



# Verteilte Verarbeitung

## Kapitel 4

### Serialisierung in XML

(noch kein Video)

# Lernziele

- Sie wissen ...
  - Was Serialisierung bedeutet
  - Wie Sie *manuell* Objekte in Java serialisieren
  - Wie Sie die *eingebaute Serialisierung* nutzen
  - Wie Sie Objekte in *XML und JSON*-Strukturen serialisieren
  - Was das Serializer Pattern ist

# XML und Serialisierung (Java: JAXB)

# XML

- XML = Extensible Markup Language
- idR. im UTF8-Format gespeichert (entspr. Ascii)

- = ***Selbstbeschreibende Baumstruktur***

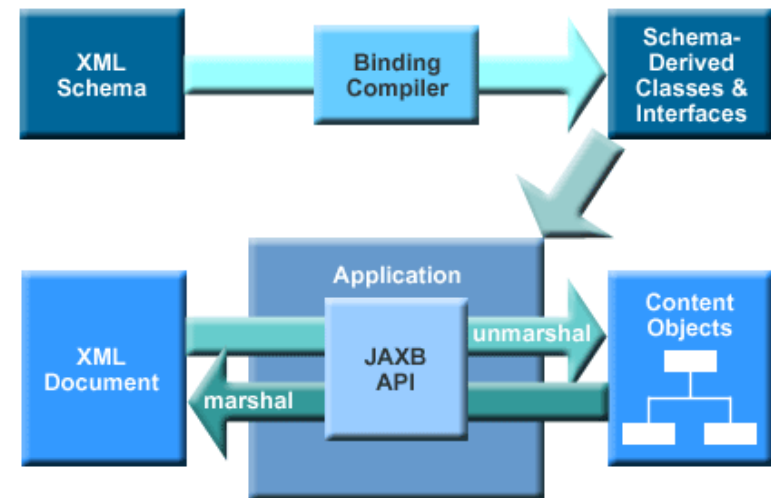
```
<kunde>
  <nummer>4711</nummer>
  <name>Hugo Habicht</name>
  <adresse>
    <ort>Clausthal-Zellerfeld</ort>
    <!-- mehr -->
  </adresse>
</kunde>
```

- Elemente: `<element> ... </element>`
- Attribute: `<element attribut1=„huhu“ ...> </element>`

# XML Serialisierung in Java: JAXB

## ■ *Java Architecture for XML Binding (JAXB)*

- Bidirektionale Abbildung von XML-Dokumenten auf Java-Objekte
- Auf DTD/XML Schema-Basis generiert ein JAXB-Compiler Satz von Java-Klassen
- XML-Dokumente lassen sich als Java-Objekt-Baum abbilden und manipulieren



## ■ Notwendig zur Serialisierung (Marshalling) von Parametern und Rückgabewerten

## ■ Bestandteil von **Java SE 6** und Java EE 5

Quelle der Abbildung:

<http://java.sun.com/developer/technicalArticles/Webservices/jaxb/>

# Annotationen an einer Klasse

```

@XmlRootElement(name="Kunde")
@XmlAccessorType(XmlAccessType.NONE)
public class Kunde {

    @XmlAttribute(name="number", required=true)
    private String nummer;

    @XmlElement(name="fullname", required=false, defaultValue="Hugo")
    private String name;

    @XmlElement(name="companyaddress")
    private Adresse firmenAdresse;

    @XmlTransient
    private Kunde geworbenerKunde;

    // ... Getter und Setter, Konstruktor (usw)
    @XmlList // Kompakt,
    // sonst @XmlElement, evtl. mit @XmlElementWrapper
    private List<String> hobbies;
}

```

Wurzelement  
XML-Baum

nur gekennzeichnete  
Attribute serialisieren

Als XML Attribut

Als XML Element

Nicht serialisieren

Als XML Element  
(Liste)

