

Nesneye Yönelik Programlama BLM2012



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

Ders Tanıtım Formu ve Konular

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

Hafta	Tarih	Konular
1	01.03.2022	Dersin ve Java Dilinin Genel Tanıtımı, Sınıflar, Nesneler, Üyeler, Final ve Static Kavraları
2	08.03.2022	UML Sınıf Şemaları, Kurucular ve Sonlandırıcılar, Denetim Akışı, Nesneleri Oluşturulması
3	15.03.2022	Kurucuların ve Metotların Çoklu Tanımlanması, İlkeler, String ve Math Sınıfları
4	22.03.2022	Sahiplik ve Kullanma İlişkileri, Tek Yönlü ve İki Yönlü Sahiplik Kavramları
5	29.03.2022	Toplama ve İyidana Gelme İlişkileri
6	05.04.2022	Kalıtım, Metotların Yeniden Tanımlanması ve Çoklu Metot Tanımlamadan Farkı
7	12.04.2022	Dosyalar ve Akışlar ile Çalışmak (Serileştirme ve Ters İşlemi)
8	19.04.2022	1. Ara Sınav
9	26.04.2022	Temel Veri Yollarının Jenerik Sınıflar Eşliğinde Kullanımı (Liste ve Eşleme Yapıları).
10	03.05.2022	Ramazan Bayramı
11	10.05.2022	Tip dönüşüm, Enum Sınıfları, İç Sınıflar
12	17.05.2022	Tip dönüşüm, Enum Sınıfları, İç Sınıflar (Devam)
13	24.05.2022	2. Ara Sınav
14	31.05.2022	Paralel Programlamaya Giriş

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

RELATIONSHIPS BETWEEN OBJECTS AND CLASSES

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

- Association
- Dependency
- Aggregation
- Composition
- Inheritance

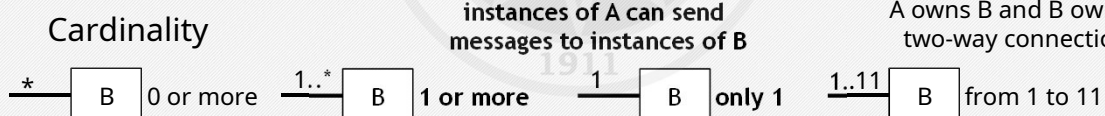
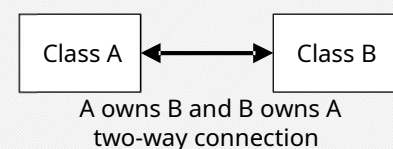
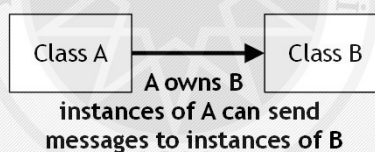
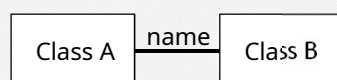
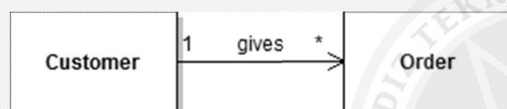


Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

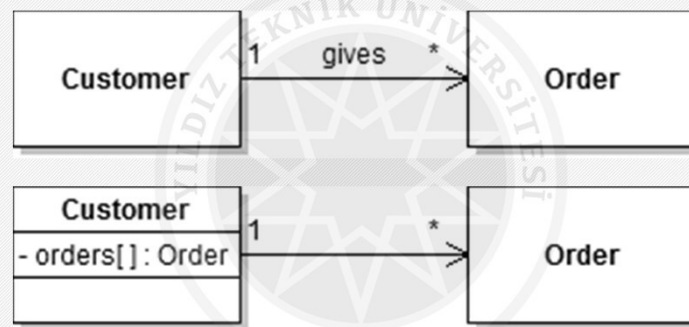
- The essence of association is ownership (SAHİPLİK).



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION - HIDDEN INFORMATION

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

DEPENDENCY

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

- The essence of dependency is either **being a parameter** of a method or **temporary usage**, without ownership.

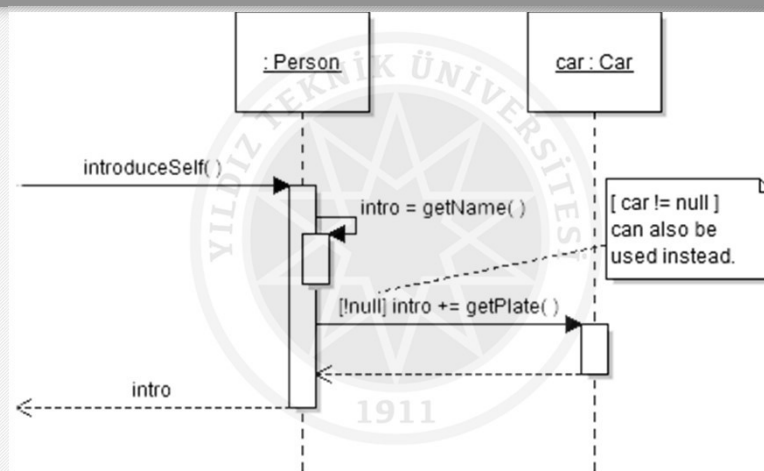


A depends on B
instances of A can send messages to
instances of B in the body of aMethod.

