

THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

1

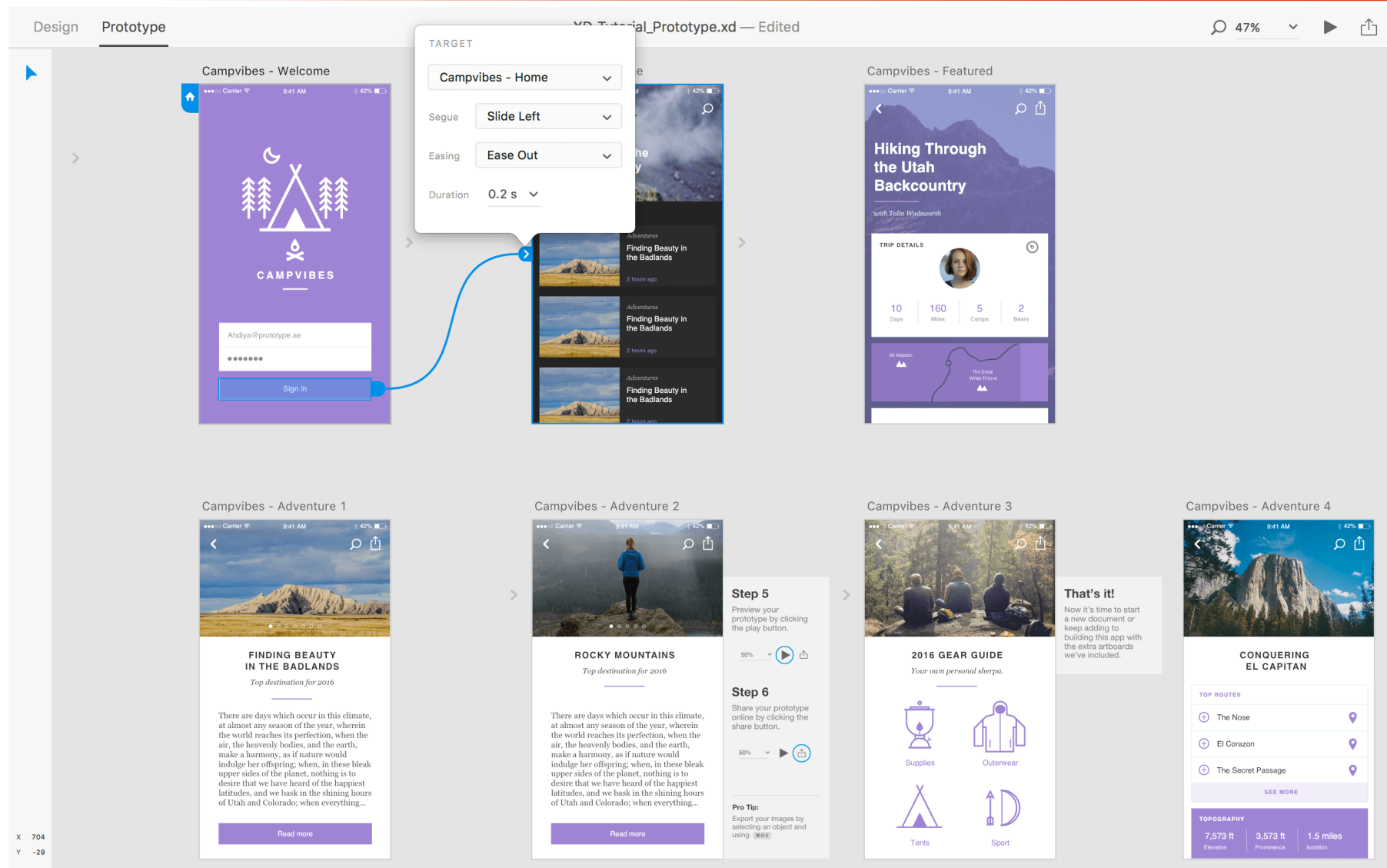
Biên soạn: ThS. Tạ Thu Thủy

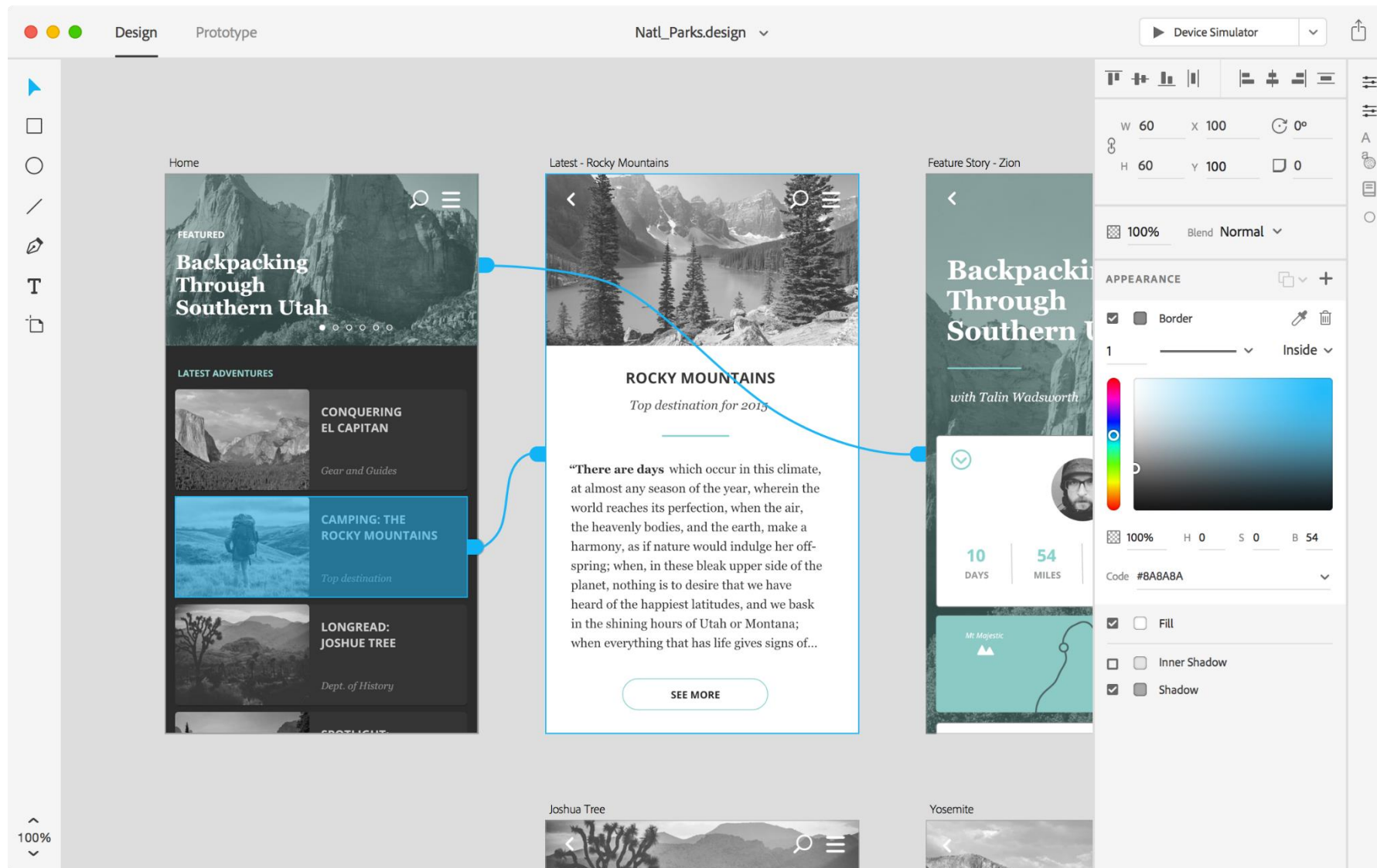
BUỔI THỰC HÀNH

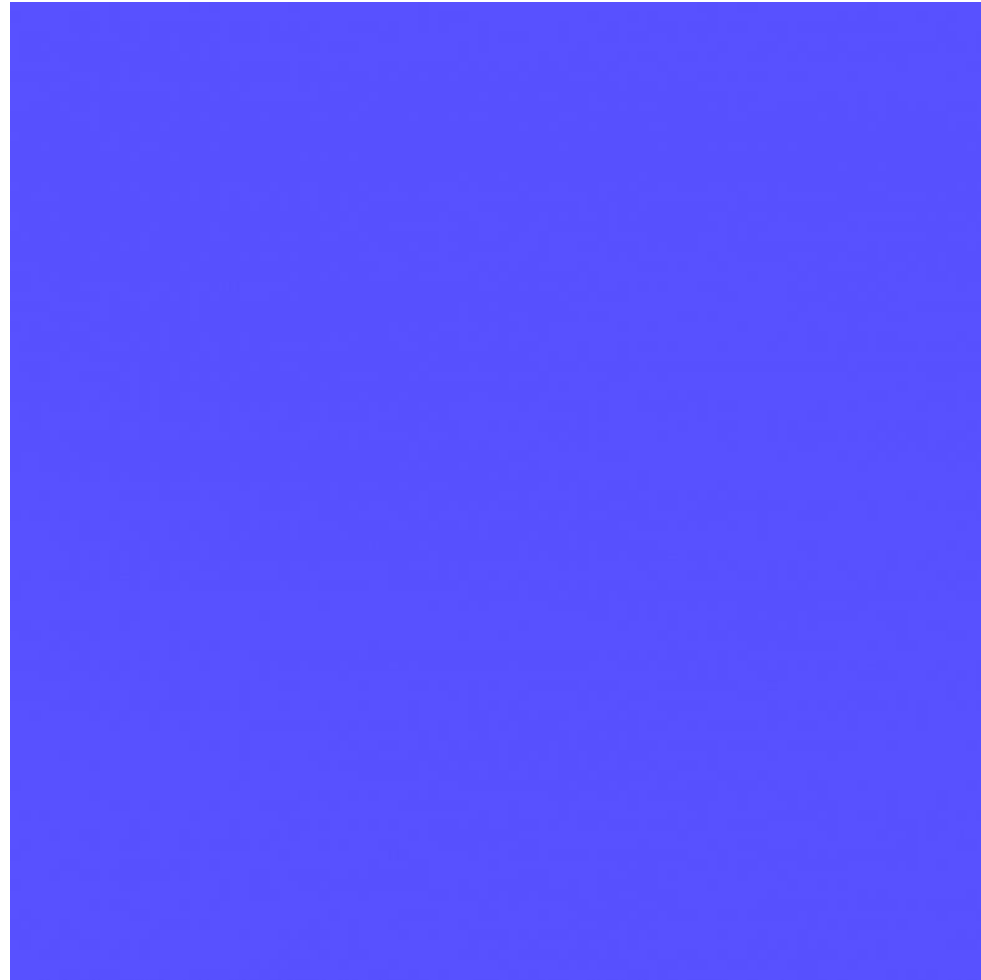
4 + 5

2

- Thiết kế các tương tác giữa các giao diện bằng các công cụ hoặc ngôn ngữ lập trình, chuyển đổi tương tác tốt, đúng logic.
- Viết báo cáo phần kết luận, hoàn thiện toàn bộ báo cáo.
- Nộp lại file báo cáo đã sửa theo góp ý nếu có, bổ sung thêm phần tương tác giao diện, chú thích các giao diện: ý tưởng, các control, ...; bổ sung kết luận, tài liệu tham khảo.

