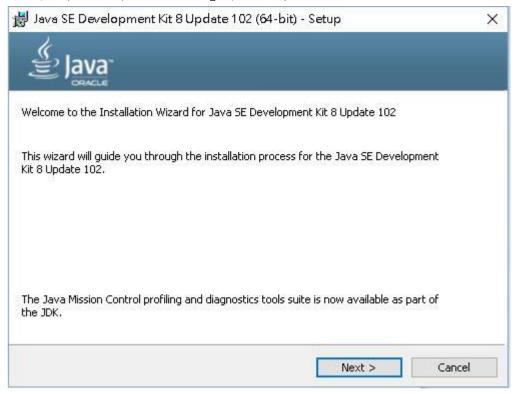
本文件將說明如何安裝 Spark 本機開發環境,以下畫面皆為 Windows 環境截圖, Linux 環境步驟亦相同

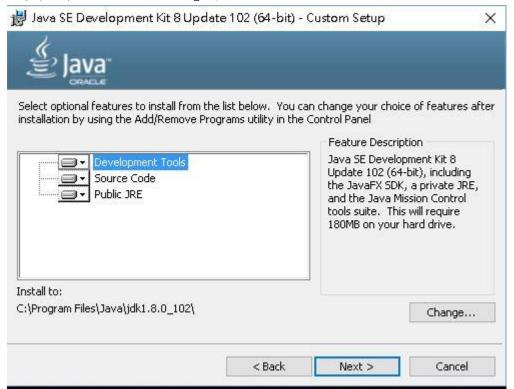
- 1. download and install Java JDK8 (網址)
 - -到 Java 網站下載 JDK8u102



-執行安裝,只需一直「Next」即可完成



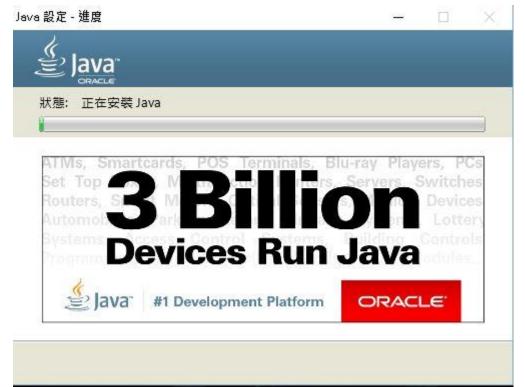
-選擇安裝路徑,按「Next」即可



-選擇安裝路徑,按「Next」即可



-Java 安裝中



-安裝完成,按「Close」結束程式



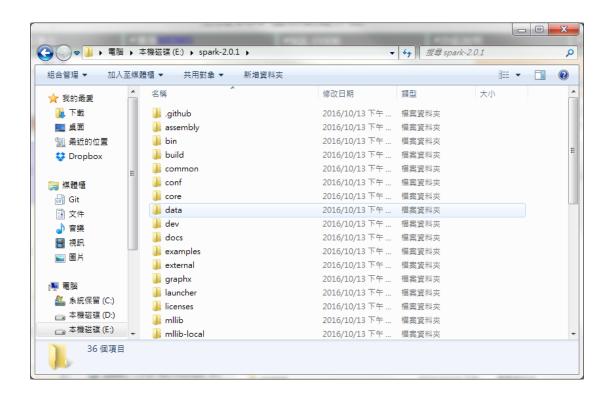
-安裝完成後,可至 cmd,輸入 java - version 檢視是否可正常運行



- 2. 至 https://goo.gl/LdlGm8 下載 spark-2.0.1.zip, and unzip
 - -因 Spark 本機版官方僅提供原始碼,此下載版本為老師預先 build 好之可執行環境,請安心下載。
 - -zip 檔可用系統內建解壓縮程式或 7zip 開啟(若用 windows 內建解壓縮程式 會有檔名過長無法建檔的問題,可選擇略過過長檔名之檔案,不影響課程實 作)。



-將 spark-2.0.1 資料夾解壓縮到硬碟(EX: E:\spark-2.0.1\)



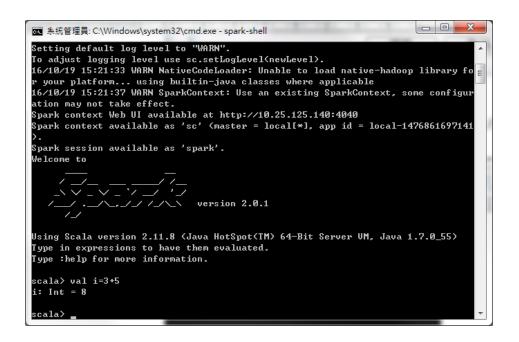
-開啟「命令提示字元」,到 spark\bin 底下,執行 spark-shell



