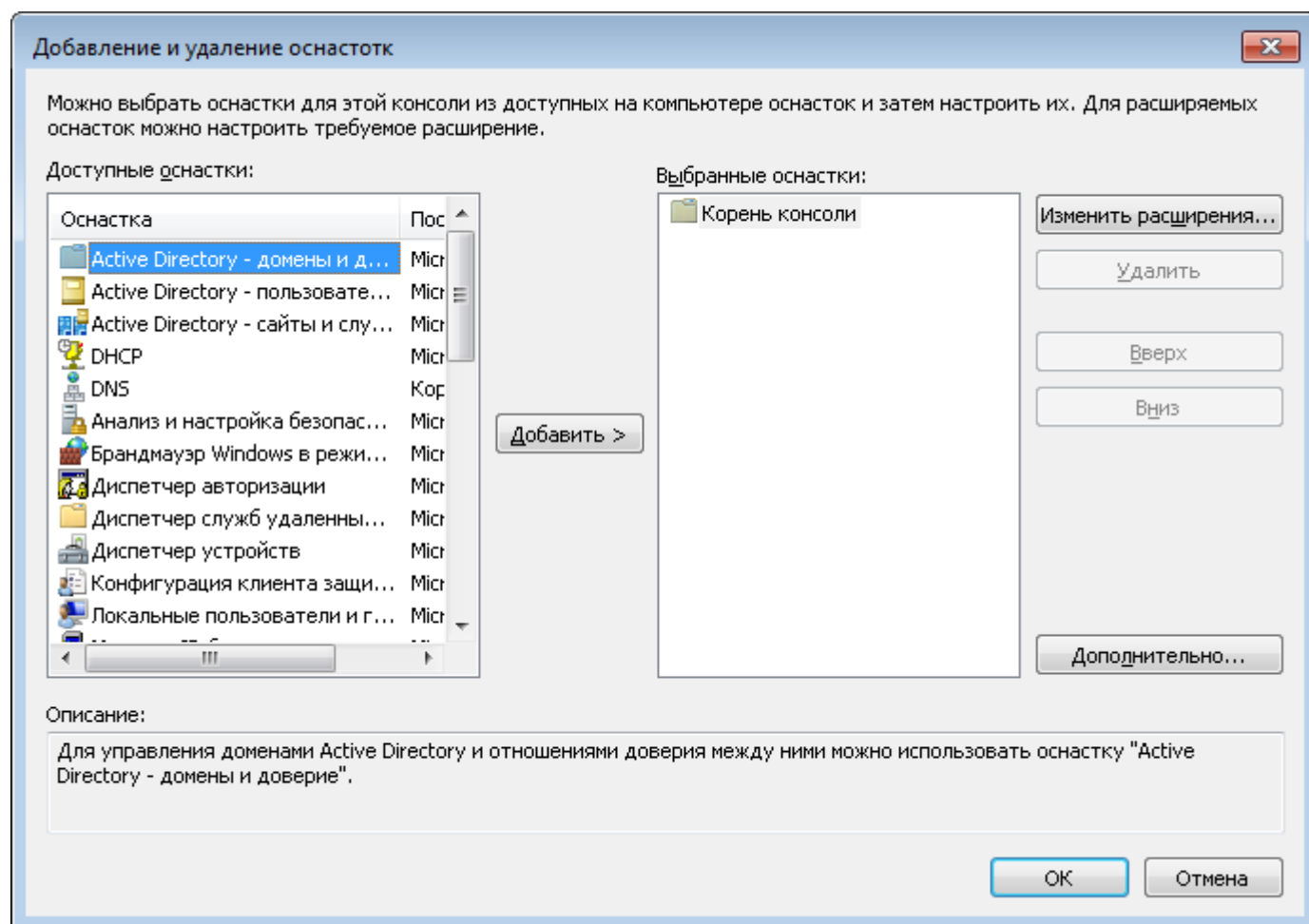
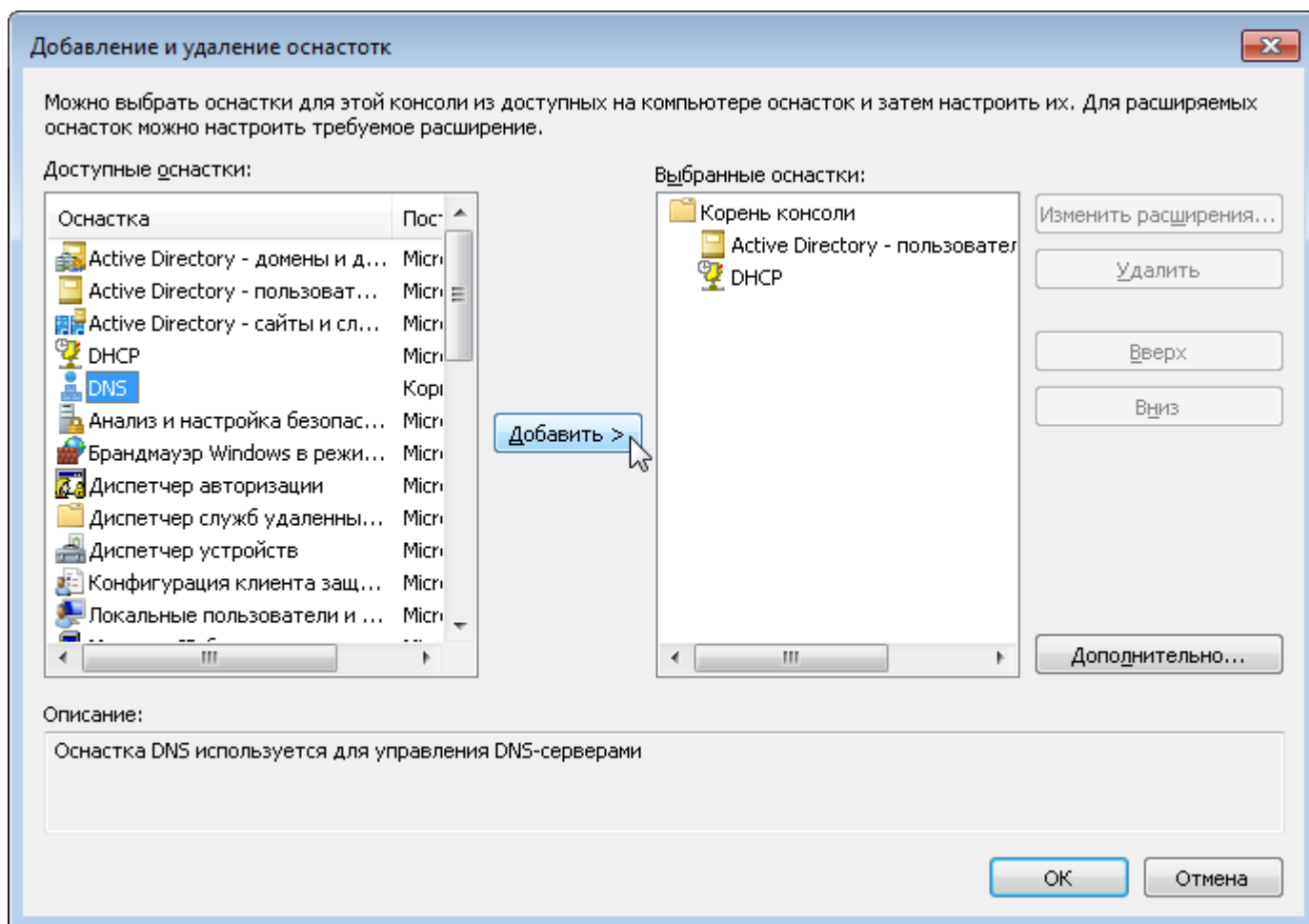


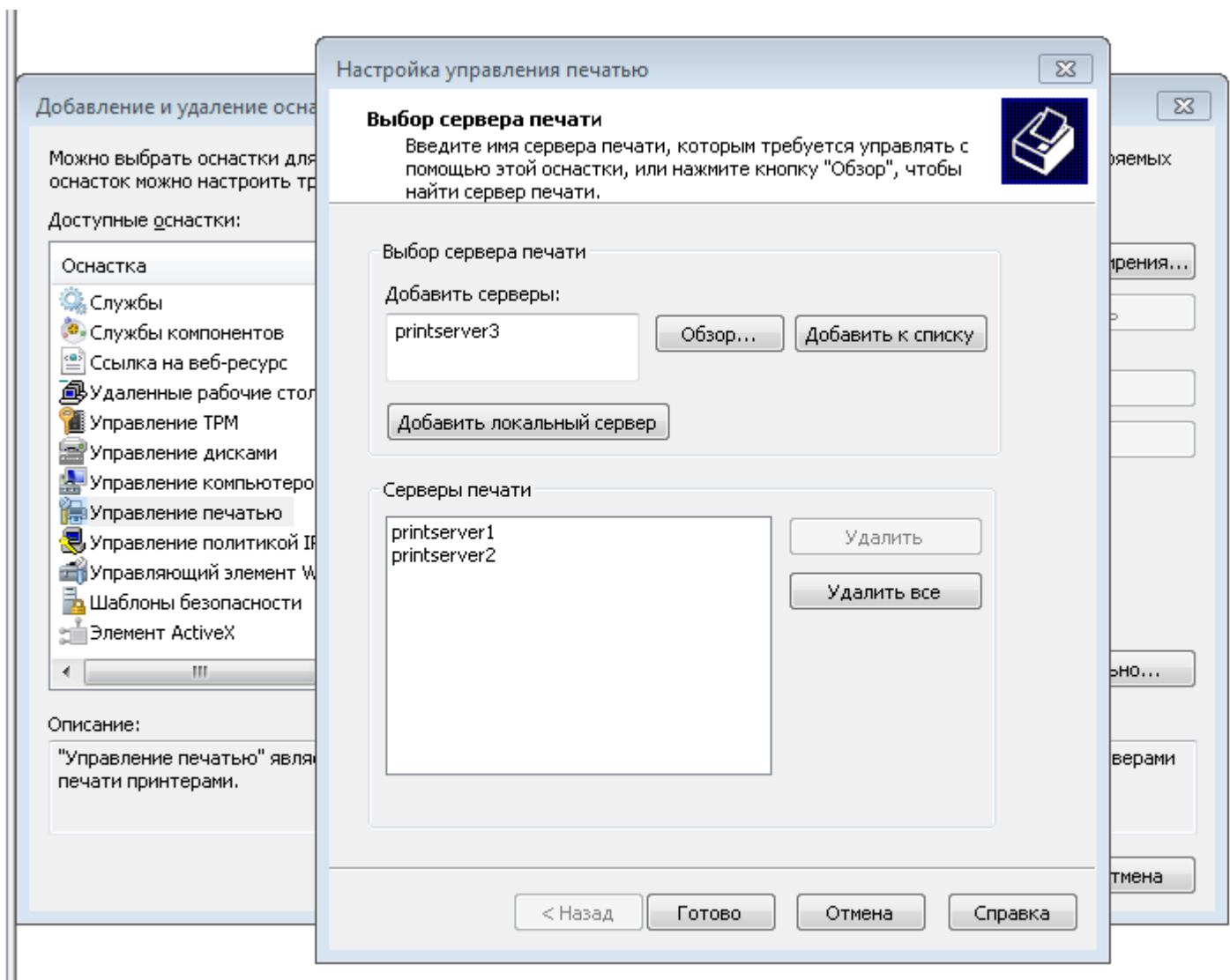
Процесс добавления оснасток в консоль интуитивно понятен: **Файл — Добавить или удалить оснастку...**



Для добавления одних оснасток, вам не понадобятся сразу производить какие-либо дополнительные настройки:



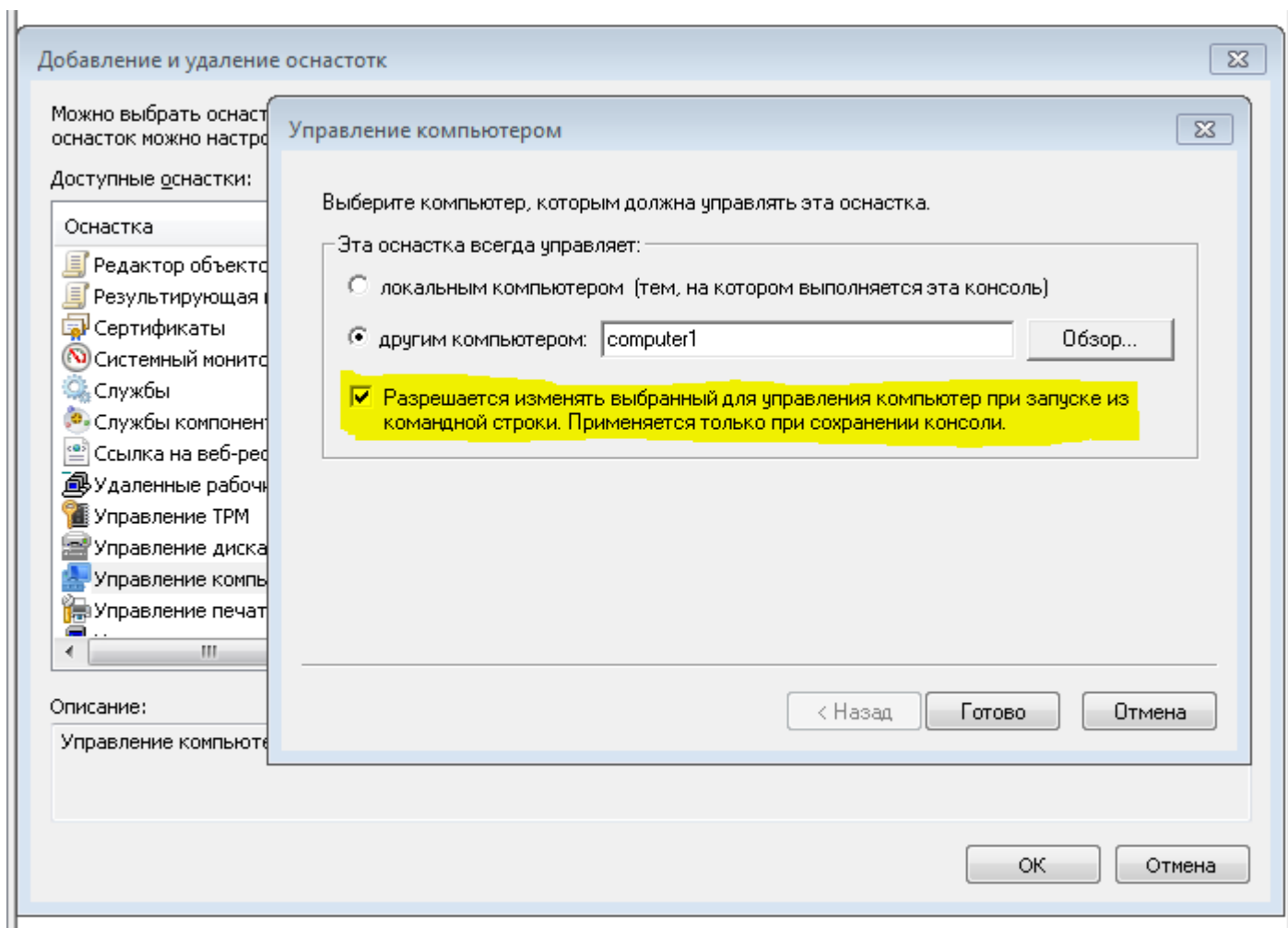
При добавлении других, вам будет предложено сразу их настроить:



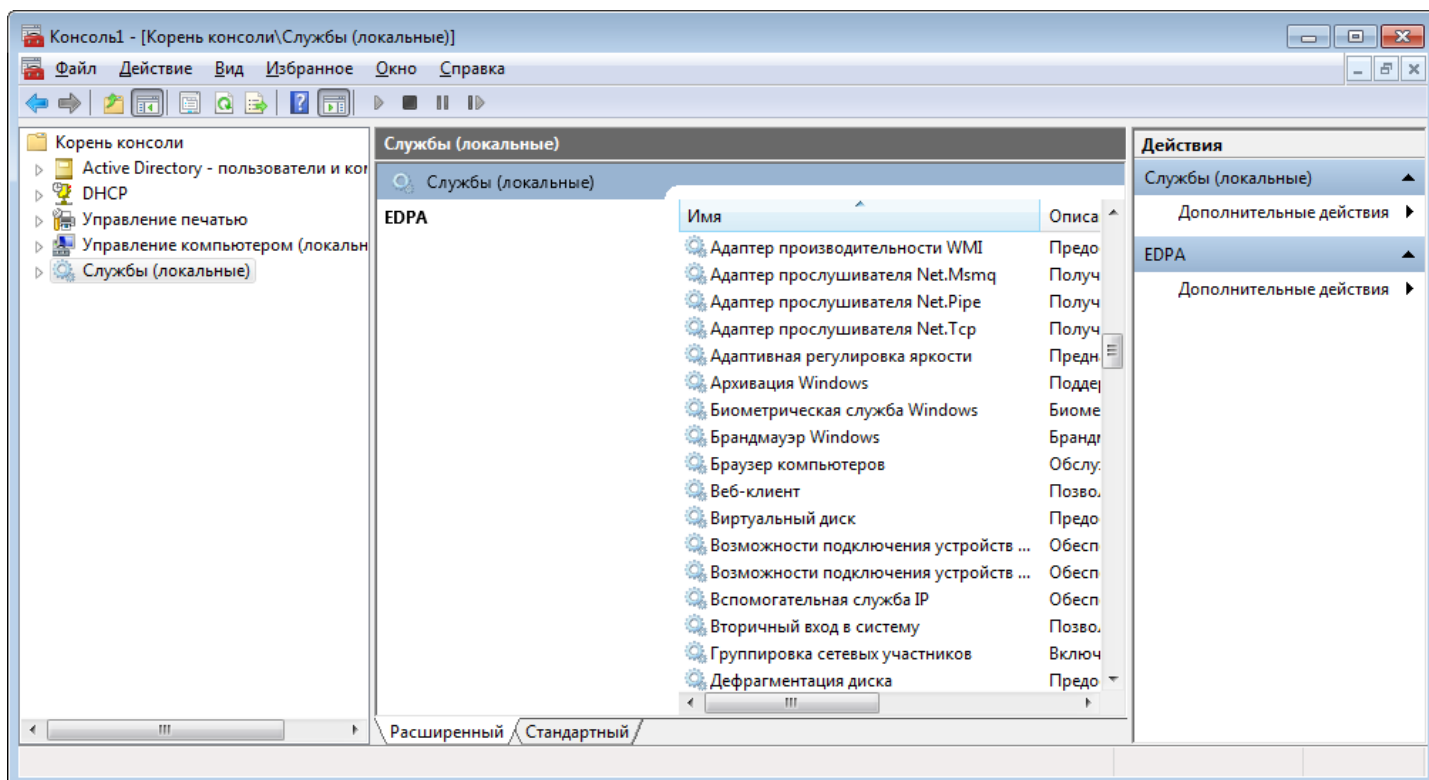
При добавлении ряда оснасток предлагается выбор компьютера для управления. Например, при добавлении оснасток **Управление компьютером** и **Службы**. Так как мы планируем использовать консоль для управления другими компьютерами, то стоит обратить внимание на чекбокс и проставить его:

Разрешать изменять выбранный для управления компьютер при запуске из командной строки. Применяется при сохранении консоли.

Если вы делаете делаете оснастку универсальной, для подключения к любому компьютеру, то лучший вариант в этом пункте — локальный компьютер. Если будет стоять «другой компьютер», то при каждом запуске созданной нами консоли, будут идти запросы на удалённый компьютер... А если он будет выключен? То придётся подождать, пока оснастка поймёт это и выдаст ошибку.

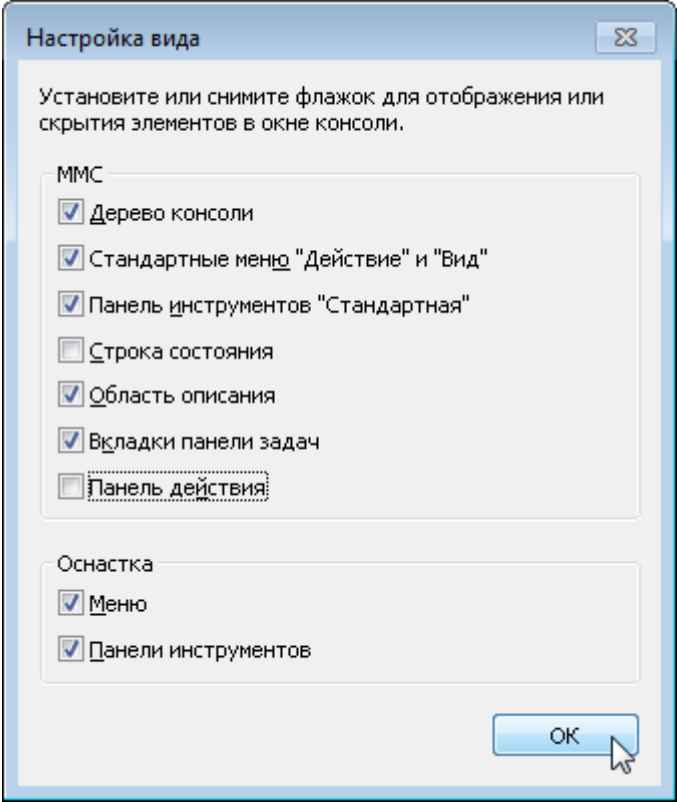


После нажатия на ОК мы получим консоль с добавленными нами оснастками:

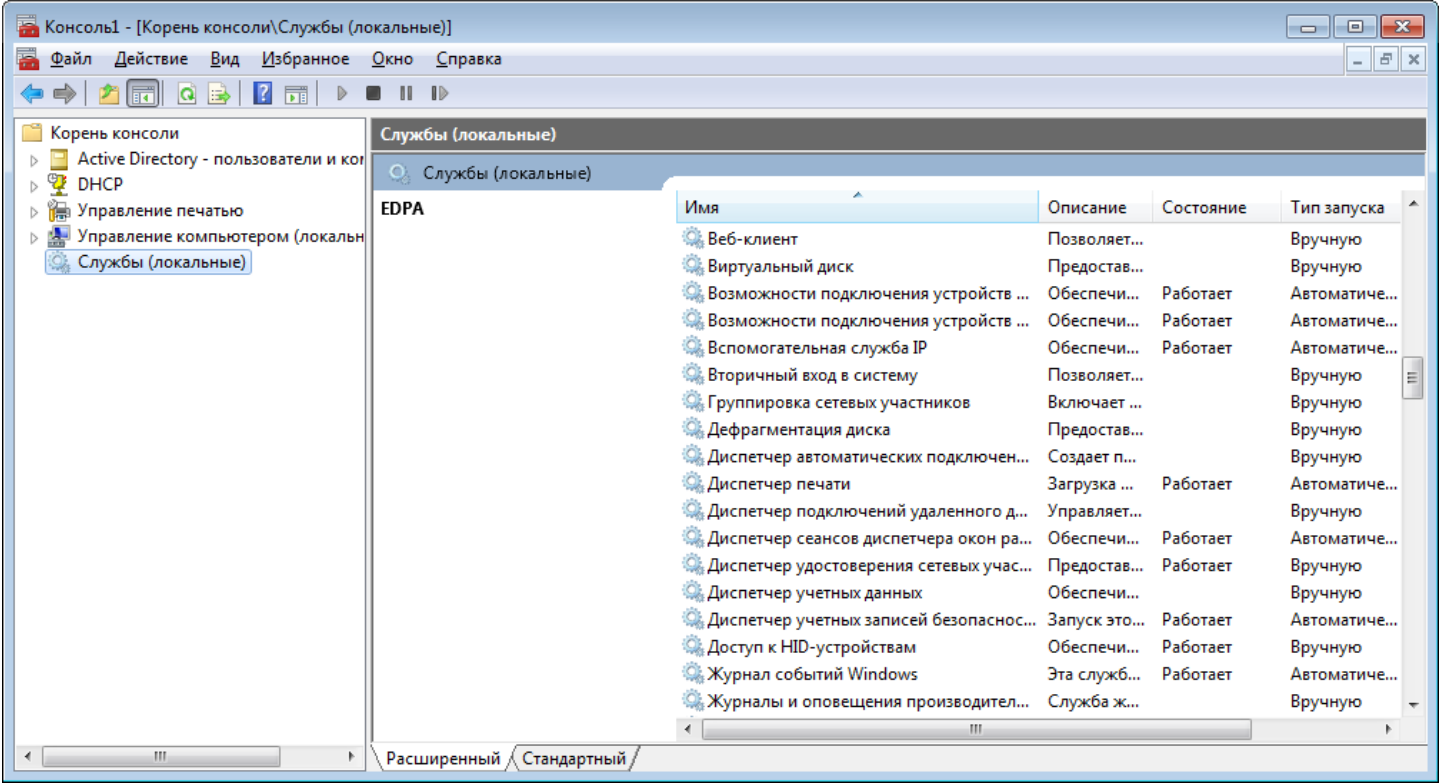


Но нас не устраивает как она выглядит, мы хотим скрыть некоторые элементы. Поле **Действия** занимает слишком много места, мы хотим от него избавиться и,

например, избавиться от строки состояния. Настройки вида можно произвести в меню консоли Вид — Настроить....

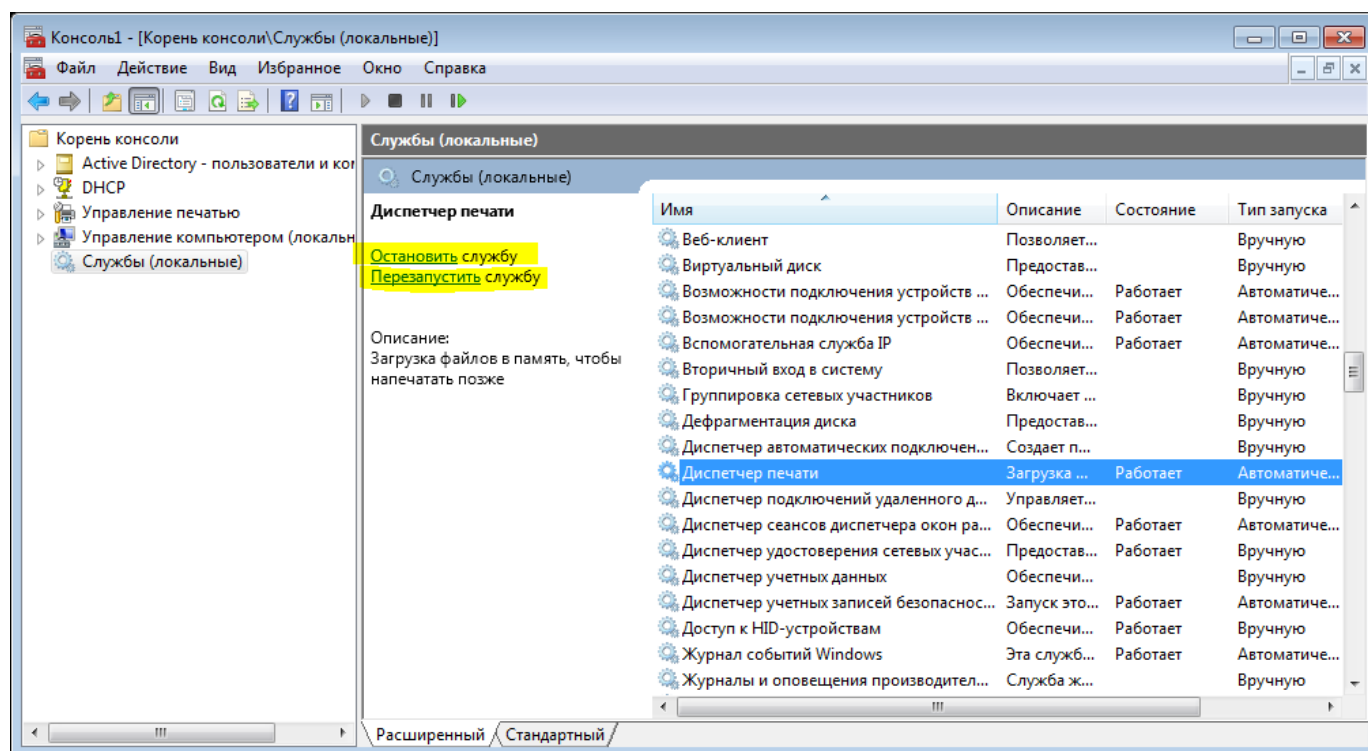


Здесь мы можем убрать и включить отображение нужных нам элементов. Проставляем чекбоксы и видим результат:

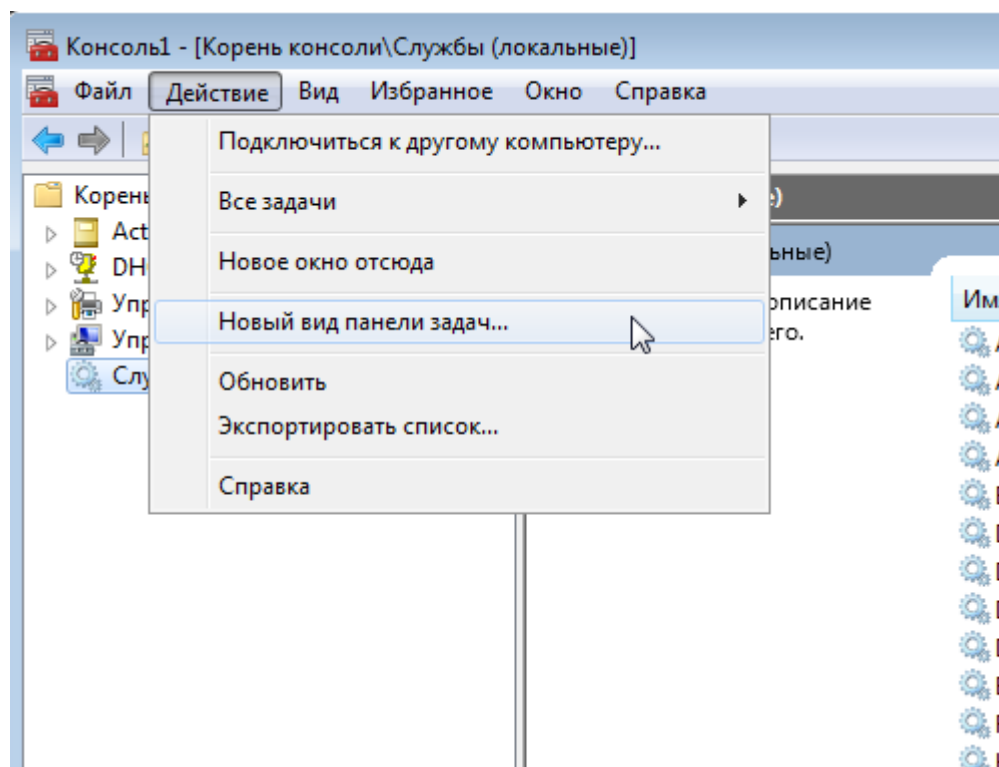


На панели задач одних оснасток, мы можем увидеть набор каких-то стандартных действий и свойств. У других оснасток может не быть стандартной панели задач совсем. Оснастка Службы, например, содержит кнопки,

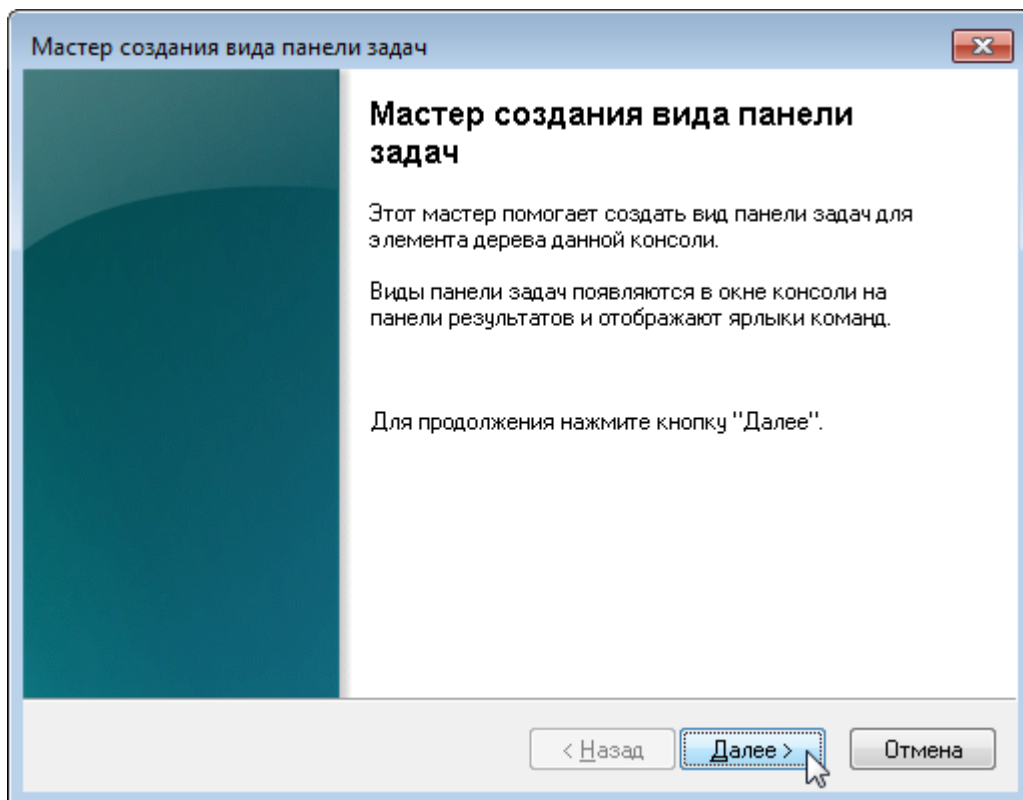
позволяющие **Остановить** и **Перезапустить** службу. Мы можем менять внешний вид панели задач и добавлять на неё те действия, которые нам нужны.



