básicas de Python

## Strings:

Se puede usar ' o "

```
a = "Fred's house"  
b = 'He said "Hello!" to me'
```

```
Verbatim texts in triple quotes  
"""can go  
over several lines  
like this  
"""
```

Otra construcción de strings, no muy conocida:  
(sirve para partirlo en varias líneas)

```
```python  
>>> s = ("hola, me llamo"  
         "Pablo y estoy muy"  
         "contento de verlos")  
>>> print s  
hola, me llamo Pablo y estoy muy contento de verlos  
```
```

# Ideas básicas de Python

## Formato para los Strings:

```
"I ate %d %s today" % (12,"apples") (like printf())
```

```
"I ate {} {} today".format(12,"apples")
```

## La sintaxis utilizando diccionarios:

```
```python
>>> s = "Me llamo {nombre} y tengo {edad}
años.".format(nombre="Mafalda", edad=4)
>>> print s
Me llamo Mafalda y tengo 4 años.
```
```

# Ideas básicas de Python

## Colecciones:

list, tuple

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| <code>[3, 1, 'foo', 12.]</code> | mutable   |
| <code>(3, 1, 'foo')</code>      | immutable |

`a[0]`   `a[-1]`   `a[2:5]`   `a[2:10:2]`   index / slice access

`[ x**2 for x in range(1,11) ]`   list comprehension

dict, set

```
d={'name':'Monty', 'age':42}
d['name']   d['age']
```

`{3, 1, 'foo', 12.}` unique elements, union, intersection, etc.



# Ideas básicas de Python

## **list.append(x)**

Agrega un ítem al final de la lista; equivale a `a[len(a):] = [x]`.

## **list.extend(L)**

Extiende la lista agregándole todos los ítems de la lista dada; equivale a `a[len(a):] = L`.

## **list.insert(i, x)**

Inserta un ítem en una posición dada. El primer argumento es el índice del ítem delante del cual se insertará, por lo tanto `a.insert(0, x)` inserta al principio de la lista, y `a.insert(len(a), x)` equivale a `a.append(x)`.

## **list.remove(x)**

Quita el primer ítem de la lista cuyo valor sea `x`. Es un error si no existe tal ítem.

## **list.pop([i])**

Quita el ítem en la posición dada de la lista, y lo devuelve. Si no se especifica un índice, `a.pop()` quita y devuelve el último ítem de la lista. (Los corchetes que encierran a `i` en la firma del método denotan que el parámetro es opcional, no que deberías escribir corchetes en esa posición. Verás esta notación con frecuencia en la Referencia de la Biblioteca de Python.)

## **list.index(x)**

Devuelve el índice en la lista del primer ítem cuyo valor sea `x`. Es un error si no existe tal ítem.

## **list.count(x)**

Devuelve el número de veces que `x` aparece en la lista.

## **list.sort()**

Ordena los ítems de la lista, in situ.

## **list.reverse()**

Invierte los elementos de la lista, in situ.

# Ideas básicas de Python

Si aun la motivación no alcanza, aquí la verdadera razón de porqué me convertí a python:

**NumPy:**

<http://www.numpy.org/>

**SciPy:**

<http://www.scipy.org/>

**Matplotlib:**

<http://matplotlib.org/>

## NumPy :

Es un paquete fundamental para python de programación científica Entre otras cosas contiene:

- Potentes arrays N-dimensionales.
- Funciones sofisticadas.
- Herramientas para integración con código C/C++ y Fortran.
- Herramientas útiles de algebra lineal, transformada de fourier, y generadores de números aleatorios.



## SciPy:

Es un paquete que extiende la funcionalidad de Numpy con una colección substancial de algoritmos por ejemplo de minimización, cálculo y procesamiento de señales.

# Ideas básicas de Python



## Matplotlib:

**Es una librería de python para gráficos 2D que produce imágenes de alta calidad en una gran diversidad de formatos y entornos o plataformas interactivas.**

- Puede ser usada en scripts de python o en entorno interactivo al estilo de MATLAB®\* or Mathematica® y también en aplicaciones web.
- Por supuesto también es open source!!!

# Ideas básicas de Python

Para poder utilizar estas librerías hay que importarlas:

```
import numpy  
import numpy as np  
from numpy import *
```

```
import scipy  
import scipy as sp  
from scipy import *
```

# Ideas básicas de Python

Una de las unidades mas importantes de  
numpy es el array:

```
>>> a = np.array([1, 4, 5, 8], float32)

>>> a
array([1., 4., 5., 8.])

>>> type(a)
<type 'numpy.ndarray'>

>>> a[:2]
Array([1., 4.])

>>> a[3]
8.0
```

# Ideas básicas de Python

Con los array se pueden realizar diversas operaciones y pueden ser reordenados, o reformateados

```
>>> a = np.array(range(10), float32)
>>> a
array([ 0., 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.])

>>> a.reshape((5, 2))
>>> a
array([ 0., 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.])

>>> b = a.reshape((5,2))
array([[ 0., 1.],
       [ 2., 3.],
       [ 4., 5.],
       [ 6., 7.],
       [ 8., 9.]])
b points at same
data in memory,
new "view"

>>> b.shape
(5, 2)
```



