Matlab: une introduction

´ François Langot CEPREMAP et Université du Maine

Cette note a pour objectif de donner les bases nécessaire à l'utilisation du logiciel Matlab. Les conventions suivantes sont adoptées:

- le texte en caractère typeset décrit des codes Matlab,
- un ";" à la fin de la ligne indique à Matlab de ne pas afficher la commande qu'il exécute.
- De nombreuses fonctions et instructions ne sont pas détaillées dans cette note, mais leurs codes sont donnés en annexe.

1 Manipulations de vecteurs et de matrices

1.1 Construire une Matrice

Il y a plusieurs manières pour construire une matrice avec Matlab.

• La première, et peut être la plus simple, est de déclarer la matrice comme on l'écrit à la main:

Ceci crée une matrice (2×3) matrix de la forme:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{array}\right)$$

• Une autre possibilité est d'écrire:

Ces exemples montrent que dans les crochets, un espace sert à séparer les colonnes, alors qu'un ";" sert à séparer les lignes de la matrice.

• Finalement, il est possible de déclarer une matrice élément par élément:

A(1,1)=1; A(1,2)=2; A(1,3)=3; A(2,1)=4; A(2,2)=5; A(2,3)=6;

1.2 Les matrices particulières

Il y a des matrices particulières qu'il est très utile de connaître:

• La matrice zéro: on crée une matrice $(r \times c)$ de 0 en utilisant l'instruction zeros(r,c). Par exemple:

A=zeros(2,3);

crée la matrice:

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

• La matrice de un: on peut créer une matrice $(r \times c)$ de 1 en utilisant l'instruction ones (r,c). Par exemple:

A = ones(2,3);

crée la matrice:

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{array}\right)$$

• la matrice identité I_n peut être crée grâce à la commande eye(n), où n est la dimension de la matrice. Ainsi,

A=eye(3);

crée la matrice:

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right)$$

• une matrice aléatoire: on peut créer une matrice $(r \times c)$ d'éléments aléatoires en utilisant la commande rand(r,c), pour des éléments uniformément distribués, ou randn(r,c), pour des éléments normalement distribués. Il doit être noté que rand tire des nombre sur le support [0;1] alors que randn tire des nombres dans la une loi normale $\mathcal{N}(0,1)$.

• La matrice vide peut être utile lors de l'initialisation d'une matrice:

définit A comme la matrice vide.

1.3 Manipulations de base

Une des opérations de base les plus courante consiste à extraire des éléments d'une matrice. Matlab donne un ensemble d'instruments très puissants pour effectuer ces opérations.

Considérons la matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 1 \\ 3 & 4 & 5 & 1 & 2 \\ 4 & 5 & 1 & 2 & 3 \\ 5 & 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

• On veut isoler la matrice centrale:

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \\ 4 & 5 \\ 5 & 1 \end{pmatrix}$$

Pour obtenir B, les commandes Matlab sont:

$$B=A(1:4,2:3)$$

1:4 signifie la séquence 1 2 3 4 et 2:3 la séquence 2 3, de telle sorte que B=A(1:4,2:3) est l'instruction qui va permettre de définir B comme une sélection des ligne 1 2 3 4 de A et de colonnes 2 et 3.

• Supposons que nous voulions sélectionner les colonnes 1 et 3, mais que nous voulions garder toutes les lignes. L'instruction est alors:

$$B=A(:,[1 3]);$$

Le : signifie "sélectionner tout", alors que [1 3] est juste un vecteur contenant les nombres 1 et 3. Ainsi, tous les éléments des colonnes 1 et 3 sont sélectionné.

• Mais des opérations plus complexes peuvent être envisagées. Imaginons que l'on veuille sélectionner les éléments de la matrice A supérieur ou égal à 3, afin de les stocker dans un vecteru B:

B=A(A>=3);

Si A(i,j) >= 3 alors stocker dans le **vecteur** B.

• Maintenant, considérons la matrice:

$$A = \left(\begin{array}{cc} 1 & 2\\ 3 & 4\\ 5 & 6 \end{array}\right)$$

et supposons que nous voulions en obtenir la vectorialisation, alors il suffit de donner l'instruction:

B=A(:);

pour obtenir:

$$B = \begin{pmatrix} 1\\3\\5\\2\\4\\6 \end{pmatrix}$$

• Si on veut obtenir la matrice A à partir de la matrice B, il suffit d'utiliser la commande reshape:

A=reshape(B,3,2)

ce qui signifie que le vecteur B prendra la forme d'une matrice (3×2) , comme la matrice A.

• Si l'on veut agglomérer des matrices, il suffit de suivre les instructions suivantes. Supposons que nous ayons les deux matrices suivantes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

et que l'on veuille la matrice suivante:

$$C = \left(\begin{array}{ccccc} 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 7 & 8 & 9 \end{array}\right)$$

alors, il suffit d'écrire:

```
C=[A zeros(2,3);zeros(2,2) B];
```

• Le tableau suivant résume les autres manipulations possibles:

rot90(A)	rotation de A
$\mathtt{diag}(\mathtt{A})$	crée ou extrait la diagonale de A
${\tt tril}({\tt A})$	partie triangulaire inf. de A
triu(A)	partie triangulaire sup. de ${\cal A}$

1.4 Opérations de base

Le tableau suivant résume les opérations matricielles disponibles sous Matlab:

Action	équivalent Math.	Matlab	Commentaire
taille	$A \operatorname{est} (r \times c)$	[r,c]=size(A)	
Transposition	A'	Α'	
Addition	A + B	A+B	dim(A) = dim(B)
Produit	A B	A*B	Compatilité
Produit élément par élément	$A_{ij}B_{ij}$	A.*B	dim(A) = dim(B)
Division 1	X solution de $AX = B$	A\ B	Compatilité
Division 2	X solution de $X A = B$	A\ B	Compatilité
Division élément par élément	A_{ij}/B_{ij}	A./B	dim(A) = dim(B)
Puissance d'une matrice	A^n	A^ n	A carrée
Puissance élément par élément	A_{ij}^n	A.^ n	
Trace	tr(A)	trace(A)	A carrée
Déterminant	det(A)	det(A)	A carrée
Produit de Kronecker	$A\otimes B$	kron(A,B)	
Inverse	A^{-1}	inv(A)	A carrée
Rang	$\operatorname{rang}(A)$	rank(A)	
Noyau	(AV = 0)	V=null(A)	
Valeur propre	$A = D P^{-1}$	[P,D]=eig(A)	A carrée
Somme des colonnes	$\sum_{i=1}^{rows(A)} A_i.$	sum(A)	
Produit des colonnes	$\frac{\sum_{i=1}^{i=1} \Pi_{i}^{rows(A)} A_{i}}{\prod_{i=1}^{rows(A)} A_{i}}$	prod(A)	

2 Contrôler la séquence des instructions

Comme beaucoup d'autre langage, Matlab peut contrôler la séquence des instructions d'un programme. Il y a trois façons de faire.

2.1 La boucle avec for

Matlab peut répéter un ensemble d'instruction un nombre donné de fois, en utilisant l'instruction for. La forme générale de la boucle est alors:

```
for variable=expression;
    instruction;
end;
```

En fait, expression est une matrice contenant des nombres.

Exemple 1 : Générer la matrice A t.q.:

$$A_{ij} = i^2 - j^3 + 1$$
, pour $i = 1, ..., 20$ et $j = 1, ..., 10$

Les codes Matlab correspondant sont:

```
for i=1:1:20; % i va de 1 a 20 avec un pas de 1 : for i=init:step:final for j=1:1:10; % j va de 1 a 10 avec un pas de 1 : for j=init:step:final A(i,j)=i^2-j^3+1; end; end;
```

Exemple 2 : Calculer A_{ij}^b , pour b allant de 0 à 1 avec un pas de 0.1, et afficher le résultat à chaque itération. Les codes sont:

2.2 La boucle avec while

Matlab peut aussi utiliser des boucles pour répéter des instructions jusqu'à ce qu'une condition terminale soit satisfaite. La syntaxe générale des boucles avec while est la suivante:

```
while condition;
    instructions;
end;
```

Tant que condition est satisfait, les instructions seront exécutées.

