

悦青春社团活动管理系统

[需求规格说明书]

目录

1. 概述	3
1.1. 用户简介	3
1.1.1. 系统管理员	3
1.1.2. 社团管理员	3
1.1.3. 社团成员	3
1.2. 项目的目的与目标	3
1.2.1. 目的	3
1.2.2. 目标	4
1.3. 相关文档	4
2. 目标系统描述	4
2.1. 模块定义	4
2.2. 模块划分	5
2.2.1. 用户管理模块	5
2.2.2. 社团管理员模块	5
2.2.3. 管理员模块	6
3. 总体功能需求	7
3.1. 总体功能	7
3.2. 系统架构分析	7
4. 系统性能需求	7
5. 目标系统界面与接口需求	8
5.1. 界面需求	8
5.2. 页面设计	8
5.2.1. 登陆页面	8
5.2.2. 注册页面	8
5.2.3. 主页面	8
5.2.4. 用户管理模块	8
5.2.5. 社团管理模块	9
5.2.6. 社团活动管理	9
5.2.7. 费用管理	9
6. 系统的其他需求	10
6.1. 安全性	10
6.2. 可靠性	10

1. 概述

1.1. 用户简介

"悦青春社团活动管理系统"最终用户是有意愿浏览和使用本网站的用户，使用者主要有管理者和用户群两种，其中管理员分为系统管理员和社团管理员，用户为社团成员

1.1.1. 系统管理员

在实际操作中，系统管理员可以查看使用该系统的所有社团基本信息，修改和删除该社团。由于需要处理的信息可能更多，为了使页面更简洁，减少数据库查询的压力，并使管理员能够更快地找到需要处理的社团信息，添加社团名称字段的查询功能

1.1.2. 社团管理员

在实际操作中，社团管理员可以向所有社员发布活动信息，可以对参与活动的社员进行审核，可以对社员进行删除，对入团申请者进行审核，根据社员编号发布缴费信息

1.1.3. 社团成员

在实际操作中，社团成员用户可以查看自己的个人信息，也可以修改、删除操作自己不满意的信息，可以浏览所有社团，并向喜欢的社团提交申请，可以浏览加入社团的全部活动，并选择加入到感兴趣的活动中，可以收到缴费通知，并进行缴费。

1.2. 项目的目的与目标

1.2.1. 目的

现今社会信息传送发展迅速,校园服务平台应是数字化、网络化学校下的一个重要分支,平台的进步与全面发展便意味着服务范围的扩大和服务水平的提高,这对大学生和建设综合性服务校园都具有重大意义。

高校社团是学生自发创建的拥有相同兴趣爱好的活动组织，通过组织各式各样的活动丰富学生的校园生活。每年 9 月，新生到校后，各种社团在校园中进行宣传，招募新成员，新成员通过填写报名表参加对应社团，之后社团组织活动时需要经过教师审批，学生报名等过程，周期较长，所有过程材料通过纸质保存，不仅浪费纸张，而且容易丢失，整个组织过程也比较低效，因此，有必