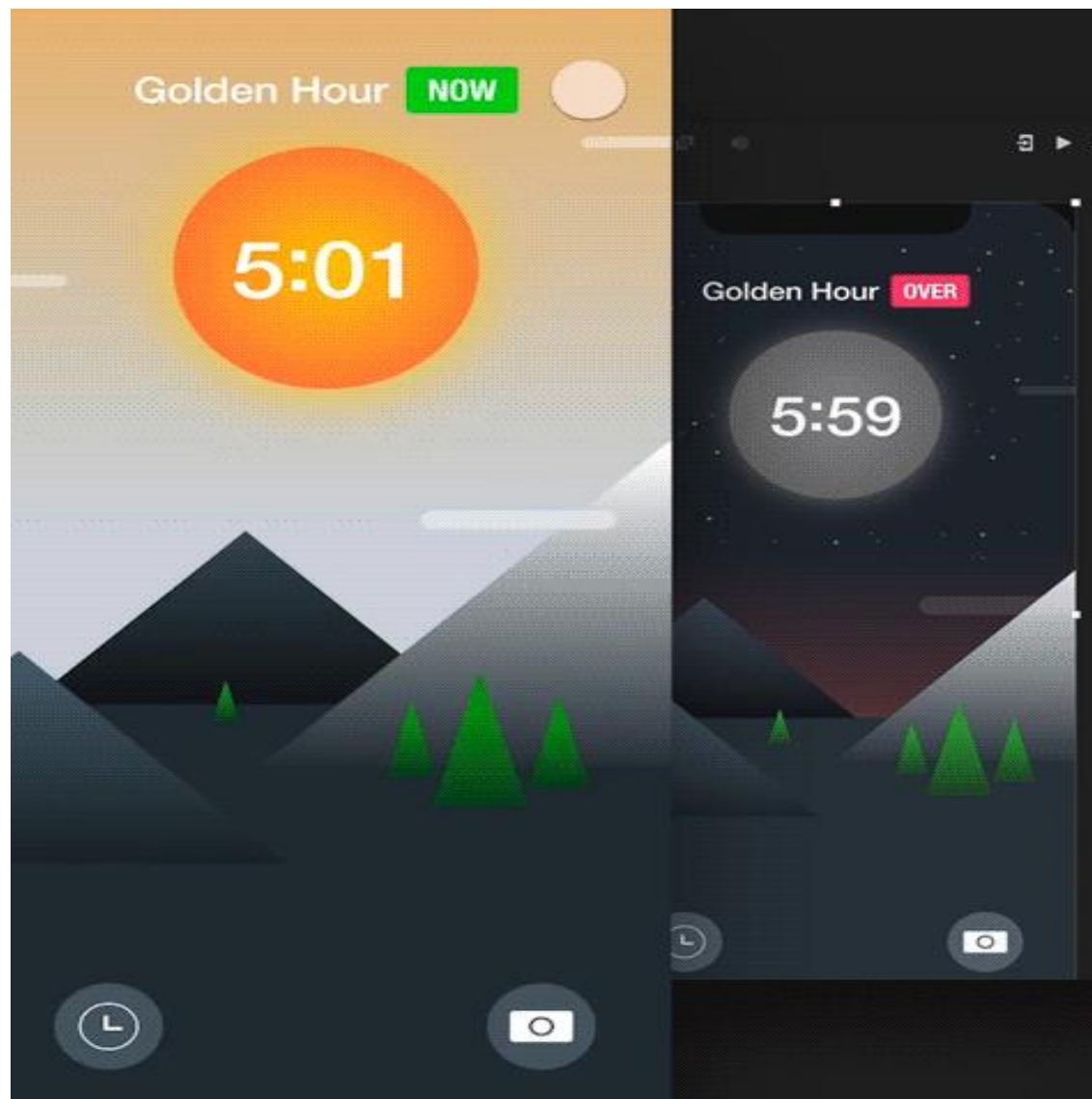


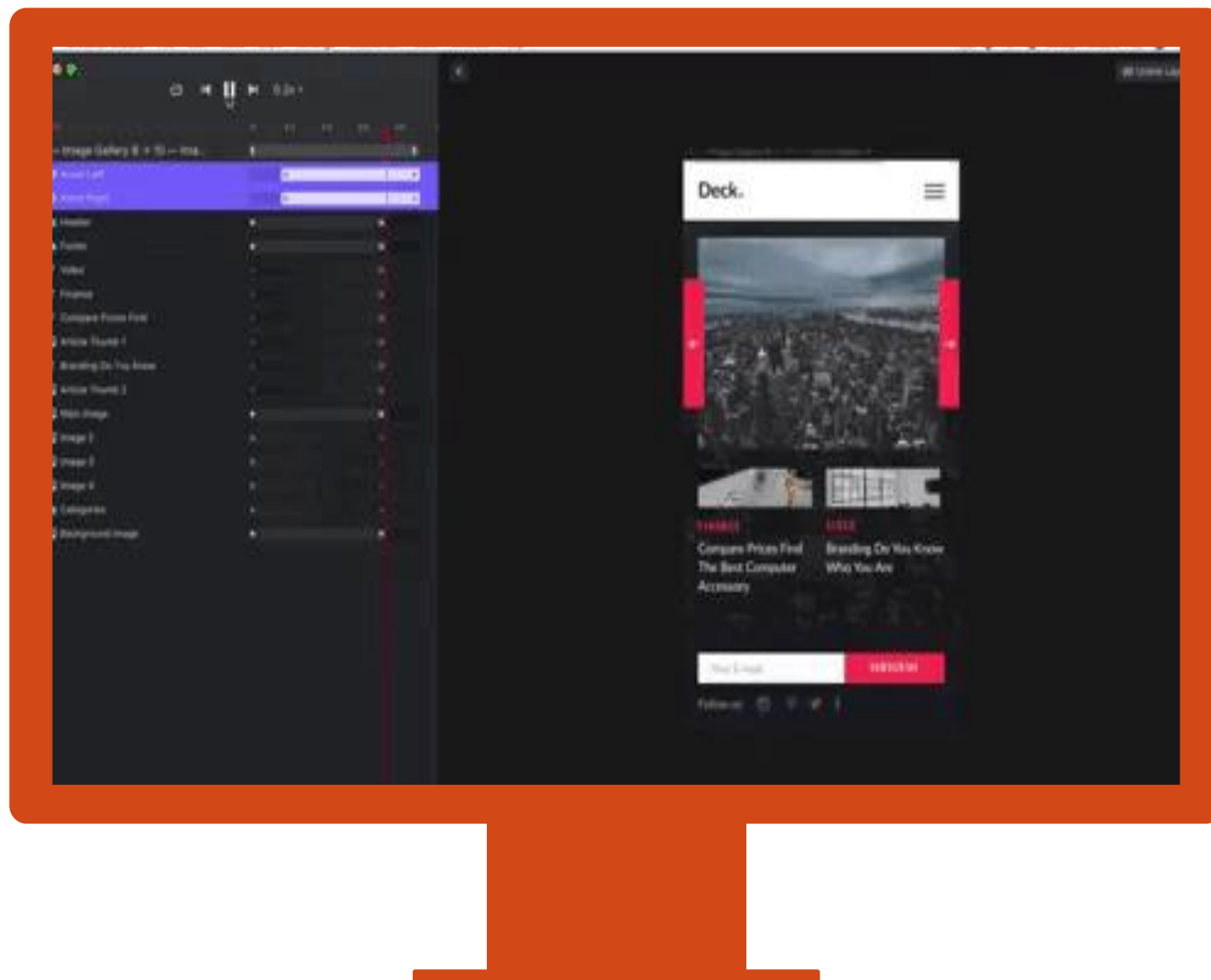






Lil Bud
\$25





■ VD Prototype:

Thế loại ▼

Thế loại ▲
Hành động
Khoa học viễn tưởng
Kinh dị

COMPONENT (INSTANCE)

- Default State
- State 2

INTERACTION +

Trigger

Tap ▼

ACTION

Type

Auto-Animate ▼

Destination

Default State ▼

Easing Ease In-Out ▼

Duration 0.3 s ▼

COMPONENT (INSTANCE)

