

Universidade Federal de Santa Maria
Departamento de Computação Aplicada
Prof. Cesar Tadeu Pozzer
Disciplina: Lógica e Algoritmo – ELC1064
E-mail: pozzer@inf.ufsm.br, pozzer3@gmail.com
Site: www.inf.ufsm.br/~pozzer
02/2022

Apresentação da Disciplina

Observações

- Complexidade da disciplina e dos trabalhos
- Data de entrega dos trabalhos
- O porquê dos trabalhos práticos, qual a importância
- Importância de implementar tudo o que está na apostila.
- O aluno deve **aprender a aprender**.
- Trabalhos com nota “infinita”
- **Média Harmônica** entre média de provas e trabalhos.
- Reprovação por faltas e pontualidade – mínimo 75% de presença
- Aulas práticas, disciplina teórica
- Relação da disciplina com o resto do curso
- Monitoria
- Tira dúvidas dos conteúdos e trabalhos: durante a aula ou no LaCA
- Avaliação docente ao **final** da disciplina

- Objetivos do curso

- Conhecer os fundamentos do funcionamento do computador
- Compreender o conceito de processamento de dados
- Desenvolver lógica de programação
- Fazer depuração de código no papel e no computador
- Saber interpretar problemas e descrevê-los por meio de algoritmos
- Saber transcrever algoritmos para a linguagem de programação C

- Conteúdo

- Fundamentos, definições, dados, variáveis, fluxo, desvios condicionais, entrada e saída, seleção, laços, funções, recursão, ponteiros, alocação dinâmica, strings, estruturas, vetores e matrizes, arquivos, linguagem C.

- Linguagem adotada

- Pseudocódigo e Linguagem C

- Plataforma

- Windows, Code::blocks, gcc

- Avaliações

- 2 provas individuais, peso 6.0
- 4 trabalhos individuais, peso 4.0
- **Média harmônica Ponderada** entre provas e trabalhos

- Material para as aulas

- Disponível no site: <http://www.inf.ufsm.br/~pozzer/>
 - Arquivos PDF
 - Áudio das aulas
 - Demos
 - Provas passadas

- Vídeo aulas de programação e Linguagem C com foco em gráficos (com 15 vídeos já publicados). Disponíveis no site e numa playlist do Youtube.
 - <http://www-usr.inf.ufsm.br/~pozzer/c/>
 - https://www.youtube.com/watch?v=yOqVU2uY4_8&list=PLE_mbOgL4W4IxcdUkRSPOIF3Dy8O1Qtin



Cesar Tadeu Pozzer
 Professor Associado do Departamento de Computação Aplicada - DCOM
 Universidade Federal de Santa Maria - UFSM

[\[Home\]](#) [\[Formação\]](#) [\[Pesquisa\]](#) [\[Publicações\]](#) [\[Disciplinas\]](#) [\[Hobby\]](#) [\[Links\]](#)

Disciplinas da Graduação / Pós-Graduação

2021/1

- ELC890 - Computação Gráfica 3D **Mestrado**
- ELC902 - Tópicos em Computação Aplicada **Mestrado**
- ELC1015 - Computação Gráfica [Material](#) - [Audios](#) - [Site da API SCV](#)
- ELC1064 - Lógica e Algoritmo [Material](#) - [Audios](#) - [Site da API MPC](#)

Fundamentos da programação em Linguagem C: Uma abordagem gráfica

Módulo 1

Professor Cesar Tadeu Pozzer

pozzer@inf.ufsm.br
<http://www.inf.ufsm.br/~pozzer/c/>
 Universidade Federal de Santa Maria - RS

- Bibliografia

- Introdução a Estruturas de Dados. Waldemar Celes, Renato Cerqueira, Jose Rangel. Ed. Campus, 2004. (Comprando diretamente da Editora em grupo tem desconto).
- C, a linguagem de programação padrão ANSI. Brian Kernighan, Dennis Ritchie. Editora Campus, 1990.
- Introdução a Ciência da Computação. Fábio Mokarzel, Nei Soma. Editora Campus, 2008.
- Qualquer material disponível na internet sobre os assuntos: Algoritmos, Linguagem C.