SHELL PROGRAMLAMA

Arş. Grv. Muzaffer Kaan Yüce



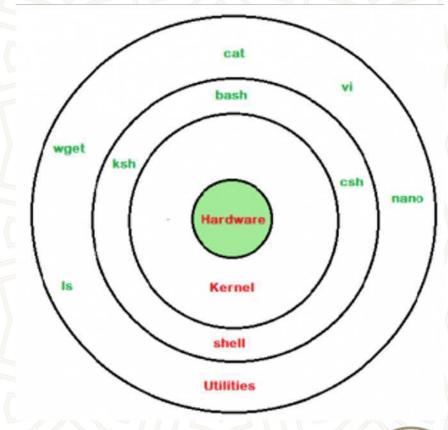
Shell nedir

Kernel : İşletim sistemi çekirdeğini oluşturan programdır.

- File Management
- Process Management
- I/O & Memory Management
- Device Management

Shell: İşletim sistemi servislerine erişmek için kullanılan programdır.

- BASH(Bourne Again SHell)
- CSH(C SHell)
- KSH(Korn SHell)





Bazı işlemler

Klasör işlemleri:

mkdir <Klasör Adı>: klasör oluşturma

cd <Path/Klasör Adı> : klasör konumuna gitme

ls : mevcut klasördeki dosyaları listeler rmdir <Klasör Adı> : boş klasörü silme

Dosya işlemleri

touch <dosya_adı.uzantısı>: text dosyası oluşturur

rm <dosya adı>: dosyayı siler

mv <dosya adı> <yeni konumu>: dosya/klasörü taşır

cat: dosyaların içeriğini ekrana yazdırır

nano: dosyaların içeriğini düzenlemeyi sağlar



Kullanıcı Yönetimi

Kullanıcı oluşturma

Yeni kullanıcı oluşturma

sudo useradd -m username -p

Yeni kullanıcı oluşturma ancak,

sudo useradd -M USERNAME
sudo usermod -L USERNAME

Kullanıcı silme

userdel -r username → remove user userdel -r -f username → remove user with its all files



Kullanıcı Yönetimi

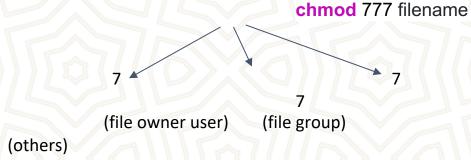
Grup oluşturma

- Group creationsudo groupadd testGroup
- Add a user to a group
 sudo usermod -a -G testGroup testUsers
- Check existing group
 cat editorial /etc//group / grep username
- Remove Group
 groupdel groupname



Dosya Yönetimi

- Dosya sahipliği
 chown :username filename
 chown :groupname filename
- Izinler: 4 read, 3 write, 1 execute



- File Types:
 - d(directory)
 - c(character device)
 - I(symlink)
 - p(named pipe)
 - s(socket)
 - b(block device)
 - D(door, not common on Linux systems, but has been ported)

```
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Desktop$ ls -l
total 12
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Oct 6 19:35 'Parallels Shared Folders' -> /media/psf
drwxrwxrwx 2 parallels parallels 4096 Oct 9 14:16 shellprog
drwxrwxrwx 2 parallels parallels 4096 Oct 8 09:04 shellprog
-rwxrwxrwx 1 parallels parallels 19 Oct 9 14:14 test.sh
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Desktop$
```



Shell Programlama - 1. "Hello World"

- 1. clear
- 2. echo "Hello, world"



Shell Programlama - 2. Info Echo

1. # 2. # info dosyasi # 3. clear 4. # Oturum acmis olup o an terminali kullanan kullaniciyi ekrana yazdirir echo "Merhaba \$USER" 6. # date degiskeni anlik tarih bilgisi icindir. echo ve date komutlari arasindaki noktali virgul (;) birden fazla komutu ard arda calistirabilmemize olanak tanir. Calistirilan komutlar birbirinden bagimsizdir. 7. echo "Bugun \c"; date 8. # who degiskeni oturum acmis olan tum kullanicilari listeler pipe (|) ile birden fazla komutu ard arda isleme koyabiliriz ve soldan saga islenen komutlar, bir onceki komutun ciktisini parametre olarak alirlar 9. echo "Oturum acmis kullanici sayisi : \c" ; who | wc -1 10.# cal degiskeni ay bazinda takvimi gosterir 11.echo "Takvim" cal