- Default State
- State 2

INTERACTION +

Trigger

Tap ▼

ACTION

Type

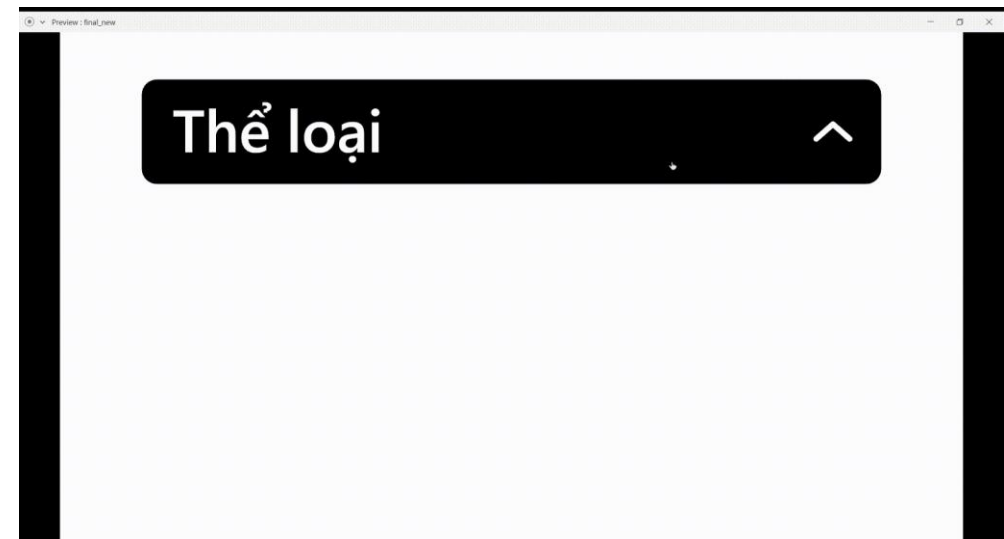
Auto-Animate ▼

Destination

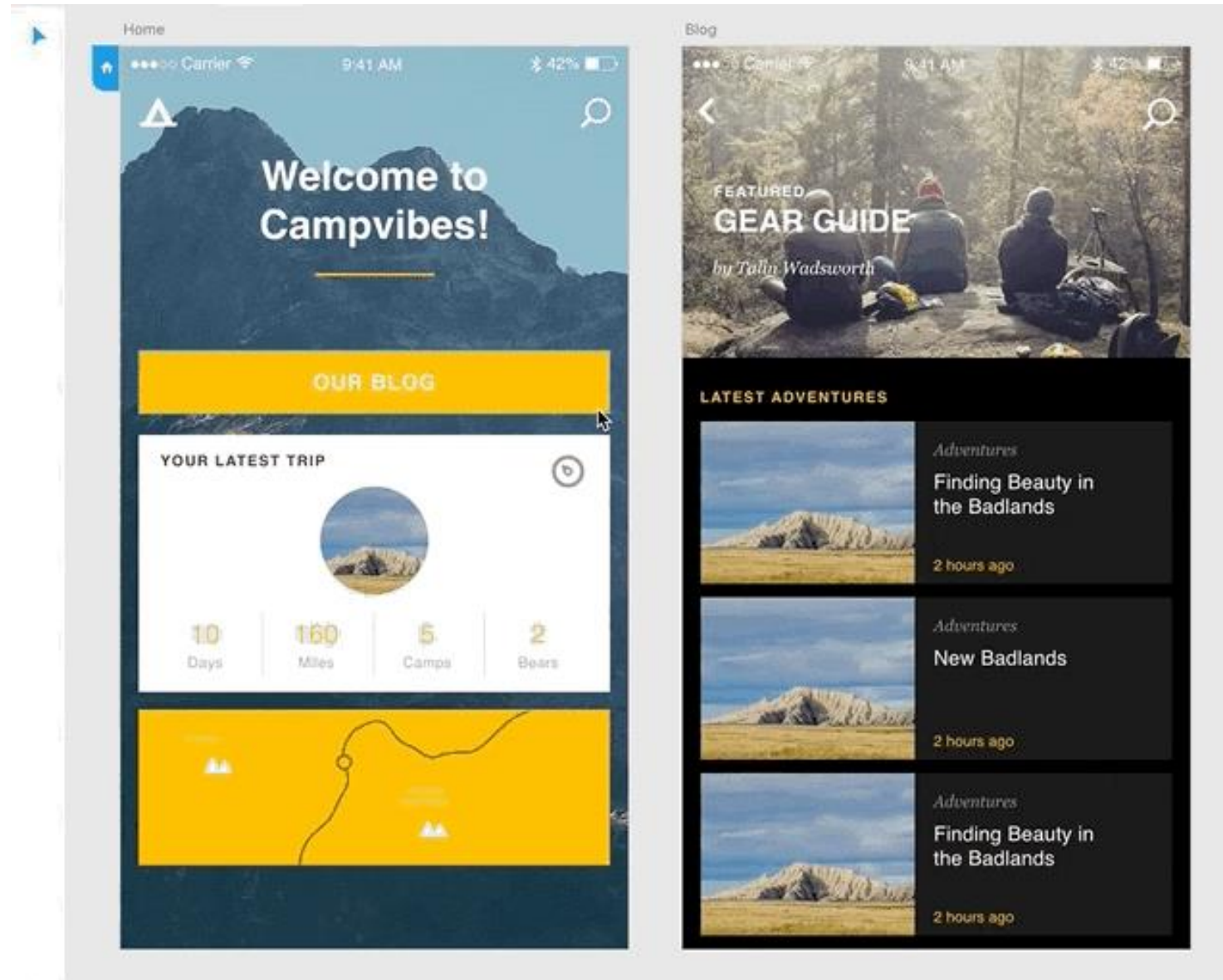
