**YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**

**ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

*Yildiz Technical University | Faculty of Electrical and Electronics*

*Department of Computer Engineering*

**STAJ DEFTERİ**

**STAJ TÜRÜ: Mesleki**

**Adı Soyadı : Bedrettin Şamil Öztürk**

**Numarası : 19011018**

**Başlama Tarihi : 17.07.2023**

**Süresi : 30 İş Günü**

**Staj Yeri : Uyumsoft**

**1.GİRİŞ**

30 günlük bu stajımda Uyumsoft şirketinin Uyum Akademi programı kapsamında önce detaylı konu anlatımları ve pratikleri, daha sonra ise son iki hafta öğrenilenlerin gerçek dünyayla alakalı bir web uygulama projesi gerçeklemesi olmuştur. Bununla birlikte seminerlerle mesleki tecrübeye katkı sağlaması ve stajyerlerin kariyer olanakları hakkında bilgi sahibi olması amaçlanmıştır. Uyumsoft şirketinde yönetilen ERP yazılımlarının süreçleri öğrenilmiştir. Web geliştirme alanına dahil olan bu staj okulu programında C#, .NET MVC, veri tabanı tasarımı, jQuery, AJAX, HTML, CSS, Javascript gibi teknoloji ve başlıklar irdelenmiş ve uygulamaya dökülmüştür.

Sonraki 2. ve 3. bölümlerde Kurum ve Birim tanıtımları yapılmış, 4. Bölümde yapılan projenin özeti verilmiştir. 5. Bölümde ise Haftalık Staj Çalışma Çizelgesine yer verilmiştir.6. Bölümde ise haftalık özetlenen bu işler ve öğrenilenler gün gün detaylı şekilde anlatılmıştır. Staj çalışmalarından elde edilen çıktılar ve sonuç bölümü ise 7. bölümdedir.

**2. KURUM TANITIMI**

Stajımı gerçekleştirdiğim Uyumsoft firması, bilişim çözümleri konusunda lider bir şirkettir. Uyumsoft, bilişim çözümleri konusunda lider bir Türk şirketidir. Firmanın vizyonu, küresel iş dünyasının teknolojik dönüşümüne liderlik etmek ve yenilikçi iş modelleri ile rehberlik etmek olarak özetlenebilir. Misyonları arasında ise geleceğe uyumlu ve sürdürülebilir başarı için çalışarak iş ve insana değer katan çözümler üretmek bulunuyor. Şirketin temel amacı, ERP Yazılımları üzerine odaklanmakta ve bu sistemleri daha etkili hale getirerek müşteri memnuniyetini artırmaktır.

Şirket, Türkiye'nin yanı sıra yurtdışında da birçok farklı sektörde lider şirketlere çözümler sunuyor. %100 Türk sermayeli bir şirket olan Uyumsoft, Türkiye'nin dünyaya açılan penceresi olma hedefi ve Türkiye'nin dünyadaki markası olma vizyonu ile güçlü adımlarla ilerliyor.

Uyumsoft, üretmiş olduğu bilişim çözümleri ile müşterisinin sadece bilgi sistemlerini yapılandırmakla yetinmeyip, aynı zamanda mesleki ve kişisel eğitim desteğinin yanı sıra, gerekli olan akademik desteği vermeyi de önemli bir iş yürütme stratejisi olarak benimsemiştir. Bu kapsamda değerlendirilebilecek ihtiyaçları karşılamak için ise Uyum Akademi’yi kurmuştur. Uyum Akademi, çalışanlara, müşterilere ve stajyerlere akademik bilgi ve uzmanlık desteği sunan bir platformdur. Aynı zamanda, üniversitelerle iş birliği yaparak öğrencilere staj fırsatları sunuyor ve geleceğin yeteneklerini keşfetmek için bir staj okulu işletiyor. Stajyerleri yakından izlemekte, staja başladıkları zaman bir ölçme gerçekleştirmekte, staj sonrası bu ölçmeyi tekrar gerçekleştirerek öğrencinin staj imkânını nasıl kullandığı hakkında bir bilgi oluşturmaktadır.

Uyumsoft'un sunduğu bu değerli destekler sayesinde, iş dünyasında teknolojiyi etkin bir şekilde kullanmanın ve geliştirmenin ne kadar önemli olduğunu anladım.

**3.BİRİM TANITIMI**

Stajımı gerçekleştirdiğim birim, yazılım geliştirme ve web geliştirme alanında faaliyet gösteren birimdir. Bu birim, teknolojiye dayalı yazılım çözümleri geliştirmek ve web tabanlı uygulamalar oluşturmak amacıyla çalışmaktadır.

Özel Donanım ve Yazılımlar:

Bu birim, yazılım geliştirme süreçlerini desteklemek için özel olarak konfigüre edilmiş yüksek performanslı bilgisayarlar, çoklu ekran kurulumları ve test cihazları gibi özel donanımlar kullanmaktadır. Yazılım geliştirmenin yanı sıra, güncel teknolojilere erişimi sağlamak ve yazılımları test etmek için farklı işletim sistemleri ve tarayıcılar üzerinde çalışabilen sanal makineler de bulunmaktadır.

Uygulamalar ve Projeler:

Bu birim, yazılım geliştirme süreçlerinde proje tabanlı çalışmaktadır. Stajım süresince katıldığım projeler arasında, veri tabanı tasarımından web arayüzü geliştirmeye kadar geniş bir yelpazede görevler bulunmaktadır. Ayrıca, mevcut projelerin sürdürülebilirliği ve güncellenmesi de birimin sorumlulukları arasındadır.

Organizasyon Yapısı ve Görev Tanımları:

Bu birim, proje tabanlı bir çalışma yapısına sahiptir. Birimin organizasyon yapısı, genellikle bir proje yöneticisi veya lideri, yazılım geliştiricileri, veri tabanı uzmanları, ön yüz geliştiricileri, test mühendisleri ve tasarımcılardan oluşur. Her bir kişinin görev tanımı, projenin ihtiyaçlarına ve uzmanlık alanlarına göre belirlenir.

**4.PROJE ÖZETİ**

Stajın sonunda gerçekleştirdiğim proje, teknik servis süreçlerini yönetmeyi amaçlayan bir yazılım çözümünün geliştirilmesini sağlayan bir web uygulaması yapmayı hedeflemektedir. Teknik servis süreçleri, müşteri taleplerinin alınması, cihaz veya ürünlerin onarımı, bakımı ve müşteri ilişkilerinin yönetimi gibi karmaşık ve çok yönlü faaliyetleri içermektedir.

Projenin temel amacı, teknik servis işletmelerinin günlük operasyonlarını daha verimli hale getirmek ve müşteri memnuniyetini artırmaktır.

Staj projesi olması dolayısıyla da bu vesileyle de C#, .NET MVC, veri tabanı tasarımı, jQuery, AJAX, HTML, CSS, Javascript gibi teknoloji ve başlıkların teorisiyle birlikte pratiğinin de yapılarak pekiştirilmesi amaçlanmıştır.

Sistem, müşterilerin şikâyet kayıtlarının oluşturulmasından, teknisyen atanmasına, detayların doldurulmasına ve müşteri ödemesine kadar olan süreci yönetmeyi hedefler.

Sistem kısaca şu şekilde işlemektedir:

Müşteri bilgileri (ad, numara, adres, şehir) sisteme eklenir ve yeni müşteri ID'si ile kaydedilir.

Şikâyet kaydı oluşturulurken, ilgili müşteri, teknisyen, cihaz tipi, şikâyet türü, marka gibi veriler atanır.

Teknisyen, şikâyet kaydını alır, detayları doldurur ve kullanılan bileşenleri sisteme kaydeder.

Operasyonlar ve şikâyet türleri seçilir ve bu bilgiler şikayet kaydına eklenir.

Şikâyet kaydının durumu belirlenir ve güncellenir.

Müşteri, iş tamamlandığında ödeme yapar ve bu ödeme sisteme kaydedilir.

