

VERİ YAPILARI VE ALGORİTMALAR

BLM2512 Gr.2

2020-2021 Bahar Yarıyılı (Uzaktan Eğitim)

Dr.Öğr.Üyesi Göksel Biricik

GRAF ARAMA YÖNTEMLERİ

BFS, DFS

BFS Algoritması

BFS(V, E, s)

for each $u \in V - \{s\}$

do $d[u] \leftarrow \infty$

$d[s] \leftarrow 0$

$Q \leftarrow \emptyset$

ENQUEUE(Q, s)

while $Q \neq \emptyset$

do $u \leftarrow \text{DEQUEUE}(Q)$

for each $v \in \text{Adj}[u]$

do if $d[v] = \infty$

then $d[v] \leftarrow d[u] + 1$

 ENQUEUE(Q, v)

(Renkli) BFS Algoritması

- Düğümlerin durumlarını takip etmek isteyebiliriz.
 - Gezilmemiş: Beyaz
 - Gezilmiş Gri/Siyah
 - Siyahların komşuları siyah/gri olabilir. (siyahların tüm komşuları keşfedilmiştir)
 - Grilerin komşuları gri/beyaz olabilir.

(Renkli) BFS Algoritması

BFS (G,s)

for each vertex $u \in G.V - \{s\}$

$u.color = \text{WHITE}$

$u.d = \infty$

$u.p = \text{NIL}$

$s.color = \text{GRAY}$

$s.d = 0$

$s.p = \text{NIL}$

$Q = \{ \} ;$

ENQUEUE(Q,s)

while $Q \neq \{ \}$

$u = \text{DEQUEUE}(Q)$

for each $v \in G.Adj[u]$

if $v.color == \text{WHITE}$

$v.color = \text{GRAY}$

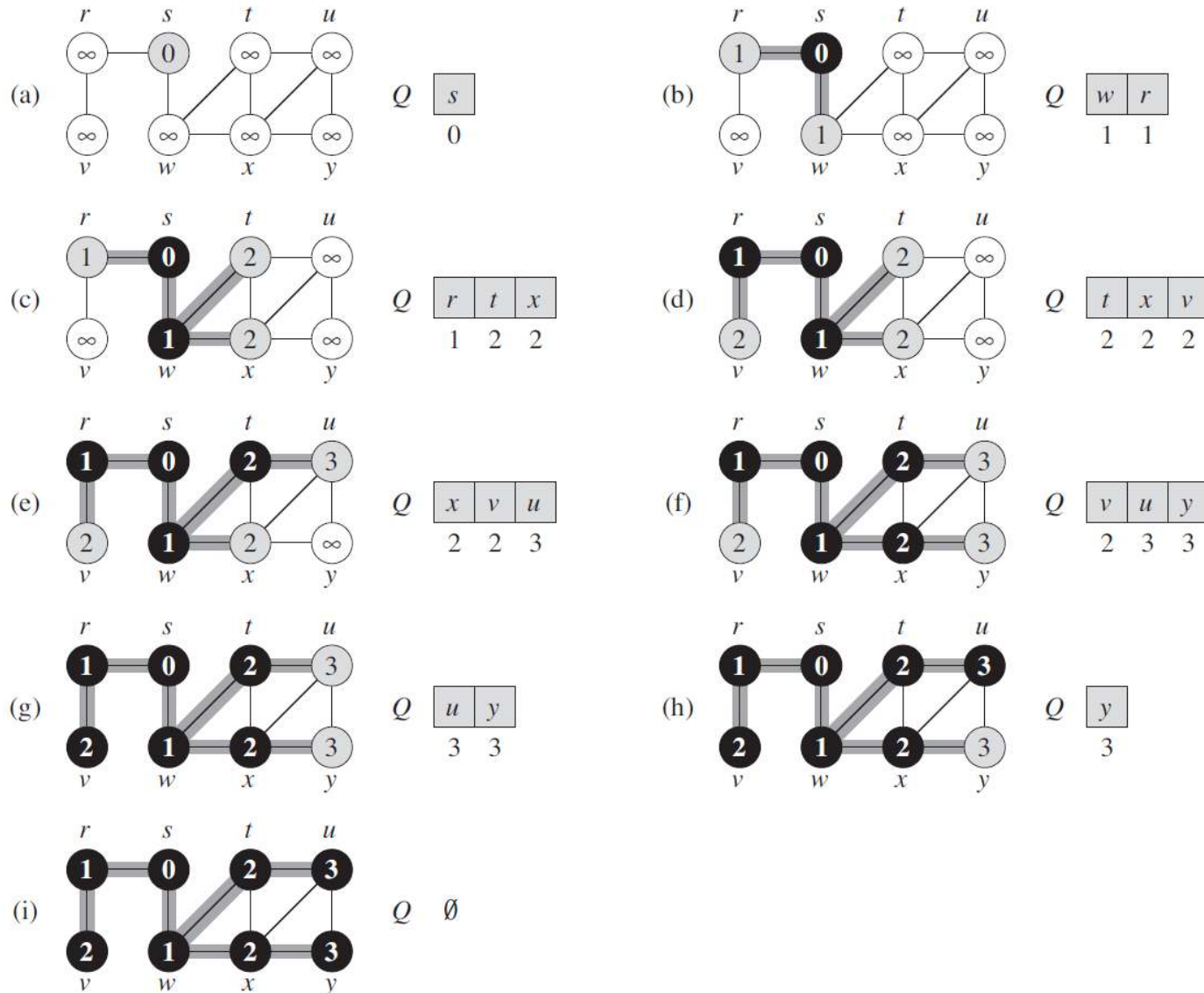
$v.d = u.d + 1$

$v.p = u$

 ENQUEUE(Q,v)

$u.color = \text{BLACK}$

(Renkli) BFS Algoritması



Önce Derinlemesine Arama (Depth First Search, DFS)

- Döğümleri rekürsif olarak ziyaret et.
- Bir döğümü al, işaretle.
- Tüm (işaretsiz) komşularını rekürsif olarak ziyaret et.

DepthFirstSearch(G, s)

count=0;

for each vertex $u \in G.V$

marked[u]=*FALSE*

 dfs(G, s)

dfs(G, v)

marked[v]=*TRUE*

 count++

for each $w \in G.adj[v]$

if (! *marked*[w])

 dfs(G, w)

(Renkli) DFS Algoritması

DFS(V, E)

for each $u \in V$

do $color[u] \leftarrow \text{WHITE}$

$time \leftarrow 0$

for each $u \in V$

do if $color[u] = \text{WHITE}$

then DFS-VISIT(u)

DFS-VISIT(u)

$color[u] \leftarrow \text{GRAY}$ // discover u

$time \leftarrow time + 1$

$d[u] \leftarrow time$

for each $v \in Adj[u]$ // explore (u, v)

