1. Widok logiczny

• Diagram klas – ilustruje zależności między elementami systemu oraz ich strukturę.

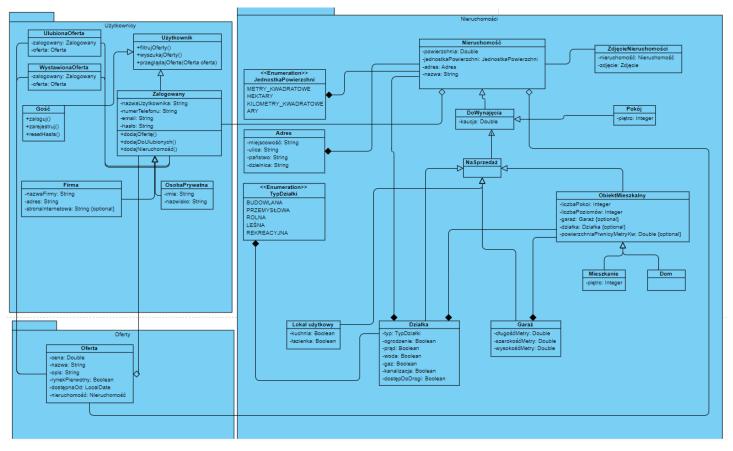
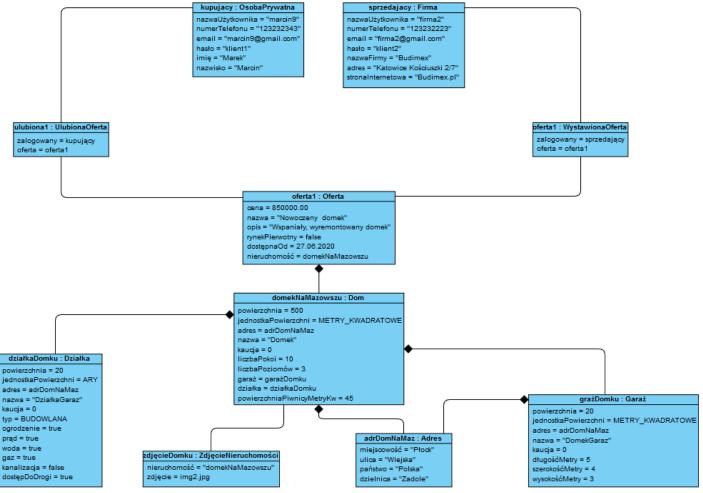
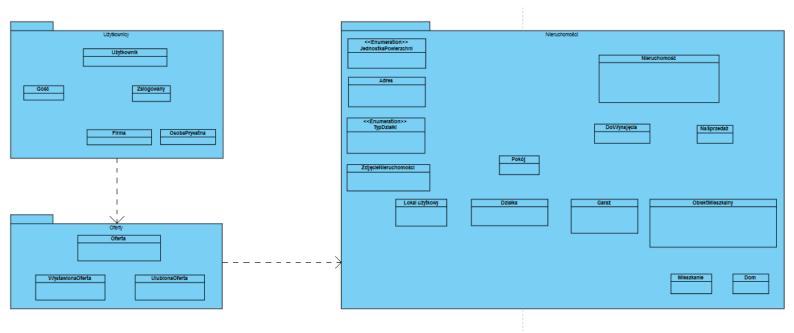


 Diagram obiektów – zawiera reprezentacje instancji klas stworzonych na podstawie powyższego diagramu.



- 2. Widok dewelopera
 - Drzewo zależności między pakietami ilustruje przynależność do pakietów i ich połączenia



3. Widok fizyczny

• Diagram wdrożenia – prezentuje rozmieszczenie fizycznych składników systemu (artefaktów) i fizycznych elementów realizujących system (węzłów).