Exemple 1: trouver un point fixe de la relation dynamique suivante (pas de solution analytique):

$$x_{t+1} = 1 + x_t^{0.2}$$

Tout ce que l'on peut faire, c'est itérer sur cette relation et stopper quand la différence en valeur absolue entre deux itérations est inférieur à un seuil de tolérance. Les codes sont:

2.3 La boucle avec if

L'instruction **if** exécute un ensemble de commande si une condition est satisfaite. La syntaxe générale est:

```
if condition
  commandes 1
else
  commandes 2
end
```

Exemple 1 : savoir si un entier est impair ou non. Les codes sont alors les suivants:

Ces commandes peuvent être enrichies de la façon suivante:

```
if condition
  commandes 1
elseif condition
  commandes 2
else
  commandes 3
end
```

Exemple 2 : Construction d'une fonction de demande de la forme:

$$D(P) = \begin{cases} 0 & \text{si } p \le 2\\ 1 - 0.5P & \text{si } 2$$

Les codes sont les suivant:

```
P=input('entrer un prix : '); if P<=2;
  D=0;
elseif (P>2)&(P<=3);
  D=1-0.5 P;
else;
  D=2*P^(-2);
end;
disp(D);</pre>
```

Ces instructions peuvent évidement être combinées les unes avec les autres. L'exemple 3 donne une illustration de la combinaison entre les instructions for et if, en utilisant l'instruction break qui permet de sortir d'une boucle avant la fin de celle-ci.

Exemple 3: Construire la séquence suivante:

$$x_t = x_{t-1}^{0.4} - x_{t-1}^{0.2}$$

pour t = 1, ..., 100. On doit s'assurer que x reste positif autrement Matlab trouvera une valeur complexe! Les codes suivant permettent de générer cette séquence et nous font sortir de la boucle dès que le résultat d'une itération est négatif:

```
x(1)=2;
for i=2:1:100;
    y=x(i-1)^0.4-x(i-1)^0.2;
    if y<0;
        disp('le resultat ne peut pas etre negatif');
        break;
    end;
    x(i)=y;
end;</pre>
```

Avec cette ensemble de trois instructions, il est normalement possible de résoudre tous vos problèmes numériques à l'aide de Matlab. Toutefois, une autre capacité de Matlab est de vous permettre de construire des nouvelles fonctions.

3 Définition et utilisation des vos propres fonctions

Les fonctions sont des sous-programmes annexes qu'il est possible d'appeler avec des codes usuels. La syntaxe générale pour définir une fonction est:

```
function [output]=nom_de_la_fonction(input);
  instructions;
```

où output désigne le vecteur des résultats, et input désigne le vecteur des paramètres à entrer pour la résolution de la fonction.

Cette fonction doit être sauvée dans un fichier texte ("script file") portant le même nom que la fonction.

Par exemple, construisons une fonction, appelée stat, qui nous donne la moyenne et l'écart-type d'un vecteur. On doit alors créer, à l'aide de votre éditeur favori, un fichier nommé stat.m, contenant le texte suivant:

```
function [m,st]=stat(x);
lx=length(x);
m=sum(x)/lx;
st=sqrt(sum(x-mx)^2)/lx;
```

Soit le vecteur:

```
x=[1;2;3;4;5;6];
```

En appelant [mx,sx]=stat(x) dans un autre programme, vous obtiendrez mx=3.5000 et sx=1.8708.

Les fonctions sont très importantes pour le traitement de certain problème. Un des plus important en économie est le calcul de l'état stationnaire d'un modèle. Celui-ci peut être résolu en utilisant la routine fsolve qui résout les systèmes non-linéaires.

Par exemple, dans le cas du modèle néo-classique de croissance, on doit résoudre le suivant suivant¹:

$$1 = \beta(\alpha A k^{\alpha - 1} + 1 - \delta)$$

$$\delta k = A k^{\alpha} - c$$

Il faut alors créer une fonction à deux variables, appelée par exemple steady, dans un fichier appelé steady.m:

```
function z=steady(x); alpha=0.35; \\beta=0.99; \\delta=0.025; \\A=1; \\k=x(1); \\c=x(2); \\z=zeros(2,1); % Initialisation de z. % Pas necessaire, mais recommande z(1)=1-beta*(alpha*A*k^(alpha-1)+1-\delta); % Remarque: la fonction est z(2)=delta*k-(A*k^alpha-c); % ecrite <math>f(x)=0
```

et, dans un autre fichier, donner les conditions initiales afin de permettre la résolution numérique de ce système:

```
k0=10;
c0=1;
x0=[k0;c0];
sol=fsolve('steady',x0);
```

Un autre avantage des fonctions est qu'elles permettent de vous créer une librairie que vous pouvez utiliser quand vous en avez besoin pour diverses problèmes.

¹Remarque: cet exemple peut être résolu à la main, mais il a été choisi pour sa simplicité.

4 Outils Input-Output

Les instructions Input – Output sont importantes car elles permettent d'afficher, de sauver et d'utiliser vos résultats dans d'autres codes que ceux utilisés par Matlab.

4.1 Textes Input - Output

La première commande est celle permettant d'afficher une commande: disp. Elle vous permet d'afficher un message, une valeur ou ce que vous voulez comme texte. Ainsi

```
disp('Ceci est un beau message')
```

affichera "Ceci est un beau message" à l'écran. Soit une matrice A de la forme:

$$A = \left(\begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{array}\right)$$

alors:

disp(A)

affichera à l'écran:

1 2

3 4

Si vous désirez stocker vos résultats dans un fichier, il faut ouvrir un fichier et faire afficher vos résultats sous la forme que vous voulez. Pour cela, utiliser la commande diary name_of_file. Ne pas oublier de fermer votre fichier avec la commande diary off. Par exemple:

```
diary result.out
disp('Salut')
diary off
```

crée un fichier appelé result.out contenant "Salut".

Attention: l'instruction diary n'écrase pas le(s) fichier(s) existant sous le même nom. Il est donc nécessaire, dans un premier temps, d'effacer le(s) vieu(x) fichier(s) en utilisant delete name_of_file, si vous ne voulez pas ajouter de nouvelles informations dans le fichier existant, mais seulement avoir un fichier donnant les nouveaux résultats.

Si on désire que l'utilisateur du programme entre une information avec le clavier, utiliser l'instruction input.

```
n=input('Donner un nombre');
```

affiche le message "Donner un nombre" à l'écran en attendant une réponse. La réponse est enregistrée dans la variable n.

Si on désire charger des données, vous avez simplement à créer un fichier ASCII contenant ces données. Par exemple supposons que le fichier de données dat.txt est de la forme:

Donner juste l'instruction:

load dat.txt -ascii;

et vos données sont stockées dans une matrice, appelée dat, que vous pouvez manipuler comme toutes les matrices.

4.2 Graphiques

La première instruction importante est clg: elle permet d'effacer le graphique à l'écran.

Dans cette note d'introduction à Matlab, seuls les graphiques en 2-d seront abordés (se sont les plus commun)².

Il y a essentiellement une instruction: plot. La syntaxe générale de plot est:

plot(X,Y,S)

où X et Y sont des matrices et S est une chaîne de caractères 1, 2 ou 3 définissant l'aspect du graphique. L'instruction ci-dessus dessine Y comme une fonction de X. La chaîne S est une option et peut prendre les valeurs suivantes:

У	jaune	•	point
m	magenta	O	cercle
C	cyan	X	x-marque
r	rouge	+	plus
g	vert	-	trait plein
b	bleu	*	étoile
W	blanc	:	pointillé
k	noir		tirets-point
		_	traits espacés

Ainsi plot(X,Y,'b*') dessine une étoile bleue en chaque point de l'échantillon.

