

**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE  
MÉXICO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**SISTEMAS OPERATIVOS**

**PROYECTO 1**

**Revisión de *MiComputer***

**Fascículo 11**

**ALUMNO:**

**LUIS MARIO DOMÍNGUEZ FUENTES**

**PROFESOR:**

**GUNNAR EYAL WOLF ISZAEVICH**

**SEMESTRE:**

**2021-1**

***18 DE MARZO DE 2021***

Mi número de matrícula es 419047973, decidí trabajar por mi cuenta en esta ocasión, multiplique por dos mi número de matrícula y aplique el algoritmo descrito en los requerimientos del proyecto.

### **Reseña *El acoplador acústico***

Este artículo nos habla sobre un dispositivo que nos permite *conectar* ordenadores entre si a través de un dispositivo que convierte señales digitales en tonos audibles (inserte ruido de modem de mi infancia aquí, no me juzgue a la provincia tardaron en llegar los *módems*) me maravilla la forma en la que se habla de las posibilidades y servicios que ofrecía este aparato para el usuario común, podemos inferir del artículo que ya existía una infraestructura para la conexión de ordenadores a distancia reservada para industrias más grandes como los bancos, farmacias, hoteles, etc. Me parece importante ver como ha ido evolucionado la internet con el paso de los años y como ha afectado la forma en la que nos desarrollamos día a día.

Me parece que estos artículos surgen de la necesidad de popularizar el uso del ordenador y que el usuario ve que es mas que una maquina en la que puede jugar videojuegos o realizar operaciones.

### **Reseña ordenador *Sinclair ZX81***

Lo primero que llamo mi atención de este equipo fue la cantidad de conectores o *interfaces* con las que cuenta el ordenador, considero que en la actualidad damos por sentado el tener un único puerto, conector o estándar de comunicación que podemos utilizar para conectar toda clase periféricos (actualmente es posible conectar tarjetas gráficas mediante usb *Thunderbolt*), a pesar de eso, otra cosa que llamo mi atención fue la sugerencia de utilizar cinta adhesiva para asegurar los periféricos pues el conector terminal no es seguro. También, veo que uno de los puntos que toca el artículo es el ingenio que los usuarios para explotar al máximo el *kilobyte* de memoria con la que contaba de fábrica para ejecutar programas.

Otro de los aspectos que considero importantes del ordenador es el uso chip especial *ULA* (el predecesor de los *FPGA* que utilizamos en varias materias de la carrera) que permite reducir el número de circuitos integrados que se necesitan para llevar a cabo sus funciones, el problema de estas tecnologías que podríamos considerar emergentes en su época es que eran muy costosas de fabricar y propensas a fallos, la innovación cuesta.

Una de las cosas que me causo confusión al leer el artículo es que no se hace mención del sistema operativo que utiliza el ordenador, después de buscar en las especificaciones técnicas del ordenador note que el sistema operativo es *Sinclair BASIC*, una versión modificada de *Microsoft BASIC*, entonces, por lo que entendí, es el interprete de *BASIC* quien controla todo el hardware (o funciona como interfaz de usuario), cabe mencionar que es posible realizar programación en lenguaje máquina utilizando las instrucciones del procesador. Esto me

recuerda que en esa época se esperaba que los usuarios de computadoras fueran programadores, cosa que observamos en el control total que el usuario tiene sobre el ordenador y la importancia de los puertos multipropósito que se observan en esta y otras computadoras de la época. Adicionalmente me parece que estos ordenadores no soportaban la multitarea por lo que era mas “fácil” darle el control total del ordenador al usuario.

Finalmente, me llama mucho la atención que el ordenador cuente con una pantalla monocromática por lo que, en teoría, el usuario no requería de conectar el ordenador a la televisión, me parece fascinante el factor de forma que utilizan estos ordenadores a la hora de integrar toda la computadora en una *caja* debajo del teclado algo que considero difícil de hacer ahora, a excepción de las *laptops*, con los monolitos que ocupan gran espacio de nuestros escritorios. Pese a esto considero que como usuario yo hubiera preferido un teclado mecánico.

### **Comentarios finales:**

Me parece que es de gran utilidad resguardar estas revistas pues nos sirven como ventana al pasado de lo que fue la computación hace unos años además de que nos permite ver lo que las personas esperaban que estas tecnologías hicieran en el futuro. Algo que me pareció muy curioso fue observar un tutorial de programación en un medio impreso y como es que estos medios impresos ayudaron a que el usuario aprendiera a utilizar su computadora.

### **REFERENCIAS:**

- *Sinclair ZX-81 - ReturnOK*. (s. f.). Museo digital del pc. Recuperado 17 de marzo de 2021, de [https://museopc.ujaen.es/mediawiki/index.php/Sinclair\\_ZX-81](https://museopc.ujaen.es/mediawiki/index.php/Sinclair_ZX-81)
- Jefferson, G., Ford, R., Tarditti, S., & Cuevas, A. (1984, marzo). Sinclair ZX81. *mi computer*, 1, fascículo 11. 206-207.
- Jefferson, G., Ford, R., Tarditti, S., & Cuevas, A. (1984, marzo). Redes de información. *mi computer*, 1, fascículo 11. 218-219.