

Aufgabenstellung

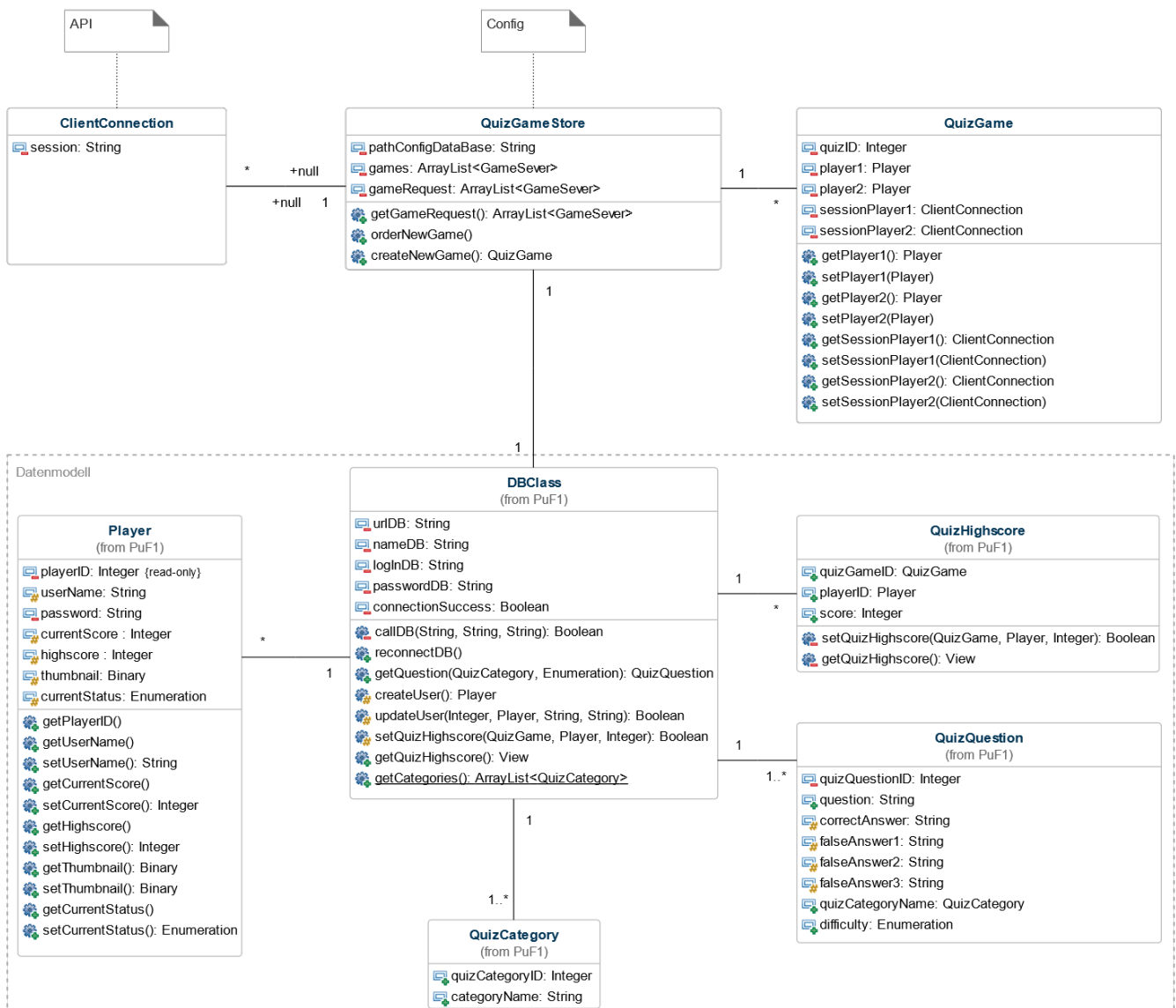
- UML-Klassendiagramm für die Klassen des fachlichen Datenmodells
- Eine Abgabe pro Team ist ausreichend.

