# Nesneye Yönelik Programlam BLM2012



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

# Ders Tanıtım Formu ve Konular

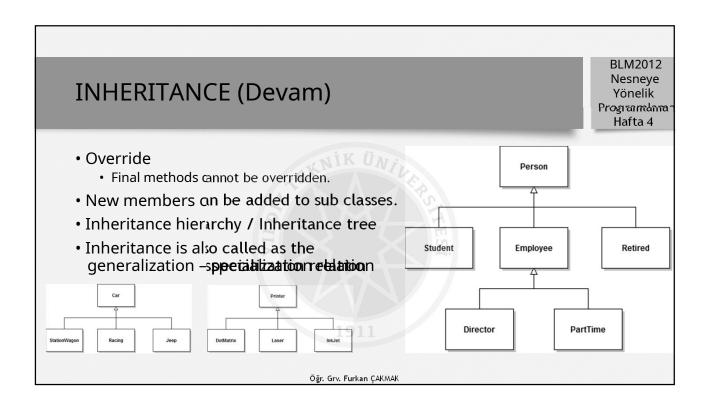
BLM2012 Nesneye Yönelik Programlama Hafta 4

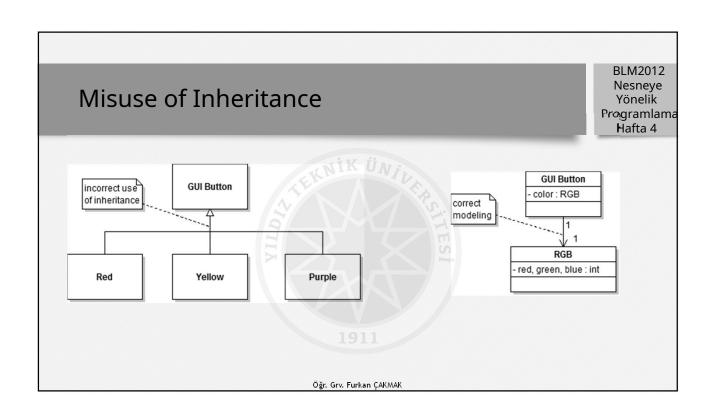
|       |            | nalta 4                                                                                           |
|-------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Hafta | Tarih      | Konular                                                                                           |
| 1     | 01.03.2022 | Dersin ve Javra Dilinin Genel Tanıtımı, Sınıflar, Nesneler, Üyeler, Final ve Static Kavraları     |
| 2     | 08.03.2022 | UML Sınıf Şem <b>aları, Kurucular ve Sonlandırıcılar, Denetim Akışı, Nesneleri Oluşturul</b> ması |
| 3     | 15.03.2022 | Kurucuların ve Metotların Çoklu Tanımlanması, İlkeller, String ve Math Sınıfları                  |
| 4     | 22.03.2022 | Sahiplik ve Kullanma İlişkileri, Tek Yönlü ve İki Yönlü Sahiplik Kavramları                       |
| 5     | 29.03.2022 | Toplama ve Neydana Gelme İlişkileri                                                               |
| 6     | 05.04.2022 | Kalıtım, Metotların Yeniden Tanımlanması ve Çoklu Metot Tanımlamadan Farkı                        |
| 7     | 12.04.2022 | Dosyalar ve Aışlar ile Çalışmak (Serileştirme ve Ters İşlemi)                                     |
| 8     | 19.04.2022 | 1. Ara Sınav                                                                                      |
| 9     | 26.04.2022 | Temel Veri Yaılarının Jenerik Sınıflar Eşliğinde Kullanımı (Liste ve Eşleme Yapıları).            |
| 10    | 03.05.2022 | Ramazan Bayramı                                                                                   |
| 11    | 10.05.2022 | Tip dönüşüm, Enum Sınıfları, İç Sınıflar                                                          |
| 12    | 17.05.2022 | Tip dönüşüm, Enum Sınıfları, İç Sınıflar (Devam)                                                  |
| 13    | 24.05.2022 | 2. Ara Sinav 1911                                                                                 |
| 14    | 31.05.2022 | Paralel Progrmlamaya Giriş                                                                        |

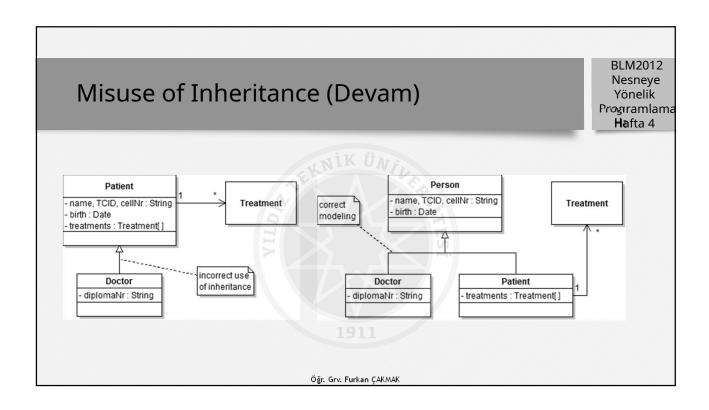
# PRELATIONSHIPS BETWEEN OBJECTS AND CLASSES Association Dependency Aggregation Composition Inheritance

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

### BLM2012 Nesneye **INHERITANCE** Yönelik Programlama Hafta 4 • Real world: A child inherits genetic properties from his/her parents. • OOP: A means of creating new classes from an existing class, in a way that is similar with the real world. B Α Inheritance Child class Parent class - private Super class Sub class # protected Base class Derived class Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK







## **INHERITANCE** (Devam)

BLM2012 Nesneye Yönelik Programlama Hafta 4

- Evaluation of inheritance relationship:
  - Inheritance is a class-level relationship that cannot be changedd during runtime.
  - Experienced object oriented modelers choose inheritance only y if there is a clear gen-spec. relationship. Otherwise, association, composition or raggregation (object-level relationships) is used.
  - Correct use of inheritance is an important part of every design pattern, a subject that must be studed by people who want to be software professionals after complete study of addiect orientation.

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

