エロサイトを支える技術

Ruby on Rails + AngularJS

今日はWWDCのkeynoteが あるので早く帰って寝たい

自己紹介

· twitter: @kenchan0130_aki

· github: kenchan0130

・脱エンジニア志望エンジニア

Pornfolio

開発の経緯

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

スマホ最適化されている動画まとめサイトがない

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

わざわざ自分で良質の動画を探すのが面倒

スマホ最適化されている動画まとめサイトがない

もっとスタイリッシュで見やすいサイト無いのか

じゃあ作るか

開発体制

- ・バックエンド 1人 → Rails担当
- ・フロントエンド 1人 → Angular担当
- ・デザイン 1人 → GitとSass使ってね☆

開発体制

・ バックエンド 1人 → Rails担当

・フロントエンド 1人 → Angular担当

・デザイン 1人 → GitとSass使ってね☆

Rails周りを含め 話していければと

大きく分けて

- ・Ruby on Railsについて(導入まで)
- ・実際にPornfolioでは何をどうしてるのか

Ruby on Railsについて(導入まで)

・実際にPornfolioでは何をどうしてるのか

そもそも Ruby on Rails とは

Ruby on Rails

Ruby環境で使用できる、Webアプリケーションフレームワーク



- ・開発がとにかく「楽」「速い」
- 現在の最新版は 4.1.1 (release 2014/05/07)
- ・同日3系も 3.2.18 もリリースされました
- ・3系もまだメンテしていくみたいです

その他Rubyのフレームワーク

- · Sinatra (Amon2的なやつ)
- ・Ramaze (map '/' 的なのをクラスに書いてルーティングする)
- · Padrino (Sinatraを強化したやつ)
- · Pakyow (Viewファーストらしい 知らない・・・)
- ・Halcyon (JSONベースらしい 知らない・・・)

Railsには

重要な設計哲学がある

設計哲学

- · DRY (Don't Repeat Yourself)
 - ・同じ記述を繰り返さない
- · CoC (Convention over Configuration)
 - ・設定よりも規約

DRY (Don't Repeat Yourself)

```
1 package GesuGirls::DB::Schema;
 2 use strict:
 3 use warnings;
 4 use Teng::Schema::Declare;
 5 table {
       name 'users';
       pk 'id';
         lumns aw(
10
11
           n. skname
12
13
           email
14
           photo
15
           comme
16
17
18
           updated_at
19
 table {
       name 'friends':
       pk qw(from_user_id to_user_id);
       columns qw(
           from_user_id
27
           to_user_id
28
29 };
30
```

例えば

- ・データベースのスキーマ定義を 設定ファイルとして記述する必 要がない
- ・データベースにテーブルを作成 するだけでRails側が勝手に認識

CoC (Convention over Configuration)

例えば

モデル	app/models/user.rb
ビュー	app/views/users/*
コントローラー	app/controllers/ user_controller.rb

- ・usersのテーブルを読み込む にはUserクラスを利用する
- users (複数形) とUser (単数形) が規約により結ばれている

Railsに必要な環境

環境

- · Ruby
 - · [3.1以下] そんなものは捨ててしまってOK
 - · [3.2.x] Ruby 1.8.6以上 (Ruby 1.9.3推奨)
 - · [4.x] Ruby 1.9.3以上(Ruby 2.0.0推奨)
- · Database
- ・Node.js 安定版 (therubyracerで代用化)

Rails4での トレンド/変更点

トレンド

- · HTML5対応
 - ・ヘルパーもHTML5対応
- · RESTfulなインターフェイス
 - ・統一感のあるURLを設計できる
- ・控えめなJavaScript
 - ・HTMLの中にJSの直書きは最低限にする

Rails3からの変更点

- · ActiveRecord 4.xの採用
 - ・色々変わってます
 - ・特に、whereがActiveRecord::Relationを返す様になった
- ・テストディレクトリの変更
- ・concernsディレクトリの導入
- · Strong Parametersの導入 (多分いちばん厄介)
- Jbuilderの導入(Javaのアレではないです)
- ・[4.1.0] Action Pack Variantsの導入
 - ・しかし、日本では文字コードの問題で jpmobile がいいみたい