# Erzeugte XML Datei (Beispiel)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Kunde number="4711">
  <fullname>Hugo Habicht</fullname>
  <companyaddress>
    <ort>Clausthal-Zellerfeld</ort>
    <plz>35678</plz>
    <strasse>Schütteweg 3</strasse>
  </companyaddress>
  <hobbies>Tontauben Staubsauger Fernseher</hobbies>
</Kunde>
```

# JAXB Tags

## Allgemeine Serialisierungsanweisungen

- **@XmlElement**
  - = Java Klasse kann XML Wurzelknoten sein
- **@XmlType**
  - Bindung der Java-Klasse an ein XML Schema
- **@XmlAccessorType**
  - = Reihenfolge der Serialisierung z.B.  
**XmlAccessorType.ALPHABETICAL**
- **@XmlAttribute**
  - Bestimmt Zugriff auf die Attribute einer Klasse

**XmlAccessType.NONE:** nur gekennzeichnete Attribute serialisieren

**XmlAccessType.FIELD:** alle Attribute (auch private) werden serialisiert

**XmlAccessType.PROPERTY:** nur Attribute mit public get / set Methoden

**XmlAccessType.PUBLIC\_MEMBER:** nur public Attribute



# JAXB Tags

## Serialisierung der Attribute

- **@XmlAttribute**
  - Kennzeichnet Attribut als serialisierbar (XML-Attribut)
  - Beispiel `<AndererTag Attribut=Wert>...</AndererTag>`
- **@XmlElement** (XML Element)
  - Kennzeichnet Attribut oder Get/Set-Methode als Serialisierbar
  - Beispiel: `<Elementname>Wert</Elementname>`
  - Beispiel für Liste:  
`<Elementname>Wert1</Elementname>`  
`<Elementname>Wert2</Elementname>...`
- **@XmlList**
  - Kennzeichnet Listen als serialisierbar `List<String>`, kompakte form
  - Beispiel: `<Listenname>Wert1 Wert2 Wert3</Listenname>`
- **@XmlElementWrapper (name= ...)**
  - Eigener Name für `@XmlElement` - Listen
  - Beispiel: `<WrapperName>`  
`<Elementname>Wert1</Elementname> ...`  
`</WrapperName>`

# Steuerung der (de)Serialisierung

Beispiel:

```
@XmlElement(
```

- XML nicht unbedingt 1:1 auf Klassen- und Attributnamen abbilden (Attribut "name")

```
    name="fullname",
```

- XML Elemente (nicht) zwingend gefüllt

```
    required=false,
```

- Defaultwerte sind möglich

```
    defaultValue="Hugo")
```

# *Marshalling* ( = Serialisierung )

```
Kunde hugo = ...;  
FileOutputStream file = new FileOutputStream(  
    new File("kunde.xml"));  
  
JAXBContext ctx = JAXBContext.newInstance(Kunde.class);  
  
Marshaller m = ctx.createMarshaller();  
m.marshal(hugo, file);  
  
file.close();
```

## *Unmarshalling* ( = Deserialisierung )

```
FileInputStream file = new FileInputStream(  
    new File("kunde.xml"));
```

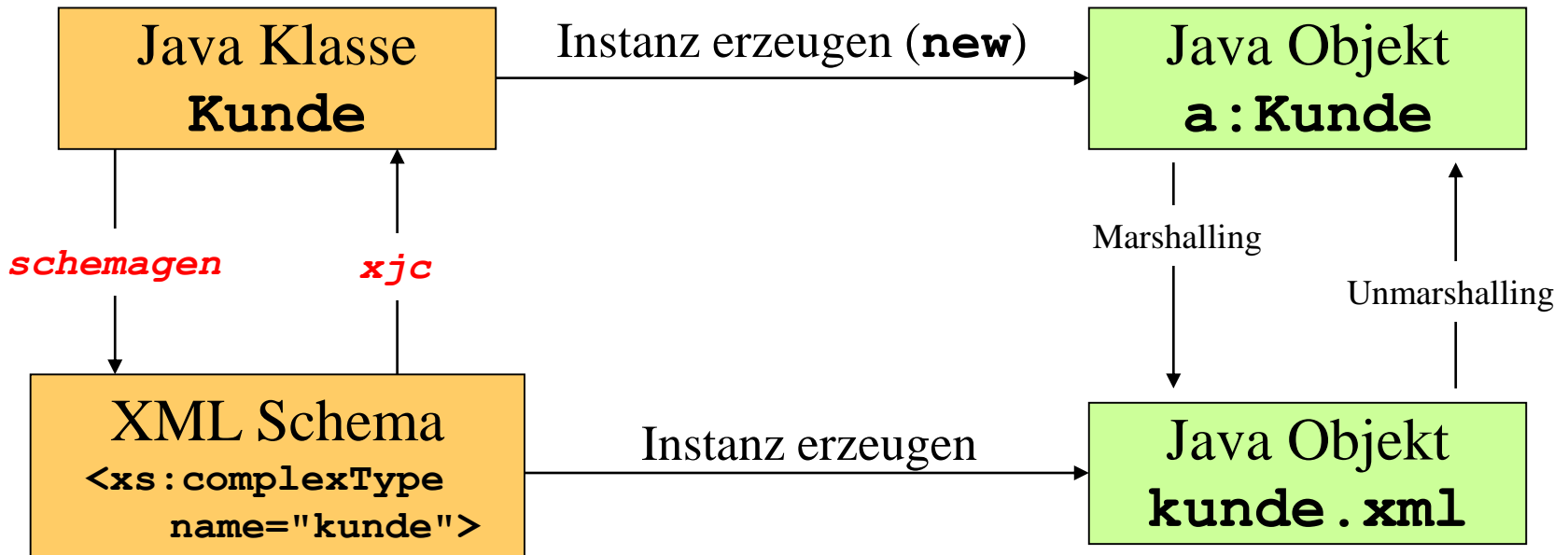
```
JAXBContext ctx = JAXBContext.newInstance(Kunde.class);
```

