

Métodos Quantitativos

Prof. Dr. A. L. Korzenowski

Aula 01: Apresentação da Disciplina, Introdução ao R

Sobre o que trata-se esta disciplina

De acordo com a Ementa, a disciplina versa sobre estatística não paramétrica; estatística bayesiana; técnicas avançadas de análise multivariada; sistemas de equações estruturais e mineração de dados.

Nesta disciplina trabalharemos com certa flexibilidade em apenas alguns tópicos considerados relevantes. Nesta lógica, revisaremos os conceitos de testes de hipóteses, teremos uma breve introdução ao software estatístico R e avançaremos por técnicas de análise de dados que vêm recebendo destaque nas aplicações dentro das organizações.

Conteúdos

Aula	Data	Conteúdo
Análise de dados - Técnicas Tradicionais		
1	06/03	Apresentação da disciplina, R-Package com RStudio
2	13/03	Conceitos de Testes de hipóteses e aplicações
3	20/03	Modelos Lineares de Regressão e Generalizados
4	27/03	Análise de Cluster - K-means
5	03/04	Análise Fatorial Exploratória - Testes diagnósticos e interpretações
Big Data & Analytics		
6	17/04	Introdução à Data Mining - Association Rules
7	24/04	Modelo de aprendizagem supervisionada: Artificial Neural Networks
8	08/05	Modelo de Classificação: Linear Support Vector Machine
9	15/05	Otimização Combinatória: Simulated Annealing
10	22/05	Otimização Combinatória: Genetic Algorithm
Projeto Aplicado		
11	29/05	Definição do problema - Planejamento da solução
12	05/06	Implementação da Solução
13	19/06	Implementação da Solução
14	26/06	Validação dos Resultados
15	03/07	Apresentação dos resultados - Entrega do relatório

Ferramentas

O que é o R?

Um ambiente que integra diversos programas para computação estatística e composição de gráficos.

- Permite manipulação e armazenamento de dados.
- Oferece um conjunto de operadores para cálculos sobre vetores e matrizes.
- Coloca à disposição do usuário uma grande coleção de ferramentas para análise de dados.
- Comunicação por meio de uma linguagem simples e eficaz, similar à linguagem S.

O R pode ser obtido a partir de algum *mirror* no seu site oficial *The R Project for Statistical Computing*

Se foi feita a instalação completa do R, é muito provável que esteja disponível uma vasta documentação própria do R.

- Perguntas freqüentes do R
- Perguntas freqüentes do R para ambiente Windows
- Manuais em Portable Document Format (PDF)
- Ajuda online via comando `help()`.
- Ajuda em HTML (com Introdução, Busca, Pacotes, Linguagem R, Instalação e Administração, etc.)

Um comando importante – fundamental – é o `help()`:

- `help(FUNCAO)`
- `help("ASSUNTO")`

Recentemente, a comunidade desenvolveu o programa RStudio, que adiciona uma série de funcionalidades visuais ao ambiente de programação, na busca de torná-lo mais amigável. O RStudio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para R. Ele inclui um console, editor de realce de sintaxe que suporta execução direta de código, além de ferramentas para plotagem, histórico, depuração e gerenciamento de espaço de trabalho.

Utilizaremos a opção RStudio Cloud, uma plataforma on-line onde é necessário apenas um navegador e acesso a internet. O RStudio, seja na versão local ou na Cloud, tem a aparência apresentada na Figura 1. Esta imagem foi recortada do RStudio IDE CHEAT SHEET, que você pode baixar no link <https://github.com/rstudio/cheatsheets/raw/master/rstudio-ide.pdf>.

Tarefa

1. Acessar o RStudio Cloud no link <http://rstudio.cloud>.
2. Fazer o cadastro.
3. Criar um projeto para a disciplina no ambiente.
4. Explorar os espaços e utilizar os primeiros comandos.

Introdução ao *software* e linguagem R

O ideal para aprender a usar o R é “usá-lo!”. Então, a melhor forma de se familiarizar com os comandos do R é ler um texto introdutório e ao mesmo tempo ir digitando os comandos no R e observando os resultados, gráficos, etc. Aprender a usar o R pode ser difícil e trabalhoso, mas lembre-se, o investimento será para você!

