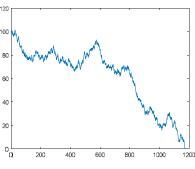
Ders 11:

- Kumarbaz. Her oyunda p olasılıkla 1 TL kazanıyor, 1-p olasılıkla 1 TL kaybediyor. Elinde N TL'si var. Ya M+N TL'yi kazanıp sevinecek ya da 0 TL ile eve dönecek. Kumarbazın sevinme olasılığı?
 - o Önce tek bir oyunu gerçekleyelim.

```
m=100;
                                          100
n=1000;
h=m+n;
p=0.473; % 1 oyunda kazanma ihtimali
n=100;
while (n<h) && (n>0) % oyun sürüyor
    if rand()>(1-p) % kazand1
        n=n+1;
    else
        n=n-1;
    end
    t=t+1;
    R(t) = n;
end
çizdir(R);
```

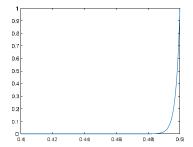


Şimdi bu işlemi çok sayıda tekrarlayıp kazanma sayısını bulalım.

```
m=10;
   en=100;
   h=m+en;
   p=0.473; % 1 oyunda kazanma ihtimali
   K=10000; % denemesayisi;
   kaz=0;
   for i=1:K
       n=en;
       while (n<h) && (n>0)
            if rand()>(1-p) % kazansin
                n=n+1;
            else
                 n=n-1;
            end
       end
       if n==h
            kaz=kaz+1;
       end
   end
   vazdır(kaz/K)
Sonuç= 0.339 (p=0.473, n=100, m=10)
o Sonuç= 0.341 (p=0.473, n=1000, m=10)
   Sonuç= 0.115 (p=0.473, n=100, m=20)

    Sonuç= 0.114 (p=0.473, n=200, m=20)

   Sonuç= 0.115 (p=0.473, n=1000, m=20)
o Sonuç= 0.000018 (p=0.473, n=100, m=100)
```



```
Sonuç= 0.000020186 (p=0.473, n=1000000, m=100)
```

- İşin gerçeği sonuç (kazanma olasılığı) n ile ilgili değil. $sonuç \leq (\frac{p}{1-p})^m$
- Ana sonuç: kasa her zaman kazanır, oynamayın 😊
- Matris çarpımı:
 - o 2 matrisin çarpımı A(n,m), B(m,p), C(n,p)=A*B

```
for i=1:n
```

```
for j=1:p
    sum=0;
    for k=1:m
        sum=sum+a(i,k)*b(k,j);
    end
    c(i,j)=sum;
end
end
```

- Karmaşıklığı O(n*p*m)
- o 2 kare matris olsaydı O(n³), daha iyi algoritmalar var. O(n².XX)
- Elimizde çarpılacak 3 matris olsun. A(10,30), B(30,5), C(5,60)
 - o (AB)C mi? A(BC) mi? Sonuçlar aynı ama işlem karmaşıklığı?
 - o (AB)C yi yapalım.
 - A*B'nin karmaşıklığı= 10*30*5=1500
 - Çıkanla C'yi çarpalım = 10*5*60=3000
 - O halde (AB)C'nin karmaşıklığı=4500
 - o A(BC) yi yapalım.
 - B*C'nin karmaşıklığı= 30*5*60=9000
 - A ile çıkanı çarpalım = 10*30*60=18000
 - O halde A(BC)'nin karmaşıklığı=27000
- External Merge Sort: Sıralanacak dizi RAM'e sığmazsa nasıl sıralarız? Diyelim ki HD'de 9 GB data var. 1 GB RAM var.
 - o Önce datayı RAM'e sığacak sayıda parçaya böl.
 - o Her bölümü HD'den RAM'e çekip sıralayıp (mergesort ya da quicksort ile) HD'ye yaz.
 - Her bölgenin %10'luk ilk kısımlarını RAM'e çek. 100 MB * 9 = 900 MB geriye kalan 100 MB buffer.
 - 9 diziyi 9 yollu birleştirerek buffer'ı doldur. Buffer dolunca HD'e yaz. 9 bölgeden biri boşalınca boşalanla alakalı sonraki %10'luğu HD'den al.