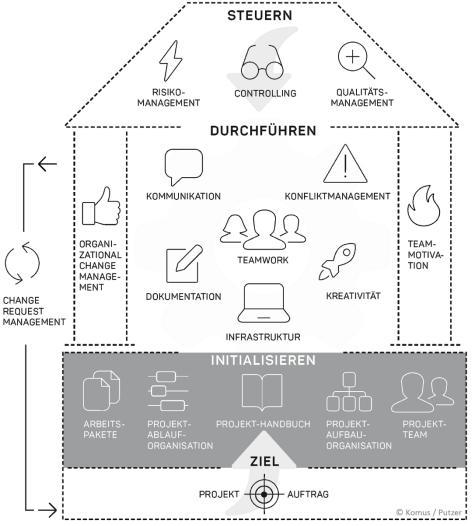
Lernziele der Lerneinheit

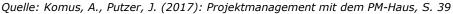


- Sie kennen die verschiedenen Tätigkeiten zur Initialisierung und Planung eines Projekts.
- Sie kennen verschiedene Planungsmethoden und instrumente und können diese anwenden.
- Sie verstehen die Zusammenhänge zwischen Arbeits-, Zeit-, Kosten- und Ressourcenplanung und können einen Projektplan erstellen.
- Sie können sowohl die Struktur als auch die Besetzung und Rollenverteilung in einem Projektteam gestalten.
- Sie können Bedeutung und Umsetzung von Richtlinien zur Projektabwicklung sowie Projektdokumentation beschreiben.



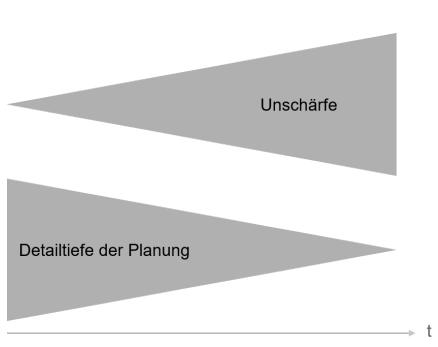
Initialisierung und Planung – das Projekt "aufsetzen"







Projekt muss erstmalig geplant werden



Quelle: Komus, A., Putzer, J. (2017): Projektmanagement mit dem PM-Haus, S. 42

- Orientierung an Projektauftrag – erste Grobplanung
- keine Detailplanung für spätere Phasen (abnehmender Detaillierungsgrad)
- Kontinuierliche Planung Reaktion auf
 - Veränderte Rahmenfaktoren
 - Erkenntnisse Auftraggeber
 - Erkenntnisse Projektteam



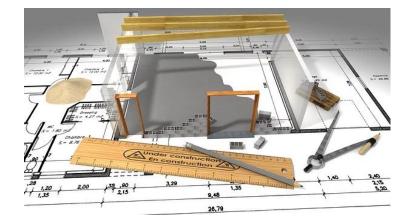
Begriffsdefinition Planung

- Planung allgemein
 - systematisches und zukunftsbezogenes Durchdenken und Festlegen von Zielen und Maßnahmen zur Zielerreichung
- Planung im Projektmanagement

Erstellung eines ganzheitlichen Plans zur Durchführung des

Projekts

Prof. Dr. C. Förster / Prof. Dr. E. Jarz





Zur Planungsphase ist eine detaillierte Kenntnis über Ziele und Lieferobjekte nötig

Lastenheft

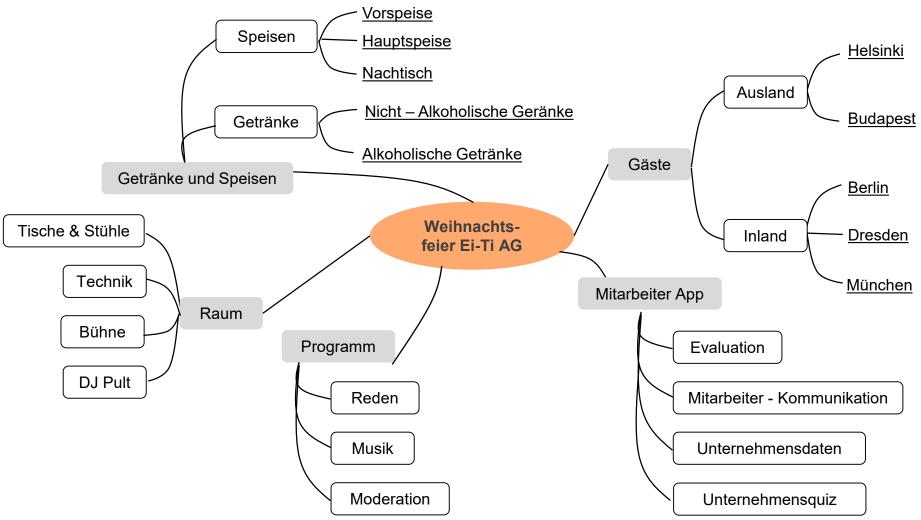
- Gesamtheit der Anforderungen des Auftraggebers an die Lieferungen und Leistungen eines Auftragnehmers
- Erstellt von AG (ggf. in Kooperation mit Beratern)
- WAS der Kunde sich wünscht

Pflichtenheft

- Auftragnehmer dokumentiert wie er die im Lastenheft gestellten Anforderungen des Auftraggebers umsetzen wird
- WIE und WOMIT die Wünsche umgesetzt werden sollen



Zur Dokumentation des Lieferobjekts eignen sich auch Mindmaps





Planen der notwendigen Arbeit

- Identifizierung und Strukturierung der zu erledigenden Arbeit
- Aufteilung des Projekts in Teilaufgaben, sogenannte Arbeitspakete
 - Richtige Größe finden: getrennte Bearbeitung durch einzelne Mitarbeiter oder Teilprojektteams ohne dass Zusammenhänge verloren gehen
 - Schlüsselelemente für Projektcontrolling: Messen des Projektfortschritts durch Bearbeitungsstatus der Arbeitspakete