Rails3からの変更点

- · ActiveRecord 4.xの採用
 - ・色々変わってます
- ・特に、whereがActiveRecord::Relative
 ・テストディレクトリの変するとする
 ・concerns

」、sの導入 (多分いちばん厄介)

」、iderの導入(Javaのアレではないです)

- ・[4.1.0] Action Pack Variantsの導入
 - ・しかし、日本では文字コードの問題で jpmobile がいいみたい

とりあえず Railsアプリを作成してみる

```
~ % ruby -v
ruby 2.1.1p76 (2014-02-24 revision 45161) [i686-linux]
~ % gem install rails --no-doc --no-ri
Fetching: minitest-5.3.4.gem (100%)
Successfully installed minitest-5.3.4
Fetching: tzinfo-1.2.1.gem (100%)
Successfully installed tzinfo-1.2.1
Fetching: i18n-0.6.9.gem (100%)
Successfully installed i18n-0.6.9
Fetching: activesupport-4.1.1.gem (100%)
Successfully installed activesupport-4.1.1
Fetching: erubis-2.7.0.gem (100%)
```

gemでrailsの最新版をインストール

```
~ % rails new railbook -d mysql
      create
      create README.rdoc
      create Rakefile
      create config.ru
      create .gitignore
      create Gemfile
      create app
      create app/assets/javascripts/application.js
      create app/assets/stylesheets/application.css
      create app/controllers/application_controller.rb
      create app/helpers/application_helper.rb
      create app/views/layouts/application.html.erb
      create app/assets/images/.keep
      create app/mailers/.keep
      create app/models/.keep
      create app/controllers/concerns/.keep
      create app/models/concerns/.keep
```

rails newでアプリケーションを作成

```
>> Booting WEBrick

>> Rails 4.1.1 application starting in development on http://0.0.0.0:3000

>> Run `rails server -h` for more startup options

>> Notice: server is listening on all interfaces (0.0.0.0). Consider using 127.0.0.1 (--binding option)

>> Ctrl-C to shutdown server

[2014-06-02 06:00:57] INFO WEBrick 1.3.1

[2014-06-02 06:00:57] INFO ruby 2.1.1 (2014-02-24) [i686-linux]

[2014-06-02 06:00:57] INFO WEBrick::HTTPServer#start: pid=2515 port=3000

^C[2014-06-02 06:01:00] INFO going to shutdown ...

[2014-06-02 06:01:00] INFO WEBrick::HTTPServer#start done.
```

railbook % rails s

rails serverで簡易サーバー立ち上げ

これでもう君もrails厨

まあこれだけだとアレなので...

若干ファイル構成について解説

	アプリケーションルート
— / app	アプリケーションのメインフォルダ
├─ /assets	アセット(JavaScript、スタイルシート、画像などのリソース)
│	画像ファイル
/ /javascripts	JavaScript (CoffeeScript) ライブラリ
/stylesheets	······ CSS (SCSS) ライブラリ
- /controllers	コントローラクラス
/concerns	コントローラ共通モジュール
application_controller.rb	アプリケーション共通のコントローラ
- /helpers	ビューヘルパー
application_helper.rb	アプリケーション共通のビューヘルパー
— /mailers	······ ActionMailer実装クラス
├─ /models	モデルクラス
/concerns	モデル共通モジュール
└─ /views	ビュースクリプト
└─ /layouts	レイアウト
— application.html.erb	アプリケーション共通のレイアウト
├─ /bin	コード生成や開発サーバの起動に利用するヘルパー スクリプト
├─ /config	アプリケーション本体、ルーティングなどの設定情報
- /environments	環境単位の設定ファイル
initializers	初期化ファイル
└─ /locales	辞書ファイル
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
├─ /db	データベース本体やスキーマ情報、マイグレーショ ンファイルなど
├─ /db	ンファイルなど
├─ /db ├─ /lib	ンファイルなど 自作のライブラリなど
├─ /db ├─ /lib ├─ /assets	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット
├─ /db ├─ /lib	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連
├─ /db ├─ /lib	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 ログの出力先
├─ /db ├─ /lib	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 口グの出力先 公開フォルダ
├─ /db ├─ /lib	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 ログの出力先 公開フォルダ テストスクリプトなど
├─ /db ├─ /lib ├─ /assets ├─ /tasks ├─ /log ├─ /public ├─ /test ├─ /tmp	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 ログの出力先 公開フォルダ テストスクリプトなど 一時ファイル
├─ /db ├─ /lib ├─ /assets ├─ /tasks ├─ /log ├─ /public ├─ /test ├─ /tmp ├─ /vendor	 ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 ログの出力先 公開フォルダ テストスクリプトなど ー時ファイル サードパーティのコード
├─ /db ├─ /lib ├─ /assets ├─ /tasks ├─ /log ├─ /public ├─ /test ├─ /tmp ├─ /vendor │	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 口グの出力先 公開フォルダ テストスクリプトなど ー時ファイル サードパーティのコード サードパーティから提供されるアセット
├─ /db ├─ /lib ├─ /assets ├─ /tasks ├─ /log ├─ /public ├─ /test ├─ /tmp ├─ /vendor ├─ /assets ├─ config.ru	ンファイルなど 自作のライブラリなど 自作ライブラリに関連するアセット タスク関連 口グの出力先 公開フォルダ テストスクリプトなど ー時ファイル サードパーティのコード サードパーティから提供されるアセット アプリケーションのエントリポイント

http://www.buildinsider.net/web/rubyonrails4/0201

/railbook	アプリケーションルート
— /app	アプリケーションのメインフォルダ
- /assets	アセット(JavaScript、スタイルシート、画像など のリソース)
/images	画像ファイル
- /javascripts	······ JavaScript (CoffeeScript) ライブラリ
/stylesheets	······ CSS (SCSS) ライブラリ
- /controllers	コントローラクラス
- /concerns	コントローラ共通モジュール
application_controller.rb	アプリケーション共通のコントローラ
- /helpers	ビューヘルパー
application_helper.rb	アプリケーション共通のビューヘルパー
- /mailers	······ ActionMailer実装クラス
- /models	モデルクラス
/concerns	モデル共通モジュール
/views	ビュースクリプト
layouts	レイアウト
application.html.erb	アプリケーション共通のレイアウト

├─ /bin	コード生成や開発サーバの起動に利用するヘルパー スクリプト
├─ /config	アプリケーション本体、ルーティングなどの設定情 報
- /environments	環境単位の設定ファイル
initializers	初期化ファイル
└─ /locales	辞書ファイル
├─ /db	データベース本体やスキーマ情報、マイグレーショ ンファイルなど
├─ /lib	自作のライブラリなど
- /assets	自作ライブラリに関連するアセット
/tasks	タスク関連
├─ /log	ログの出力先
— /public	公開フォルダ
— /test	テストスクリプトなど
├─ /tmp	一時ファイル
─ /vendor	サードパーティのコード
/assets	サードパーティから提供されるアセット
— config.ru	アプリケーションのエントリポイント
- Gemfile	必要なgemファイルを定義
Rakefile	ターミナルから実行可能なジョブ
README.rdoc	····· readmeファイル

ここで一息

質問とかあれば

・Ruby on Railsについて(導入まで)

・実際Pornfolioでは何をどうしているか

ぶち当たった問題 ↓ 解決方法

の流れでお話できればと思ってます

サーバー構成

- ・アプリケーションサーバー 1台
 - nginx + unicorn
- ・データベースサーバー 1台
 - · MySQL 5.5

よし、サーバー借りよう

"問題発生"

アダルトサイトを載せていい レンタルサーバーがほとんどない。。。 VPSを提供している日本の会社・サービスはほとんどない

・あってもスペックがひどかったりする

- ・「GMOクラウド」を選択
 - アダルトOKかつ低コストで始めることが可能
 - ・申し込みをして使える様になるまで2日くらい必要
- ・AWSのEC2もアダルトは問題ない
 - スケールが楽であるが、サービスが回っていない間の 初期投資額が大きくなってしまう
- ・ちなみに、DBサーバーはさくらVPSのSSDプランを選択

アプリケーション構成

- ・クライアントサイドにAngularJSを使用
- ・RailsはJSONを吐くAPIサーバー
- ・ViewとControllerの密結合を分離することがで きる

よし、 \$ rails g controller hoges だ! "問題発生"

- ・Controllerをgenerateすると勝手にviewができ てしまう
- · js (coffee)とかcss (scss)とかいらない
- ・APIサーバーだからerbとかhamlをrenderした くない

