20011906



PROJE ÖDEVİ

Grup 3: DR. Göksel Biricik.

Problem Tanımı: Labirentten Çıkma Problemi

Algoritmik Yaklaşım: DFS

Gidilecek bütün Olasılıkları Denersek Labirentten çıkarız(Eğer çıkış var ise) mantığı ile çözüm Ürettim. Bunu Uygulamanın En güzel yolu rekürsiv fonksiyonlardır.

1-)Labirenti Dosyadan Okuma:

```
void determine_dimension_of_maze(int *row_length, int *column_length)
{ // row satir ,column sutun
    const char EOL = '\n';
    char c;
    char buff[255];
    FILE *fp = fopen("maze.txt", "r");
    if (fp == NULL)
    {
        printf("\nHata:Dosya Acilamadi!");
        exit(101);
    }

    *column_length = 0;
    while ((c = fgetc(fp)) != EOL)
    {
        *column_length = *column_length + 1;
    }
    printf("\nColumn length -> %d", *column_length);
    // *row_length = *row_length + 1;
    // }

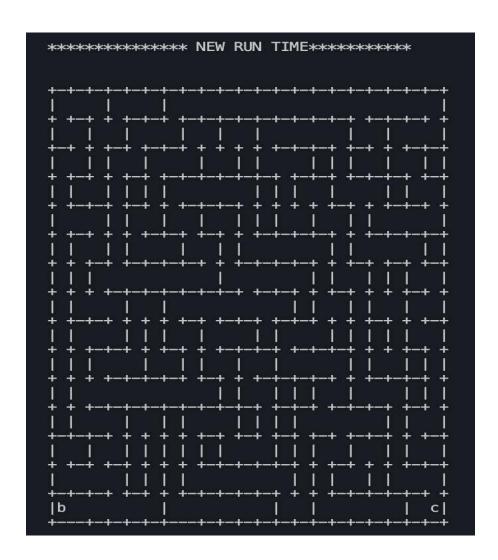
*row_length = 0;
do
    {
        *row_length = *row_length + 1;
    } while (fgets(buff, 255, fp) != NULL);

fclose(fp);
}
```

Ilk Once Dosyadan Okunan labirentin Boyutlarını Tespit edip,Ona göre dinamik Matrix Oluşturdum. Ve Labirenti Matrise Kopyaladım.

```
void read_maze_from_txt_to_matrix(char **matris, int row_length, int column_length)
{
    FILE *fp = fopen("maze.txt", "r");
    int i, j;
    char c;
    for (i = 0; i < row_length; i++)
    {
        for (j = 0; j < column_length + 1; j++)
        {
            c = fgetc(fp);
            matris[i][j] = c;
        }
    }
}</pre>
```

Matrisi Okuduktan Sonra Ekrana Yazdıralım.



2-) Elmaları Yerleştirme:

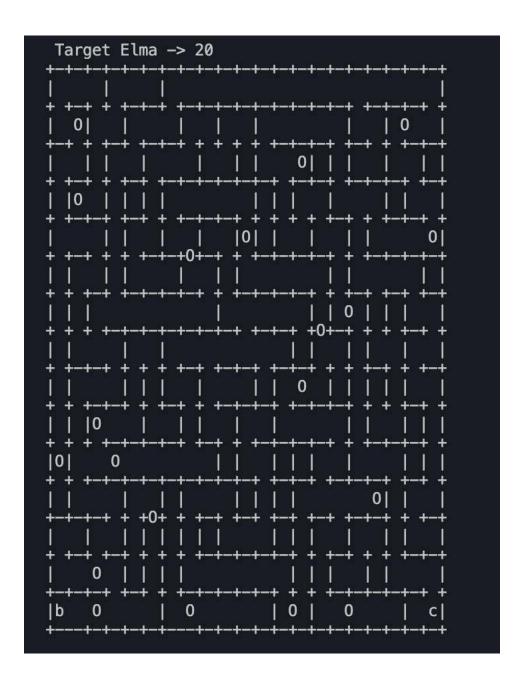
Burda videoda Kullandığım elma sayısını hardcode ladım.

Ama kullanıcı dilerse yorum satırları kaldırıp 100% Dinamik olur.

Yerleştirme Mantığı: matrisin sınırları içerisinde bir random göz seç ve seçilen göz boş ise bir elma yerleştir.

Yerleşen elma Sayısını 1 arttır. Aynı işlemi Yerleştirmek istediğimiz Elma Sayısı kadar devam ettir.

Elmaları Yerleştirdikten sonra Matris:



3-) DFS ALGORITMASI:

ilk önce AŞAĞI sonra SAĞ sonra YUKARI sonra SOL u kontrol ediyor Boş yol buldukça O tarafa ilerler.

(burda yukarı için belirtilen kontrol her yön için ayrı ayrı yapılmıştır olup birtanesi gösterilmiştir.)

*Eğer Elma Üzerine geçersek puan Arttırılır.

*Eğer çıkış bulmayıp ve dfs çağırışı biterse bu demektir ki deadend e geldik ve yolu temizlememiz gerekir.

(Algoritmanin Detayları videoda Açıklanmıştır.)

Önemli Not: Başlangıç Değeri Hardcodelanmıştır!

https://www.youtube.com/watch?v=8KV7Dc0z11M