# Ideas básicas de Python

## Llenados, transpuestos... etc

```
>>> a = np.array([1, 2, 3],float)
>>> a
array([1.0, 2.0, 3.0])
>>> a.fill(0)
array([0.0, 0.0, 0.0])
>>> a = np.array(range(6), float).reshape((2, 3))
>>> a
array([[ 0.,  1.,  2.],
       [ 3.,  4.,  5.]])
>>> a.transpose()
array([[ 0.,  3.],
       [ 1.,  4.],
       [ 2.,  5.]])
```

# Ideas básicas de Python

**Y operados elemento a elemento:**

```
>>> a = np.array([1,2,3], float)
>>> b = np.array([5,2,6], float)
>>> a + b
array([6., 4., 9.])
>>> a - b
array([-4., 0., -3.])
>>> a * b
array([5., 4., 18.])
>>> b / a
array([5., 1., 2.])
>>> a % b
array([1., 0., 3.])
>>> b**a
array([5., 4., 216.])
```

# Ideas básicas de Python

También es fácil definir y operar con matrices:

```
>>> b = np.linalg.inv(a)
>>> b
array([[ 0.14814815,  0.07407407, -0.25925926],
       [ 0.2037037 , -0.14814815,  0.51851852],
       [-0.27777778,  0.11111111,  0.11111111]])
>>> np.dot(a, b)
array([[ 1.00000000e+00,  5.55111512e-17,  2.22044605e-16],
       [ 0.00000000e+00,  1.00000000e+00,  5.55111512e-16],
       [ 1.11022302e-16,  0.00000000e+00,  1.00000000e+00]])

>>> a = np.array([[1, 3, 4], [5, 2, 3]], float)
>>> U, s, Vh = np.linalg.svd(a)
>>> U
array([[ -0.6113829 , -0.79133492],
       [-0.79133492,  0.6113829 ]])
>>> s
array([ 7.46791327,  2.86884495])
>>> Vh
array([[ -0.61169129, -0.45753324, -0.64536587],
       [ 0.78971838, -0.40129005, -0.464.....])
```

# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y alamacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2
```

```
print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]
```

```
print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max,vec,fmt='%f',delimiter='\t',header="x #f(x)")
f_out_max.close()
```

```
pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```

# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y almacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

Archivo de salida+formato

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2

print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]

print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max, vec, fmt='%f', delimiter='\t', header="x #f(x)")
f_out_max.close()

pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```

# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y almacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

Archivo de salida+formato

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2
```

Genero un set de datos

```
print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]
```

```
print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max, vec, fmt='%f', delimiter='\t', header="x #f(x)")
f_out_max.close()
```

```
pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```

# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y almacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

Archivo de salida+formato

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2
```

Genero un set de datos

```
print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]
```

Reordeno mi set

```
print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max, vec, fmt='%f', delimiter='\t', header="x #f(x)")
f_out_max.close()
```

```
pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```

# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y almacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

Archivo de salida+formato

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2
```

Genero un set de datos

```
print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]
```

Reordeno mi set

```
print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max,vec,fmt='%f',delimiter='\t',header="x #f(x)")
f_out_max.close()
```

Guardo mi set en el outfile

```
pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```



# Ideas básicas de Python

## Ejemplo práctico de almacenamiento de operar, graficar y almacenar datos:

```
import numpy as np
import scipy
import matplotlib.pyplot as pp
from pylab import *
```

Importo las librerías

```
f_out_max = open('tabla.txt', 'w')
```

Archivo de salida+formato

```
x=arange(441)
Sin1 = 1*sin(2*pi*(25/441.0)*x)
Sin2 = 0.25*sin(2*pi*((25./2)/441.0)*x)
Sig = sin1+sin2
```

Genero un set de datos

```
print 'x: ',x
print 'sig:', sig
Vec = np.c_[x,sig]
```

Reordeno mi set

```
print 'vec: ',vec
np.savetxt(f_out_max,vec,fmt='%f',delimiter='\t',header="x #f(x)")
f_out_max.close()
```