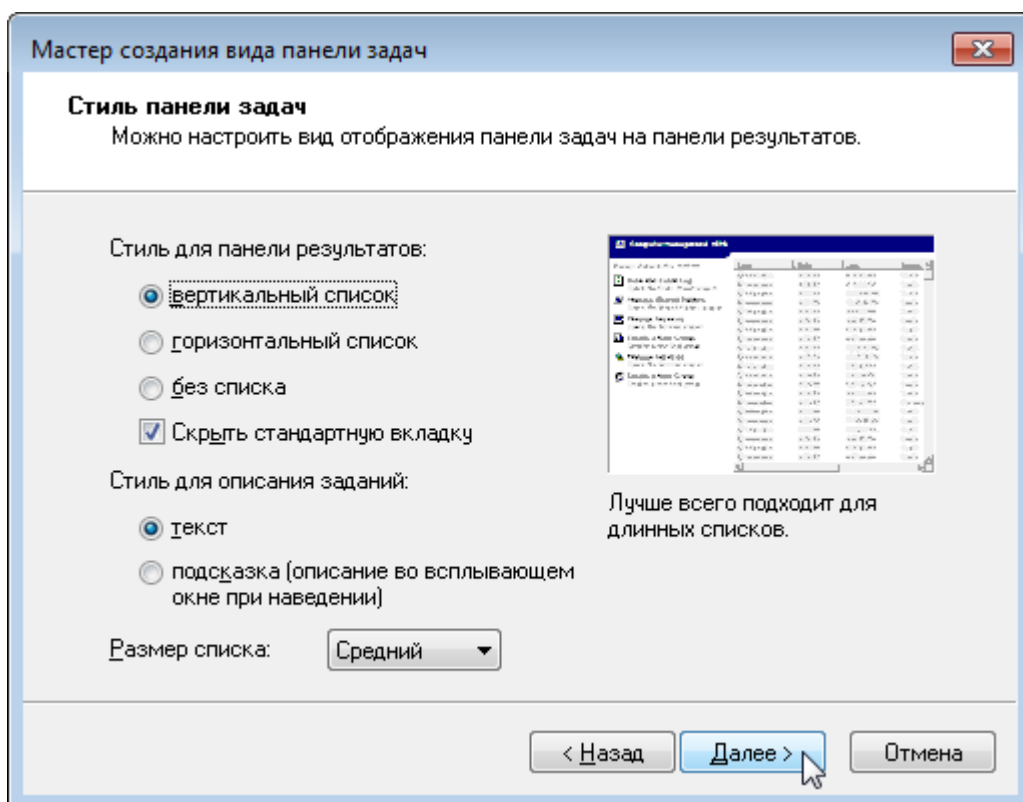
Для этого делаем сначала клик по оснастке в корне консоли (в данном случае, клик по **Службы (локальные)**) и проваливаемся в меню **Действия** — **Новый вид панели задач...**



Открывается мастер создания вида панели задач. Нажимаем далее.

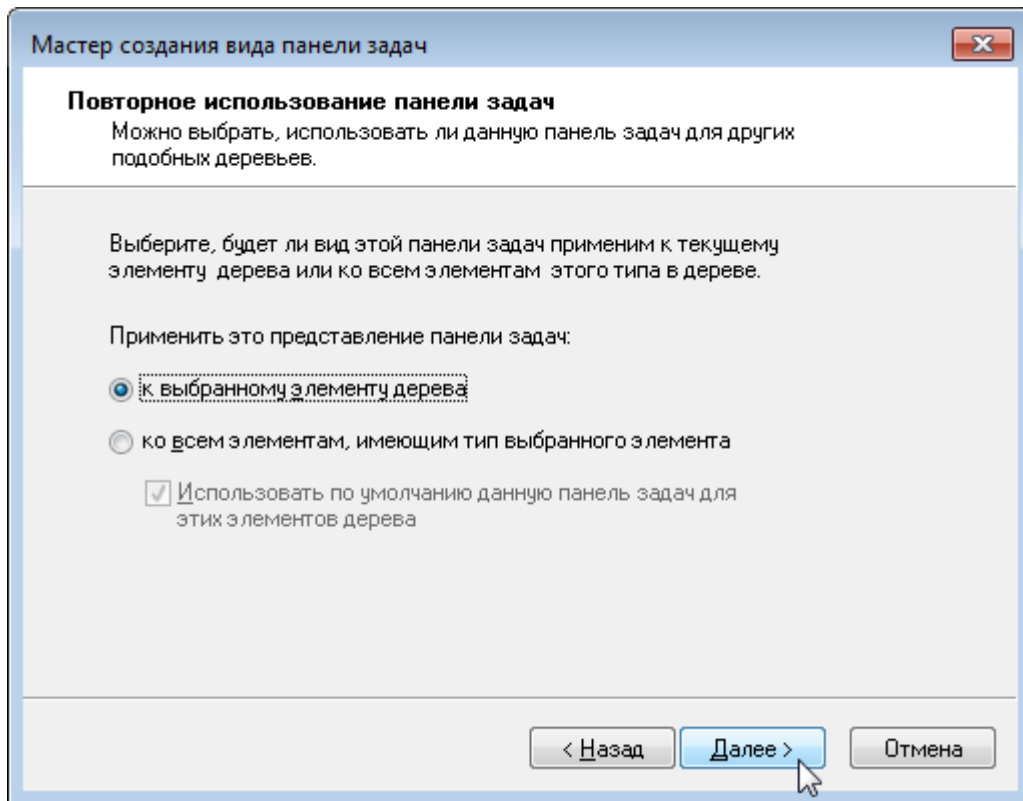


Выбираем стиль для нашей новой панели задач. Обращаем внимание на то, что мастер даёт нам подсказки, какой стиль для чего подходит и показывает в окне предпросмотра как это будет выглядеть:

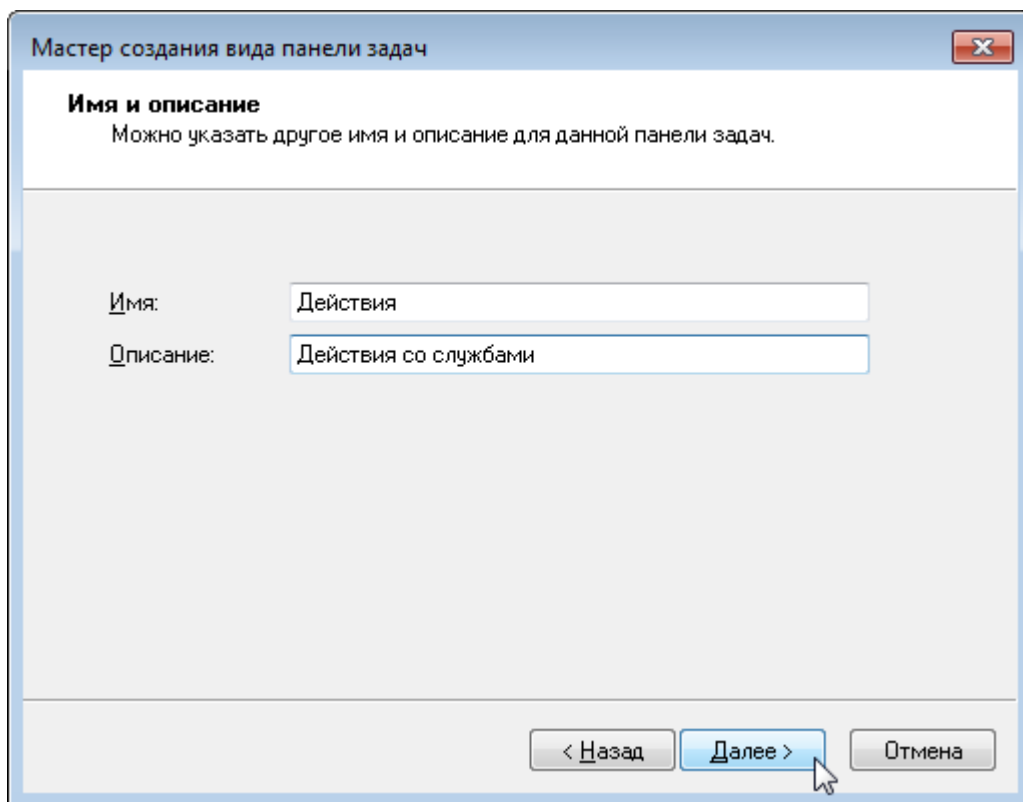


На следующем шаге выбираем к каким элементам консоли мы добавляем созданный нами вид панели задач. Если выбрать пункт **Ко всем элементам, имеющим тип выбранного элемента**, то если бы у нас в консоли была ещё одна оснастка **Службы**, к ней тоже применился бы данный вид. Если выбираем **К выбранному элементу дерева**,

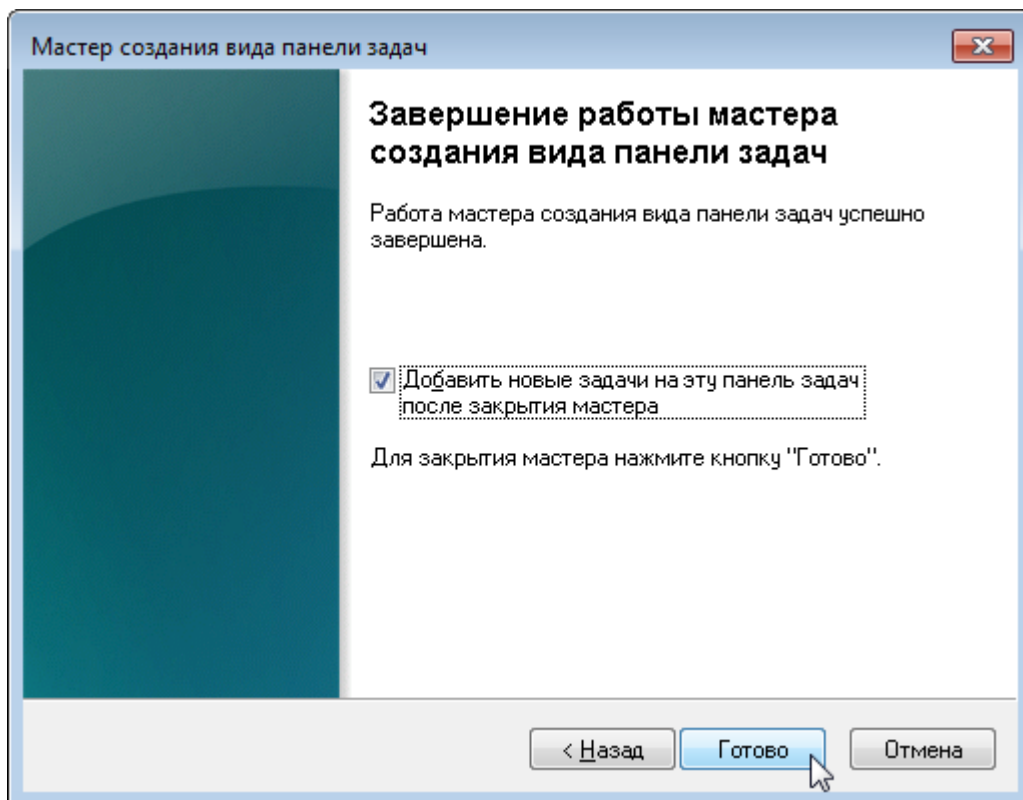
то вид применяется только к выбранной оснастке в корне консоли.