要开发一个社团信息管 理系统，简化报名和组织活动流程，提高效率。

1.2.2. 目标

1. 各个功能完整。
2. 整个系统可以稳定运行。
3. 用户可以查看自己账户权限的内容
4. 用户可以迅速找到自己所需要的内容。
5. 即时记录。

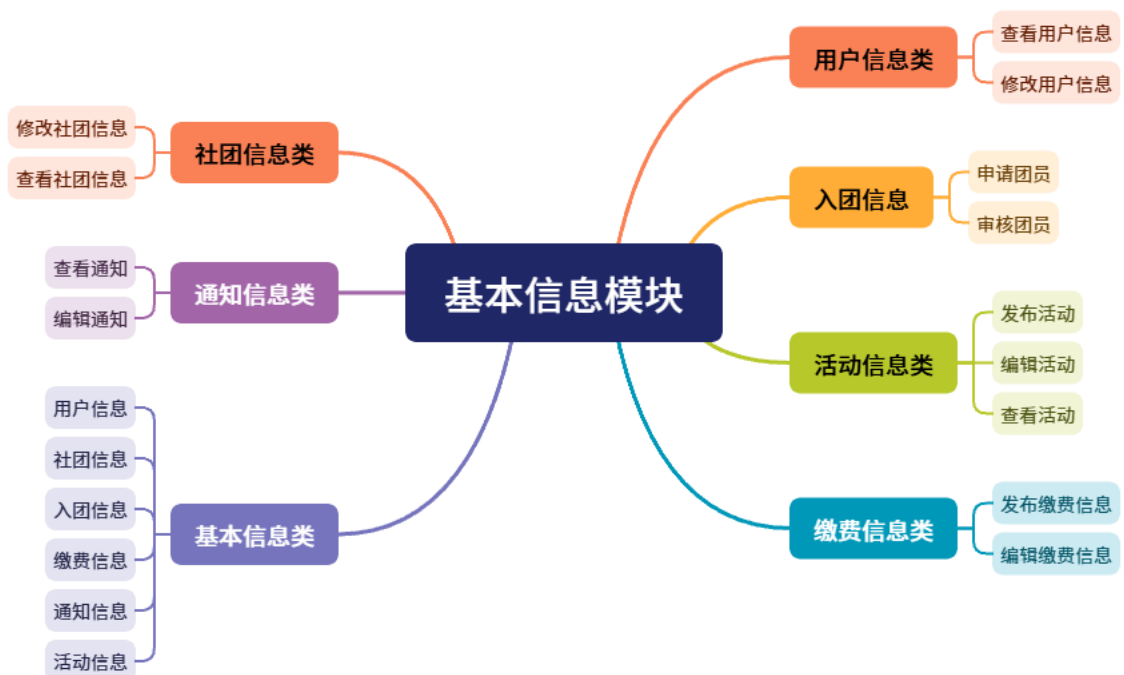
1.3. 相关文档

- [1] 《软件开发计划书》
- [2] 《软件设计说明书》
- [3] 《部署文档》
- [4] 《测试报告》
- [5] 《用户使用说明书》

2. 目标系统描述

2.1. 模块定义

悦青春社团活动管理系统基本信息模块定义如下：



2.2. 模块划分

2.2.1. 用户管理模块

网团申请管理：可以向感兴趣的社团提交申请。

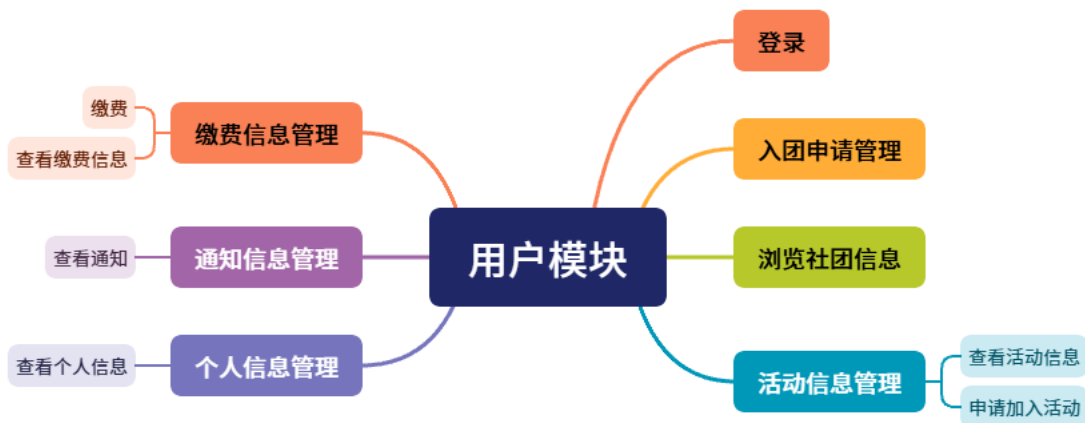
浏览社团信息：可以浏览所有社团及其基本信息。