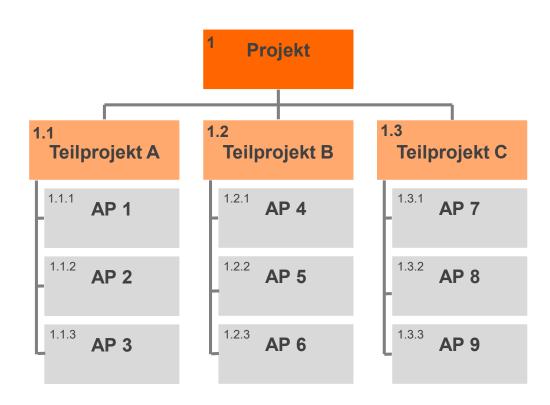


Arbeitspakete übersichtlich und vollständig darstellen – Projektstrukturplan (PSP)



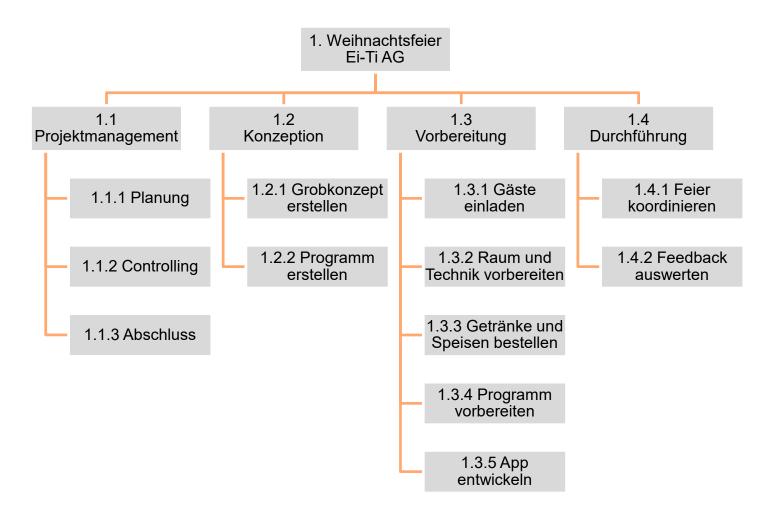
2. Ebene:
Teilprojekt
(Objekt, Phase, Funktion)

3. Ebene: Arbeitspakete



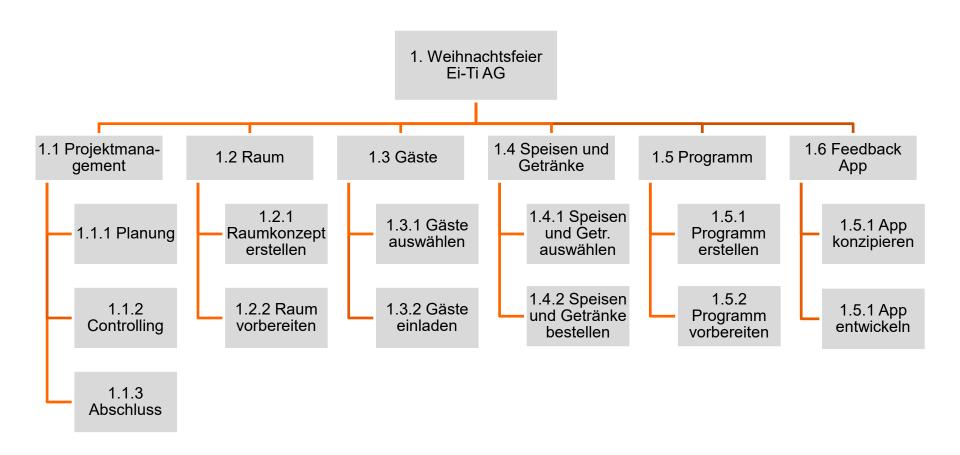


Phasenorientierter Projektstrukturplan





Objektorientierter Projektstrukturplan





Funktionsorientierter Projektstrukturplan





Wichtige Anwendungsaspekte

- Praxis oft Mischformen: Kombination der genannten Varianten
- Anforderungen bei der Erstellung
 - Vollständigkeit (keine Aufgaben vergessen)
 - Redundanzfrei (keine Aufgaben doppelt)
 - Akzeptanz (gute Strukturierung)



Arbeitspaketbeschreibung

- Arbeitspaket = kleinste Element eines PSP
- Charakteristische Eigenschaften:
 - eindeutiges Lieferobjekt
 - Klare Abgrenzung (Ziel/Aufgabe und Nicht-Ziel/-Aufgabe)
 - Genau ein Verantwortlicher
 - Dauer und Aufwand sind schätzbar
 - Schnittstellen zu anderen Arbeitspakten und Verantwortungsbereiche sind transparent



Exemplarischer Aufbau einer Arbeitspaketbeschreibung

	Arbeitspaketl	peschreibung						
PSP Code:	Name:	e: Version						
Ergebniss(e):		Aufgaben						
Nicht Ergebniss(e):								
Abhängigkeit mit anderen A Vorgänger Nachfolger Arbeitspaketverantwortliche	·	Zeit - Start - Ende - Dauer Aufwand - Interner Aufwand pro 0						
		 Externer Aufwand pro 	Qualifikation					
Team:		Weitere Ressourcen (Mate	rial, etc.)					
Fortschrittsmessung:		Dokumentation und Vorlag	en					



Arbeitspakete müssen bzgl. Dauer und Aufwand geschätzt werden

Aufwand

- Zeitliche Bedarf an Ressourcen für die vollständige Bearbeitung einer Aufgabe
- Summe der Nettoarbeitszeit einer einzelnen Person

Dauer

- Zeitraum zwischen Start und Ende eines Arbeitspakets inklusive aller Warte- und Liegezeiten
- Zeit, die benötigt wird, um ein geplantes Ergebnis (z.B. Lieferobjekt) zu erzielen



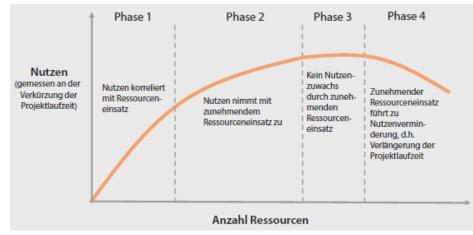
Bei den Schätzungen müssen unterschiedliche Aspekte berücksichtigt werden