State 2 ▼

Easing Ease In-Out ▼

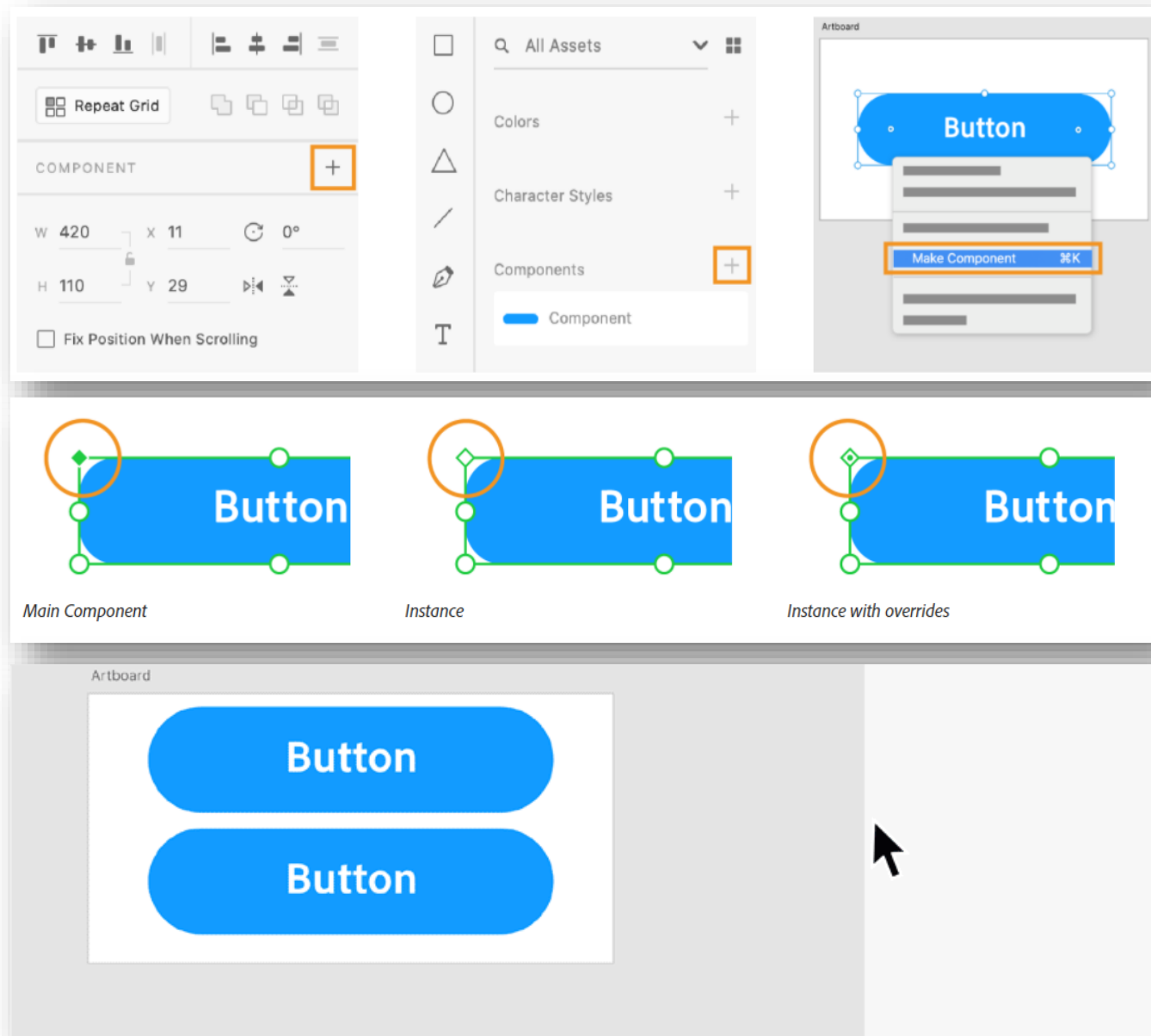
Duration 0.3 s ▼



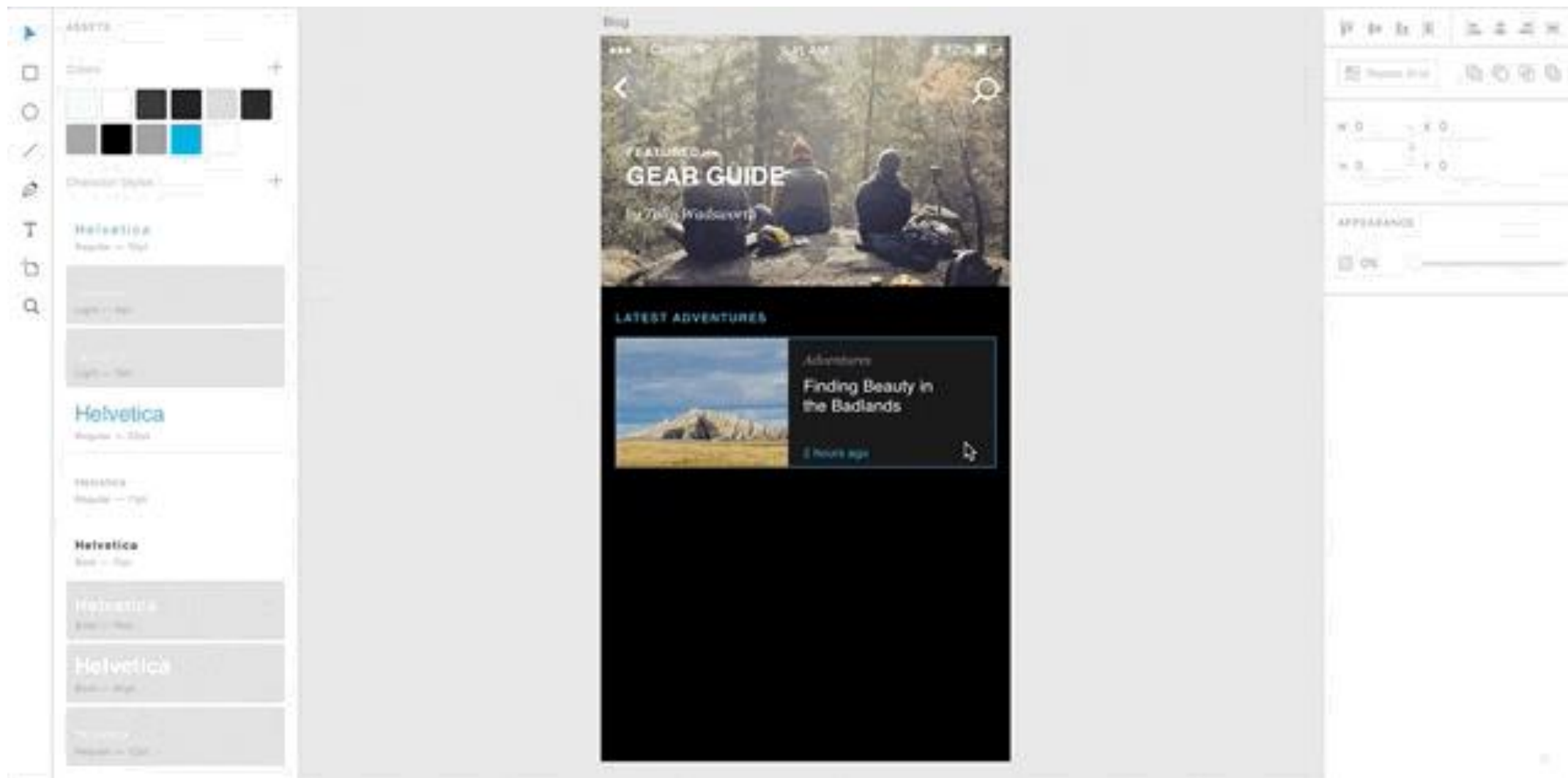
■ VD Prototype:

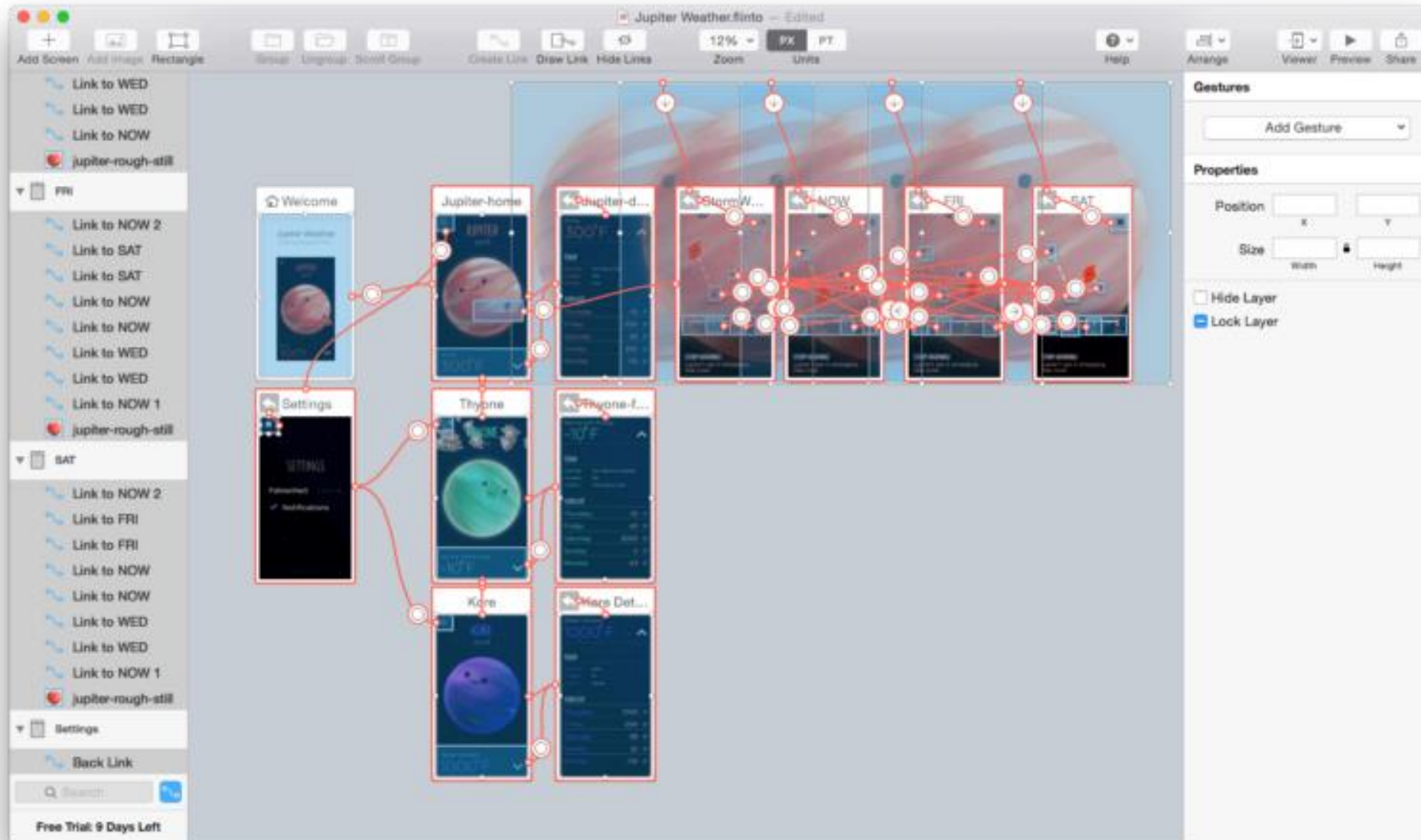


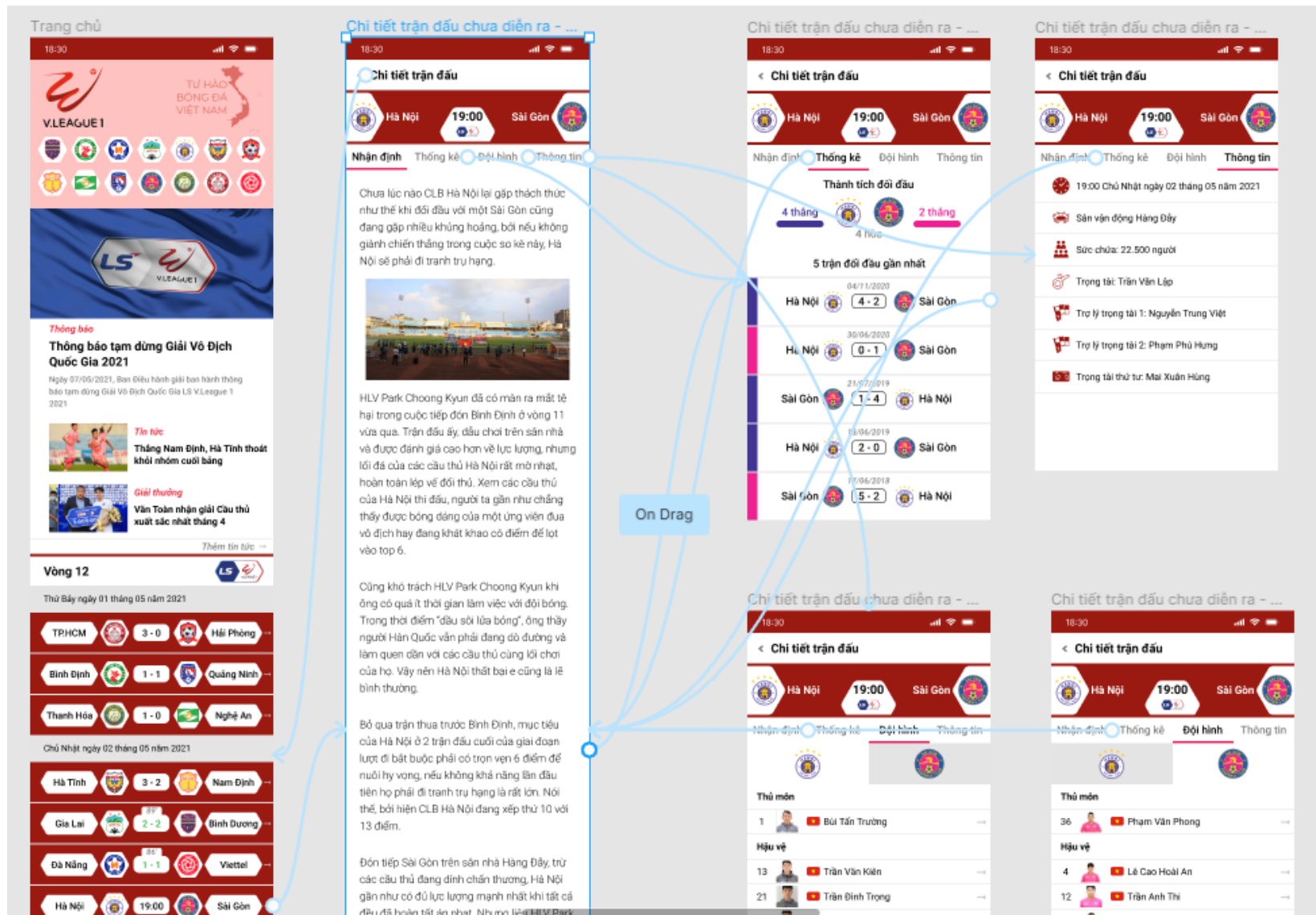
■ VD Prototype:



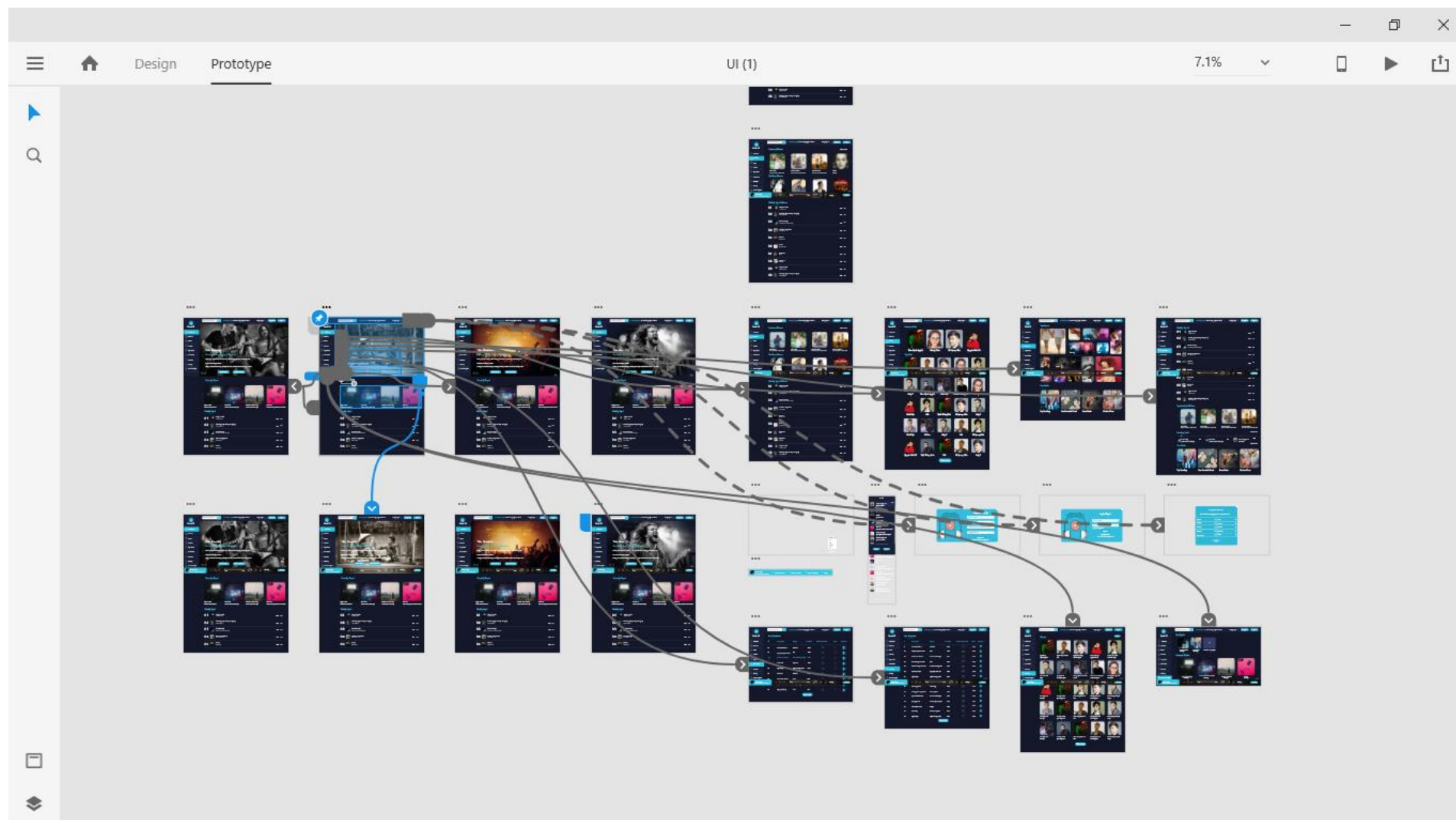
■ VD Prototype:



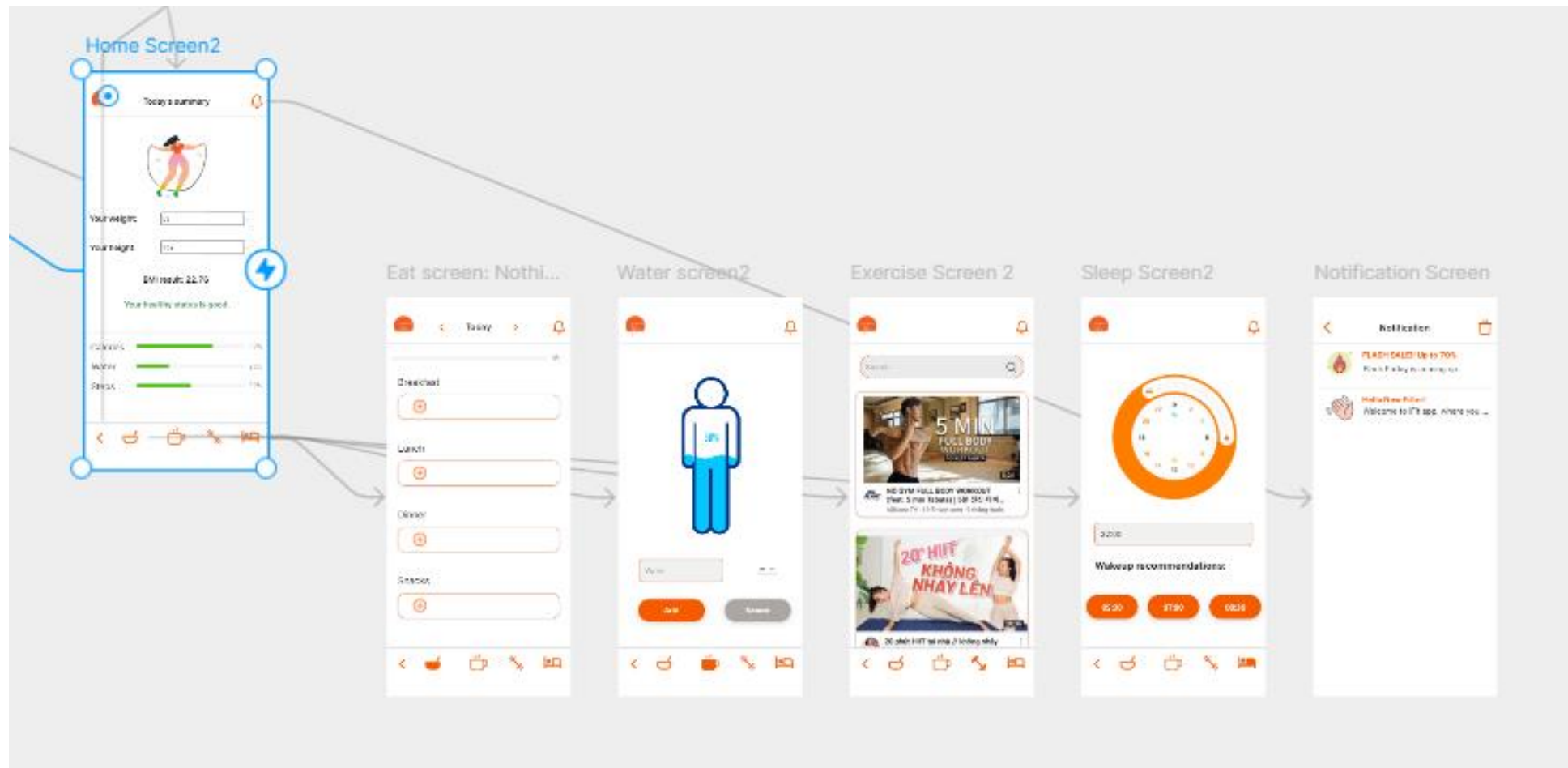


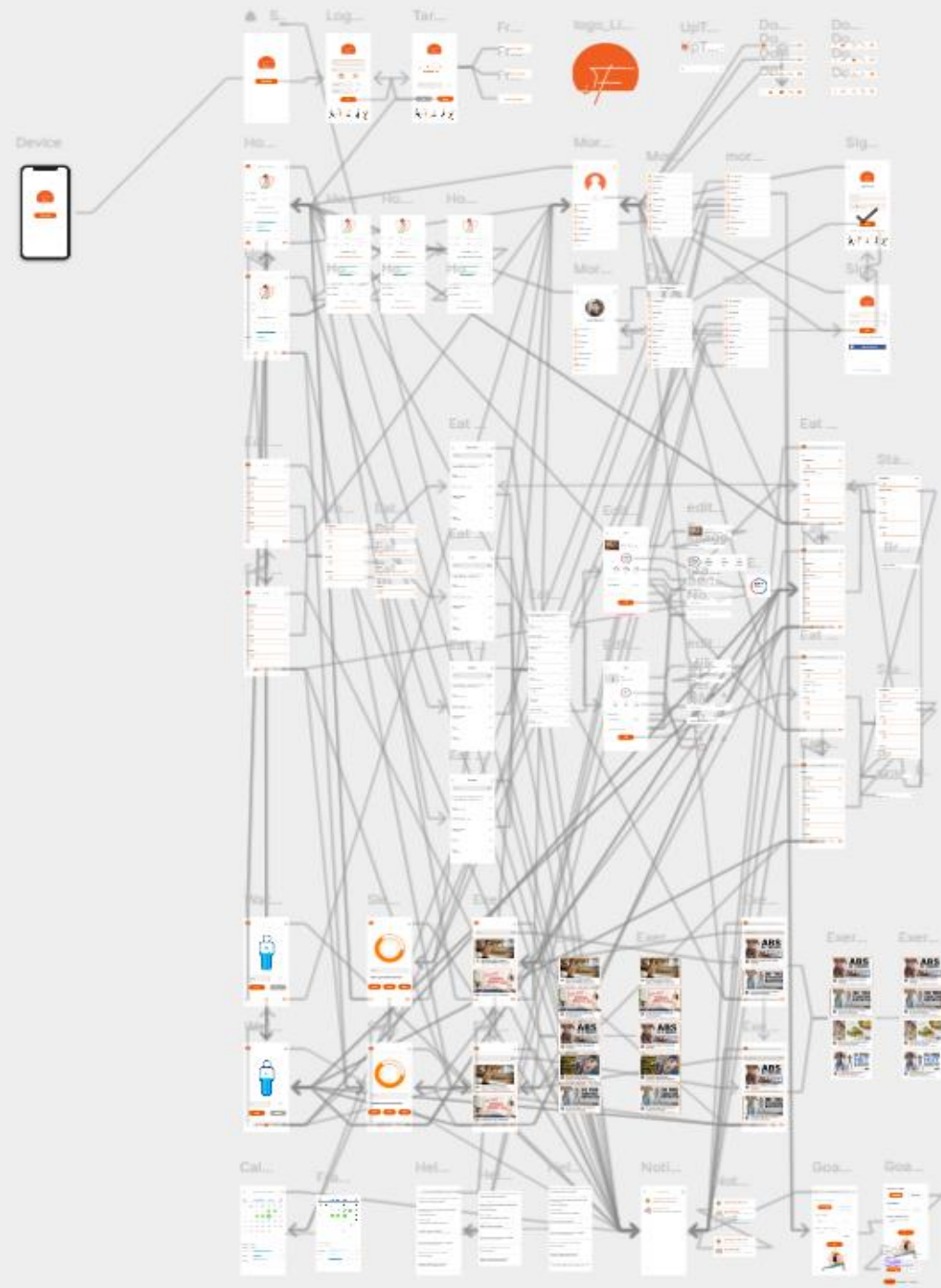












THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG



Cảm ơn các bạn
đã chú ý lắng nghe!