Bu sistem, teknik servis süreçlerini veri tabanı yönetimi, web arayüzü tasarımı ve dinamik içerik yönetimi gibi teknolojilerin kullanımıyla entegre bir şekilde yönetmeyi sağlar. Müşteri şikâyet kayıtlarının yönetimi, teknisyen atama ve detayların girilmesi, bileşen ve operasyonların izlenmesi gibi işlemleri daha verimli ve düzenli bir şekilde gerçekleştirmek için tasarlanmıştır.

**5.HAFTALIK STAJ ÇALIŞMA ÇİZELGESİ**

**YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**

**ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

*Yildiz Technical University | Faculty of Electrical and Electronics*

*Department of Computer Engineering*

**HAFTALIK STAJ ÇALIŞMA ÇİZELGESİ**

*Weekly Internship Work Schedule*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STAJIN KONUSU** *(Internship topic)*  **MSSQL ile Veritabanı Tasarımı ve ASP.NET MVC ile Web Geliştirme** | | |
| **17.07.2023 TARİHİNDEN 21.07.2023 TARİHİNE KADAR** | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | Uyumsoft şirketinin tanıtımı ve staj programı hakkında  genel bilgilendirme | 1 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | Staj okulu derslerinin ilk günü: Derslerde görülecek  konuların kısa özeti. İlk konsol uygulaması. | 2 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | Programlama Temelleri ve Nesne Yönelimli  Programlamaya Giriş | 3 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | Nesne Yönelimli Programlamada kavramlar ve konsol  uygulamasında örnekler | 4 |
| **CUMA**  *(Friday)* | İş Analizi, Veri Tabanı Tasarımı ve Otel Rezervasyonu  örneği | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **24.07.2023 TARİHİNDEN 28.07.2023 TARİHİNE KADAR** | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | Farklı Uygulama Türleri ve Veri Tabanı Tasarım | 6 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | İş Kurallarından Diyagram Oluşturma ve SQL | 7 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | N-Tier Mimarisi ve MVC Konseptine Giriş | 8 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | MVC Uygulama Ödevi ve Çözüm Kontrolü | 9 |
| **CUMA**  *(Friday)* | Turna.com ve Fiber Games Şirket Sunumları | 10 |

|  |
| --- |
| **STAJI DENETLEYEN YETKİLİNİN**  **İMZA VE KAŞESİ**  *(Signature and Stamp of Internship Coordinator)* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **31.07.2023 TARİHİNDEN 4.08.2023 TARİHİNE KADAR** | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | HTML, HTML DOM ve ilk ASP.NET Web Uygulaması | 11 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | Tasarım Kalıpları, Controller Kodları ve Entity Framework Kullanımı | 12 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | Örnek Veri Tabanında Silme İşlemi ve Javascript ile Modal Kullanımı | 13 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | Authentication-Authorization Kavramları ve Uygulamada Güvenlik İşlemleri | 14 |
| **CUMA**  *(Friday)* | RDC Partner Şirket Sunumu | 15 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **7.08.2023 TARİHİNDEN 11.08.2023 TARİHİNE KADAR** | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | Proje Planı ve Veri Tabanı Modelinin Tasarlanması | 16 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | Kullanıcı Arayüzünün Şablonun Tasarlanması | 17 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | Dosya Organizasyonu ve Controller Sınıfları Oluşturma | 18 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | Teknisyen İşlemleri ve Sayfalarının Kodlanması | 19 |
| **CUMA**  *(Friday)* | Customer İşlemleri ve Sayfalarının Tasarımı | 20 |

|  |
| --- |
| **STAJI DENETLEYEN YETKİLİNİN**  **İMZA VE KAŞESİ**  *(Signature and Stamp of Internship Coordinator)* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **14.08.2023 TARİHİNDEN 18.08.2023 TARİHİNE KADAR**  *from (……) to (…..)* | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | Diğer Tabloların Gösterimi ve İlişkilerin Implementasyonu | 21 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | Kullanıcı Yetkilendirmesi ve Güvenlik | 22 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | Web Sayfası İyileştirmeleri ve Kullanıcı Deneyimi | 23 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | Veritabanı İşlemlerinin Test Edilmesi | 24 |
| **CUMA**  *(Friday)* | Kullanıcı Arayüzünün İyileştirilmesi ve Register İşlemi | 25 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **21.08.2023 TARİHİNDEN 25.08.2023 TARİHİNE KADAR**  *from (……) to (…..)* | | |
|  | **YAPILAN İŞLER**  *(Performed tasks)* | **ÇALIŞMA GÜNÜ**  *(working days)* |
| **PAZARTESİ**  *(Monday)* | Authentication ve Yetkilendirme Testleri | 26 |
| **SALI**  *(Tuesday)* | Son Uygulama Testleri | 27 |
| **ÇARŞAMBA**  *(Wednesday)* | Hata Ayıklama ve İyileştirme | 28 |
| **PERŞEMBE**  *(Thursday)* | Rapor Hazırlama | 29 |
| **CUMA**  *(Friday)* | Proje Son İncelemesi, Tamamlama ve Proje Sunumu | 30 |

|  |
| --- |
| **STAJI DENETLEYEN YETKİLİNİN**  **İMZA VE KAŞESİ**  *(Signature and Stamp of Internship Coordinator)* |

**YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ**

**ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

*Yildiz Technical University | Faculty of Electrical and Electronics*

*Department of Computer Engineering*

**6.STAJ GÜNLÜĞÜ***(Internship diary)*

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:17.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:1** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Uyumsoft şirketinin tanıtımı ve staj programı hakkında**  **genel bilgilendirme** | |

|  |
| --- |
| Stajın ilk günü, Uyumsoft'un tanıtım sunumu ile başladı. Sunumda, şirketin istatistiksel verileri ve büyüklüğü hakkında önemli bilgilere yer verildi. Daha sonra, staj okulu süreci ve işleyişi konusunda detaylı bilgilendirmeler aldık. Katılım kuralları, devam zorunlulukları ve beklentiler açıkça belirtildi. Eğitim sürecimizi yönlendirecek olan deneyimli eğitmenimiz Ahmet Elbir ile tanıştık ve staj sürecinde bize rehberlik edeceğini öğrendik. Uyumsoft'un çalışma ortamı ve kariyer fırsatları hakkında detaylı bilgilendirmelerle ilk günümüzü tamamladık.  Bugün itibariyle Uyumsoft şirketini yakından tanıma ve staj okulu programının genel işleyişine dair bilgi sahibi oldum. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:18.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **: 2** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Staj okulu derslerinin ilk günü: Derslerde görülecek**  **konuların kısa özeti. İlk konsol uygulaması.** | |

|  |
| --- |
| Staj okulu derslerinin başladığı ilk gün, yazılım geliştirme sürecinin temellerini hatırlamak için başladık. Genel yazılım mimarileri, veri yapıları, algoritmalar ve nesneye dayalı programlama kavramlarına dair gözden geçirme yapılırken, stajın ilerleyen haftalarında neleri öğreneceğimize dair bir takvim de oluşturuldu.  Daha sonra, staj süresince sıkça kullanacağımız olan Visual Studio geliştirme ortamını tanımaya başladık. Temel işlevleri ve araçları inceledik, bu da bize projelerimizi daha etkili bir şekilde nasıl yönetebileceğimize dair fikir verdi.  Ardından, C# programlama dilini kullanarak ilk konsol uygulamamızı oluşturduk. Bu uygulama basit bir "Hello World" çıktısı üretiyordu. Bu örnekten sonra farklı veri tiplerini de kullandığımız başka örnekler de anlatıldı. Daha sonra bu dilin sözdizimine aşinalıktan sonra bir sayı tahmin oyunu kodladık. Bu, C# programlamaya giriş yapmak için güzel bir başlangıç oldu.  İlk günümüz, stajın temellerini atmamıza ve önümüzdeki günlerde yapacağımız web uygulaması için hazırlanmış olduk. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:19.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **: 3** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Programlama Temelleri ve Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş** | |