- Aufwandsschätzung
 - Fachliche Bearbeitungszeit
 - Aufwand für Einarbeitung
 - Aufwand für Planung und/oder Organisation
 - Aufwand für Koordination und Führung
 - Aufwand für Dokumentation bzw. Reporting inkl. Unterschriftenbeschaffung

Dauerschätzung

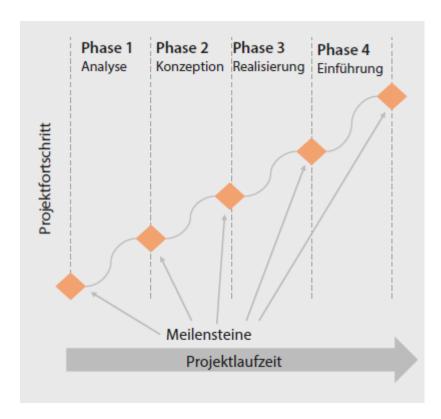
Dauer =

Gesetz des abnehmenden
 Grenznutzens





Überblick über Projekt gewinnen durch Projektablauforganisation



- Meilensteine als Ankerpunkte des Projekts
 - Wichtige Entscheidungs-,
 Kontroll- oder
 Überwachungspunkte
 - Ergebnisse zu bestimmten Zeitpunkten
- Sinnvolle Positionierung wichtig
- Mindestens ein Meilenstein pro Phase



Meilensteinplan als einfachste Form der Terminplanung

 Bei kleinen und wenig komplexen Projekten als alleiniges Planungs- und Controlling-Instrument bzgl. Termine möglich

Nr.	Code	Meilensteinname	Basis	Plan	Ist
1	MS1	Projekt gestartet	01.04.	01.04.	
2	MS2	Genehmigung erteilt	15.05.	15.05.	
3	MS3	Ware erhalten	20.06.	20.06.	
4	MS4	Teilobjekt abgenommen	20.07.	20.07.	
5	MS5	Projekt beendet	30.08.	30.08.	



Detailliertere Planung durch Terminliste

PSP Code	Ele- menttyp	Name	Verant- wortlicher	Aufwand (PT)	Dauer (T)	Vorgänger	Anfang	Ende
Eindeu- tiger Code	Meilen- stein, Vorgang oder Arbeits- paket	Name des Ele- mentes		Opt. Angabe des Aufwandes,	Schätzung oder Berech- nung aus Aufwand	Vorgänger dieses Elements	Wird berech- net	Wird berech- net
A								
В								
С								

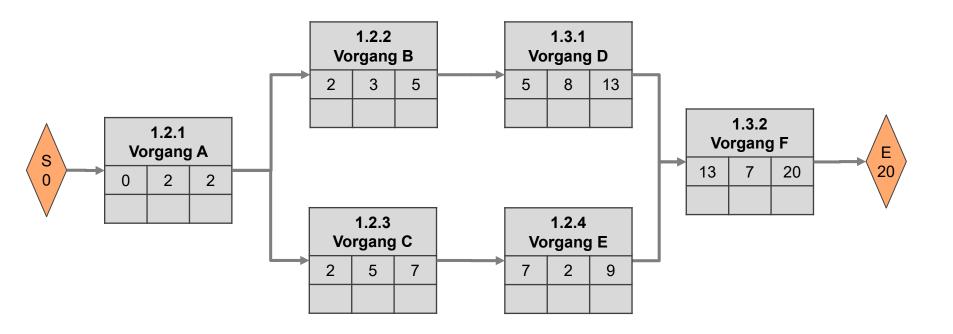


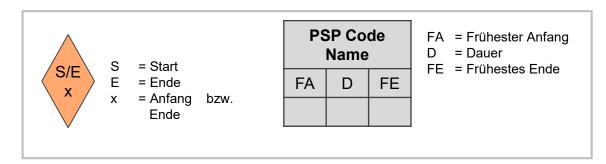
Berechnen von End- und Zwischenterminen sowie Zeitpuffer durch Netzplan

- Unter Berücksichtigung der Abhängigkeiten zwischen den Arbeitspakten für jede Tätigkeit berechnen
 - frühester Anfangs- und Endtermin
 - spätester Anfangs- und Endtermin
 - ggf. zeitliche Puffer
- Kritischer Pfad
 - Verbindung aller T\u00e4tigkeiten, die keinen zeitlichen Puffer haben
 - Bestimmung des Endtermins



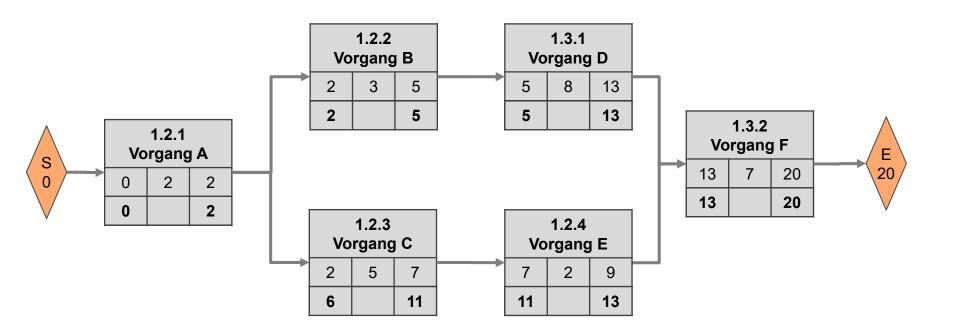
Netzplan - Vorwärtsterminierung

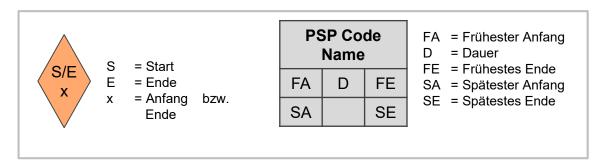






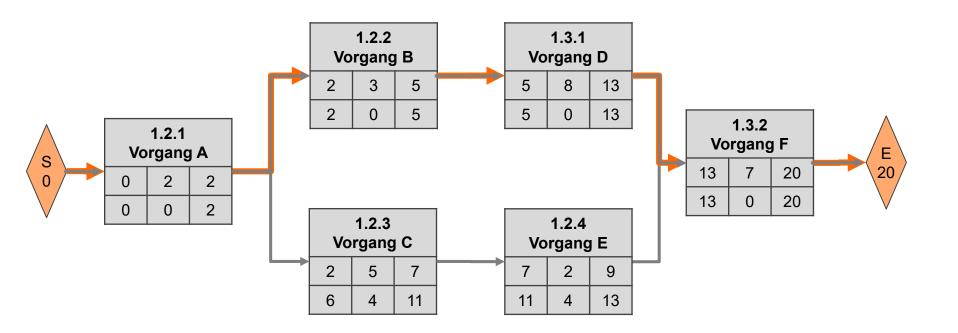
Netzplan - Rückwärtsterminierung

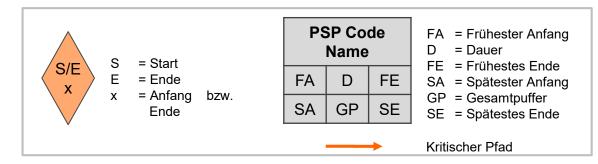






Netzplan - Puffer und kritischer Pfad







Detaillierte Terminplanung mit Balkenplan zeigt geplante Gesamtlaufzeit des Projekts

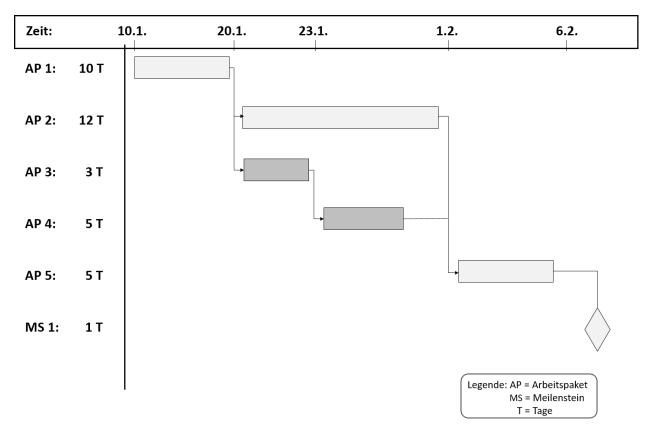
Visualisierung der Dauer der einzelnen Arbeitspakete auf einer Zeitleiste





Weitere Planungstiefe durch vernetzten Balkenplan (Gantt-Diagramm)

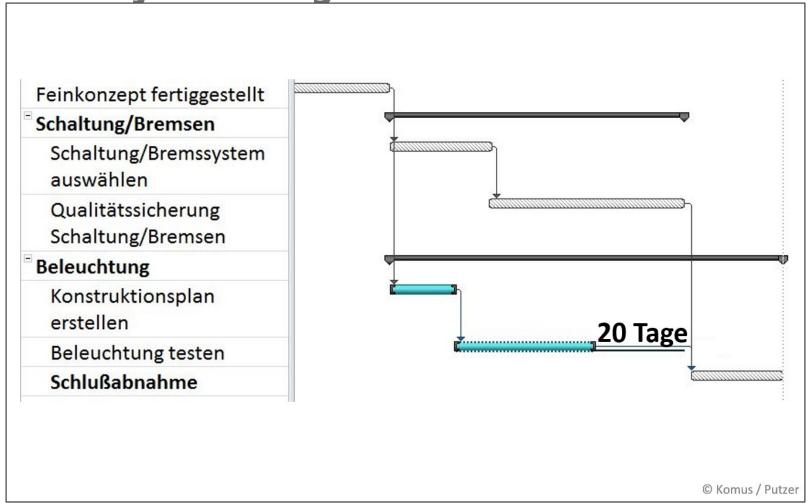
 Darstellung von Abhängigkeiten zwischen Arbeitspaketen und zeitliche Puffer



Quelle: Komus, A., Putzer, J. (2017): Projektmanagement mit dem PM-Haus, S. 56



Beispieldarstellung eines Gantt-Diagramm mit Projektmanagement-Software





Zeitliche Vorgaben können nur eingehalten werden wenn Ressourcen vorhanden sind

Ressourcen

 Einsatzmittel (Personal, Material, Hilfsmittel), die zur Durchführung des Projekts notwendig sind

Ressourcenplan

- Übersicht über den Bedarf und das Angebot von Ressourcen
- Auskunft über Ressourcenauslastung

Arbeitspakete oder Phasen	Aufwand	Rollen (Kompetenzanforderungen)								
PSP-Code	In PT	PL	PTM 1	PTM 2	PMA 1 (HR)	PMA 2 (SW Entwickler)				
1.1	5	3	1	1	-	-				
1.2	10	-	1	-	7	2				
1.3	40	-	-	2	3	35				
Summe Aufwand	55	3	2	3	10	37				
Brutto-Verfügbarkeit		10	20	3	30	25				
Geplante Abwesen- heit		-	3	2	-	-				
Netto-Verfügbarkeit für das Projekt		10	17	1	30	25				
Über-/Unterdeckung		+7	+15	-2	+20	-12				

PSP Projektstrukturplan, PT Personentage, SW Software, PL Projektleiter, PTM Projektteammitglied, PMA Projektmitarbeiter



Ressourcenbedarf und -verfügbarkeit werden in der Kapazitätsplanung verglichen

	l de la companya de	Balkenplan Projekt 4	711											
Arbeits-	Ressourcenbedarf (PT)			Wochen										
paket (AP)	inkl. Verteilu	ing pro AP	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
AP a	4 PT (50% / 50%)		2	2										
AP b	20 PT (gleichverteilt)				4	4	4	4	4					
AP c	15 PT (10PT in KW4,	5PT in KW6)				10	0	5						
AP d	10 PT (4PT in KW5 &	KW6, 2PT in KW7)					4	4	2					
AP e	6 PT (gleichverteilt)								2	2	2			
	Bedarf (PT)				4	14	8	13	8	2	2			
	Verfügbarkeit (PT)			4	4	4	4	4	4	4	4			
		Ergebnis (PT)	2	2	0	-10	-4	-9	-4	2	2			

Quelle: Dechange, A. (2020): Projektmanagement schnell erfasst, S. 166

Unterdeckung an Ressourcen



Kosten eines Projekts bestimmen

Aufzeigen für was im Projekt "Geld ausgegeben" wird

Personalkosten

- Löhne/Gehälter sowie direkt auf eine Person verrechenbare Kosten
- Multiplikation von Aufwand und Tages- bzw. Stundensatz

Sachkosten

Materialkosten, Betriebskosten (bspw. HW und SW),
 Fremdleistungen, Reisekosten

Sonstige Kosten

Versicherungen, Kapitalkosten, Abschreibungen, etc.



Beispiel Aufbau Kostenplan auf Phasenebene (1/2)

Phase / Arbeitspaket	Kostenart	Ressourcenart	Menge	Kosten pro Einheit	Summe pro Kosten- / Ressourcen- art	Kosten pro Arbeitspaket / Phase	
PSP Code		Einteilung der Ressourcen	Aufwand (PT)/ Stückzahl	Tagessatz / Stückkosten / Pauschal	Euro	Euro	
		РМ	5	700€	3.500 €		
4.4	Personal	Personal	HR	-	600€	0€	3.500 €
1.1.			SW-Entw.	-	500 €	€ 0€	
		Summe	5		3.500 €		
		PM	1	700€	700 €		
	Doroonal	HR	7	600€	4.200 €		
1.2	Personal	SW-Entw.	2	500€	1.000 €	8.000 €	
		Summe	10		5.900 €	0.000	
	Sachkosten: Reise	Flug, Hotel, Taxi, Parken			2.100 €		



Beispiel Aufbau Kostenplan auf Phasenebene (2/2)

Phase / Arbeitspak et	Kostenart	Ressourcenart	Menge	Kosten pro Einheit	Summe pro Kosten- / Ressourcen- art	Kosten pro Arbeitspakete / Phase		
PSP Code		Einteilung der Ressourcen	cen Stückzahl Stückko		Euro	Euro		
		PM	2	700€	1.400€			
	Personal	HR	3	600€	1.800€			
		SW-Entw.	15	500€	7.500€			
		Summe	20	20 10.700€				
1.3	Sachkosten: Fremd- leistungen	SW-Entw.	20	1.000€	20.000€	41.700€		
	0 11 1	HW-PC	5	2.000€	10.000€			
	Sachkosten: Betriebsmittel	SW - Lizenz	5	200€	1.000€			
		Summe			11.000€			
Gesamt Summe						53.200€		

Legende:

PM – Projektmanager TPL – Teilprojektleiter PMA – Projektmitarbeiter PT – Personentage

Progr. – Programm PSP – Projektstrukturplan

Technische Hochschule **Rosenheim**

Beispiel Ermittlung Kostengang

		Balkenplan Proj	jekt 4	4711									
Arbeits- paket	Ressourcenbedarf (Pe	• , , ,					Wochen*					Tages-	
(AP)	min. Voltonani	, p.o.,	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Satz**	rial
AP 1	4 PT (50% / 50%)		2	2								2 t€	3 t€
AP 2	20 PT (gleichverteilt)				4	4	4	4	4			1 t€	
AP 3	15 PT (10PT in KW4,	5PT in KW6)				10	0	5				0,5 t€	5 t€
AP 4	10 PT (4PT in KW5 &	6, 2PT in KW7)					4	4	2			1 t€	4 t€
AP 5	6 PT (gleichverteilt)								2	2	2	1,5 t€	
3. Multiplikat	ion von Aufwand und	Bedarf (PT)	2	2	4	14	8	13	8	2	2		
Tagessatz	z pro AP pro Woche	Personal (t€)	4	4	4	9	8	10,5	9	3	3		
	er Materialkosten am	Material (t€)		3				5	4				
Endes jed	es AP	Total (t€)	4	7	4	9	8	15,5	13	3	3		
5. Ergebnis (3. + 4.)		* 1 Aufwände pro	7eite	inheit	aus d	em Ra	alken.	- und R	esso.	urceni	nlan		



**2. Tagesätze und Materialkosten aus dem Kostenplan

* 1. Aufwände pro Zeiteinheit aus dem Balken- und Ressourcenplan

Quelle: Dechange, A. (2020): Projektmanagement schnell erfasst, S. 174

Beispiel Kostengang

Kosten in t€				,	Wocher	1			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
16									
15,5									
15									
14						AP3			
13						(M)			
12							AP5		
11							(P)		
10,5									
10						AP4			
9						(P)	AP4		
8						(')	(M)		
7				AP3			(111)		
6,5		AP1		(P)	AP4	AP3			
6		(M)			(P)	(P)	AP4		
5						(,)	(P)		
4									
3	AP1	AP1	AP2	AP2	AP2	AP2	AP2	AP5	AP5
2	(P)	(P)	(P)	(P)	(P)	(P)	(P)	(P)	(P)
1		_					1.0		
Kosten t€	4	7	4	9	8	15,5	13	3	3

AP – Arbeitspaket

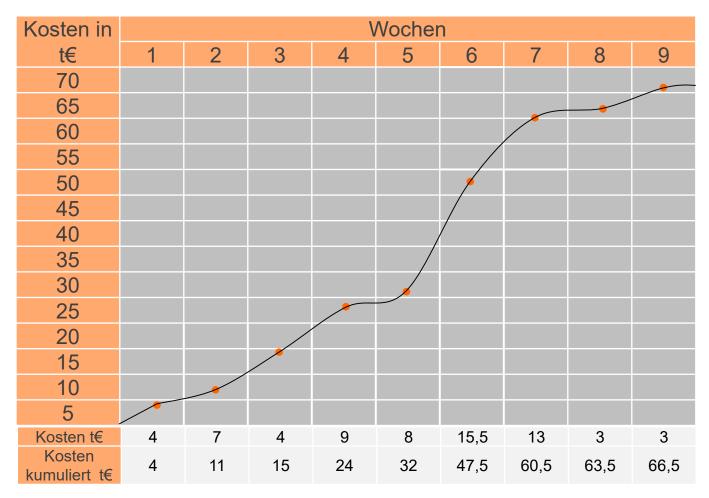
P – Personalkosten

M – Materialkosten

t€ - in tausend Euro

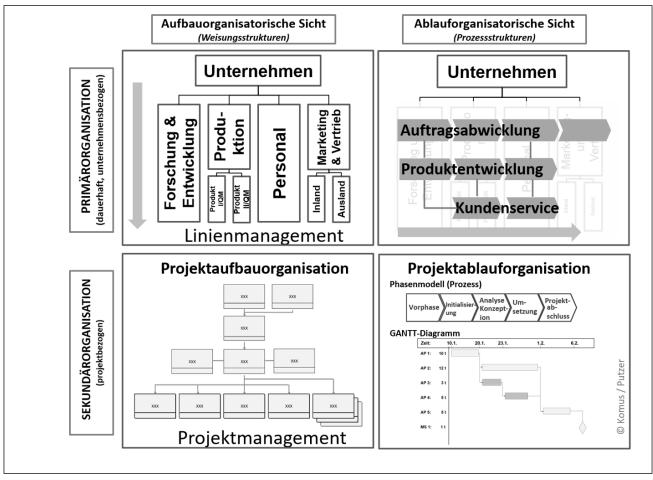


Kumulierte Darstellung der Kosten pro Zeiteinheit ergibt Kostensumme





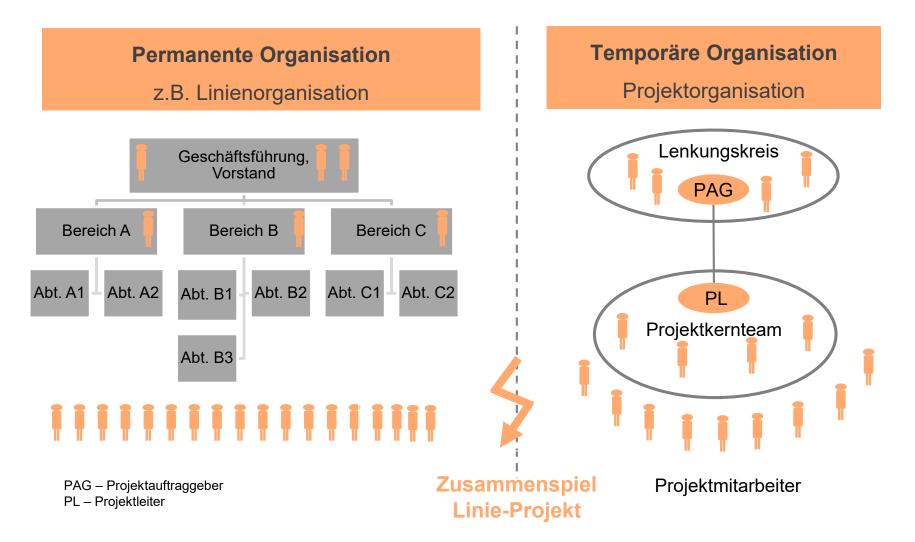
Aufbau einer getrennten Sekundärorganisation für ein spezifisches Projekt



Quelle: Komus, A., Putzer, J. (2017): Projektmanagement mit dem PM-Haus, S. 61



Permanente vs. temporäre Organisation



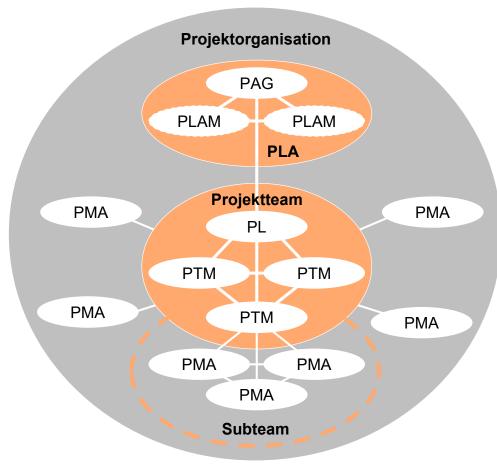


Methoden und Instrumente der Projektorganisation





Projektorganigramm



Quelle: Dechange, A. (2020): Projektmanagement schnell erfasst, S. 46

Legende

- Projektauftraggeber (PAG)
- Projektlenkungsausschuss (PLA)
- Projektlenkungsausschussmitglied (PLAM)
- Projektleiter (PL)
- Projektteammitglied (PTM)
- Projektmitarbeiter (PMA)



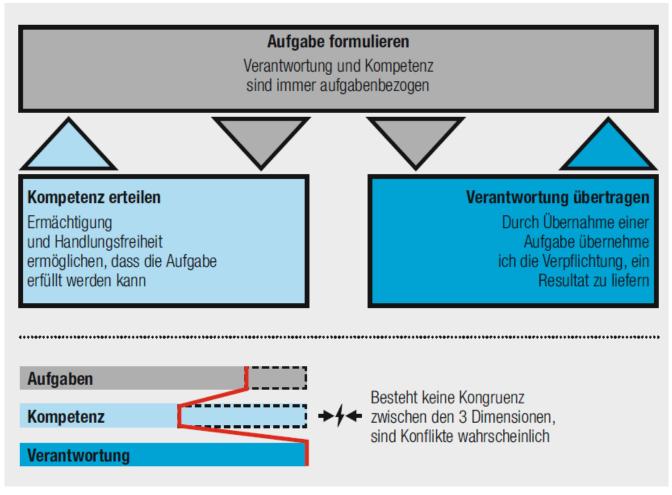
Notwendige Rollen im Projekt definieren und beschreiben

Rolle

- Temporäre Position einer Person oder eines Gremiums innerhalb der Projektorganisation mit gewissen Befugnissen/Kompetenzen und Verantwortlichkeiten
- In jedem Projekt muss entschieden werden welche Rollen individuell geeignet/notwendig sind



Rollen müssen klar definiert und nach Kongruenzprinzip A-K-V abgestimmt werden





Rollenbeschreibung: Projektleiter (1/2)

Aufgaben	Kompetenzen	Verantwortung	
die im Rahmen des Projektes zu bearbeiten sind	Rechte und Befugnisse zur Durchführung der Aufgaben/Tätigkeiten inkl. Entscheidungsbefugnisse und Wertgrenzen	Pflichten der Rolle (z.B. Lieferergebnisse von Dokumenten)	
 Klärung des Projektauftrages mit den Auftraggebern 	 Vorgabe Projektzielen gegenüber Teammitgliedern gemäß Projektauftrag 	 Durchführung der Projekte gemäß Projektauftrag und Projektplan 	
 Festlegung der Projektstruktur Durchführen einer Termin-, Kapazitäts- und 	Einberufung von Projektteamsitzungen	 Sicherstellung der Projektziele 	
Kostenplanung Definition der Projekt-	Priorisierung von projektspezifischen Themen	Terminierung der Arbeitspakete	
Organisation und Kommunikation in Abstimmung mit der Linienorganisation	Bewertung des ProjektstatusEinfordern der zugesagten Kapazitäten	 Rechenschaft gegenüber den Auftraggebern und dem Projekt-Lenkungskreis 	
 Einbindung und Absprachen mit Stakeholdern 	Eskalation in höheresEntscheidungsgremium	Verfügbarkeit des Projektstatus	
 Steuerung der Projektziele 	Erteilung von Aufgaben	Rechtzeitige Eskalation bei Abweichungen	



Rollenbeschreibung: Projektleiter (2/2)

Aufgaben	Kompetenzen	Verantwortung	
die im Rahmen des Projektes zu bearbeiten sind	Rechte und Befugnisse zur Durchführung der Aufgaben/Tätigkeiten inkl. Entscheidungsbefugnisse und Wertgrenzen	Pflichten der Rolle (z.B. Lieferergebnisse von Dokumenten)	
 Risikomanagement sowie Eskalation in das Entscheidungsgremium Sicherstellung eines regelmäßigen Informationsflusses an alle Projekt-Beteiligten (Team und Gremien) Vorbereitung, Koordination, Durchführung und Nachbereitung regelmäßiger Projektteam- und Lenkungskreis-Sitzungen 	 Beurteilung der Arbeitsergebnisse Einfordern von Informationen über Abwesenheit von Teammitgliedern Einfordern der definierten Zahlen, Daten, Fakten zu jedem Arbeitspaket 	 Durchführung und Kommunikation von Lessons- Learned Bewertung von Änderungswünschen Koordination des Berichtswesens und der Dokumentation 	



Funktionendiagramm / VEMI-Matrix

	Projektauf- traggeber	Projektleiter	Projektteam- mitglied 1	Projektteam- mitglied 2	Projekt- mitarbeiter 1	etc.
Arbeitspaket A	E	I	V		М	
Arbeitspaket B	I	Е	V			
Arbeitspaket C		Е	I	V	M	
Arbeitspaket D			V			
Etc.						

Legende:

V – Verantwortung; E – Entscheidung; M – Mitarbeit; I –(wird) Informiert



RACI-Matrix – eine weitere Methode zur Koordination der verschiedenen Projektrollen

 Viele Konflikte und Missverständnisse entstehen durch unklare oder unterschiedlich verstandene Zuständigkeiten

RAC	I Code	RACI Verantwortlichkeit
R	Responsible	Verantwortlich im Sinne der Durchführungsverantwortung . Die Person führt das Arbeitspaket selber durch oder delegiert es.
A	Accountable	Rechenschaftspflichtig, entscheidungsbefugt, übergeordnet verantwort- lich im Sinne von "genehmigen", "billigen" oder "unterschreiben". Die Person trägt die rechtliche oder kaufmännische Verantwortung.
С	Consulted	Konsultativ beizuziehen. Die Person, die vielleicht nicht direkt an der Umsetzung beteiligt ist, aber relevante Informationen für die Umsetzung hat und deshalb befragt werden soll oder muss
Ι	Informed	Zu informieren . Die Person, die Informationen über den Verlauf bzw. das Ergebnis der Tätigkeit erhält oder die Berechtigung besitzt, Auskunft zu erhalten.



Beispiel einer RACI-Matrix

	Auftrag- geber	Projekt- ausschuss	Projekt- leiter	TP Tech- nik	TP Produktion	TP Mar- keting
Arbeitspakete						
1 Entwicklungsversuche			A	R	C	I
2 Entwurf Prototyp		A	C	R	C	
3 Prototyp herstellen	A	C	I	R	I	I
4 Vorabklärung			A	C	R	
Produktion						
5 Beratung Konstruktion	I	I	C	A	R	C
6 AVOR			C	A	R	
7 Werbekonzept		A	I	C	I	R
8 Servicekonzept	I	A	I	C	I	R
9 Wirtschaftlichkeit	A	I	I	I	I	R



Projektspezifische Spielregeln vereinbaren



- Personen mit unterschiedlichen Arbeitsweisen arbeiten temporär zusammen
- Hohe Anforderungen an die Teamarbeit aufgrund des Termindrucks
- Spielregeln als Methode zur Verbesserung der Zusammenarbeit



Spielregeln

Kategorie	Spielregeln
Kommunikation	 Auswahl des sinnvollsten Kommunikationsmediums (persönlich, Telefon, E-Mail) Nach Möglichkeit persönliche Kommunikation E-Mails bei Bereitstellung von Daten und Erreichen des gesamten Teams
Organisation	 Wir respektieren die Rollenverteilung im Team insbesondere auch dann, wenn in der permanenten Organisation ein anderes Über- und Unterstellungsverhältnis gegeben ist Die Rollenbeschreibungen mit den Aufgaben, Kompetenzen und Verantwortlichkeiten sind für alle internen Stakeholder verbindlich
Verhalten	 Respektvoller Umgang miteinander Konflikte werden nicht hinter dem Rücken der Betroffenen ausgetragen Auch die Spielregeln sind ein dynamischer Bestandteil der Projektplanung und –steuerung und können den Gegebenheiten angepasst werden. Änderungen sollten aber im Projektteam besprochen und abgestimmt werden Wer sich nicht an die Spielregeln hält muss 1 Euro in ein Sparschwein zahlen, das am Ende des Projektes gemeinsam im Rahmen eines Events ausgegeben wird.
Aufgabenverteil ung	 Wir helfen uns gegenseitig Falls jemand früher als geplant fertig ist, wird das offen kommuniziert
Agenda und Teamsitzungen	 Regeltermine werden im Rahmen der Planungsphase gemeinsam festgelegt Die Projektteamsitzung ist vor allem eine Abstimmungssitzung und weniger eine Arbeitssitzung Sollte eine Einigung nicht möglich sein, gelten die Eskalationsregeln Wir erscheinen pünktlich zu den Sitzungen



Kommunikationsplan

Bezeichnung	Inhalt	Teilnehmer	Zeit (Frequenz u. Dauer	Ort
Lenkungskreis Sitzung	 Status und Fortschritt Risiken; Maßnahmen Probleme Entscheidungen Weitere Vorgehensweise 	Projektauf- traggeberLenkungskreisProjektleiter	Monatlich20 min.	- Raum 4711
Projektteam Sitzung	 Status und Fortschritt Risiken; Maßnahmen Probleme Entscheidungen Weitere Vorgehensweise 	 Projektleiter Teilprojektleiter Arbeitspaket- verantwortliche 	 Monatlich (vor der Lenkungs-kreis Sitzung) 2 h 	- Raum 4712
Arbeits Sitzung 4711	Koordinationdes SubteamsInhaltlicheThemen	Arbeitspaket-verantwortlichArbeitspaket-Mitarbeiter	Bei BedarfDauer in Abh.des Themas	In Abh. derSitzungen
etc.				

Technische Hochschule Rosenheim

Zusammenstellung des "richtigen" Teams

- Was macht ein gutes Team aus?
- Projektmitglieder müssen fachlich und persönlich zueinander passen
 - Unterschiedliche fachliche und methodische Kompetenzen (Hard Skills)
 - Kreativität sowie interkulturelle, soziale und persönliche Kompetenzen (Soft Skills)
- Richtige Zusammenstellung der Gruppe bestmögliche Mischung
 - nach Belbin: Teams arbeiten dann effektiv, wenn sie heterogen aus diversen Persönlichkeits- und Rollentypen zusammengesetzt sind

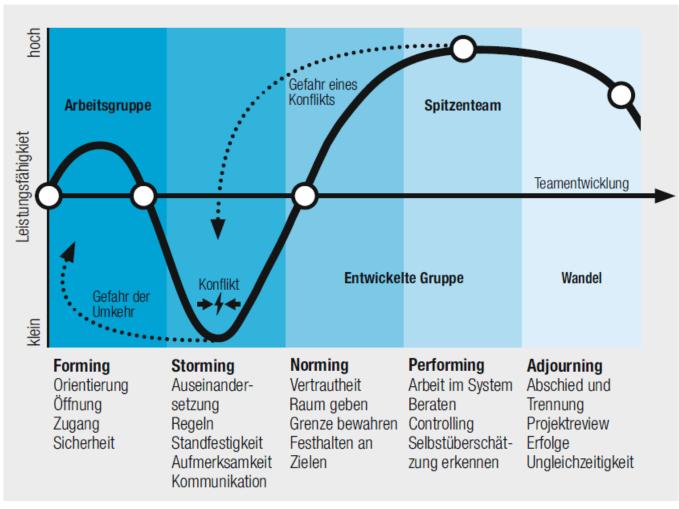


Teamrollen nach Belbin

	Teamrolle	Rollenbeitrag	Charakteristika	zulässige Schwäche
.s-	Macher	hat Mut, Hindernisse zu überwinden	dynamisch, arbeitet gut unter Druck	ungeduldig, neigt zu Provokation
handlungs- orientiert	Umsetzer	setzt Pläne in die Tat um	diszipliniert, verlässlich, effektiv	unflexibel
ha	Perfektionist	vermeidet Fehler, stellt optimale Ergebn. sicher	gewissenhaft, pünktlich	überängstlich, delegiert ungern
ا ب	Wegbereiter/ Weichensteller	entwickelt Kontakte	kommunikativ, extrovertiert	oft zu optimistisch
personen- orientiert	Koordinator/ Integrator	fördert Entschei- dungsprozesse	selbstsicher/ vertrauensvoll	kann als manipulierend empfunden werden
ă o	Teamarbeiter/ Mitspieler	verbess. Kommunikion, baut Reibungsverl. ab	kooperativ, diplomatisch	unentschlossen in kritischen Situationen
t	Neuerer/Erfinder	bringt neue Ideen ein	unorthodoxes Denken	oft gedankenverloren
denk- orientiert	Beobachter	untersucht Vorschlä- ge auf Machbarkeit	nüchtern, strategisch, kritisch	mangelnde Fähigkeit zur Inspiration
	Spezialist	liefert Fachwissen und Information	selbstbezogen, enga- giert, Fachwissen zählt	verliert sich oft in technischen Details

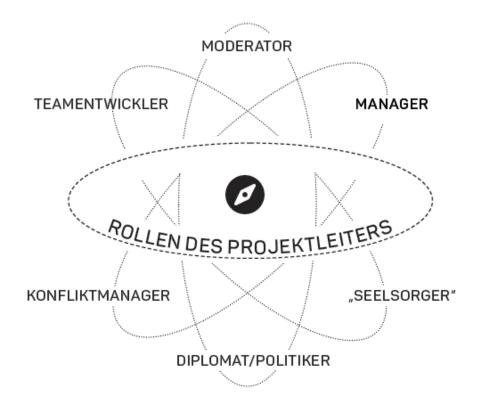


Teams gezielt im Teambildungsprozess begleiten und unterstützen





Rollen des Projektleiters

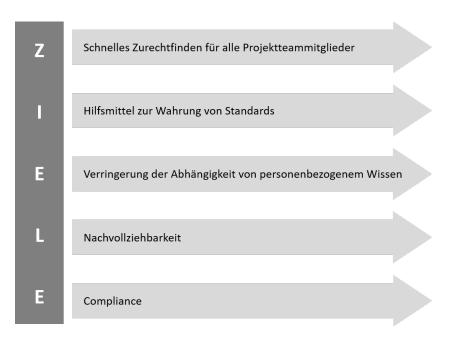


Quelle: Komus, A., Putzer, J. (2017): Projektmanagement mit dem PM-Haus, S. 77



Vorgaben für Projektarbeit und Projektdokumentation festhalten

Ziele eines Projekthandbuchs



Quelle: Komus, A., Putzer, J. (2017): Projektmanagement mit dem PM-Haus, S. 81

- Projekt-Wiki
 - Projektbeschreibung mit Zielformulierung
 - Vorstellung Projektteam
 - Projektbeteiligte mit Stakeholdern
 - Termine und Organisatorisches
 - Spielregeln der Teamarbeit (Werte, Verhaltensweisen, Aufgabenverteilung)
 - Ablagestruktur für Projektdokumente

