

Aula	Data	Conteúdo
1		Apresentação da Disciplina, introdução a programação
2		Hardware do computador: CPU, memória, I/O, vídeo, HD, noções de Sist. Operacionais
3		Conceito de Algoritmo, Fluxograma e Programa, Etapas da solução de um problema
4		Dados, tipos de dados, constantes e variáveis, Instruções / comandos, Entrada e saída
5		Decisões lógicas, seleção, operadores lógicos e relacionais
6		Laços de repetição
7		Laços de repetição
8		Laços de repetição, depuração
9		Teste 1
10		Funções, argumentos
11		Funções, argumentos
12		Exercícios
13		Prova 1
14		Recursão
15		Vetores
16		Matrizes
17		Matrizes e Representação de dados na memória
18		Estruturas (sem ponteiros)
19		Estruturas (sem ponteiros)
20		Ponteiros
21		Ponteiros
22		Vetores e Alocação dinâmica
23		Vetores e Alocação dinâmica
24		Cadeia de Caracteres: string
25		Cadeia de Caracteres: string
26		Arquivo texto
27		Arquivo binário
28		Operações bitwise
29		Exercícios
30		Prova 2