```
Unmarshaller u = ctx.createUnmarshaller();
```

```
Kunde k = (Kunde) u.unmarshal(fileIn);
```

```
file.close();
```

# Java und XML



# Was sind „erlaubte“ xml-Dokumente

- **Wohlgeformte** XML-Dokumente
  - Halten XML Konventionen ein z.B.  
`<b1a> ... </b1a>` nicht `<b1a> ... </blub>`
  - Konventionen: Siehe oben
- **Gültige** XML-Dokumente
  - Haben einen lokalen oder zentral festgelegten Dokumenttyp
  - Halten die Einschränkungen des Dokumenttyps ein
  - Dokumenttyp wird festgelegt entweder als DTD oder als XSD
- Eigenschaften werden durch XML-Parser geprüft

# Inhalte des XML-Schemas

- Ein XML-Schema ist ein XML-Dokument

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<xs:schema version="1.0" xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  ... <!-- hier die Infos -->
</xs:schema/>
```

- Deklaration eines Elements

```
<xs:element name="firmenAdresse" type="adresse"/>
```

- Elementare Datentypen sind vorhanden:

**xs:integer, xs:string, xs:date, ...**

- Deklaration eines eigenen nicht-strukturierten Datentyps auf der Basis eines vorgegebenen Datentyps wie xs:string oder xs:integer

```
<xs:simpleType name="weinFarbe">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value="WEISS"/>
    <xs:enumeration value="ROT"/>
    <xs:enumeration value="ROSE"/>
    <!-- auch schön: <xs:pattern value="[0-9]{5}"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>
```

# Inhalte des XML-Schemas

- Deklaration eines eigenen strukturierten Datentyps
  - Teilelemente `<xs:sequence><xs:element ... > ...`
  - Attribute `<xs:attribute>`
  - Elemente Pflicht `minOccurs= "1"` oder optional `minOccurs="0"`

```
<xs:complexType name="adresse">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="ort" type="xs:string" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="plz" type="xs:string" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="strasse" type="xs:string" minOccurs="0"/>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>
```



# XML-Schema einmal hin und zurück

- **xjc**: Erzeugt aus XML Schema Java Klassen

```
xjc -d src -p de.fhr.vv.xml.gen order.xsd
```

-d = Verzeichnis, wo die Quelltexte liegen sollen

-p = Package der generierten Klassen

- **schemagen**: Erzeugt aus Java Klassen XML Schema

```
schemagen -cp .\target\classes
```

```
.\src\main\java\de\fhr\inf\vv\exp2\xml\Kunde.java
```

-cp = (Classpath) wo sind die anderen Dateien

# Validierung gegen ein XML Schema

- XML Schema wird im Wurzelknoten mit angegeben
- Validierung (Syntax Prüfung) der Datei damit möglich
- Gute Unterstützung durch Frameworks / Werkzeuge
- Beispiel

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<Kunde
```

```
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-  
  instance" xsi:schemaLocation="kunde.xsd">
```