- ・[案1] rails-apiというgemを入れることでviewを 作らなくて済む
 - rails new railbook → rails-api new railbook
- ・[案2] jbuilderを使ってjsonテンプレートに値を 打ち込むようにする

- ・[案2]を採用
 - ·jbuilder使ってみたかった興味本位
- ·以下のコマンドでjbuilderを作成して、いらないhelperとassets を作らいないようにできる
- ・routes.rbに「resources :tests, format: 'json'」を書けば jbuilderでrenderしてくれる

```
railbook % rails g controller tests -e jbuilder --no-assets --no-helper
    create app/controllers/tests_controller.rb
    invoke jbuilder
Plural version of the model detected, using singularized version. Override with --force-plural.
    create app/views/tests
    create app/views/tests/index.json.jbuilder
    create app/views/tests/show.json.jbuilder
    invoke test_unit
    create test/controllers/test_controller_test.rb
```

データベース設計

・modelをgenerateするとmigrationファイルもできるので、じゃんじゃかDDL書かける

中間テーブルも楽々!

楽々···orz

"問題発生"

- ・中間テーブルなのに勝手にauto incrementな主 キーidを作成してしまう
- ・ついでにhogehoge_idとかunsignedにしたい

- ・create_tableメソッドにid: falseのハッシュを与えるとid作らないで済む
- ・activerecord-mysql-unsigned というgemを入れることで unsignedが使えるようになる
- ・ちなみに、railsの規則に則ると、例えば、usersテーブルとposts テーブルの中間テーブル名は posts_users となる

```
def change
   create_table :post_content_details_xvideos, :id => false do |t|
        t.integer :post_content_detail_id, :limit => 8, :null => false, unsigned: true
        t.integer :xvideos_id, :limit => 8, :null => false, unsigned: true
   end
   add_index :post_content_details_xvideos, :post_content_detail_id
   add_index :post_content_details_xvideos, :xvideos_id
end
```

xvideosやアゲサゲのデータ取得

- ・APIなんかは提供されてるわけもなく、 スクレイピングを決行
- ・スクレイピングには nokogiri というgemを使用

スクレイピングでサムネイルとvideoのid取り放題や!

"懸念事項発生"

- ・まぁ普通にサイト叩いているので、レスポンスが 相手のサーバー次第(少なくとも4、5秒以上) はかかってしまう
- こちらの処理も含めると6秒かかってしまう場合も
- ・並列に回したらIP BANされる可能性がある

- ・ sidekiq というgemを使用する
 - ・これはtaskをredisに保存して、裏で回してくれるやつ
 - ・app/workers/hoge_woker.rbを作成して performメソッドの中に書いたものが HogeWorker.perform_async()でtaskがstackされる
 - ・動画のURLを入れた瞬間にこの処理を回すようにして、ユーザーを待たせないようにする

さあdeployだ!

- · unicorn を使ってプロセス動かそうかな
- ・ capistrano というのは勝手にdeployしてくれる 優れものらしい
- ・githubのリポジトリを指定しておけば後はよし なにやってくれる

\$ cap development deploy

"問題発生"

- ・githubのリポジトリのrootにrailsのrootが無い とちゃんと動かない
- ・色々path変えたりしたけど、gemfileのpathが 異なったりと2日くらいを無駄にしてしまった

- ・手動deployしました
 - ・unicornのrakefileとか作って rake unicorn:start ENV=productuon したら動くようにしました
- ・ついでに sidekiq のrakefileも作って動くように しました

"再び問題発生"