do if $color[v] = \text{WHITE}$

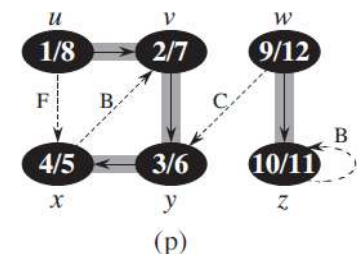
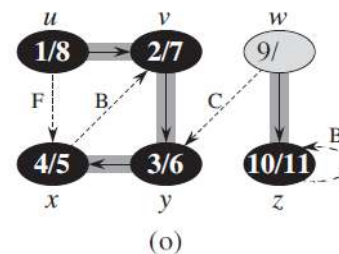
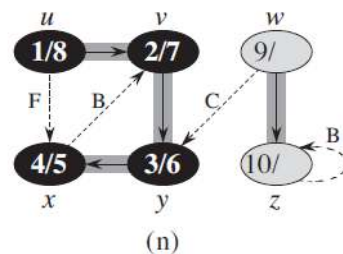
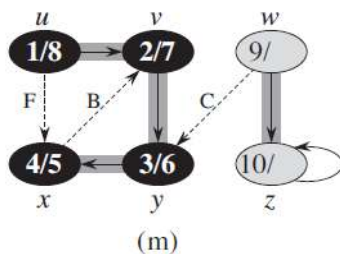
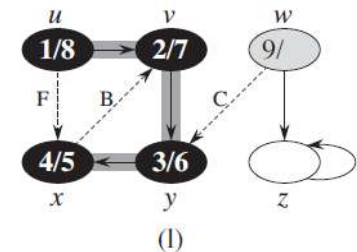
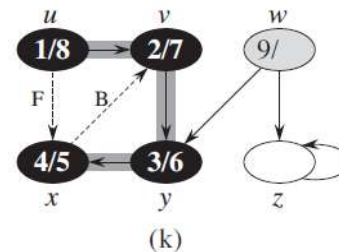
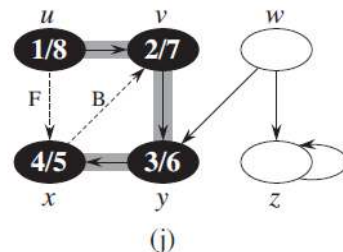
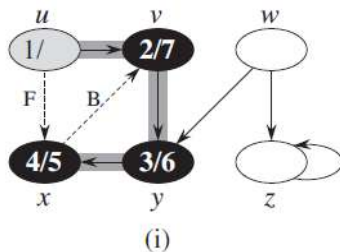
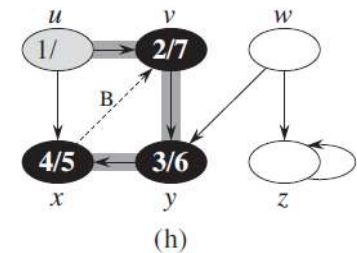
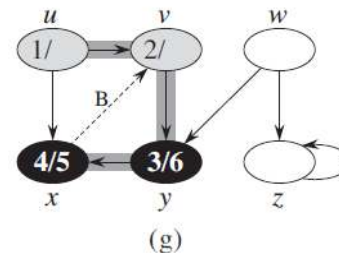
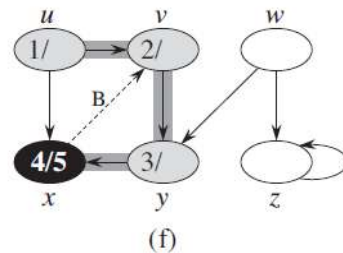
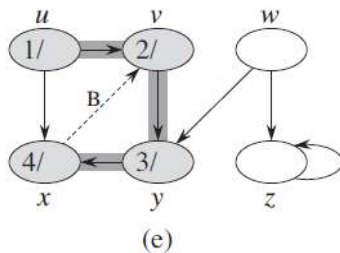
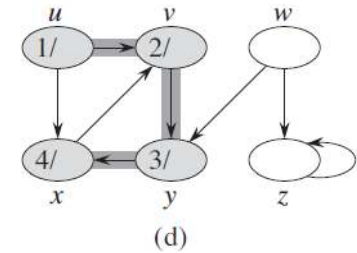
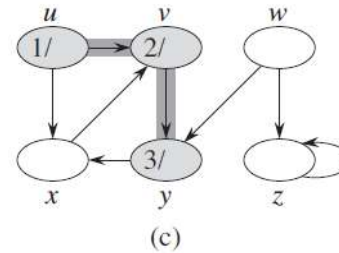
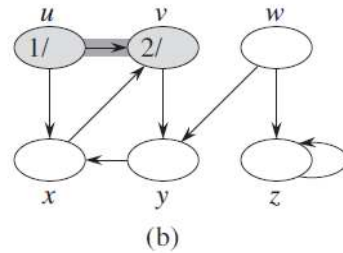
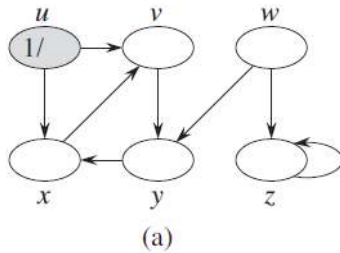
then DFS-VISIT(v)

$color[u] \leftarrow \text{BLACK}$

$time \leftarrow time + 1$

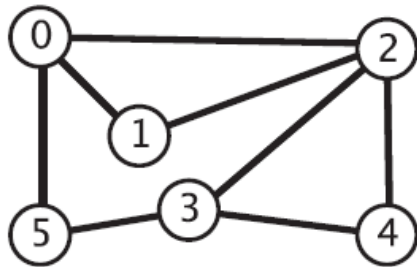
$f[u] \leftarrow time$ // finish u

(Renkli) DFS Algoritması

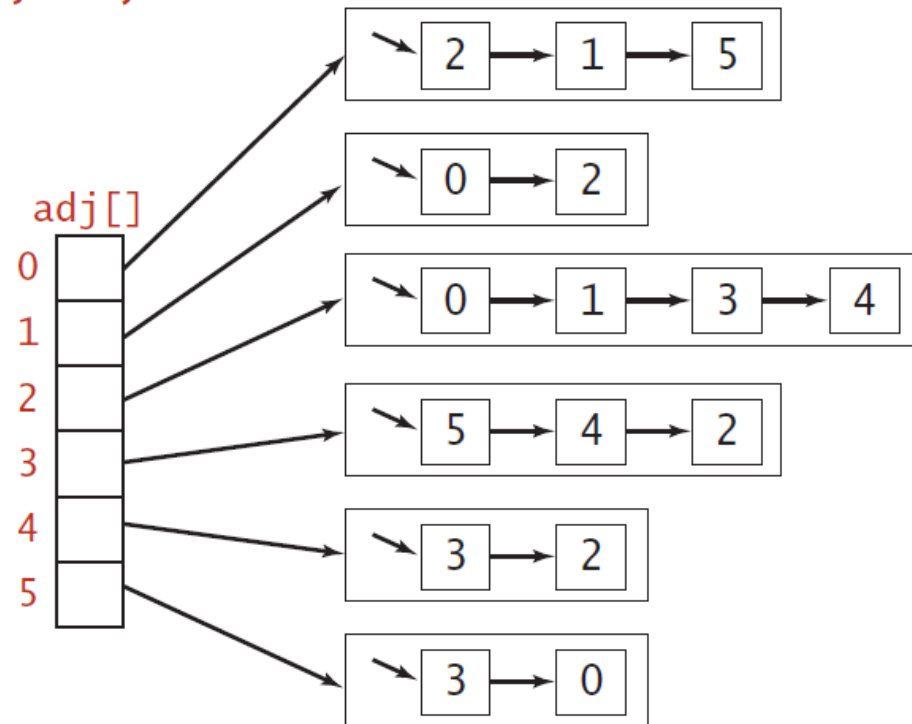


(Renkli) DFS Algoritması

standard drawing



adjacency lists



(Renkli) DFS Algoritması

dfs(0)

2 1 5

dfs(2)

0 1 3 4

dfs(1)

0 2

dfs(3)

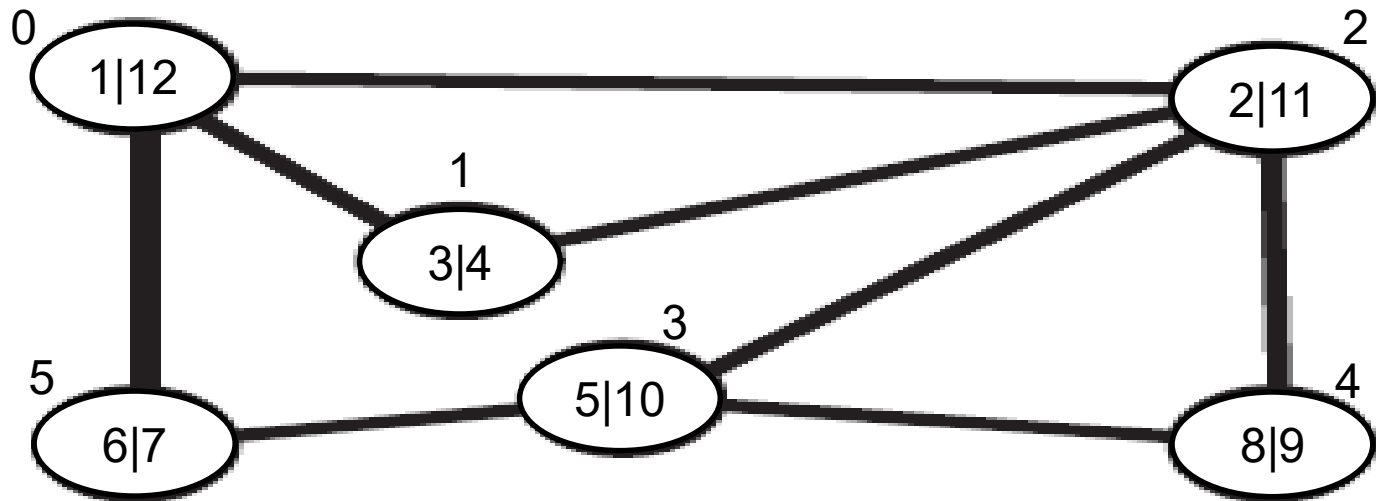
5 4 2

dfs(5)

3 0

dfs(4)

3 2



	d	f	color			Pre
0	1	12	W	G	B	
1	3	4	W	G	B	2
2	2	11	W	G	B	0
3	5	10	W	G	B	2
4	8	9	W	G	B	3
5	6	7	W	G	B	3

AÇGÖZLÜ ALGORİTMALAR

Greedy Algorithms

Greedy Algoritmalar

- Probleme, bir dizi seçimden geçerek parça parça çözüm oluştururlar. Bu seçimler:

- yapılabilir (feasible)
- yerel en iyi (locally optimal)
- geri alınamaz (irrevocable)

olmalıdır.

- Bazı problemlerin tüm örnekleri için optimal çözüm sunarlar.
- Çoğu problem için bunu başaramasa da, hızlı yakınsama nedeniyle tercih edilirler.

