

Die Quintessenz

Ist dies erreicht, kann der Rest der Checkliste ignoriert werden.

- ☐ Auslieferung **lauffähiger, getesteter** Software alle 4 Wochen (oder kürzer)
- ☐ Auslieferung des am meisten **benötigten Geschäftswertes**
- ☐ Prozess wird **kontinuierlich verbessert**

- ☐ Klar definierter **Product Owner (PO)**
 - ☐ PO ist **ermächtigt**, zu priorisieren
 - ☐ PO hat das **Wissen**, zu priorisieren
 - ☐ PO hat direkten **Kontakt mit dem Team**
 - ☐ PO hat direkten **Kontakt mit Stakeholdern**
 - ☐ PO spricht **mit einer Stimme** (falls PO ein Team ist)

- ☐ Team hat einen **Sprint Backlog**
 - ☐ Hochgradig **sichtbar**
 - ☐ Täglich **aktualisiert**
 - ☐ Gehört ausschließlich dem **Team**

- ☐ **Daily Scrum** wird durchgeführt
 - ☐ Ganzes Team nimmt teil
 - ☐ Probleme & Hindernisse kommen zum Vorschein

- ☐ **Demo** wird nach jedem Sprint durchgeführt
 - ☐ **Lauffähige, getestete Software** wird gezeigt
 - ☐ **Feedback** von Stakeholdern & PO wird aufgenommen

- ☐ **Definition of Done (DoD)** vorhanden
 - ☐ DoD **erreichbar** in jeder Iteration
 - ☐ Team **berücksichtigt** DoD

Kernelemente von Scrum

Zentrale Scrum-Elemente. Ohne diese sollte es nicht Scrum genannt werden.

- ☐ **Retrospektive** wird nach jedem Sprint durchgeführt
 - ☐ Resultiert in konkreten Verbesserung**vorschlägen**
 - ☐ Einige Vorschläge werden tatsächlich **umgesetzt**
 - ☐ **Ganzes Team + PO** nehmen teil

- ☐ PO hat ein **Product Backlog (PBL)**
 - ☐ Oberste Einträge sind nach Geschäftswert **priorisiert**
 - ☐ Oberste Einträge sind **geschätzt**
 - ☐ **Schätzungen wurden vom Team erstellt**
 - ☐ Oberste Einträge **klein genug, um in einen Sprint zu passen**
 - ☐ PO versteht den **Zweck** aller Backlog Einträge

- ☐ **Sprint Planning Meetings** werden durchgeführt
 - ☐ **PO nimmt teil**
 - ☐ PO liefert **aktuellen PBL**
 - ☐ **Ganzes Team** nimmt teil
 - ☐ Resultiert in einem **Sprint Plan**
 - ☐ Ganzes Team glaubt, dass der Plan **erreichbar** ist
 - ☐ PO ist **mit Prioritäten zufrieden**

- ☐ **Iterationen** sind timeboxed
 - ☐ Iterationslänge **4 Wochen oder kürzer**
 - ☐ Immer **pünktlich beendet**
 - ☐ Team von außen **nicht gestört oder kontrolliert**
 - ☐ Team **liefert** normalerweise das, **was es zugesagt hat**

- ☐ Team-Mitglieder **sitzen zusammen**
 - ☐ **Maximal 9 Personen** pro Team

die inoffizielle
Scrum Checkliste



Henrik Kniberg

Empfohlen aber nicht immer notwendig

Das meiste hiervon wird normalerweise benötigt, aber nicht immer alles. Ausprobieren!

- ☐ Team **hat alle Fähigkeiten**, um Backlog Einträge 'Done' zu bekommen
- ☐ Team-Mitglieder haben **keine festgelegten Rollen**
- ☐ **Zum Scheitern verurteilte** Iterationen werden frühzeitig abgebrochen
- ☐ PO hat eine **Product Vision** im Einklang mit dem PBL
- ☐ PBL und Product Vision sind **hochgradig sichtbar**
- ☐ Jeder im **Team nimmt an Schätzungen teil**
- ☐ **PO verfügbar**, wenn das Team schätzt
- ☐ **Relative Größe** (Story Points) statt Zeit wird geschätzt
- ☐ Ganzes Team kennt oberste 1-3 **Hindernisse**
 - ☐ **SM hat Strategie**, wie oberstes Hindernis behoben werden kann
 - ☐ **SM fokussiert** das Entfernen von Hindernissen
 - ☐ **Eskalation zum Management** falls Team nicht beseitigen kann
- ☐ Team hat einen **Scrum Master (SM)**
 - ☐ SM **sitzt beim Team**

- ☐ PBL Einträge **werden in Tasks runtergebrochen** in einem Sprint
 - ☐ Sprint Tasks sind **geschätzt**
 - ☐ Schätzungen laufender Tasks werden **täglich aktualisiert**
- ☐ **Velocity** wird gemessen
 - ☐ Alle Einträge im Sprint Plan haben eine **Schätzung**
 - ☐ PO nutzt Velocity zur **Release Planung**
 - ☐ Velocity beinhaltet nur Einträge mit Status '**Done**'
- ☐ Team hat einen **Sprint Burndown Chart**
 - ☐ Hochgradig **sichtbar**
 - ☐ Täglich **aktualisiert**
- ☐ **Daily Scrum** findet jeden Tag zur gleichen Zeit am gleichen Ort statt
 - ☐ **PO nimmt teil** (wenigstens ein paar mal pro Woche)
 - ☐ Maximal **15 Minuten**
 - ☐ Jedes Team-Mitglied **weiß, an was andere arbeiten**

Skalierung

Fundamental wichtig für jede Scrum-Skalierung.

- ☐ **Chief Product Owner** vorhanden (falls viele POs)
- ☐ Abhängige Teams führen **Scrum of Scrums** durch
- ☐ Abhängige Teams **integrieren in jedem Sprint**

Positive Hinweise

Wesentliche Hinweise einer guten Scrum-Implementierung.

- ☐ **Spaß haben!** Hohes Energie-Level.
- ☐ **Überstunden sind selten** und werden freiwillig geleistet
- ☐ Diskutieren, kritisieren und **experimentieren** mit dem Prozess