

THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

1

Biên soạn: ThS. Tạ Thu Thủy

GIỚI THIỆU

2

MỤC TIÊU THỰC HÀNH

- Xác định, trả lời được các khái niệm chính về giao diện người dùng. Liệt kê, trình bày được quy trình và kỹ thuật thiết kế giao diện. Trình bày và phân tích, đánh giá giao diện sản phẩm. (LO5)
- Thiết kế được giao diện người dùng cho sản phẩm phần mềm theo yêu cầu. Áp dụng được khả năng đọc hiểu tài liệu tiếng Anh và tìm hiểu một số công nghệ mới. (LO10)
- Vận dụng và phát triển kỹ năng làm việc, hoạt động nhóm. (LO7)

Gồm 30 tiết thực hành:

Thực hành:

- Khảo sát, phân tích yêu cầu và nghiên cứu các phần mềm tương tự.
- Vẽ thiết kế Sketch (phác thảo) cho các màn hình giao diện.
- Thiết kế Prototype cho các màn hình giao diện.
- Hoàn thiện các màn hình giao diện.
- Tạo tương tác giao diện bằng các công cụ hoặc ngôn ngữ lập trình.
- Đánh giá ưu nhược điểm sản phẩm đồ án và hướng phát triển.

THÀNH PHẦN ĐÁNH GIÁ

Thành phần đánh giá	Tỷ lệ (%)
Chuyên cần	10%
6 bài thực hành	90%
Điểm cộng (nếu có)	

- Đi học đúng giờ, đầy đủ → điểm chuyên cần.
- Tích cực phát biểu, trả lời câu hỏi → điểm cộng.
- Không làm việc riêng trong giờ học.
- Thực hiện các bài tập.
- Chủ động học tập, nghiên cứu, tìm hiểu.

- Nguyễn Thịnh (2015). *Đồ họa ứng dụng*. Đại học Quốc gia TP HCM.
- Prof. Rob Miller (2011). *User Interface Design and Implementation*. Massachusetts Institute of Technology, Department of Electrical Engineering and Computer Science, Spring.
- Steve Krug (2006). *Don't Make Me Think - A Common Sense Approach To Web Usability (Second Edition)*. New Riders Publishing Berkeley, California USA.
- Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece (2007). *Interaction Design: Beyond Human - Computer Interaction (2nd Edition)*. John Wiley & Sons.
- Ben Shneiderman, Catherine Plaisant (2010). *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction (5th Edition)*. Addison Wesley.
- Julie Steele, Noah Illinsky (Eds) (2010). *Beautiful Visualization: Looking at Data Through the Eyes of Experts*. O'Reilly.

- Microsoft Visual Studio. (<https://visualstudio.microsoft.com/>)
- Evolus Pencil. (<https://pencil.evolus.vn/>)
- Figma. (<https://www.figma.com/prototyping/>)

- Họ và tên: ThS. Tạ Thu Thủy.
- Vị trí công tác: Giảng viên -
Khoa Khoa học và Kỹ thuật Thông tin.
- Email: thuyta@uit.edu.vn.

THIẾT KẾ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG



Cảm ơn các bạn
đã chú ý lắng nghe!