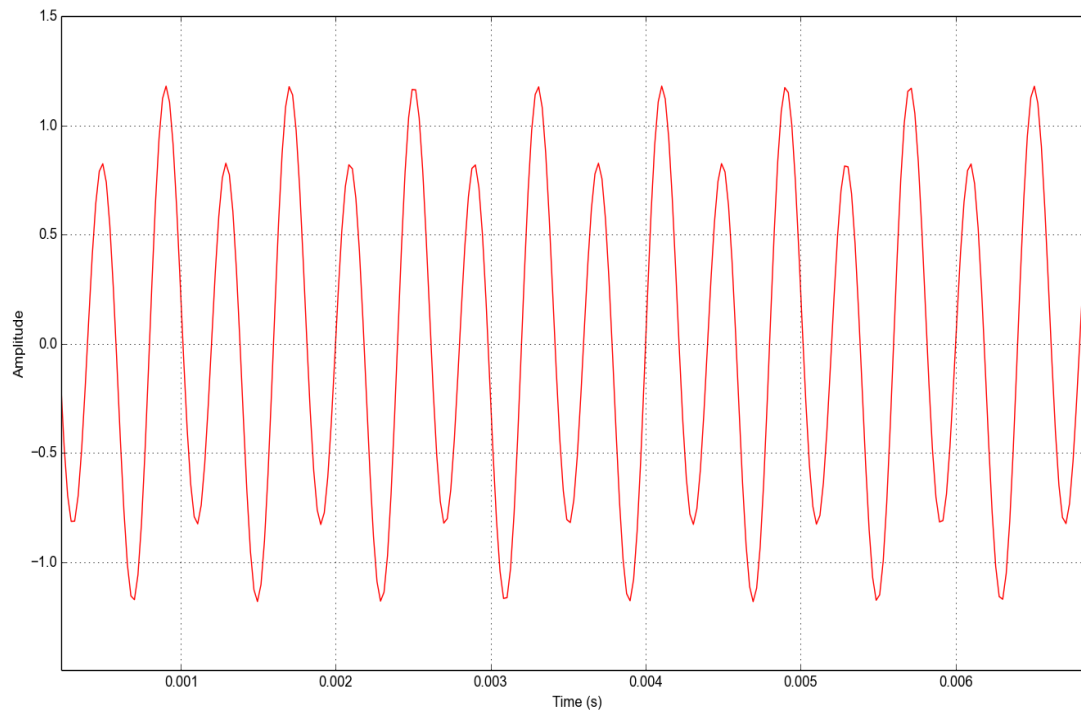
Guardo mi set en el outfile

```
pp.figure()
pp.plot(x*1./44100.,sig, color='r',label='Time signal VS')
pp.ylabel('Amplitude')
pp.grid(True)
pp.xlabel('Time (s)')
pp.show()
```

Grafico mis datos

# Ideas básicas de Python

Python scrip.py y  
obtenemos:



| # x      | #f(x)    |
|----------|----------|
| 0.000000 | 0.000000 |
| 1.000000 | 0.392994 |
| 2.000000 | 0.740813 |
| 3.000000 | 1.003819 |
| 4.000000 | 1.152764 |
| 5.000000 | 1.172342 |
| .....    |          |

# Ideas básicas de Python

## Como abro un archivo de texto con cierto formato?

```
# syllable  
2.936735  
0.005351  
0.001111  
0.001361  
0.001
```

```
Content =[]
```

Genero una lista vacia

```
input_file=open("plots/all.txt")
```

Abro el archivo

```
for line in input_file:  
    for numstr in line.split(","):  
        if numstr:  
            try:  
                numFl = float(numstr)  
                content.append(numFl)  
                print(numFl)  
            except ValueError as e:  
                print(e)
```

Loop sobre las lineas del archivo

```
input_file.close()
```

cierro archivo

# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances
```

```
plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2])\
        )
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

Defino la función

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances

plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2])\
        )
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

Defino la función

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances
```

Genero un set d datos

```
plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2])\
        )
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

Defino la función

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances
```

Genero un set d datos

```
plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2])\
        )
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

Importo las librerías

# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

Defino la función

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances
```

Genero un set d datos

```
plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2]))
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

Importo las librerías

Ploteo elegantemente



# Ideas básicas de Python

## Como hacer un ajuste con python?

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.optimize import curve_fit
```

Importo las librerías

```
def fitFunc(t, a, b, c):
    return a*np.exp(-b*t) + c
```

Defino la función

```
t = np.linspace(0,4,50)
temp = fitFunc(t, 2.5, 1.3, 0.5)
noisy = temp + 0.25*np.random.normal(size=len(temp))
fitParams, fitCovariances = curve_fit(fitFunc, t, noisy)
print fitParams
print fitCovariances
```

Genero un set d datos

