

esc



|



På linje 1 så lages det en variabel som printer ut en slags introduksjon. Introduksjonen er linje 2 og 3.

~~Linje 4 printer ut arbeidet~~

Linje 4 er en variabel som er definert. Det er 41 dyr på gården.

Linje 5 printer ut introduksjonen ovenfor¹¹, og linje 6 printer ut hvor mange dyr som befinner seg på gården.

Linje 7 er et inputfelt, og her skal brukeren taste inn hvor mange nye dyr som kommer til gården.

~~Linje 8 printer ut hvor mange dyr det er totalt nå, altså de 4 fra starten, tillegg til de nye som ble last inn~~

Linje 8 er en variabel som blir endret
på fra tidligere linje. Nå skal "antall-dyr"
inneholde både "gamle"- og "unge" dyr.

Linje 9 printer ut introduksjonen på nytt, og
linjen under forteller oss hvor mange
dyr det er totalt på gården.

Linje 11 sier at hvis det er mindre enn
12 dyr på gården så skal det printes ut
en melding.

↳ Det samme gjelder egentlig linje
12 og 13, det eneste som viser
er om det er akkurat 12 dyr, eller
mer.

esc



- 1) def Print_Prosa():
- 2) Print("Melding til alle gaardseiere:")
- 3) Print("Antall dyr paa gaarden:")
- 4) antall-dyr = 4
- 5) Print_Prosa()
- 6) Print(antall-dyr)
- 7) antall-nye-dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden:"))
- 8) antall-dyr = antall-dyr + antall-nye-dyr
- 9) Print_Prosa()
- 10) Print(antall-dyr)
- 11) if antall-dyr > 12:
 Print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
- 12) elif antall-dyr == 12:
 Print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
- 13) else:
 Print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")