

Stream api, lambda, optional

(заполняется спикером урока)

Чек-лист:

- 1 Ученик предоставил код программы и файл со строками вида $(x:1,y:5)-(x:2,y:6)$.
- 2 запустите программу, она должна выдать длину одного из отрезков.
- 3 добавьте заведомо более длинный отрезок например $(x:0,y:0)-(x:100,y:100)$ программа должен выдать его длину.
- 4 код написан как один statement на стримах.

Само домашнее задание из примера (для вашего понимания):

1. Создай файл со строками вида $(x:1,y:5)-(x:2,y:6)$, описывающими отрезки на плоскости. Можно использовать другой формат.
2. Прочитай файл.
3. Преврати его в поток строк.
4. Найди в нем длину самого длинного отрезка одной конструкцией на потоках.
5. Выведи длину в поток вывода.
6. Отправь на проверку код.