

Webentwicklung (WE) - FWPM

Übung 7: "Oberflächendesign und UX"

In dieser Übung wird die bisher erstellte Anwendung mit Hilfe von erweiterten Templating Konzepten im Rendering strukturiert. Mit Hilfe von CSS wird weiterhin die Oberfläche mit einer sichtbaren Struktur versorgt.

1. Oberflächenstruktur festlegen

Nutze die Technik des Wireframing um die Oberfläche deiner Anwendung zu designen. Versuche den Aufbau deiner wichtigsten Routen und Features systematisch zu planen. Das kannst du auch vorerst mit einem Stift und einem Blatt Papier machen oder einer einfachen Zeichenanwendung.

1. Erstelle ein Wireframe deiner Startseite.
 - a. Überlege dir welche Teile sie haben soll und wie diese Teile sinnvoll zusammen passen.
2. Überlege dir welche Features aus deinem Wireframe hervorgehen oder noch fehlen.
 - a. Sind alle bereits im Code vorhanden oder müssen noch welche geplant werden?
 - b. Mach dir Notizen damit du bei der Umsetzung nichts vergisst oder deine Architektur dir Möglichkeiten verbaut.

Bonus: Erstelle ein digitales Wireframe, z.B. mit Hilfe von draw.io oder Balsamiq. Das kannst du als Teil des Repositories einchecken und somit versionieren und für spätere Entwicklungen wieder nutzen.

2. CSS Design

Das grobe Gerüst deines Wireframes muss umgesetzt werden. Nutze dazu die CSS Techniken von Grids und Flexboxen. Eine gute Ressource sind die Zusammenfassungen von [css-tricks.com](https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/):

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>
<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>

1. Überlege dir welche Inhalte als Flexbox gestylt werden sollen und welche besser zu einem Grid Ansatz passen.
 - a. Werde bei Grids nicht zu feingranular und behalte den Merksatz im Hinterkopf: Eindimensional: Flexbox, Mehrdimensional: Grid
2. Baue den `viewport` meta Tag in dein HTML ein. Ohne ihn wird deine Anwendung auf mobilen Endgeräten nicht nutzbar sein.

3. Setze die grobe Struktur deiner Hauptseite in HTML um.
 - a. Erstelle dazu ein Gerüst aus *div* Elementen das grob deinen Bereichen aus dem Wireframe entspricht.
4. Wende Grid und Flexbox CSS an.
 - a. Fülle deine Bereiche mit Farben (als Hintergrund), Text oder blende die Borders der Elemente ein um zu sehen wie die Struktur gerendert aussieht.
 - b. Baue zuerst die äußere grobe Struktur auf bevor du einzelne Bereiche inline stylest.
5. Überprüfe ob dein Design responsive ist. Dein Browser bietet die Option den Viewport von mobilen Endgeräten zu emulieren. Du findest alles in den Entwicklertools.

Bonus: Lagere Teile deiner Anwendung so aus, dass du sie mit einer abstrakten Template Engine wiederholt laden kannst (siehe Vorlesung). Binde eine deiner Views so ein. Z.B. eine Seitenleiste mit einer Liste deiner Blogbeiträge.

Bonus: Visuell Design

Überlege dir eine einheitliche Farbsprache für deine Anwendung. Wähle eine initiale Hauptfarbe und eine Farbe für die Akzente. Lege dir noch ein paar Grautöne für primäre und sekundäre Textfarben bereit.

1. Übernimm dein Frabschema in deine Anwendung.
 - a. Definiere die Teile die besonders hervorstechen sollen und solche die du mehr im Hintergrund siehst.