

悦青春社团活动管理系统

[部署文档]

目录

1. 引言	1
1.1. 项目背景.....	1
1.2. 编写目的.....	1
1.3. 涉及名词.....	1
1.4. 项目使用者.....	1
1.5. 参考资料.....	2
1.6. 相关文档.....	2
2. 系统设置.....	2
2.1. 硬件运行环境.....	2
2.2. 软件运行环境.....	2
3. 环境搭建和项目的运行	3
3.1. 前端和后端开发环境搭建	3
3.1.1. 下载 Visual Studio Code.....	3
3.2. 前端 Vue 环境的搭建	3
3.2.1. 依赖的环境.....	3
3.2.2. Vue项目的启动.....	4
3.3. 后端JAVA环境搭建	5
3.3.1. 依赖的的环境.....	5
3.3.2. IDEA的安装.....	5
3.3.3. 项目的创建与运行.....	6

1. 引言

1.1. 项目背景

随着高校社团数量的不断增加，学生参与校园文化活动的积极性也日益提升。然而，目前多数学校仍采用传统的线下方式进行社团活动管理，例如纸质报名、微信群通知、线下签到等方式，不仅效率低下，而且数据管理混乱、统计困难，严重影响了社团活动的组织质量与学生体验。

同时，对于社团管理员而言，活动发布、成员管理、物资安排等工作繁琐且重复，缺乏统一的数字化工具进行支撑。这种状况不仅增加了管理成本，也制约了社团的发展与创新空间。

为了提升高校社团管理的信息化水平，增强活动的组织性与互动性，开发一套功能完善、界面友好、操作便捷的“悦青春社团活动管理系统”成为当务之急。本系统将帮助社团实现活动全流程数字化管理，包括活动发布、成员报名、自动审核、活动统计等功能，并支持移动端访问，提升师生使用体验。

1.2. 编写目的

本系统旨在提供一个简单易用、功能完善的社团活动管理平台，提升活动组织效率，增强学生参与感，并为管理者提供全面的数据支持。

1.3. 涉及名词

- [1] 管理员：具备系统最高权限，可发布活动、审核成员、管理数据。
- [2] 社团成员：普通用户，可浏览活动、报名参与。
- [3] 活动报名表：用户填写报名信息参与活动的表单。

1.4. 项目使用者

本平台的实际使用者为高校社团负责人（管理员）；社团普通成员（学生用户）以及校内指导教师（查看或审核活动）。

系统维护人员为项目开发团队，对于此系统的相关部分比较熟悉，团队内部具有对数据库、计算机、网络较为熟悉的人员。

管理员为开发团队指定的人选，需要有一定的社团管理经验。

1.5. 参考资料

- [1] 任鑫梅, 刘小英. 海军航空大学. 高校社团管理信息系统的设计与实现[J]. 电脑知识与技术, 2021, 17(11): 31-32+35.
- [2] 王金恒, 梁凤霖, 尹菡, 等. 校园社团管理系统的设计与实现[J]. 电脑编程技巧与维护, 2022, (06): 85-88.
- [3] 郭锦荣. 某学院学生社团管理系统的设计与实现[D]. 江西财经大学, 2017.

1.6. 相关文档

- [1] 《需求规格说明书》
- [2] 《软件设计说明书》
- [3] 《软件开发计划书》
- [4] 《测试报告》
- [5] 《用户使用说明书》

2. 系统设置

2.1. 硬件运行环境

处理器：Intel® Core™ i5-13490F CPU @2.50GHz

内存：32GB

显卡：Intel® Arc™ B580 12G

硬盘容量：1TB

输入输出设备：鼠标、键盘、显示器

网络设备：网络跳线

2.2. 软件运行环境

操作系统：Windows 11

连接的后端数据库：MySQL 8.0.40

项目运行环境：JDK 11

浏览器：Google Chrome

后端开发：SpringBoot

前端开发：vue/cli-service 4.5.0

3. 环境搭建和项目的运行

由于本项目并没有部署到云端，前端使用的是@vue-cli 自带的静态服务器，然后在网络相同的情况下，向后端的计算机发送接口的请求，使得前后端进行交互。所以本文档描述如何搭建前后端环境以及如何运行项目。