Greedy Algoritma Örnekleri

- Optimal çözümler:
 - Bozuk para üstü vermek.
 - Minimum spanning tree (göreceğiz)
 - Single-source shortest paths
 - Basit çizelgeleme problemleri
 - Huffman kodlama
- Yaklaşımlar:
 - Gezgin satıcı problemi (Traveling salesman)
 - Sırt çantası problemi (Knapsack)
 - Diğer kombinatorial optimizasyon problemleri

Bozuk Para Üstü Vermek

- Bozuk paralarımız: 1TL, 50Kr, 25Kr, 10 Kr, 5 Kr, 1 Kr ? :))
- 48 kuruş para üstü verelim.
 - 1 tane 25 Kr. (23 Kr kaldı)
 - 1 tane 10 Kr. (13 Kr kaldı)
 - 1 tane 10 Kr. (3 Kr kaldı)
 - 1 tane 1 Kr (2 Kr kaldı)
 - 1 tane 1 Kr (1 Kr kaldı)
 - 1 tane 1 Kr (0 Kr kaldı)
- Her adımda, kalan miktarı en az yapacak olan bozuk parayı ver.

Huffman Kodlama

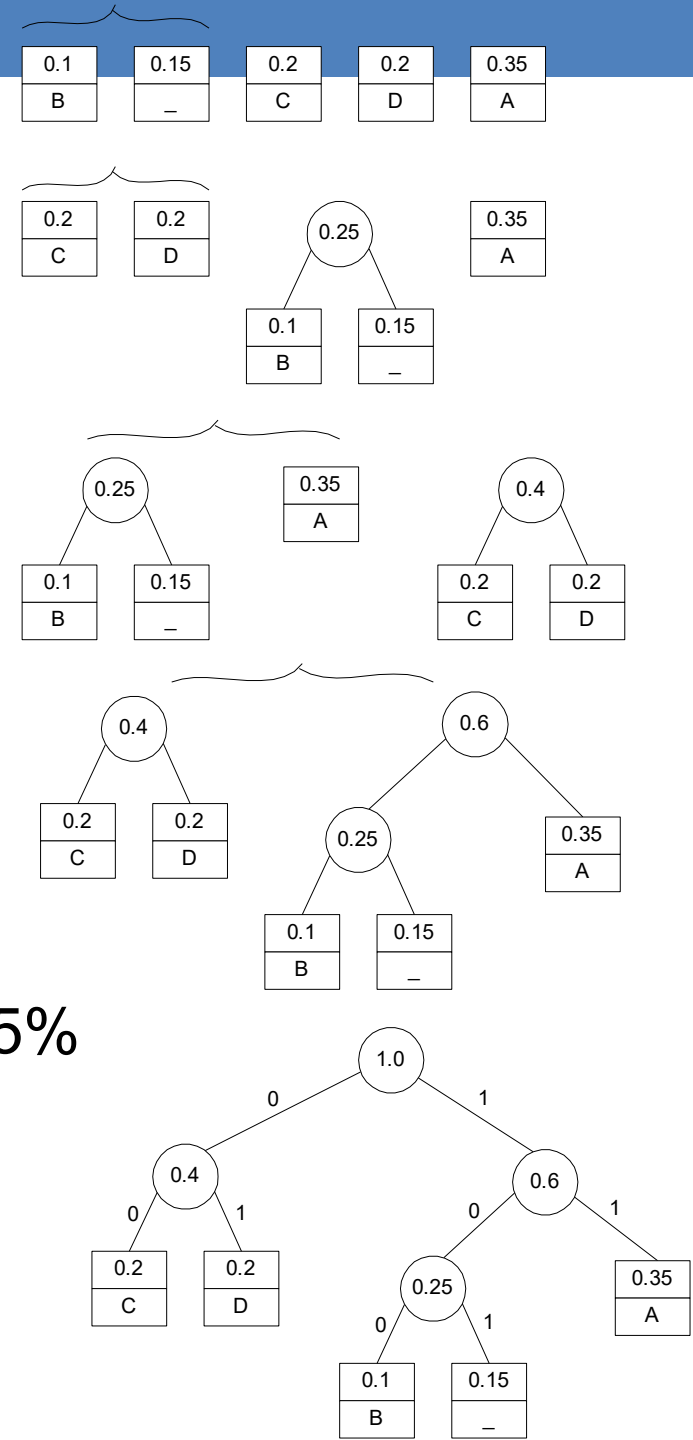
karakter A B C D _
frekans 0.35 0.1 0.2 0.2 0.15

Kod 11 100 00 01 101

Karakter başına ortalama bit: 2.25

Sabit uzunluklu kodlama için: 3

Sıkıştırma oranı: $(3-2.25)/3 \cdot 100\% = 25\%$



ÖZYİNELEMELİ ALGORİTMALAR

Recursive Algorithms

Özyinelemeli Algoritmalar

- Örnek: Faktöriyel Hesabı

$$n! = n.(n-1).(n-2). \dots . 3.2.1$$

$$= n . (n-1)!$$

$$(n-1)! = (n-1).(n-2). \dots 3.2.1$$

$$2! = 2.1! = 2$$

$$1! = 1.0! = 1$$

$$0! = 0.(-1)! ???$$

$$n! = \begin{cases} n.(n-1)! & \text{if } n > 1 \\ 1 & \text{o/w} \end{cases}$$

```
int fact(int n)
{
    if (n <= 1)
        return n;
    return n * fact(n - 1);
}
```

- | | | | |
|------------|----------|----------|----------------------|
| • fact(0); | fact(1); | fact(2); | fact(10); |
| • 0 | 1 | 2*1 | 10*9*8*7*6*5*4*3*2*1 |

Özyinelemeli Algoritmalar

- Örnek: Fibonacci Sayıları
 - 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, ...
 - $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$
 - $\text{fib}(5) = \text{fib}(4) + \text{fib}(3) \dots$
 - $\text{fib}(1) = \text{fib}(0) + \text{fib}(-1) ???$
 - $\text{fib}(n) = \begin{cases} \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2) & \text{if } (n \geq 2) \\ 1 & \text{o/w} \end{cases}$
- ```
int fib (int n)
{
 if (n <= 1)
 return 1;
 return fib(n-1) + fib(n-2);
}
```
- $\text{fib}(2) = \text{fib}(1) + \text{fib}(0)$
  - $\text{fib}(4) = \text{fib}(3) + \text{fib}(2)$

# Özyinelemeli Algoritmelerde Big-Oh

- $n=0$   $T(0) = c_1$
- $n=1$   $T(1) = c_2$
- $n>1$  ise  $T(n)=c_1+c_2+T(n-1)+T(n-2) \rightarrow T(n-1)+T(n-2)+c$
- Yineleme ilişkisi denklemini çözmek gereklidir.
- $T(n-1) \sim T(n-2)$  kabul edebiliriz
  - aslında  $T(n-1) \geq T(n-2)$  ama üstten sınırlayabiliriz (upper bound)

# Özyinelemeli Algoritmelerde Big-Oh

$$\begin{aligned}T(n) &= T(n-1) + T(n-2) + c \\&= 2T(n-1) + c \quad // T(n-1) \sim T(n-2) \text{ yaklaşımı ile} \\&= 2*(2T(n-2) + c) + c \\&= 4T(n-2) + 3c \\&= 8T(n-3) + 7c \\&= 2^k * T(n-k) + (2^k - 1)*c\end{aligned}$$