Para usar o R é necessário conhecer e digitar comandos. Alguns usuários acostumados com outros programas notarão de início a falta de “menus” (opções para clicar). Na medida em que utilizam o programa, os usuários (ou boa parte deles) tendem a preferir o mecanismo de comandos, pois é mais flexível e com mais recursos. Algumas pessoas desenvolveram módulos de “clique-clique” para o R, como o R-commander. Porém, eu acredito que ao usar um módulo de “clique-clique” perdemos a chance de aprender uma das maiores potencialidades e virtudes do R, que é a programação.

O R é case-sensitive, isto é, ele diferencia letras maiúsculas de minúsculas, portanto A é diferente de a. O separador de casas decimais é ponto “.”. A vírgula é usada para separar argumentos (informações). Não é recomendado o uso de acentos em palavras (qualquer nome que for salvar em um computador, não só no R, evite usar acentos. Acentos são comandos usados em programação e podem causar erros, por exemplo, em documentos do word e excel).

O R é um programa leve (ocupa pouco espaço e memória) e geralmente roda rápido, até em computadores não muito bons. Isso porque ao instalarmos o R apenas as configurações mínimas para seu funcionamento básico são instaladas (pacotes que vem na instalação “base”). Para realizar tarefas mais complicadas pode ser necessário instalar pacotes adicionais (packages). Não basta apenas instalar um pacote. Para usá-lo é

Write Code

R Support

The image shows the RStudio IDE interface with several callouts pointing to specific features:

- Write Code:**
 - Navigate tabs
 - Open in new window
 - Save
 - Find and replace
 - Compile as notebook
 - Run selected code
 - Cursors of shared users
 - Re-run previous code
 - Source with or without Echo
 - Show file outline
 - Multiple cursors/column selection with **Alt + mouse drag**.
 - Code diagnostics that appear in the margin. Hover over diagnostic symbols for details.
 - Syntax highlighting based on your file's extension
 - Tab completion to finish function names, file paths, arguments, and more.
 - Multi-language code snippets to quickly use common blocks of code.
 - Jump to function in file
 - Change file type
- R Support:**
 - Import data with wizard
 - History of past commands to run/copy
 - Display .RPres slideshows **File > New File > R Presentation**
 - Load workspace
 - Save workspace
 - Delete all saved objects
 - Search inside environment
 - Choose environment to display from list of parent environments
 - Display objects as list or grid
 - Displays saved objects by type with short description
 - View in data viewer
 - View function source code
 - Create folder
 - Upload file
 - Delete file
 - Rename file
 - Change directory
 - Path to displayed directory
 - A File browser keyed to your working directory. Click on file or directory name to open.

Console:

```
> foo(1)
[1] 2
> foo <- function(x) x + 1
> foo(2)
[1] 3
> foo(2)
[1] 3
```

Figure 1: RStudio IDE CHEAT SHEET

necessário “carregar” o pacote sempre que você abrir o R e for usá-lo. Use a função `library` para rodar um pacote.

No R existe um comando que mostra como citar o R ou um de seus pacotes. Veja como fazer:

```
citation()

##
## To cite R in publications use:
##
## R Core Team (2017). R: A language and environment for
## statistical computing. R Foundation for Statistical Computing,
## Vienna, Austria. URL https://www.R-project.org/.
##
## A BibTeX entry for LaTeX users is
##
## @Manual{,
##   title = {R: A Language and Environment for Statistical Computing},
##   author = {{R Core Team}},
##   organization = {R Foundation for Statistical Computing},
##   address = {Vienna, Austria},
##   year = {2017},
##   url = {https://www.R-project.org/},
## }
##
## We have invested a lot of time and effort in creating R, please
## cite it when using it for data analysis. See also
## 'citation("pkgname")' for citing R packages.
```

