

if:

if (expr)

stmt



Code für expr

JE weiter

Code für stmt

weiter:

if (expr)

stmt ①

else

stmt ②



Code für expr

JE elseTeil

Code für stmt ①

JMP weiter

elseTeil:

Code für stmt ②

weiter:

Switch: wenn "viele" Fälle zu unterscheiden sind
 unsigned int

switch (expr) {

case konst0: ...

case konst1: ...

⋮

case konstn: ...

default: ...

}

break / return
oder
nicht ↓

Bsp.:

switch (ui) {

case 0: printf("0");

case 1: printf("1");

case 2: printf("2");

case 3: printf("3");

default: printf("sonst");

}

if (ui < 4)
goto default;
else { // ?

Realisierung
}

```

    default: printf( "sonst\n" );
}

```

↓

Verzweigen, abhängig vom Wert von u_i :

a) JMP relativ zu u_i

Tabelle:

```

    jmp case0
    jmp case1
    jmp case3

```

codierungsgröße

b) $\text{Jmp} [\text{Tabelle} + \text{offset}]$

Tabelle:

```

case0
case1
case2
case3

```

case0: ----

case1: ----

⋮

case3: ----

default: ----