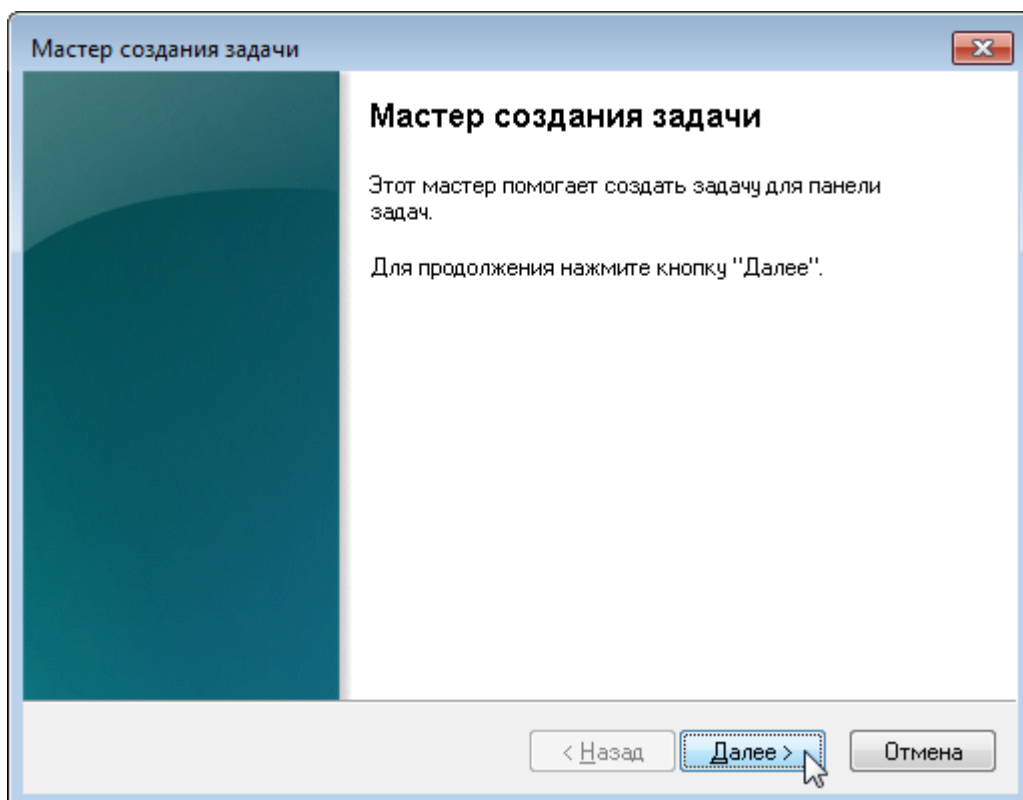
Теперь нам остаётся дать название панели задач и, если хотим, добавить описание.



На завершающем шаге, нам предлагается после нажатия на кнопку **Готово** добавить новую задачу в только что созданную панель задач.



Так как мы не сняли чекбокс на прошлом шаге, перед нами открывается **Мастер создания задачи.**

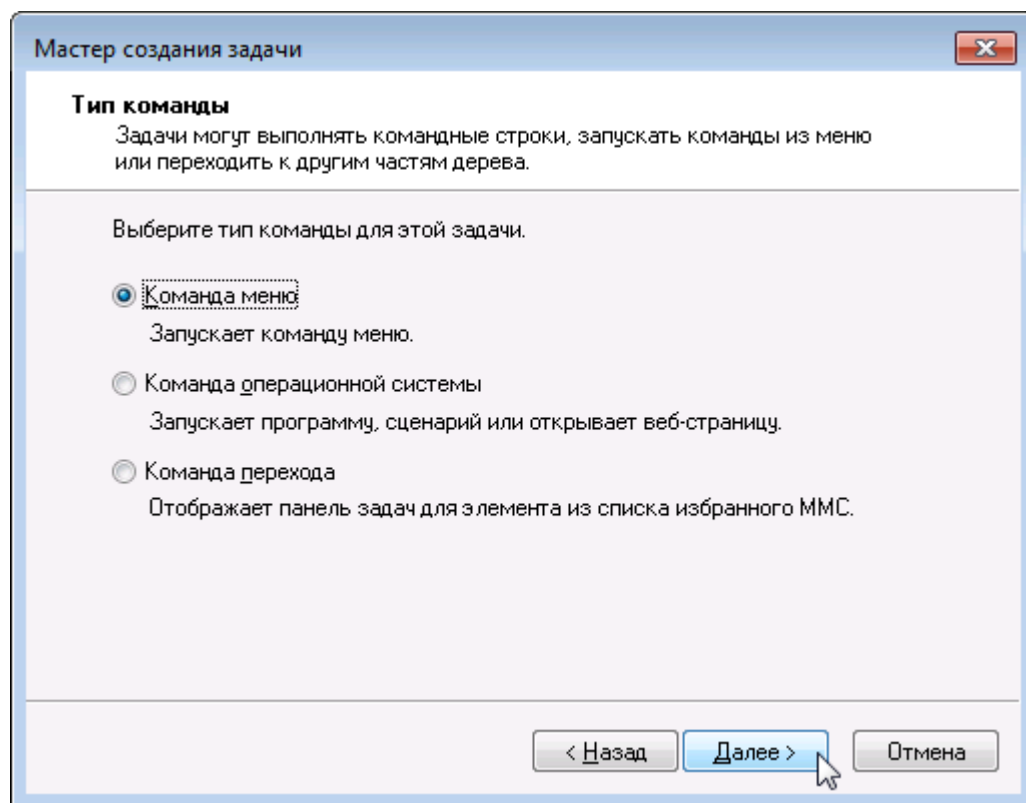


Выбираем тип команды для создаваемой задачи. Нам даётся три типа на выбор:

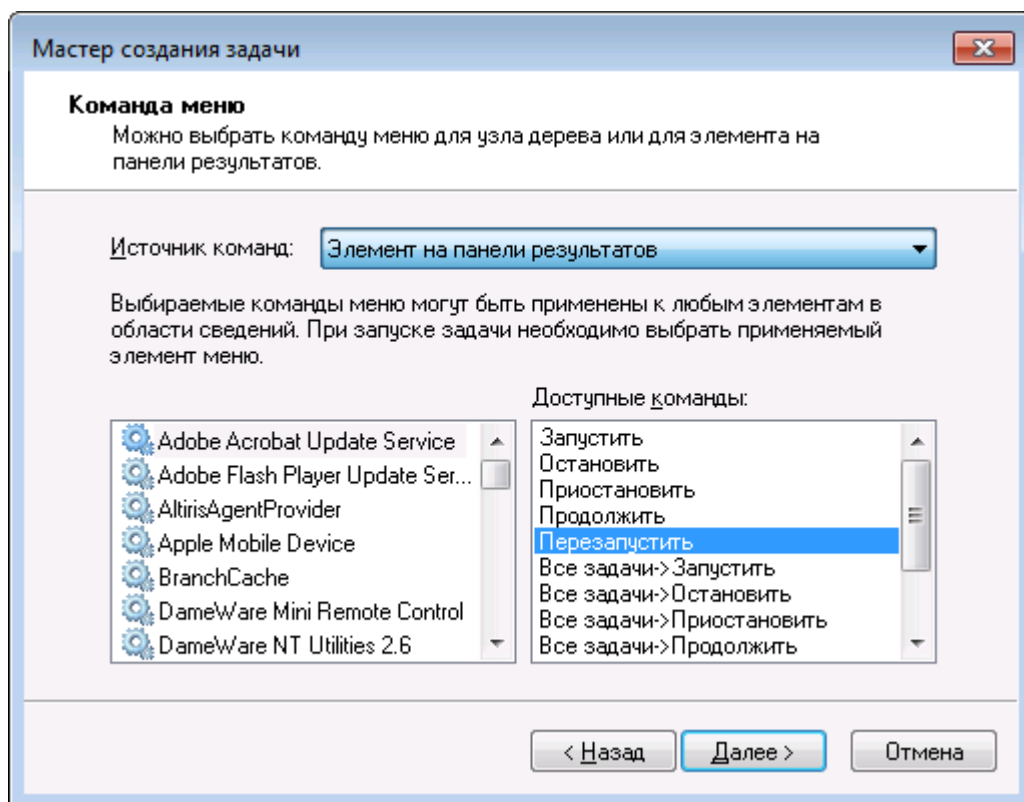
- Команда меню — запускает стандартную команду меню оснастки.
- Команда операционной системы — позволяет нам выполнить запуск программы, сценария или скрипта.

- Команда перехода — отображает панель задач для элемента из списка избранного MMC.

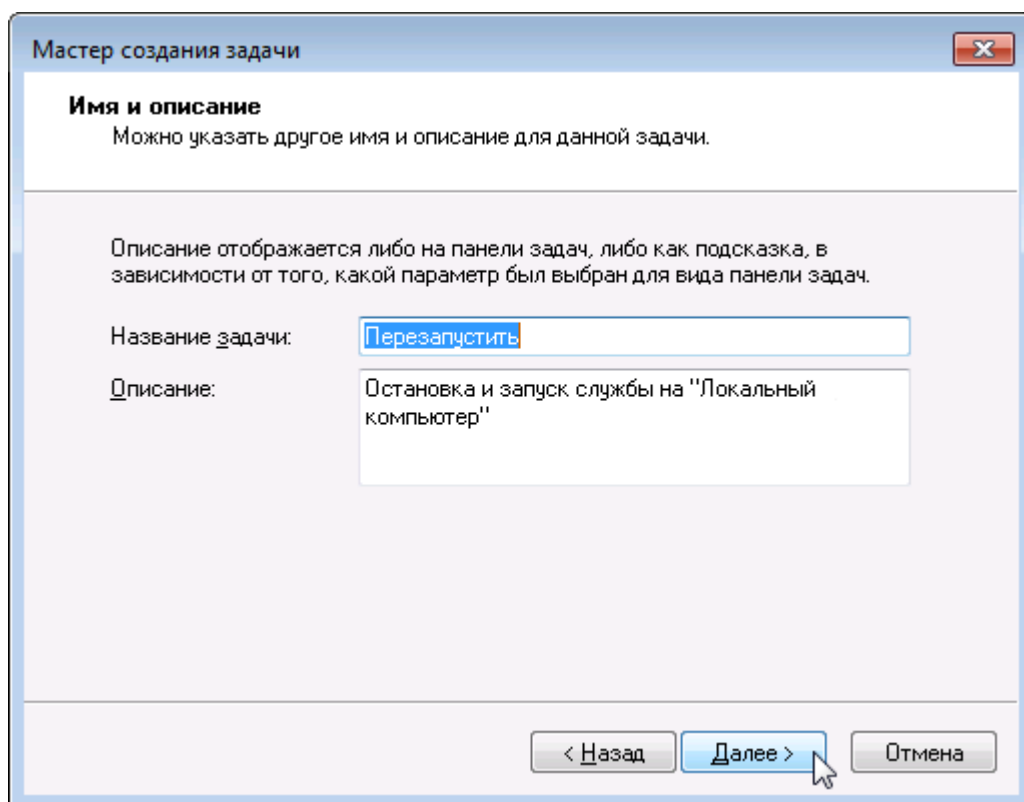
Мы выберем пункт Команда меню.



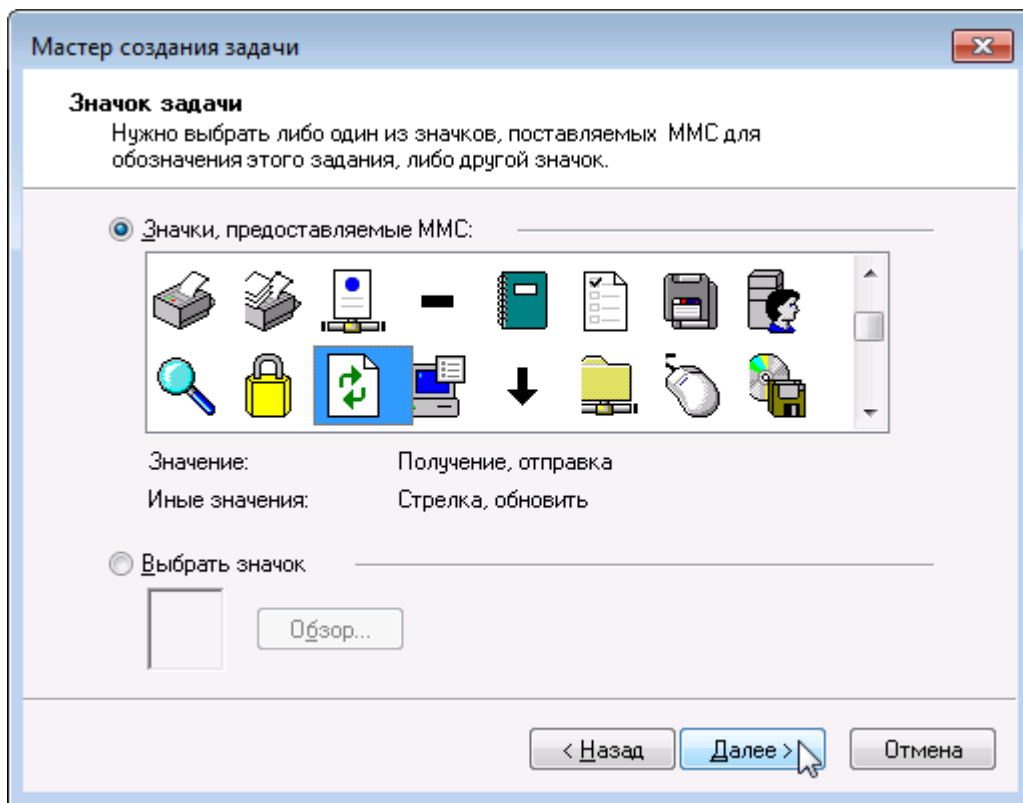
Источником команд выбираем Элемент на панели результатов.



