


TEMPLATE RENCANA TUGAS MAHASISWA

	UNIVERSITAS JEMBER FAKULTAS ILMU KOMPUTER PRODI INFORMATIKA			KODE DOKUMEN F1.03.06	
RENCANA TUGAS MAHASISWA - RTM01					
MATA KULIAH	Algoritma dan Pemrograman I				
KODE	KSU1104	SKS	3	SEMESTER	
DOSEN PENGAMPU	<div>1. Achmad Maududie, ST., M.Sc.</div> <div>2. Dr Dwiretno Istiyadi Swasono ST.,M.Kom.</div> <div>3. Erik Yohan Kartiko S.Pd. M.Kom.</div> <div>4. Tio Dharmawan S.Kom., M.Kom.</div> <div>5. Brian Rizqi Paradisiaca Darnoto S.Kom. M.Kom.</div> <div>6. Dony Bahtera Firmawan S.Kom. M.Kom.</div> <div>7. Rizky Alfania Atmoko S.Si. M.Sc.</div> <div>8. Priza Pandunata S.Kom., M.Sc.</div> <div>9. Narandha Arya Ranggianto S.Kom. M.Kom.</div> <div>10. Mohammad Zarkasi, S.Kom., M.Kom.</div> <div>11. GAMA WISNU FAJARIANTO S.Kom., M.Kom.</div> <div>12. Damar Novtahaning M.Sc.</div>				
BENTUK TUGAS					
Membuat Aplikasi Transaksi Sederhana					
JUDUL TUGAS					
Aplikasi Transaksi Sederhana					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
<div><div></div><div>Mampu merancang perangkat lunak sederhana sesuai dengan kebutuhan pengguna</div></div> <div><div></div><div>Mampu mengimplementasikan rancangan perangkat lunak dalam bentuk aplikasi sederhana sesuai dengan kebutuhan pengguna</div></div>					
DESKRIPSI TUGAS					
<p>Buatlah sebuah aplikasi sederhana untuk membantu sebuah kegiatan transaksi. Aplikasi yang dimaksud harus berisi fitur yang mengakomodasi sebuah siklus kegiatan transaksi, utamanya yang terkait dengan kegiatan agroindustrial. Data-data transaksi disimpan dalam database yang berupa file atau system basis data. Dalam rancangan aplikasi tersebut minimal harus ada dua actor yang menggunakan aplikasi tersebut sehingga harus ada rancangan system keamanan penggunaanya.</p>					
METODE Pengerjaan Tugas					
<div>1. Membagi kelas dalam kelompok @ 3 mahasiswa per kelompok.</div> <div>2. Membuat rancangan kebutuhan sistem</div> <div>3. Melakukan rancangan sruktur data</div> <div>4. Melakukan rancangan menu/navigasi</div> <div>5. Menyusun kode program aplikasi</div> <div>6. Menguji aplikasi</div> <div>7. Membuat dokumen laporan</div> <div>8. Membuat dokumen video demo penggunaan aplikasi</div>					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
<div>Objek garapan: Pembuatan aplikasi</div> <div>Bentuk luaran: Kode program aplikasi, Laporan, dan Video demo penggunaan aplikasi</div>					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
<div>1. Sikap (20%)<div><div></div><div>Menyatakan pendapat dalam kegiatan berkelompok (50%)</div></div><div><div></div><div>Bertindak profesional dalam melaksanakan tugas dan kewajibannya: Ketepatan waktu pengumpulan (50%)</div></div></div> <div>2. Substansi (80%)<div><div></div><div>Rancangan (15%)<div><div>a. Rancangan kebutuhan sistem (5%)</div><div>b. Rancangan sruktur data (5%)</div><div>c. Rancangan menu/navigasi dan tampilan (5%)</div></div></div></div></div>					