Para citar um pacote, por exemplo `psych`, basta colocar o nome do pacote entre aspas:

```
citation("psych")

##
## To cite the psych package in publications use:
##
## Revelle, W. (2018) psych: Procedures for Personality and
## Psychological Research, Northwestern University, Evanston,
## Illinois, USA, https://CRAN.R-project.org/package=psych Version
## = 1.8.12.
##
## A BibTeX entry for LaTeX users is
##
## @Manual{,
##   title = {psych: Procedures for Psychological, Psychometric, and Personality Research},
##   author = {William Revelle},
##   organization = { Northwestern University},
##   address = { Evanston, Illinois},
##   year = {2018},
##   note = {R package version 1.8.12},
##   url = {https://CRAN.R-project.org/package=psych},
## }
```

R como calculadora

O forma de uso mais básica do R é usá-lo como calculadora. Os operadores matemáticos básicos são: + para soma, - subtração, * multiplicação, / divisão e ^ exponenciação. Digite as seguintes operações na linha de comandos do R:

```
2+3
2*3
2/3
2^3
```

O R tem diversas funções que podemos usar para fazer os cálculos desejados. O uso básico de uma função é escrever o nome da função e colocar os argumentos entre parênteses, por exemplo: **função(argumentos)**. **função** especifica qual função irá usar e **argumentos** especifica os argumentos que serão avaliados pela função. Não se assuste com esses nomes, com um pouco de pratica eles se tornarão triviais. Rode as seguintes linhas de código no R para compreender melhor o uso de funções:

```
sqrt(9)           # Extraí a raiz quadrada dos argumentos entre parênteses
sqrt(2*3^2)       # Extraí a raiz quadrada de 18
sqrt((2*3)^2)     # Extraí a raiz quadrada de 36
seq(from = 1, to = 5, by = 1) # Gera uma sequência de um até 5 em intervalo regular
prod(1,2,3,4)     # Determina o produto 1x2x3x4
```

Objetos do R (O que são?):

O que são os Objetos do R? Existem muitos tipos de objetos no R que só passamos a conhecê-los bem com o passar do tempo. Por enquanto vamos aprender os tipos básicos de objetos.

1. vetores: uma seqüência de valores numéricos ou de caracteres (letras, palavras).
2. matrizes: coleção de vetores em linhas e colunas, todos os vetores dever ser do mesmo tipo (numérico ou de caracteres).
3. dataframe: O mesmo que uma matriz, mas aceita vetores de tipos diferentes (numérico e caracteres). Geralmente nós guardamos nossos dados em objetos do tipo data frame, pois sempre temos variáveis numéricas e variáveis categóricas (por exemplo, largura do rio e nome do rio, respectivamente).
4. listas: conjunto de vetores, dataframes ou de matrizes. Não precisam ter o mesmo comprimento, é a forma que a maioria das funções retorna os resultados.
5. funções: as funções criadas para fazer diversos cálculos também são objetos do R. No decorrer da apostila você verá exemplos de cada um destes objetos.

Algumas funções do R possuem demonstrações de uso. Vejamos alguns exemplos:

```
demo(graphics)
demo(persp)
```

Como criar objetos?

O comando <- (sinal de menor e sinal de menos) significa assinalar (assign). Indica que tudo que vem após este comando será salvo com o nome que vem antes. Se quisermos atribuir um vetor de dados ao nome **x** para cálculos posteriores, podemos fazê-lo da seguinte forma:

```
x <- c(2,3,4,5,6,9,12,14,16,17,21,24)
```

onde **x** é o nome atribuído ao vetor e **c** a função concatenar que agrupa os dados entre parênteses dentro do objeto que será criado. Para ver os valores (o conteúdo de um objeto), basta digitar o nome do objeto na linha de comandos.

```
## [1] 2 3 4 5 6 9 12 14 16 17 21 24
```

Para fazer operações com objetos vetoriais, existem funções úteis, como por exemplo algumas funções estatísticas.

```
length(x) # Tamanho do vetor
```

```
## [1] 12
```

```
min(x) # Mínimo valor de x
```

```
## [1] 2
```

```
max(x) # Máximo valor de x
```

```
## [1] 24
```

```
mean(x) # Média aritmética de x
```

```
## [1] 11.08333
```

```
sd(x) # Desvio-padrão de x
```

```
## [1] 7.378819
```