活动信息管理：实现向所有社员发布活动信息，可以对参与活动的社员进行审核的功能。

用户信息管理：实现修改个人信息和密码的功能。

通知信息查询：可以查询发布的通知信息。

缴费信息管理：实现缴费查询和缴费缴纳功能



2.2.2. 社团管理员模块

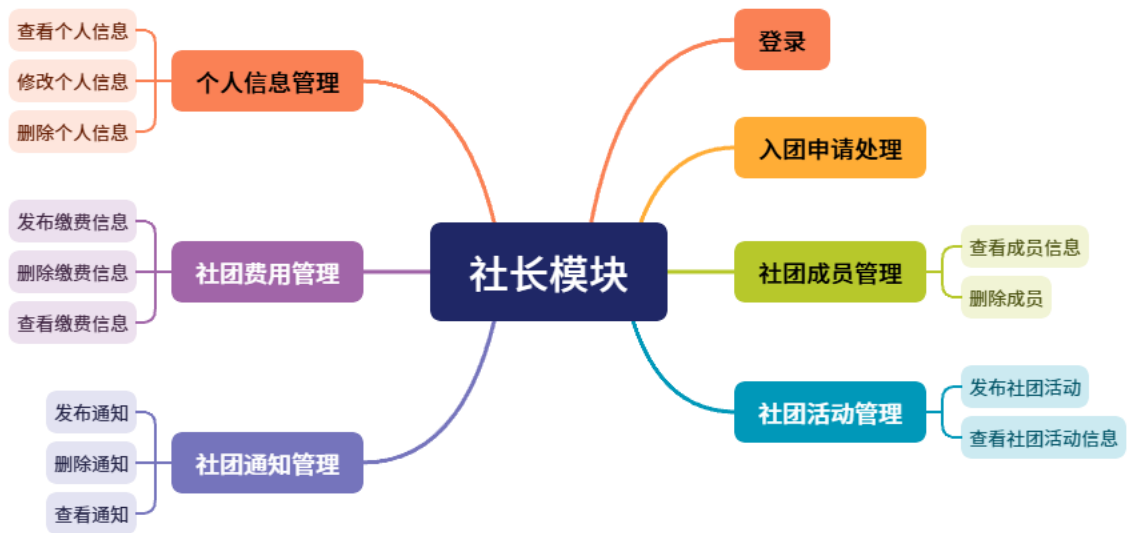
入团申请处理：可以对提交社团申请的用户进行审核。

社团成员管理：实现对社团的成员查询和删除功能。

社团活动管理：可以查看和发布社团活动。

社团通知管理：可以查看，发布社团活动，删除本社团发布的通知

社团费用管理：可以查看，删除，根据社员编号发布缴费通知。



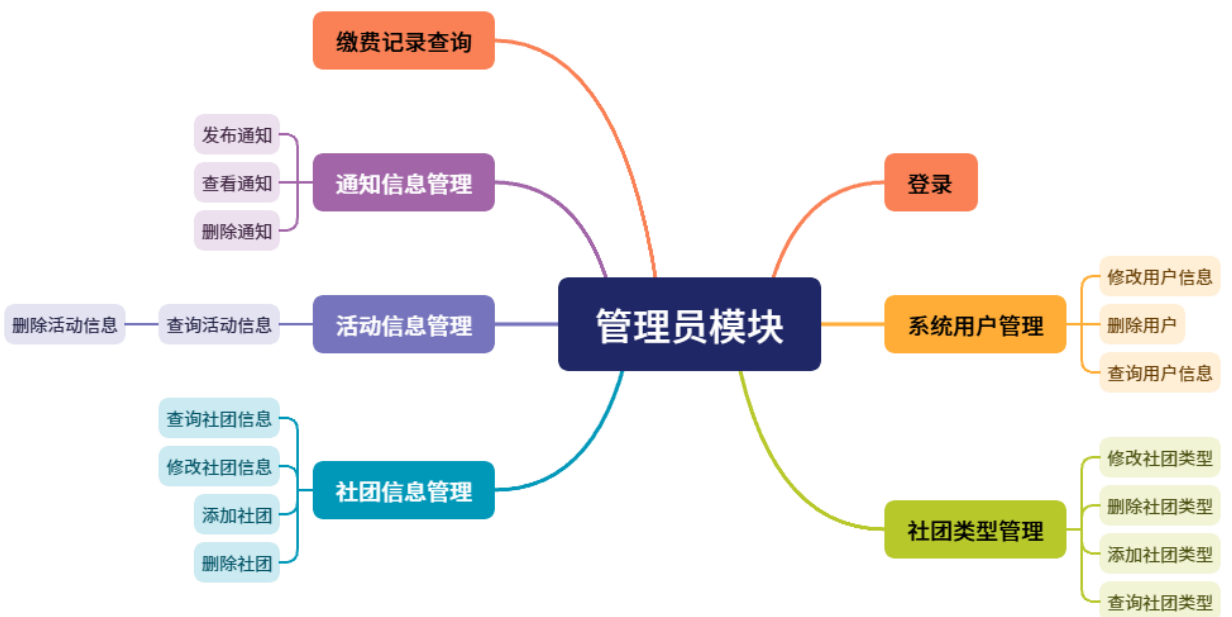
2.2.3. 管理员模块

系统用户管理：可以查看系统所有用户的基本信息，并修改和删除。

社团类型管理：可以对社团类型进行修改，删除，查询操作，并且可以根据需求增添社团类型。