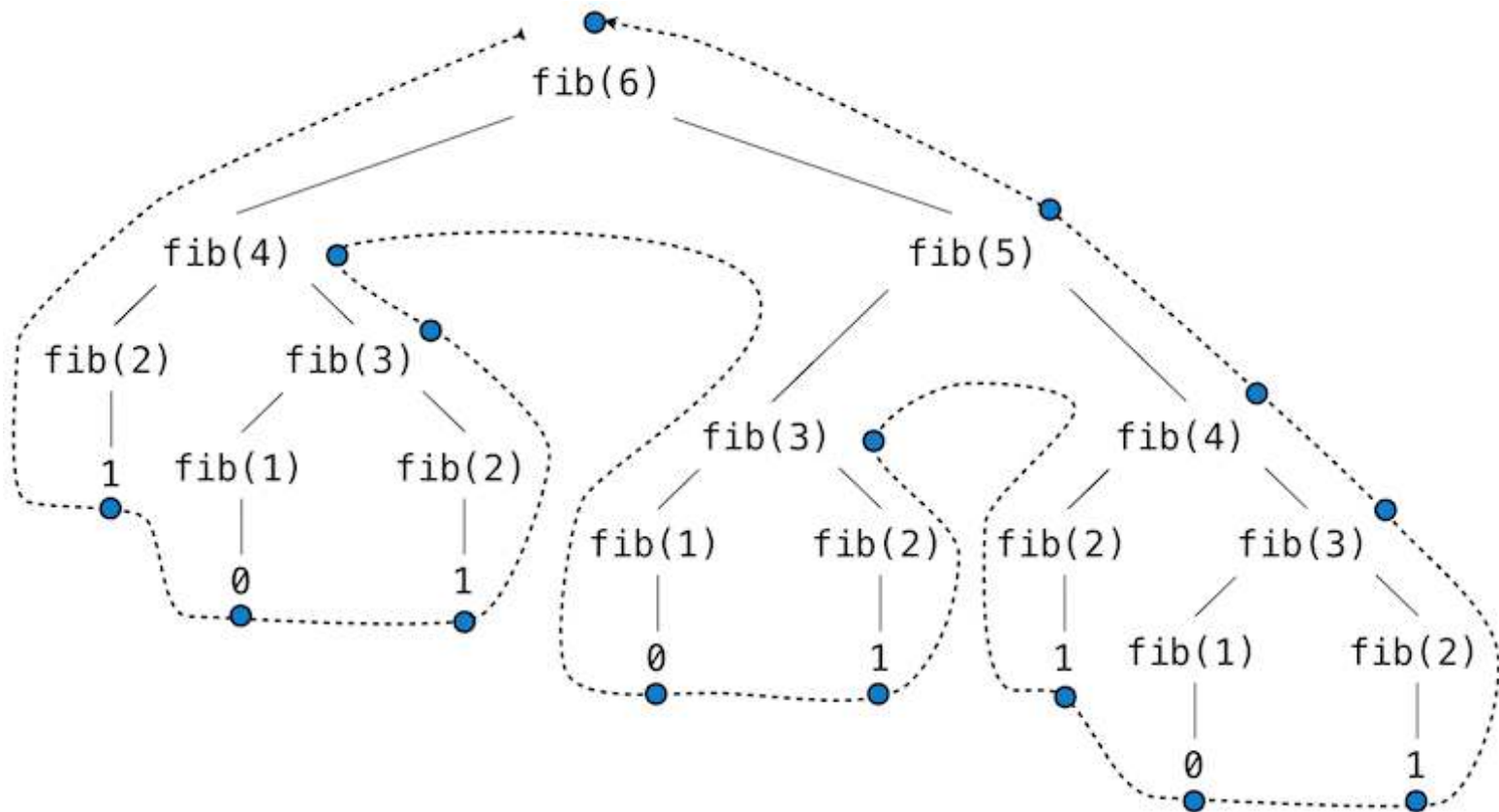
$$n-k=0, \quad \mathbf{k=n}$$

$$\begin{aligned}T(n) &= 2^n * T(0) + (2^n - 1) * c \\&= 2^n * (1 + c) - c\end{aligned}$$

$$T(n) \sim 2^n$$

- ➔ Algoritmanın büyüme oranı fonksiyonu  **$O(2^n)$**  olur.

# Özyinelemeli Algoritmelerde Big-Oh



# BÖL&YÖNET

---

Divide-and-Conquer

# Böl&Yönet

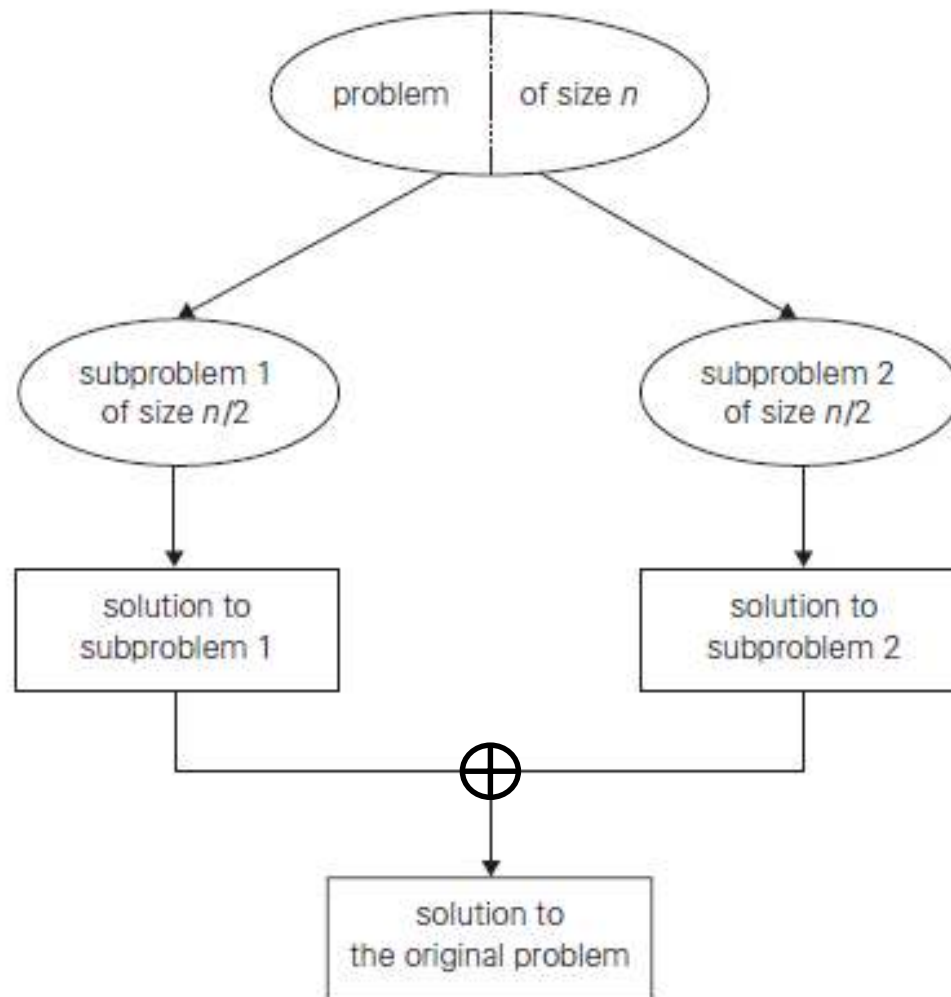
- Şimdiye kadar gördüğümüz algoritmik çözüm yöntemleri:
  - **Brute-Force:** Başlangıçtan dümdüz ilerleyerek çözüme doğru git.
    - Üs Alma  $a^n = a * a * \dots * a * a$  (n kere)
    - Selection Sort
    - Bubble Sort
  - **Greedy (Açgözlü):** Her adımda, o an için en iyi olan çözümü (local optimum) uygula
    - Huffman Encoding
  - **Decrease-and-Conquer:** Problemi küçülterek çözüme doğru ilerle.
    - Üs Alma  $a^n = a^{n-1} * a$
    - Insertion Sort
    - Josephus Problem (Circular Linked List)



# Böl&Yönet

- Problem (genellikle eşit boyutlu) aynı tipte küçük problemlere ayrıştırılır.
- Alt problemler çözülür.
  - Genellikle rekürsif olarak daha küçük problemler haline getirilir.
  - Bölünemeyecek kadar küçük problem bir yöntem ile çözülür.
- Gerektiğinde, alt problemlerin çözümleri bir araya getirilerek orijinal probleme ait nihai çözüm oluşturulur.
- Her zaman brute-force yaklaşımdan daha efektif çözüm olacak diye bir şart yoktur.
- Kolaylıkla *paralel hesaplama* şeklinde gerçekleştirilebilir.

