

Лабораторное занятие 4

Составление рекурсивных функций

1 Цель работы

- 1.1 Приобрести навыки по составлению рекурсивных функций.

2 Литература

- 2.1 Прохоренок, Н.А. Python 3. Самое необходимое / Н.А. Прохоренок, В.А. Дронов. – Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2016. – с.18-50.

3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание практической работы.

4 Основное оборудование

- 4.1 Персональный компьютер.

5 Задание

- 5.1 Написать функцию, вычисляющую факториал числа. Функция должна быть рекурсивной (вызывать сама себя).
- 5.2 Написать рекурсивную функцию, выводящую все числа от 0 до N. N вводит пользователь.
- 5.3 Дано натуральное число N. Выведите слово YES, если число N является точной степенью двойки, или слово NO в противном случае.
- 5.4 Дано натуральное число N. Вычислите сумму его цифр.

6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Запустить Python IDLE и выполнить все задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

8 Контрольные вопросы

- 8.1 Каким образом можно считать информацию с клавиатуры в приложении на Python?
- 8.2 Какое количество переменных одновременно может быть считано с клавиатуры?
- 8.3 Какой модуль в Python содержит математические функции и константы?

8.4 Как преобразовать считанную строку в целочисленный тип данных в Python?

9. Приложение

рекурсивная функция — это такая функция, которая в процессе выполнения вызывает саму себя. Это свойство бывает полезно при выполнении некоторых задач в программировании.

Условия рекурсивных алгоритмов

Вернёмся к нашему примеру с `summa(n)`. Чтобы алгоритм работал, программа должна соответствовать двум требованиям.

Базовый случай

Помимо рекурсивного случая, когда функция вызывает сама себя ещё раз, должно быть определённое стоп-условие, чтобы этот процесс не продолжался бесконечно и функция могла завершить работу самостоятельно. В программировании это называется базовым случаем.

У нас он произойдёт, когда n станет равным 1. Мы упростили задачу настолько, что больше нет смысла считать, — и можем просто дать ответ.

Чтобы добраться до базового случая, рекурсивной функции приходится вызывать себя определённое количество раз. Такое число самовывозов плюс первоначальный вызов функции называется глубиной рекурсии. В случае `summa(5)` она равна 5.

Рекурсия

Чтобы прийти к базовому случаю, мы должны передавать каждой новой функции изменённые данные. Другими словами, нужно изменять аргумент функции.

В нашем коде при первом вызове n была равна 5, при втором — 4. И так до тех пор, пока n не стала равна 1. Не сделай мы этого, рекурсия не

Например, мы хотим написать функцию `summa(n)`, которая считает сумму чисел от 1 до n . Если $n = 2$, то результат будет $1 + 2 = 3$. Если $n = 5$, то получится $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$. Реализовать такой алгоритм можно двумя способами: итерационным и рекурсивным.

`summa(5)` — то же самое, что $5 + \text{summa}(4)$

`summa(4)` — то же самое, что $4 + \text{summa}(3)$

`summa(3)` — то же самое, что $3 + \text{summa}(2)$

`summa(2)` — то же самое, что $2 + \text{summa}(1)$

`summa(1)` — это 1

Получается, что мы решаем задачу, используя ответ на эту же задачу, но с меньшей величиной входных данных:

```
def summa(n):  
    if n == 1:  
        return 1  
    return n + summa(n-1)  
  
summa(5)  
>>> 15
```

Схематично работу функции можно обозначить так:

