Консоль управления

MMC

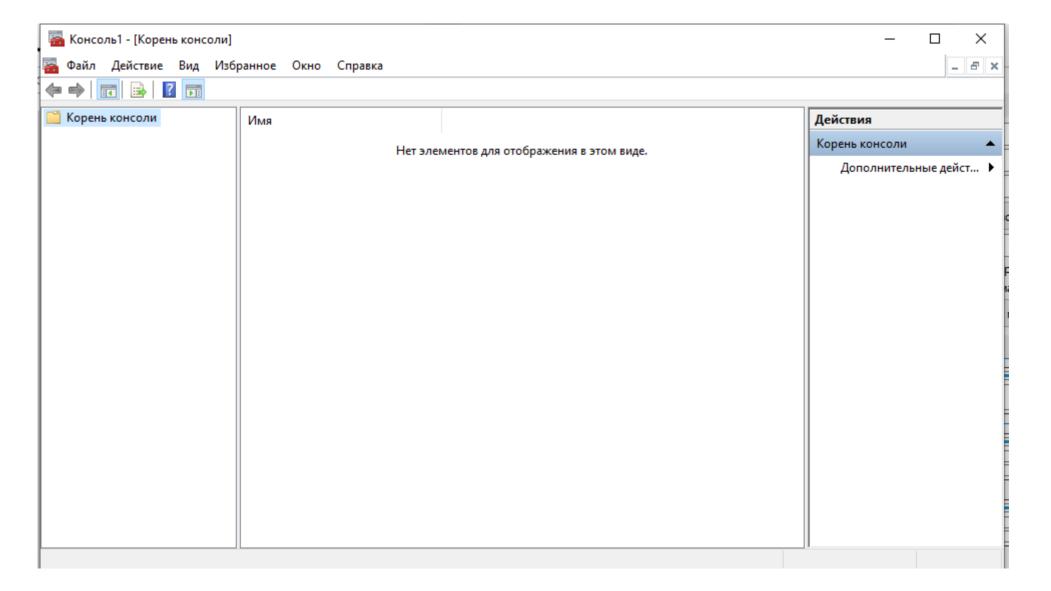


Microsoft Management Console

Представляет собой мощный инструмент для различных аспектов администрирования операционной системы Windows. Она позволяет создавать настраиваемые пользователям объединяющие консоли, различные административные инструменты, называемые оснастками, в одном интерфейсе.

Консоль

– это основной контейнер, который содержит все остальные элементы ММС. Она может включать одну или несколько оснасток, а также другие элементы, такие как узлы дерева консоли и панели инструментов.



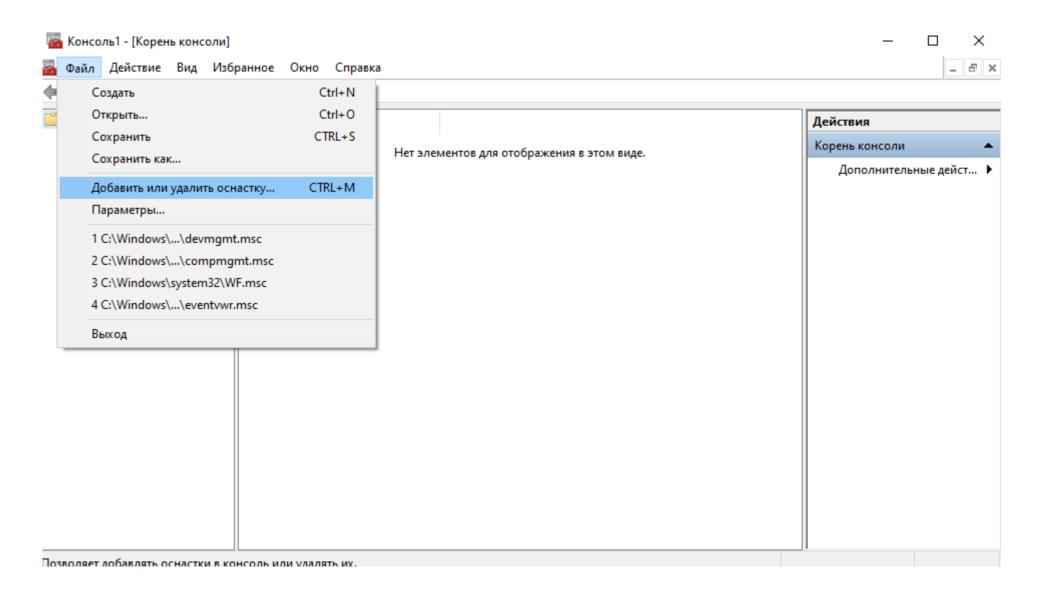
Оснастки

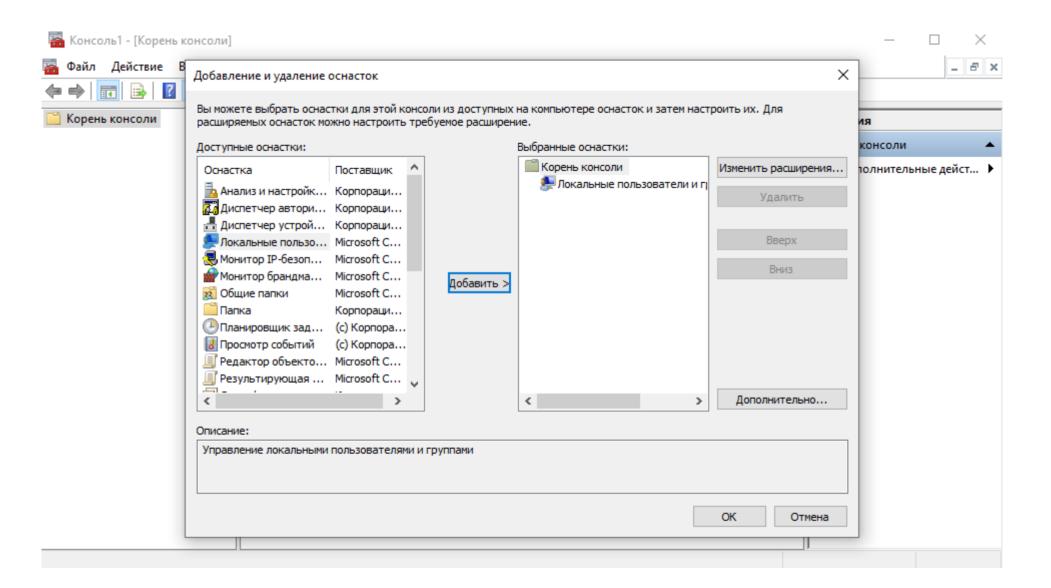
– это отдельный модуль, предоставляющий определенные функции управления. Примеры оснасток включают:

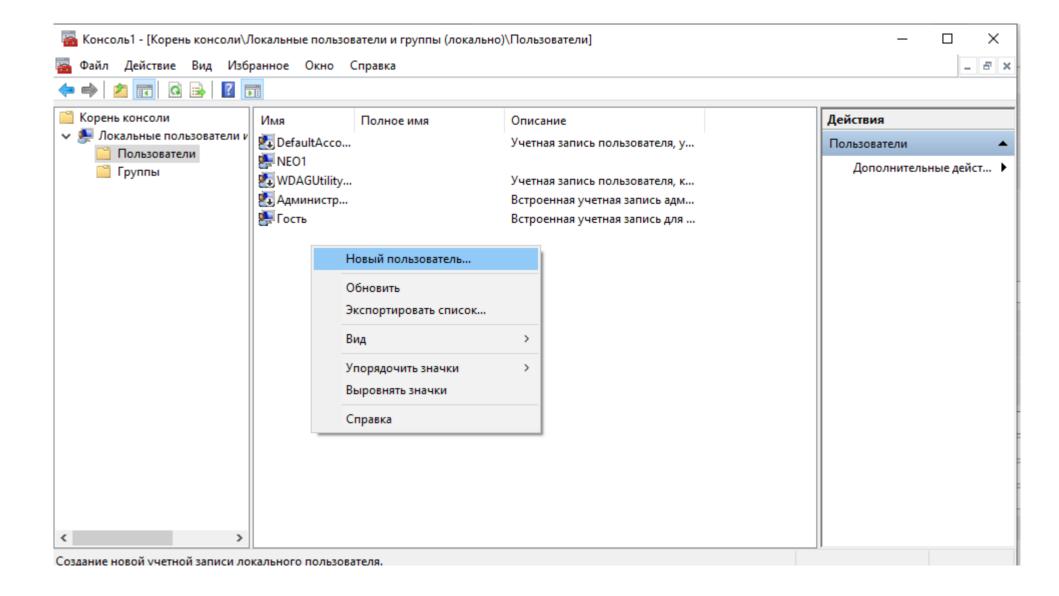
Disk Management: Управление дисками и томами.

Event Viewer: Просмотр событий системы, приложений и безопасности.

Services: Управление службами Windows.

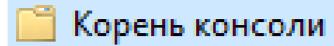


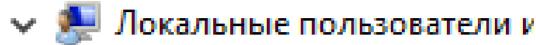




Узлы дерева консоли

представляют иерархию элементов внутри консоли. Они позволяют организовывать оснастки и их содержимое в логической структуре, облегчая навигацию и доступ к различным функциям.





- Пользователи
- Группы

Панели инструментов

предоставляет быстрый доступ к часто используемым командам и действиям. Например, она может содержать кнопки для запуска определенных задач или открытия окон свойств объектов.

Плюсы от использования

- + Вы не ищете постоянно ярлыки на используемые оснастки, программы, скрипты;
- + Для начала рабочего дня, потребуется запустить лишь один файл;
- + Возможность создать свои консоли для разных задач, проектов или под каждый обслуживаемый офис.

Создание и настройка

консолей

Как открыть ттс

Для создания новой консоли необходимо запустить ММС через команду mmc в командной строке или через меню «Пуск».

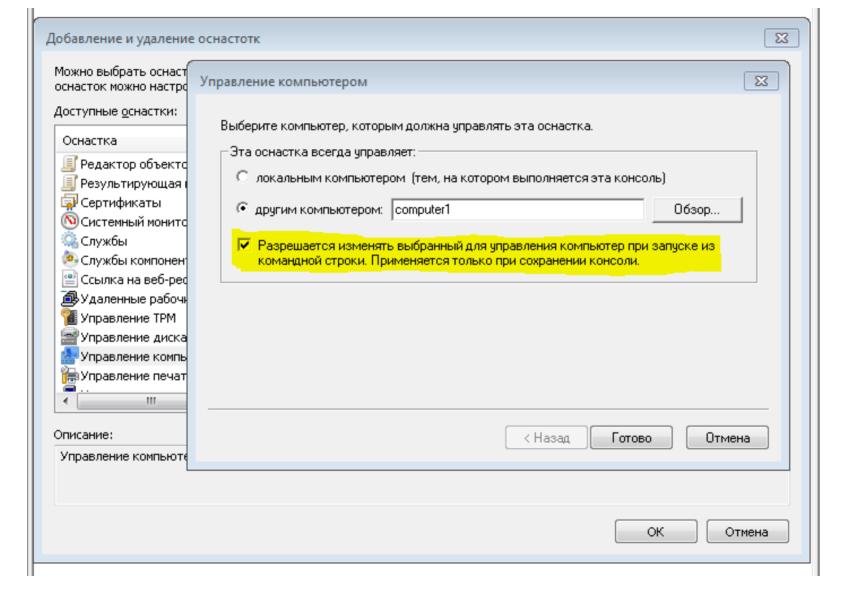
Режимы запуска

Авторский — в котором у нас будут полная свобода действий и мы сможем удалять и добавлять оснастки;

Пользовательский — запрещающий изменения в структуре и подходящий для конечного пользователя.

