ALT SEVIYE PROGRAMLAMA

Hafta 4

Dr. Öğr. Üyesi Erkan USLU

DIZI KOMUTLARI

MOVSB

MOVSW

CMPSB

CMPSW

SCASB

SCASW

• LODSB

LODSW

• STOSB

STOSW

• CBW

• CWD

REP

• REPE/REPZ

• REPNE/REPNZ

- Tekrarlamalı işlemler için tasarlanmış komutlardır
- İşlem tekrar sayısı CX yazmacında tutulur
- Her işlem adımında CX değeri bir otomatik olarak 1 azaltılır
- Tekrarlı dizi işlemlerini belirtmek için önekler kullanılır (REP,REPE/REPZ,REPNE/REPNZ)

- İşlem yönü DF bayrağı ile belirlenir
- DF=0 ise her adımında dizinin bir sonraki adresi için işlem tekrarlanır
- DF=1 ise her adımında dizinin bir önceki adresi için işlem tekrarlanır

- MOVS: bir bellek bölgesinin bir başka bellek bölgesine kopyalanması
- CMPS: farklı iki bellek bölgesinin içeriklerinin karşılaştırılması
- SCAS: bellek bölgesinin içeriğinin AX/AL ile karşılaştırılması
- LODS: bellek bölgesindeki değerin AX/AL ye yükelnmesi
- STOS: bellek bölgesinin AX/AL değeri ile doldurulması
- CBW: işaret bitini koruyarak byte'ı word'e genişletme
- CWD: işaret bitini koruyarak word'u double word'e genişletme

- MOVSB: move string byte
- ES:[DI] ← DS:[SI]
- DI ← DI+1; (DF=1 olsaydı DI ← DI-1)
- SI \leftarrow SI+1; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-1)
- MOVSW: move string word
- ES:[DI] ← DS:[SI]
- DI ← DI+2; (DF=1 olsaydı DI ← DI-2)
- SI \leftarrow SI+2; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-2)

- CMPSB: compare string byte
- DS:[SI]-ES:[DI]
- DI ← DI+1; (DF=1 olsaydı DI ← DI-1)
- SI \leftarrow SI+1; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-1)
- CMPSW: compare string word
- DS:[SI]-ES:[DI]
- DI ← DI+2; (DF=1 olsaydı DI ← DI-2)
- SI \leftarrow SI+2; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-2)

- SCASB: scan string byte
- AL-ES:[DI]
- DI ← DI+1; (DF=1 olsaydı DI ← DI-1)

- SCASW: scan string word
- AX-ES:[DI]
- DI ← DI+2; (DF=1 olsaydı DI ← DI-2)

- LODSB: load string byte
- AL← DS:[SI]
- SI \leftarrow SI+1; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-1)

- LODSW: load string word
- AX ← DS:[SI]
- SI \leftarrow SI+2; (DF=1 olsaydı SI \leftarrow SI-2)

- STOSB: store string byte
- ES:[DI] ← AL
- DI ← DI+1; (DF=1 olsaydı DI ← DI-1)

- STOSW: store string word
- ES:[DI] ← AX
- DI ← DI+2; (DF=1 olsaydı DI ← DI-2)

- CBW: convert byte to word
- AX ← AL

- CWD: convert word to double word
- DX:AX \leftarrow AX

- LEA DI, dizi
- CLD
- XOR AL, AL
- MOV CX, size
- REP STOSB

• dizi ← 0

- LEA SI, dizi1
- LEA DI, dizi2
- CLD
- MOV CX, size
- REP MOVSB

• dizi2 ← dizi1

Dizi (string) Komutları - Önekler

- REP: repeat
- CX=0 olana kadar tekrarla

- REPE/REPZ: repeat equal
- CX=0 veya ZF=0 olana kadar tekrarla
- REPNE/REPNZ: repeat not equal
- CX=0 veya ZF=1 olana kadar tekrarla

GİRİŞ ÇIKIŞ KOMUTLARI

Giriş Çıkış Komutları

- IN
- OUT

Giriş Çıkış Komutları

- IN: input from port adress
- IN acc, idata; 0-255 arası portlara erişim
- IN acc, DX; 0-65535 arası portlara erişim

Giriş Çıkış Komutları

- OUT: output to port adress
- OUT idata, acc; 0-255 arası portlara erişim
- OUT DX, acc; 0-65535 arası portlara erişim

DURDURMA ve BEKLETME KOMUTLARI

Durdurma ve Bekletme Komutları

- HLT: halt, işlemci durur, kesme ile işlemci kaldığı komuttan devam eder
- NOP: no operation
- WAIT: wait until not busy, yardımcı işlemcinin sonucunu beklemek için kullanılır

BCD DÜZENLEME KOMUTLARI

- AAA
- AAD
- AAM
- AAS
- DAA
- DAS

- AAA: ASCII adjust after addition
- ASCII değer olarak tutulan iki sayının toplamını BCD olarak düzenler

- XOR AX, AX
- MOV AL, "6"
- ADD AL, "7"
- AAA; AX ← 0103H, BCD olarak 13 sayısı

- AAD: ASCII adjust before division
- BCD olarak tutulan iki basamaklı sayının bölme öncesi düzenlenmesi için kullanılır

- MOV AH, 04H
- MOV AL, 05H; AX'te BCD 45 sayısı var
- AAD; AX ← 002DH

- AAM: ASCII adjust after multiplication
- ASCII değer olarak tutulan iki sayının toplamını BCD olarak düzenler

- MOV AL, 4
- MOV AH, 8
- MUL AH; AX'te 0020H var
- AAM; AX ← 0302H, BCD olarak 32 sayısı

- AAS: ASCII adjust after subtraction
- ASCII değer olarak tutulan iki sayının farkını BCD olarak düzenler

- MOV AL, "5"
- SUB AL, "7"; AL'de FEH var
- AAS; AL ← 08H, CF=1; -10+8=-2

- DAA: decimal adjust AL after addition
- Sıkıştırılmış BCD formatlı sayıların toplanması sonucu AL'deki değeri sıkıştırılmış BCD olarak düzenler

- MOV AL, 75H
- ADD AL, 19H; AL'de 8EH var
- DAA; AL ← 94H

- DAS: decimal adjust AL after subtraction
- Sıkıştırılmış BCD formatlı sayıların çıkarılması sonucu AL'deki değeri sıkıştırılmış BCD olarak düzenler

- MOV AL, 42H
- SUB AL, 13H; AL'de 2FH var
- DAS; AL ← 29H