Abgabe 31.10.2021

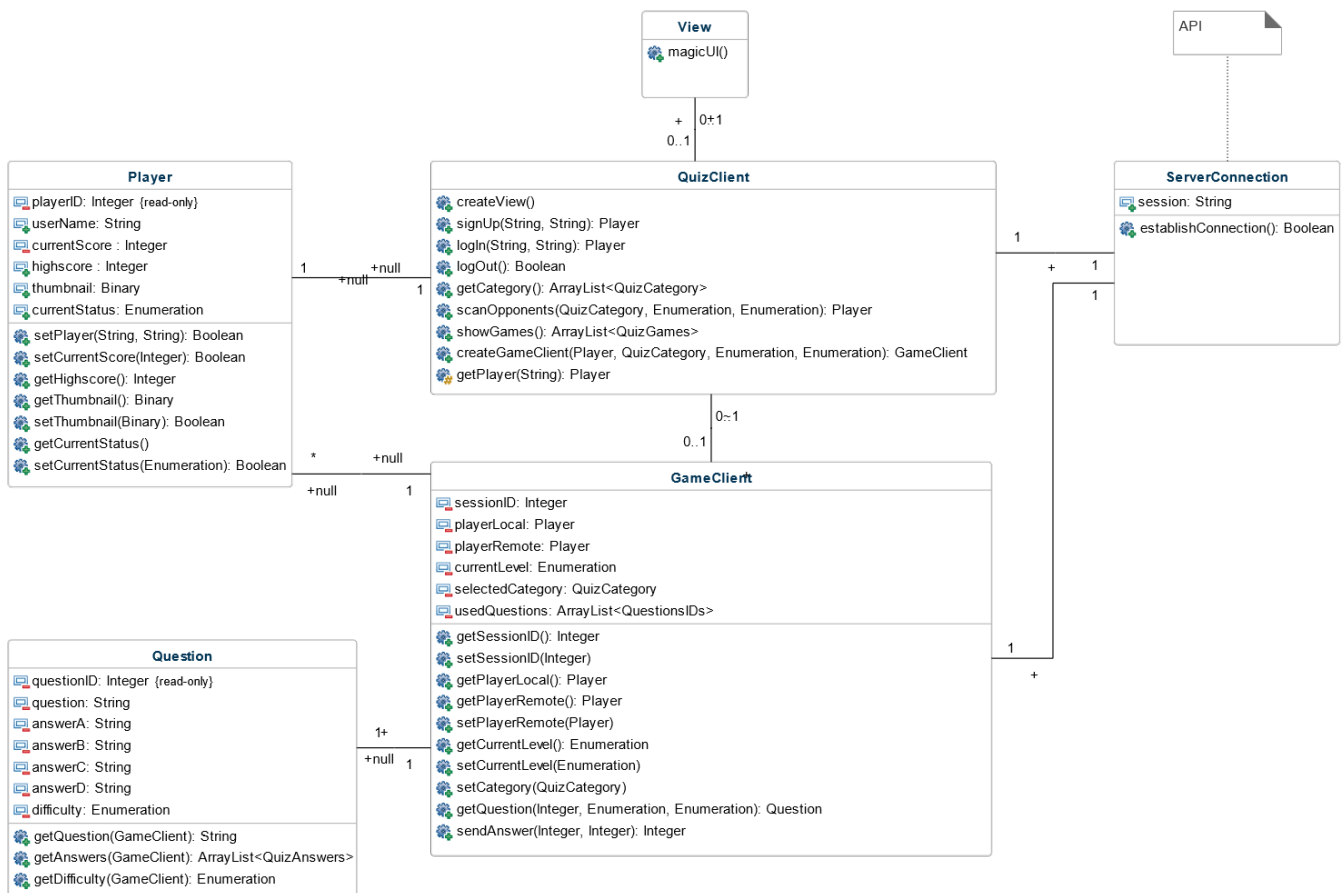
EA1 – UML-Klassendiagramm

Wir haben uns entschieden als Spiel ein Quiz umzusetzen.