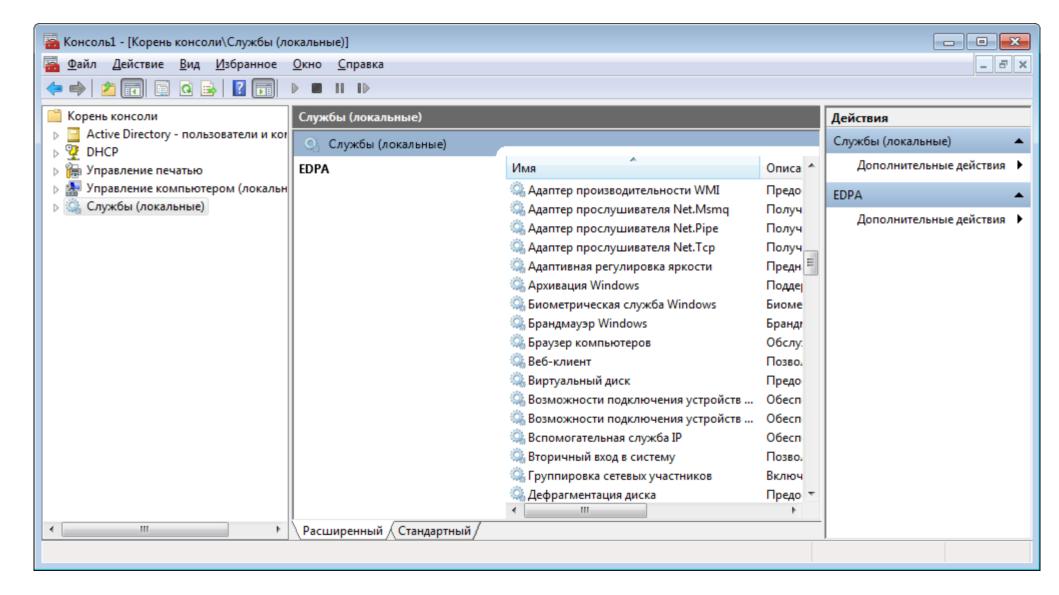
Управление компьютером

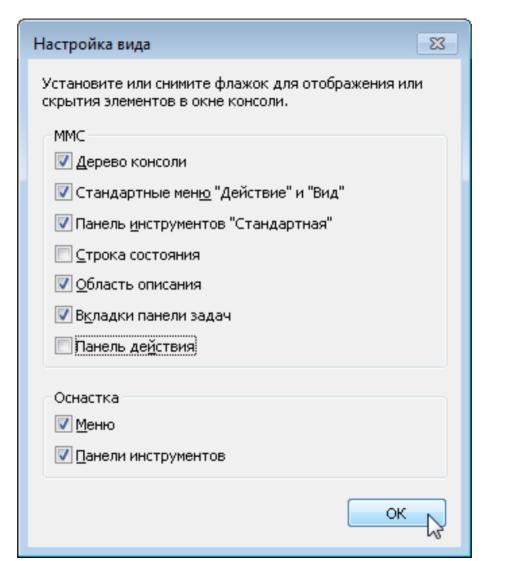
Если вы делаете делаете оснастку универсальной, для подключения к любому компьютеру, то лучший вариант в этом пункте локальный компьютер. Если будет стоять «другой компьютер», то при каждом запуске созданной нами консоли, будут идти запросы на удалённый компьютер.

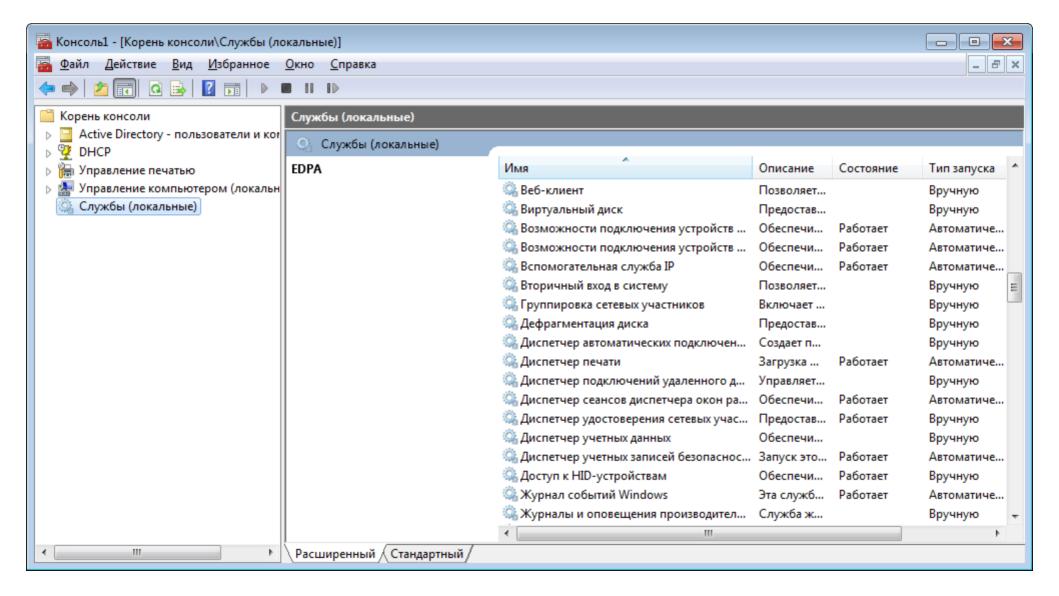


Настройка внешнего вида консоли

Поле Действия занимает слишком много места, мы хотим от него избавиться и, например, избавиться от строки состояния. Настройки вида можно произвести в меню консоли Вид — Настроить...