```
...
```

```
</Kunde>
```

# Unmarshalling ( = Deserialisierung )

## Mit Prüfung gegen Schema

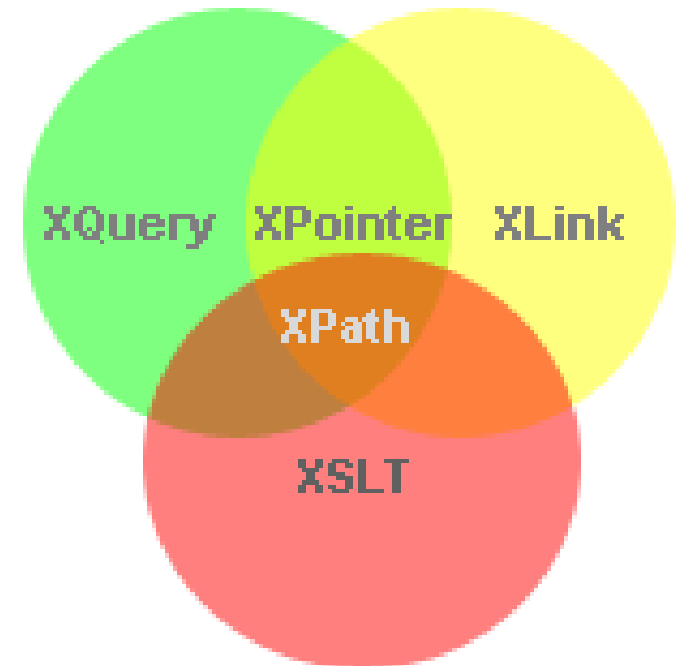
```
FileInputStream file = new FileInputStream(  
    new File("kunde.xml"));
```

```
JAXBContext ctx = JAXBContext.newInstance(Kunde.class);  
SchemaFactory schemaFactory = SchemaFactory.newInstance(  
    XMLConstants.W3C_XML_SCHEMA_NS_URI );  
Schema schema = schemaFactory.newSchema(  
    new File( "kunde.xsd" ));
```

```
Unmarshaller u = ctx.createUnmarshaller();  
u.setSchema(schema);  
Kunde k = (Kunde) u.unmarshal(fileIn);
```

## Suchen in XML: Xpath, Xquery, Xpointer, Xlink, ...

- XPath
  - = Navigation in XML-Dokumenten
  - = Adressierung von Dokument-Teilen
- XQuery
  - = Anfragesprache für XML-Dokumente
- XLink / XPointer
  - = Verweise in XML Dokumenten
- XSLT
  - = Stylesheet Sprache zur Transformation von XML in andere Formate (z.B. XHTML)

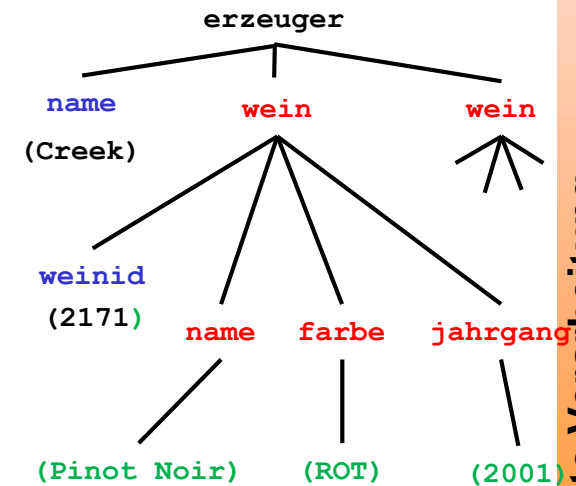


Quelle: W3C

# DOM - Baum

- XML Dokument wird in einen *DOM-Baum* übersetzt
- DOM = Document Object Model
  - XML-Elemente sind die Knoten (Node)
  - Beziehungen zwischen Elementen sind die Kanten
  - Expliziter Wurzelknoten
  - Spezielle Knotentypen: **Element-**, **Attribut-**, **Text-** und Kommentarknoten
  - Attribut- und Textknoten haben einen (Wert)
- = „Schnittstelle“ zum Zugriff auf XML-Dokumente
- DOM haben Sie ggf. schon in Webtechnologie angewendet
  - Navigation und Manipulation in (X)HTML-Seiten