# Böl&Yönet



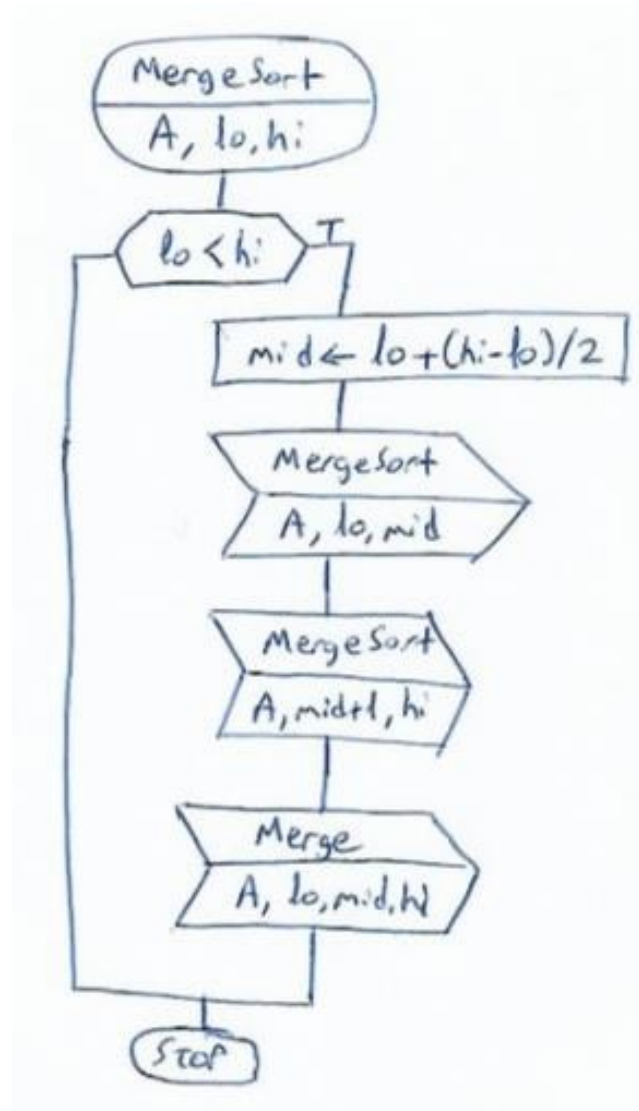
# MERGESORT

---

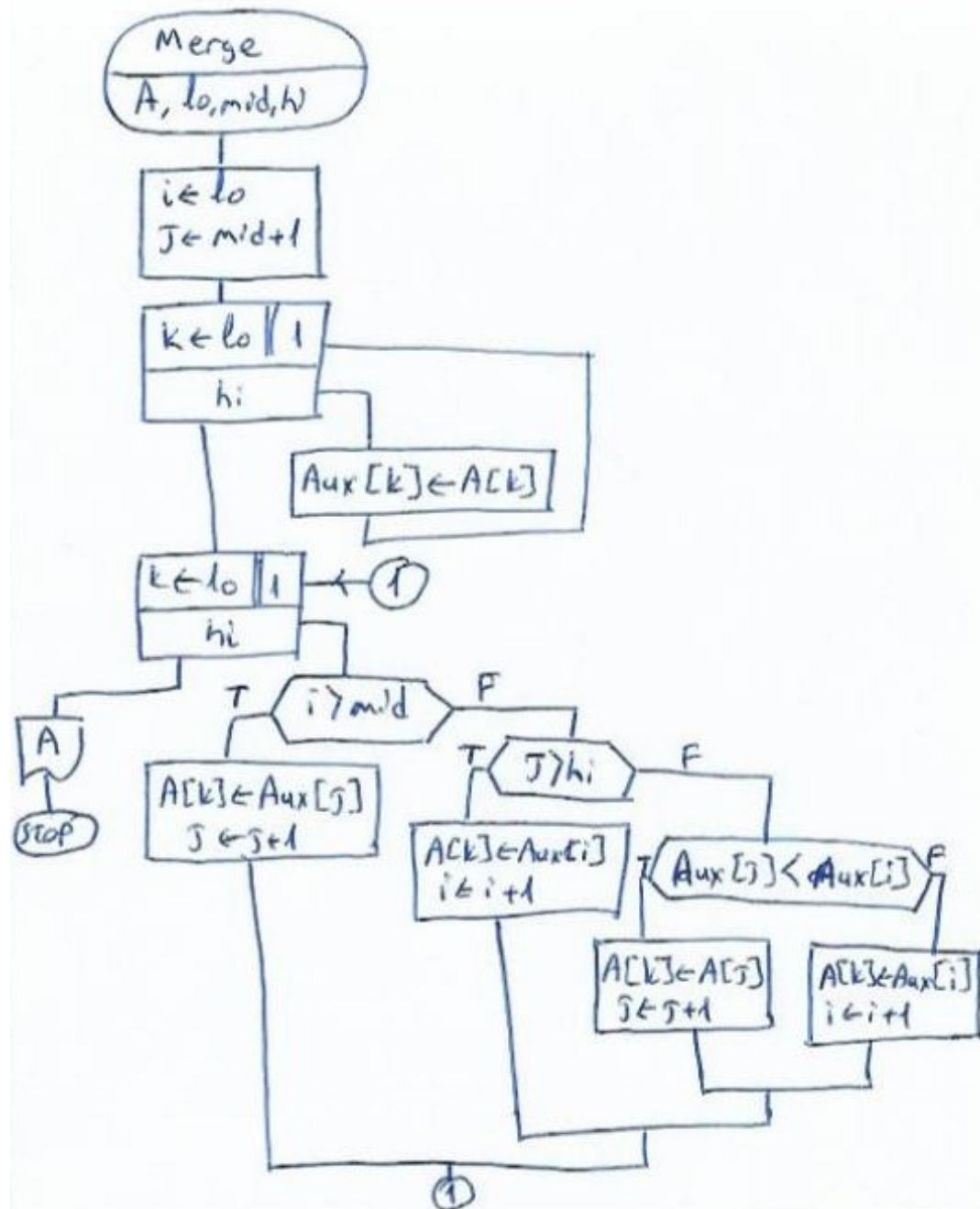
# Merge Sort

- Elimizde  $A[0..n-1]$  dizisi var.
- Bu diziyi böl&yönet ile sıralayabilir miyiz?
- Diziyi ikiye böl, her parçayı kendi içinde sırala.
  - Rekürsif olarak parçaları kendi içinde ikiye bölmeye devam et.
  - Algorithm MergeSort
- Tek elemanlık parçalar, zaten sıralı demektir.
- Sonra, her sıralı alt-alt parçayı sıralı olarak birleştir.
- Parçalar birleştikçe onları da sıralı olarak birleştir.
  - Algorithm Merge

# Merge Sort (Top-Down MergeSort)



# Merge



# Abstract in-place merge trace

|                               | k | a[]                          | i j  | aux[]                        |
|-------------------------------|---|------------------------------|------|------------------------------|
|                               |   | <u>0 1 2 3 4   5 6 7 8 9</u> |      | <u>0 1 2 3 4   5 6 7 8 9</u> |
| Input                         |   | E E G M R A C E R T          |      | - - - - -   - - - - -        |
| Copy                          |   | E E G M R A C E R T          |      | E E G M R A C E R T          |
|                               | 0 | A                            | 0 5  |                              |
|                               | 1 | A C                          | 0 6  | E E G M R A C E R T          |
|                               | 2 | A C E                        | 0 7  | E E G M R C E R T            |
|                               | 3 | A C E E                      | 1 7  | E E G M R E R T              |
|                               | 4 | A C E E E                    | 2 7  | E G M R E R T                |
|                               | 5 | A C E E E G                  | 2 8  | G M R E R T                  |
|                               | 6 | A C E E E G M                | 3 8  | G M R R T                    |
|                               | 7 | A C E E E G M R              | 4 8  | M R R T                      |
|                               | 8 | A C E E E G M R R            | 5 8  | R R T                        |
|                               | 9 | A C E E E G M R R T          | 5 9  | R T                          |
| Merged<br>input<br>copy       |   | A C E E E G M R R T          | 6 10 | T                            |
| Abstract in-place merge trace |   |                              |      |                              |
| merged result                 |   |                              |      |                              |

# MergeSort

**ALGORITHM** *Mergesort*( $A[0..n - 1]$ )

//Sorts array  $A[0..n - 1]$  by recursive mergesort

//Input: An array  $A[0..n - 1]$  of orderable elements

//Output: Array  $A[0..n - 1]$  sorted in nondecreasing order

**if**  $n > 1$

    copy  $A[0..n/2 - 1]$  to  $B[0..n/2 - 1]$

    copy  $A[n/2..n - 1]$  to  $C[0..n/2 - 1]$

*Mergesort*( $B[0..n/2 - 1]$ )

*Mergesort*( $C[0..n/2 - 1]$ )

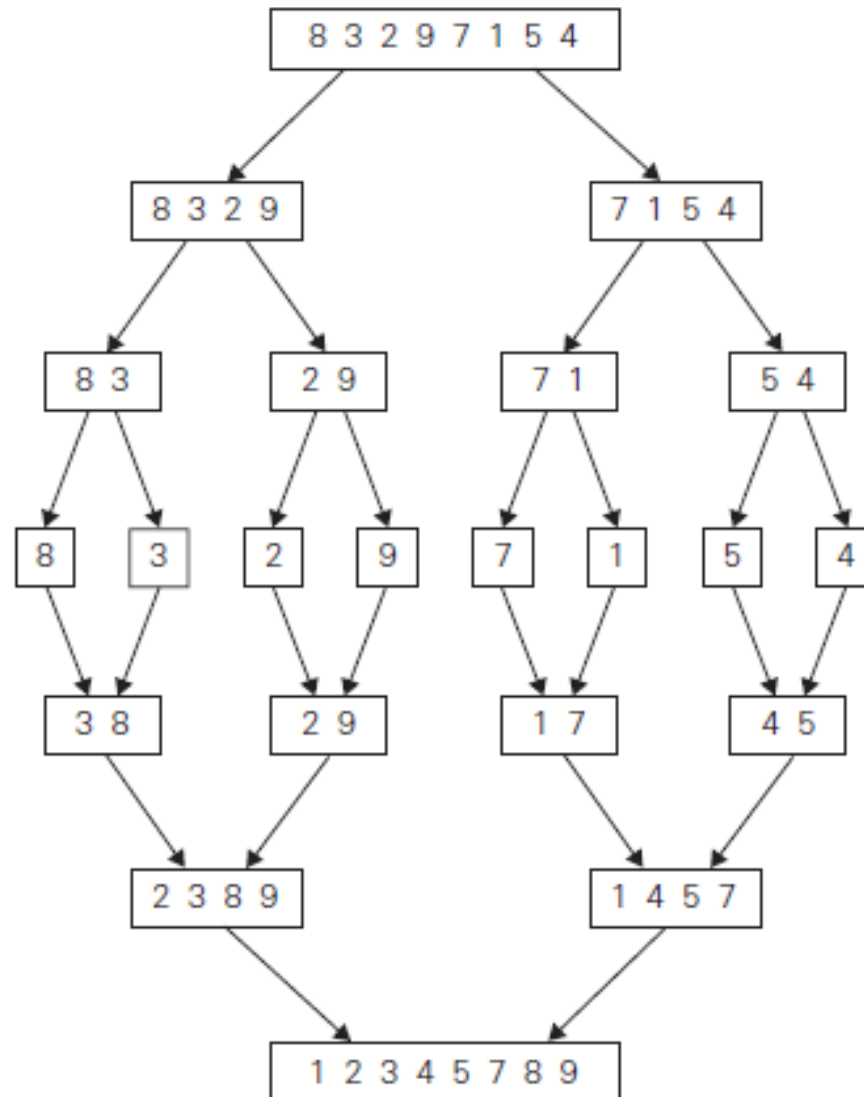
*Merge*( $B, C, A$ )