將 spark\bin 加入 Path 環境變數中,可以在任何地方呼叫 spark-shell 指令



-spark 順利執行畫面(出現 scala>表示已可以執行,可試著輸入簡單程式執行看看)



-若執行中遇到 NullPointerException 是因為缺乏在 windows 環境下模擬所需的 winutils. exe ,以及 Win10 權限問題,檔案讀寫會出現問題,接下來步驟可以排除此問題(Linux 環境不需安裝 winutils. exe,可直接跳至步驟5)

3. 本機下載 winutils. exe(<u>網址</u>), 在 Spark 目錄下建立 Hadoop\bin 資料夾, 並將 winutils. exe 放入



4. 設定環境變數

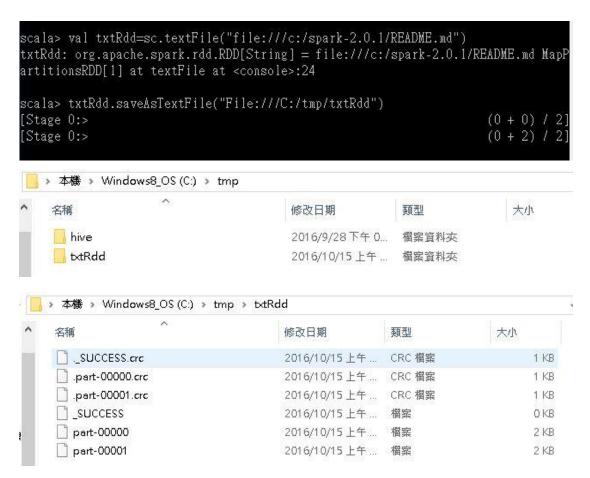
-HADOOP_HOME=C:\spark-2. 0. 1\hadoop\



- →注意 HADOOP_HOME 需設定為放置 winutils. exe 的上一層
- →可執行 echo %HADOOP_HOME%來檢查環境變數是否設定完成

5. 測試以下指令

val txtRdd=sc.textFile("file:///c:/spark-2.0.1/README.md") txtRdd.saveAsTextFile("file:///C:/tmp/txtRdd") 應該可以正常執行,並在 C:\tmp\ 底下產生 txtRdd 的資料夾

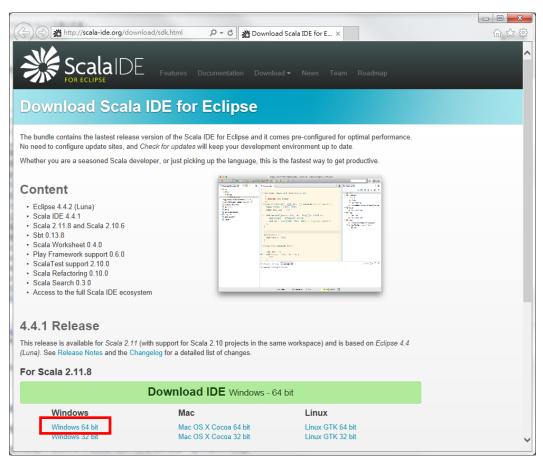


Win10 可能在執行 saveAsTextFile 時仍會出現錯誤訊息,但不影響本課進行,可暫時忽略。

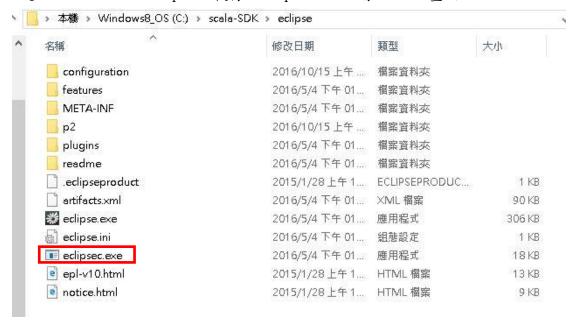
6. 欲結束 Spark,於 cmd 中輸入 : quit 或 CTRL+D 查詢指令則是輸入 :help