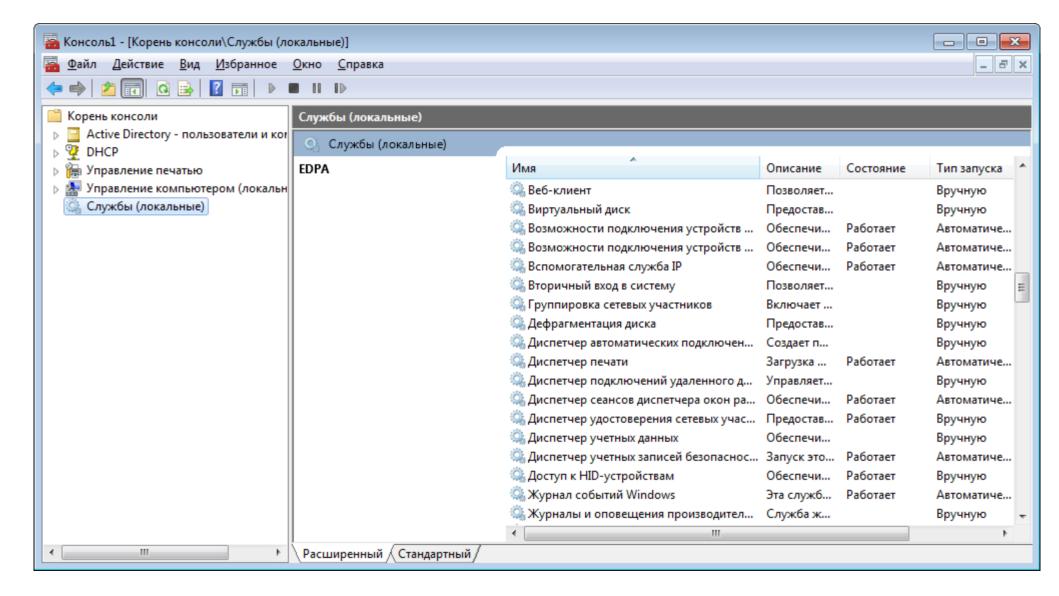


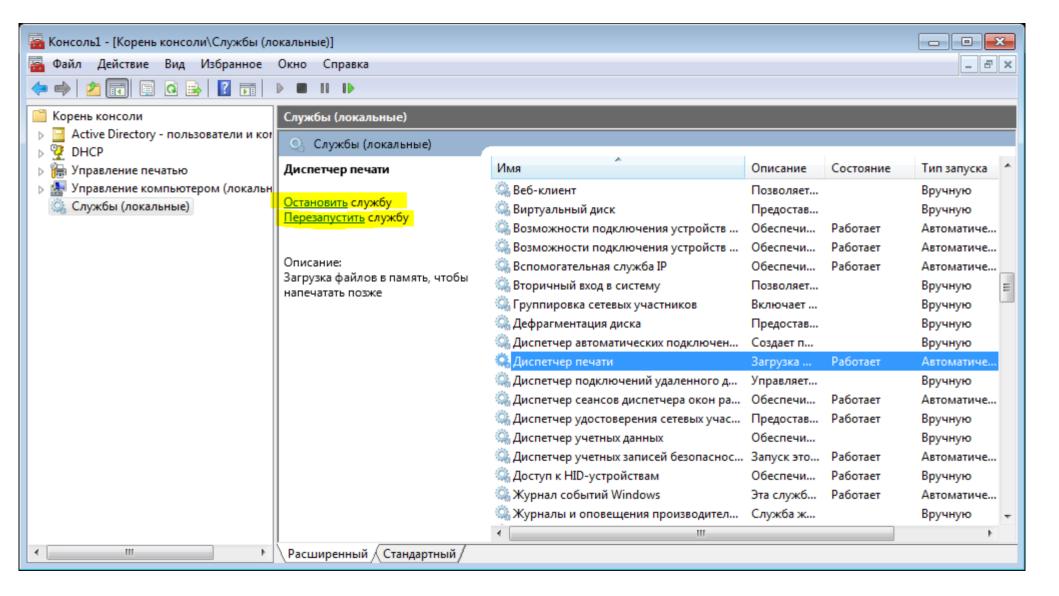




Вид панели задач

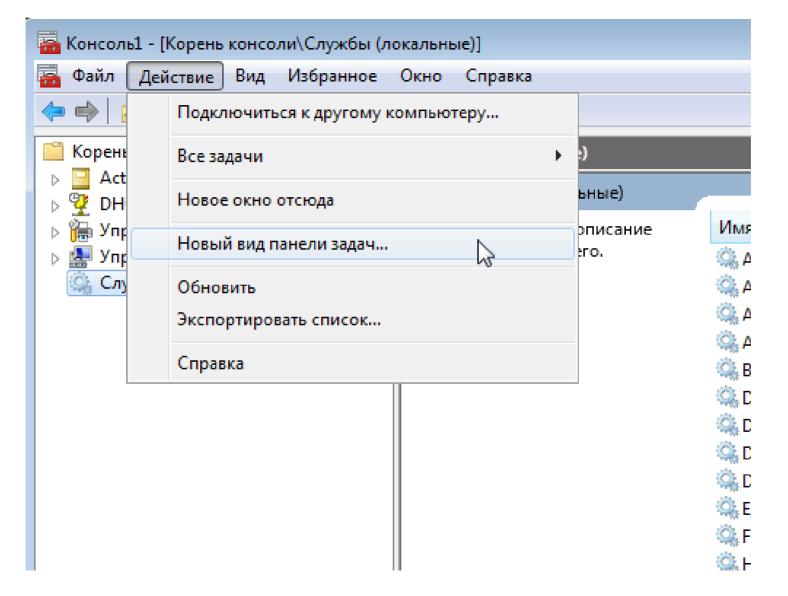
На панели задач одних оснасток, мы можем увидеть набор каких-то стандартных действий и свойств. У других оснасток может не быть стандартной панели задач совсем. Мы можем менять внешний вид панели задач и добавлять на неё те действия, которые нам нужны.

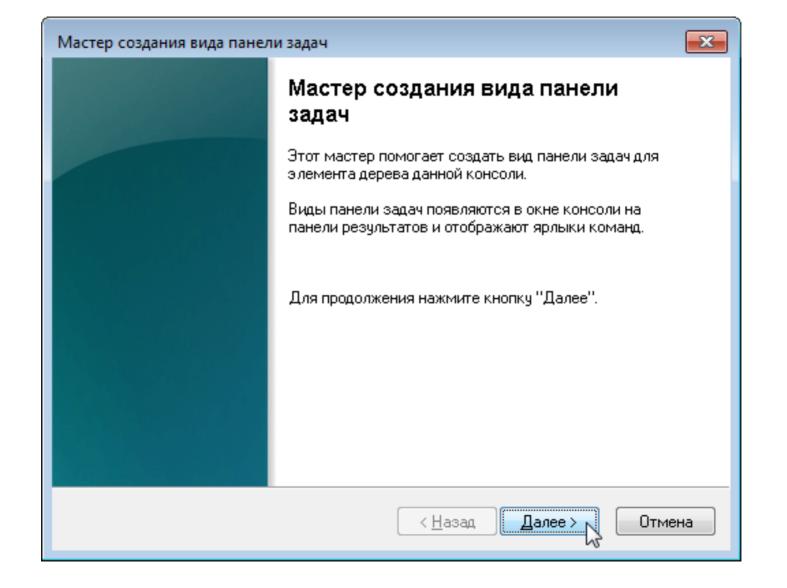




Изменение панели задач

Для этого делаем сначала клик по оснастке в корне консоли (в данном случае, клик по Службы (локальные)) и проваливаемся в меню Действия — Новый вид панели задач...





Мастер создания вида панели задач Стиль панели задач Можно настроить вид отображения панели задач на панели результатов. Стиль для панели результатов: <u>вертикальный список</u> St. Hanna Sharel Nation. 5 7116 7 7 11 \$ ----- 15.6 \$19165 11.00 1000 горизонтальный список The Court of the Court Course side? Conservation of the Charles See See Connect worth без списка American Sixty 0.00 Company and Скрыть стандартную вкладку 425.65 Supply now experience Стиль для описания заданий: Лучше всего подходит для текст длинных списков. подсказка (описание во всплывающем окне при наведении) Размер списка: Средний