# Merge

**ALGORITHM** *Merge*( $B[0..p-1]$ ,  $C[0..q-1]$ ,  $A[0..p+q-1]$ )  
//Merges two sorted arrays into one sorted array  
//Input: Arrays  $B[0..p-1]$  and  $C[0..q-1]$  both sorted  
//Output: Sorted array  $A[0..p+q-1]$  of the elements of  $B$  and  $C$   
 $i \leftarrow 0$ ;  $j \leftarrow 0$ ;  $k \leftarrow 0$   
**while**  $i < p$  **and**  $j < q$  **do**  
    **if**  $B[i] \leq C[j]$   
         $A[k] \leftarrow B[i]$ ;  $i \leftarrow i + 1$   
    **else**  
         $A[k] \leftarrow C[j]$ ;  $j \leftarrow j + 1$   
     $k \leftarrow k + 1$   
**if**  $i = p$   
    copy  $C[j..q-1]$  to  $A[k..p+q-1]$   
**else**  
    copy  $B[i..p-1]$  to  $A[k..p+q-1]$

# Merge Sort Örnek-1



# MergeSort Örnek-2

|   | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   | M | E | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| 1 | E | M |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 2 |   |   | G | R |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 3 | E | G | M | R |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 4 |   |   |   |   | E | S |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 5 |   |   |   |   |   |   | O | R |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 6 |   |   |   |   | E | O | R | S |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 7 | E | E | G | M | O | R | R | S |   |   |    |    |    |    |    |    |

# MergeSort Örnek-2

| 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| M  | E | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| E  | E | G | M | O | R | R | S |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   | E | T |    |    |    |    |    |    |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   | A  | X  |    |    |    |    |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   | A | E | T  | X  |    |    |    |    |
| 11 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    | M  | P  |    |    |
| 12 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    | E  | L  |
| 13 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    | E  | L  | M  | P  |
| 14 |   |   |   |   |   |   |   | A | E | E  | L  | M  | P  | T  | X  |
|    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| A  | E | E | E | E | G | L | M | M | O | P  | R  | R  | S  | T  | X  |

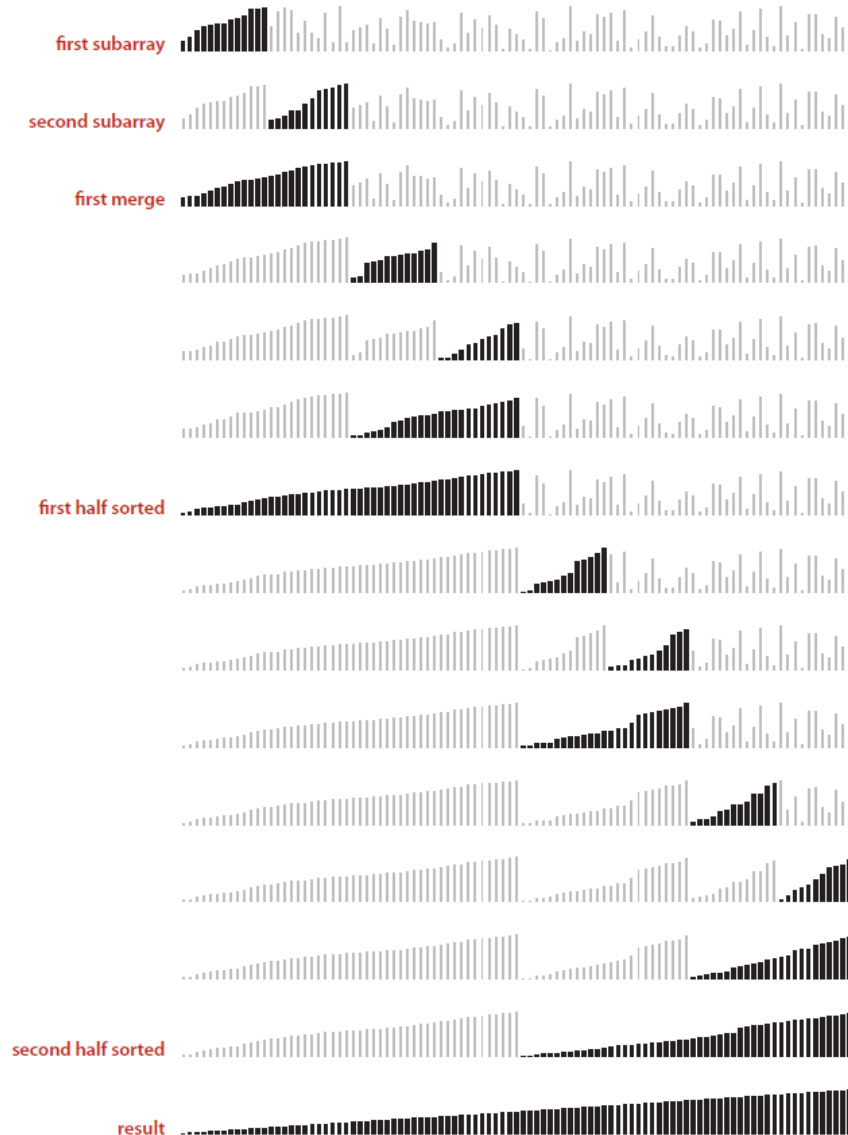
# MergeSort Örnek-2 Analiz

- MergeSort(A, 0, 15)
  - MergeSort(A, 0, 7)
    - MergeSort(A, 0, 3)
      - MergeSort(A, 0, 1)
        - Merge(A, 0, 0, 1)
      - MergeSort(A, 2, 3)
        - Merge(A, 2, 2, 3)
      - Merge(A, 0, 1, 3)
    - MergeSort(A, 4, 7)
      - MergeSort(A, 4, 5)
        - Merge(A, 4, 4, 5)
      - MergeSort(A, 6, 7)
        - Merge(A, 6, 6, 7)
      - Merge(A, 4, 5, 7)
    - Merge(A, 0, 3, 7)
  - MergeSort(A, 8, 15)
    - MergeSort(A, 8, 11)
      - MergeSort(A, 8, 9)
        - Merge(A, 8, 8, 9)
      - MergeSort(A, 10, 11)
        - Merge(A, 10, 10, 11)
      - Merge(A, 8, 9, 11)
    - MergeSort(A, 12, 15)
      - MergeSort(A, 12, 13)
        - Merge(A, 12, 12, 13)
      - MergeSort(A, 14, 15)
        - Merge(A, 14, 14, 15)
      - Merge(A, 12, 13, 15)
    - Merge(A, 8, 11, 15)
    - Merge(A, 0, 7, 15)

# MergeSort Karmaşıklık Analizi

- $O(N \lg N)$
- - $A[0..15]$
  - $A[0..7]$                        $A[8..15]$
  - $A[0..3]$     $A[4..7]$     $A[8..11]$     $A[12..15]$
  - $A[0,1]$   $A[2,3]$  . . . . .  $A[14,15]$
- N Seviye,  $\lg N$  adım
- $k=0..n-1$
- k.seviyede  $2^k$  alt dizi, uzunlukları  $2^{n-k}$
- $2^{n-k}$  karşılaştırma
- $2^k \cdot 2^{n-k} = 2^n$  işlem (her n için)
- $n \cdot 2^n \rightarrow O(N \log N)$ 
  - (6NlogN dizi erişimi: Her merge'de 2N kopya, 2N geri taşıma, 2N karşılaştırma)