```
plt.ylabel('Temperature (C)', fontsize = 16)
plt.xlabel('time (s)', fontsize = 16)
plt.xlim(0,4.1)
# plot the data as red circles with errorbars in the vertical direction
plt.errorbar(t, noisy, fmt = 'ro', yerr = 0.2)
# now plot the best fit curve and also +- 3 sigma curves
# the square root of the diagonal covariance matrix element
# is the uncertainty on the corresponding fit parameter.
sigma = [fitCovariances[0,0], fitCovariances[1,1], fitCovariances[2,2] ]
plt.plot(t, fitFunc(t, fitParams[0], fitParams[1], fitParams[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] + sigma[0], fitParams[1] - sigma[1], fitParams[2] + sigma[2]),\
         t, fitFunc(t, fitParams[0] - sigma[0], fitParams[1] + sigma[1], fitParams[2] - sigma[2]))
plt.show()
# save plot to a file
savefig('dataFitted.pdf', bbox_inches=0, dpi=600)
```

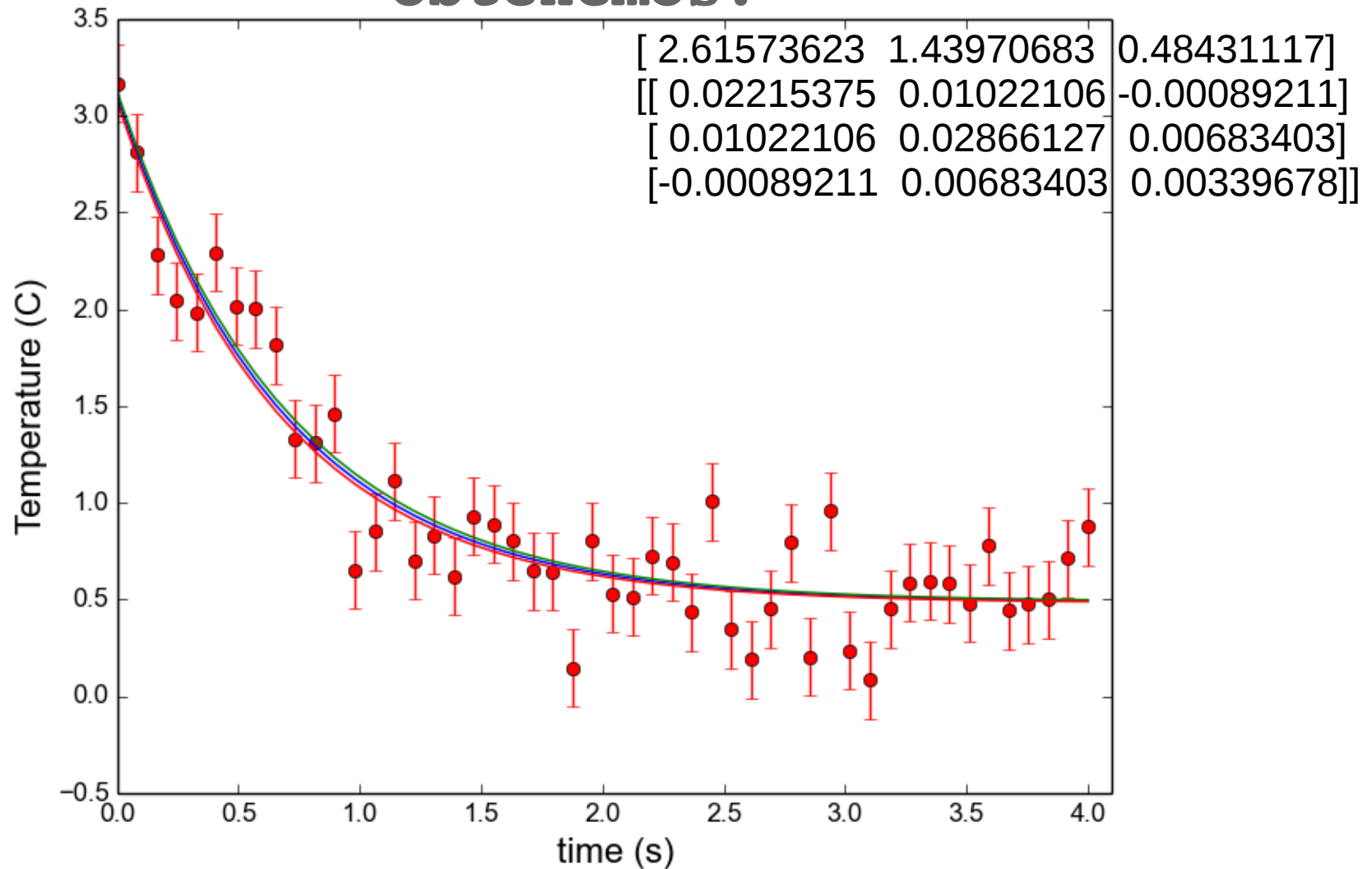
Importo las librerías

Ploteo elegantemente

Salvo mi plot

# Ideas básicas de Python

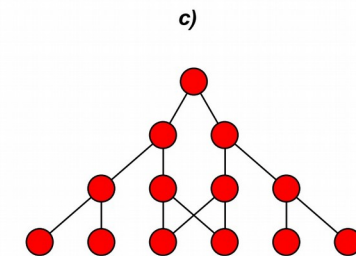
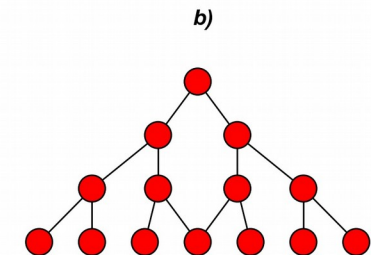
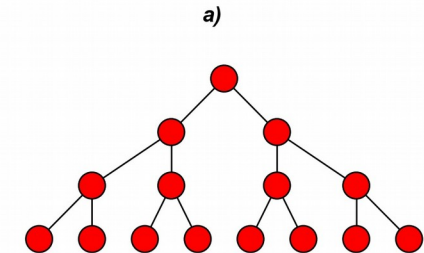
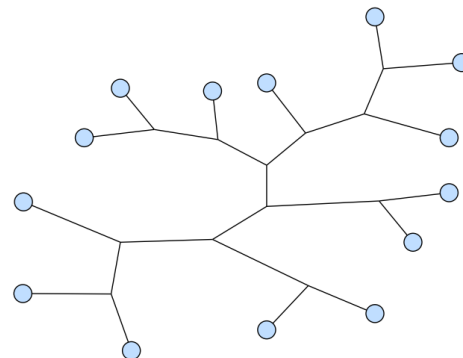
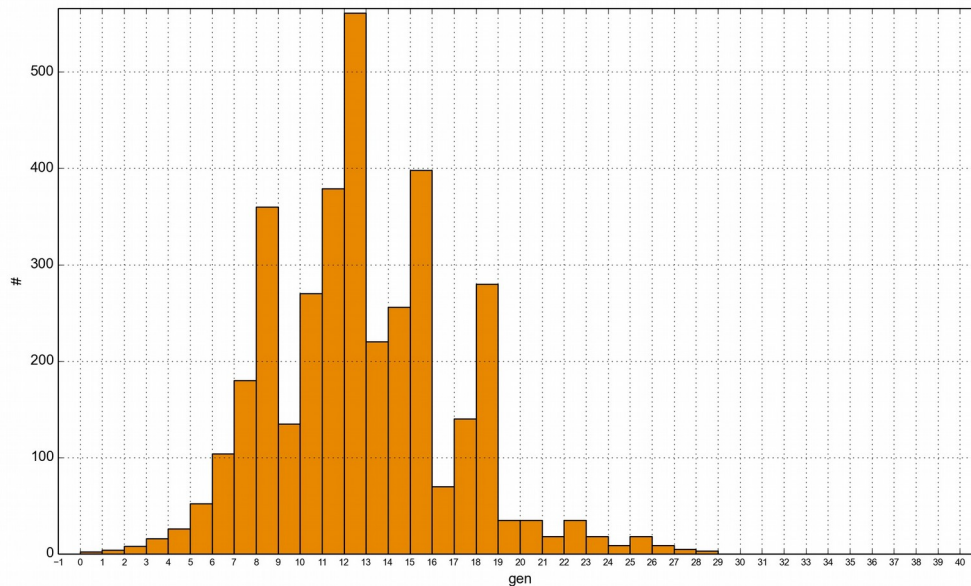
Python scrip.py y  
obtenemos:



# Ideas básicas de Python

## Otros ejemplos: Histograma y redes