Server



Client-App



1

Anmelden & Registrieren

Quiz - Anmelden

Anmelden Registrieren

Benutzername

Passwort

Anmelden

Quiz - Registrieren

Anmelden Registrieren

Benutzername

Passwort

Passwort bestätigen

Registrieren

2

Hauptmenü

Quiz - Hauptmenü

BuzzHero42
Abmelden

Quiz starten

Einstellungen Highscore

3 Einstellungen

Quiz - Einstellungen

< Hauptmenü

Profilbild ändern

Passwort ändern

Spielstatistik zurücksetzen

Quiz - Passwort ändern

Altes Passwort

Neues Passwort

Passwort bestätigen

Ändern

Quiz - Spielstatistik zurücksetzen

Möchtest du die Spielstatistik wirklich zurücksetzen?

Abbrechen Zurücksetzen

4

Kategorien

Quiz - Kategorie wählen

< Hauptmenü

Wähle eine Kategorie

Geographie

10 Fragen

20 Fragen

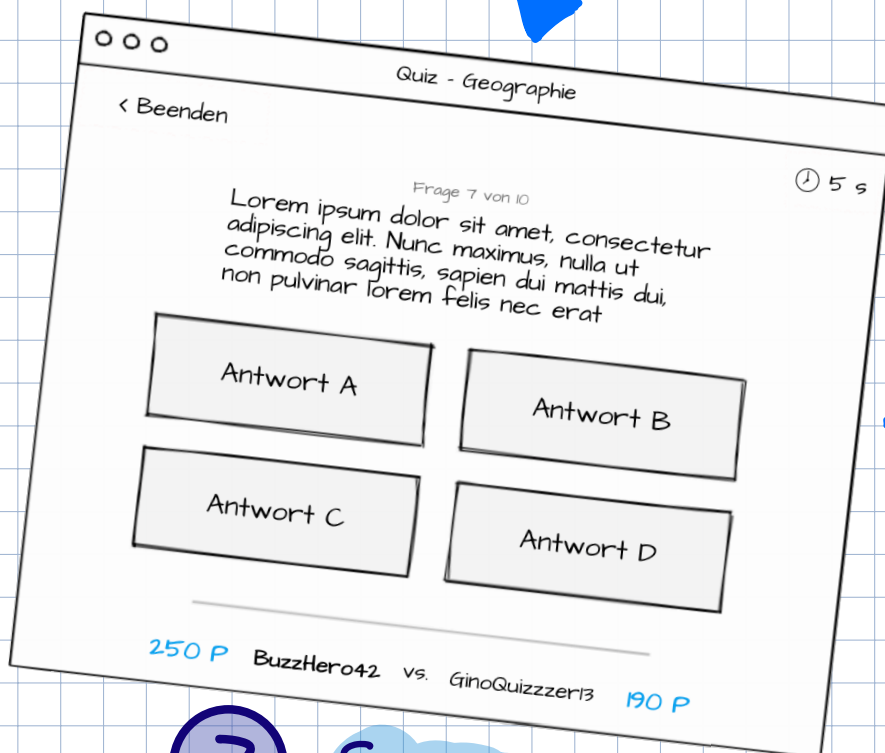
Gegner wählen

Quiz beitreten

5 Gegner



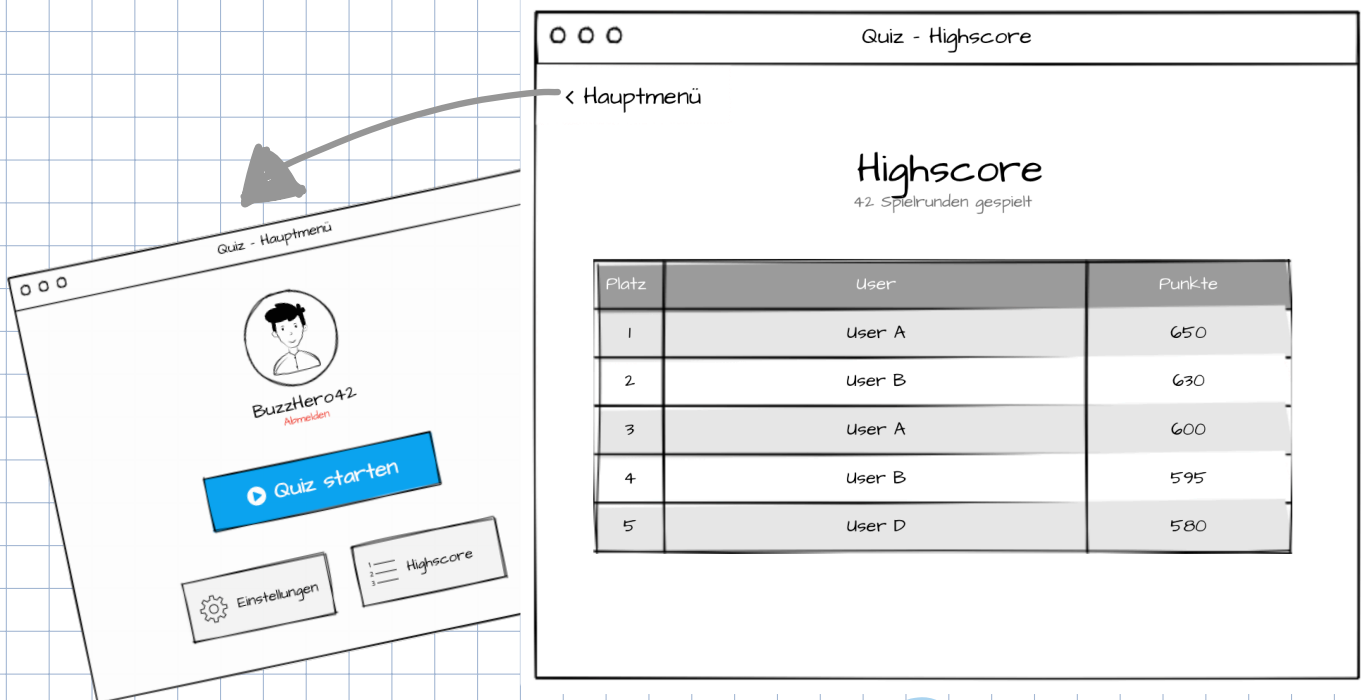
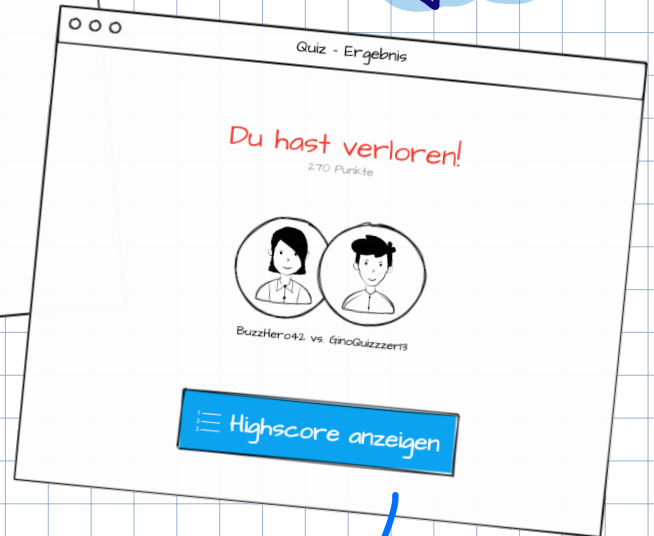
6 Wartebereich



7 Spielbereich



8 Ergebnis



9 Highscore