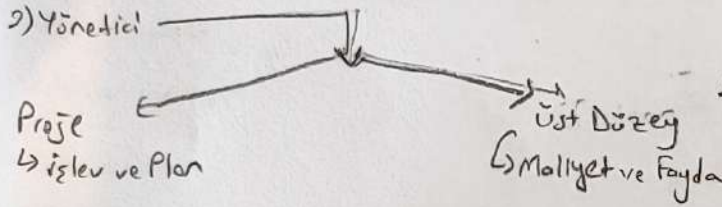


System Analysis and Design

Bilgi Sistemi Tarafları

- Kullanıcı
- Yönetici
- Sistem analist
- " Tasarımcı
- Programcı
- Support

- 1) Kullanıcı → En önemli eleman, Müşteri.
- ↳ Bu kavram ne istiyor iyi öğren
 - ↳ Tekniği değil işlevi önemli
 - ↳ Sistemin nasıl başarıya ulaştı?



3) Sistem Analisti: (Kilit taşı)

- ↳ Hem işletme hem de bilgi sistemi bilgisi olmalı
- ↳ İhtiyaçlar
- ↳ Çözümü sağlar
- ↳ İş akışları

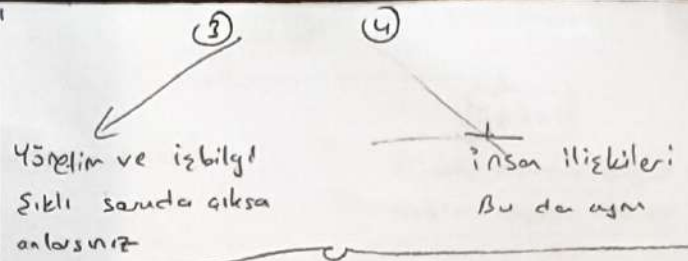
Bir Analistin Problem çözümü

Problem → Araştır (malîyet ihtiyacı) → Çözüm (Alternatif çözümlerden en iyisi) → Uygula

Analistin Beceri ve Görevleri

- 1) Analitik düşün
 - 2) Teknik bilgi
- Problem belirle
 - İncele, ilişkilendir
 - Alternatif bul
 - Donanım, C, Python...
 - Various technologies
 - Bilgi sistemi geliştirme süreci hakkında bilgisi olmalı imiş.

Gök ezber gibi sen madde



4) Tasarımcılar

- Veritabanı yöneticileri
- Ağ mimarları
- Web mimarları
- Grafik sanatçıları
- Güvenlik uzmanları
- Teknolojik uzmanlar

4) Sistem Tasarımcısı - Yazılım Mimarı

↳ Gereksinimleri belirlenmiş sistemin bilgisayar modelini kurular

5) Programcı → Bilgisayarın zaten ne olduğunu

- Analist (tasarımcı) gereksinimleri kullanır
- Sistemin çalışan halini üretir

6) Support = Sistemin devamlılığını ve sürekliliğini sağlar

↳ Responsibilites = Network

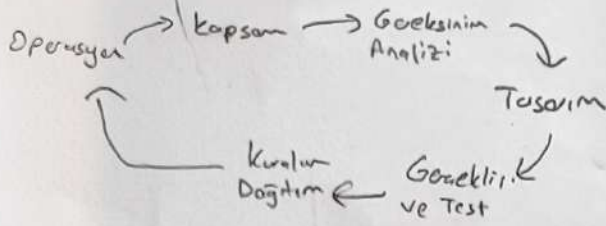
- Hardware, software and perams
- Output design
- Product supp.
- Security
- web interface
- Outside system integration

Bilgi Sistemi Geliştirme Süreci

Gıktılar

- 1) = İhtiyaç, 2) = Fezibilite rapor, 3) = Çözüm Lojik, 4) = Sistem Malîyet
- 5) = Sistem özellik ve ayrıntılı tasarım, 6) = Çalışan Sistem ve doc., 7) = Çalışan Sistem
- 3) Analiz (çözümleri ortaya koy)
- 2) Fezibilite (kapsam ve hedef)
- 1) Problem tanımlı
- 1) ... (7) = Adımlar
- 7) Bakım
- 6) Gerçekleştirme
- 5) Ayrıntılı tasarım
- 4) Genel tasarım

System Analysis and Design Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü

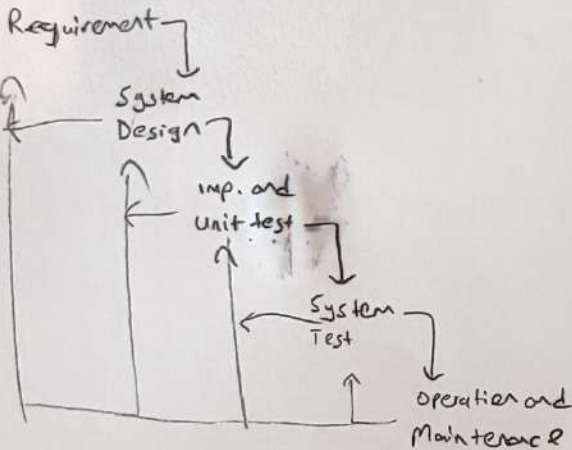


Süreç Modelleri

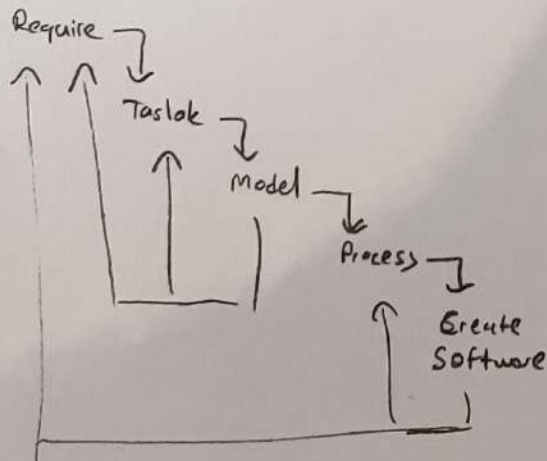
Sonraki üsteleli döngüye süreç diye
bütün modellerinde bulunduğu

- Klasik süreç (Waterfall)
- Model oluşturma (Prototip)
- Evrimsel süreçler → Artımlı model
→ Spiral model
- RUP modeli
- Aykırı prog.

Waterfall



Model



Evrimsel Süreçler

Artımlı

Spiral

Tekrarlı waterfall

Prototipten → versiyon a
doğru evrim ilerler

Rational Unified Process (RUP)

Imagine you wanna build tree house

- ① Inception = for treehouse make a list
- ② Elaboration = Now, let's do detailed plan, draw sketches, decide on colors --
- ③ Construction = Time to build
- ④ Transition = This is when you make sure everything works smoothly (①②③④) = PHASES

Also: iterative and incremental

Architectural structure centered

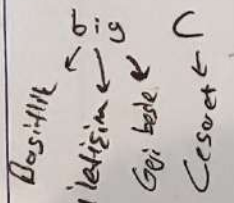
Use-case scenario driven

Aykırı Programlama

- 4 temel değer
- İletişim
- Basitlik
- Geri besleme
- Cesaret

12 Patic

Bunu ezberleyen



Yazılım geliştirme

= süreçlerinde daha

esnek, işbirlikçi ve müzker

odaklı bir yaklaşım benimser

(Agile)

- Çevik manifestoya uygundur
- Bu ne

Sustainable pa
of development

• Features

↳ Customer also in the job (Ownership together)

↳ Incremental plan, continuous test and integration

↳ Test driven

↳ Refactoring

↳ Paired programming

↳ No need too much docs.