# Лабораторное занятие 8 Работа с файлами

### 1 Цель работы

1.1 Изучить процесс работы с файлами на Python.

### 2 Литература

2.1 Прохоренок, Н.А. Руthon 3. Самое необходимое / Н.А. Прохоренок, В.А. Дронов. — Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2016. — с.18-50.

### 3 Подготовка к работе

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

### 4 Основное оборудование

4.1 Персональный компьютер.

#### 5 Задание

- 5.1 Создайте файл, в котором записано два целых числа, каждое в отдельной строке. Выведите в выходной файл их сумму.
- 5.2 Имеется входной файл и введенный с клавиатуры символ (например, "!"). Определить, есть ли данный символ в файле. Выведите с качестве результата слово "Yes" или "No".
- 5.3 Дан файл, каждая строка которого может содержать одно или несколько целых чисел, разделенных одним или несколькими пробелами. Вычислите сумму чисел в каждой строке и выведите эту сумму (для каждой строки выводится сумма чисел в этой строке).
- 5.4 Создайте текстовый файл. Определите сколько в нем букв (латинского алфавита), слов, строк
  - 5.5 Имеется текстовый файл (создать самостоятельно). Напечатать:
- а) его первую строку;
- б) его пятую строку;
- в) его первые 5 строк;
- г) его строки с s1-й по s2-ю;
- д) весь файл.

## 6 Порядок выполнения работы

- 6.1 Запустить Python IDLE и выполнить все задания из п.5.
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

## 7 Содержание отчета

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы

#### 8 Контрольные вопросы

- 8.1 Как считать файл построчно?
- 8.2 В чем разница между текстовыми и бинарными файлами?

#### 9 Приложение

При работе с текстовыми файлами необходимо выполнять следующую последовательность действий.

### Первый шаг – это открытие файла с помощью функции open.

Функция **open** возвращает ссылку на файловый объект, которую нужно записать в переменную, чтобы потом через данный объект использовать методы вводавывода:

### f = open(<file>, <mode>)

**<file>** - путь к файлу.

Путь файла может быть **абсолютным**, то есть начинаться с буквы диска, например, *C://Temp/namefile.txt*. Либо можно быть **относительным**, например, *Temp/namefile.txt* - в этом случае поиск файла будет идти относительно расположения запущенного скрипта Python.

<mode> - устанавливает режим открытия файла в зависимости от того, что необходимо сделать с ним.

Возможны следующие режимы:

'r' открытие на чтение (является значением по умолчанию); если файл не найден, то генерируется исключение FileNotFoundError 'w' открытие на запись; если файл отсутствует, то он создается; если подобный файл уже есть, то он создается заново, и соответственно старые данные в нем стираются.

'х' открытие на запись, если файла не существует, иначе исключение.

'а' открытие на дозапись, информация добавляется в конец файла; если файл отсутствует, то он создается.

'b' открытие в двоичном режиме.

't' открытие в текстовом режиме (является значением по умолчанию).

'+' открытие на чтение и запись.

Режимы могут быть объединены, то есть, к примеру, ' $\mathbf{r}\mathbf{b}$ ' - чтение в двоичном режиме. По умолчанию режим равен ' $\mathbf{r}\mathbf{t}$ '.

## Пример. Открытие файла на для записи:

f = open('hello.txt', 'w')

# Второй шаг – это собственно работа с файлом.

«Работа» – это прежде всего чтение символов/строк из файла и запись

символов/строк в файл. Чтение из текстового файла может быть реализовано одним из следующих способов.

#### Чтение файла

1. Метод **read**() считывает все содержимое из файла и возвращает строку, которая может содержать символы '\n'. Если методу **read** передать целочисленный параметр (read(n)), то будет считано не более (n) заданного количества символов.

# # метод read без параметров считывает **BECb** файл

```
f = open('hello.txt','r')
line = f.read()
print(line, end=")
f.close() # закрыть файл
```

### # метод read с параметром считывается 10 первых символов

```
f = open('hello.txt','r')
line = f.read(10)
print(line, end=")
f.close() # закрыть файл
```

2. Метод **readline**() считывает одну строку из файла (до символа конца строки '\n', возвращается считанная строка вместе с символом '\n', поэтому для удаления символа '\n' из конца файла удобно использовать метод строки **rstrip**() ). Если считывание не было успешно (достигнут конец файла), то возвращается пустая строка.

#### # метол readline

```
f = open('hello.txt','r')
line = f.readline()
print(line, end=")
f.close() # закрыть файл
```

3. Метод **readlines**() считывает все строки из файла и возвращает список из всех считанных строк (одна строка — один элемент списка). При этом символы '\n' остаются в концах строк.

При чтении файла можно столкнуться с тем, что его кодировка не совпадает с ASCII. В этом случае мы явным образом можем указать кодировку с помощью параметра **encoding**:

```
filename = 'hello.txt'
with open(filename, encoding='utf8') as file:
text = file.read()
```

### Конструкция with

При открытии файла или в процессе работы с ним мы можем

```
столкнуться с различными исключениями, например, к нему нет
доступа и т.д. В этом случае программа выдаст в ошибку, а ее
выполнение не дойдет до вызова метода close, и соответственно файл не
будет закрыт. В этом случае мы можем обрабатывать исключения
try:
f = open('hello.txt', 'w')
try:
  f.write('hello world')
except Exception as e:
  print(e)
  finally:
  f.close()
except Exception as ex:
  print(ex)
В данном случае вся работа с файлом идет во вложенном блоке try. И
если вдруг возникнет какое-либо исключение, то в любом случае в
блоке
finally файл будет закрыт.
Однако есть и более удобная конструкция - конструкция with:
with open(<file>, <mode>) as file_obj:
инструкции
Эта конструкция определяет для открытого файла переменную file obj
и выполняет набор инструкций. После их выполнения файл
автоматически
закрывается. Даже если при выполнении инструкций в блоке with
возникнут
какие-либо исключения, то файл все равно закрывается.
Так предыдущий пример выглядеть следующим образом:
with open('hello.txt', 'w') as f:
f.write('hello world')
Запись в текстовый файл.
Чтобы открыть текстовый файл на запись, необходимо применить
режим 'w' (перезапись) или 'a'
```