# Top-Down MergeSort Görselleştirme



# Bottom-Up MergeSort

```
void mergeSort(int a[], int lo, int r){
 int q;
 if(lo < r){
 q = (lo + r) / 2;
 mergeSort(a, lo, q);
 mergeSort(a, q+1, r);
 merge(a, lo, q, r);
 }
}
```

```
int main(){
 int arr[] = {32, 45, 67, 2, 7};
 int len = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);

 mergeSort(arr, 0, len - 1);
 return 0;
}
```

```
void merge(int a[], int lo, int q, int r){
 int b[5]; //same size of a[]
 int i=lo, j=q+1, k=0;

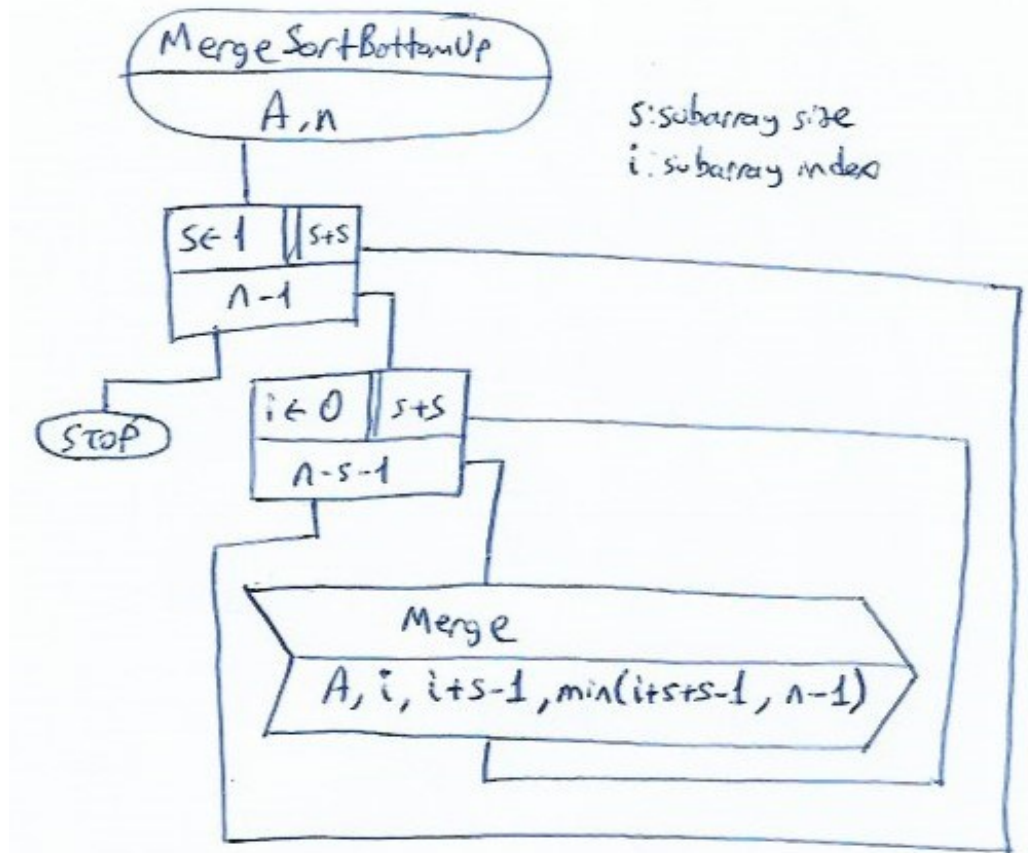
 while(i <= q && j <= r){
 if(a[i] < a[j]) b[k++] = a[i++]; // same as b[k]=a[i]; k++; i++;
 else b[k++] = a[j++];
 }
 while(i <= q) b[k++] = a[i++];
 while(j <= r) b[k++] = a[j++];

 for(i=r; i >= lo; i--)
 a[i] = b[--k]; // copying back the sorted list to a[]
}
```



# Merge Sort (Bottom-Up MergeSort)

- 1-1, 2-2, 4-4, ... $N/2$ - $N/2$  birleştir
- $1/2 N \lg N$  –  $6 N \lg N$  arası karşılaştırma,  $6 N \lg N$  dizi erişimi



# MergeSort Bottom-Up Örnek

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|   | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|   | M | E | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| 1 | E | M |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 2 |   |   | G | R |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 3 |   |   |   |   | E | S |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 4 |   |   |   |   |   |   | O | R |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 5 |   |   |   |   |   |   |   |   | E | T |    |    |    |    |    |    |
| 6 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   | A  | X  |    |    |    |    |
| 7 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    | M  | P  |    |    |
| 8 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    | E  | L  |

$S=1$

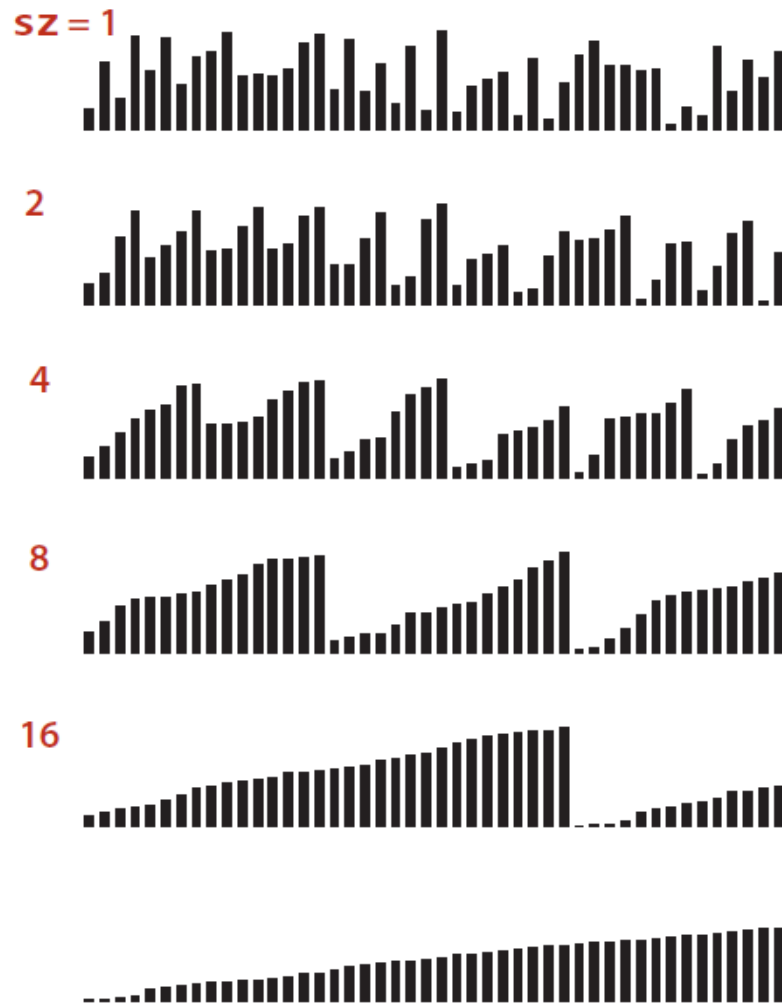
# MergeSort Bottom-Up Örnek

|    | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|    | M | E | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| 9  | E | G | M | R |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 10 |   |   |   |   | E | O | R | S |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 11 |   |   |   |   |   |   |   |   | A | E | T  | X  |    |    |    |    |
| 12 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    | E  | L  | M  | P  |
| 13 | E | E | G | M | O | R | R | S |   |   |    |    |    |    |    |    |
| 14 |   |   |   |   |   |   |   |   | A | E | E  | L  | M  | P  | T  | X  |
| 15 | A | E | E | E | E | G | L | M | M | O | P  | R  | R  | S  | T  | X  |

# Bottom-Up MergeSort Analiz

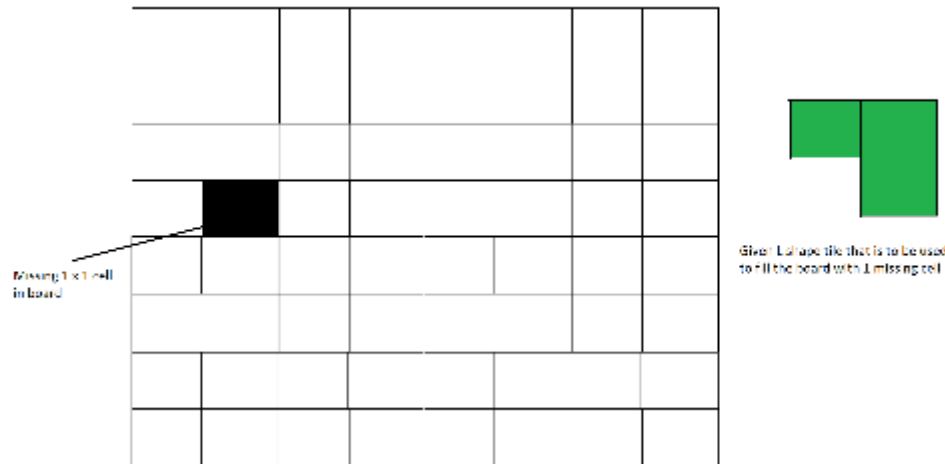
|                      | a[i] |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
|----------------------|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
|                      | 0    | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|                      | M    | E | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| <b>S=1</b>           |      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| merge(a, 0, 0, 1)    | E    | M | R | G | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 2, 2, 3)    | E    | M | G | R | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 4, 4, 5)    | E    | M | G | R | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 6, 6, 7)    | E    | M | G | R | E | S | O | R | T | E | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 8, 8, 9)    | E    | M | G | R | E | S | O | R | E | T | X  | A  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 10, 10, 11) | E    | M | G | R | E | S | O | R | E | T | A  | X  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 12, 12, 13) | E    | M | G | R | E | S | O | R | E | T | A  | X  | M  | P  | L  | E  |
| merge(a, 14, 14, 15) | E    | M | G | R | E | S | O | R | E | T | A  | X  | M  | P  | E  | L  |
| <b>S=2</b>           |      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| merge(a, 0, 1, 3)    | E    | G | M | R | E | S | O | R | E | T | A  | X  | M  | P  | E  | L  |
| merge(a, 4, 5, 7)    | E    | G | M | R | E | O | R | S | E | T | A  | X  | M  | P  | E  | L  |
| merge(a, 8, 9, 11)   | E    | G | M | R | E | O | R | S | A | E | T  | X  | M  | P  | E  | L  |
| merge(a, 12, 13, 15) | E    | G | M | R | E | O | R | S | A | E | T  | X  | E  | L  | M  | P  |
| <b>S=4</b>           |      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| merge(a, 0, 3, 7)    | E    | E | G | M | O | R | R | S | A | E | T  | X  | E  | L  | M  | P  |
| merge(a, 8, 11, 15)  | E    | E | G | M | O | R | R | S | A | E | E  | L  | M  | P  | T  | X  |
| <b>S=8</b>           |      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |
| merge(a, 0, 7, 15)   | A    | E | E | E | E | G | L | M | M | O | P  | R  | R  | S  | T  | X  |