|  |
| --- |
| Bugün staj programımızda programlamanın temellerine derinlemesine dalış yaptık. İlk olarak, sayı tahmin oyunu örneğini inceledik ve bu algoritmanın en iyi şekilde nasıl tasarlanabileceğini öğrendik. Temel kontrol yapıları olan if-else mekanizması ve döngüler üzerinde detaylı çalışmalar gerçekleştirdik.  Ayrıca, Python'da bulunan built-in fonksiyonları ve random kütüphanesini tanıdık. Fonksiyonlar konusunda derinlemesine bilgi sahibi olmak için sınıfların parametre olarak nasıl gönderileceğini öğrendik.  Nesne yönelimli programlamanın temellerine odaklandık. Bir nesneyi nasıl tanımlayacağımızı, nesneler arası ilişkileri nasıl kurmamız gerektiğini öğrendik. Bu bağlamda, kitap ve yazarların olduğu bir sistem tasarlayıp kodladık ve bu tasarımın altındaki düşünce süreçlerini anladık.  Son olarak, nesneye yönelik programlamada kalıtım konseptiyle tanıştık.  Bugün boyunca öğrendiğimiz temel programlama kavramları ve nesne yönelimli programlamanın ilk adımları, ilerleyen günlerde yapacağımız projeyi anlamamıza yardımcı olacak temel birer taş atmış oldu. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:20.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **: 4** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Nesne Yönelimli Programlamada kavramlar ve konsol**  **uygulamasında örnekler** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj günümüzde nesne yönelimli programlamanın daha karmaşık konularına yoğunlaştık. İlk olarak, "is-has" ilişkilerini detaylı bir şekilde inceledik. Bu ilişkileri anlamak için canlı bir sınıf üzerinden örnekler yaparak, farklı hayvan sınıflarının nasıl türetilebileceğini öğrendik. Aynı zamanda türetilmiş sınıflara nasıl farklı metotlar ekleyebileceğimizi anladık.  Karmaşık sayılarla çalışmaya başladık. Hem gerçel hem de karmaşık kısımları doğru bir şekilde giriş olarak alabilen ve doğru bir şekilde çıktı üretebilen bir sistem tasarladık. Bu, matematiksel işlemlerin yazılım içinde nasıl gerçekleştirileceği konusunda bize değerli bir pratiği sağladı.  Ayrıca, erişim kontrolü konusuna odaklandık. Class'lar arasında erişimi nasıl kontrol edeceğimizi öğrendik ve private-public class'ların nasıl çalıştığını anladık.  "Override" kavramını öğrendik ve mevcut built-in fonksiyonları nasıl üzerine yazabileceğimizi öğrendik. Nesne üretme konusunu da ele aldık ve bu, sınıfları pratikte nasıl kullanacağımızı anlamamıza yardımcı oldu.  Bunların yanında "interface" ve “class hiyerarşisi” kavramlarını öğrendik ve bu, farklı sınıflar arasında belirli işlevleri nasıl paylaşabileceğimizi anlamamıza yardımcı oldu.  Otel rezervasyon uygulaması için örnek bir veri tabanı şeması üzerinden gerekli modellerin oluşturulması örneğini kendimiz yaptık. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:21.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **: 5** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **: İş Analizi, Veri Tabanı Tasarımı ve Otel Rezervasyonu örneği** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj günümüzde yazılım geliştirme sürecinin önemli bir aşaması olan iş kuralları ve gereksinim analizlerini öğrendik. İş süreçlerini ve gereksinimleri belirleme konusundaki temel ilkeleri anlamak, bir projenin başarılı bir şekilde başlamasını sağlar.  Ayrıca, tasarım dokümanlarından Use Case diyagramlarını ve UML diyagramlarını inceledik. Bu, bir projenin genel yapısını ve kullanıcıların nasıl etkileşimde bulunacağını daha iyi anlamamıza yardımcı oldu.  Özellikle, otel rezervasyon sistemi üzerinden veri tabanı tasarımını ele aldık. Hangi sınıfların ve metodların oluşturulması gerektiğini ve bu sınıfların nasıl birbirleriyle etkileşimde bulunacağını uygulamalı olarak öğrendik. Get ve set metodlarını kullanarak verileri nasıl yöneteceğimizi kavradık.  Gerçek bir örneği inceleyerek, teorik bilgilerimizi pratiğe döktük. Bu, öğrendiğimiz konuları daha iyi anlamamıza ve bu bilgileri gerçek projelerde nasıl kullanabileceğimize dair bize önemli bir perspektif kazandırdı. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:24.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:6** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Farklı Uygulama Türleri ve Veri Tabanı Tasarım** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj gününde, yazılım dünyasının farklı uygulama türlerini inceledik. Web, mobil ve masaüstü uygulamalarının temel farklarını ve özelliklerini inceledik. Ayrıca, sunucu (server), IoT ve bulut bilişim (cloud computing) gibi kavramları ele aldık, bu teknolojilerin nasıl çalıştığını öğrendik.  Veritabanı tasarımının temellerine inerek, varlık-bağıntı ilişkileri ve ER diyagramlarını öğrendik. Bir veritabanı tasarımının yaşam döngüsünü anlamak, veri tabanlarını etkili bir şekilde oluşturmanın önemli bir parçasıdır. Veri modeli temel bileşenlerini inceledik ve özellikle foreign key oluşturmanın neden bu kadar kritik olduğunu öğrendik ve nasıl ilişkilendirildiğini öğrendik.  Ayrıca, 1-1, 1-N ve N-N gibi ilişkilerin nasıl kurulduğunu anlamak için iş kurallarını ve sözlü ifadeleri veri tabanı tasarımına nasıl dökeceğimizi öğrendik. Bu sayede, veritabanlarını karmaşık iş gereksinimlerine uygun şekilde oluşturmayı kavradık.  Bugünkü staj günü, farklı uygulama türleri ve veri tabanı tasarımının temel prensipleri hakkında önemli bilgiler edinmemize yardımcı oldu. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:25.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:7** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:İş Kurallarından Diyagram Oluşturma ve SQL** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj gününde, üniversite bilgi sistemi uygulama örneği üzerinden veri tabanı tasarımı konusunda daha derinlemesine çalışmalar yaptık. Öncelikle, senaryo ve iş kurallarından yola çıkarak kendi veri tabanı şemamızı ve ER diyagramını oluşturduk. Bu uygulama örneği, sınıflar arası ilişkileri doğru şekilde kullanarak foreign key'leri nerede ve nasıl kullanmamız gerektiği konusunda bize önemli deneyimler kazandırdı.  Fonksiyonel bağımlılık kavramını inceleyerek, veri tabanı tasarımında verilerin nasıl birbirine bağımlı olduğunu anlamaya başladık. Anahtar türleri konusunu öğrenerek, süper anahtar, aday anahtar ve birincil anahtar gibi anahtarların veri tabanlarında nasıl kullanıldığını kavradık.  Ayrıca, veri tabanı oluşturduktan sonra SQL Server kullanarak veritabanı oluşturma ve SQL işlemlerini uygulama fırsatı bulduk. SQL komutlarının her birini ayrıntılı olarak inceledik ve özellikle join işlemleri üzerinde durduk. Bugün, veri tabanı tasarımı ve SQL işlemleri konularında önemli bir ilerleme kaydetmemize yardımcı oldu. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:26.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:8** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **: N-Tier Mimarisi ve MVC Konseptine Giriş** | |