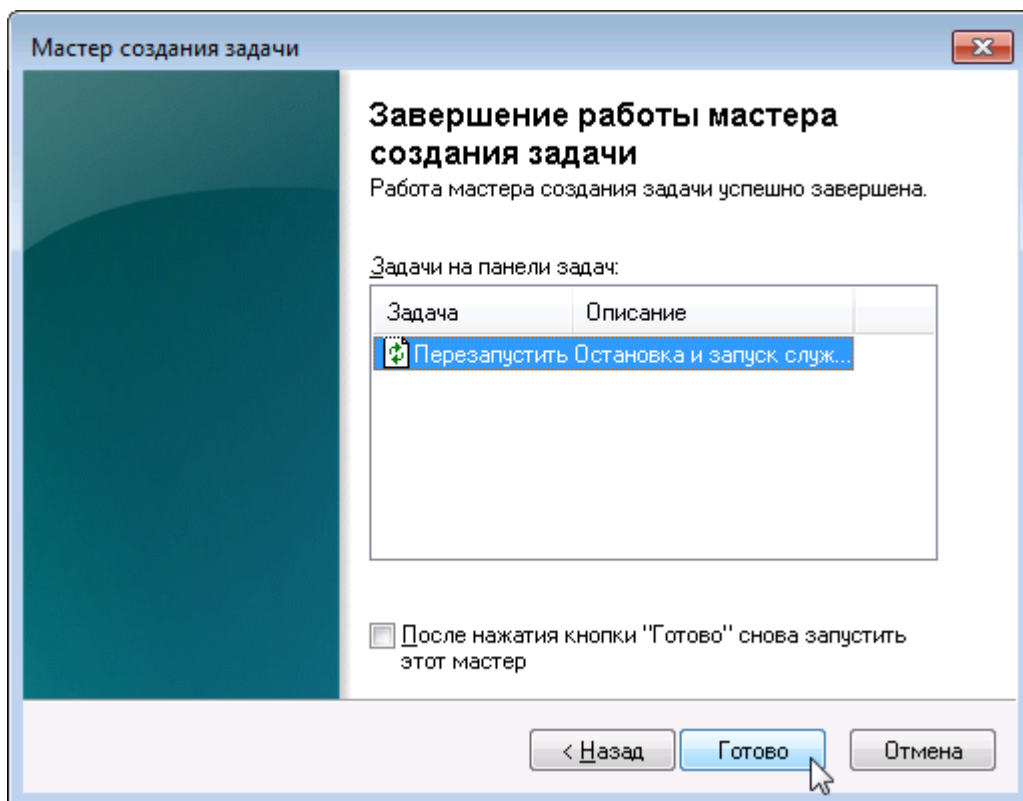
Указываем имя и по желанию описание нашей команды.



Выбираем понравившийся значок задачи из имеющихся или загружаем свой.

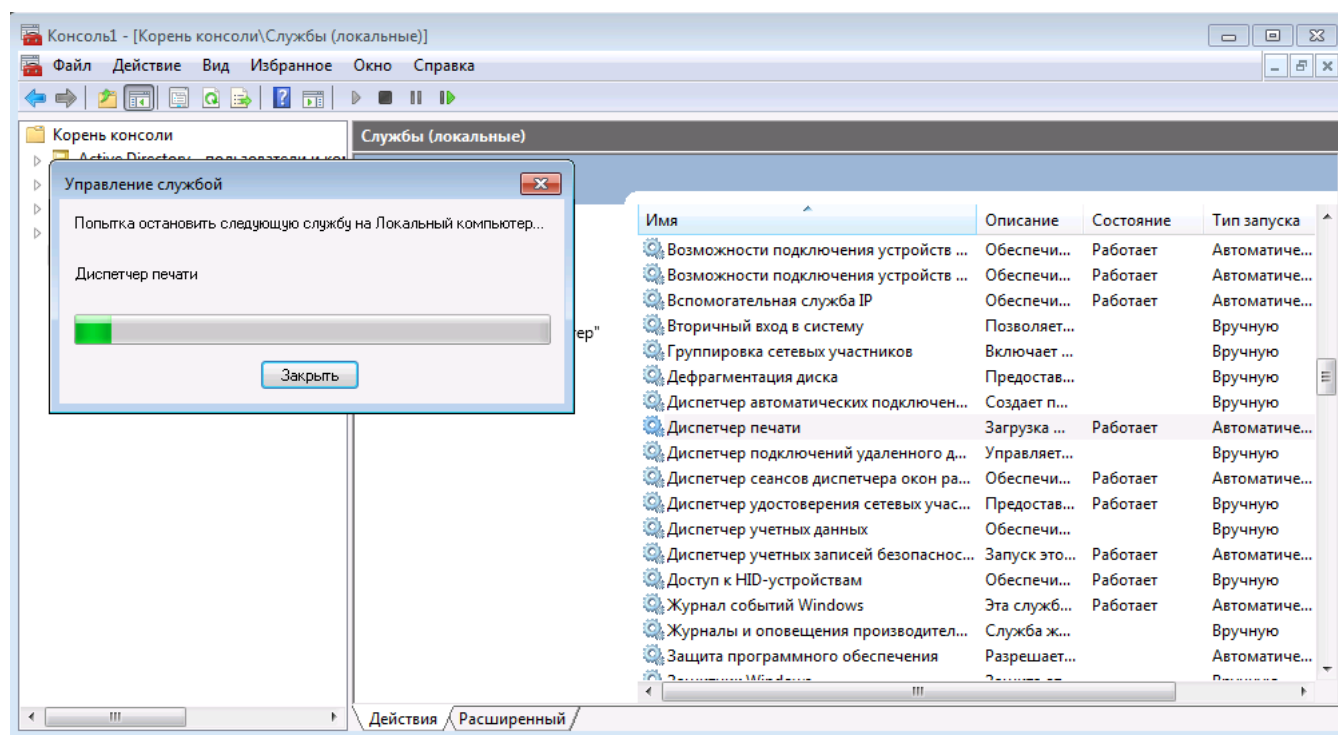
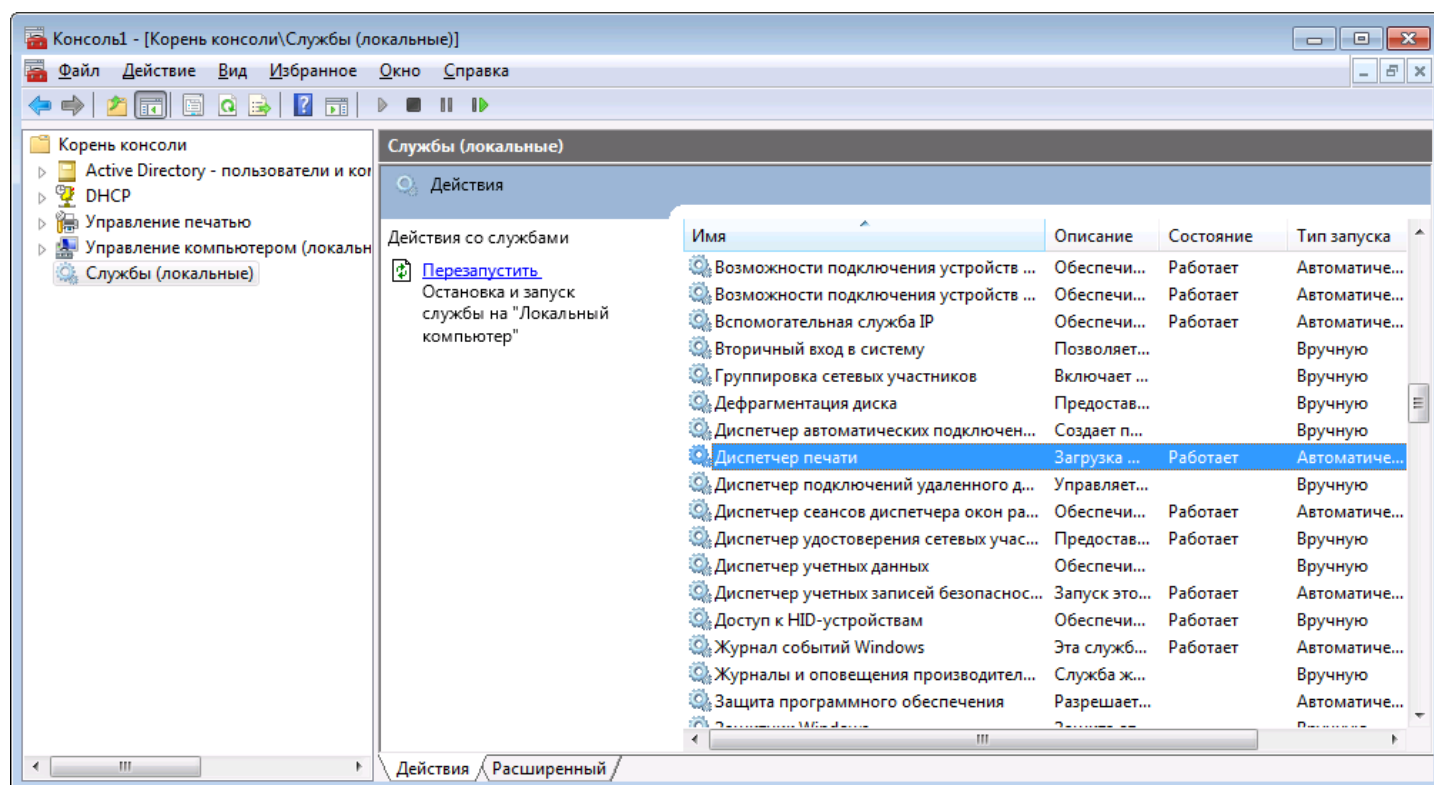


На завершающем шаге нажимаем кнопку **Готово**. Если хотим добавить ещё одну задачу, ставим соответствующий чекбокс



После завершения работы мастера, выбирая какую-либо службу, на созданной нами

панели задач, мы увидим добавленную нами задачу Перезапустить, при нажатии на которую, служба начнёт перезапускаться