< Назад

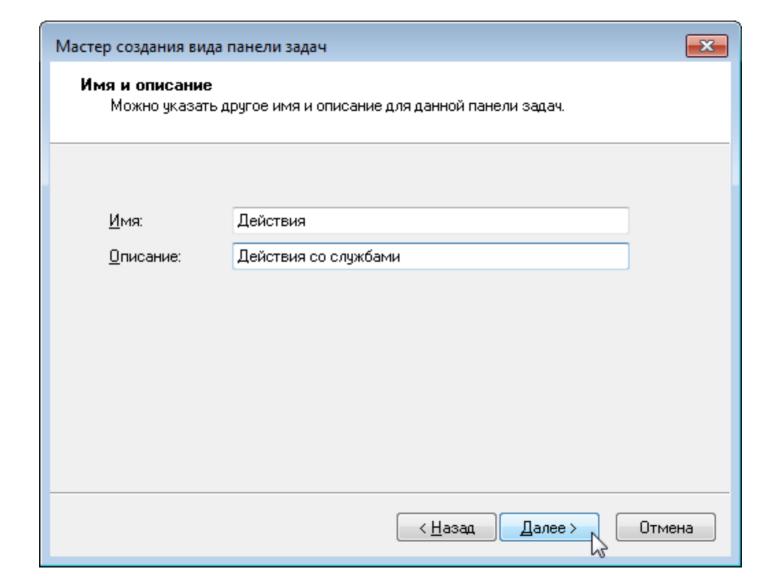
Далее >

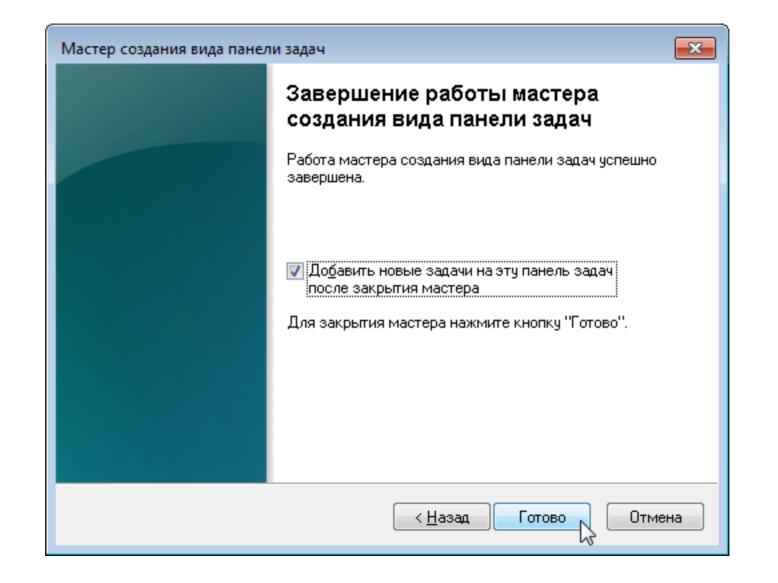
Отмена

Мастер создания вида панели задач Повторное использование панели задач Можно выбрать, использовать ли данную панель задач для других подобных деревьев. Выберите, будет ли вид этой панели задач применим к текущему элементу дерева или ко всем элементам этого типа в дереве. Применить это представление панели задач: к выбранному элементу дерева; ко всем элементам, имеющим тип выбранного элемента Использовать по умолчанию данную панель задач для этих элементов дерева

Изменение панели задач

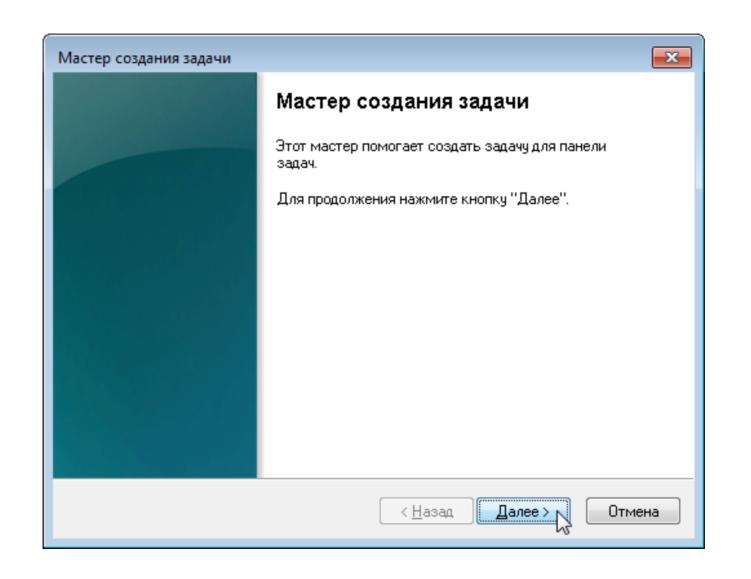
Если выбрать пункт Ко всем элементам, имеющим тип выбранного элемента, то если бы у нас в консоли была ещё одна оснастка Службы, к ней тоже применился бы данный вид. Если выбираем К выбранному элементу дерева, то вид применяется только к выбранной оснастке в корне консоли.





Мастер создания задачи

Так как мы не сняли чекбокс на прошлом шаге, перед нами открывается Мастер создания задачи.



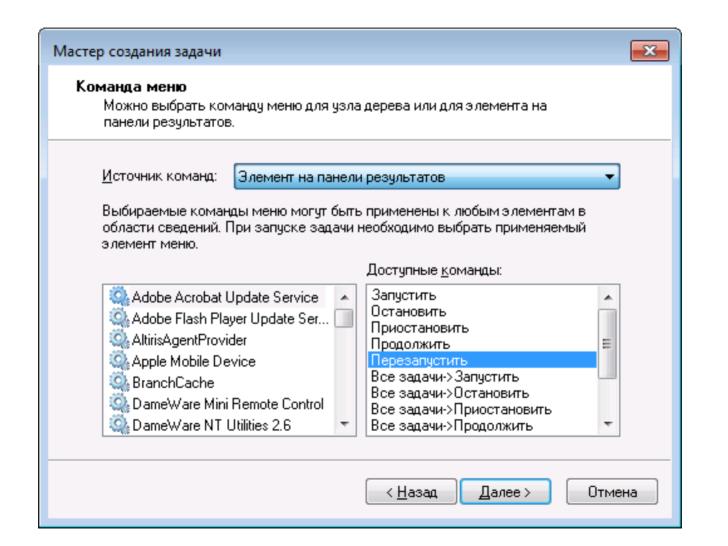
Мастер создания задачи

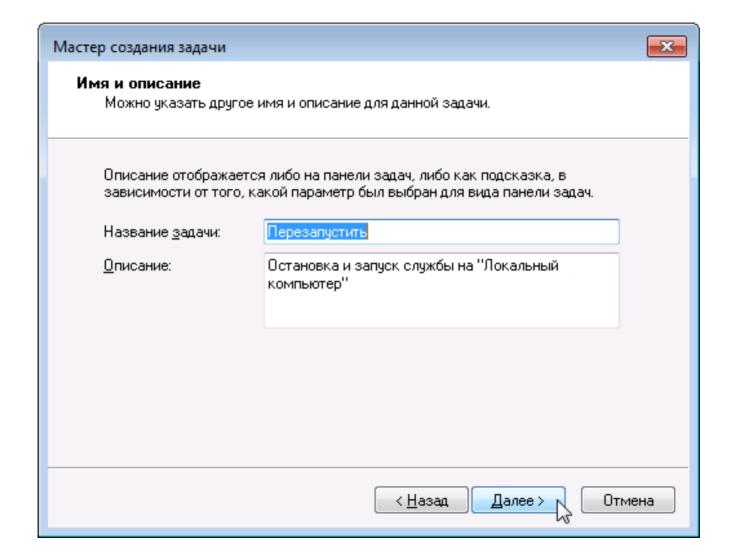
Выбираем тип команды для создаваемой задачи. Нам даётся три типа на выбор:

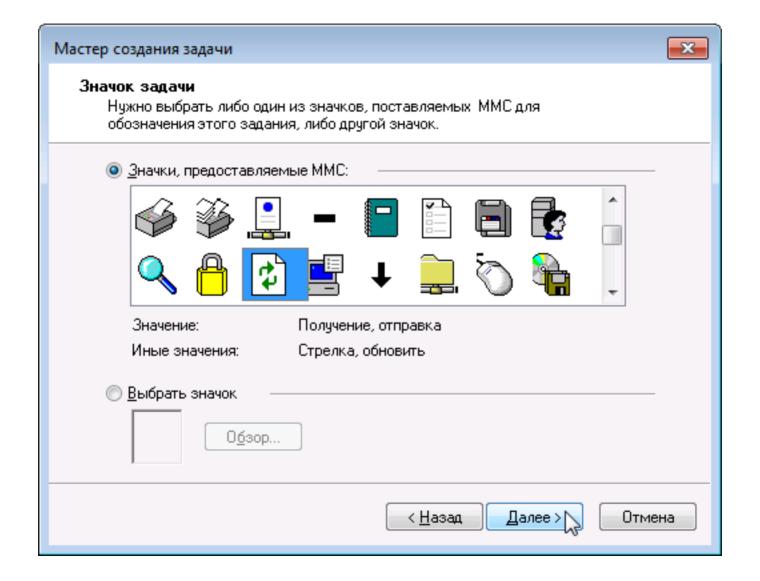
- Команда меню запускает стандартную команду меню оснастки.
- •Команда операционной системы позволяет нам выполнить запуск программы, сценария или скрипта.
- Команда перехода отображает панель задач для элемента из списка избранного ММС.

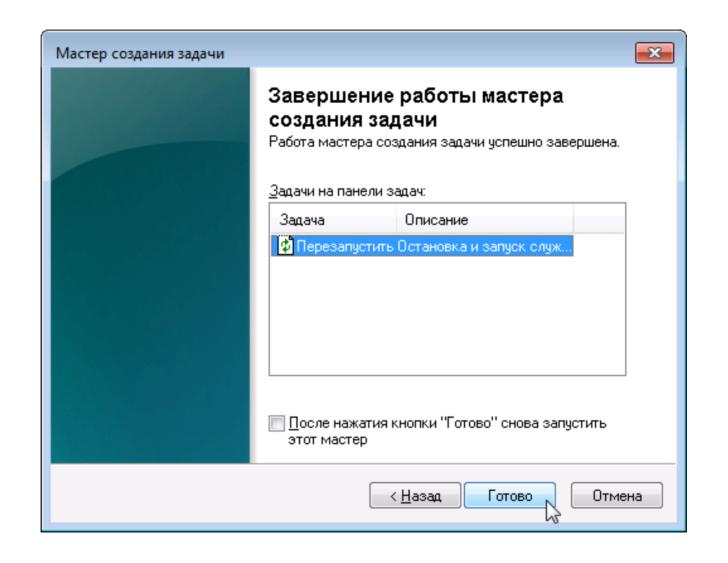
35

× Мастер создания задачи Тип команды Задачи могут выполнять командные строки, запускать команды из меню или переходить к другим частям дерева. Выберите тип команды для этой задачи. Команда меню Запускает команду меню. Команда операционной системы. Запускает программу, сценарий или открывает веб-страницу. Команда перехода Отображает панель задач для элемента из списка избранного ММС. < <u>Н</u>азад Далее > Отмена



