



Verteilte Verarbeitung

Kapitel 11

HTTP-Protokoll

HTTP Protokoll

- ***HTTP = HyperText Transfer Protocol***
- = Protokoll zum Zugriff auf Dokumente auf anderen Rechnern
 - Auf der Grundlage von TCP, Port 80 oder 8080
 - Request --> Response (Server ist passiv)
 - ***Zustandslos***
- Nachrichten (Request und Reply)
 - **Message** = **Header** <cr> <lf> <cr> <lf> **Body**
 - **Header** = Request / Statuszeile + HTTP headers
 - **Body** = Irgendwelche Informationen (Bytes)
- Aktuell: Praktisch nur noch HTTPS
 - = HTTP über TLS 1.2 oder TLS 1.3
 - SSL 3.0 lange schon nicht mehr aktuell
 - Port: 443

HTTP – Protokoll Versionen



- 1989 begann Tim Berners Lee mit der Entwicklung
 - am CERN in der Schweiz
 - Zusammen mit HTML und URL
- HTTP 0.9 (aus 1991)
- HTTP 1.0: RFC 1945 (aus 1996)
 - <http://www.ietf.org/rfc/rfc1945.txt>
- HTTP 1.1: RFC 2616 (aus 1999)
 - <http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616.html>
- HTTP 2.0: RFC 7540 (aus 2015)
 - aktuell: Optimiertes HTTP 1.1
 - <https://tools.ietf.org/html/rfc7540>
- HTTP 3.0 (In Arbeit)

Beispiel Hochschule Rosenheim

(über Developer Tools von Chrome)

Request



Response

▼ Request Headers

view parsed

```
GET / HTTP/1.1
Host: www.th-rosenheim.de
Connection: keep-alive
Cache-Control: max-age=0
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image;v=b3;q=0.9
Sec-Fetch-Site: none
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
```

▼ Response Headers

view parsed

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 01 Jun 2020 13:13:04 GMT
Server: Apache
Last-Modified: Mon, 01 Jun 2020 12:40:01 GMT
ETag: "8f25-5a70517e74b71-gzip"
Accept-Ranges: bytes
Vary: Accept-Encoding
Content-Encoding: gzip
Cache-Control: max-age=1616
Expires: Mon, 01 Jun 2020 13:40:01 GMT
Content-Length: 7504
Keep-Alive: timeout=5, max=100
Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/html
```

HTTP Request-Typen (Verben)

- HTTP bietet Request-Typen zum Anlegen, Ändern und Löschen von Daten ...
 - **GET** Laden von Daten, Query
 - **PUT** Anlegen und Ändern von Daten
 - **POST** Anlegen von Unterknoten
 - **DELETE** Löschen von Daten
- Weitere Verben sind: **OPTIONS**, **HEAD**, **TRACE**, **CONNECT**
- Daten werden jeweils durch URI identifiziert

HTTP 1.1 Status Codes

- HTTP hat Statuscodes, in jedem Response:
 - 1xx: Informell
 - 2xx: Erfolgreicher Aufruf
 - 3xx: Redirection / Umleitung
 - 4xx: Fehler auf Client-Seite
 - 5xx: Interne Server Fehler
 - ...
- Siehe dazu:
<http://www.w3.org/Protocols/rfc2616/rfc2616-sec6.html#sec6>

HTTP: Status Codes

■ **2xx: Erfolgreicher Aufruf**

- 200: OK alles prima, häufigste Antwort
- 201: CREATED neue Ressource angelegt
- 202: ACCEPTED Verarbeitung läuft noch, z.B. Videoupload

■ **4xx: Problem am Client**

- 400: BAD REQUEST, Syntaxfehler im Request
- 401: UNAUTHORIZED, Authentifikation notwendig, z.B. Login
- 403: FORBIDDEN, Server hat Anfrage verstanden, Login notw.
- 404: NOT FOUND, Ressource nicht gefunden, ggf. später
- 406: INCOMPATIBLE, inkompatibler http-Header
- 409: CONFLICT

Parameter in HTTP

- URL Parameter: `http://example.com/such/heititei/1`
- Query Parameter in URL (Form-Data)
 - = Einfache Name / Wert – Paare`http://example.com/such?vorname=gerd&nachname=beneken`
- Header Parameter
 - Darüber Autorisierung (Tokens, Basic Auth, OAuth)
 - **Authorization**
 - Basic (Username und Passwort Base64 codiert)
 - Bearer (z.B. über OAuth bereitgestelltes Token)
 - Darüber Content-Negotiation
 - **Accept**
 - **Content-Type**
- Parameter im Body z.B. anzulegende Daten

Ressourcen

Ressourcen

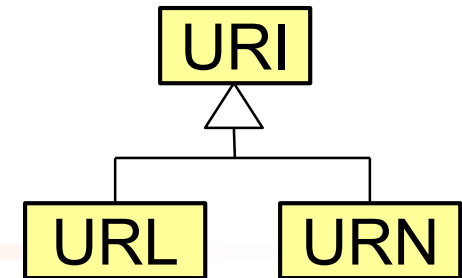
- Haben eine eindeutige Identifikation (URI)
 - = ***Fachliche Identität***
 - Primärressource = Zentraler, Autonomer Bestandteil der Anwendung
- können verknüpft werden (Hypermedia-Links)
- Können mehrere Darstellungen haben (XML, Text, JSON,...), Sie kennen JSON
- Beispiele:
 - HTML-Seiten
 - Download-Inhalte
 - Entitäten: Kunde, Konto, Vertrag
 - Listen: Kundenliste, Stornierungen, ...
 - „Künstliche“ Ressourcen: Projektionen / Aggregationen

Eindeutige Identifikation über die URI

- Jede Ressource hat eine URI
- URI = Uniform Resource Identifier
 - = Globaler Namensraum für Ressourcen
 - Schema zur Vergabe von IDs im Web
- URI enthält
 - Protokoll: `https`
 - Quelle: `example.com`
 - Was genau: Bestellung(`orders`) mit Id `/2007/10/776654`
- Beispiele
 - `https://example.com/customers/1234`
 - `https://example.com/orders/2007/10/776654`
 - `https://example.com/products/4554`
 - `https://example.com/processes/salary-increase-234`

*) Quelle Tilkov: Rest und HTTP, dpunkt, 2009

URI, URL und URN



- URI = Universal Ressource Identifier
 - **URL = Uniform Ressource Locator**
 - URN = Uniform Ressource Name

■ Schema für URLs:

`http://example.com:8042/helloworld/there?name=frag#13`

Schema Authority Pfad Query Fragment

■ Beispiele für URI