Il est possible d'ajouter des titres, des légendes pour les axes, en utilisant les instructions suivantes:

²Pour le graphiques en 3-d, voir le manuel "Matlab Graphics".

Il est également possible de rajouter une grille sur votre graphique, en utilisant l'instruction grid.

Les graphiques, créés à partir des instructions suivantes sont reportés en annexe (A). Le graphique (1) est défini par les codes suivants:

```
x=[-3:.01:3];
y1=exp(-0.5*x.^2)/sqrt(2*pi);
y2=exp(-0.25*x.^2)/sqrt(2*pi);
clg;
plot(x,y1,'w',x,y2,'w--');
title('Un bel exemple ?');
ylabel('Les fonctions');
xlabel('Les
valeurs');
grid;
```

Il est également possible d'avoir simultanément plusieurs graphiques à l'écran. Pour cela, utiliser la commande subplot(rcn) où r, c, n sont respectivement le numéro de la ligne, de la colonne et du graphique. Ainsi, le graphique (4) de l'annexe est défini par les codes:

```
x=[-3:.01:3];
y1=exp(-0.5*x.^2)/sqrt(2*pi);
y2=sin(x);
y3=cos(x);
y4=abs(sqrt(x));
clg;
subplot(221);plot(x,y1);ylabel('Y1');xlabel('X');title('Gauss');
subplot(222);plot(x,y2);ylabel('Y2');xlabel('X');title('Sin(X)');
subplot(223);plot(x,y3);ylabel('Y3');xlabel('X');title('Cos(X)');
subplot(224);plot(x,y4);ylabel('Y4');xlabel('X');title('Abs(Sqrt(X))');
```

Pour sauver un graphique dans un fichier, il suffit d'utiliser l'instruction print. La syntaxe générale est:

```
print -options nom_du_fichier
```

D'autres détails sont donnés en annexe (C).

5 Applications économiques: le modèle de cycles réels (RBC)

L'objectif de cette section est de montrer comment résoudre numériquement, à l'aide de Matlab, le modèle d'équilibre général à horizon de vie infini, dans un cadre stochastique. Ce modèle est le cadre de référence des modèles RBC.

Le programme est écrit dans un fichier rbc.m, et les résultats de ce programme dans un fichier rbc.res. Ainsi, au début du programme on a les codes suivants:

clear
delete rbc.res
diary rbc.res

5.1 Le modèle économique

- 1. \exists un continuum d'agents identiques, indicés par $i \in [0,1]$.
- 2. Ceux-ci sont à la fois producteur et consommateur,

L'agent i maximise la fonction d'utilité suivante:

$$\max_{c_{i,s}, l_{i,s}, k_{i,s+1}} \sum_{s=t}^{\infty} E_t \beta^{s-t} \left[\log(c_{i,s}) - \frac{l_{i,s}^{1+\chi}}{1+\chi} \right]$$

sous la séquence de contraintes suivante:

$$c_{i,t} + k_{i,t+1} \le (1 - \delta)k_{i,t} + p_{i,t}y_{i,t} \quad \forall \ t = 1, \dots, \infty$$

- $p_{i,t}$ prix de la production de l'agent i relativement aux prix des biens consommés,
- $k_{i,t}$, $l_{i,t}$, $c_{i,t}$ et $y_{i,t}$ représentent respectivement le stock de capital, le nombre d'heure de travail, la consommation et la production de l'agent i,
- les paramètres $\delta \in [0,1)$, $\beta \in [0,1)$ et $\chi \in [0,\infty)$ représentent respectivement le taux de dépréciation, le facteur d'escompte psychologique et l'inverse de l'élasticité de l'offre de travail

Chaque agent a accès à une technologie de production lui permettant de produire $y_{i,t}$:

$$y_{i,t} = s_t k_{i,t}^m (\gamma^t l_{i,t})^{1-m}$$

- \bullet γ taux de croissance du P.T. incorporé au travail,
- \bullet s_t choc de progrès technique, incertitude intrinsèque,
- fonction de production de l'agent i: rendements constants,
- le marché concurrentiel, $p_{i,t} = p_{j,t} = 1 \ \forall i,j$ (le bien final est le numéraire).

En supposant que la contrainte budgétaire de l'agent est saturée à chaque période $(i.e.\ l'agent\ utilise\ ces\ revenus)$, le problème de l'agent i peut se réécrire de la façon suivante:

$$\max_{k_{s+1}, l_{i,s}} \sum_{s=t}^{\infty} E_t \beta^{s-t} \left[\log \left(c_{i,s+1} \right) - \frac{l_{i,s}^{1+\chi}}{1+\chi} \right]$$

avec
$$c_{i,s} = -k_{i,s+1} + (1 - \delta)k_{i,s} + s_s k_{i,s}^m (\gamma^t l_{i,s})^{1-m}$$

Les conditions d'optimalité de ce problème sont:

$$\frac{-1}{c_{i,t}} + \beta E_t \left[\frac{1}{c_{i,t+1}} \left(1 - \delta + \frac{\partial y_{i,t+1}}{\partial k_{i,t+1}} \right) \right] = 0$$

$$\frac{1}{c_{i,t}} \frac{\partial y_{i,t}}{\partial l_{i,t}} - l_{i,t}^{\chi} = 0$$

$$(1 - \delta) k_{i,s} + s_s k_{i,s}^m (\gamma^t l_{i,s})^{1-m} - c_{i,s} = k_{i,s+1}$$

5.2 Conditions d'équilibre

 $\forall i$, les conditions d'optimalité sont identiques:

$$\frac{1}{c_t} = \beta E_t \left[\frac{1}{c_{t+1}} \left(1 - \delta + m \frac{y_{t+1}}{k_{t+1}} \right) \right]$$

$$l_t^{\chi} = \frac{1}{c_t} \left((1 - m) \frac{y_t}{l_t} \right)$$

Les trajectoires d'équilibre vérifient également:

$$k_{t+1} = (1 - \delta)k_t + y_t - c_t$$

$$y_t = s_t k_t^m (\gamma^t l_t)^{1-m}$$

$$s_t = s_{t-1}^{\rho} v_t$$

où $\rho \in (0,1)$ représente la persistance du choc technologique et v_t est une innovation iid.

Remarque:

Il est possible de réduire la dimension du problème substituant l'offre de travail par l'expression suivante

$$l_t = \left((1 - m) \frac{s_t k_t^m}{c_t} \right)^{\frac{1}{(\chi + m)}}$$

où l_t est une fonction de c_t , k_t et s_t .

5.3 Sentier de croissance déterministe

- hypothèses sur les fonctions de production et d'utilité \Longrightarrow existence d'un sentier de croissance équilibrée,
- tendance \implies progrès technique incorporé au travail (fonction de γ),
- exprimer le modèle en variables intensives \Longrightarrow déflater l'ensemble des équations définissant l'équilibre par γ^t

$$\gamma \left(\frac{k_{t+1}}{\gamma^{t+1}} \right) = (1 - \delta) \left(\frac{k_t}{\gamma^t} \right) + \left(\frac{y_t}{\gamma^t} \right) - \left(\frac{c_t}{\gamma^t} \right) \\
\left(\frac{y_t}{\gamma^t} \right) = s_t \left(\frac{k_t}{\gamma^t} \right)^m l_t^{1-m} \\
(1 - \theta) \left(\frac{y_t}{\gamma^t} \right) = \left(\frac{c_t}{\gamma^t} \right) l_t^{\chi+1} \\
\left(\frac{\gamma^t}{c_t} \right) = \left(\frac{\beta}{\gamma} \right) E_t \left[\left(\frac{\gamma^{t+1}}{c_{t+1}} \right) \left\{ 1 - \delta + m \left(\frac{y_{t+1}}{\gamma^{t+1}} \right) \left(\frac{\gamma^{t+1}}{k_{t+1}} \right) \right\} \right]$$

On définit alors les variables stationnarisées:

$$\tilde{c}_t = c_t/\gamma^t$$
; $\tilde{k} = k_t/\gamma^t$; $\tilde{y}_t = y_t/\gamma^t$

5.4 Dynamique autour du sentier de croissance et état stationnaire

Les équations définissant l'équilibre se réécrivent:

$$\begin{split} \frac{1}{\tilde{c}_t} &= \frac{\beta}{\gamma} E_t \left[\frac{1}{\tilde{c}_{t+1}} \left(1 - \delta + m \frac{\tilde{y}_{t+1}}{\tilde{k}_{t+1}} \right) \right] \\ l_t^{\chi} &= \frac{1}{\tilde{c}_t} \left((1 - m) \frac{\tilde{y}_t}{l_t} \right) \\ \phi \tilde{k}_{t+1} &= (1 - \delta) \tilde{k}_t + \tilde{y}_t - \tilde{c}_t \\ \tilde{y}_t &= s_t \tilde{k}_t^m l_t^{1-m} \end{split}$$

Ces équations déterminent la dynamique d'équilibre autour du sentier de croissance équilibrée.