```
<erzeuger name="Creek">  
  <wein weinid="2168">  
    <name>Creek Shiraz</name>  
    <farbe>ROT</farbe>  
    <jahrgang>2003</jahrgang>  
  </wein>  
  <wein weinid="2171">  
    <name>Pinot Noir</name>  
    <farbe>ROT</farbe>  
    <jahrgang>2001</jahrgang>  
  </wein>  
</erzeuger>
```



# XPath

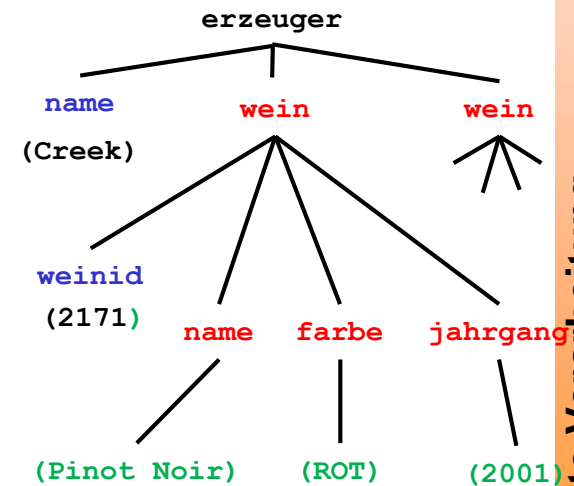
- = Pfad-Ausdruck im DOM-Baum
- Beispiele:  
`/child::erzeuger/child::wein`  
 (alle Wein-Knoten)

`/child::erzeuger/child::wein`  
`/child::name`  
 (alle Name-Knoten aller Wein-Knoten)

`/child::erzeuger/child::wein`  
`/child::name/child::text()`  
 (die tatsächlichen Namen der Weine)

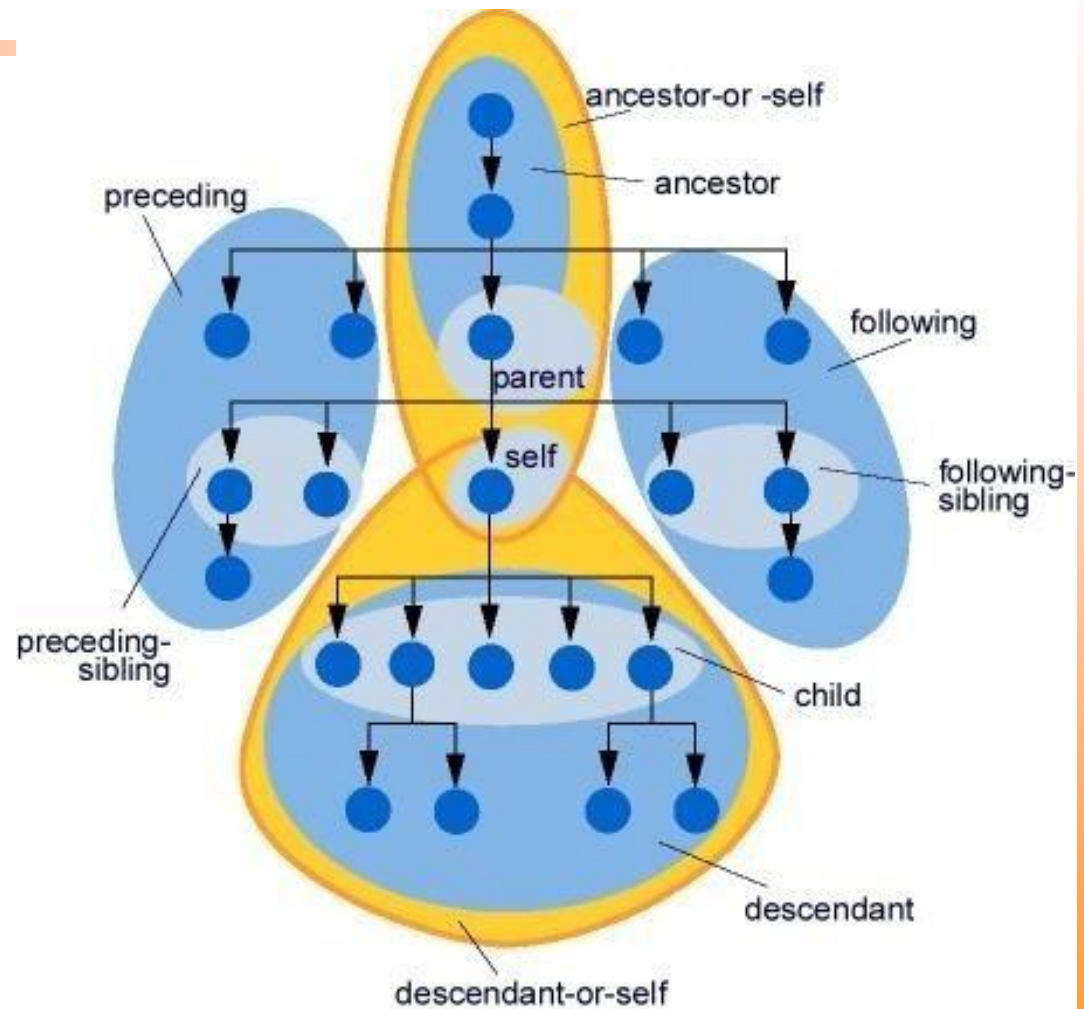
`/child::erzeuger/child::wein`  
`/attribute::weinid`  
 (Wert des Attributs weinid)

