Grundlagen der Informatik

Prof. Dr. J. Schmidt Fakultät für Informatik

GDI – WS 2018/19 Einführung



Einführung

Zielsetzung

Kennenlernen wichtiger Grundlagen und Konzepte der Informatik

- Methode
 - Vorlesung: Vermittlung von Theorie und wichtigen Sachverhalten
 - Übung: Intensivierung der Lerninhalte durch Lösen von Übungsaufgaben



Organisatorisches (1)

- Vorlesungen
 - 4 SWS
- Übungen
 - 2 SWS
 - Aufteilung in drei Gruppen
- Download der Vorlesungs- und Übungsunterlagen
 - über INF Community

Organisatorisches (2)

- Hinweise zur Leistungserbringung
 - Klausur zu Semesterende
 - 90 Minuten mit beliebigen Unterlagen (außer Computer, Smartphone, u.ä.)
 - Anmeldung über Online-Service-Center notwendig (26.10.2018 bis 7.11.2018 – ohne Gewähr)
- Kontakt
 - Email: jochen.schmidt@fh-rosenheim.de
 - Büro: B 1.19

Grundlagen der Informatik 1 – Inhalt

Kapitel 1: Einführung in die Informatik

- 1.1 Was ist Informatik?
- 1.2 Rechenanlagen, Hardwarekomponenten

Kapitel 2: Zahlendarstellung

- 2.1 Zahlensysteme
- 2.2 Konvertierung Zahlendarstellungen
- 2.3 Binäres Rechnen in Computern, logische/arithmetische Operatoren
- 2.4 Multiplikation/Division, Darstellung reeller Zahlen

Kapitel 3: Information und Quellencodierung

- 3.1 Information: Grundbegriffe Entropie, mittlere Wortlänge, Redundanz
- 3.2 Huffmann/Fano-Algorithmen
- 3.3 Arithmetische Codierung
- 3.4 Lauflängencodierung
- 3.5 LZW-Kompression

Kapitel 4: Codesicherung und Kanalcodierung

- 4.1 Fehlertolerante Codes, Hamming-Distanz, m-aus-n Code, Parität
- 4.2 Hamming-Code
- 4.3 Cyclic Redundancy Check (CRC)
- 4.4 Reed-Solomon Codes

Kapitel 5: Kryptographie

- 5.1 Grundbegriffe, klassische Verfahren
- 5.2 Moderne Verfahren AES, Diffie-Hellman, RSA, elliptische Kurven

Kapitel 6: Graphentheorie

- 6.1 Grundbegriffe, gerichtete und ungerichtete Graphen
- 6.2 Bäume, Suchalgorithmen

Literatur

Besonders empfohlen

- H. Ernst, J. Schmidt und G. Beneken. *Grundkurs Informatik*. Springer Vieweg,
 6. Aufl. 2016
- D.W. Hoffmann. *Einführung in die Informations- und Codierungstheorie*. Springer Vieweg, 2014
- C. Paar, J. Pelzl. Kryptografie verständlich: Ein Lehrbuch für Studierende und Anwender, Springer Vieweg, 2016

Zusätzlich empfohlen

- H. Herold, B. Lurz und H. Wohlrab. Grundlagen der Informatik, Pearson Studium,
 3. Aufl. 2017
- D. Wätjen. Kryptographie: Grundlagen, Algorithmen, Protokolle, Springer Vieweg,
 3. Aufl. 2018
- H. Gumm und M. Sommer. *Einführung in die Informatik*, De Gruyter Oldenbourg, 10. Aufl. 2012
- M. Werner. *Information und Codierung: Grundlagen und Anwendungen*, Vieweg+Teubner,
 2. Aufl. 2008

