

# Render Pass Retouch

От [Denis Rossiev](#) (@enuriru). Больше продуктов: [Gumroad](#)

Патч предназначен для сглаживания кожи в проектах с рендер-пассаами, в которых не работает стандартная ретушь.

**Лицензия:** вы можете использовать патч в любых персональных или коммерческих проектах для клиентов. Распространение самого патча или проекта запрещено и защищено законом об авторском праве (ст. 146 УК РФ). В случае нарушения лицензии вы также теряете право на техническую поддержку и получение обновлений по всем продуктам.

## Как пользоваться патчем

Соберите схему в точности так, как это сделано в готовых проектах.

*RP Retouch v1.0 Foundation*

Дополнительное смягчение кожи, совмещается со стандартной ретушью.

*RP Retouch v1.0 Foundation*

Быстрая и простая ретушь для высоконагруженных проектов.

*RP Retouch v2.0 by Denis Rossiev*

Менее производительная, но намного более качественная ретушь. Лучше сохраняет объем и сглаживает неровности кожи. Используется в менее сложных проектах.

## Параметры RP Retouch v1.0

### Smoothing

Интенсивность сглаживания кожи (наложение тона)

### Reconstruction

Восстановление фактуры кожи. Сделайте значение меньше, если хотите более гладкую кожу.

# Параметры RP Retouch v2.0

## Smoothing

Общая интенсивность сглаживания кожи

## Reconstruction

Восстановление фактуры кожи. Сделайте значение меньше, если хотите более гладкую кожу.

## Foundation

Дополнительное сглаживание (наложение тона).

## Обратная связь

По вопросам работы с патчем пишите в [Фейсбук](#) или [Телеграм](#).

Подписывайтесь на мой Инстаграм: [@enuriru](#).

Ищите больше полезных продуктов для Spark AR на [Gumroad](#).