```

ftp://ftp.is.co.za/rfc/rfc1808.txt
http://rudi:password@www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt
ldap://[2001:db8::7]/c=GB?objectClass?one
mailto:John.Doe@example.com
news:comp.infosystems.www.servers.unix
tel:+1-816-555-1212
telnet://192.0.2.16:80/
urn:oasis:names:specification:docbook:dtd:xml:4.1.2
  
```

Ressourcen über Verweise verbinden

- Verweise stellen Assoziation / Komposition / Aggregation dar
- Beispiel

```
<order self='http://example.com/customers/1234' >  
  <amount>23</amount>  
  <product ref='http://example.com/products/4554' />  
  <customer ref='http://example.com/customers/1234' />  
  <link rel='cancel' ref='./cancellations' />  
</order>
```

- Vorteil der Verweise:
 - anwendungsübergreifend (Integration)
 - unternehmensübergreifend
 - können auch Aktionen beinhalten (wie LINK)
- Vgl. z.B. Vorteile Namensschema bei Amazon
 - Verweise per E-Mail versendbar, auf Todo-Liste kopierbar

Ressourcen können verschiedene Darstellungen haben

- HTTP spezifiziert Datenformat über Media Types (MIME)
 - Im **Header** spezifiziert über **Accept** und **Content-Type**
 - MIME = Multipurpose Internet Mail Extensions

- HTTP-GET-Request: applikationsspezifisches XML

```
GET /customers/1234
HOST www.example.com
Accept: application/xml
```



```
<customer>
...
</customer>
```

- HTTP-GET-Request: html-Format

```
GET /customers/1234
HOST www.example.com
Accept: text/html
```



```
<html>
  <body> Customer ...
</body>
</html>
```

- **Wichtig: Trennung Identität (URI) von Repräsentation (MIME)**
- Spezifizierte Formate sind unter anderem: csv, json, xml, html, ..
Siehe: <http://www.iana.org/assignments/media-types/>
- Details unter dem Stichwort „Content Negotiation“

Werkzeuge für HTTP - Requests

cURL: HTTP auf der Kommandozeile

Quelle: cURL (<http://curl.haxx.se/>)

Usage: curl [options...] <url>

- **-X <command>**

Command = GET | PUT | POST | DELETE | OPTIONS | HEAD

- **-i**

Anzeigen des HTTP-Headers

- **-H <header>**

Optionen für den Header für den Server

z.B. **-H "Content-Type: application/xml"**

- **-d <data>**

HTTP PUT/POST Daten mit dem Content-Type application/x-www-form-urlencoded

cURL Beispiele

```
curl -XGET -i http://localhost:9998/helloworld
```

```
curl -XHEAD -i http://www.fh-rosenheim.de
```

```
curl -XPOST -i -H "Content-Type:application/xml"
-d "<participant
xmlns=\"http://doodle.com/xsd1\">
<name>Paule</name><preferences>
<option>1</option></preferences>
</participant>" http://doodle-test.com/
api1WithoutAccessControl/polls/
ne3sw3edkh8y4x2x/participants
```

Datentransfer im „Lieblingsformat“

■ Kunden anlegen im XML Format

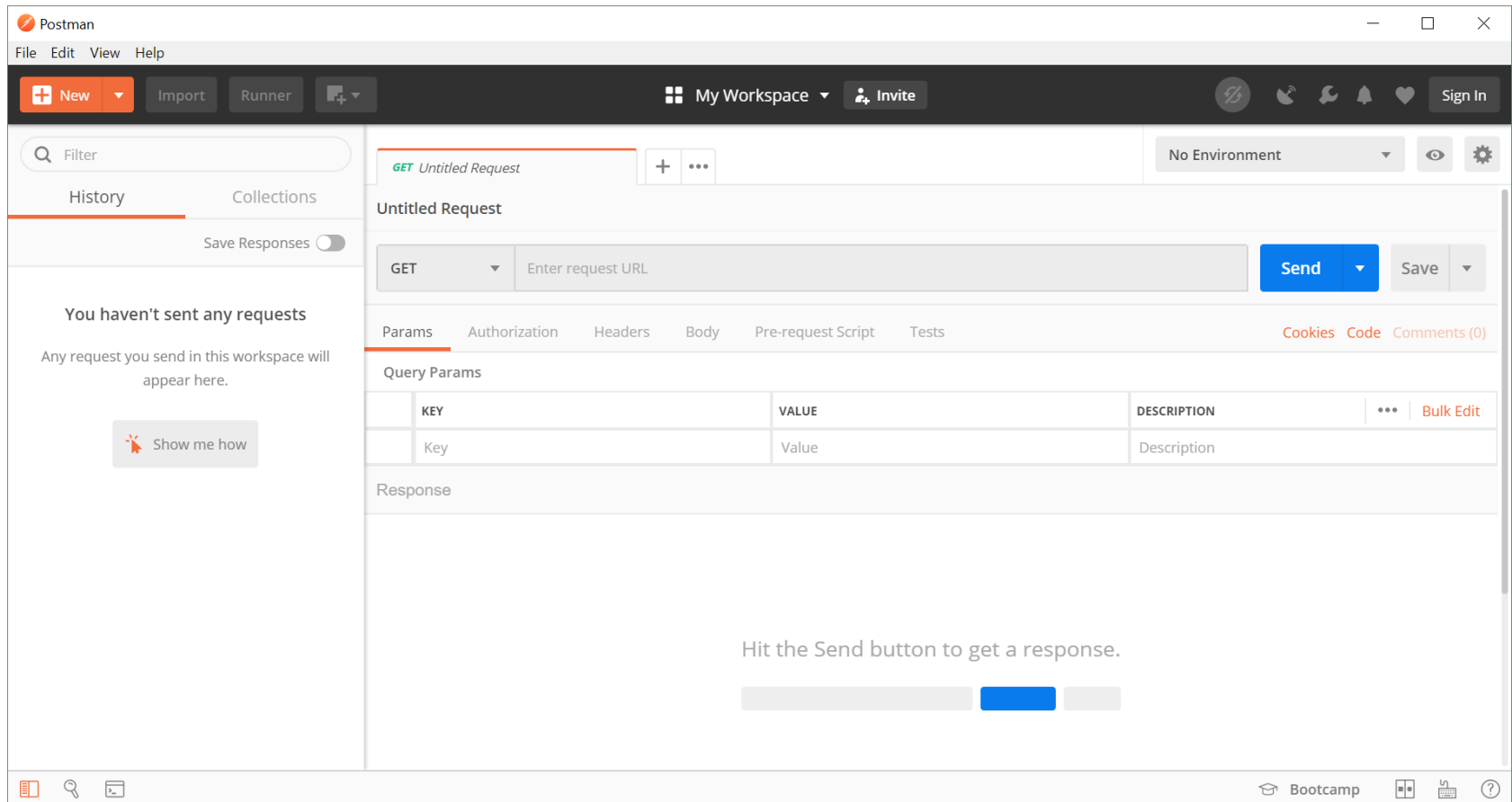
```
curl -XPOST -H "Content-Type:application/xml" -i  
  -d "<kunde><nummer>4710</nummer><name>Egon  
Balder</name><adresse><ort>Hamburg</ort><plz>23084</plz>  
<strasse>Alsterstr. 47</strasse></adresse></kunde>,"  
http://localhost:9998/kunden
```

■ Kunden anlegen im JSON Format

```
curl -XPOST -H "Content-Type:application/json" -i  
  -d "{\"nummer\":\"4712\", \"name\":\"Harry Hirsch\",  
    \"adresse\":{\"ort\":\"Guetersloh\", \"plz\":\"23456\",  
    \"strasse\":\"Tiefschulstr.2\"}}\"  
http://localhost:9998/kunden
```

Standardwerkzeug: Postman

<https://www.postman.com/>



IntelliJ