Se quiser usar estas informações posteriormente, basta salvá-las em um objeto no ambiente que ele poderá ser chamado a qualquer tempo.

```
sum(x)
```

```
## [1] 133
```

```
media <- mean(x)
```

```
n <- length(x)
```

```
media
```

```
## [1] 11.08333
```

```
n
```

```
## [1] 12
```

```
media * n
```

```
## [1] 133
```

Acessar valores dentro de um objeto [colchetes]

Caso queira acessar apenas um valor do conjunto de dados use colchetes []. Isto é possível porque o R salva os objetos como vetores, ou seja, a sequência na qual você incluiu os dados é preservada. Por exemplo, vamos acessar o quinto valor do objeto `x`.

```
x[5]
```

```
## [1] 6
```

ou os valores de ordem 3, 5 e 7...

```
x[c(3,5,7)]
```

```
## [1] 4 6 12
```

Se deseje substituir ou excluir um valor, proceda da seguinte forma:

```
x
## [1] 2 3 4 5 6 9 12 14 16 17 21 24
x[10] <- 99 # Altera o décimo valor para 99
x
## [1] 2 3 4 5 6 9 12 14 16 99 21 24
x[-10] # Note que o décimo valor (99) não aparece
## [1] 2 3 4 5 6 9 12 14 16 21 24
```

Transformar dados

Em alguns casos é necessário, ou recomendado, que você transforme seus dados antes de fazer suas análises. Transformações comumente utilizadas são log e raiz quadrada.

```
sqrt(x) # Raiz quadrada dos valores de x
## [1] 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 3.000000 3.464102
## [8] 3.741657 4.000000 9.949874 4.582576 4.898979
log10(x) # log(x) na base 10, apenas
## [1] 0.3010300 0.4771213 0.6020600 0.6989700 0.7781513 0.9542425 1.0791812
## [8] 1.1461280 1.2041200 1.9956352 1.3222193 1.3802112
log(x) # logaritmo natural de x
## [1] 0.6931472 1.0986123 1.3862944 1.6094379 1.7917595 2.1972246 2.4849066
## [8] 2.6390573 2.7725887 4.5951199 3.0445224 3.1780538
```

Para salvar os dados transformados dê um nome ao resultado. Por exemplo:

```
x.log<-log10(x) # salva um objeto com os valores de aves em log
```

Gerar dados aleatórios

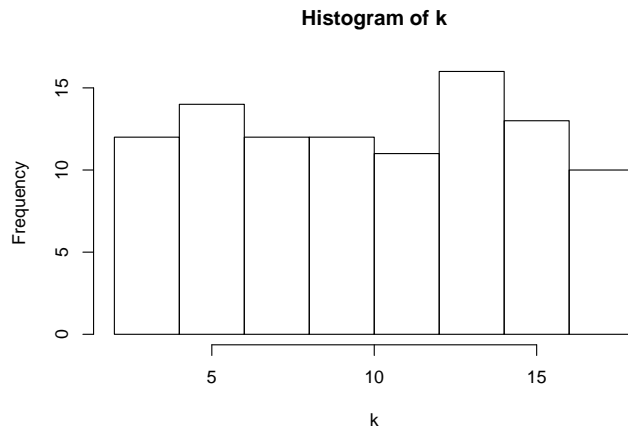
1. Gerar dados aleatórios com distribuição uniforme

- `runif(n, min=0, max=1)` gera uma distribuição uniforme com `n` valores, começando em `min` e terminando em `max`.

