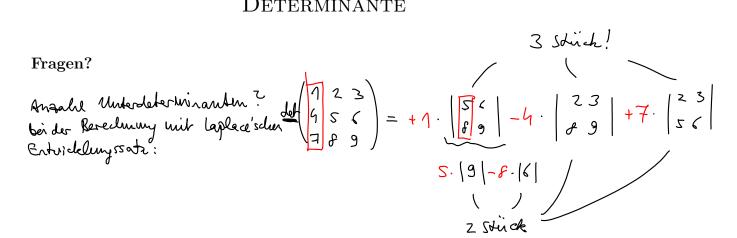


## DETERMINANTE



\* Determinanten-Formeln. Wie lauten die Formeln zur Berechnung der Determinante folgender Matrizen:

a) 
$$(a) \in \mathbb{R}^{1 \times 1}$$

c) 
$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

b) 
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

d) 
$$A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

Lösung.

a) 
$$\det(a) = \alpha$$
b)  $\det(a) = \alpha$ 

$$e^{a} + b = \alpha$$

c) 
$$\det\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ d & g & h \\ d$$

d) 
$$\det(A) = \det(a_{ij}) = \sum_{\tilde{a}=1}^{n} (-1)^{1+\tilde{a}} \alpha_{1\tilde{a}} \operatorname{det}(A_{1\tilde{a}})$$
 &  $\alpha$ 

Eigener Lösungsversuch.

a) 
$$\det(a) =$$

b) 
$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} =$$

c) 
$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} =$$

d) 
$$\det(A) = \det(a_{ij}) =$$

## Berechnen von Determinanten.

a) 
$$\det(5) = 5$$

b) 
$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = 4.4 - 2.3 = -2$$

Suche Dole/Spolte mit vielen O

$$\frac{3 \quad 0 \quad 1 \quad 0}{2 \quad 1 \quad 0 \quad 3} = (-1)^{1+1/3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 3 \\ -4 & 2 & 1 & 6 \\ 4 & 0 & 2 & -1 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1/3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 6 \\ 0 & 2 & -1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -4 & 1 & 6 \\ 4 & 2 & -1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -4 & 2 & 6 \\ 4 & 2 & -1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 2 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0$$

Entw. 4. Spalle 10 0 0

e) 
$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 3 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \dots + 0 \dots - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} + 0 \dots - 0 \dots = - \begin{bmatrix} +2 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$= 0 = 0$$

3 1 0 0 1 (A)=0.

g) 
$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 2 & 2 & 4 & 6 \\ 7 & 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 - 2 \cdot 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \\ 1 & 5 & 6 & 7 \\ 1 & 5 & 6 & 7 \end{vmatrix} = 0$$

h) 
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 4 & 15 & 2 \\ 3 & 1 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 4 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 4 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$
Entw. 3. Spatte

baire/verige 0 (i) -> Zeilen-/Spallen umformungen:

- · Vertaurdien: Falcher (-1)
- · Zeile/Spalte · 2 = 0: Fatelor 1/2
- · 1-faille eines Beile/Spalke auf Zeile/Spalke addieren: rein talder

## Eigener Lösungsversuch.

a) 
$$\det(5) =$$

b) 
$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} =$$

c) 
$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} =$$

d) 
$$\begin{vmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 3 \\ -4 & 2 & 1 & 6 \\ 4 & 0 & 2 & -1 \end{vmatrix} =$$

e) 
$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 & 3 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$f) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 0 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} =$$

h) 
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 4 & 15 & 2 \\ 3 & 1 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & 2 \end{vmatrix} =$$

Determinante in Java. Programmieren Sie eine rekursive Funktion public static double det(double[][] m), die die Determinante einer Matrix berechnet (Algorithmus "Entwicklung nach der ersten Zeile"). Schreiben Sie ggf. Hilfsmethoden für die Berechnung und Ausgabe auf die Konsole.

Lösung. siehe Java-Klasse bzw. Blog auf bigdev.de!