

Работа со строкама

Строки

Строка представляет последовательность символов в кодировке Unicode, заключенных в кавычки. Причем для определения строк Python позволяет использовать как одинарные, так и двойные кавычки

```
message = "Hello World!"  
print(message) # Hello World!
```

Строки

Если строка длинная, ее можно разбить на части и разместить их на разных строках кода. В этом случае вся строка заключается в круглые скобки, а ее отдельные части - в кавычки:

```
text = ("Laudate omnes gentes laudate "  
        "Magnificat in secula ")  
print(text)
```

Строки

Многострочный текст заключается в тройные двойные или одинарные кавычки:

```
text = '''Laudate omnes gentes laudate  
Magnificat in secula  
Et anima mea laudate  
Magnificat in secula  
'''  
  
print(text)
```

Управляющие последовательности в строке

`\` позволяет добавить внутрь строки слеш

`\'` позволяет добавить внутрь строки одинарную кавычку

`\"` позволяет добавить внутрь строки двойную кавычку

`\n` осуществляет переход на новую строку

`\t` добавляет табуляцию (4 отступа)

Управляющие последовательности в строке

Пример:

```
text = "Message:\n\"Hello World\""
print(text)
```

Консольный вывод:

```
Message:
"Hello World"
```

Управляющие последовательности в строке

Пример:

```
path = "C:\python\name.txt"  
print(path)
```

Консольный вывод:

```
C:\python  
ame.txt
```

Вставка значений в строку

Для этого внутри строки переменные размещаются в фигурных скобках {}, а перед всей строкой ставится символ f:

```
userName = "Tom"  
userAge = 37  
user = f"name: {userName} age: {userAge}"  
print(user) # name: Tom age: 37
```


Обращение к символам строки

Для обращения к отдельным символам строки по индексу в квадратных скобках

```
string = "hello world"
```

```
letter = string[0] # h
```

```
print(c0)
```

```
letter = string[6] # w
```

```
print(c6)
```

Обращение к символам строки

Чтобы получить доступ к символам, начиная с конца строки, можно использовать отрицательные индексы. Так, индекс -1 будет представлять последний символ, а -2 - предпоследний символ и так

```
string = "hello world"
```

```
letter = string[-1] # d
```

```
letter = string[-5] # w
```

Строки

Строка - это неизменяемый (immutable) тип, поэтому если мы попробуем изменить какой-то отдельный символ строки, то мы получим ошибку, как в следующем случае:

```
string = "hello world"
```

```
string[1] = "R" #Ошибка
```

Мы можем только полностью переустановить значение строки, присвоив ей другое значение.

Перебор строки

С помощью цикла `for` можно перебрать все символы строки:

```
string = "hello world"  
for char in string:  
    print(char)
```

Получение подстроки

`string[:end]:` извлекается последовательность символов начиная с 0-го индекса по индекс `end` (не включая)

`string[start:end]:` извлекается последовательность символов начиная с индекса `start` по индекс `end`

`string[start:end:step]:` извлекается
последовательность символов начиная с индекса `start` по индекс `end` через шаг `step`

Перебор строки

```
string = "hello world"  
# с 0 до 5 индекса  
sub_string1 = string[:5]  
print(sub_string1)    # hello  
# со 2 до 5 индекса  
sub_string2 = string[2:5]  
print(sub_string2)    # llo  
# с 2 по 9 индекса через один символ  
sub_string3 = string[2:9:2]  
print(sub_string3)    # lowr
```

Объединение строк

Для объединения строк применяется операция сложения:

```
name = "Tom"  
surname = "Smith"  
fullname = name + " " + surname  
print(fullname) # Tom Smith
```

Объединение строк

В случае, если необходимо сложить число и строку, нужно привести число к строке с помощью функции

```
name = "Tom"  
age = 33  
info = "Name: " + name + " Age: " + str(age)  
print(info) # Name: Tom Age: 33
```


Сравнение строк

Сравнение производится в лексикографическом порядке. При сравнении строк принимается во внимание символы и их регистр

```
str1 = "1a"  
str2 = "aa"  
str3 = "Aa"  
print(str1 > str2) # False, так как первый символ в str1 - цифра  
print(str2 > str3) # True, так как первый символ в str2 - в нижнем  
регистре
```

Регистр

Функция `lower()` приводит строку к нижнему регистру, а функция `upper()` - к верхнему.

```
str1 = "Tom"  
str2 = "tom"  
print(str1 == str2) # False - строки не равны  
print(str1.lower() == str2.lower()) # True
```

Функции ord и len

Поскольку строка содержит символы Unicode, то с помощью функции ord() есть возможность получить числовое значение для символа в кодировке Unicode:

```
print(ord("A"))  # 65
```

Функции ord и len

Для получения длины строки можно использовать функцию len():

```
string = "hello world"  
length = len(string)  
print(length) # 11
```

Поиск в строке

С помощью выражения `term in string` можно найти подстроку `term` в строке `string`. Если подстрока найдена, то выражение вернет значение `True`, иначе возвращается значение `False`:

```
text = "hello world"  
exist = "hello" in text  
print(exist)  # True  
exist = "sword" in text  
print(exist)  # False
```

Поиск в строке

Соответственно с помощью операторов `not in` можно проверить отсутствие подстроки в строке:

```
text = "hello world"  
print("hello" not in text)  # False  
print("sword" not in text)  # True
```

```
lang = input("What's the programming language you want to learn? ")
```

```
match lang:
```

```
    case "JavaScript":
```

```
        print("You can become a web developer.")
```

```
    case "Python":
```

```
        print("You can become a Data Scientist")
```

```
    case "PHP":
```

```
        print("You can become a backend developer")
```

```
    case "Solidity":
```

```
        print("You can become a Blockchain developer")
```

```
    case "Java":
```

```
        print("You can become a mobile app developer")
```

```
    case _:
```

```
        print("The language doesn't matter, what matters is solving problems.")
```