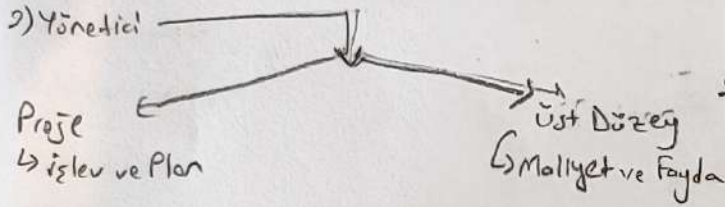


# System Analysis and Design

## Bilgi Sistemi Tarafları

- Kullanıcı
- Yönetici
- Sistem analist
- " Tasarımcı
- Programcı
- Support

- 1) Kullanıcı → En önemli eleman, Müşteri.
- ↳ Bu kavuk ne istiyor iyi öğren
  - ↳ Tekniği değil işlevi önemli
  - ↳ Sistemin nasıl boğanyı ulaştı?



## 3) Sistem Analisti: (Kilit taşı)

- ↳ Hem işletme hem de bilgi sistemi bilgisi olmalı
- İhtiyaçlar  
↳ İş akışları
- Gözümü sağlar

## Bir Analistin Problem çözümü

Problem → Araştır (maliyet ihtiyacı) → Çözüm (Alternatif çözümlerden en iyisi) → Uygula

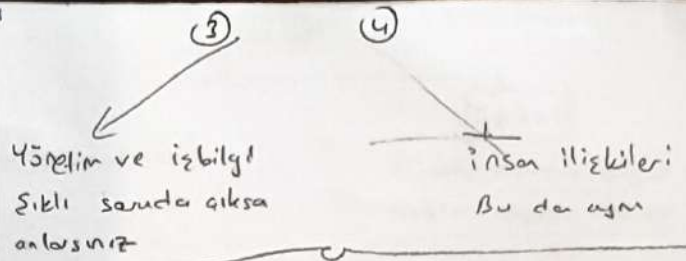
## Analistin Beceri ve Görevleri

- 1) Analitik düşün
- Problem belirle
  - İncele, ilişkilendir
  - Alternatif bul

### 2) Teknik bilgi

- Donanım, C, Python...
- Various technologies
- Bilgi sistemi geliştirme süreci hakkında bilgisi olmalı imiş.

Gök ezber gibi sen madde



## 4) Tasarımcılar

- Veritabanı yöneticileri
- Ağ mimarları
- Web mimarları
- Grafik Sanatçıları
- Güvenlik uzmanları
- Teknolojik uzmanlar

## 4) Sistem Tasarımcısı - Yazılım Mimarı

↳ Gereksinimleri belirlenmiş sistemin bilgisayar modelini kurular

## 5) Programcı → Bilgisayarın zaten ne olduğunu

- Analist (tasarımcı) gereklilikleri kullanır
- Sistemin çalışan halini üretir

## 6) Support = Sistemin devamlılığını ve sürekliliğini sağlar

↳ Responsibilites = Network

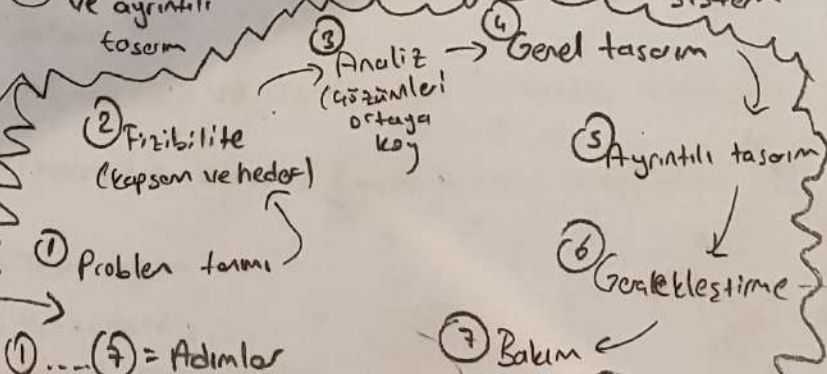
- Hardware, software and perams
- Output design
- Product supp.
- Security
- web interface
- Outside system integration

## Bilgi Sistemi Geliştirme Süreci

### Gıktılar

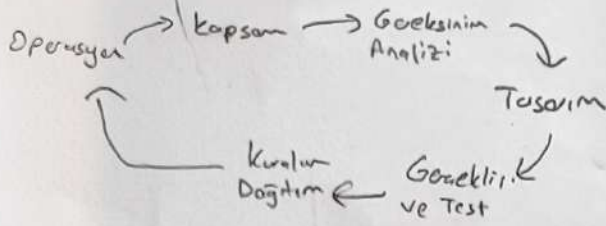
1) = İhtiyaç, 2) = Fezibilite rapor, 3) = Çözüm Lojik, 4) = Sistem Maliyet

5) = Sistem özellik ve ayrıntılı tasarım, 6) = Çalışan Sistem ve doc., 7) = Çalışan Sistem



Not 2018 Gürsel Biricik slaytlarında kaynak alınarak hazırlanmıştır. (2.Hafta - 2\*)

## System Analysis and Design Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü

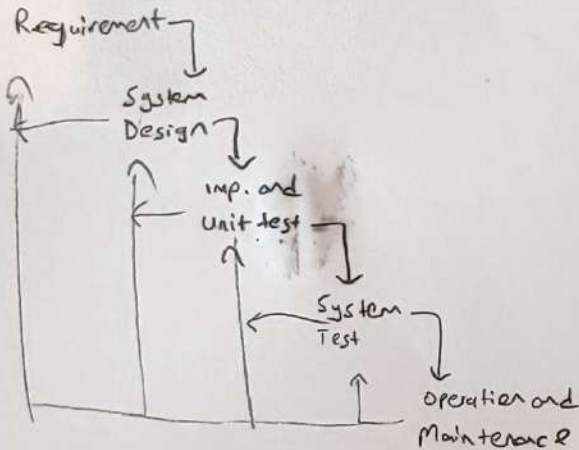


### Süreç Modelleri

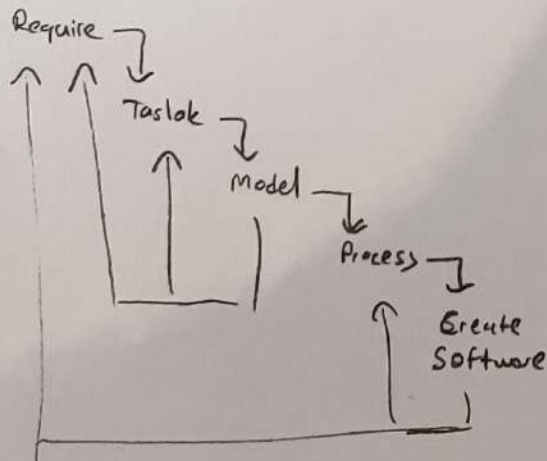
Sonraki üsteleli döngüye süreç diye  
bütün modellerinde bahsediyor

- Klasik süreç (Waterfall)
- Model oluşturma (Prototip)
- Evrimsel süreçler → Artımlı model  
→ Spiral model
- RUP modeli
- Aykırı prog.

### Waterfall



### Model



## Evrimsel Süreçler

[Artımlı]

Tekrarlı waterfall

[Spiral]

Prototipten → versiyon a  
doğru evrim ilerler

### Rational Unified Process (RUP)

Imagine you wanna build tree house

- ① Inception = for treehouse make a list
- ② Elaboration = Now, let's do detailed plan, draw sketches, decide on colors --
- ③ Construction = Time to build
- ④ Transition = This is when you make sure everything works smoothly (①②③④) = PHASES

Also: iterative and incremental

Architectural structure centered

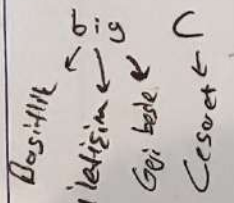
Use-case scenario driven

### Aykırı Programlama

- 4 temel değer
- İletişim
- Basitlik
- Geri besleme
- Cesaret

12 Patic

Bunu ezberleyen



Yazılım geliştirme

= süreçlerinde daha

esnek, işbirlikçi ve müşteri

odaklı bir yaklaşım benimser

(Agile)

- Çevik manifestoya uygundur
- Bu ne

Sustainable pa  
of development

### Features

- ↳ Customer also in the job (Ownership together)
- ↳ Incremental plan, continuous test and integration
- ↳ Test driven
- ↳ Refactoring
- ↳ Paired programming
- ↳ No need too much docs.