- unicornをstartさせると何故かredisのオブジェクトねーぞ馬鹿野郎ってエラーが出てくる
- ・4つの子ワーカーを立ち上げる設定していたため、 親でinitializeしたときに作ったRedisの設定とか が子からは参照できない
- ・公式リファレンスには何も書いてない・・・辛い

```
# graceful restart用の設定 (Masterプロセスがシームレスに切り替わる)
before fork do | server, worker
 old_pid = "#{server.config[:pid]}.oldbin"
 # oldプロセスがいたら終了する
  if File.exists?(old_pid) && old_pid != server.pid
    begin
      sig = (worker.nr + 1) >= server.worker_processes ? :QUIT : :TTOU
      Process.kill(sig, File.read(old_pid).to_i)
    rescue Errno::ENOENT, Errno::ESRCH
    end
  end
  Redis.current.quit if defined?(Redis)
end
after_fork do | server, worker
  defined?(ActiveRecord::Base) and ActiveRecord::Base.establish connection
  Redis.current = Redis.new(:host => redis_config[:host], :port => redis_config[:port]) if defined?(Redis)
  Sidekiq.configure_client do |config|
    config.redis = { :url => "redis://#{redis_config['host']}:#{redis_config['port']}",
                     :namespace => "sidekiq" }
  end
end
```

```
# graceful restart用の設定 (Masterプロセスがシームレスに切り替わる)
before_fork do |server, worker|
 old_pid = "#{server.config[:pid]}.oldbin"
 # oldプロセスがいたら終了する
 if File.exists?(old_pid) && old_pid != server.pid
   begin
      sig = (worker.nr + 1) >= server.worker_processes ? :QUIT : :TTOU
      Process.kill(sig, File.read(old_pid).to_i)
    rescue Errno::ENOENT, Errno::ESRCH
    end
  end
  Redis.current.quit if defined?(Redis)
after_fork do | server, worker
 defined?(ActiveRecord::Base) and ActiveRecord::Base.establish connection
 Redis.current = Redis.new(:host => redis_config[:host], :port => redis_config[:port]) if defined?(Redis)
 Sidekiq.configure_client do |config|
    config.redis = { :url => "redis://#{redis_config['host']}:#{redis_config['port']}",
                    :namespace => "sidekiq" }
  end
end
```

forkする前にredisを一時的に止める

```
# graceful restart用の設定 (Masterプロセスがシームレスに切り替わる)
before_fork do |server, worker|
 old_pid = "#{server.config[:pid]}.oldbin"
 # oldプロセスがいたら終了する
 if File.exists?(old_pid) && old_pid != server.pid
   begin
     sig = (worker.nr + 1) >= server.worker_processes ? :QUIT : :TTOU
     Process.kill(sig, File.read(old_pid).to_i)
   rescue Errno::ENOENT, Errno::ESRCH
   end
 end
 Redis.current.quit if defined?(Redis)
end
after_fork do | server, worker |
 defined?(ActiveRecord::Base) and ActiveRecord::Base.establish connection
 Redis.current = Redis.new(:host => redis_config[:host], :port => redis_config[:port]) if defined?(Redis)
 Sidekiq.configure_client do [config]
   config.redis = { :url => "redis://#{redis_config['host']}:#{redis_config['port']}",
                    :namespace => "sidekig" }
 end
end
```

forkしたらもっかいredisオブジェクトを生成する

よし!あとはwebマスターツー ル使ってindex貼ってコンテンツ ごとにSEOとか強化していこう "問題発生"

- AngularJSはGoogleさんが作ったんだからajaxとかよしなにやってくれると思った私が馬鹿だった
- ・{{app.title}} みたいに、angularのままindex貼り やがった

- ・ドメインのあとに「!#」をつけるとGoogleのロボットは「 _escaped_fragment_」に変換してくれる
 - ・例えば
 pornfolio.jp/!#posts/10
 は
 pornfolio.jp/_escaped_fragment_=posts/10
 - ・_escaped_fragment_があったらPhantom.jsで pornfolio.jp/!#posts/10を叩いた結果をGoogleさんに返す 様にする

その他Tips

- ・広告はdocument.writeする糞仕様なので、 ソースたどって取得しているimgタグをrails側で取りに行く
- ・nginx側でモバイル判定して呼び出すhtmlを変えている
- ・コントローラーやモデルで使うモジュールは concerns に記載
- ・ランキング処理などの定期的に実行するもには whenever というgemを使用
- ・BULK INSERTには activerecord-import というgemを使用
- ・ドキュメント作成には apipie-rails というgemを使用
- ・初期値を入れるために seed-fu というgemを使用

まとめ

- ・Railsはすぐに開発ができ、gemもたくさん揃っているので、開発 速度が速い
- ・いろんな問題にぶち当たってるものは大体他の人もぶち当たって る (stack overflowなんかにある)
- できないと思ったら自分で書いてしまったほうが速いことが結構ある

・今回は触れてないが、メンテナンス・チューニングが大変

おつかれさまでした