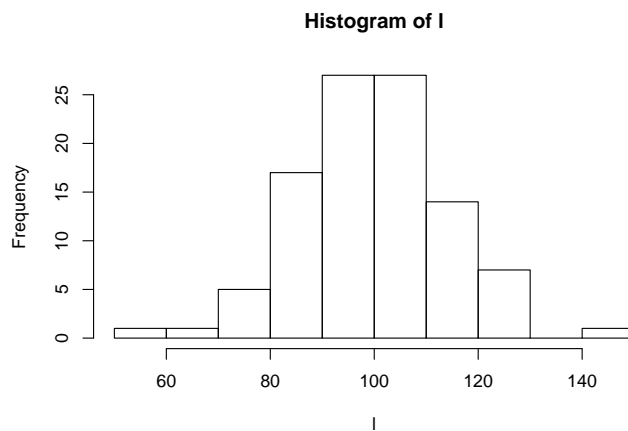
2. Gerar dados aleatórios com distribuição normal

- `rnorm(n, mean=0, sd=1)` gera `n` valores com distribuição normal, com média 0 e desvio padrão 1.

```
set.seed(42) # Fixa semente aleatória para reprodutibilidade
k <- runif(n = 100, min = 2, max = 17)
l <- rnorm(n = 100, mean = 100, sd = 15)
hist(k) # Histograma dos dados k
```



```
hist(l)           # Histograma dos dados l
```



Veja o help da função **?Distributions** para conhecer outras formas de gerar dados aleatórios com diferentes distribuições.

Selecionar amostras aleatórias, ordenar e atribuir postos (ranks) aos dados

A função `sample` é utilizada para realizar amostras aleatórias:

sample(x, size=1, replace = FALSE) onde `x` é o conjunto de dados do qual as amostras serão retiradas, `size` é o número de amostras e `replace` é onde você indica se a amostra deve ser feita com reposição (TRUE) ou sem reposição (FALSE). Assim, **sample(1:10,5)** seleciona 5 dados com valores entre 1 e 10. Como não especificamos o argumento `replace` o padrão é considerar que a amostra é sem reposição (= FALSE). Com a função `sample` nós podemos criar vários processos de amostragem aleatória. Por exemplo, vamos criar uma moeda e “jogá-la” para ver quantas caras e quantas coroas saem em 10 jogadas.

```
moeda<-c("CARA","COROA") # primeiro criamos a moeda
sample(moeda,10,replace=TRUE)
```

```
## [1] "CARA" "CARA" "CARA" "CARA" "COROA" "COROA" "CARA" "CARA"
## [9] "CARA" "CARA"
```

A função `sort` coloca os valores de um objeto em ordem crescente ou em ordem decrescente.

```
set.seed(42)
exemplo<-sample(1:100,10)
exemplo
```



```
## [1] 92 93 29 81 62 50 70 13 61 65
```

```
sort(exemplo) # para colocar em ordem crescente
```

```
## [1] 13 29 50 61 62 65 70 81 92 93
```

```
sort(exemplo, decreasing=TRUE) # para colocar em ordem decrescente
```

```
## [1] 93 92 81 70 65 62 61 50 29 13
```

A função `order` retorna a posição original de cada valor do objeto **exemplo** caso os valores do objeto **exemplo** sejam colocados em ordem.

```
order(as.array(exemplo) )
```

```
## [1] 8 3 6 9 5 10 7 4 1 2
```

Note que o primeiro valor acima é 5, isso indica que se quisermos colocar o objeto **exemplo** em ordem crescente o primeiro valor deverá ser o quinto valor do **exemplo**, que é o valor 18 (o menor deles).

```
order(exemplo,decreasing=TRUE)
```

```
## [1] 2 1 4 7 10 5 9 6 3 8
```

É importante entender o comando `order`, pois ele é muito usado para colocar uma planilha de dados seguindo a ordem de alguma de suas variáveis.

A função `rank` atribui postos aos valores de um objeto.

```
exemplo # apenas para lembrar os valores do exemplo
```

```
## [1] 92 93 29 81 62 50 70 13 61 65
```

```
rank(exemplo) # Para atribuir postos (ranks) aos valores do exemplo
```

```
## [1] 9 10 2 8 5 3 7 1 4 6
```

Veja que 93 é o maior valor do exemplo, portanto recebe o maior rank, no caso 10.

Importar conjunto de dados para o R

A tarefa de importar conjuntos de dados na versão nativa do R sempre foi um tanto desafiadora. Funções e argumentos além da necessidade de instalar e carregar pacotes específicos se os dados não estavam no formato adequado. Com o RStudio, a tarefa ficou muito simplificada pela facilidade de utilizar os menus - algo tipo *Click-and-Play*!

Crie um arquivo em Excel e explore o ambiente do RStudio. Na aba Environment, utilize a opção Import Dataset. Os pacotes necessários para carregar a sua planilha serão instalados e carregados pelo RStudio. LEMBRE-SE DE COMO DEVE SER CONSTRUÍDA UMA BASE DE DADOS PARA ANÁLISE!!!

Para selecionar (extrair) apenas partes do nosso conjunto de dados usando [] colchetes.

O uso de colchetes funciona assim: `[linhas, colunas]`, onde está escrito linhas você especifica as linhas desejadas, na maioria dos casos cada linha indica uma unidade amostral. Onde está escrito colunas, você pode especificar as colunas (atributos) que deseja selecionar.

Se você ainda não carregou uma matriz de dados para o R, vamos criar uma **data.frame** de dados aleatórios com a função **matrix** e selecionar parte dos dados como exemplo. Na sua planilha carregada funciona da mesma forma.

```
dados <- as.data.frame(matrix(data = rnorm(n=20, mean = 20, sd = 5), ncol = 5))
dados
```

```
##           V1           V2           V3           V4           V5
## 1 19.46938 19.68643 18.60606  6.717723 11.09346
## 2 27.55761 26.52435 19.33339  7.797665 19.14041
## 3 19.52670 31.43323 23.17975 26.600567 26.07337
## 4 30.09212 13.05570 18.57874 18.466807 29.47597
```

```
dados[1,3] # dado da linha 1 e coluna 3
```

```
## [1] 18.60606
```

```
dados[2,] # dados da linha 2
```

```
##           V1           V2           V3           V4           V5
## 2 27.55761 26.52435 19.33339  7.797665 19.14041
```

```
dados[,5] # dados da coluna 5
```

```
## [1] 11.09346 19.14041 26.07337 29.47597
```

```
dados[2:3,2:4] # submatriz com dados das linhas 2 e 3 e colunas 2 a 4
```

```
##           V2           V3           V4
## 2 26.52435 19.33339  7.797665
## 3 31.43323 23.17975 26.600567
```

Segue outras funções úteis. teste-as e verifique o que acontece. Leia também a ajuda desta funções:

- `ls()`
- `dir()`
- `getwd()`

A sequência da aprendizagem do R se dá com uso, leitura de manuais, ajuda e fóruns da internet... Mãos a obra

Atividades

1. Suponha que você marcou o tempo que leva para chegar a cada uma de suas parcelas no campo. Os tempos em minutos foram: 18, 14, 14, 15, 14, 34, 16, 17, 21, 26. Passe estes valores para o R, chame o objeto de tempo. Usando funções do R ache o tempo máximo, mínimo e o tempo médio que você levou para chegar em suas parcelas.
 - Ops, o valor 34 foi um erro, ele na verdade é 15. Sem digitar tudo novamente, e usando colchetes `[]`, mude o valor e calcule novamente o tempo médio.
2. Calcule o módulo de $2^3 \times -3^2$
3. Suponha que você coletou 10 amostras em duas reservas, as 5 primeiras amostras foram na reserva A e as 5 ultimas na reserva B. Use a função **rep** para criar um objeto chamado locais que contenha 5 letras A seguidas por cinco letras B.
4. Suponha que você deseje jogar na mega-sena, mas não sabe quais números jogar, use a função **sample** do R para escolher seis números para você. Lembre que a mega-sena tem valores de 1 a 60.
5. Einstein disse que Deus não joga dados, mas o R joga! Simule o resultado de 25 jogadas de um dado.
6. Crie um objeto com estes dados: 9 0 10 13 15 17 18 17 22 11 15 e chame-o de temp. Agora faça as seguintes transformações com esses dados:

- raiz quadrada de temp,
- log natural de temp,
- $\log(x+1)$ de temp,
- eleve os valores de temp ao quadrado.

7. Crie um objeto chamado info que contem seu nome, idade, altura, peso, email e telefone.