

---

# VEKTORRÄUME

Fragen?

\* **Vektoren.** Skizzieren und berechnen Sie folgende Vektoren:

a)  $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

c)  $3 \cdot y = \begin{pmatrix} 1,5 \\ -6 \end{pmatrix}$

e)  $x + y = \begin{pmatrix} 1,5 \\ -1 \end{pmatrix}$

b)  $y = \begin{pmatrix} 0,5 \\ -2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

d)  $-\frac{1}{2} \cdot x = \begin{pmatrix} -0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}$

f)  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

**Lösung.**

**Eigener Lösungsversuch.**

$$\text{Formel: } \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\text{Länge} = \sqrt{(x_1)^2 + (x_2)^2 + \dots + (x_n)^2}$$

\* **Länge.** Berechnen Sie die Länge von folgenden Vektoren:

a)  $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b)  $y = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

c)  $z = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

**Lösung.**

a) Pythagoras:  $|x| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$

b)  $|y| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2} = \sqrt{5}$

c)  $|z| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$

**Eigener Lösungsversuch.**

### Algebraische Struktur.

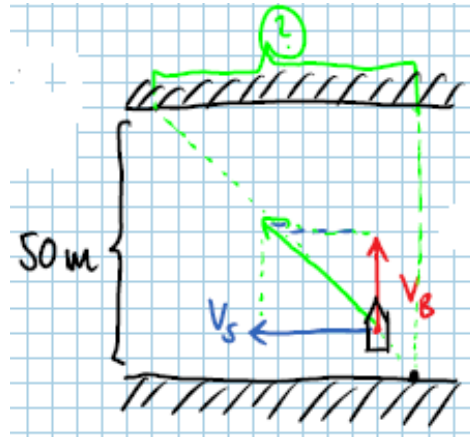
- Welche algebraische Struktur weist  $(\mathbb{R}^n, +)$  auf? *(kommutativ) Gruppe/Hallogruppe?*
- Welche Regeln gelten für die Skalarmultiplikation in  $(\mathbb{R}^n, \cdot)$ ?  *$\mathbb{R} \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$*
- Wie ist die algebraische Struktur eines Vektorraums definiert?

### Lösung.

**Eigener Lösungsversuch.**

**Flussüberquerung.** Sie wollen einen 50 m breiten Fluss mit einem Boot überqueren, wobei eine starke Strömung herrscht. Dabei sei in folgendem Bild  $v_B$  der Bootsgeschwindigkeitsvektor mit Bootsgeschwindigkeit  $|v_B| = 10 \text{ km/h}$  und  $v_S$  der Strömungsgeschwindigkeitsvektor mit Strömungsgeschwindigkeit  $|v_S| = 30 \text{ km/h}$

Wie viele Meter kommen Sie versetzt an? Berechnen Sie (?).



**Lösung.**

$$10.000 \text{ m/h} \hat{=} 166 \frac{2}{3} \text{ m/m} \hat{=} 2 \frac{7}{9} \text{ m/s}$$

$$50 \text{ m} : 2 \frac{7}{9} \text{ m/s} = 18 \text{ s}$$

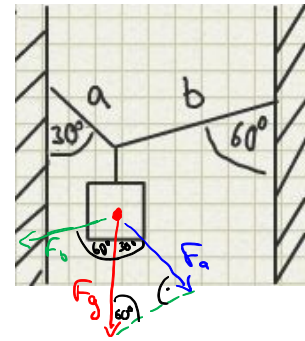
$$30.000 \text{ m/h} \hat{=} 500 \text{ m/m} \hat{=} 8 \frac{1}{3} \text{ m/s}$$

$$18 \text{ s} \cdot 8 \frac{1}{3} \text{ m/s} = \underline{\underline{150 \text{ m}}}$$

**Eigener Lösungsversuch.**

### Gewichtskraft.

Ein Gewicht mit Masse  $m = 100 \text{ kg}$  hängt an einer Seilkonstruktion. Berechnen Sie die Kräfte die auf die Seile a und b wirken.



### Lösung.

$$|F_g| = m \cdot g = 100 \text{ kg} \cdot 9,81 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 981 \text{ N}$$

$$|F_a| = \sin(60^\circ) \cdot |F_g| \approx 850 \text{ N}$$

$$|F_b| = \sin(30^\circ) \cdot |F_g| \approx 490,5 \text{ N}$$



**Eigener Lösungsversuch.**

\* **Vektoren als Java-Objekte.** Implementieren Sie eine Java-Klasse namens **Vector**, die einen Vektor aus  $\mathbb{R}^2$  modelliert. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Die Klasse soll zwei Variablen besitzen, die die beiden Koordinaten beschreiben. Implementieren Sie einen geeigneten Konstruktor und eine `toString()`-Methode.
2. Zusätzlich soll die Klasse über folgende Methoden verfügen (sind die angegebenen Signaturen sinnvoll?):

- Vektoraddition: `public Vector add(Vector v)`
- Skalarmultiplikation: `public Vector scalarMult(double lambda)`
- Länge des Vektors: `public double length()`
- Skalarprodukt: `public double scalarProd(Vector v)`
- Winkel zu einem anderen Vektor: `public double angle(Vector v)`

(Skalarprodukt und Winkel wird später behandelt, Technikzweige/Gymnasium kennt das schon!)

3. Schreiben Sie eine Main-Methode, die ihre Methoden testet.

**Lösung.** siehe Java-Klasse bzw. Blog auf [bigdev.de](http://bigdev.de)!