# Bottom-Up MergeSort Görselleştirme

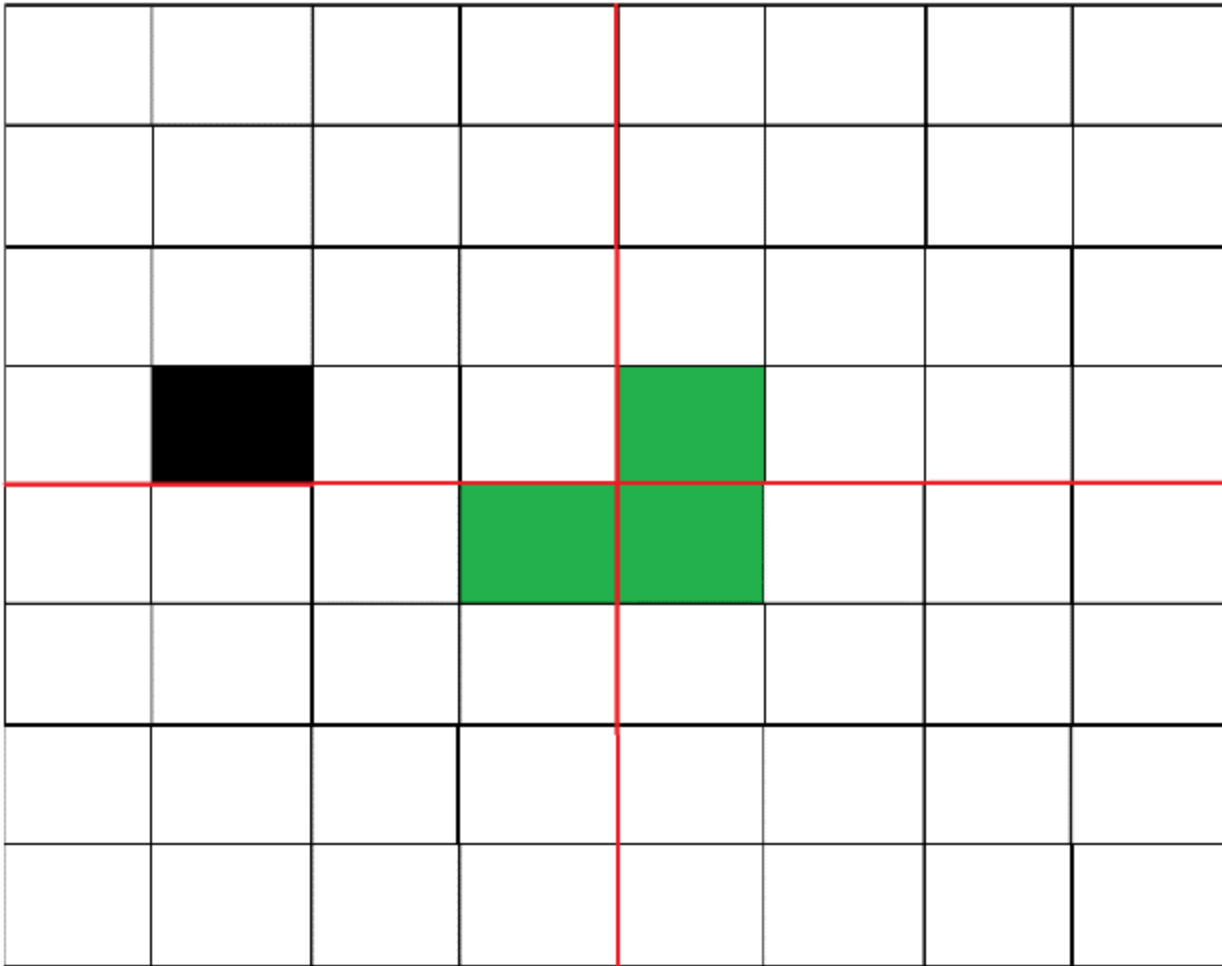


# Böl&Yönet – Tromino Puzzle

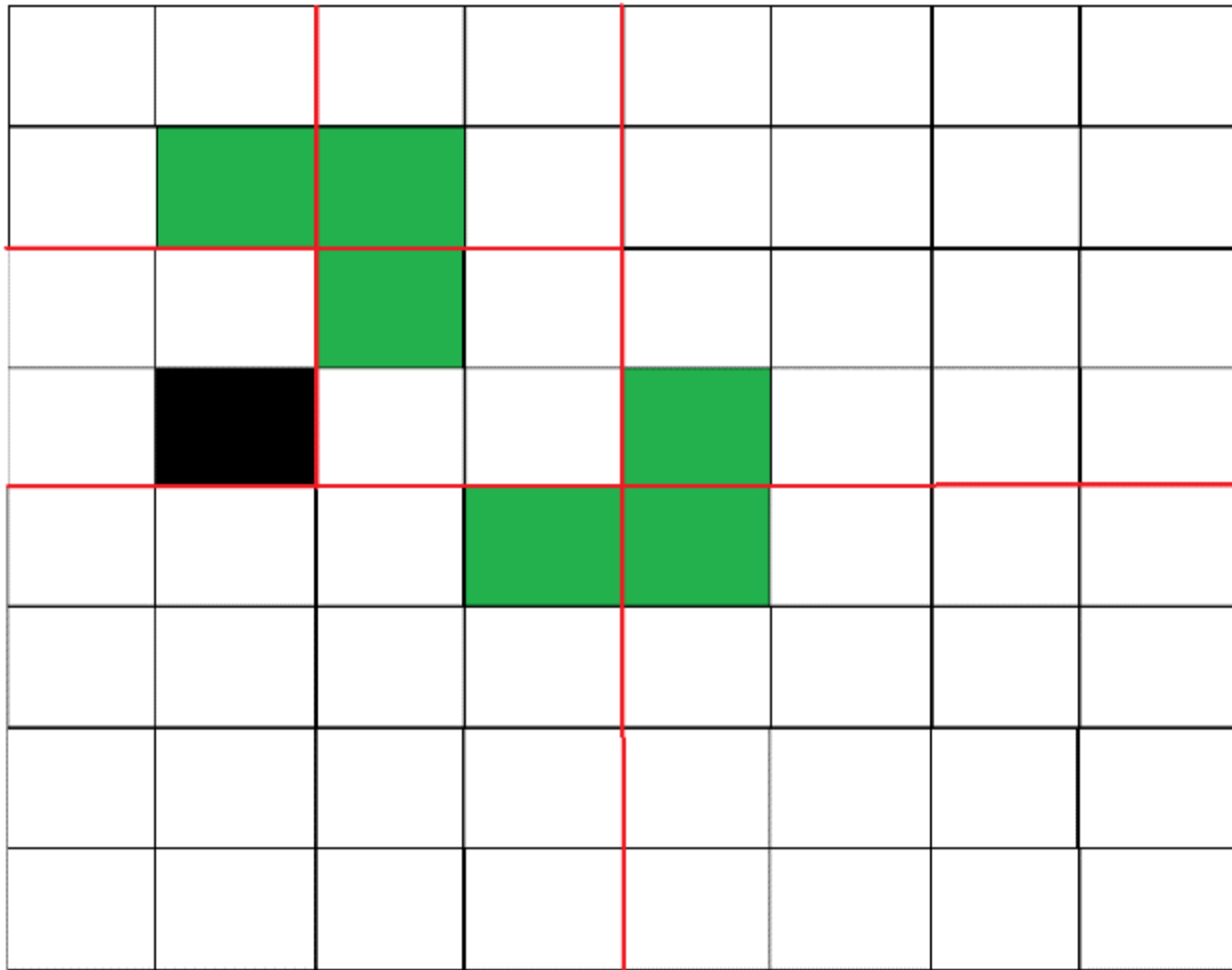
- Elimizde  $2^n \times 2^n$  boyutlarında bir kare pano var. Sadece tek bir gözü dolu.
- 3 tane  $1 \times 1$  kareden oluşan (L şeklinde) karolarımız var.
- Karolar tüm yönlere döndürülerek yerleştirilebilir.
- Tüm panoyu karolar ile kaplayarak döşeyin.



# Tromino Puzzle



# Tromino Puzzle





# Tromino Puzzle