L'état stationnaire est défini par le quadruplet $\{\overline{c},\overline{k},\overline{y},\overline{l}\}$ unique solution du système:

$$\gamma \overline{k} = \overline{y} + (1 - \delta) \overline{k} - \overline{c}$$

$$\overline{y} = s \overline{k}^m \overline{l}^{1 - m}$$

$$(1 - m) \frac{\overline{y}}{\overline{l}} = \overline{c} \overline{l}^{\chi}$$

$$1 = \frac{\beta}{\gamma} \left(1 - \delta + m \frac{\overline{y}}{\overline{k}} \right)$$

5.5 Résolution du modèle: l'approximation log-linéaire

En substituant l_t par son expression en k_t , c_t et s_t , on réduit la dimension du système dynamique. Celui-ci est alors de $dim = 3 \times 3$:

$$\gamma \tilde{k}_{t+1} = \psi s_t^{b_5} \tilde{k}_t^{b_2} \tilde{c}_t^{b_3} + (1 - \delta) \tilde{k}_t - \tilde{c}_t
\frac{1}{\tilde{c}_t} = \frac{\beta}{\gamma} E_t \left[\frac{1}{\tilde{c}_{t+1}} \left(1 - \delta + \theta \psi s_{t+1}^{b_5} \tilde{k}_{t+1}^{b_4} \tilde{c}_{t+1}^{b_3} \right) \right]
\log(s_{t+1}) = \rho \log(s_t) + \epsilon_{t+1}$$

où l'on note:

La résolution numérique de ce problème nécessite donc de donner une valeur aux paramètres des fonctions de comportements et du processus de variables exogène. Dans le fichier Matlab, ceci se fait de la façon suivante:

```
beta=.99;
delta=.025;
chi=0;
gamma=1.004;
rhos=.95;
epsilon=.0072;
m=.36;
mu=m;
nu=1-m;
phi=gamma^(nu/(1-mu));
```

Les coefficients b_i alors peuvent être définis dans le programme Matlab de la façon suivante:

```
b1=1/(chi- nu +1);
b2=mu*(chi+1)*b1;
b3=-nu*b1;
b4=b2-1;
b5=(chi+1)*b1;
psi=(1-m)^(-b3);
```

L'état stationnaire peut alors être calculé par Matlab, étant donné la définition de ces coefficients. Les codes sont les suivants³:

³La résolution de cet état stationnaire peut être effectué en définissant une fonction telle que celle donnée dans l'exemple "steady".

```
AA=(phi+delta-1)-(1/(beta*m))*(phi-beta*(1-delta));
BB=((phi/beta)-1+delta)*(1/(m*psi));
k=(-(BB^(1/b3))/AA)^(1/(1+(b4/b3)));
y=((phi/beta)-1+delta)*(k/m);
l=(y/(k^mu))^(1/nu);
c=y-(delta+phi-1)*k;
I=y-c;
```

Il est alors possible de calculer l'utilité, les utilité marginales, ainsi que les dérivées des utilités marginales. Les code sont les suivants:

Toutes les équations définissant la dynamique d'équilibre ont la forme générique suivante:

$$f(\tilde{k}_t, \tilde{c}_t, s_t) = E_t[g(\tilde{k}_{t+1}, \tilde{c}_{t+1}, s_{t+1})]$$

Le développement de Taylor jusqu'au premier ordre permet d'approximer, autour de $\{\overline{k}, \overline{c}, \overline{s}\}$, toutes les conditions d'équilibre comme suit, les dérivées des fonctions f et g étant évaluées au point $(\overline{k}, \overline{c}, \overline{s})$:

$$f(\overline{k}, \overline{c}, \overline{s}) + \frac{\partial f}{\partial k} (\tilde{k}_t - \overline{k}) + \frac{\partial f}{\partial c} (\tilde{c}_t - \overline{c}) + \frac{\partial f}{\partial s} (s_t - \overline{s}) =$$

$$E_t \left[g(\overline{k}, \overline{c}, \overline{s}) + \frac{\partial g}{\partial k} (\tilde{k}_{t+1} - \overline{k}) + \frac{\partial g}{\partial c} (\tilde{c}_{t+1} - \overline{c}) + \frac{\partial g}{\partial s} (s_{t+1} - \overline{s}) \right]$$

$$\iff \eta_{f,k} \frac{(\tilde{k}_t - \overline{k})}{\overline{k}} + \eta_{f,c} \frac{(\tilde{c}_t - \overline{c})}{\overline{c}} + \eta_{f,s} \frac{(s_t - \overline{s})}{\overline{s}} =$$

$$E_t \left[\eta_{g,k} \frac{(\tilde{k}_{t+1} - \overline{k})}{\overline{k}} + \eta_{g,c} \frac{(\tilde{c}_{t+1} - \overline{c})}{\overline{c}} + \eta_{g,s} \frac{(s_{t+1} - \overline{s})}{\overline{s}} \right]$$

$$\iff \eta_{f,k}\hat{k}_t + \eta_{f,c}\hat{c}_t + \eta_{f,s}\hat{s}_t =$$

$$E_t \left[\eta_{g,k} \hat{k}_{t+1} + \eta_{g,c} \hat{c}_{t+1} + \eta_{g,s} \hat{s}_{t+1} \right]$$

où $\eta_{i,j}$, pour i=f,g et j=k,c,s, sont les élasticités des fonctions f et g par rapport à k, c et s. Par exemple, $\eta_{f,k}=\frac{\partial f}{\partial k}\frac{\overline{k}}{f(\overline{k},\overline{c},\overline{s})}$. En appliquant cette méthode d'approximation à toutes les équations, on ob-

En appliquant cette méthode d'approximation à toutes les équations, on obtient le système linéaire d'équations sous anticipations rationnelles suivant (à l'état stationnaire $\overline{s} = 1$):

$$\begin{split} \hat{k}_{t+1} &= c_1 \hat{k}_t + c_2 \hat{c}_t + c_3 \hat{s}_t \\ -\hat{c}_t &= E_t \left[c_4 \hat{k}_{t+1} + c_5 \hat{c}_{t+1} + c_6 \hat{s}_{t+1} \right] \\ \hat{s}_{t+1} &= \rho \hat{s}_t + v_{t+1} \end{split}$$

où les coefficients c_i sont combinaisons non-linéaires des paramètres structurels du modèle (coefficients invariants, Cf critique de Lucas):

c_1	c_2	c_3
$(\psi b_2 \overline{k}^{b_2} \overline{c}^{b_3} + (1 - \delta) \overline{k}) / (\gamma \overline{k})$	$(\psi b_3 \overline{k}^{b_2} \overline{c}^{b_3} - \overline{c})/(\gamma \overline{k})$	$(\psi b_5 \overline{k}^{b_2} \overline{c}^{b_3})/(\gamma \overline{k})$
c_4	c_5	c_6
$\frac{\beta}{\gamma} m \psi b_4 \overline{k}^{b_4} \overline{c}^{b_3}$	$-\frac{\beta}{\gamma} \left[1 - \delta + (1 - b_3) m \psi \overline{k}^{b_4} \overline{c}^{b_3} \right]$	$rac{eta}{\gamma} m \psi b_5 \overline{k}^{b_4} \overline{c}^{b_3}$