```
<erzeuger name="Creek">
  <wein weinid="2168">
    <name>Creek Shiraz</name>
    <farbe>ROT</farbe>
    <jahrgang>2003</jahrgang>
  </wein>
  <wein weinid="2171">
    <name>Pinot Noir</name>
    <farbe>ROT</farbe>
    <jahrgang>2001</jahrgang>
  </wein>
</erzeuger>
```



# Pfadausdrücke im DOM-Baum

- **self** = aktueller Kontext- oder Referenzknoten
- **child** bezeichnet alle direkten Subelemente des Kontextknotens
- **descendant** umfasst alle direkt und indirekten Subelemente
- **descendent-or-self** kombiniert beides
- **parent** steht für den Elternknoten
- **ancestor** bezeichnet alle Knoten auf dem Pfad zur Wurzel
- **preceding** bezeichnet alle in der Dokumentreihenfolge vorangehenden Knoten
- **following** = alle nachfolgenden Knoten
- **preceding-sibling** = Geschwisterknoten



# Aufbau der Pfadausdrücke

## ■ Ausführliche Schreibweise

- / Wurzelknoten
- descendant::\* alle untergeordneten Knoten
- child::wein alle direkten Unterknoten  
vom Typ Wein
- attribute::weinid Attribut weinid
- child::name/child::text() Textknoten der Unterknoten  
vom Typ Name

## ■ Verkürzte Schreibweisen

- . für self::node()
- .. für parent::node()
- // für /descendant-or-self::node()/
- @ für attribute::
- \* für alle Elementknoten



# Einfache einschränkende Prädikate

- Einschränkungen immer in [...]
- Einschränkungen auf Werten von Textknoten, Beispiele
  - `//erzeuger[@name='Creek']/wein/name/text()`
  - `//erzeuger/wein[jahrgang<2000]/name/text()`
  - `//erzeuger/wein[jahrgang>=2000 and jahrgang<= 3003]`
- Einschränkungen auf den Positionen der Kind-Knoten
  - `//erzeuger/wein[2]/name/text()`      Zweiter Wein eines Erzeugers
- Hilfsfunktionen (unter java nicht getestet)
  - `//erzeuger/wein[fn:position() = ( 1, 2, 3)]`

# Diskussion XML als Nachrichtenformat

- ***Derzeit Standard in Middleware (WebService, Rest, Messaging)***
  - Neutrales, plattformunabhängiges Format
  - Wichtig: Syntax und Semantikprüfung von XML-Dateien über XML-Schema möglich -> vgl. Schnittstellen Vereinbarung
- Java: Einfach zu verwenden (Annotations), mehr Probleme in anderen Programmiersprachen
- Aufwendig zu Parsen, da sehr viele Sonderfälle möglich
- Selbstbeschreibendes Format
  - Dadurch eher „geschwätzig“
- Kaum geeignet für embedded Devices:
  - Grund: Speicherverbrauch und umfangreichem Parser