



# THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

1

# GIỚI THIỆU

2

# MỤC TIÊU

---

- Liệt kê, trình bày được quy trình và kỹ thuật thiết kế giao diện. (LO5)
- Phân tích và đánh giá giao diện sản phẩm. (LO 5)
- Thiết kế được giao diện người dùng cho sản phẩm phần mềm theo yêu cầu. (LO 10)
- Áp dụng được khả năng đọc hiểu tài liệu tiếng Anh, hoạt động nhóm và phát triển kỹ năng giao tiếp, thuyết trình. (LO 7, LO 8)

# CHƯƠNG TRÌNH

---

Gồm 45 tiết lý thuyết và 30 tiết thực hành:

Lý thuyết:

- **Chương 1:** Các nguyên lý thiết kế giao diện.
- **Chương 2:** Quy trình thiết kế giao diện.
- **Chương 3:** Kỹ thuật thiết kế các thành phần trên giao diện.
- **Chương 4:** Đánh giá giao diện người dùng.
- **Chương 5:** Ứng dụng.

Thực hành:

Thiết kế giao diện người dùng cho một sản phẩm đồ án cụ thể.

# HÌNH THỨC HỌC – KIỂM TRA – ĐÁNH GIÁ

---

Thành phần đánh giá	Tỷ lệ (%)
A1. Quá trình (Seminar, phát biểu, chuyên cần) A1.1 Seminar. A1.2 Bài tập, phát biểu, chuyên cần.	20%
A2. Giữa kỳ	0%
A3. Thực hành	30%
A4. Cuối kỳ	50%

# HÌNH THỨC HỌC – KIỂM TRA – ĐÁNH GIÁ

---

- *Bài giảng lý thuyết:* Giảng viên cung cấp slide theo đúng tiến độ.
- *Đồ án:* Thực hiện theo nhóm, viết báo cáo tại nhà và thuyết trình đồ án tại lớp.
- *Thực hiện seminar “**Chương 5: Ứng dụng**” theo nhóm.*

# QUY ĐỊNH CHUNG

---

- Đi học đúng giờ, đầy đủ → điểm chuyên cần. (Không vắng quá 3 buổi học).
- Tích cực phát biểu → điểm cộng quá trình.
- Không làm việc riêng trong giờ học.

=> Không nắm cơ bản và Không đi học: <5

**=> SV nắm được các vấn đề cơ bản + chuyên cần + tích cực phát biểu → chắc chắn điểm cao 😊**

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

---

- Nguyễn Thịnh (2015). *Đồ họa ứng dụng*. Đại học Quốc gia TP HCM.
- Prof. Rob Miller (2011). *User Interface Design and Implementation*. Massachusetts Institute of Technology, Department of Electrical Engineering and Computer Science, Spring.
- Steve Krug (2006). *Don't Make Me Think - A Common Sense Approach To Web Usability (Second Edition)*. New Riders Publishing Berkeley, California USA.
- Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece (2007). *Interaction Design: Beyond Human - Computer Interaction (2nd Edition)*. John Wiley & Sons.
- Ben Shneiderman, Catherine Plaisant (2010). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (5th Edition)*. Addison Wesley.
- Julie Steele, Noah Illinsky (Eds) (2010). *Beautiful Visualization: Looking at Data Through the Eyes of Experts*. O'Reilly.





---

Cảm ơn các bạn  
đã chú ý lắng nghe!