```
pp.hist([vector,bins=bins])
```

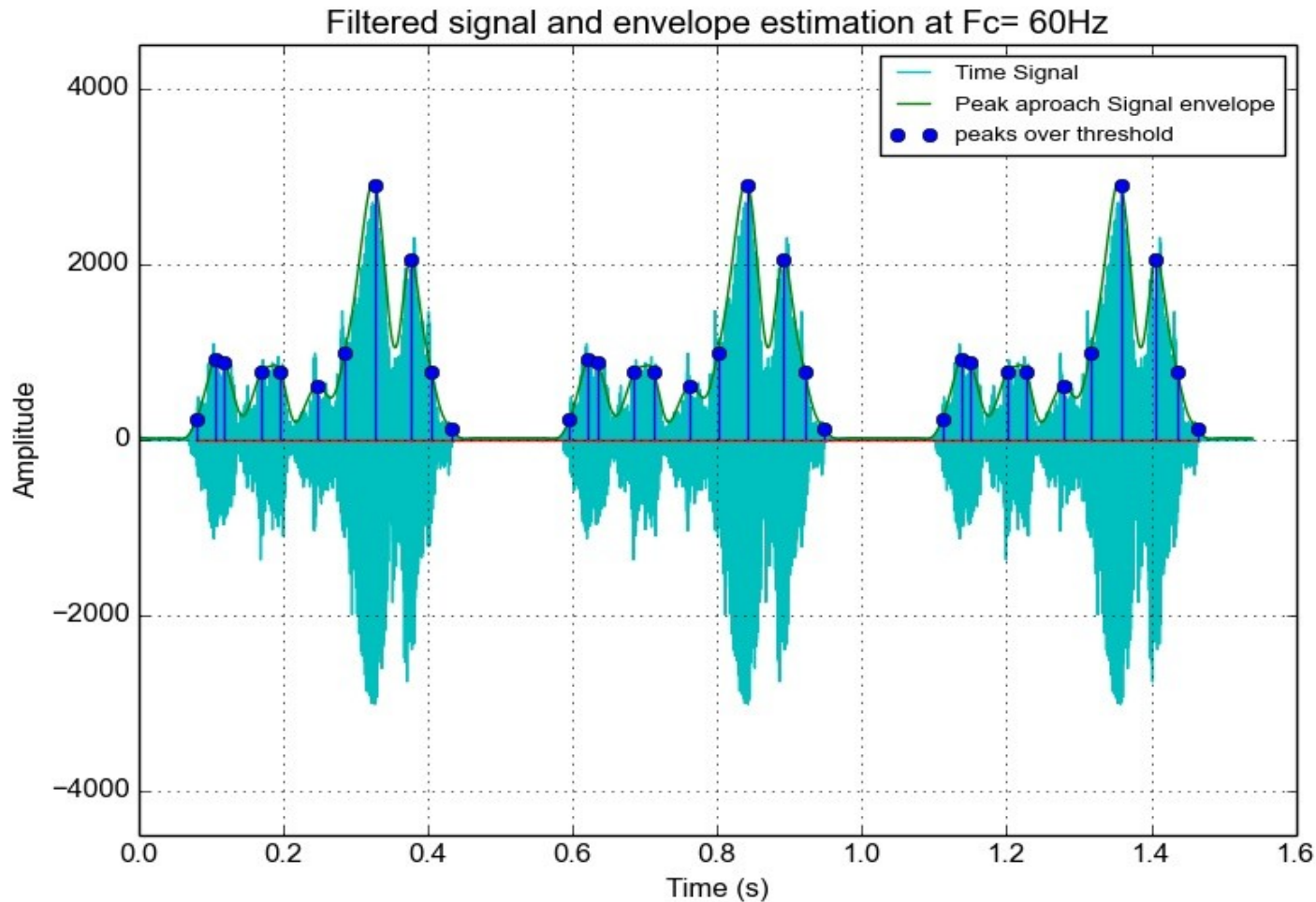


```
import networkx as nx  
import pygraphviz
```

# Ideas básicas de Python

Les dejo un ejemplo donde combino el uso de  
scipy, numpy y matplotlib:

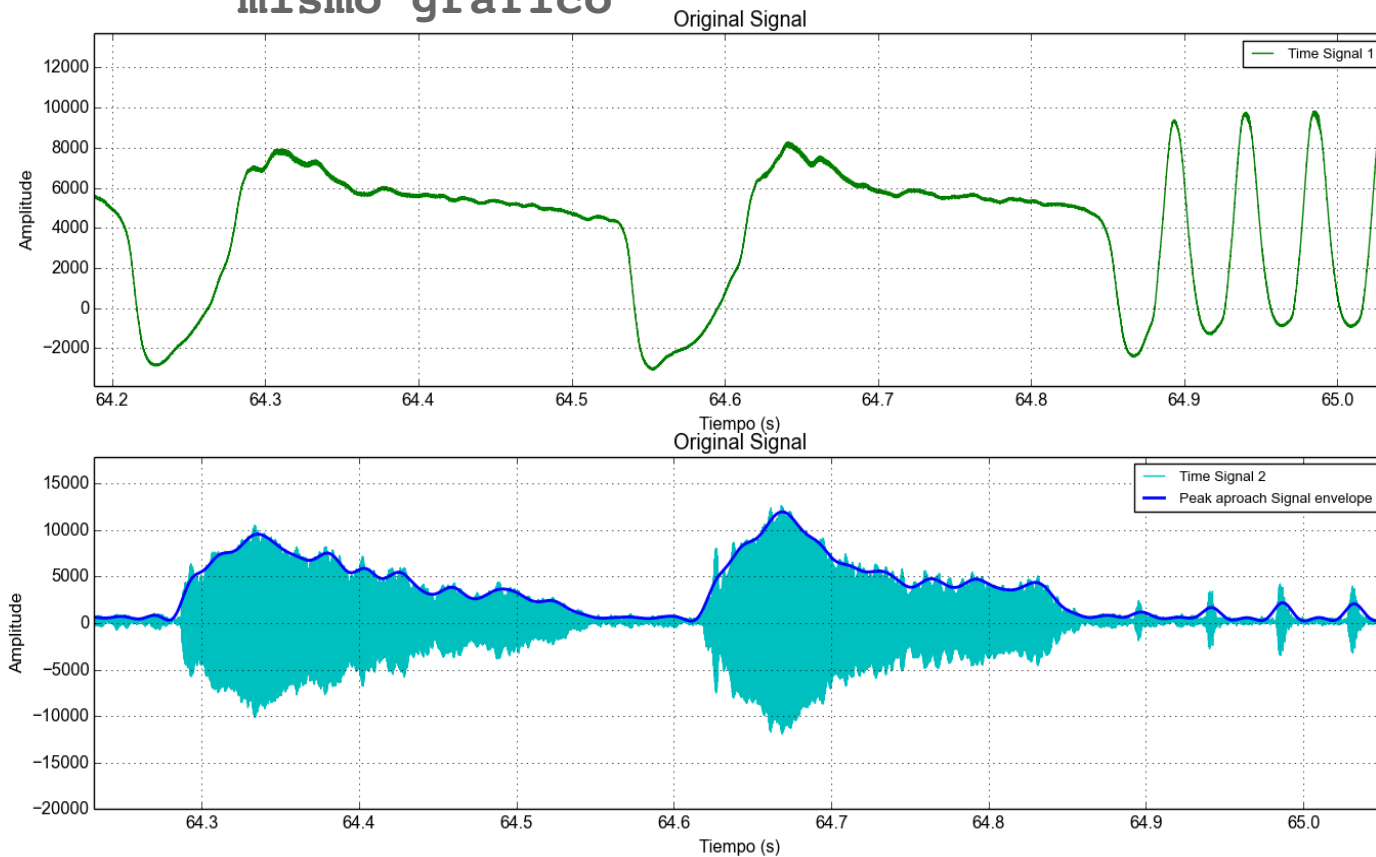
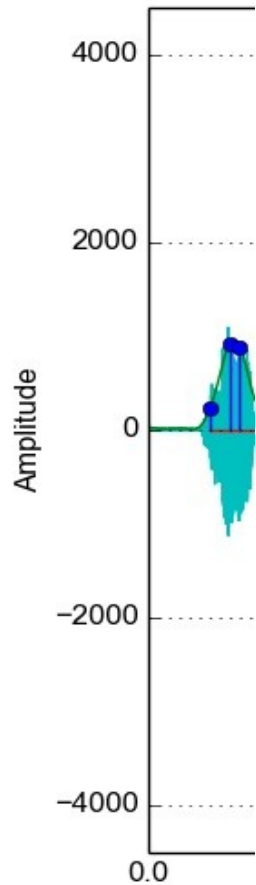
# Ideas básicas de Python



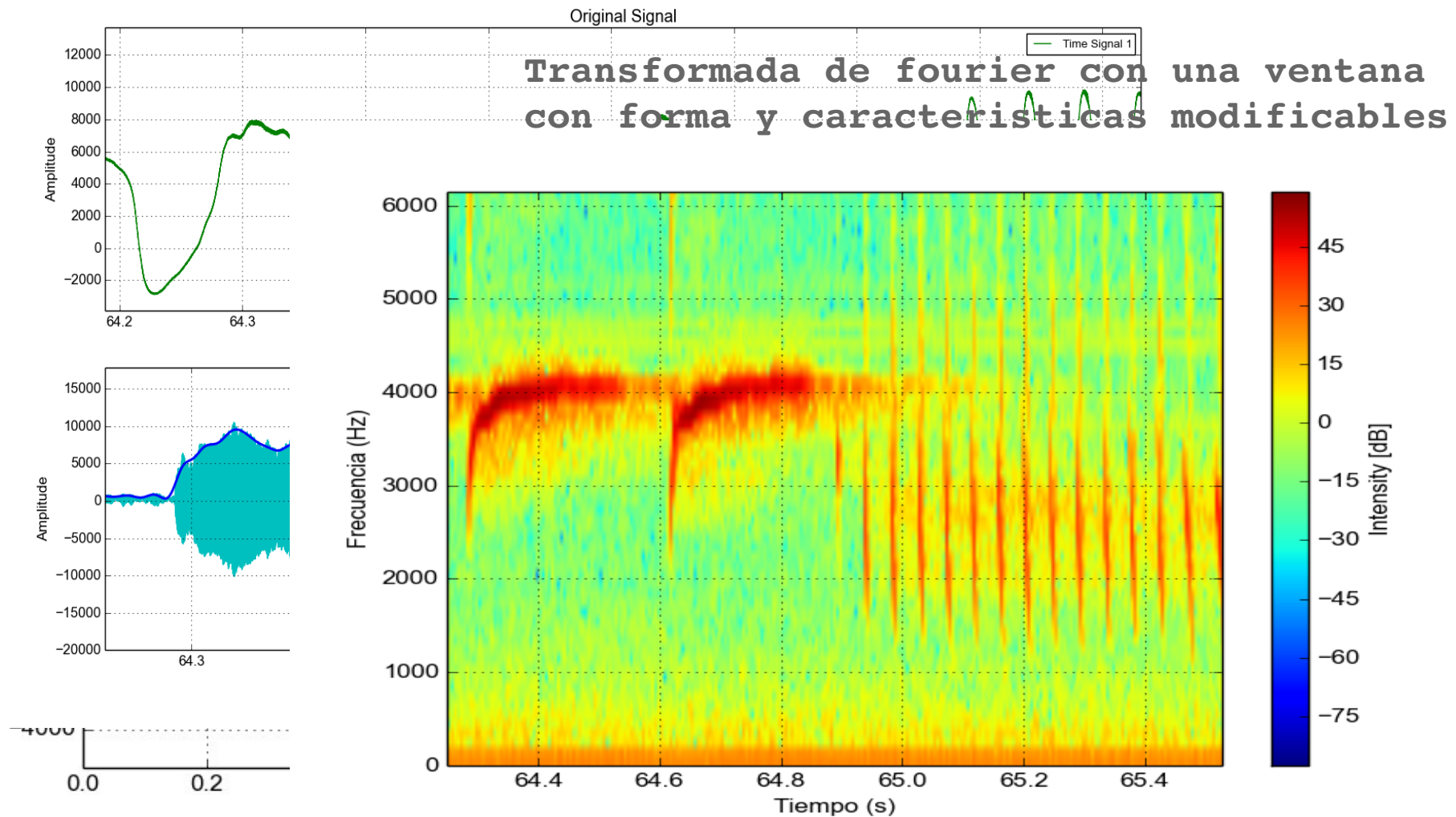