3.1. 前端和后端开发环境搭建

3.1.1. 下载 Visual Studio Code

进入 Visual Studio Code 官网：<https://code.visualstudio.com/>，点击Download 下载安装包

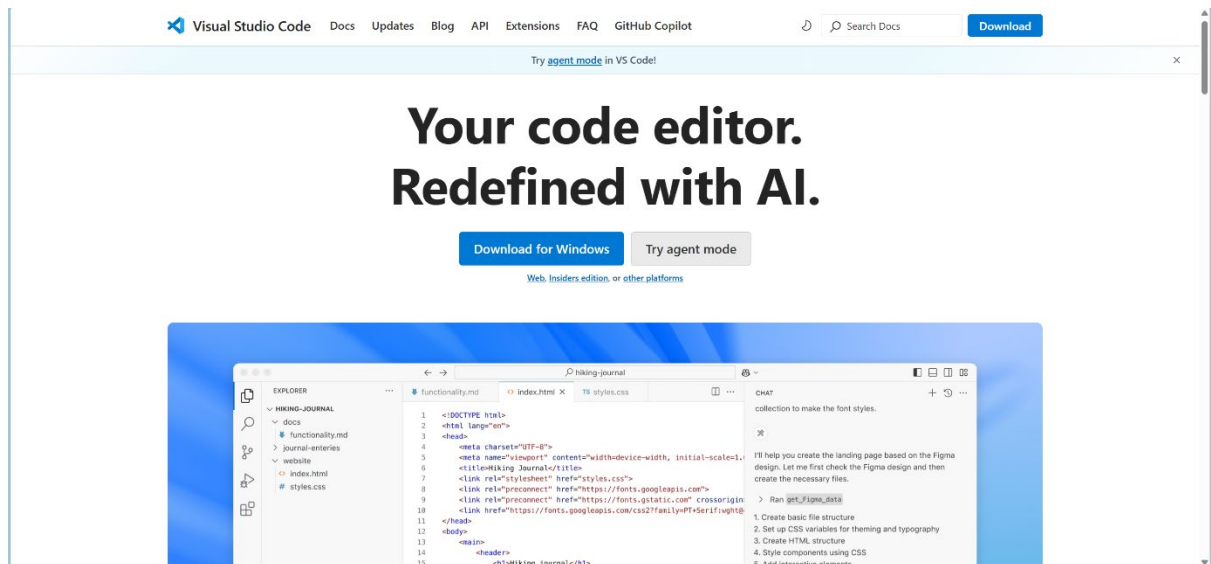


图 1 Visual Studio Code 官网

3.2. 前端 Vue 环境的搭建

3.2.1. 依赖的环境

本项目用到的前端框架为 Vue，官网地址为：<https://cn.vuejs.org/>



图 2 Node.js 官网

3.2.2. Vue项目的启动

在 Node.js 安装成功后，在终端输入：`npm install -g @vue/cli`，即可进行 `@vue/cli` 的安装。随后在项目中输入 `npm run dev` 拉起服务，如下图3所示