Ces coefficients peuvent être définis dans le programme Matlab de la façon suivante:

5.6 Ecriture matricielle

$$\begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \rho \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{k}_t \\ \hat{c}_t \\ \hat{s}_t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ c_4 & c_5 & c_6 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{k}_{t+1} \\ \hat{c}_{t+1} \\ \hat{s}_{t+1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & c_4 & c_5 & c_6 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{t+1} \\ \hat{w}_{t+1}^k \\ \hat{w}_{t+1}^s \\ \hat{w}_{t+1}^s \end{bmatrix}$$

où $\hat{w}_{t+1}^x = E_t[x_{t+1}] - x_{t+1}$, pour x = k, c, s. Codes Matlab correspondant:

```
M1=[c1 c2 c3 ; 0 -1 0 ; 0 0 rho];
M2=[1 0 0 ; c4 c5 c6 ; 0 0 1];
M3=[0 0 0 0; 0 c4 c5 c6 ; -1 0 0 0];
```

En pré-multipliant le système par

$$\left[\begin{array}{ccc} c_1 & c_2 & c_3 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \rho \end{array}\right]^{-1}$$

on obtient

$$\begin{bmatrix} \hat{k}_t \\ \hat{c}_t \\ \hat{s}_t \end{bmatrix} = J \begin{bmatrix} \hat{k}_{t+1} \\ \hat{c}_{t+1} \\ \hat{s}_{t+1} \end{bmatrix} + R \begin{bmatrix} v_{t+1} \\ \hat{w}_{t+1}^k \\ \hat{w}_{t+1}^c \\ \hat{w}_{t+1}^s \end{bmatrix}$$

où $dim(J) = 3 \times 3$ et $dim(R) = 3 \times 4$. Codes Matlab correspondant:

$J=M1\M2; R=M1\M3;$

La résolution du système ci-dessus suffit à déterminer la dynamique d'équilibre. En effet, l'approximation log-linéaire de la fonction de production et de la condition d'équilibre sur le marché du travail, donnent \hat{y}_t et \hat{l}_t comme des fonction de \hat{k}_t , \hat{c}_t et \hat{s}_t :

$$\left[\begin{array}{c} \widehat{y}_t \\ \widehat{l}_t \end{array}\right] = M \left[\begin{array}{c} \widehat{k}_t \\ \widehat{c}_t \\ \widehat{s}_t \end{array}\right] \quad \text{où } dim(M) = 2 \times 3$$

5.7 Unicité de la solution: détermination de la trajectoire selle

- 1. Problème: système d'équations récurrentes non-indépendantes \Longrightarrow pour le résoudre, projection dans une base où les équations sont indépendantes.
- 2. Méthode: détermination des vecteurs propres, formant la matrice de changement de base, et des valeurs propres, donnant l'évolution dynamique dans la nouvelle base.

Etape 1: Détermination des valeurs propres

 $\lambda_i, i \in [1,3]$ val. propres si solutions de:

$$det(J - \lambda I_3) = 0 \implies \Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix}$$

Dans ce système, il existe une équation indépendante: celle du choc technologique s_t . Une des valeurs propres est donc donnée par $1/\rho > 1$, car ce processus est stationnaire.

Comme dans le modèle de croissance optimale, on a $\lambda_1 < 1$ et $\lambda_2 > 1$. L'équilibre est déterminé: il y a une unique trajectoire qui converge vers l'état stationnaire, la trajectoire selle.

Etape 2: vecteurs propres et changement de base

Soit la matrice Q, qui vérifie $Q^{-1}JQ = \Lambda$ où $Q = [q^1, q^2, q^3]$ avec $dim(q^i) = 3 \times 1$, pour i = 1, 2, 3. On note z_t le vecteur définit par:

$$z_t = Q^{-1} \begin{bmatrix} \hat{k}_t \\ \hat{c}_t \\ \hat{s}_t \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad \eta_t = Q^{-1} R \begin{bmatrix} v_t \\ \hat{w}_t^k \\ \hat{w}_t^c \\ \hat{w}_t^s \end{bmatrix}$$

Ce changement de base permet d'obtenir les trois équations indépendantes suivantes:

$$\begin{bmatrix} z_t^1 \\ z_t^2 \\ z_t^3 \\ z_t^3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_{t+1}^1 \\ z_{t+1}^2 \\ z_{t+1}^3 \\ z_{t+1}^3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \eta_{t+1}^1 \\ \eta_{t+1}^2 \\ \eta_{t+1}^3 \end{bmatrix}$$

Codes Matlab correspondant à ces deux opérations

[llambda,kk]=sort(diag(MU)); %classement des val propres par ordre crois.

P1=P(:,kk); %classement des vect propre correspondant P1I=inv(P1); %inv de P1

Détermination de la trajectoire selle

La première équation a une racine inférieure à l'unité: cette équation converge lorsque l'on itère vers le futur. Ces itérations vers le futur déterminent la restriction entre \hat{c}_t , \hat{k}_t et \hat{s}_t , définissant la trajectoire selle:

$$z_t^1 = \lambda_1 z_{t+1}^1 + \eta_{t+1}$$

L'anticipation rationnelle de cette équation donne:

$$z_t^1 = \lambda_1 E_t \left[z_{t+1}^1 \right] \Longrightarrow z_t^1 = \lambda_1^T E_t \left[z_{t+T}^1 \right]$$

Comme $z_t^1 < \infty$ et $\lim_{T \to \infty} \lambda_1^T = 0$, on a:

$$z_t^1 = 0 \iff q_{1,k}^{-1} \hat{k}_t + q_{1,c}^{-1} \hat{c}_t + q_{1,s}^{-1} \hat{s}_t = 0$$

La trajectoire selle détermine la consommation optimale, \hat{c}_t , à chaque date comme une fonction linéaire de \hat{k}_t et \hat{s}_t .

Après substitutions, on obtient:

$$\begin{bmatrix} \hat{k}_{t+1} \\ \hat{s}_{t+1} \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} \hat{k}_t \\ \hat{s}_t \end{bmatrix} + Bv_{t+1} \quad \text{with} \quad A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & \rho \end{bmatrix}$$

Les codes Matlab correspondant à ces opérations sont:

Les dynamiques des autres variables sont obtenues en utilisant:

$$\begin{bmatrix} \hat{c}_t \\ \hat{y}_t \\ \hat{i}_t \\ \hat{l}_t \\ \widehat{y/l}_t \end{bmatrix} = \Pi \begin{bmatrix} \hat{k}_t \\ \hat{s}_t \end{bmatrix}$$

Les codes Matlab correspondant à ces opération sont:

```
%consommation
Pi(1,1)=-P1I(1,1)/P1I(1,2);
Pi(1,2)=-P1I(1,3)/P1I(1,2);
%produit
Pi(2,1)=b2+b3*(-P1I(1,1)/P1I(1,2));
Pi(2,2)=(chi+1)*b1+b3*(-P1I(1,3)/P1I(1,2));
```

```
%investissement
Pi(3,1)=(y/I)*Pi(2,1)-(c/I)*Pi(1,1);
Pi(3,2)=(y/I)*Pi(2,2)-(c/I)*Pi(1,2);
%heures
Pi(4,1)=(mu*b1)-b1*(-P1I(1,1)/P1I(1,2));
Pi(4,2)=b1-b1*(-P1I(1,3)/P1I(1,2));
%productivite
Pi(5,1)=Pi(2,1)-Pi(4,1); Pi(5,2)=Pi(2,2)-Pi(4,2);
```

5.8 Simulation des fonctions de réponses

Il est possible de calculer les fonctions de réponses à un choc technologique. Il s'agit d'évaluer la dynamique d'ajustement des variables macroéconomiques si on perturbe l'état stationnaire par une déviation temporaire de 1% d'un choc technologique (l'exogène du modèle).