<ul style="list-style-type: none">• Kompleksitas aplikasi (25%)• Hasil (35%)<ul style="list-style-type: none">a. Penggunaan Fungsi (5%)b. Penggunaan Penggunaan Looping (5%)c. Penggunaan If bertingkat / bersarang (5%)d. Jenis Data yang dikelola dalam file (5%)e. Dokumen Laporan (10%)f. Video demo penggunaan aplikasi (5%)• Pemahaman dan keterampilan dalam penyusunan kode program (25%)
JADWAL PELAKSANAAN
Membagi kelompok : Minggu 11 Menyusun rancangan kebutuhan sistem: Minggu 12 Menyusun rancangan struktur data, menu/navigasi, dan tampilan: Minggu 13 Menyusun kode program : Minggu 14 - 15 Menyusun laporan project : Minggu 15 Presentasi hasil project : Minggu 16
LAIN-LAIN
Bobot penilaian tugas ini adalah 50% dari dari 100% penilaian mata kuliah ini
DAFTAR RUJUKAN
<ol style="list-style-type: none">1. Guttag J. Introduction to computation and programming using Python: with application to computational modeling and understanding data. Third edition. Cambridge, Massachusetts: The MIT Press; 2021. 637 p.2. Mueller JP. Beginning programming with Python for dummies. 2. Edition. Hoboken, New Jersey: Wiley; 2018. 392 p. (for dummies)

RUBRIK PENILAIAN SIKAP

Nama Matakuliah/Kode : **Algoritma dan Pemrograman I / KSU1104**

Judul Tugas :

Nama Mahasiswa/NIM :

[illegible]

RUBRIK PENILAIAN SUBSTANSI

Nama Matakuliah/Kode :
Kelompok :
Nama Mahasiswa/NIM :

No	Aspek Penilaian		Skor dan Kriteria					Nilai
			0	1	2	3	4	
1	Rancangan (15%)	Rancangan kebutuhan sistem (10%)	Tidak melakukan	Daftar kebutuhan sistem tidak disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem sebagian disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional namun tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional dan detail	
		Rancangan sruktur data (10%)	Tidak melakukan	Daftar kebutuhan sistem tidak disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem sebagian disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional namun tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional dan detail	
		Rancangan menu/navigasi dan tampilan (5%)	Tidak melakukan	Daftar kebutuhan sistem tidak disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem sebagian disusun secara rasional dan tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional namun tidak detail	Daftar kebutuhan sistem disusun secara rasional dan detail	
2	Kompleksitas aplikasi (25%)		Tidak ada	Jumlah fitur kurang atau sama dengan 3	Jumlah fitur lebih dari 3 na	Sebagian besar proses dan hasil dibahas secara detail	Seluruh proses dan hasil dibahas secara detail	
3	Hasil (35%)	Penggunaan Fungsi (untuk memproses data) (5%)	Tidak ada	Jumlah fungsi kurang dari atau sama dengan 3			Jumlah fungsi lebih dari 3	
		Penggunaan Looping (5%)	Tidak ada	Jumlah penggunaan Looping kurang dari atau sama dengan 3			Jumlah penggunaan Looping lebih dari 3	
		Penggunaan If bertingkat / bersarang (5%)	Tidak ada	Jumlah penggunaan if bertingkat / bersarang kurang dari atau sama dengan 3			Jumlah penggunaan if bertingkat / bersarang lebih dari 3	
		Jenis Data yang dikelola dalam file (5%)	Tidak ada	Jumlah jenis data yang dikelola dalam file kurang dari			Jumlah jenis data yang dikelola dalam file lebih dari 3	

				atau sama dengan 3				
		Dokumen Laporan (10%)	Tidak ada	Tidak memuat secara lengkap bagian dokumen	Memuat secara lengkap bagian dokumen namun sebagian kecil disertai dengan penjelasan yang detail	Memuat secara lengkap bagian dokumen dengan sebagian besar disertai dengan penjelasan yang detail	Memuat secara lengkap bagian dokumen dan sumua disertai dengan penjelasan yang detail	
		Video (5%)	Tidak ada	Sebagian kecil fitur dipaparkan secara jelas		Sebagian besar fitur dipaparkan secara jelas	Semua fitur dipaparkan secara jelas	
4	Penguasaan materi yang dipresentasikan (25%)		Tidak menguasai materi	Menguasai materi >0-30 %	Menguasai materi >30-50%	Menguasai materi >50-80%	Menguasai materi >80-100%	
Skor								

Templete laporan dapat diunduh [di sini](#)