

# **NỘI DUNG ÔN TẬP THI GIỮA KỲ**

## **MÔN HỌC: NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**

**HỌC KỲ 1 – NĂM HỌC 2020-2021**

### **I. Nội dung:**

1. Các khái niệm cơ bản về:
    - Chương trình, ngôn ngữ lập trình, trình biên dịch, hàm số, , ...
  2. Các phương pháp biểu diễn thuật toán.
  3. Vẽ lưu đồ thuật toán cho một bài toán.
  4. Áp dụng một số kiến thức và kỹ thuật lập trình sau để viết chương trình giải quyết một số bài toán cơ bản.
    - a. Biến và các kiểu dữ liệu trong ngôn ngữ lập trình C/C++
    - b. Các phép toán trong ngôn ngữ lập trình C/C++
    - c. Câu lệnh điều kiện: if, if-else, switch
    - d. Câu lệnh lặp: for, while, do-while
    - e. Hàm số: khai báo hàm, cách truyền tham số cho hàm: tham trị, tham chiếu (tham biến),...
- 

### **II. Hình thức thi giữa kỳ**

1. Sinh viên làm bài thi trực tiếp trên đề thi.
2. Sinh viên không được tham khảo tài liệu khi làm bài.
3. Thời gian: 75 phút
4. Chỉ áp dụng thi cho các lớp Hệ đại trà.
5. Hình thức đề thi như sau:

Môn thi: Nhập môn lập trình

Mã lớp: IT001.L

Thời gian làm bài: 75 phút

(Sinh viên không được sử dụng tài liệu )

Chữ ký cán bộ coi thi 1: ..... Chữ ký cán bộ coi thi 2: .....	<b>STT:</b> ..... <b>MSSV:</b> ..... <b>Họ Tên:</b> .....	<b>Điểm số</b>
--	---	----------------

*Sinh viên làm bài trực tiếp trên đề thi.*

**Câu 1:** Anh/chị hãy cho biết:  
Ngôn ngữ lập trình là gì ? .....

.....

.....

.....

**Câu 2:** Cho biết kết quả đoạn chương trình sau:

```
for (j = 0; j < 8; j++)  
{  
    cout << j * 25 << " - ";  
    if (j != 7)  
        cout << (j + 1) * 25 - 1 << endl;  
    else  
        cout << (j + 1) * 25 << endl;  
}
```

.....

.....

.....

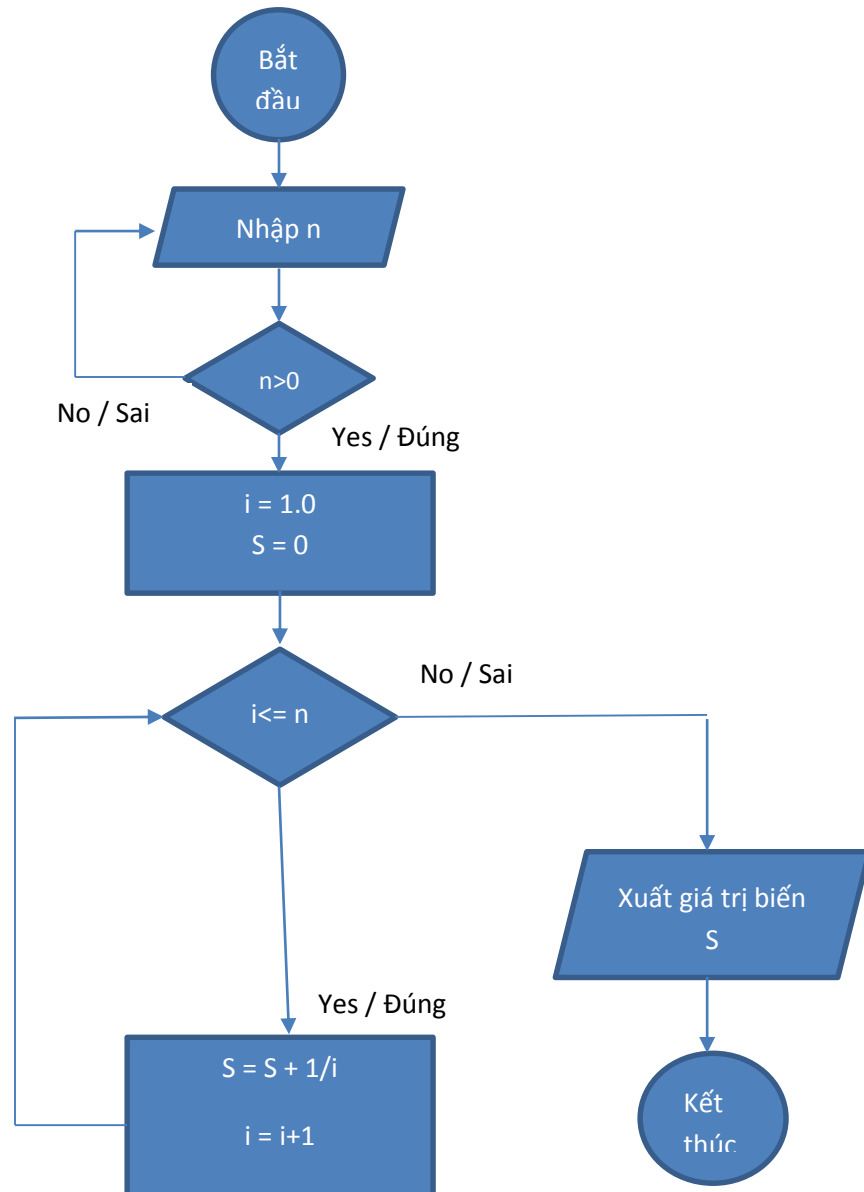
.....

**Câu 3:** Cho đoạn chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void find(int a, int& b, int& c)
{
    int temp;
    c = a + b;
    temp = a;
    a = b;
    b = 2 * temp;
}
int main()
{
    int one, two, three;
    one = 5;
    two = 10;
    three = 15;
    find(three, two, one);
    cout << one << ", " << two << ", " << three << endl;
    return 0;
}
```

Cho biết kết quả của đoạn chương trình trên là.....  
.....

**Câu 4:** Cho lưu đồ/sơ đồ thuật toán như sau:



Anh/chị hãy cho biết:

- Nếu nhập n là 5 thì giá trị biến “S” là: .....
- Nếu nhập n là 6 thì giá trị biến “S” là: .....

**Câu 5:**

Viết chương trình tính tổng các số nguyên tố nhỏ hơn số nguyên dương  $n$ . Giá trị  $n$  được nhập từ bàn phím.

a) Vẽ lưu đồ (sơ đồ) thuật toán cho chương trình trên.

.....

.....

.....

.....

.....

b) Sử dụng ngôn ngữ lập trình C/C++ để viết chương trình trên.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

----- Hết -----