- Array 1 vs array 2 (originalmente una secuencia de sonido muestreada)
- Calculo de valor absoluto
- Filtrado
- Calculo de máximos y mínimos

# Ideas básicas de Python

Array 1 vs Array 2 con  
Array 3 vs Array 2 en un  
mismo gráfico



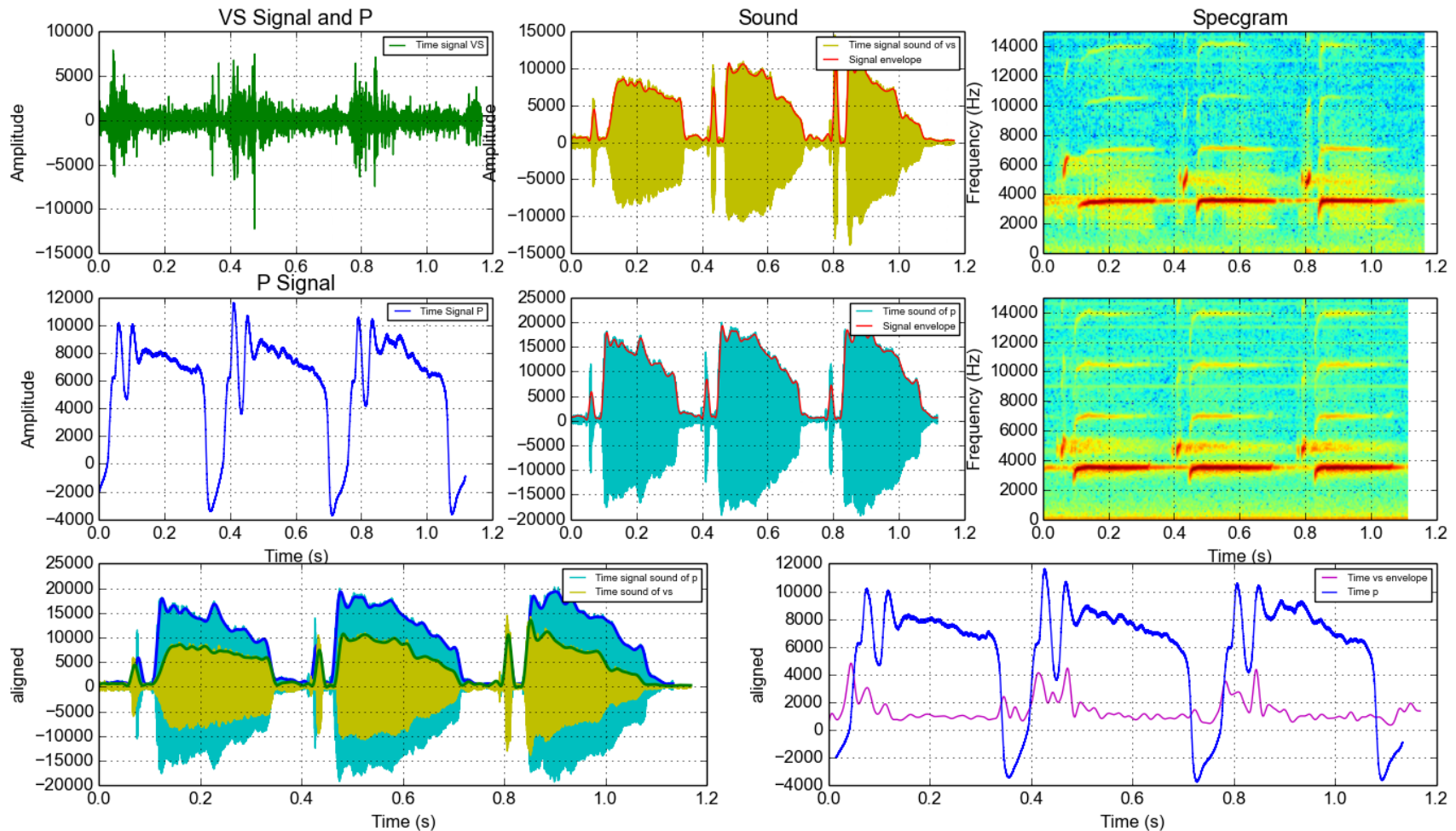
# Ideas básicas de Python





# Ideas básicas de Python

## Ejemplo alinear señales





# Ideas básicas de Python

## Conclusiones:

- Les dejamos una colección infinitamente grande de herramientas y recursos recombinales y reutilizables para poner en práctica.
- El salto es mas pequeño de lo que parece.
- Posibilidades de reutilizar y adaptar código a nuestras necesidades para crear soluciones prácticas.

# Ideas básicas de Python

**Backup:**

<https://google.github.io/styleguide/pyguide.html>