

# BLM1011

# BİLGİSAYAR BİLİMLERİNE

# GİRİŞ

---

GR.2

2023-2024 GÜZ YARIYILI

DR.ÖĞR.ÜYESİ GÖKSEL BİRİCİK



# Karakter Dizileri

---

# char Sabitleri

---

Karakterin tek tırnak (single quote) içinde yazılması ile:

'a'      'X'      '>'      ...

Tek tırnak içindeki karakter sabiti aslında o karakterin ASCII tablosundaki sıra numarasını gösteren sayıdır.

char ch;

ch = 'a';            //ch aslında 97. (0110 0010)

ch = 'a' + 1;        // ch aslında 98. karakter olarak, b (0110 0011)

ch = '1';            //ch aslında 49. (0011 0001)

# Öntanımlı char Sabitleri

---

Ekрана basılamayan karakterleri sabit hale getirmek için \ kullanılır.

<code>'\a'</code>	ASCII 7	Bip
<code>'\b'</code>	ASCII 8	Geri boşluk (backspace)
<code>'\f'</code>	ASCII 12	Sayfa ileri (form feed)
<code>'\n'</code>	ASCII 10	Aşağı satır (new line)
<code>'\r'</code>	ASCII 13	Satır başı (carriage return)
<code>'\t'</code>	ASCII 9	Tab
<code>'\v'</code>	ASCII 11	Düşey tab (vertical tab)
<code>'\\'</code>	\	
<code>'\"'</code>	"	
<code>'\0'</code>	ASCII 0	NULL karakter

# Diğer Tabanlarda char Sabitleri

---

`'\x41'` ASCII 41H

`char a,b;`

`a = '\xff';`

`'\012'` ASCII 10

`b = '\0123';`

`'\0123'` ASCII 66

`...`

ASCII 7:

`'\x7'`

`'\07'`

`'\a'` // tercih sebebidir.

# Karakter Dizisine İlk Değer Verme

Karakter dizisi: 

'a'	'b'	'c'	'd'	'e'
-----	-----	-----	-----	-----

 ⇔ ASCII Tablosu 

97	98	99	100	101
----	----	----	-----	-----

```
char y[10] = { 'Y', 'I', 'L', 'D', 'I', 'Z', '\0' };
```

- NULL karakteri biz sona eklemeliyiz.

```
char t[] = { 'T', 'E', 'K', 'N', 'I', 'K', '\0' };
```

- t[0] = 'T'      t[1] = 'E' ...

```
char u[] = "ÜNİVERSİTESİ";
```

- NULL Karakteri sona derleyici kendisi yerleştirir.

# Sonlandırıcı Karakter Ne İşe Yarıyor?

---

Karakter dizisinin uzunluğunun bilinmesi gerekliliğini ortadan kaldırır.

Karakter dizilerini kullanan algoritmalar dizinin sonlandırıcı karakter ile bittiği varsayarak çalışırlar.

Karakter dizisini fonksiyona parametre olarak aktarırken uzunluğunu da bildirmek zorunda kalmayız.

n elemanlı bir diziye en fazla  $n-1$  karakter yerleştirebiliriz. (+ '\0')

# Karakter Dizisi Okuma ve Yazma

---

```
char s[20];  
scanf("%s",s);      // '\0' karakterini kendisi koyar. Dizi zaten işaretçi adresi olduğu için & yok.  
gets(s);            // '\0' karakterini kendisi koyar. //C11'de kaldırıldı  
puts(s);            //printf("%s\n",s); ile eşdeğerdir.
```

gets() ile okuduğunuz değer, dizinin boyutundan fazla ise, taşma durumu oluşur.

Derleme zamanı değil, çalışma zamanı hatasıdır. Programınız hata ile sonlanır.

puts() (ya da %s ile printf) sonlandırıcı karakteri görene kadar tüm karakterleri ekrana yazar. Herhangi biçimde sonlandırıcı karakter ezilirse bu fonksiyonlar tesadüfen ilk sonlandırıcı karakteri görene kadar ekrana yazmaya devam ederler.



# Yazının Uzunluğunu Bulma

---

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int k = 0;
    char s[50];

    scanf("%s",s);
    while(s[k]!='\0')
        k++;

    printf("uzunluk = %d \n",k);
    return 0;
}
```

# Yazıyı Ters Çevirme

---

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int n, j, temp;
    char s[50];

    scanf("%s",s);
    for(n=0;s[n];n++);

    for(j=0;j<n/2;j++){
        temp = s[n-j-1];
        s[n-j-1] = s[j];
        s[j] = temp;
    }

    printf("%s",s);
    return 0;
}
```