Les codes Matlab correspondant à ces opérations sont:

```
nrep=60;
             %horizon de simulation
disp('nrep')
disp(nrep)
CHOC=[0; 1]; %vecteur des chocs sur les variables d'\'etat
              %le premier \'el\'ement est l'\'ecart du capital
              %le second \'el\'ement est l'\'ecart de la technologie
              %par rapport \'a son niveau d'\'etat stationnaire:
              %ici, l'\'ecart est de 1%.
%calcul de la trajectoire du capital sur l'horizon de simulation
for j=1:nrep;
DT = (A^{(j-1)}) * CHOC;
DTK(j)=DT(1);
end;
%calcul de la trajectoire des autres variables sur l'horizon de simulation
for j=1:nrep;
DT = (Pi * A^{(j-1)}) * CHOC;
DTC(j)=DT(1);
DTY(j)=DT(2);
```

```
DTI(j)=DT(3);
 DTL(j)=DT(4);
DTYL(j)=DT(5);
end;
subplot(221),plot(DTY(1:nrep))
title('Produit')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
subplot(222),plot(DTC(1:nrep))
title('Consommation')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
subplot(223),plot(DTI(1:nrep))
title('Investissement')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
subplot(224),plot(DTK(1:nrep))
title('Capital')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
print rbc1.eps
pause
clg
subplot(221),plot(DTL(1:nrep))
title('Heures')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
subplot(222),plot(DTYL(1:nrep))
title('Productivit\'e')
xlabel('Trimestres')
ylabel('% Dev.')
print rbc2.eps
pause
clg
```

A Graphiques

Figure 1: Exemple 1
Un bel exemple ?

0.4

0.35

0.25

0.15

0.10

0.10

Les valeurs

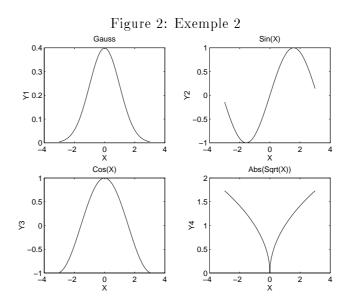


Figure 3: Rbc: fonction de réponse Consommation 1.5 0.8 % Dev. % Dev. 0.5 0.2 20 40 Trimestres 20 40 Trimestres Investissement Capital . Dev. 0.5₁ . Dev. 20 40 Trimestres 20 40 Trimestres 60 60

Figure 4: Rbc: fonction de réponse

Heures

Productivit,

0.8

0.0.5

0.0.0

0.0.0

Trimestres

Frigure 4: Rbc: fonction de réponse

Productivit,

0.8

0.7

0.8

0.9

0.9

Trimestres

B Liste des fonction élémentaires

Ces tableaux sont directement issus du Guide d'Utilisation de Matlab (MATLAB Reference Guide).

— Opér	ation et caractères spéciaux
+	plus
_	moins
*	multiplication
.*	multiplication élément par élément
^	puissance
. ^	puissance élément par élément
kron	produit de kronecker
\	division à gauche
/	division à droite
. /	division élément par élément
:	colonne
•	point des décimales
	continuité
;	semi - colonne
%	commentaire
,	transposé et guillemets
=	allocation
==	égalité
< > <= >=	opérateurs
&	AND logique
	OR logique
~	NOT logique
xor	EXCLUSIVE OR logique

Ele	mentary Math Functions
abs	Absolute value
acos	Inverse cosine
acosh	Inverse hyperbolic cosine
angle	Phase angle
asin	Inverse sine
asinh	Inverse hyperbolic sine
atan	Inverse tangent
atan2	Four quadrant inverse tangent
atanh	Inverse hyperbolic tangent
ceil	Round towards plus infinity
conj	Complex conjugate
cos	Cosine
cosh	Hyperbolic cosine
exp	Exponential
fix	Round towards zero
floor	Round towards minus infinity
imag	Complex imaginary part
log	Natural logarithm
log10	Common logarithm
real	Complex real part
rem	Remainder after division
round	Round toward nearest integer
sign	Signum function
sin	Sine
sinh	Hyperbolic sine
sqrt	Square root
tan	Tangent
tanh	Hyperbolic tangent

C la commande print

 $Syntaxe: \verb|print[-ddevice][-options]| filename|$

-dwin Send figure to currently installed printer in monochrome -dwinc Send figure to currently installed printer in color -dmeta Send figure to clipboard in Metafile format -dbitmap Send figure to clipboard in bitmap format Available Postscript Devices -dps PostScript for black and white printers -dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dps2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dljetplus HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP PaintJet color printer -dpjetx1 HP PaintJet color printer -dpjetx1 HP PaintJet xL color printer -dpjetx1 HP Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) - Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use		1 11 117 1 D 1 0 1
-dwinc Send figure to currently installed printer in color -dmeta Send figure to clipboard in Metafile format -dbitmap Send figure to clipboard in bitmap format Available Postscript Devices -dps PostScript for black and white printers -dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for color printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -daserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljetplus HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetx1 HP PaintJet Color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -printer Specify the printer to use		Available Windows Device Options
-dmeta Send figure to clipboard in Metafile format -dbitmap Send figure to clipboard in bitmap format Available Postscript Devices -dps PostScript for black and white printers -dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -dapsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlipetplus HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet III -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetx1 HP PaintJet XL color printer -dpjetx1 HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use		
-dbitmap Send figure to clipboard in bitmap format Available Postscript Devices -dps PostScript for black and white printers -dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -printer Specify the printer to use	-dwinc	Send figure to currently installed printer in color
Available Postscript Devices -dps	-dmeta	Send figure to clipboard in Metafile format
-dps PostScript for black and white printers -dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljetplus HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dbitmap	
-dpsc PostScript for color printers -dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use		Available Postscript Devices
-dps2 Level 2 PostScript for black and white printers -dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -deps2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljet2p HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dps	PostScript for black and white printers
-dpsc2 Level 2 PostScript for color printers -deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -deps2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljet2p HP LaserJet III -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP PaintJet color printer -dpietxl HP PaintJet xL color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dpsc	PostScript for color printers
-deps Encapsulated PostScript (EPSF) -depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -deps2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljet2p HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dps2	Level 2 PostScript for black and white printers
-depsc Encapsulated Color PostScript (EPSF) -deps2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet+ -dljet2p HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dpsc2	Level 2 PostScript for color printers
-deps2 Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF) -depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-deps	Encapsulated PostScript (EPSF)
-depsc2 Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF) -dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-depsc	Encapsulated Color PostScript (EPSF)
-dlaserjet HP LaserJet -dljetplus HP LaserJet IIP -dljet2p HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dgif8 8-bit color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-deps2	Encapsulated Level 2 PostScript (EPSF)
-dljet2p HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetx1 HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-depsc2	Encapsulated Level 2 Color PostScript (EPSF)
-dljet2p HP LaserJet IIP -dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dlaserjet	HP LaserJet
-dljet3 HP LaserJet III -dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dljetplus	HP LaserJet+
-dcdeskjet HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color -dcdjcolor HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dljet2p	HP LaserJet IIP
-dcdjcolor -dcdjmono HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color -dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dljet3	HP LaserJet III
-dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dcdeskjet	HP DeskJet 500C with 1 bit/pixel color
-dcdjmono HP DeskJet 500C printing black only -ddeskjet HP DeskJet and DeskJet Plus -dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dcdjcolor	HP DeskJet 500C with 24 bit/pixel color
-dpaintjet HP PaintJet color printer -dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dcdjmono	HP DeskJet 500C printing black only
-dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-ddeskjet	HP DeskJet and DeskJet Plus
-dpjetxl HP PaintJet XL color printer -dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dpaintjet	HP PaintJet color printer
-dbj10e Canon BubbleJet BJ10e -d1n03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dpjetxl	HP PaintJet XL color printer
-dln03 DEC LN03 printer -dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	= =	-
-dgif8 8-bit color GIF file format -dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-	DEC LN03 printer
-dpcx16 Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color) -dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-dgif8	
-dpcx256 Newer color PCX file format (256-color) Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use	-	Older color PCX file format (EGA/VGA, 16-color)
Other Options -append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
-append Append the graph to file, rather than overwriting -Pprinter Specify the printer to use		
-Pprinter Specify the printer to use	-append	
	= =	
	-	Handle Graphics handle of figure to print

