Universidade Federal de Santa Maria Departamento de Computação Aplicada

Prof. Cesar Tadeu Pozzer

Disciplina: Lógica e Algoritmo – ELC1064

E-mail: pozzer@inf.ufsm.br, pozzer3@gmail.com

Site: www.inf.ufsm.br/~pozzer

02/2022

Apresentação da Disciplina

Observações

- Complexidade da disciplina e dos trabalhos
- Data de entrega dos trabalhos
- O porquê dos trabalhos práticos, qual a importância
- Importância de implementar tudo o que está na apostila.
- O aluno deve aprender a aprender.
- Trabalhos com nota "infinita"
- **Média Harmônica** entre média de provas e trabalhos.
- Reprovação por faltas e pontualidade mínimo 75% de presença
- Aulas práticas, disciplina teórica
- Relação da disciplina com o resto do curso
- Monitoria
- Tira dúvidas dos conteúdos e trabalhos: durante a aula ou no LaCA
- Avaliação docente ao final da disciplina

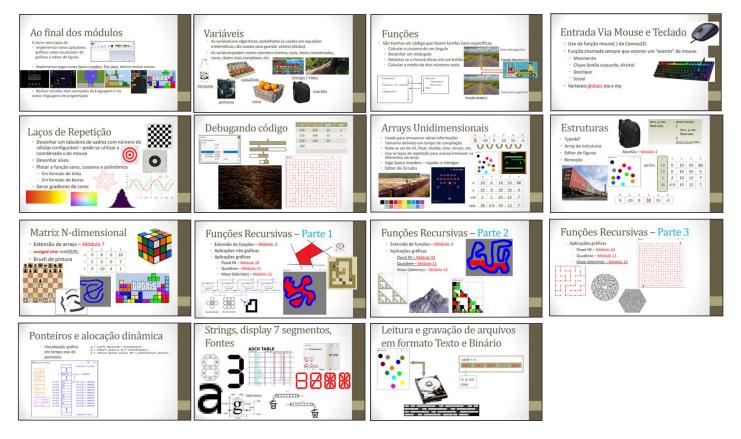
- Objetivos do curso

- · Conhecer os fundamentos do funcionamento do computador
- Compreender o conceito de processamento de dados
- Desenvolver lógica de programação
- Fazer depuração de código no papel e no computador
- Saber interpretar problemas e descrevê-los por meio de algoritmos
- Saber transcrever algoritmos para a linguagem de programação C

- Conteúdo

- Fundamentos, definições, dados, variáveis, fluxo, desvios condicionais, entrada e saída, seleção, laços, funções, recursão, ponteiros, alocação dinâmica, strings, estruturas, vetores e matrizes, arquivos, linguagem C.
- Linguagem adotada
 - Pseudocódigo e Linguagem C
- Plataforma
 - Windows, Code::blocks, gcc
- Avaliações
 - 2 provas individuais, peso 6.0
 - 4 trabalhos individuais, peso 4.0
 - **Média harmônica Ponderada** entre provas e trabalhos
- Material para as aulas
 - Disponível no site: http://www.inf.ufsm.br/~pozzer/
 - o Arquivos PDF
 - Áudio das aulas
 - o Demos
 - Provas passadas

- Vídeo aulas de programação e Linguagem C com foco em gráficos (com 15 vídeos já publicados). Disponíveis no site e numa playlist do Youtube.
 - o http://www-usr.inf.ufsm.br/~pozzer/c/
 - o https://www.youtube.com/watch?v=yOqVU2uY4_8&list=PLE_mbOgL4W4IxcdUkRSp0IF3Dy8O1Qtin







- Bibliografia

- Introdução a Estruturas de Dados. Waldemar Celes, Renato Cerqueira, Jose Rangel. Ed. Campus, 2004. (Comprando diretamente da Editora em grupo tem desconto).
- C, a linguagem de programação padrão ANSI. Brian Kernighan, Dennis Ritchie. Editora Campus, 1990.
- Introdução a Ciência da Computação. Fábio Mokarzel, Nei Soma. Editora Campus, 2008.
- Qualquer material disponível na internet sobre os assuntos: Algoritmos, Linguagem C.