|  |
| --- |
| Uygulamamızı veri tabanına bağlamak için connection string kullanmayı öğrendik. Bu adım, veri tabanı ile iletişim kurmanın temelini oluşturuyor ve işin karmaşıklığını anlamamıza yardımcı oldu.  Ayrıca, n-tier mimarisi kavramına giriş yaptık ve bu kavramın Model-View-Controller (MVC) konsepti ile nasıl ilişkilendirildiğini anladık. Bu mimari yaklaşımı, sunum katmanı (Presentation layer), iş mantığı katmanı (BLL), ara katman (Facade layer), varlık katmanı (Entity layer) ve veri tabanı katmanı (Database) olarak ayrıştırdık.  Bu kavramları kullanarak, kitaplar ve yazarlar gibi nesnelerin bulunduğu bir sistem tasarladık. Kullanıcıların sisteme kitap ve yazar eklemesini, bu bilgileri düzenlemesini, toplu veya ID'ye göre görüntülemesini sağlayan fonksiyonları yazdık. Ayrıca, bu işlemleri gerçekleştirmek için veri tabanında SQL stored procedure'larını nasıl kullanacağımızı öğrendik ve bu konuyu uygulamalı olarak pekiştirdik.  Bugünün sonunda, bağlantı kurma ve n-tier mimarisi ile ilgili kavramları anlamış ve uygulamış olduk. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:27.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:9** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **: MVC Uygulama Ödevi ve Çözüm Kontrolü** | |

|  |
| --- |
| Bugün stajın dokuzuncu gününde, bir önceki gün yapmış olduğumuz ödevin kontrolü yapıldı. Bu ödev, bir önceki gün öğrendiğimiz konuları pekiştirmemize ve derinlemesine anlamamıza yardımcı oldu. Hoca, ödevlerimizi kontrol ederek eksik veya hatalı olan kısımları belirledi ve bize gerekli yönlendirmeleri sağladı.  Ayrıca, işlediğimiz konularla ilgili hocaya sorular sorduk. Bu sorular, özellikle öğrenemediğimiz veya kafamızda net olmayan konuları aydınlatmamıza yardımcı oldu. Hoca tarafından yapılan açıklamalar ve verilen cevaplar sayesinde, eksik kalan kısımları daha iyi anladık ve bu konulardaki bilgilerimizi güçlendirdik.  Bugünün özeti, öğrenilen konuların pekiştirilmesi ve eksikliklerin giderilmesi üzerine odaklandı. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:28.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:10** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:Turna.com ve Fiber Games Şirket Sunumları** | |

|  |
| --- |
| Stajın onuncu gününde, stajyer olarak bulunduğum kurum olan Uyumsoft'un iş birliği yaptığı iki farklı şirketten, Turna.com ve Fiber Games, yetkilileri tarafından bilgilendirici seminerler düzenlendi. Bu seminerler, stajyer arkadaşlarımız ve benim için oldukça verimli ve ilham verici oldu.  İlk olarak, Turna.com'un temsilcisi, şirketin tarihçesini ve gelişimini anlatan kapsamlı bir sunum gerçekleştirdi. Turna.com'un kuruluşundan günümüze kadar geçirdiği aşamaları ve kazandığı ödülleri öğrenme fırsatı bulduk. Ayrıca, seyahat endüstrisindeki yenilikçi hizmetleri hakkında bilgi sahibi olduk. Turna.com'un başarısı, iş dünyasında başarıya giden yolda ilham verici bir örnek teşkil etti.  Ardından, Fiber Games'in temsilcisi oyun endüstrisinin dünyasına bizi götürdü. Stüdyonun kuruluşundan bugüne kadar geçen süreci ve başarılı oyunları hakkında bilgi aldık. Hyper casual oyunlar üzerine odaklanmış bir stüdyo olarak, dünya çapında popülerlik kazanmış oyunların nasıl geliştirildiğini ve bu alanda nasıl büyüdüklerini öğrendik.  Bugünün özeti, iş dünyasındaki başarılı şirketlerin deneyimlerini dinleyerek ve sektörlerindeki yenilikleri öğrenerek geçti. Bu seminerler, gelecekte kariyer yapmayı düşünen stajyerler için büyük bir ilham kaynağı oldu. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:31.07.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:11** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:HTML, HTML DOM ve ilk ASP.NET Web Uygulaması** | |

|  |
| --- |
| Stajın ilerleyen döneminde kullanacağımız web teknolojilerine giriş yaptığımız bir gündü. Bugün boyunca önemli kavramlar ve araçlar hakkında temel bilgiler edindik.  Öncelikle, client-server ilişkilerini ve web üzerindeki iletişimi anlamak için URL ve DNS kavramlarını inceledik. İstek-cevap (Request-Response) modelini kavradık ve web uygulamalarının nasıl çalıştığına dair genel bir anlayış geliştirdik.  Daha sonra, web geliştirme dünyasının iki önemli bileşeni olan frontend ve backend arasındaki farkları öğrendik. HTML dilinin temellerine indik, HTML tag'lerini ve kullanımlarını örneklerle inceledik. Aynı zamanda, element türleri, attribute'lar ve değerler hakkında bilgi sahibi olduk. Örnek bir web sayfasının tasarımını oluşturarak, web sitelerinin hangi bölümlerini içerdiğini anladık.  HTML DOM (Document Object Model) kavramını irdeleyerek, web sayfalarının nasıl programatik olarak değiştirilebileceğini öğrendik. Bootstrap kütüphanesini ve staj sonundaki projemiz için site şablonu seçme ve kullanma konularında pratik bilgiler edindik.  Günün sonunda, ilk ASP.Net web uygulama projemizi oluşturduk ve kullanacağımız şablonu projemize nasıl entegre edeceğimizi öğrendik. Ayrıca, farklı sayfalar arasında gezinmeyi ve bu sayfaların nasıl düzenleneceğini, .cshtml formatında nasıl tasarlanacağını anladık. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:01.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:12** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:Tasarım Kalıpları, Controller Kodları ve Entity Framework Kullanımı** | |

|  |
| --- |
| Web uygulamasının geliştirilmesi ve tasarım desenleri konularına derinlemesine odaklandık. Bugün boyunca öğrendiklerimiz:  Öncelikle, tasarım desenleri (design patterns) kavramını inceledik ve yazılım geliştirme süreçlerinde nasıl kullanıldığını anladık. Tasarım desenlerinin gerçek dünya problemlerine nasıl uyarlandığını örneklerle gözlemledik.  Ardından, ASP.Net web uygulamamızın Controller klasöründeki kodlarını yazmayı öğrendik. Daha önce gördüğümüz .cshtml dosyalarını kontrol etmeyi bu şekilde pratikleştirdik. Proje içerisinde veri akışlarını nasıl yönlendireceğimizi öğrendik; veri tabanından veri çekerek bu verileri model olarak view'lere aktarmayı uyguladık.  Ürünler veritabanını kullanarak model yöntemiyle veri aktarımını gerçekleştirerek bu verileri bir tablo olarak görüntülemeyi öğrendik. Ayrıca, görüntülediğimiz sayfada yeni ürün eklemek için bir buton oluşturduk ve ürün eklemek için ayrı bir form sayfası tasarladık. Bu form elemanları aracılığıyla mevcut verileri seçilebilir hale getirdik ve Bootstrap CSS kullanarak görsel açıdan çekici bir tasarım oluşturduk.  Veritabanı tablolarını projede kullanabilmek için Entity Framework kullanmayı öğrendik. Hocamızın yapmış olduğu ürün görüntüleme, ekleme ve güncelleme işlemlerini başka bir tablo için kendimiz uygulayarak öğrenilen bilgileri pekiştirdik.  Bugün, yazılım geliştirme sürecinin önemli bir aşaması olan veri akışını yönlendirme ve tasarım desenleri konularında büyük bir ilerleme kaydettik. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:02.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:13** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **: Örnek Veri Tabanında Silme İşlemi ve Javascript ile Modal Kullanımı** | |