D Programme de simulation

```
clear
delete rbcs.res
diary rbcs.res
ttt=clock;
% initialisation du nombre de simulations
nsimul=100;
disp('nsimul')
disp(nsimul)
% initialisation de la longueur des series
nlong=4*40;
%Parametres
beta=.99;
delta=.025;
chi=0;
gamma=1.004;
rho=.95;
sdepsilona=.0072;
mu = .36;
nu=.64;
m=.36;
phi=gamma^(nu/(1-mu));
b1=1/(chi- nu +1);
b2=mu*(chi+1)*b1;
b3=-nu*b1;
b4=b2-1;
b5=(chi+1)*b1;
psi=(1-m)^(-b3);
```

```
%Etat stationnaire
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
AA=(phi+delta-1)-(1/(beta*m))*(phi-beta*(1-delta));
BB=((phi/beta)-1+delta)*(1/(m*psi));
k=(-(BB^{(1/b3)})/AA)^{(1/(1+(b4/b3)))};
y=((phi/beta)-1+delta)*(k/m);
l=(y/(k^mu))^(1/nu);
c=y-(delta+phi-1)*k;
I=y-c;
%Dynamique
c1= (psi*b2*(k^b2)*(c^b3) + (1-delta)*k)/(phi*k);
c2= (psi*b3*(k^b2)*(c^b3) - c)/(phi*k);
c3= (psi*b5*(k^b2)*(c^b3))/(phi*k);
c4= (beta/phi)*m*psi*b4*(k^b4)*(c^b3);
c5 = -(beta/phi)*(1-delta + (1-b3)*m*psi*(k^b4)*(c^b3));
c6 = (beta/phi)*m*psi*b5*(k^b4)*(c^b3);
M1=[c1 c2 c3 ; 0 -1 0 ; 0 0 rho];
M2=[1 \ 0 \ 0 \ ; \ c4 \ c5 \ c6 \ ; \ 0 \ 0 \ 1];
M3=[0;0;1];
J=M1\M2;
R=M1\M3;
[P,MU] = eig(J);
PI=inv(P);
MU
%pause
[llambda,kk] = sort(diag(MU));
P1=P(:,kk);
```

```
P1I=inv(P1);
%Systeme resolu
"Dynamique de k et s
A(1,1)=c1+c2*(-P1I(1,1)/P1I(1,2));
A(1,2)=c3+c2*(-P1I(1,3)/P1I(1,2));
A(2,2)=rho;
%c,y,i,l,y/l en fonction de k et s
%conso
Pi(1,1)=-P1I(1,1)/P1I(1,2);
Pi(1,2)=-P1I(1,3)/P1I(1,2);
%produit
Pi(2,1)=b2+b3*(-P1I(1,1)/P1I(1,2));
Pi(2,2)=(chi+1)*b1+b3*(-P1I(1,3)/P1I(1,2));
%investissement
Pi(3,1)=(y/I)*Pi(2,1)-(c/I)*Pi(1,1);
Pi(3,2)=(y/I)*Pi(2,2)-(c/I)*Pi(1,2);
%heures
Pi(4,1)=(mu*b1)-b1*(-P1I(1,1)/P1I(1,2));
Pi(4,2)=b1-b1*(-P1I(1,3)/P1I(1,2));
%productivite
Pi(5,1)=Pi(2,1)-Pi(4,1);
Pi(5,2)=Pi(2,2)-Pi(4,2);
Α
Ρi
% generation des parties cycliques HP filtrees
%
```

```
% valeurs initiales de SS calculees
HT(1)=1;
KT(1)=k;
YT(1)=y;
CT(1)=c;
IT(1)=I;
PMT(1)=YT(1)/HT(1);
% partie tendantielle
for i=2:nlong;
KT(i)=(gamma)*KT(i-1);
CT(i)=(gamma)*CT(i-1);
HT(i)=HT(i-1);
YT(i)=(gamma)*YT(i-1);
IT(i)=(gamma)*IT(i-1);
PMT(i)=(gamma)*PMT(i-1);
end;
%Simulations
for j=1:nsimul;
disp('simulation')
disp(j)
% simulation des ji\'emes parties cycliques
rand('normal');
aleaa(1:nlong,j)=rand(nlong,1);
% tirage des innovations
 for i=1:nlong;
   epsa(j,i)= aleaa(i,j) * (sdepsilona);
```

```
end;
\% construction des chocs CHT
CHT(j,1)=0;
  for i=2:nlong;
    CHT(j,i)=rho*CHT(j,i-1) + epsa(j,i);
  end;
% initialisation de la partie cyclique du capital
KC(j,1)=0;
% parties cycliques
  for i=1:nlong;
    KC(j,i+1)=A(1,1)*KC(j,i)+A(1,2)*CHT(j,i);
  end;
  for i=1:nlong;
     CC(j,i)=Pi(1,1)*KC(j,i)+Pi(1,2)*CHT(j,i);
     YC(j,i)=Pi(2,1)*KC(j,i)+Pi(2,2)*CHT(j,i);
     IC(j,i)=Pi(3,1)*KC(j,i)+Pi(3,2)*CHT(j,i);
     HC(j,i)=Pi(4,1)*KC(j,i)+Pi(4,2)*CHT(j,i);
     PMC(j,i)=Pi(5,1)*KC(j,i)+Pi(5,2)*CHT(j,i);
  end;
% construction des series brutes
  for i=1:nlong;
    KB(j,i) = log(KT(i)*(1+KC(j,i)));
    CB(j,i)=log(CT(i)*(1+CC(j,i)));
    HB(j,i) = log(HT(i)*(1+HC(j,i)));
    YB(j,i) = log(YT(i)*(1+YC(j,i)));
    IB(j,i)=log(IT(i)*(1+IC(j,i)));
    PMB(j,i) = log(PMT(i)*(1+PMC(j,i)));
  end;
end;
```

```
for j=1:nsimul;
disp('filtre')
disp(j)
   KTHP(j,1:nlong)=hpfilter(KB(j,1:nlong),1,nlong);
   CTHP(j,1:nlong)=hpfilter(CB(j,1:nlong),1,nlong);
   HTHP(j,1:nlong)=hpfilter(HB(j,1:nlong),1,nlong);
   YTHP(j,1:nlong)=hpfilter(YB(j,1:nlong),1,nlong);
   ITHP(j,1:nlong)=hpfilter(IB(j,1:nlong),1,nlong);
   PMTHP(j,1:nlong)=hpfilter(PMB(j,1:nlong),1,nlong);
% calcul des parties cycliques par filtrage HP
  KCHP(j,1:nlong)=KB(j,1:nlong)-KTHP(j,1:nlong);
  CCHP(j,1:nlong)=CB(j,1:nlong)-CTHP(j,1:nlong);
  HCHP(j,1:nlong) = HB(j,1:nlong) - HTHP(j,1:nlong);
  YCHP(j,1:nlong)=YB(j,1:nlong)-YTHP(j,1:nlong);
  ICHP(j,1:nlong)=IB(j,1:nlong)-ITHP(j,1:nlong);
  PMCHP(j,1:nlong)=PMB(j,1:nlong)-PMTHP(j,1:nlong);
  ETYCHP(j)=std(YCHP(j,1:nlong));
  disp(ETYCHP(j))
  end;
% calcul des moments entre parties cycliques
for j=1:nsimul;
disp('moments')
disp(j)
% ecart-types
ETKCHP(j)=std(KCHP(j,80:nlong));
ETCCHP(j)=std(CCHP(j,80:nlong));
ETHCHP(j)=std(HCHP(j,80:nlong));
```

```
ETYCHP(j)=std(YCHP(j,80:nlong));
ETICHP(j)=std(ICHP(j,80:nlong));
ETPMCHP(j)=std(PMCHP(j,80:nlong));
% ecart-types relatifs
ETRKCHP(j)=ETKCHP(j)/ETYCHP(j);
ETRCCHP(j)=ETCCHP(j)/ETYCHP(j);
ETRHCHP(j)=ETHCHP(j)/ETYCHP(j);
ETRYCHP(j)=ETYCHP(j)/ETYCHP(j);
ETRICHP(j)=ETICHP(j)/ETYCHP(j);
ETRPMCHP(j)=ETPMCHP(j)/ETYCHP(j);
