



Objektorientierte Programmierung

Kapitel 8 – Exceptions

Prof. Dr. Kai Höfig

Motivation: Exception

- **Ziel: Robuste** Programme, die
 - auf Laufzeitfehler vorbereitet sind
 - und kontrolliert darauf reagieren.
- Auftreten von Fehler
 - **beim Kompilieren:** Syntax/Fehler bei Typüberprüfung durch Compiler (Generics!)
 - **zur Laufzeit:** Logische Fehler im Programm, fehlerhafte Bedienung durch Benutzer, Datei- oder Netzwerkoperationen
- **Java Exception**
 - Sprachmittel zur kontrollierten Reaktion auf Laufzeitfehler.
 - Ohne den Programmfluss zu stören!
- Angemessene **Reaktion** abhängig von Fehlerart
 - Logischer Fehler → Programm anhalten
 - Bedienungsfehler → Aufforderung zur Korrektur
 - Problem in JVM → Kaum sinnvolle Maßnahmen möglich

Umgang mit Fehlern in C

- **Returncode**
 - Fehler in C Routine wird durch einen Fehlercode signalisiert.
 - Beispiel: Wert ungleich 0 signalisiert Fehler.
 - Beispiel: Zu einem bestimmten Namen wird keine Telefonnummer gefunden.
- **Nachteile** von Returncodes
 - "*Rückgabewert = Ergebnis + Fehlercode*" → Rückgabewert überladen.
 - Prüfung liegt in Verantwortung des Aufrufers.
- **Faustregel**
 - *Returncodes* für Fehler, die **legale** Situation der Anwendung darstellen.
 - *Returncodes* eher nicht geeignet, um falsche Benutzereingabe abzufangen.

```
public Contact findPhoneNumber (String name) {  
    . . .  
    if (found)  
        return current;  
    else  
        return null;  
    . . .  
}
```

Returncodes sinnvoll!

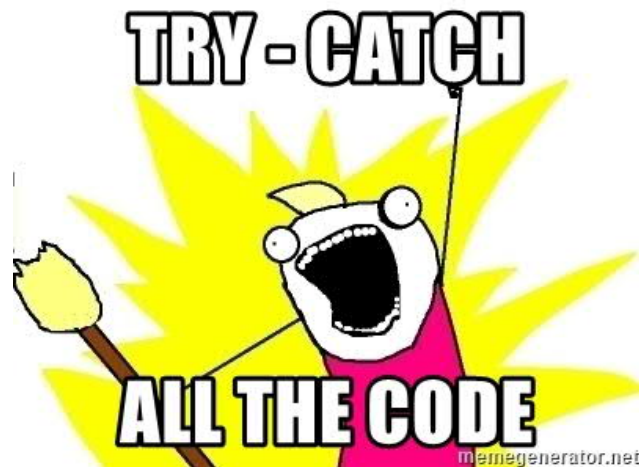
```
public Contact findPhoneNumber (String name) {  
    . . .  
    if (CustomerDB.connect()) {  
        // search in database  
    } else  
        return null; // error with connection  
    . . .  
}
```

**Exception besser geeignet, Returncode
würde Programmfluss unterbrechen!**

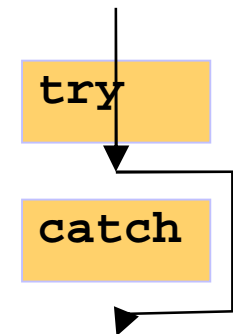
Exceptions mit try und catch

- Bei Fehler in **überwachtem Programmbereich** (try) wird spezieller Programmcode zur Fehlerbehandlung (catch) aufgerufen.

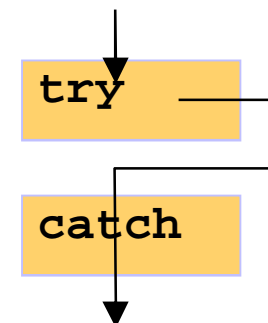
```
try {  
    // Programmcode, der eine Ausnahme auslösen kann  
}  
catch {  
    // Programmcode zum Behandeln der Ausnahme  
}  
// es geht normal weiter, Ausnahme wurde behandelt
```



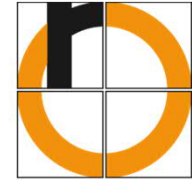
Normaler
Ablauf



Fehler-
fall



Beispiel für eine Ausnahme / Stack Trace

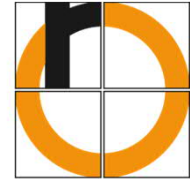


```
public static void divideBy500(String[] args) {  
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
    System.out.println("Durch welchen Integer soll ich 500 dividieren?");  
    int div = scanner.nextInt();  
    System.out.println("Ergebnis: " + (500 / div));  
}
```

- Welche Ausnahmen können hier auftreten?
 - Benutzer tippt kein Integer ein, sondern z.B. "19\$s%" → InputMismatchException
 - Benutzer tippt 0 ein → ArithmeticException
- **Stack Trace**
 - VM merkt sich auf Stack, von welcher Methode aktuelle Methode aufgerufen wurde.
 - Information über Name der Exception und Stelle im Programm, an dem Fehler auftrat.

```
Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at ExceptionTest.main(ExceptionTest.java:12)  
    at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)  
    at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:62)  
    at sun.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:43)  
    at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:498)  
    at com.intellij.rt.execution.application.AppMain.main(AppMain.java:144)
```

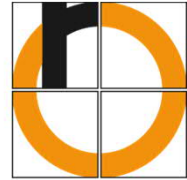
Abfangen von Ausnahmen: try / catch



```
try {
    int div = scanner.nextInt();
    System.out.println("Ergebnis: " + (500 / div));
} catch (InputMismatchException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ArithmeticException e) {
    System.out.println("Name of exception: 0" + e.getClass().getName());
    System.out.println("Message content: " + e.getMessage());
    System.out.println("String representation: c" + e.toString());
}
```

- Java Dokumentation: Hinweis, was welche Ausnahmen auslöst.
- Exception Objekt e speichert zahlreiche Informationen
 - Welche Ausnahme? → e.getClass().getName()
 - Fehlermeldung? → e.getMessage()
 - Wie sieht Stack Trace aktuell aus? → e.printStackTrace()
- Abfangen verschiedener Fehlertypen möglich
 - Ein try-Block kann **mehreren** catch-Klauseln zugeordnet sein!
 - **Hinweis:** Es wird nur die **erste passende** catch-Klausel ausgeführt!
 - Falls Fehlerbehandlung für mehrere Exceptions gleich ist:
 - catch (E1 | E2 | ... | En e) { . . . }

Abfangen von Ausnahmen: finally



- **Finally-Block** (optional)
 - Anweisungen in diesem Block werden **immer** ausgeführt, unabhängig davon ob Ausnahme auftritt oder nicht.
 - Steht am Ende der Liste der catch-Blöcke.
 - Abwicklung von Aufräumarbeiten.
 - Vermeidet Code-Redundanz.

```
try ...  
  
catch ...  
  
finally {  
    ... Anweisungen ...  
}
```

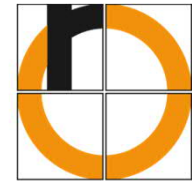
```
try {  
    customerDB.connect();  
    // some DB queries  
    customerDB.close();  
} catch (Exception e) {  
    // do some error handling  
    customerDB.close();  
}
```

Code-Redundanz!
Ohne finally, DB-Verbindung sowohl im try- als auch im catch-Teil schließen!



```
try {  
    customerDB.connect();  
    // some DB queries  
} catch (Exception e) {  
    // do some error handling  
} finally {  
    customerDB.close();  
}
```

Weiterleiten der Ausnahme an Aufrufer



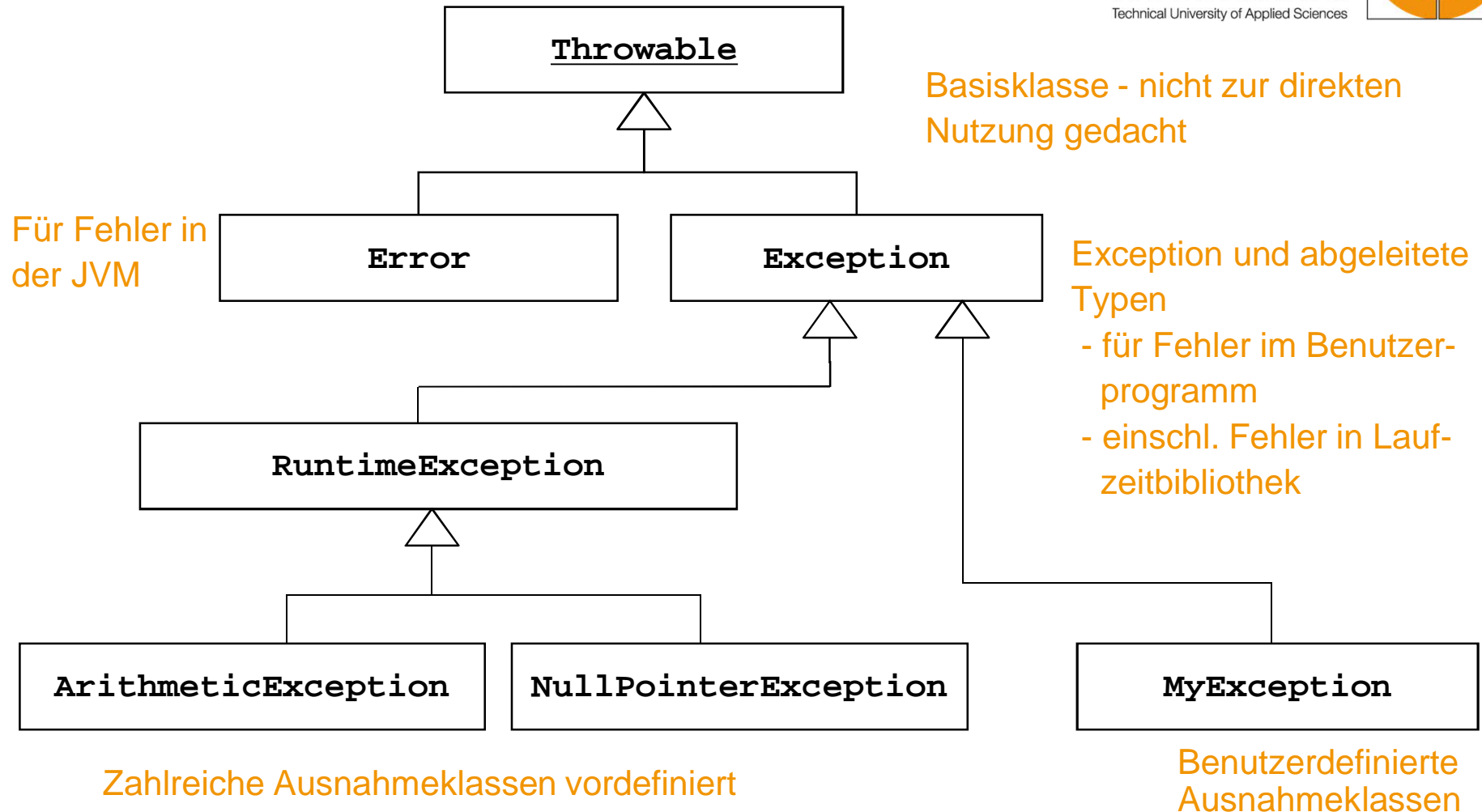
- try / catch
 - Einzäunen der problematischen Bereiche und lokale Reaktion auf Ausnahme.
- throws
 - Weiterleiten der Ausnahme an den Aufrufer.
 - throws-Klausel in Signatur einer Methode verdeutlicht, was passieren kann.
 - Aufrufer muss sich kümmern, wird zur Reaktion **gezwungen**.

```
public static void divideBy500() throws InputMismatchException, ArithmeticException {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Durch welchen Integer soll ich 500 dividieren?");
    int div = scanner.nextInt();
    System.out.println("Ergebnis: " + (500 / div));
}
public static void main(String[] args) {
    try {
        divideBy500();
    }
    catch (ArithmeticException e){
        System.out.println("OK, ich kümmere mich um Division durch 0")
    }
    catch (InputMismatchException e) {
        ...
    }
}
```


Geprüfte vs. Ungeprüfte Ausnahmen

- **Geprüfte ("checked") Ausnahmen**
 - Compiler besteht auf Abfangen der Ausnahme.
 - Abfangen durch try/catch bzw. Delegation an Aufrufer durch throws.
 - Beispiel: `IOException`
 - Falls Datei nicht existiert → kein sinnvoller, weiterer Programmverlauf. Der Fehler muss abgefangen werden!
- **Ungeprüfte Ausnahmen**
 - Ausnahmebehandlung optional, Compiler besteht **nicht** auf Abfangen der Ausnahme.
 - Ansonsten: Ungeprüfte Ausnahmen müssten in Signatur von fast jeder Methode stehen (throws)
 - Ursache von ungeprüften Ausnahmen oft: Denkfehler des Programmiers.
 - Beispiel: **Alle Unterklassen** von `RuntimeException`
 - `ArithmeticException`, `ArrayIndexOutOfBoundsException`,
`NullPointerException`, `IllegalArgumentException`, `ClassCastException`

Exception: Auszug aus der Klassenhierarchie



Hinweis: Es genügt einen Fehler der Oberklasse abzufangen!