|  |
| --- |
| Bugün, veri tabanı modelleri ve web uygulama geliştirme konularında daha fazla ilerledik. İşte bugün boyunca öğrendiklerimiz:  İlk olarak, bir önceki gün yaptığımız web uygulamasını daha karmaşık hale getirerek farklı bir veri tabanını kullanarak zoom odalarına yaymayı başardık. Bu, veritabanı modellerini farklı senaryolara uyarlamayı öğrenmemize yardımcı oldu.  Ardından, Entity Framework ve ADO.NET Entity Data Model kullanarak veritabanı modellerini daha düzgün ve esnek bir şekilde kullanmayı öğrendik. Projedeki konfigürasyonları nasıl düzenlememiz gerektiğini anladık ve bu sayede daha iyi bir kod organizasyonu sağladık.  Web uygulamamızın görünümünü daha modüler hale getirmek için viewStart kullanarak layout eklemeyi öğrendik. Ayrıca, uygulamada menüyü gizlemek için JavaScript fonksiyonları yazmayı pratiğe döktük.  Silme işlemleri için controller'da gerekli action fonksiyonlarını oluşturmayı ve kullanıcıdan silme işlemini onaylamasını istemek için promptları kullanmayı öğrendik. Daha sonra bu işlemi daha kullanıcı dostu bir şekilde modal-dialog kullanarak gerçekleştirmeyi öğrendik. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:03.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:14** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:Authentication-Authorization Kavramları ve Uygulamada Güvenlik İşlemleri** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj günümüzde güvenlik ve kimlik doğrulama konularına derinlemesine dalış yaparak önemli bilgiler öğrendik. İşte bugün boyunca ele aldığımız konular:  İlk olarak, "Authentication" ve "Authorization" kavramlarını ayrıntılı bir şekilde inceledik ve aralarındaki farkları net bir şekilde anladık. Kimlik doğrulama ve yetkilendirme arasındaki bu temel farkı öğrenmek, güvenlik açısından uygulamalarımızı daha sağlam hale getirmemize yardımcı oldu.  Sonrasında, çerez (cookie) oluşturma ve bunun uygulamalardaki güvenlik açısından nasıl kullanılabileceğini öğrendik. Bu, kullanıcıların oturumlarını sürdürebilmeleri ve güvenlik kimlik doğrulama işlemlerini gerçekleştirebilmeleri için önemli bir adımdır.  Yetkilendirme konusunu inceleyerek, hangi kullanıcının hangi sayfalara veya işlevlere erişebileceğini nasıl kontrol edeceğimizi öğrendik. Ayrıca, giriş ve kayıt işlemleri için gerekli düzenlemeleri yaparak kullanıcı rollerini tanımladık. Bu roller, uygulamanın farklı bölümlerine erişim yetkilerini belirlememize yardımcı oldu.  Yetkisiz giriş denemeleri için hata mesajı sayfalarını oluşturduk ve giriş ekranının görünümünü tasarladık. Bu, kullanıcıların giriş yapma ve kaydolma deneyimini daha kullanıcı dostu hale getirmemize yardımcı oldu.  Son olarak, ASP.NET Core'un kullanımına değindik ve bu teknolojinin normal ASP.NET'ten nasıl farklı olduğunu anladık. Bir örnek uygulama ile ASP.NET Core'un avantajlarını ve özelliklerini daha iyi kavradık. Bugün boyunca güvenlik ve kimlik doğrulama konularında önemli bilgiler öğrenerek, uygulamalarımızı daha güvenli hale getirmeye adım attık. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:04.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **: 15** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:RDC Partner Şirket Sunumu** | |

|  |
| --- |
| Bugünkü staj günümüzde, RDC Partner şirketinin sunduğu yazılım çözümlerine dair kapsamlı bir sunum dinledik. Sunumda öne çıkan başlıklar:  RDC Partner, internet, telekomünikasyon ve kurumsal çözümler aracılığıyla yüksek kaliteli dijital hizmetler sunan bir yazılım çözümleri şirketidir. Şirket, müşterilerine mükemmel çözümler sunmak için işbirliği yapma konusundaki taahhüdü ile tanınır.  Sunumda şu önemli istatistikler paylaşıldı:  50'den fazla başarılı telekomünikasyon derecesinde yazılım projesi.  160'dan fazla çalışan.  263 atölye stajyeri.  23.400'ten fazla IT yeteneği veritabanı.  Bu sunum, RDC Partner şirketini daha yakından tanımamıza ve onların başarılı projelerinden ve deneyimlerinden öğrenmemize yardımcı oldu. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:7.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:16** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Proje Planı ve Veri Tabanı Modelinin Tasarlanması** | |

|  |
| --- |
| Derslerin tamamlanmasının ardından, nihayet kendi projemize başladık. Bugün, projemi başarılı bir şekilde tamamlayabilmek için izleyeceğim yolu belirlemeye başladım. Sırayla:  İlk olarak, projemi aşamalara bölme ve projeyi yönetmek için bir Gantt şeması oluşturma zamanı geldi. Bu şema, projenin zaman çizelgesini belirlememe ve işleri düzenli bir şekilde takip etmeme yardımcı olacak.  Ardından, projenin temelini oluşturan veri tabanı modelini tasarlamaya başladım. Bu adım özellikle önemli çünkü veri tabanı, projenin verilerinin saklandığı yerdir.  Veri tabanı tasarımına başlamadan önce, kâğıt üzerinde bir görselleştirme yaparak projenin veri tabanı yapısını daha net bir şekilde görmeye çalıştım. Tabloları ve bu tablolar arasındaki ilişkileri belirlemek için bu görselleştirme çok faydalı oldu.  Veri tabanı tablolarını ve bu tablolar arasındaki ilişkileri netleştirdikten sonra, Entity Framework kullanarak bu tasarımı somutlaştırmaya başladım. Entity Framework, veri tabanı modelini kod içinde temsil etmemi sağladı ve veri tabanı işlemlerini kolayca gerçekleştirmeme yardımcı oldu.  metin, ekran görüntüsü, sayı, numara, yazılım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazılım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:8.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:17** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Kullanıcı Arayüzünün Şablonun Tasarlanması** | |

|  |
| --- |
| Projemde bir sonraki adım, kullanıcı arayüzünün tasarımı ve şablonunun oluşturulmasıydı. Bu adım, projemin kullanıcı dostu ve görsel olarak çekici olmasını sağlamak açısından büyük bir öneme sahipti. İşte bu günün öne çıkanları:  Öncelikle, Bootstrap şablonunu projeme entegre ettim. Bootstrap, kullanıcı arayüzü tasarımını hızlı ve etkili bir şekilde oluşturmama yardımcı olan güçlü bir araçtır. Şablonun entegrasyonu, temel arayüzünü oluşturmamı kolaylaştırdı.  Tabloların ve diğer önemli bileşenlerin görsel düzenlemesini yaptım. Projemdeki verileri kullanıcı dostu ve düzenli bir şekilde göstermek için tabloları düzenledim. Bu, verilerin daha anlaşılır olmasını sağladı.  Ayrıca, butonların ve diğer etkileşimli elemanların stillemesini gerçekleştirdim. Kullanıcıların projemde rahatça gezinmeleri ve etkileşimde bulunmaları için butonların ve diğer arayüz elemanlarının görünümünü geliştirdim.  metin, yazı tipi, ekran görüntüsü içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:9.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:18** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Dosya Organizasyonu ve Controller Sınıfları Oluşturma** | |

|  |
| --- |
| Bugün, projemin dosya ve klasör organizasyonunu düzenleyerek düzenli bir yapı oluşturma ve Controller sınıflarını planlama ve oluşturma sürecine odaklandım. İşte bugünün ana başlıkları:  Öncelikle, projemdeki dosya ve klasör yapısını oluşturarak düzenli bir organizasyon sağladım. Düzenli bir yapı, projenin daha iyi anlaşılmasını ve yönetilmesini sağlar. Her dosyanın ve klasörün proje içindeki rolünü belirledim.  Projenin hangi tablolarına ait verilerin görüntüleneceği konusunda bir plan oluşturdum. Her tablo için ayrı bir Controller sınıfı oluşturmayı planladım. Bu sınıflar, ilgili tabloya ait işlemleri yönetecekler.  Gerekli Controller sınıflarını oluşturarak her bir tabloya ait işlemleri yönetmeye başladım. Bu sınıflar, veritabanındaki verileri çekme, görüntüleme, düzenleme ve silme gibi işlemleri gerçekleştirecekler.  Her tabloya ait görüntüleme, düzenleme ve silme gibi işlemleri karşılayan View'ları tasarladım ve Controller sınıflarıyla bu View'ları bağladım. Bu sayede kullanıcılar projeyi kullanırken verileri görüntüleyebilir, düzenleyebilir ve silme işlemleri yapabilirler.  Bu adımlar, projenin düzenli bir şekilde organize edilmesini ve kullanıcıların verileri etkili bir şekilde yönetebilmesini sağlayacak temel yapı taşlarını oluşturdu. Bu, projenin daha ileri aşamalarında veri işleme ve yönetme yeteneklerini geliştirmeme olanak tanıyacak.  metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:10.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:19** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Teknisyen İşlemleri ve Sayfalarının Kodlanması** | |