Shell Programlama - 3. Echo Tipleri

```
1. #
2. # echo secenekleri dosyasi #
3. clear
4. # ekrana basildiginda bir uyari sesi cikarir
5. echo -e "deneme yazi \a"
6. # eger yazi arasinda ise kendinden onceki bir karakteri siler
7. echo -e "deneme yazi \b"
8. # ekran ciktisinin sonunda yer alan yeni satiri siler
9. echo -e "deneme yazi \c"
10.# ekran ciktisinin sonuna bir yeni satir ekler
11.echo -e "deneme yazi \n" # satirbasi acar
12.echo -e "deneme yazi \r"
13.# bir tab tusu kadar bosluk birakir
14.echo -e "deneme yazi \t"
15.# \ karakterinin yazilabilmesi
16.echo -e "deneme yazi \\"
```



Shell Değişkenleri

İki tür Shell değişkeni vardır:

- System variables → Büyük harflerden oluşur, halihazırda sistemde bulunur ve sistem bileşenlerini gösterir.
- **User variables** → Kücük harflerden oluşması beklenen kullanıcı değişkenleridir. Kullanıcı tarafından tanımlanır.

SHELL	/bin/bash	Shell adı
COLUMNS	204	Terminal ekranının sütun sayısı
LINES	24	Terminal ekranının satır sayısı
HOME	/home/parallels	Home klasörünün konumu
USER	parallels	Kullanıcı adı
OSTYPE	linux-gnu	İşletim sistemi tipi
PATH	/usr/local/sbin:/usr/local/bin	Path klasörünün konumu
PWD	/home/parallels/Desktop/shellprog	Bulunduğumuz klasörün konumu



Shell Programlama - 4. Değişken tanımlama

- 1. # degisken_tanimla dosyasi #
- 2. clear
- 3. # Degisken isimleri alt cizgi (_) veya harf ile baslar, esittir isaretinden once ve sonra bosluk konulmaz
- 4. # Degisken isimleri buyuk ve kucuk harflere duyarlidir
- 5. # Yazim aninda degeri belli olmayan degiskenler icin NULL degeri, degisken isminden sonra esittir konularak verilebilir
- 6. degisken0=
- 7. degisken1=10
- 8. degisken2="deneme"
- 9. degisken3=Deneme
- 10.echo \$degisken1
- 11.echo \$degisken2
- 12.echo \$degisken3
- 13.# yukaridaki degiskenlerin degerleri kullanici tarafindan verildi. Degiskenlere ayni zamanda sistem degiskenleri de eklenebilir
- 14.degisken4=\$pwd
- 15.echo \$degisken4
- 16.



Shell Programlama - 5. Arithmetics

```
1. #
2. # aritmetik_islemler dosyasi #
3. clear
4. expr 1 + 2 # toplama
5. expr 3 \* 4 # carpma
6. expr 2 - 1 # cikarma
7. expr 10 % 3 # kalan alma (bazi terminallerde \% seklinde yazmak gerekebilir)
8. echo `expr 3 + 4` # Burada back quote kullanilir. Bu sembol ~ tusunun altinda yer alir
```

Shell Programlama - 6. Veri girişi

```
    #
    # kullanici_veri_girisi dosyasi #
    clear
    echo "Lutfen adinizi giriniz"
    read kullanici_adi
    echo "Merhaba $kullanici_adi !"
    .
```



Shell Programlama - 7. Eşleştirmeler

```
    #
        # eslestirme dosyasi #
        clear
        4. ls * # tum dosyalar listelenir
        5. ls a* # a ile baslayan tum dosyalar listelenir
        6. ls *.py # uzantisi .py olan tum dosyalar listelenir

    7. ls deneme_*.py # deneme_ ile baslayip uzantisi .py olan tum dosyalar listelenir
    8. ls ? # tek karakterli adi olan tum dosyalar listelenir
    9. ls deneme? # deneme ile baslayip ardindan yalnizca bir karakter gelen tum dosyalar listelenir ls [de]* # d veya e ile baslayan tum dosyalar listelenir
```

Shell Programlama - 8. Dosya işlemleri

```
1. # cesitli dosya islemleri dosyasi #
2. mkdir klasor ismi cd klasor ismi touch deneme
3. 1s deneme
4. mv deneme deneme.js
5. ls deneme # hata mesaji verecek
6. ls deneme.js
7. echo "dosyaya yaz beni" > deneme.js cat deneme.js
8. touch deneme2
9. echo 1'' > deneme2
10.echo "3" > deneme2 # > isareti dosyaya bastan yazar
11.echo "1" >> deneme2 # >> isareti, dosyaya yeni bir satir ile yazmaya devam eder echo "7"
  >> deneme2
12.echo "5" >> deneme2
13.sort deneme2 # satirlari siralar (A-Z , 0-9, vs.) ancak dosyayi guncellemez sort deneme2 >
   deneme3 # siralanmis dosyayi yeni bir dosyaya yazar rm deneme2 # dosyayi siler
14.
```



Shell Programlama - 9. Pipe ile komutları birbirine bağlamak

"|" (Pipe) karakteri ile birden fazla komut birbirine bağlı olarak çalıştırılabilir. Bu komut ile bir komutun çıktısı diğer bir komuta parametre olarak verilebilir.