底下將說明如何使用 Scala IDE for Eclipse 本機開發環境,以下畫面皆為 Windows 環境截圖

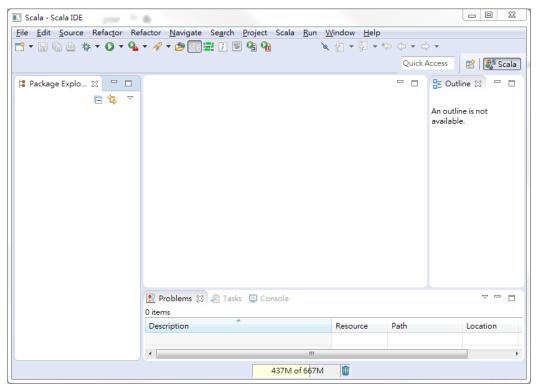
- 1. download Scala IDE for Eclipse (網址)
 - -下載 windows 64 bit



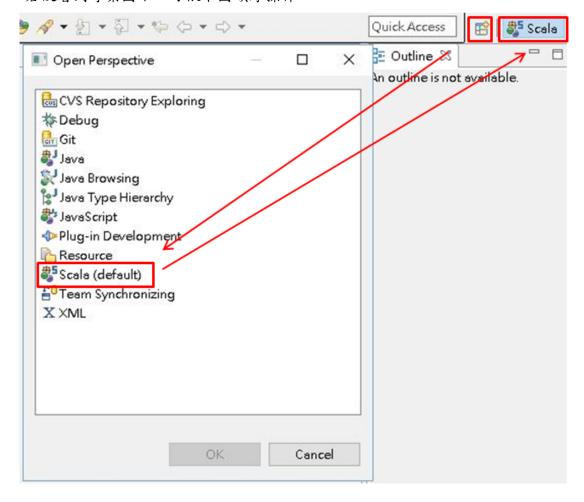
- -解壓縮至硬碟(如 C:\ scala-SDK)
- -進入 scala-SDK\eclipse\ 執行 eclipse.exe, 開啟 IDE 畫面



-eclipse 介面



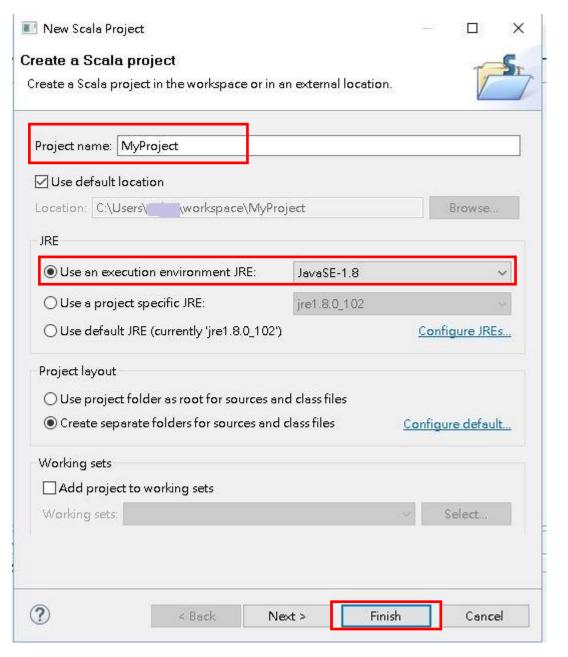
-右上角可以看到 scala 專案圖示(自行於 eclipse 安裝 scala 參考本<u>視頻</u>) -若沒看到專案圖示,可依下圖順序操作



-開啟一個 scala 專案→File→New→scala Project



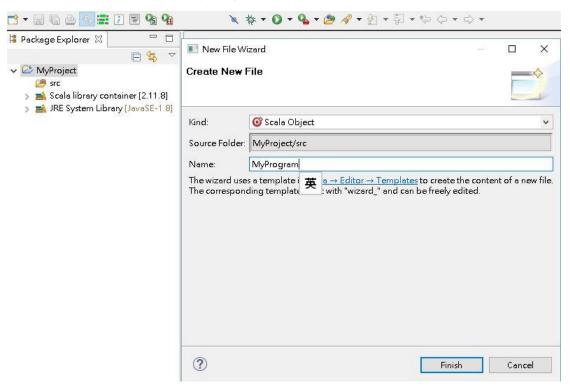
-輸入專案名稱,確認本機安裝的 JDK 版本後,按「Finish」建立專案



-專案建立後,可於「Package Explorer」看到專案內容 -建立一個 scala 物件,可用 New → Scala Object 建立



-建立第一支 scala 程式「MyProgram. scala」



-嘗試在程式中輸入

```
def main(args: Array[String]):Unit = {
    println("Hello World!")
}

S MyProgram.scala 
Object MyProgram {
    def main(args: Array[String]):Unit = {
        println("Hello World!")
    }
}
```

-儲存後,點選「Run」→「Run As」→「Scala Application」來執行程式
-底下「Console」窗格顯示 Hello World,表示程式正常運作