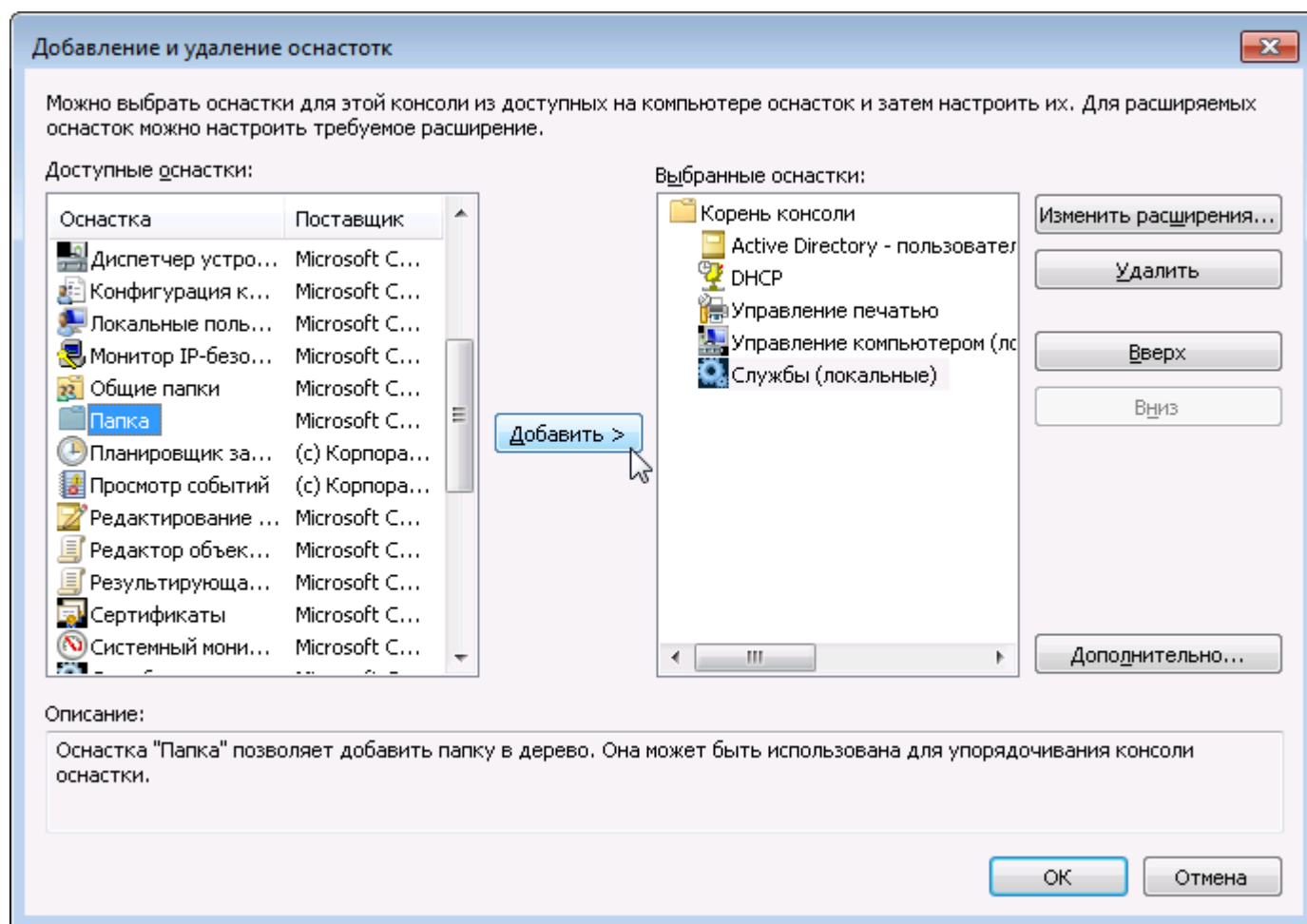
Добавить такие панели задач с задачами можно для любой оснастки. Следующим шагом, мы добавим в корень нашей консоли пункт из которого будем запускать наши рабочие скрипты и сценарии: **Файл — Добавить или удалить**

оснастку...

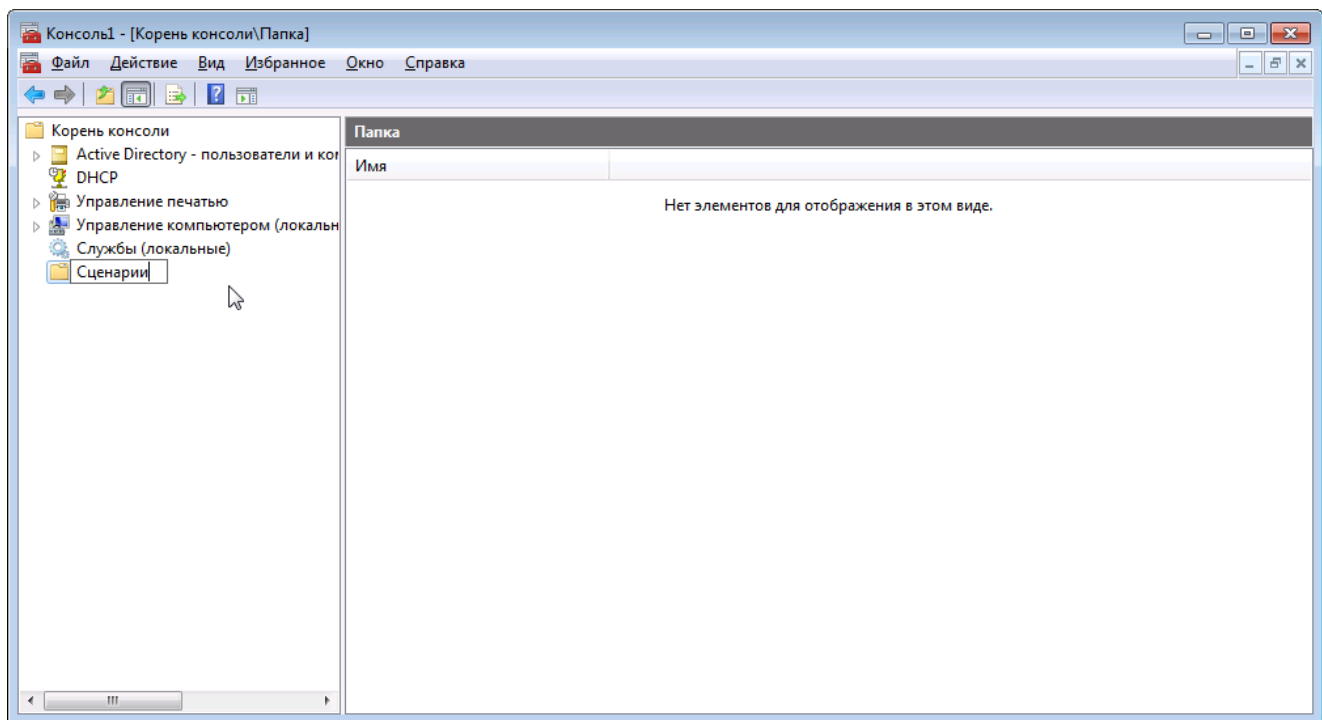
Добавляем

оснастку

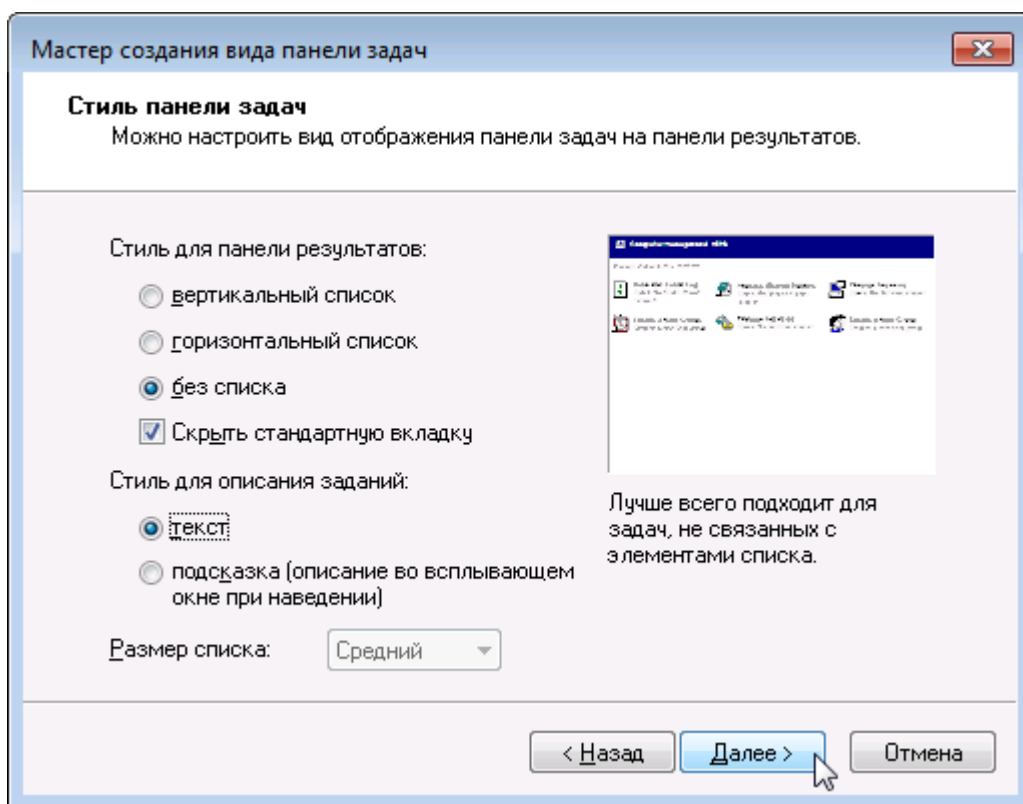
Папка:



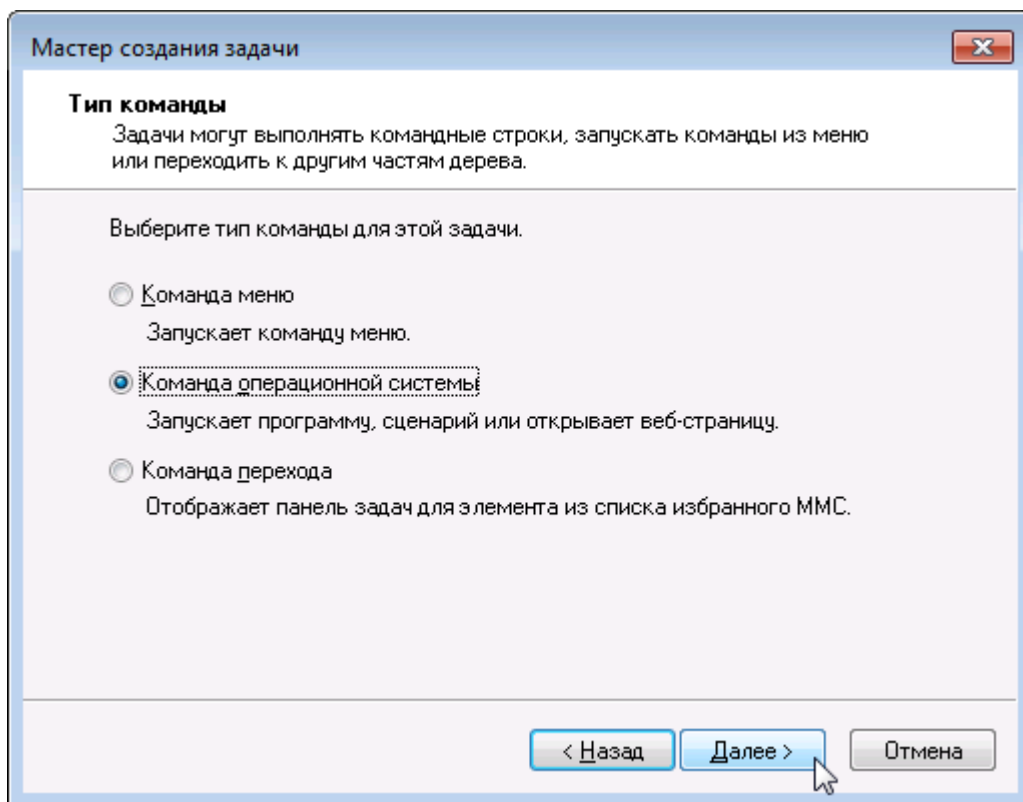
В корне консоли переименовываем её и создаём новую панель задач: **Действие** — **Новый вид панели задач...**



Стиль панели, для удобства, выбираем без списка и применяем к выбранному элементу списка.



