

Fonctions et objets en JavaScript

KELLY Abdoulaye

Mali_Code

mlcode223@gmail.com



Plan du Jour 2

- 1 Fonctions en JavaScript
- 2 Portée des variables
- 3 Objets en JavaScript
- 4 Tableaux et méthodes courantes
- 5 Résumé des Fonctions et objets en JavaScript

Fonctions en JavaScript

- Une fonction est un bloc de code réutilisable.
- Déclaration avec `function` ou `const`.
- Passage de paramètres et retour de valeurs.

Exemple de fonction

```
// Déclaration d'une fonction  
function direBonjour(nom) {  
    return "Bonjour, " + nom + "!";  
}  
  
// Appel de la fonction  
let message = direBonjour("Alice");  
console.log(message); // "Bonjour, Alice!"
```

Fonctions fléchées (ES6+)

```
// Fonction fléchée
```

```
const addition = (a, b) => {  
  return a + b;  
};
```

```
// Version raccourcie
```

```
const multiplication = (a, b) => a * b;
```

```
console.log(addition(5, 3)); // 8
```

```
console.log(multiplication(4, 2)); // 16
```

- `let` : portée de bloc.
- `const` : portée de bloc, valeur constante.
- `var` : portée de fonction (obsolète).

Exemple de portée

```
if (true) {  
    let x = 10; // Portée de bloc  
    const y = 20; // Portée de bloc  
    var z = 30; // Portée de fonction  
}  
  
console.log(z); // 30 (var est accessible)  
console.log(x); // Erreur : x n'est pas défini  
console.log(y); // Erreur : y n'est pas défini
```

- Un objet est une collection de propriétés (clé-valeur).
- Les propriétés peuvent être des fonctions (méthodes).
- Syntaxe : `{ clé: valeur } .`

Exemple d'objet

```
// Création d'un objet
const personne = {
  nom: "Alice",
  age: 25,
  saluer: function() {
    console.log("Bonjour, je m'appelle " + this.nom);
  }
};

// Accès aux propriétés
console.log(personne.nom); // "Alice"
personne.saluer(); // "Bonjour, je m'appelle Alice"
```

Tableaux en JavaScript

- Un tableau est une liste ordonnée d'éléments.
- Méthodes courantes : `push` , `pop` , `map` , `filter` .

Exemple de tableau

```
// Création d'un tableau  
let fruits = ["pomme", "banane", "orange"];  
  
// Ajout d'un élément  
fruits.push("kiwi");  
  
// Suppression du dernier élément  
fruits.pop();  
  
// Transformation avec map  
let longueurs = fruits.map(fruit => fruit.length);  
console.log(longueurs); // [5, 6, 6]
```

Résumé des Fonctions et objets en JavaScript

- Fonctions : déclaration, paramètres, retour.
- Portée des variables : `let` , `const` , `var` .
- Objets : propriétés et méthodes.
- Tableaux : manipulation et méthodes courantes.

Des questions sur le contenu des Fonctions et objets en JavaScript ?