- 1. Операции и выражения в языке С++: арифметические, логические выражения. Основные математические функции
- 2. Понятие объектно-ориентированного программирования, его принципы и особенности
- 3. Функции в языке С++. Структура функции. Вызов функции. Рекурсивные функции
- 4. Файловый ввод/вывод в C++ режимы открытия потока, функции для работы с файлами, различия в работе с текстовыми и двоичными файлами.
- 5. Обработка строковых данных на С++. Форматирование строк.
- 6. Наследование. Родительские и дочерние классы.
- 7. Абстрактные классы. Чистые виртуальные функции.
- 8. Понятие алгоритма и программы. Способы записи алгоритмов
- 9. Массивы в языке С++. Одномерные массивы: объявление, инициализация элементов массива, доступ к элементу массива, ввод элементов массива, вывод массива на экран.
- 10. Условные операторы в С++. Их назначение и общая форма записи.
- 11. Обработка событий на С++.
- 12. Файловый ввод/вывод в С++: режимы открытия потока, функции для работы с файлами, различия в работе с текстовыми и двоичными файлами.
- 13. Функции ввода и вывода в С++. Потоковый ввод/вывод.
- 14. Абстрактные классы. Переопределение функционала родительского класса.
- 15. Линейный алгоритм. Разветвляющийся алгоритм.
- 16. Циклические операторы и операторы перехода в С++. Их назначение и общая форма записи.
- 17. Потоковый ввод/вывод в С++. Стандартные потоки ввода/вывода. Форматированный потоковый ввод/вывод в С++: использование флагов форматирования.
- 18. Объявление переменных и констант в языке С++. Инициализация переменных. Область видимости переменных.
- 19. Классы в С++. Общая форма записи. Назначение конструкторов и деструкторов.
- 20. Понятие подпрограммы. Её назначение и вызов.
- 21. Объявление переменных и констант в языке С++. Инициализация переменных. Область видимости переменных.
- 22. Циклические операторы и операторы перехода в С++. Их назначение и общая форма записи.
- 23. Алгоритмы. Линейные и разветвляющиеся. Определение сложности алгоритма.

- 24. Основные элементы блок-схем.
- 25. Массивы и указатели в С++. Динамические массивы в С++
- 26. Типы файлов, основные процедуры работы с файлами.
- 27. Строки в языке С++. Функции для работы со строками.
- 28. Эволюция языков программирования. Классификация языков программирования.
- 29. Интерфейсные классы в С++. Оператор индексации.
- 30. Встроенные типы данных С++. Объявление переменных. Преобразование типов данных
- 31. Инкапсуляция: назначение, спецификаторы доступа.
- 32.