ETRHPMCHP(j)=ETHCHP(j)/ETPMCHP(j);
LAMBDA(j)=((ETYCHP(j))^2)/(0.0176^2);
% generation des series retardees
for k=81:nlong;
  KCHP1(j,k)=KCHP(j,k-1);
  CCHP1(j,k)=CCHP(j,k-1);
  HCHP1(j,k)=HCHP(j,k-1);
  YCHP1(j,k)=YCHP(j,k-1);
  ICHP1(j,k)=ICHP(j,k-1);
 PMCHP1(j,k)=PMCHP(j,k-1);
end;
% autocorrelations a l'ordre 1
VCV=cov(KCHP1(j,80:nlong-1),KCHP(j,80:nlong-1));
AC1KCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETKCHP(j)^(2));
VCV=cov(CCHP1(j,80:nlong-1),CCHP(j,80:nlong-1));
AC1CCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETCCHP(j)^(2));
VCV=cov(HCHP1(j,80:nlong-1),HCHP(j,80:nlong-1));
AC1HCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETHCHP(j)^(2));
```

```
VCV=cov(YCHP1(j,80:nlong-1),YCHP(j,80:nlong-1));
AC1YCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETYCHP(j)^(2));
VCV=cov(ICHP1(j,80:nlong-1),ICHP(j,80:nlong-1));
AC1ICHP(j)=(VCV(2,1))/(ETICHP(j)^(2));
VCV=cov(PMCHP1(j,80:nlong-1),PMCHP(j,80:nlong-1));
AC1PMCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETPMCHP(j)^(2));
% correlations instantanees avec le produit
VCV=cov(KCHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CIKCHP(j) = (VCV(2,1)) / (ETKCHP(j) * ETYCHP(j));
VCV=cov(CCHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CICCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETCCHP(j)*ETYCHP(j));
VCV=cov(HCHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CIHCHP(j)=(VCV(2,1))/(ETHCHP(j)*ETYCHP(j));
VCV=cov(YCHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CIYCHP(j) = (VCV(2,1))/(ETYCHP(j)*ETYCHP(j));
VCV=cov(ICHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CIICHP(j) = (VCV(2,1))/(ETICHP(j)*ETYCHP(j));
VCV=cov(PMCHP(j,80:nlong),YCHP(j,80:nlong));
CIPMCHP(j) = (VCV(2,1))/(ETPMCHP(j)*ETYCHP(j));
% correlation emploi-productivite (moyenne)
VCV=cov(PMCHP(j,80:nlong),HCHP(j,80:nlong));
CORHPMHP(j) = (VCV(2,1)) / (ETPMCHP(j)*ETHCHP(j));
end;
% Calcul des moments moyens sur l'ensemble des simulations
% et de leur ecart-type
```

```
mETKCHP=mean(ETKCHP);
mETCCHP=mean(ETCCHP);
mETHCHP=mean(ETHCHP);
mETYCHP=mean(ETYCHP);
mETICHP=mean(ETICHP);
mETPMCHP=mean(ETPMCHP);
etETKCHP=std(ETKCHP);
etETCCHP=std(ETCCHP);
etETHCHP=std(ETHCHP);
etETYCHP=std(ETYCHP);
etETICHP=std(ETICHP);
etETPMCHP=std(ETPMCHP);
mETRKCHP=mean(ETRKCHP):
mETRCCHP=mean(ETRCCHP);
mETRHCHP=mean(ETRHCHP);
mETRYCHP=mean(ETRYCHP);
mETRICHP=mean(ETRICHP);
mETRPMCHP=mean(ETRPMCHP);
mETRHPMCHP=mean(ETRHPMCHP);
mLAMBDA=mean(LAMBDA);
etETRKCHP=std(ETRKCHP);
etETRCCHP=std(ETRCCHP);
etETRHCHP=std(ETRHCHP);
etETRYCHP=std(ETRYCHP);
etETRICHP=std(ETRICHP);
etETRPMCHP=std(ETRPMCHP);
etETRHPMCHP=std(ETRHPMCHP);
etLAMBDA=std(LAMBDA);
mAC1KCHP=mean(AC1KCHP);
mAC1CCHP=mean(AC1CCHP);
mAC1HCHP=mean(AC1HCHP);
mAC1YCHP=mean(AC1YCHP);
mAC1ICHP=mean(AC1ICHP);
mAC1PMCHP=mean(AC1PMCHP);
```

```
etAC1KCHP=std(AC1KCHP);
etAC1CCHP=std(AC1CCHP);
etAC1HCHP=std(AC1HCHP);
etAC1YCHP=std(AC1YCHP);
etAC1ICHP=std(AC1ICHP);
etAC1PMCHP=std(AC1PMCHP);
mCIKCHP=mean(CIKCHP);
mCICCHP=mean(CICCHP);
mCIHCHP=mean(CIHCHP);
mCIYCHP=mean(CIYCHP);
mCIICHP=mean(CIICHP);
mCIPMCHP=mean(CIPMCHP);
etCIKCHP=std(CIKCHP);
etCICCHP=std(CICCHP);
etCIHCHP=std(CIHCHP);
etCIYCHP=std(CIYCHP);
etCIICHP=std(CIICHP);
etCIPMCHP=std(CIPMCHP);
mCORHPMHP=mean(CORHPMHP);
etCORHPMHP=std(CORHPMHP);
mET1=[mETCCHP mETHCHP mETYCHP mETICHP mETPMCHP ];
etET1=[etETCCHP etETHCHP etETYCHP etETICHP etETPMCHP];
mETR1=[mETRCCHP mETRHCHP mETRYCHP mETRICHP mETRPMCHP ];
etETR1=[etETRCCHP etETRHCHP etETRYCHP etETRICHP etETRPMCHP];
mAC11=[mAC1CCHP mAC1HCHP mAC1YCHP mAC1ICHP mAC1PMCHP];
etAC11=[etAC1CCHP etAC1HCHP etAC1YCHP etAC1ICHP etAC1PMCHP];
mCI1=[mCICCHP mCIHCHP mCIYCHP mCIICHP mCIPMCHP];
etCI1=[etCICCHP etCIHCHP etCIYCHP etCIICHP etCIPMCHP];
```

```
disp('variance modele / variance observee')
disp(' ')
disp(mLAMBDA)
disp(etLAMBDA)
disp('moments des parties cycliques HP')
disp(' ')
disp('ordre: C - H - Y - I - PM')
disp(' ')
disp('ecart-types')
disp(' ')
disp(mET1)
disp(etET1)
disp('ecart-types relatifs')
disp(' ')
disp(mETR1)
disp(etETR1)
disp('autocorrelations a l ordre 1')
disp(' ')
disp(mAC11)
disp(etAC11)
disp('correlations instantanees avec Y')
disp(' ')
disp(mCI1)
disp(etCI1)
disp('correlation instantannee productivite-emploi')
disp(' ')
disp(mCORHPMHP)
disp(etCORHPMHP)
disp('ecart type relatif emploi-productivite')
disp(' ')
disp(mETRHPMCHP)
```

```
disp(etETRHPMCHP)
dur=etime(clock,ttt);
disp('temps de calcul en secondes:')
disp(dur)
diary off
```