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

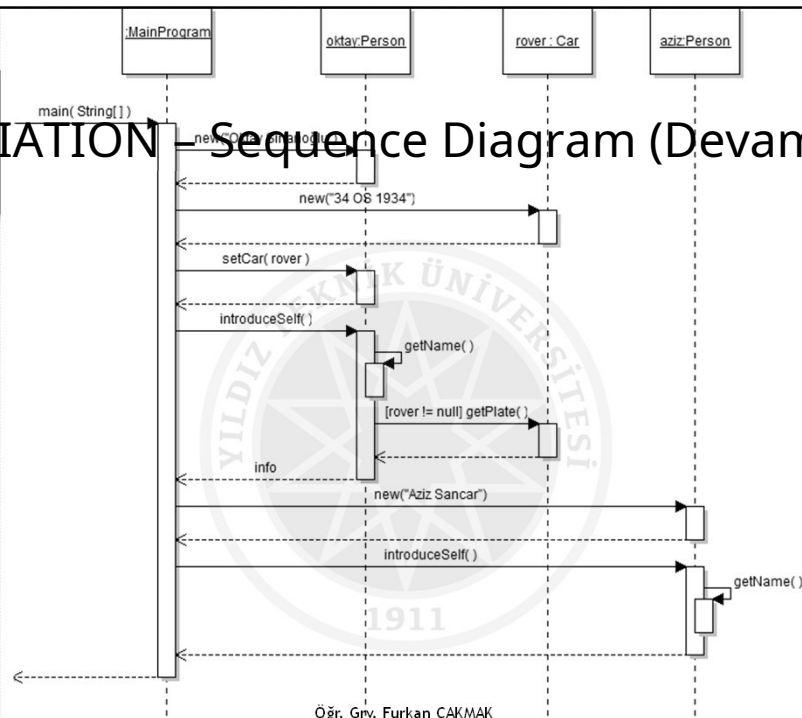
ASSOCIATION – Sequence Diagram

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3



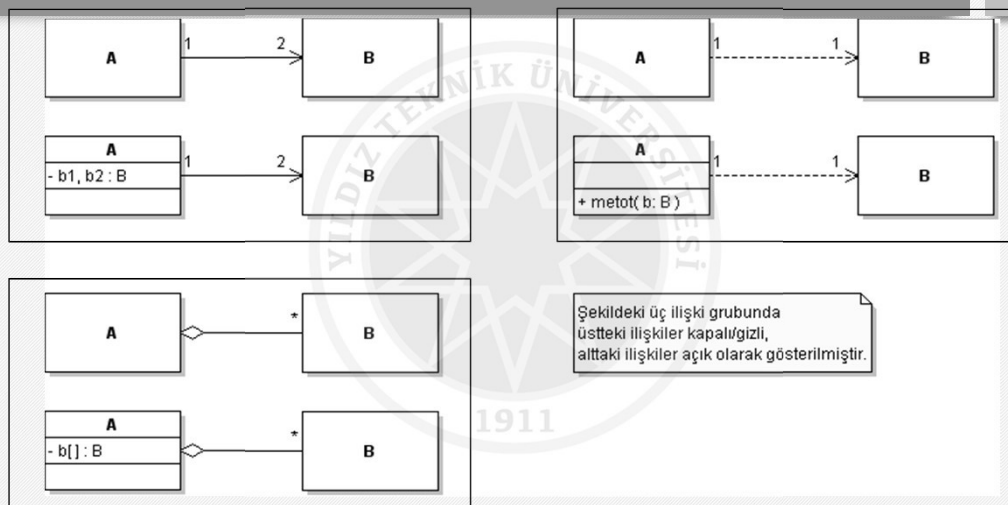
Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION – Sequence Diagram (Devam)



BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

ASSOCIATION – HIDDEN INFORMATION

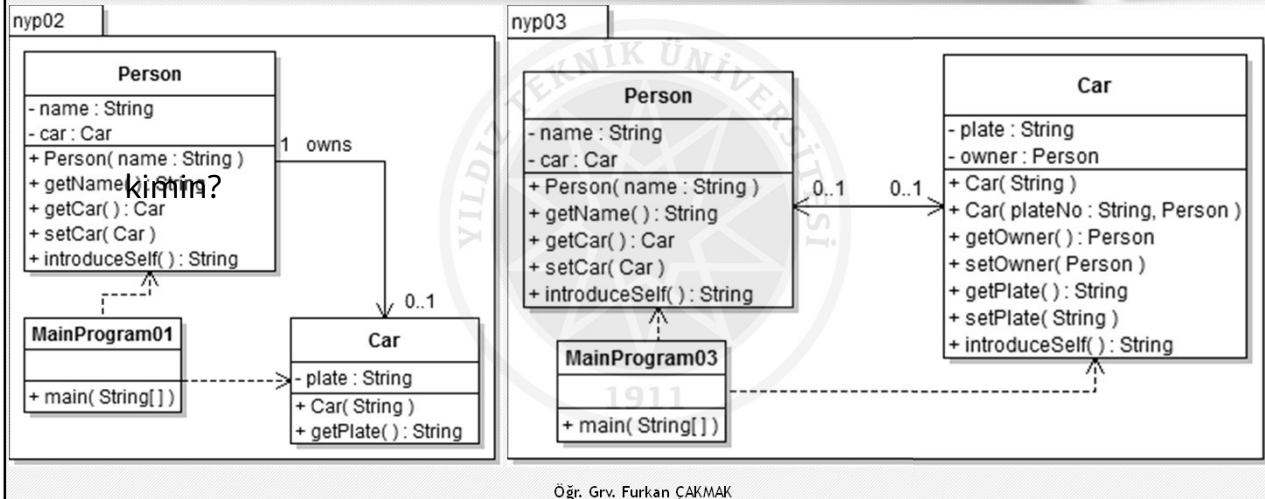


Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

ASSOCIATION – TWO WAY

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION – TWO WAY (Devam)

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

```
package nyp03;
public class Car {
    private String plate;
    private Person owner;

    public Car( String plate ) { this.plate = this.plate = plate; }
    public Car( String plate, Person owner ) {
        this.plate = plate;
        this.owner = owner;
    }
    public void setOwner( Person owner ) { this.owner = owner; }
    public Person getOwner() { return owner; }
    public String getPlate() { return plate; }
    public void setPlate( String plate ) { this.plate = plate; }
    public String introduceSelf() {
        String intro;
        intro = "[CAR] My license plate is " + plate + " is " + getPlate();
        if ( owner != null )
            intro += " and my owner is " + owner.getName();
        return intro;
    }
}

package nyp03;
public class Maigram02 {
    public static void main( String[] args ) {
        Person oktaf = new Person( "Oktaf Sinanoğlu" );
        Car rover = new Car( "06 OS 1934" );
        oktaf.setOwner( rover );
        rover.setOwner( oktaf );
        System.out.println( oktaf.introduceSelf() );
        System.out.println( rover.introduceSelf() );

        Person aziz = new Person( "Aziz Sancar" );
        Car honda = new Car( "47 AZ 1946" );
        aziz.setOwner( honda );
        honda.setOwner( aziz );
        System.out.println( aziz.introduceSelf() );
        System.out.println( honda.introduceSelf() );
    }
}
```

?

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION – TWO WAY (Devam)

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

```
package nyp03b;
public class Person {
    /*the rest is the same*/
    public void setCar( Car car ) {
        this.car = car;
        if( car.getOwner() != this )
            car.setOwner(this);
    }
}

package nyp03b;
public class Car {
    /*the rest is the same*/
    public void setOwner( Person owner ) {
        this.owner = owner;
        if( owner.getCar() != this )
            owner.setCar(this);
    }
}
```

Attention!

Attention!

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

ASSOCIATION – TWO WAY (Devam)

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3

```
package nyp03c;
public class Car {
    private String plate;
    private Person owner;

    public Car( String plate ) { this.plate = plate; }
    public Car( String plate, Person o Person owner ) {
        this.plate = plate;
        setOwner(owner);
    }
    public void setOwner( Person owson owner ) { this.owner = owner; }
    public Person getOwner() { return owner; }
    public String getPlate() { return plate; }
    public void setPlate( String plate ing plate ) { this.plate = plate; }
    public String introduceSelf() { if ( ) {
        String intro;
        intro = "[CAR] My license plate is " + getPlate();
        if( owner != null )
            intro += " and my owner is " + owner.getName();
        return intro;
    }
}

package nyp03c;
public class MainProg {
    public static void( String[] args ) {
        Person oktay new Person("Oktay Sinanoğlu");
        Car rover = new Car("06 OS 1934", oktay);
        System.out.println( oktay.introduceSelf() );
        System.out.println( rover.introduceSelf() );
    }
}
```

Attention!

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

Sabırla Dinlediğiniz İçin Teşekkürler

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 3



Öğr. Grv. Furkan Çakmak