

Fichiers du serveur

ServerInfo.java

Objet contenant l'ensemble des données utiles au serveurs
(clients connectés , clients disponibles)

Communications.java

Classe regroupant des fonctions de communication pré-fabriquée

ServerWorker_From_Client.java

A chaque connexion de client, un thread **ServerWorker_From_Client** est dédié a ce client , il s'occupe de notifier a son client les différents événements.

Connexion.java

Objet encapsulant les flux entrant et sortant d'une socket

Constantes.java

Ensemble de String permettant une réduction d'erreur

SigInt_Capturer_Server.java

Hameçon d'interruption du serveur , il se charge de fermer la serverSocket

PatronServer.java

Le serveur en lui même , il accepte des connexions et délègue a des threads **ServerWorker_From_Client**