|  |
| --- |
| Bugün, projemde teknisyen verilerini yönetmek için önemli geliştirmeler yaptım. İşte günün öne çıkan başlıkları:  Öncelikle, teknisyen verilerini görüntülemek için ayrı bir sayfa tasarladım. Bu sayfa, mevcut teknisyenlerin listesini kullanıcılara gösterir. Ayrıca, yeni teknisyen eklemek ve mevcut teknisyenleri silmek için bu sayfada gerekli işlevleri oluşturdum.  Yeni teknisyen eklemek ve mevcut teknisyenleri silmek için ayrı sayfalar oluşturdum ve bu işlemleri yönetmek için gerekli Controller fonksiyonlarını implemente ettim. Bu sayede kullanıcılar teknisyen verilerini kolayca güncelleyebilirler.  Daha sonra, kullanıcı dostu bir yaklaşım benimseyerek teknisyen işlemlerini daha kullanıcı dostu hale getirmek için çalıştım. Teknik olarak ayrı sayfalarda yapılabilen işlemleri, aynı sayfa içinde gerçekleştirilebilecek bir modal kullanıcı arayüzü ile daha etkili bir şekilde tasarladım.  Bu modalı tasarlamak için jQuery ve JavaScript kullandım. Bu sayede kullanıcılar sayfa yeniden yüklenmeden teknisyen ekleyebilir veya silebilir hale geldi. Bu, kullanıcı deneyimini büyük ölçüde iyileştirdi ve işlemlerin daha hızlı ve sorunsuz bir şekilde yapılmasını sağladı.  Günün sonunda, teknisyen verilerini yönetme sürecini daha verimli ve kullanıcı dostu hale getirmek için önemli adımlar attık. Bu geliştirmeler, projenin kullanılabilirliğini artıracak ve kullanıcıların verileri daha kolay bir şekilde yönetmelerine yardımcı olacak.  metin, yazı tipi, ekran görüntüsü, tasarım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:11.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:20** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Customer İşlemleri ve Sayfalarının Tasarımı** | |

|  |
| --- |
| Bugün, projemde müşteri yönetimiyle ilgili önemli geliştirmeler yaptım. İşte günün öne çıkan başlıkları:  Müşteri Tablosu İçin Özel Sayfa Tasarımı: İlk olarak, müşteri verilerini görüntülemek ve düzenlemek için özel bir sayfa oluşturdum. Bu sayfa, mevcut müşterilerin listesini kullanıcılara sunuyor.  Yeni Müşteri Ekleme ve Silme: Kullanıcılar artık yeni müşteriler ekleyebilir ve mevcut müşterileri silebilirler. Bu işlemleri yönetmek için gerekli Controller fonksiyonlarını oluşturdum.  Bağlı Verileri Düşünme: Müşteri silme işlemi sırasında, veri bütünlüğünü korumak için "on delete cascade" kuralını uyguladım. Bu sayede müşteriye bağlı diğer veriler otomatik olarak silinir ve veriler arasındaki ilişki bozulmaz.  Kullanıcı Dostu Uyarılar: Müşteri silme işlemini daha güvenli hale getirmek için kullanıcı dostu uyarılar ekledim. Kullanıcılar silme işlemi sırasında dikkat etmeleri gereken önemli bilgilere erişebilirler.  Bugünün sonunda, müşteri yönetimi işlevselliğini projeye eklemek için önemli adımlar attık. Bu geliştirmeler, kullanıcıların müşteri verilerini daha etkili bir şekilde yönetmelerine yardımcı olacak ve veri bütünlüğünü korumak için önlemler aldım.  metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:14.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:21** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Diğer Tabloların Gösterimi ve İlişkilerin Implementasyonu** | |

|  |
| --- |
| Bugün, projemdeki "Operations" ve "Complaints" gibi diğer önemli tabloların görüntüleme ve düzenleme işlemlerine odaklandım. İşte günün öne çıkan başlıkları:  Ayrı Sayfalar: Her bir tablo için ayrı sayfalar tasarladım. Bu sayfalar, ilgili verileri görüntülemek, düzenlemek ve eklemek için kullanılabilir.  Foreign Key İlişkileri: Veritabanındaki foreign key ilişkilerini dikkatlice analiz ettim. Bu ilişkilerin düzgün bir şekilde işlemesi için gerekli SQL sorgularını yazdım.  Veri Bütünlüğü: İlişkili tablolar arasındaki veri bütünlüğünü sağlamak için mantıklı sorgular oluşturdum. Bu, verilerin tutarlılığını korumak için kritik bir adımdır.  Bağlantıları Anlama: Kullanıcıların farklı tablolardaki verilere erişerek veriler arasındaki bağlantıları anlayabilecekleri bir kullanıcı arayüzü tasarladım. Bu, kullanıcıların verileri daha iyi anlamalarına yardımcı olur.  Bu çalışmalar, projemde veri yönetimi ve ilişkisel veritabanlarının önemini vurguluyor. Veritabanı tasarımı ve veri yönetimi, bir uygulamanın temel taşlarından biridir ve verilerin doğru, güvenli ve etkili bir şekilde yönetilmesini sağlamak için büyük bir özen gerektirir. Bugün, bu önemli konuları daha iyi anlama fırsatı buldum.  metin, ekran görüntüsü, yazılım, ekran, görüntüleme içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:15.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:22** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Kullanıcı Yetkilendirmesi ve Güvenlik** | |

|  |
| --- |
| Bu günde öncelikle projemde kullanıcı girişi ve yetkilendirme mekanizmasını tasarladım. İşte günün öne çıkan başlıkları:  Kullanıcı Girişi: Kullanıcıların sisteme güvenli bir şekilde giriş yapabilmeleri için gerekli sayfaları ve kontrolleri tasarladım. Kullanıcı adı ve şifre ile giriş yapabilen bir form oluşturdum.  Rollerin Tanımlanması: Farklı kullanıcı tiplerini (admin, producer, consumer) tanımladım ve her kullanıcıya bir rol atadım. Bu roller, kullanıcıların sisteme erişebileceği işlevleri belirlemekte kullanılır.  Konfigürasyon Ayarları: Web.config dosyasında gerekli konfigürasyonları yaparak, kullanıcı oturumlarının yönetimi ve güvenliği için gerekli önlemleri aldım. Bu, kullanıcıların oturum açarken ve oturum açıkken güvende olmalarını sağlar.  Yetki Düzenlemeleri: Kullanıcıların rollerine göre erişebileceği sayfaları ve işlevleri düzenledim. Bu şekilde farklı kullanıcı türleri, sadece kendilerine uygun olan işlemlere erişebilir.  Bu çalışmalar, projemdeki güvenlik önlemlerini artırmamıza ve kullanıcıların verilere güvenli bir şekilde erişmelerini sağlamamıza yardımcı oldu. Güvenlik, herhangi bir yazılım uygulamasının önemli bir yönüdür ve bu konuya daha fazla hakim olmam, projemin güvenliğini artırıyor.  metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldumetin, ekran görüntüsü, yazı tipi, yazılım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:16.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:23** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Web Sayfası İyileştirmeleri ve Kullanıcı Deneyimi** | |

