# Лабораторное занятие 10 Составление рекурсивных функций

### 1 Цель работы

1.1 Приобрести навыки по составлению рекурсивных функций.

### 2 Литература

2.1 Прохоренок, Н.А. Python 3. Самое необходимое / Н.А. Прохоренок, В.А. Дронов. — Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2016. — с.18-50.

### 3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание практической работы.

### 4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

#### 5 Задание

5.1 Напишите функцию find\_substr(subst, st), которая определяет имеет ли строка st вхождение subst без учета регистра. Если вхождение имеется, то функция должна возвращать слово «True», иначе «False».

```
Проверки:print(find_substr ('Пит', 'пИтон'))
```

```
>>True
```

print(find substr ('программирование', 'ПрограммироВаНИЕ'))

>>True

print(find\_substr ('Довод', 'Повод'))

>>False

5.2 Напишите функцию camel(st), в которую передается строка st, и которая возвращает эту же строку с чередующимися верхним и нижним регистром ее букв. Например, «РуТhOn». Первый символ этой строки должен начинаться с верхнего регистра.

Проверки:

print(camel('Копейка рубль бережет'))

>>КоПеЙкА рУбЛь БеРеЖеТ

print(camel('Из огня да в полымя'))

>>Из ОгНя Да В пОлЫмЯ

print(camel('KPACOTA)))'))

>>KpAcO<sub>T</sub>A)))

5.3 Написать функцию, вычисляющую факториал числа. Функция должна быть рекурсивной (вызывать сама себя). Перед выполнением ознакомьтесь с приложением.

### 6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Запустить Python IDLE и выполнить все задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

## 7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

### 8 Контрольные вопросы

- 8.1 Каким образом можно считать информацию с клавиатуры в приложении на Python?
- 8.2 Какое количество переменных одновременно может быть считано с клавиатуры?
- 8.3 Какой модуль в Python содержит математические функции и константы?
- 8.4 Как преобразовать считанную строку в целочисленный тип данных в Python?

### 9. Приложение

рекурсивная функция — это такая функция, которая в процессе выполнения вызывает саму себя. Это свойство бывает полезно при выполнении некоторых задач в программировании.

### Условия рекурсивных алгоритмов

Вернёмся к нашему примеру с summa(n). Чтобы алгоритм работал, программа должна соответствовать двум требованиям.

### Базовый случай

Помимо рекурсивного случая, когда функция вызывает сама себя ещё раз, должно быть определённое стоп-условие, чтобы этот процесс не продолжался бесконечно и функция могла завершить работу самостоятельно. В программировании это называется базовым случаем.

У нас он произойдёт, когда п станет равным 1. Мы упростили задачу настолько, что больше нет смысла считать, — и можем просто дать ответ.

Чтобы добраться до базового случая, рекурсивной функции приходится вызывать себя определённое количество раз. Такое число самовызовов плюс первоначальный вызов функции называется глубиной рекурсии. В случае summa(5) она равна 5.

## Рекурсия

Чтобы прийти к базовому случаю, мы должны передавать каждой новой функции изменённые данные. Другими словами, нужно изменять аргумент функции.

В нашем коде при первом вызове п была равна 5, при втором — 4. И так до тех пор, пока п не стала равна 1. Не сделай мы этого, рекурсия н

Например, мы хотим написать функцию summa(n), которая считает сумму чисел от 1 до n. Если n=2, то результат будет 1+2=3. Если n=5, то получится 1+2+3+4+5=15. Реализовать такой алгоритм можно двумя способами: итерационным и рекурсивным.

summa(5) — то же самое, что 5 + summa(4)

summa(4) — то же самое, что 4 + summa(3)

summa(3) — то же самое, что 3 + summa(2)

summa(2) — то же самое, что 2 + summa(1)

summa(1) — это 1

Получается, что мы решаем задачу, используя ответ на эту же задачу, но с меньшей величиной входных данных:

```
def summa(n):
    if n == 1:
        return 1
    return n + summa(n-1)

summa(5)
>>> 15
```

Схематично работу функции можно обозначить так:

