* **Agent** – Refactoring

1. **Rename Variable** – Атрибутите кои имаат недоволно описни имиња ги преименувавме. [**m -> map**] [**g -> grid**] [**generator -> randomNumberGenerator**]
2. **Remove Method** – Методот **Agent** никаде не се користи затоа го отстранивме.