Prozedurale Programmierung – Übung 6

WS 2018/19 Prof. Dr. F.J. Schmitt

Hochschule Rosenheim



In der Community wird ein (fast leeres) Projekt in der Datei "exp.zip" bereitgestellt.

Aufgabe

Entwickeln Sie ein C-Programm, das durch folgenden Bildschirmaufbau definiert wird:

```
Exp: Berechnung von einfachen Funktionen
_____
Bitte positive obere Grenze eingeben (ganzzahlig <= 20): 10
______
  i 1/i Summe (1/i)
                                                    1/i! Naeherung e
  1 1.0000 1.0000000
                                         1 1.00000000000000 2.00000000000
  1 1.0000 1.0000000
2 0.5000 1.5000000
3 0.3333 1.8333333
4 0.2500 2.0833333
5 0.2000 2.2833333
                                         2 0.5000000000000 2.50000000000
                                        6 0.16666666666667 2.66666666667
                                       24 0.041666666666667 2.708333333333
                                       120 0.00833333333333 2.716666666667
  6 0.1667 2.4500000
7 0.1429 2.5928571
8 0.1250 2.7178571
                                       720 0.00138888888889 2.71805555556
                                    5040 0.00019841269841 2.718253968254
                                   40320 0.00002480158730 2.718278769841
   9 0.1111 2.8289683
                                    362880 0.00000275573192 2.718281525573
  10 0.1000 2.9289683
                                   3628800 0.00000027557319 2.718281801146
Servus!
```

Dabei ist Summe (1/i) = $\sum_{i=1}^{l} \frac{1}{i}$ und für die Eulersche Zahl e näherungsweise die i-te Näherung $e_i = \sum_{i=0}^{l} \frac{1}{i!}$

Beachten Sie dabei folgende Randbedingungen:

- die Eingabe der Obergrenze soll auf den gültigen Bereich getestet werden (also ob für Grenze g gilt: 0 <= g <= 20). Ist die eingegebene Zahl nicht im gültigen Bereich, soll
 - eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben werden
 - der Benutzer so lange weiter zur Eingabe aufgefordert werden, bis die Bedingung erfüllt ist.

Die Eingabe der Obergrenze soll in einer separaten Funktion erfolgen, die durch folgenden Prototyp int grenzeEinlesen(int cMax);

Hierbei ist cMax der größte erlaubte Wert für die obere Grenze (im Beispiel oben also 20) Die Funktion liefert die eingegebene Grenze zurück.

Die Ausgabe der Tabelle erfolgt ebenfalls in einer eigenen Funktion, Prototyp: void tabelleAusgeben(int grenze); Hierbei ist grenze die vorher eingegebene obere Grenze.