- 1. #
- 2. # pipe dosyasi #
- 3. ps aux # ps aux ile anlik olarak kullanicinin calisan islemlerini satir satir gorebiliyoruz
- 4. egrep 1 deneme2 # egrep ile istedigimiz bir klasorde veya dosyada, dosyalar icinde bulunan belli metinleri filtreleyebiliyoruz. Buradaki islem, deneme2 'nin icinde 1'i filtrelemektir.
- 5. ps aux | egrep root # Iki komutu birlestirdigimizde su sonuc cikar : icerisinde root kelimesi gecen satirlari filtrele. Ilgili aramayi da ps aux komutu ciktisinden edin.

```
parallels@parallels-Parallels-Virtual-Platform:~/Desktop$ ps aux |
                                                                   egrep root
                                                            0:06 /sbin/init splash
                    0.5 225496
                                5360 ?
                                                    12:38
                                                    12:38
                                                            0:00 [kthreadd]
                   0.0
                    0.0
                                                    12:38
                                                            0:00 [kworker/0:0H]
                                                    12:38
                                                            0:00 [mm_percpu_wq]
                                    0 ?
                                                    12:38
                                                            0:31 [ksoftirqd/0]
                                                            0:18 [rcu sched]
                                    0 ?
                                                    12:38
                                                            0:00 [rcu bh]
                                    0 ?
                                                    12:38
                                                            0:00 [migration/0]
                                                    12:38
                                                    12:38
                                                            0:00 [watchdog/0]
                    0.0
                                                    12:38
                                                            0:00 [cpuhp/0]
                                                            0:00 [cpuhp/1]
                                    0 ?
                                                    12:38
                                                    12:38
                                                            0:00 [watchdog/1]
```



Shell Programlama - 10. TR komutu ile karakter dönüştürme

- 1. # tr komutu dosyasi #
- 2. # asagidaki komuttan sonra tr, girilen kucuk harfli karakterleri buyuk harfe cevirecektir
- 3. echo "col1;col2;col3;col4" | tr a-z A-Z
- 4. # Birebir karakter bulma ve degistirme icin asagidaki komut kullanilabilir
- 5. echo "col1;col2;col3;col4" > birdosya.txt
- 6. cat birdosya.txt | tr ';' ',' # tr, icerigini aldigi dosyadaki noktali virgulleri virgul ile degistirecek
- 7. echo "col1;col2;col3;col4" > birdosya.txt
- 8. cat birdosya.txt | tr -d ';' # tr, icerigini aldigi dosyadaki tum noktali virgulleri silecek



Shell Programlama - 11. Sütun Değer Kıyaslaması (Awk)

```
1. #
2. # awk_komutu dosyasi #
3. # asagidaki komuttan sonra tr, girilen kucuk harfli karakterleri buyuk harfe cevirecektir
4. echo "ahmet;4;1" > birdosya.txt echo "ahmet;3;2" >> birdosya.txt echo "ahmet;2;3" >>
    birdosya.txt echo "ahmet;1;4" >> birdosya.txt echo "ahmet;0;5" >> birdosya.txt
5. cat birdosya.txt | awk -F ';' 'int($2)>3' # ikinci sutunu 3ten buyuk olan satirlar
6. cat birdosya.txt | awk -F ';' 'int($3)<=4' # ucuncu sutunu 4ten kucuk veya esit olan satirlar
7.</pre>
```



Shell Programlama - 12. Bazı Operatörler

1. #
2. # hesap_makinesi dosyasi #
3. bc
4. 3>1 # 1
5. 3<1 # 0
6. 1==1 # 1
7. 1+1 # 2
8. 3-1 # 2
9. 5%5 # (Kalan) 0
10.