|  |
| --- |
| Bugünde web uygulamamın ön yüzünü daha çekici ve işlevsel hale getirmek için çalıştım. İşte yaptığım başlıca işler:  Dinamik İçerik: Ana sayfamı, veritabanından dinamik olarak çekilen verilerle güncelledim. Bu sayede kullanıcılar, güncel bilgilere hızlıca erişebilirler.  Görsel Tasarım: Sayfanın tasarımını görsel olarak daha çekici hale getirmek için Bootstrap ve diğer görsel elemanları kullanarak düzenledim. Kullanıcıların sayfayı daha çekici bulmalarını ve daha fazla etkileşime girmelerini sağlamak amacıyla renkler, yazı tipleri ve düzenlemeler yaptım.  Kullanıcı Deneyimi İyileştirmeleri: Kullanıcıların istedikleri bilgilere daha hızlı ve kolay bir şekilde ulaşabilmeleri için gereksiz karmaşıklıkları azalttım. Menüler ve gezinme düğmeleri gibi unsurları daha kullanıcı dostu hale getirdim.  Bu çalışmalar, web uygulamamın kullanıcı dostu ve çekici bir şekilde görünmesini sağladı. Kullanıcı deneyimi önemli bir faktör ve bu çalışmalar, kullanıcıların uygulamamı daha çok kullanmalarını ve daha fazla etkileşime girmelerini teşvik etmeye yardımcı oldu.  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:17.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:24** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Veritabanı İşlemlerinin Test Edilmesi** | |

|  |
| --- |
| Bu günde web uygulamamın veritabanı işlemlerini yoğun bir şekilde test ettim. İşte yaptığım başlıca işler:  Veri Ekleme: Uygulamama yeni veri eklemeyi test ettim ve bu işlemin başarılı bir şekilde gerçekleştiğini doğruladım. Yeni verilerin veritabanına doğru bir şekilde kaydedildiğinden emin oldum.  Veri Güncelleme: Mevcut verilerin güncellenme işlemlerini test ettim ve bu işlemlerin de doğru çalıştığını doğruladım. Verilerin güncellenmesi gerektiği gibi gerçekleşiyor ve veritabanı tutarlılığı sağlanıyor.  Veri Silme: Silme işlemlerini, bağlı olduğu tablolardaki ilişkilerle uyumlu bir şekilde çalıştığını test ettim. Silme işlemlerinin veri bütünlüğünü koruduğundan emin oldum.  Sorgu Kontrolleri: Uygulamada kullanılan tüm sorguların veritabanı mantığına uygunluğunu kontrol ettim. Bu sayede olası hataları tespit ettim ve düzelttikten sonra tekrar test ettim. Ayrıca tablolar arasındaki ilişkilerin doğru kurulduğunu doğruladım.  Bu testler, uygulamamın veritabanı işlemlerinin güvenilir ve tutarlı olduğunu gösterdi. Veritabanı işlemlerindeki herhangi bir hata veya tutarsızlık tespit edilmedi. Bu da uygulamanın veri yönetimi tarafının sağlam olduğunu gösteriyor.  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, yazılım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu,  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:18.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:25** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Kullanıcı Arayüzünün İyileştirilmesi ve Register İşlemi** | |

|  |
| --- |
| Bu günde kullanıcı arayüzümü iyileştirmeye devam ettim ve aynı zamanda kayıt olma (Register) işlemini uygulamama ekledim. İşte yaptıklarım:  Görsel İyileştirmeler: Kullanıcı arayüzünü daha kullanıcı dostu hale getirmek için görsel iyileştirmeler yaptım. Renk düzenlemeleri ve düzenli düğmeler gibi değişikliklerle arayüzü çekici hale getirdim.  Register Sayfası: Kayıt olma işlemi için özel bir sayfa oluşturdum. Kullanıcılar artık bu sayfayı kullanarak sisteme kayıt olabilirler.  Giriş ve Kayıt İşleminin Entegrasyonu: Kullanıcı kaydı tamamlandığında, kullanıcıların giriş yapmasını sağlayan bir mekanizma ekledim. Böylece kullanıcılar hemen sisteme erişebilirler.  Hata Kontrolleri: Kullanıcı kayıtları sırasında oluşabilecek hataları kontrol ettim ve kullanıcı dostu hata mesajlarıyla kullanıcıları doğru şekilde yönlendirdim. Örneğin, aynı e-posta adresiyle kayıt yapmaya çalıştıklarında bir hata mesajı alırlar.  Bu geliştirmeler, kullanıcıların uygulamayı daha kolay ve keyifli bir şekilde kullanmalarını sağlamak için yapıldı. Kullanıcı kaydı ile giriş yapma işlemi artık sorunsuz bir şekilde çalışıyor.  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:21.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:26** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Authentication ve Yetkilendirme Testleri** | |

|  |
| --- |
| Bu günde uygulamamın güvenliğini artırmak için önemli adımlar attım. İşte yaptıklarım:  Kullanıcı Girişi ve Oturum Yönetimi: Kullanıcıların güvenli bir şekilde sisteme giriş yapmalarını ve oturumlarını yönetmelerini sağlamak için giriş işlemlerini test ettim. Kullanıcılar artık güvenli bir şekilde oturum açabilirler.  Yetkilendirme Mekanizması: Kullanıcıların yetkilendirilmesini yöneten mekanizmayı detaylı bir şekilde test ettim. Her rolün yalnızca yetkilendirildiği alanlara erişebilmesini sağladım. Örneğin, normal bir kullanıcının yönetici işlevlerine erişmemesi gerektiğini kontrol ettim.  Yetki Düzeyleri: Hangi sayfaların ve işlemlerin her rol için yetkilendirildiğini belirlemek için yetki düzeyleri belirledim. Bu, her rolün hangi işlemleri gerçekleştirebileceğini netleştirmemi sağladı.  Yetkilendirme Kuralları: Yetkilendirme kurallarını uygulamamda implemente ettim ve test ettim. Bu, sistemde güvenli ve kısıtlı erişimlerin sağlanmasına yardımcı oldu.  Bu adımlar, uygulamamın güvenliğini artırmak için önemliydi ve kullanıcıların sadece yetkilendirildikleri işlemlere erişmelerini sağlamak için gereklidir. Bu, uygulamanın sağlam ve güvenilir bir şekilde çalışmasını sağlar.  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu  ekran görüntüsü, metin, tasarım içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:22.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:27** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Son Uygulama Testleri** | |

|  |
| --- |
| Bu günde uygulamamın son aşamalı testlerini gerçekleştirdim. İşte yaptıklarım:  Tüm İşlevlerin Entegrasyon Testi: Uygulamadaki tüm işlevlerin kapsamlı bir şekilde entegrasyon testini yaptım. Bu, veritabanı işlemleri, kullanıcı arayüzü ve iş mantığının uyumlu bir şekilde çalıştığını doğrulamamı sağladı. Tüm işlevlerin beklenen sonuçları ürettiğinden emin oldum.  Sayfa Geçişleri ve Navigasyon Kontrolü: Uygulamadaki sayfalar arası geçişleri ve navigasyonu kontrol ettim. Kullanıcıların sorunsuz bir şekilde farklı sayfalar arasında geçiş yapabildiğini doğruladım. Her sayfanın doğru şekilde bağlandığından ve kullanıcıların kaybolmadan gezinebildiğinden emin oldum.  Kullanıcı Hataları Kontrolü: Ekleme ve çıkarma işlemlerinde kullanıcı hatalarını kontrol etmek için testler gerçekleştirdim. Hatalı girişlerin engellendiğini ve kullanıcı dostu hata mesajlarının gösterildiğini doğruladım. Bu, kullanıcıların yanlışlıkla hatalı veri girişi yapmasını engeller.  Bu testler, uygulamanın son halinin güvenli, sağlam ve kullanıcı dostu olduğunu doğrulamama yardımcı oldu. Artık uygulamanın kullanıma hazır olduğunu söyleyebilirim.  metin, ekran görüntüsü, sayı, numara, yazı tipi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:23.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:28** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Hata Ayıklama ve İyileştirme** | |