Заканчиваем создание выбором названия и добавления описания. Запускаем мастер создания задач и на этот раз выбираем пункт **Команда операционной системы**:



Для запуска, например, PowerShell сценария, в поле Команда пишем *powershell*, а в поле **Параметры** — путь до сценария. В нашем случае, мы указываем путь до сценария *C:\Console\script\new-user.ps1*.

Если мы сохраним нашу консоль в папку *C:\Console*, то до скрипта можем указать путь *script\new-user.ps1*.

Мастер создания задачи

Командная строка
Укажите команду, которая будет выполняться этой задачей.

Введите путь к командной строке и ее параметрам.

Команда:
 Обзор...

Параметры:
 ▶

Рабочая папка:
 Обзор...

Окно:

< Назад Далее > Отмена

Добавляем название и описание, выбираем иконку задачи и завершаем создание.

Мастер создания задачи

Имя и описание
Можно указать другое имя и описание для данной задачи.

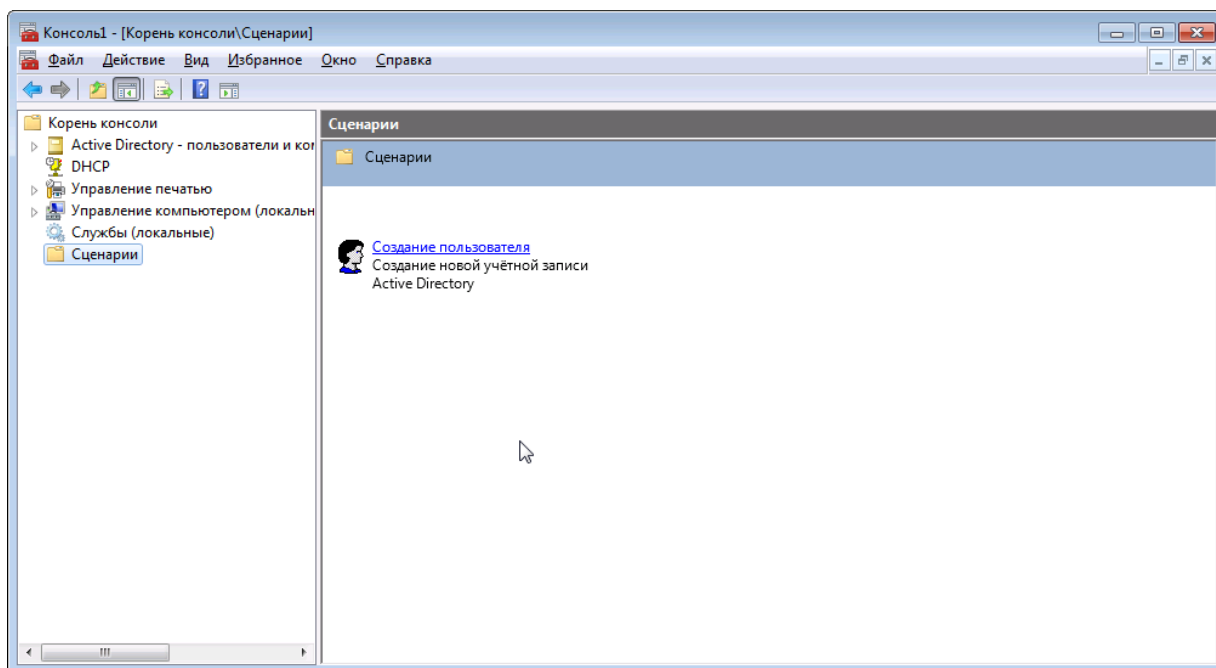
Описание отображается либо на панели задач, либо как подсказка, в зависимости от того, какой параметр был выбран для вида панели задач.

Название задачи:

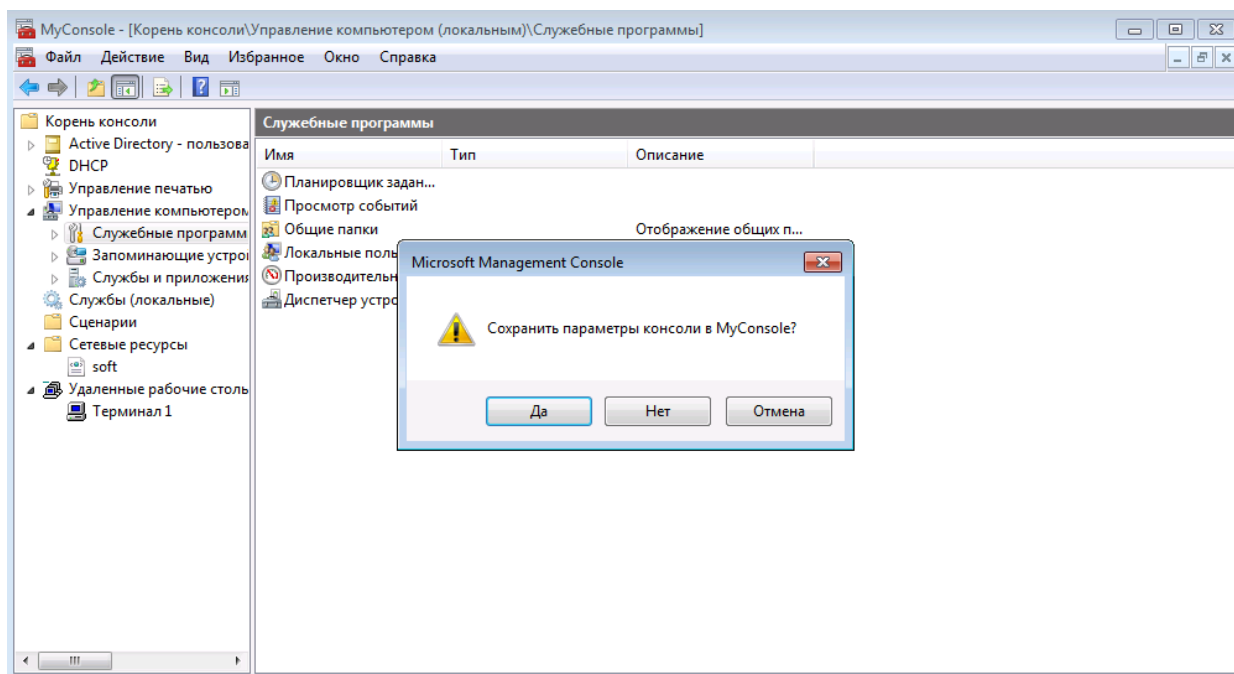
Описание:

< Назад Далее > Отмена

При выборе в корне консоли папки Сценарии мы видим созданную только что ссылку на сценарий.

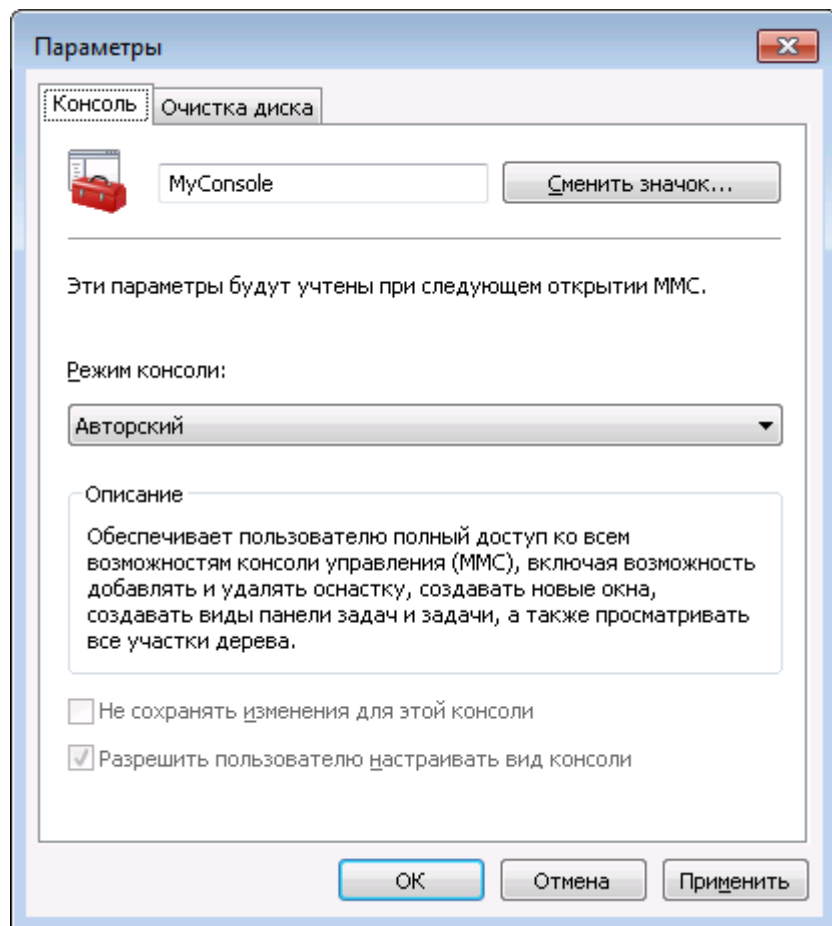


Таким образом можно добавить все необходимые нам утилиты и сценарии. Теперь нам надо сохранить нашу новую консоль. **Файл — Сохранить как...** При выходе из консоли, мы получим предложения сохранить изменения.



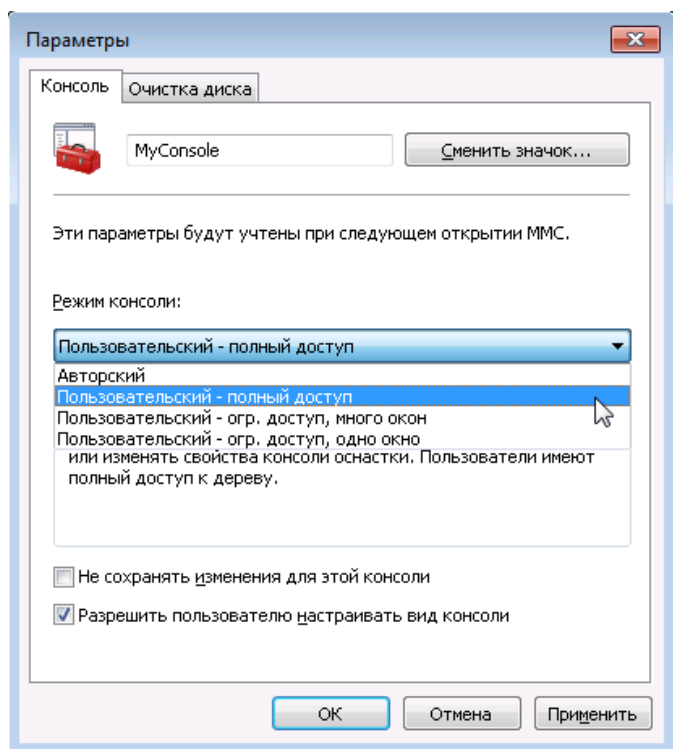
При повторном открытии консоли мы снова войдём в неё в Авторском режиме, позволяющим делать изменения в структуре. Но мы, например, не хотим, чтобы конечный пользователь мог вносить какие-либо изменения. Для этого, изменим режим

запуска по умолчанию. Выбираем **Файл** — **Параметры...**



Выбираем, например, **Пользовательский** — **полный доступ**. Нажимаем **Применить** и **ОК**.

Данный режим позволит работать с имеющимися оснастками и не позволит добавить или удалить новые



Выходим из оснастки с сохранением.

Если при выходе, например, у нас была развёрнута оснастка Управление компьютером, при сохранении и после повторного открытия консоли перед нами так же появится развёрнутая оснастка Управление компьютером.