Shell Programlama - 13. Sorgular

- 1. # sorgular dosyasi #
- 2. # \$0 = shell script dosyamizin adi ,
- 3. # \$1 = scripti calistirirken komut satirina girdigimiz birinci parametre ,
- 4. # \$2 = scripti calistirirken komut satirina girdigimiz ikinci parametre ..
- 5. touch birdosya.txt # Dosya olusturduk
- 6. echo "Ornek bir metni dosyaya koyduk" > birdosya.txt # dosyaya veri ekledik
- 7. if cat \$1 # eger cat \$1 komutu sonuc dondurur ise (exit status 0)
- 8. then # bu durumda
- 9. echo "\$1 isimli dosya mevcut" # bu komutu calistir
- 10. else # eger degil ise
- 11. echo "\$1 isimli dosya mevcut DEGIL" # bu komutu calistir
- 12. fi # sorguyu tamamla
- 13. # [expr] komutu iki degeri kiyaslamak icin kullanilir. Sonuc dogru ise 0, # degil ise sifirdan farkli bir deger dondurulur
- 14. if [\$# -gt 3] # eger girilen toplam parametre sayisi 3ten buyuk ise
- 15. then # bu durumda
- 16. echo "\$# adet parametre girdiniz" # bu komutu calistir
- 17. else # eger degil ise
- 18. echo "\$# adet parametre yeterli degildir" # bu komutu calistir
- 19. fi # sorguyu tamamla
- 20. # test komutu iki degeri kiyaslamak icin kullanilir. Sonuc dogru ise 0,
- 21. # degil ise sifirdan farkli bir deger dondurulur

- 22. if test \$3 = \$4 # eger \$3 parametresi ile s4 ayni degerde string ise
- 23. then # bu durumda
- 24. echo "\$3 ile \$4 ayni" # bu komutu calistir
- 25. else # eger degil ise
- 26. echo "\$3 ile \$4 farkli" # bu komutu calistir
- 27. fi # sorguyu tamamla
- 28. # birden fazla alt alta sorgu yapmak icin elif (else if) komutu kullanilir
- 29. if [-w \$1] # eger \$1 bir dosya ve okunabilir ise
- 30. then # bu durumda
- 31. echo "\$1 yazilabilir bir dosyadir" # bu komutu calistir
- 32. elif [-r \$1] # ilk kosul saglanmadiysa buna bakalim
- 33. then # bu durumda
- **34. echo** "\$1 yazilamaz ama okunabilir bir dosyadir" # bu komutu calistir
- 35. else # eger degil ise
- **36. echo** "\$1 ne yazilabilir ne de okunabilir bir dosyadir" # bu komutu calistir
- **37. fi** # sorguyu tamamla



Shell Programlama - 14. Döngüler -1

```
1. # donguler dosyasi #
2. # for icin temel kullanim. $i degiskeni, for icindeki i sayacini
    ifade eder
3. for i in 1 2 3 4 5
    do
5. echo "sayac $i"
    done
    # yukaridaki ile ayni sonucu cikarir
8. for i in {1..5}
10. echo "sayac $i"
11. done
12. # yukaridaki ile ayni sonucu cikarir
13. for ((i=1; i \le 5; i++))
14. do
15. echo "sayac $i"
16. done
17. # 1'den baslar 10'a kadar 2'ser 2'ser sayar
18. for i in {1..10..2}
20. echo "sayac $i"
22. # $(..) kalibi ile bir shell komutunun ciktisini for icin
    kullanabiliriz
23. for i in $(1s)
24. do
25. echo "dosya $i"
26. done
```

```
27. # liste cikaracak her komutu for icin kullanabiliriz. Asaqidaki ~/
    (home) dizini
28. # altindaki dosyalari ve klasorleri listeler. Dolayisi ile her bir
    dongude i, dosya ismi olacaktir
29. for i in ~/*
30. do
31. if [ -f $i ]
32. then
33. echo "dosya : $i"
34. elif [ -d $i ]
    then
    echo "klasor : $i"
37. else
38. echo "bilemedim bu ne : $i"
39. fi
40. done
```

Shell Programlama - 15. Döngüler -2

```
1. #
2. # donguler2 dosyasi #
3. i=10 # sayacimiza ilk degeri verdik
4. while [ $i -gt 0 ]
5. do
6. echo "sayac $i"
7. i=`expr $i - 1` # sayacimizi bir azalttik
8. done
9.
10. counter=6
11. until [ $counter -lt 3 ]; do
12. let counter=1
13. echo $counter
14. done
```



Shell Programlama - 16. Case komutu

```
1. #
2. # case dosyasi #
3. read ne_ariyorum
4. case $ne_ariyorum in
5. "arac") echo "arac icin www.arac.com";; # degiskenimiz arac ise
6. "ev") echo "ev icin www.ev.com";; # degiskenimiz ev ise
7. *) echo "biz sadece arac ve ev icin yonlendirebiliyoruz";; # diger durumlar
8. esac
9.
```