|  |
| --- |
| Bu günde uygulamamı son bir kez gözden geçirerek hata ayıklama ve iyileştirme çalışmalarına odaklandım. İşte yaptıklarım:  Hataların Tespiti ve Düzeltmesi: Projede karşılaştığım hataları dikkatle tespit ettim ve bunları düzeltmek için çalıştım. Hem kullanıcı arayüzünde hem de arka planda oluşan hataları giderdim. Bu, uygulamanın daha güvenilir hale gelmesini sağladı.  Potansiyel Hata Senaryoları: Uygulamanın ilerleyen aşamalarında potansiyel olarak oluşabilecek hata senaryolarını öngördüm. Bu senaryolara karşı uygun hata yönetim mekanizmaları oluşturdum. Bu sayede beklenmedik sorunlar karşısında daha hazırlıklıydık.  Kullanıcı Dostu Hata Mesajları: Kullanıcıların karşılaşabileceği hatalarda daha anlaşılır ve kullanıcı dostu hata mesajları sağladım. Bu, kullanıcıların sorunlarını daha iyi anlamalarına ve çözmelerine yardımcı oldu.  Edge Case Kontrolü: Projede edge case'leri dikkatlice kontrol ettim. İstisnai durumları ve sınırlama koşullarını test ederek, uygulamanın daha sağlam bir şekilde çalışmasını sağladım.  Sonuç olarak, bu aşamada uygulamanın daha iyi bir hale geldiğine inanıyorum. Hataları gidermek ve kullanıcı deneyimini iyileştirmek için yoğun bir çalışma yaptım.  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu  metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, çizgi içeren bir resim  Açıklama otomatik olarak oluşturuldu |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:24.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:29** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Rapor Hazırlama** | |

|  |
| --- |
| Bu gün, stajımın sonunda projemi son bir kez test etme ve staj raporumu hazırlama günüydü. İşte yaptıklarım:  Uygulama Testleri: Uygulamamı son kontrollerden geçirdim. Tüm işlevlerin düzgün çalıştığını doğruladım. İsterleri gözden geçirerek, projenin başlangıçtaki gereksinimleri karşıladığını onayladım.  Sunum Hazırlığı: Stajımın sonunda bir sunum yapmam gerekecekti. Bu nedenle sunum için hazırlıklar yaptım. Uygulamanın özelliklerini ve başarılarını vurgulayacak bir sunum planı oluşturdum.  Proje Raporu: Stajımın sonunda bir proje raporu sunmam gerekiyordu. Bu raporu tasarlamak için taslakları gözden geçirdim ve raporu şekillendirdim. Projemi, projenin amacını, kullanılan teknolojileri, karşılaşılan zorlukları ve çözümleri ayrıntılı bir şekilde açıkladım.  Sonuç olarak, bu gün, stajımın sona erdiği ve projemin başarıyla tamamlandığı bir gündü. Tüm bu hazırlıklar, stajımı başarılı bir şekilde sonlandırmamı sağladı. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

|  |  |
| --- | --- |
| **TARİH** *(Date)* **:25.08.2023** | **ÇALIŞMA GÜNÜ** *(Day)* **:30** |
| **YAPILAN İŞ** *(performed task)* **:** **Proje Son İncelemesi, Tamamlama ve Proje Sunumu** | |

|  |
| --- |
| Bugün, stajımın son günü ve projemin tamamlanma günüydü. İşte yaptıklarım:  Proje İncelemesi: Projemi son bir kez gözden geçirdim. Tüm işlevleri tekrar kontrol ettim ve gerektiğinde düzeltmeler yaptım. Kullanıcı deneyimini iyileştirmek için son bir kez testler gerçekleştirdim.  Kod İncelemesi: Kodları tekrar gözden geçirip gereksiz bölümleri sildim. Kod düzenlemeleri yaparak projeyi daha temiz hale getirdim.  Proje Raporu Tamamlama: Proje raporumu son hâline getirdim. Projemi, kullanılan teknolojileri, karşılaşılan zorlukları ve çözümleri ayrıntılı bir şekilde açıkladım.  Sonuç olarak, stajımın son günü, projemi tamamladığım ve tüm hazırlıkları bitirdiğim bir gündü. Bu süreç boyunca çok şey öğrendim ve deneyim kazandım. Projemi başarıyla tamamlamanın gururunu yaşarken, aynı zamanda gelecekteki projelerimde kullanabileceğim değerli bilgiler edindim. |

|  |
| --- |
| **Stajı Denetleyen Yetkilinin Adı-Soyadı-Unvanı:…………………………………………………………**  *(Name-Surname -Title of Internship Coordinator)*  **İmza ve Kaşe :…………………………………………………………**  *(Signature and Stamp)* |

**7. SONUÇ**

Bu staj süreci, bilişim dünyasının içindeki birçok önemli konuyu öğrenme fırsatı sunarak oldukça verimli geçti. Stajımın başlangıcında, yazılım projelerinin nasıl ele alındığına dair sınırlı bir bilgiye sahiptim. Ancak stajım boyunca, Uyumsoft'un profesyonel ekibi ve Yıldız Teknik Üniversitesi’nde öğretim üyesi olan Ahmet Elbir Hoca’nın eğitmenliği ve rehberliği vesilesiyle yazılım geliştirme süreçlerini daha derinlemesine anlama fırsatı buldum.

Öncelikle, proje yönetimi ve raporlama konularında deneyim kazanma şansım oldu. Bir projenin nasıl başlatıldığını, hangi aşamalardan geçtiğini ve sonuçlarının nasıl raporlandığını gözlemledim. Proje yöneticilerinin, sürecin her aşamasını nasıl denetlediğini ve proje ilerlemesi hakkında nasıl bilgi sahibi olduklarını görmek, benim için büyük bir öğrenme deneyimi oldu.

Sistem analizi konusunda da önemli bilgiler edindim. Bir problemi nasıl analiz edeceğinizi, gereksinimleri nasıl belirleyeceğinizi ve bu gereksinimleri nasıl bir yazılıma dönüştüreceğinizi öğrenme fırsatı buldum. Bu, projelerin başarılı bir şekilde yönetilmesi için temel bir adımdır ve bu konudaki deneyimim, gelecekteki projelerimde büyük bir avantaj sağlayacaktır.

Yazılım geliştirme sürecinin her aşamasını yakından gözlemleme fırsatım oldu. Tasarım aşamasından başlayarak, kodlama ve test süreçlerine kadar her adımda yer aldım. Özellikle ASP.NET MVC teknolojisi üzerinde yoğunlaşarak bu alandaki becerilerimi geliştirdim.

Projenin en faydalı kısmı, öğrendiğim tüm bu bilgileri pratiğe dökebileceğim bir web uygulaması geliştirmek oldu. C#, .NET MVC, veri tabanı tasarımı, jQuery, AJAX, HTML, CSS, Javascript gibi teknolojileri kullanarak bir teknik servis yönetim sistemini baştan sona geliştirdim. Bu uygulama, müşteri şikayetlerinin kaydedilmesinden, teknisyen atanmasına ve işin tamamlanmasına kadar olan süreçleri yönetmek için tasarlandı. Bu projeyi hayata geçirmek, teorik bilgilerimi uygulamaya dökebilme yeteneğimi artırdı.

Stajımın sonunda, teknik servis süreçlerini daha iyi anlama, yazılım geliştirme süreçlerini deneyimleme ve farklı teknolojileri kullanabilme yeteneklerimde büyük bir artış gördüm. Ayrıca, bir işyerinin nasıl işlediğini ve bir projenin her aşamasının nasıl yönetildiğini öğrenme fırsatım oldu.

Tüm bu kazanımlar, kariyerimde benim için önemli bir dönüm noktasıdır. Stajımı tamamladığım için memnuniyet duyuyorum ve edindiğim bu deneyimlerin gelecekteki projelerimde ve kariyerimde bana büyük fayda sağlayacağına inanıyorum.

Daha önceki staj tecrübelerimde de Web geliştirme alanında çalıştığım için bu stajımla birlikte kariyerimde de Web alanında ilerlemek konusunda fikirlerim pekişti. Mesleki ağ oluşturma noktasında da Uyumsoft şirketi vasıtasıyla Uyumsoft müşterisi şirketlere ulaşabilme imkanı da kazanmış oldum.