"Harte" Ausnahmen: `Error`

- **Bedeutung**
 - `Error` und abgeleitete Typen vorgesehen für **Fehler der JVM**
 - Benutzerprogramm sollte nicht explizit `Error` auslösen
- Meist keine sinnvolle Reaktion möglich
 - Benutzerprogramm sollte daher `Error` nicht fangen und behandeln
 - `Error` ist grundsätzlich eine **ungeprüfte Exception**.
- **Beispiele**
 - `OutOfMemoryError`
 - JVM hat allen verfügbaren Speicher verbraucht.
 - `ClassFormatError`
 - Versuch, defekten Bytecode zu laden
 - `VirtualMachineError`:
 - Interner Fehler der JVM

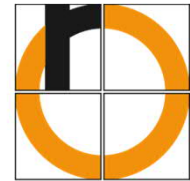
Auslösen von Ausnahmen mit throw

- Wie löst man **selbst** eine Ausnahme aus?
 - Erzeugen eines Objekts der Klasse (oder Unterklasse) von `Exception`.
 - Standardfälle können durch vorhandene Exception Klassen der Java API abgedeckt werden.
 - Starten der Ausnahmebehandlung: Schlüsselwort `throw`
 - Nicht verwechseln mit `throws`!
- Beispiel: Man darf nur *volljährige* Objekte der Klasse **Person** erzeugen.

```
public class Person extends Object implements Comparable<Person>{
    private String name;
    private int age;

    // constructor(s)
    public Person(String n, int a) {
        if (age < 18) {
            throw new IllegalArgumentException("Minderjährige Person nicht erlaubt!");
        }
        name = n;
        age = a;
    }
    . . .
}
```

Definition eigener Ausnahmeklassen



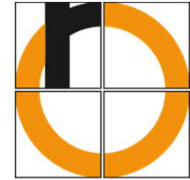
- Nötig, falls vordefinierte Ausnahmeklassen nicht passend.
- **Vorteil:** Eigene Ausnahme hat eigenen Datentyp `MyException`.
- **Vorgehen:** Ableiten von vorhandener `Exception`-Klasse
 - Entscheidung ob *geprüfte* oder *ungeprüfte Ausnahme*.
 - *Geprüfte Ausnahme*: Unterklasse von `Exception`
 - *Ungеprüfte Ausnahme*: Unterklasse von `RuntimeException`.

```
public class MyException extends Exception {  
  
    public MyException() {};  
  
    public MyException(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

Verwendung

```
if (age < 18) {  
    throw new MyException(  
        "Minderjährige Person nicht erlaubt!");  
}
```

Erinnerung: Testen von Ausnahmen / Exceptions

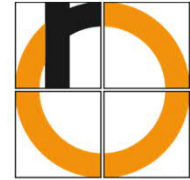


```
@Test(expected = ExceptionType.class)  
public void name() {  
    ...  
}
```

- Ergibt "Pass" falls die Ausnahme / Exception tatsächlich eintritt.
- Wichtig, falls im eigenen Programm Exceptions mit throw ausgelöst werden.

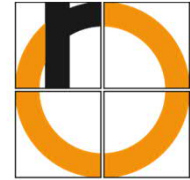
```
@Test(expected = ArrayIndexOutOfBoundsException.class)  
public void testBadIndex() {  
    int[] array = new int[4];  
    int i = array[4];    // should fail  
}
```

Zusammenfassung: Umgang mit Fehlern



- **Vermeiden** von Fehlern
 - Tests mit JUnit
- **Exception**
 - Sprachmittel zur kontrollierten Reaktion auf Laufzeitfehler
 - Vorteile: Laufzeitfehler können nicht ignoriert werden und Code für regulären Programmablauf ist textuell getrennt vom Code zur Fehlerbehandlung.
 - Schritt 1: Ausnahmensituationen werden abgeprüft und ggf. geworfen (**throw**)
 - Schritt 2: Behandeln von Fehlern/Ausnahmesituationen (**try ... catch**)
 - Geprüfte und ungeprüfte Exceptions
- **Returncodes**
 - Zur Meldung von „legalen Fehlern“

Ein seltsames Programm ...



- Was gibt die folgende Methode zurück?

```
static String getIsbn() {  
    try {  
        return "3821829877";  
    }  
    finally {  
        return "";  
    }  
}
```