

Госпитальный пер. 4/6
г. Москва, Россия
тел: +7-926-453-25-30
email: akindyakov@gmail.com
github: <https://github.com/AKindyakov>

Цель	Цель				
Опыт работы	<table><tr><td>Опыт работы</td><td>опыт</td></tr><tr><td>Опыт работы</td><td>опыт</td></tr></table>	Опыт работы	опыт	Опыт работы	опыт
Опыт работы	опыт				
Опыт работы	опыт				
Образование	Образование				
Иностранные язы-	Языки				
ки					
Навыки	<ul style="list-style-type: none">• Языки программирования: C, C++, C/C++ Stl, Lua, Scilab, CMake• Системы контроля версий: Git, Subversion• Операционные системы: GNU/Linux, Windows				
Общие сведения	<p>Занимался разработкой систем навигации роботов, систем стабилизации и распознавания входного видеопотока. Некоторое время работал над искусственным интеллектом роботехнического комплекса. Так же разрабатывал встроенные системы автоматического управления для манипуляторов. Занимался разработкой отладочного и настроенного кроссплатформенного ПО для манипуляторов на C++, Boost и Lua 5.1. Имею в качестве хобби небольшой опыт разработки игр, используя C++, STL, Polycode Framework и cmake в качестве системы сборки. Знаком и имею небольшой опыт использования Python, использовал для своих целей библиотеку matplotlib. Для исследований в университете использовал Scilab. Во время работы в компании «Лаборатория трехмерного зрения» пользовался системой контроля версий subversion. Для личных проектов использую Git.</p>				
Интересы	<p>Алгоритмы и методики в области технического зрения, экспериментировал с OpenCV. В последнее время интересуюсь реализацией классических алгоритмов, разбираю книгу Р. Седжвика, “Алгоритмы C++” Разработка игр</p>				