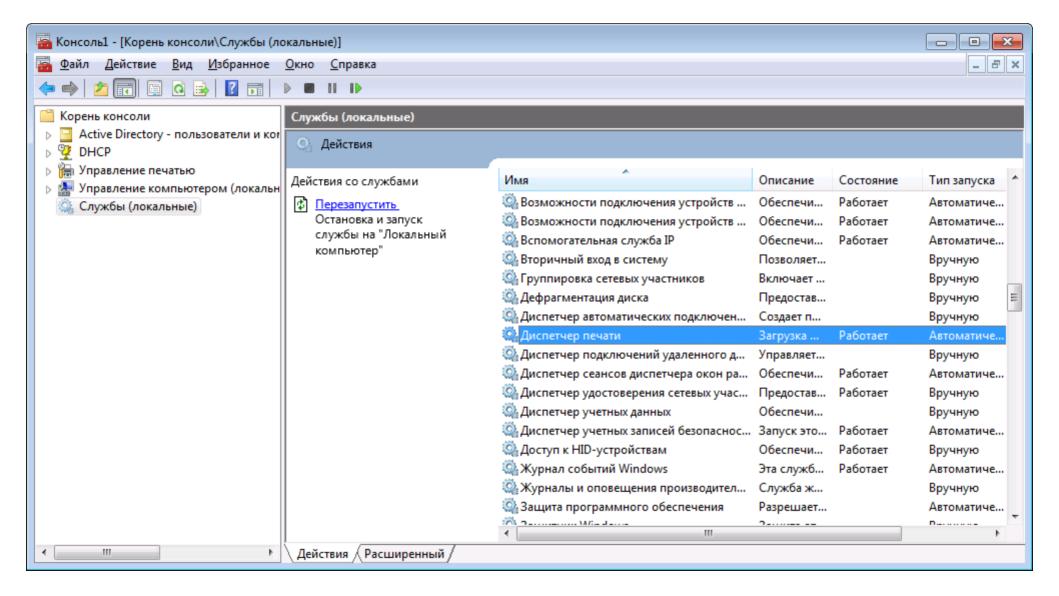


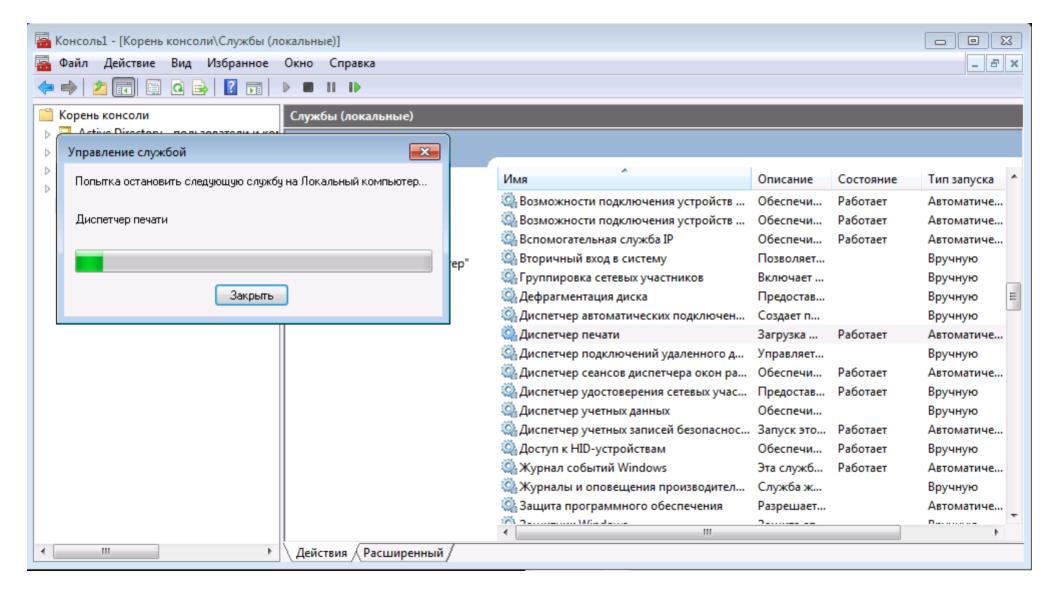




Действия

После завершения работы мастера, выбирая какую-либо службу, на созданной нами панели задач, мы увидим добавленную нами задачу Перезапустить, при нажатии на которую, служба начнёт перезапускаться

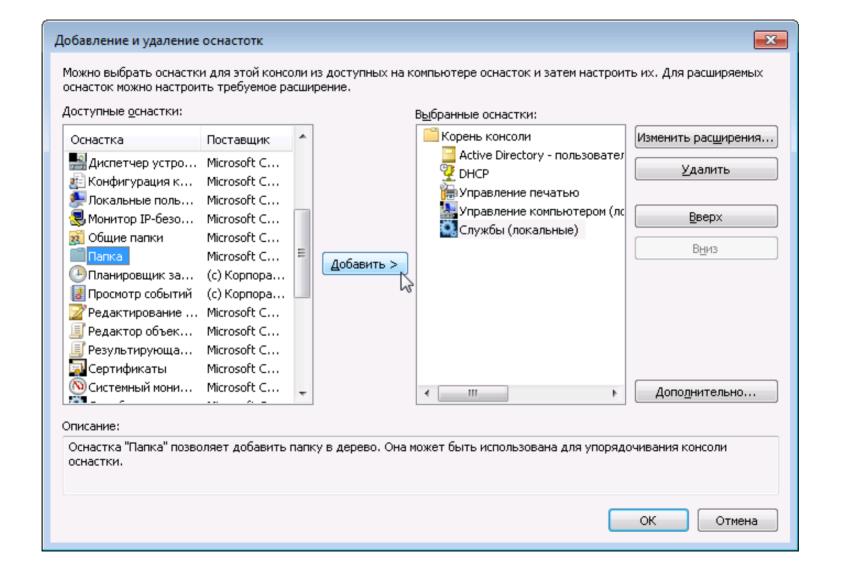


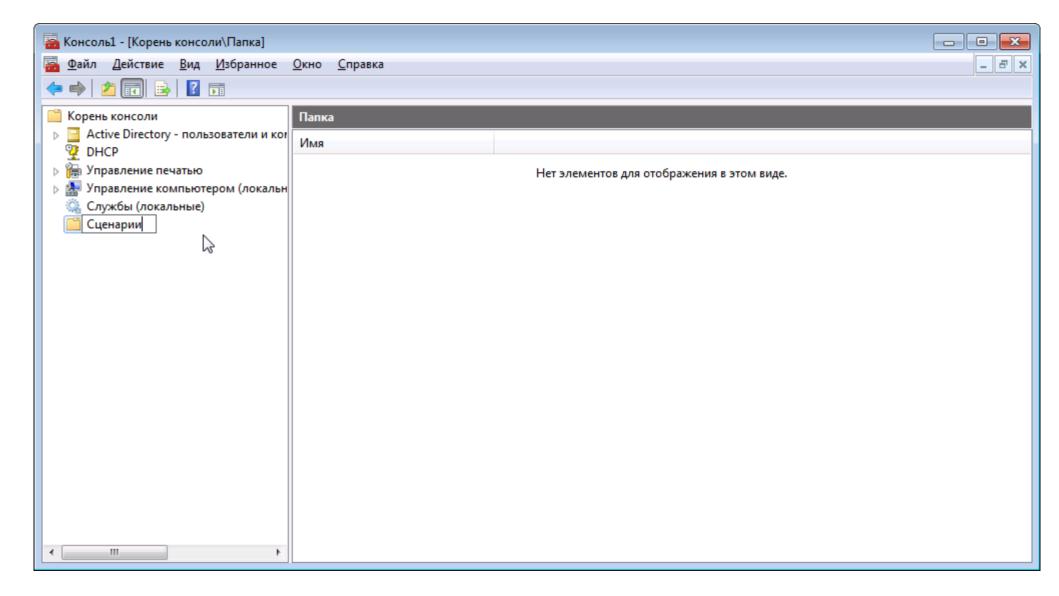


Запуск скриптов через консоль

Добавим в корень нашей консоли пункт из которого будем запускать наши рабочие скрипты и сценарии: Файл — Добавить или удалить оснастку...

Добавляем оснастку Папка





Мастер создания вида панели задач Стиль панели задач Можно настроить вид отображения панели задач на панели результатов. Стиль для панели результатов: The state of the s вертикальный список The same of the sa горизонтальный список без списка Скрыть стандартную вкладку Стиль для описания заданий: Лучше всего подходит для текст задач, не связанных с элементами списка. подсказка (описание во всплывающем окне при наведении) Размер списка: Средний

< <u>Н</u>азад

Далее >

Отмена

Запуск скриптов через консоль

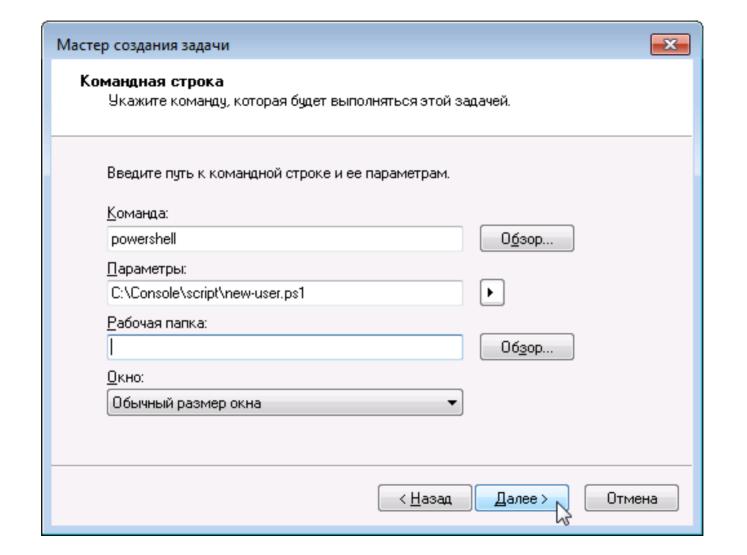
Заканчиваем создание выбором названия и добавления описания.