社团信息管理：可以对社团进行查询，删除，创建社团，修改社团信息。

活动信息管理：可以查询，删除社团活动。 10 通知信息管理：可以查询，删除，发布社团活动。

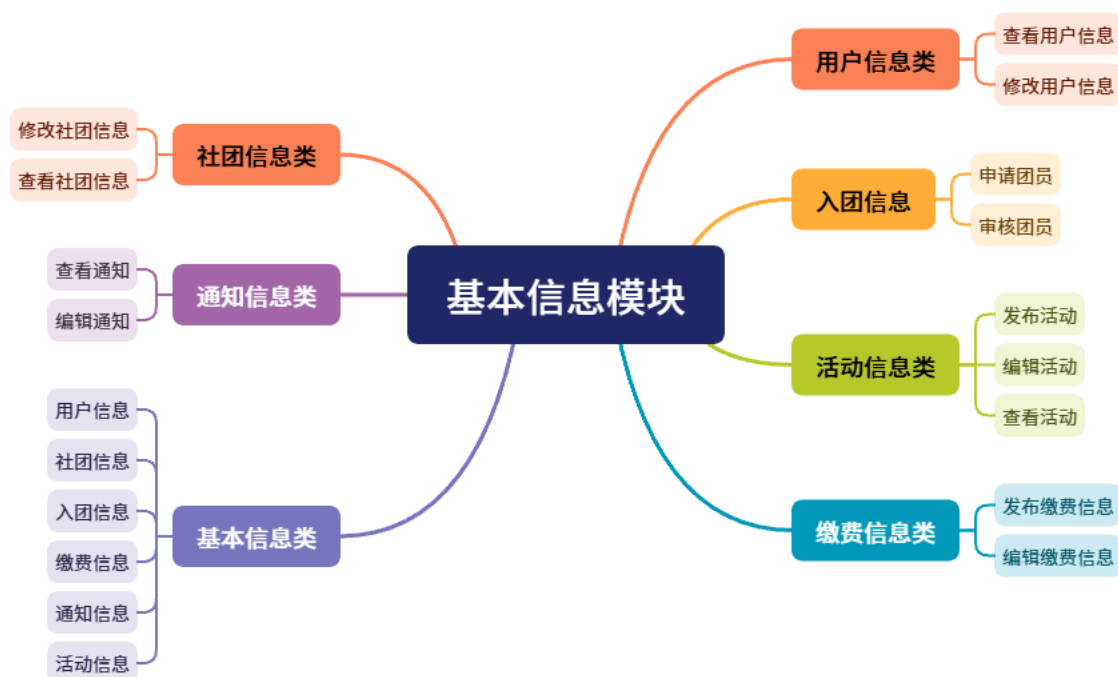


查询缴费记录：可以查询各个社团的缴费记录。

3. 总体功能需求

3.1. 总体功能

悦青春社团活动管理系统的功能概述如下图所示。



3.2. 系统架构分析

总体结构共有用户层、服务接口层、业务逻辑层、数据访问层和数据层五个层次。用户层通过系统管理员、用户和社团管理员三个登录身份登录到相应的身份界面。一旦服务接口层通过服务访问接口进行了统一授权认证，只有身份认证用户才能访问数据，服务接口层通过调用业务逻辑层中的数据查询组件来处理数据，业务逻辑层中的数据通过调用数据访问层中的数据访问组件来获得数据库中的数据库数据。

4. 系统性能需求

处理器：Intel® Core™ i5-13490F CPU @2.50GHz

内存：32GB

显卡：Intel® Arc™ B580 12G

硬盘容量：1TB

输入输出设备：鼠标、键盘、显示器

操作系统：Windows 11

5. 目标系统界面与接口需求

5.1. 界面需求

显示风格：material design 风格

显示方式：适配浏览器的长宽

输出格式：以网页的方式输出

5.2. 页面设计

这一部分仅为暂时的页面设计，即初稿，后期可能会做出相应的调整，最终的页面情况请参考软件设计说明书。

5.2.1. 登陆页面

系统用户在输入账户和密码登录信息后，服务器对用户信息进行验证，验证正确，根据用户身份进入不同界面

5.2.2. 注册页面

用户在登录页面点击注册新账号按钮，会打开注册信息对话框，用户依次输入 账号、密码、姓名、年龄、性别、联系电话、联系地址等信息，点击确定按钮时会：（1）：根据用户账号去数据库中查找有没有记录，如果数据库中已经存在这个账号则 提示：用户账号已存在，请重新输入。

5.2.3. 主页面

每个用户在登录之后会进入主页，首页主要展示该用户的基本信息和通知信息。系统管理员页面显示所有系统通知和各部门发出的通知。社团管理员页面显示系统 通知和自己管理的社团发出的通知。普通用户页面显示系统通知和自己所在的社团发出的通知。

5.2.4. 用户管理模块

该模块用来分页展示所有的用户信息，具有增加、修改、删除、搜索用户信息 的功能。在头部工具栏处的搜索功能可以根据用户账号、用户姓名、用户联

系电话 等条件搜索用户数据，只有系统管理员有用户管理权限。

5.2.5. 社团管理模块

系统管理员身份：分页显示所有社团的基本信息，有增加、修改、删除、搜索社团信息的功能，在增加社团时可以指定社团类型和社团管理员。页面下方利用饼 状图显示各社团人数比例。

社团管理员身份：分页显示自己管理的社团的基本信息，以及根据社团名称、社团类型搜索社团信息的功能，页面下方利用饼状图显示各社团人数比例。

普通用户身份：能看到每个社团的基本信息，包括社团名称、社团类型、社团 管理员，建立时间以及社团人数，普通用户的功能只有根据社团名称、社团类型条 件进行查询社团信息和申请加入社团的请求，后台则会根据用户ID查询该用户是 否已经在该社团中，如果存在，则提示已经加入该团队，不要重复申请。不存在， 则申请发送成功。。

5.2.6. 社团活动管理

系统管理员页面分页显示所有社团发布的所有社团活动，各活动报名人数、参与人员信息，系统管理员还有删除活动信息、根据社团名称/活动名称查询活动信息的功能。

社团管理员页面分页显示当前管理员所管理的所有社团发布的活动，可以查看 各活动报名人数、已经发布的社团的参与人员信息。可以新增社团活动信息，新增信息时，可以指定是当前社长所管理的社团中的哪个社团发布的，也可以删除指定 活动记录和根据社团名称、活动名称搜索活动记录。

普通用户页面只显示自己所在社团发布的活动信息，可以查看参与人员信息和 活动详情，在活动详情页面可以通过点击“我要报名”按钮完成报名。

5.2.7. 费用管理

系统管理员页面分页显示所有社团的成员的缴费记录，可以删除缴费记录和根 据社团名称、成员姓名搜索缴费记录。

社团管理员页面显示自己管理的社团的成员已经缴费的记录，并且拥有新增、 删除缴费记录，并且可以根据自己管理的社团名称和成员姓名搜索缴费记录。

普通用户页面只分页显示自己缴费的记录，可以通过社团名称搜索缴费记录。

6. 系统的其他需求

6.1. 安全性

本项目应尽量提高数据传输的安全性，确保用户的隐私和资料万无一失。使用安全链接加强保密性，通过防火墙防止木马和病毒的入侵。本地数据存储采用键值对的方式存放在数据库中，关键信息完全由后台进行配置。本系统应该能够记录系统运行时发生的所有错误和引发该错误的操作。

本系统严格采用编码规范进行开发，使用B/S 体系架构。通过一系列的测试手段来完善系统，保证系统的可靠性。

6.2. 可靠性

本项目应该保证网站管理人员和会员以及普通用户都能正常访问和进行相应操作，在项目开发过程中，需要记录每一次发生的错误并进行改正，保证维护人员在之后的开发中能够追踪、定位到错误的来源。