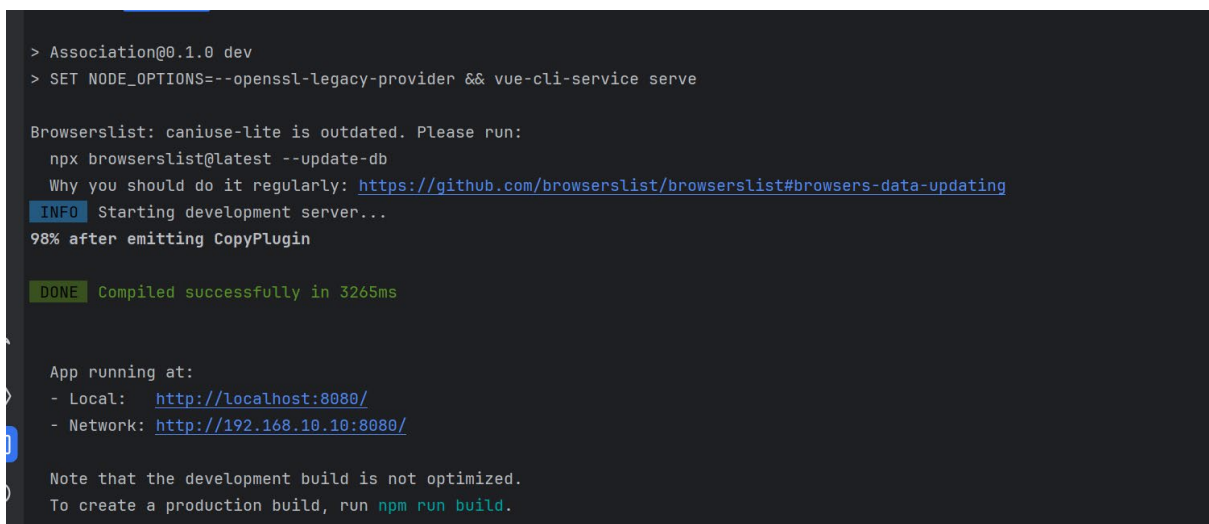


图 3 Vue 项目的启动

安装成功之后，我们可以通过命令：`vue --version` 来查看 vue 的版本。

3.3. 后端JAVA环境搭建

3.3.1. 依赖的环境

Java 是开发和运行 Spring Boot 等后端框架的基础环境，因此我们需要先安装好 Java 开发工具包（JDK）。建议使用 Java 8 或更高版本。JDK 可直接从 Oracle 官方网站进行下载，下载地址为<https://www.oracle.com/java/download>

安装完成后，可以打开命令行，输入以下命令检查是否安装成功：其官网页面如图 4 所示。

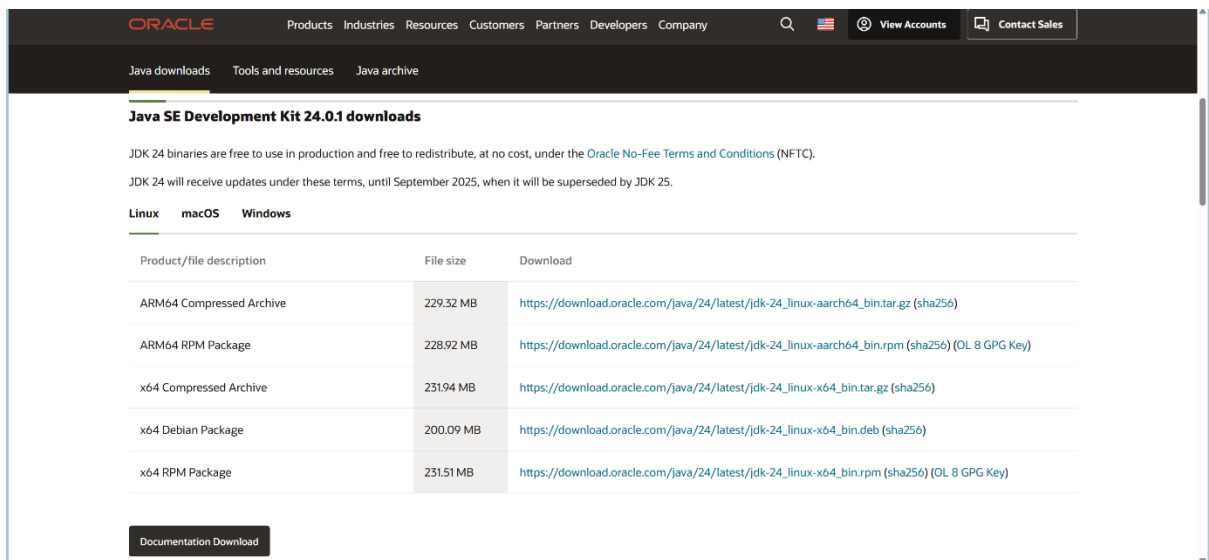


图 4 Oracle官网

3.3.2. IDEA的安装

在安装完 Java 并将其添加到系统环境变量之后，我们需要准备 Spring Boot 的运行环境。Spring Boot 是基于 Java 的框架，一般不需要单独安装，它通过构建工具（如 Maven 或 Gradle）来自动下载和管理依赖。

常用方式是使用 Maven 来运行 Spring Boot 项目。如果尚未安装 Maven，可以先从官网下载安装，地址为：<https://maven.apache.org/>。安装完成后，在CMD输入MVN-V 可以查看maven版本号，验证是否安装完成，如下图5所示。