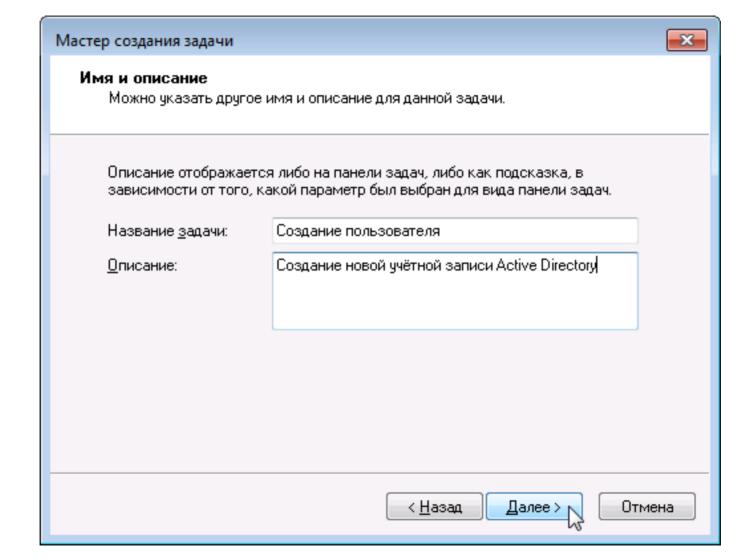
Запускаем мастер создания задач и на этот раз выбираем пункт Команда операционной системы

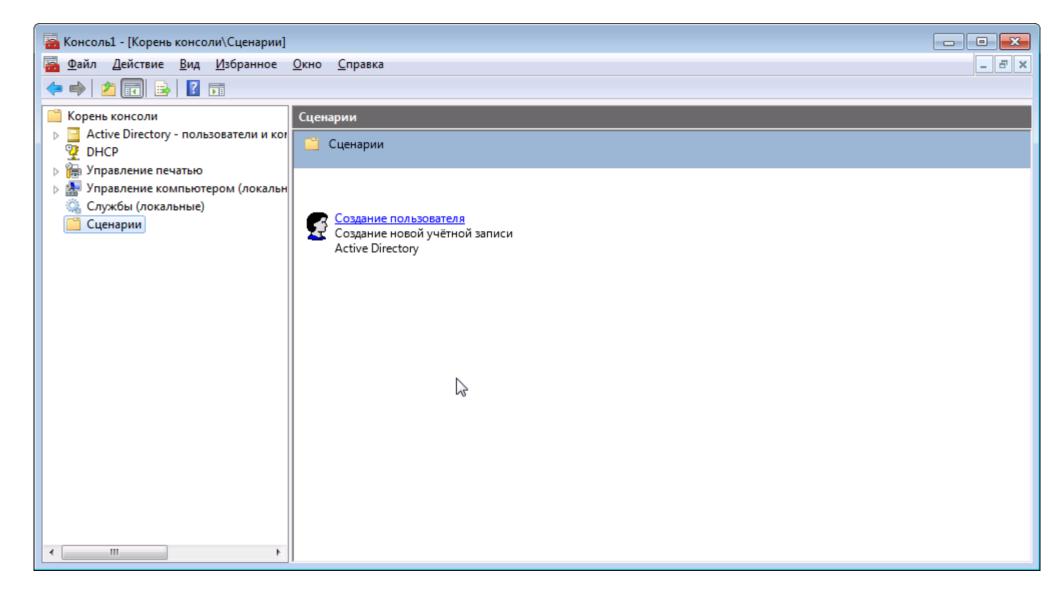
× Мастер создания задачи Тип команды Задачи могут выполнять командные строки, запускать команды из меню или переходить к другим частям дерева. Выберите тип команды для этой задачи. Команда меню Запускает команду меню. Команда операционной системы; Запускает программу, сценарий или открывает веб-страницу. Команда перехода Отображает панель задач для элемента из списка избранного ММС. < <u>Н</u>азаді Далее > Отмена

Запуск скриптов через консоль

Для запуска, например, PowerShell сценария, в поле Команда пишем powershell, а в поле Параметры — путь до сценария. В нашем случае, мы указываем путь до сценария C:\ Console\script\new-user.ps1.



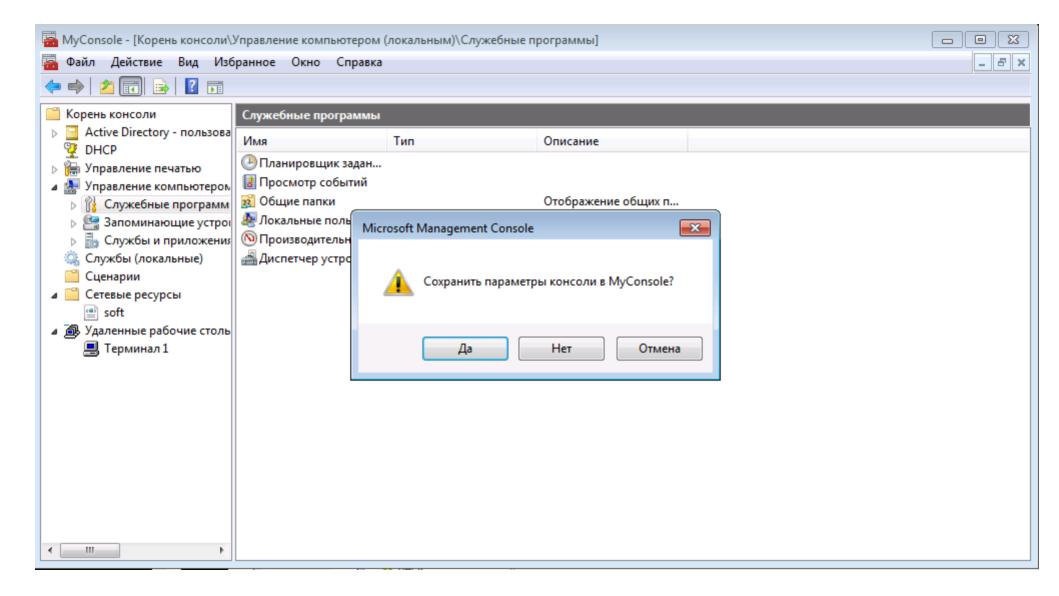




Сохранение консоли

Теперь нам надо сохранить нашу новую консоль. Файл — Сохранить как....

При выходе из консоли, мы получим предложения сохранить изменения.



Сохранение консоли

При повторном открытии консоли мы снова войдём в неё в Авторском режиме, позволяющим делать изменения в структуре. Но мы, например, не хотим, чтобы конечный пользователь мог вносить какие-либо изменения. Для этого, изменим режим запуска по умолчанию.

Выбираем Файл — Параметры...

