



Kapitel 9 – Anwendungsprogrammierung und JPA

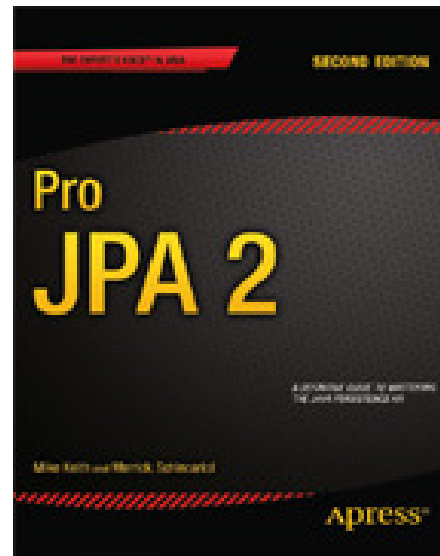
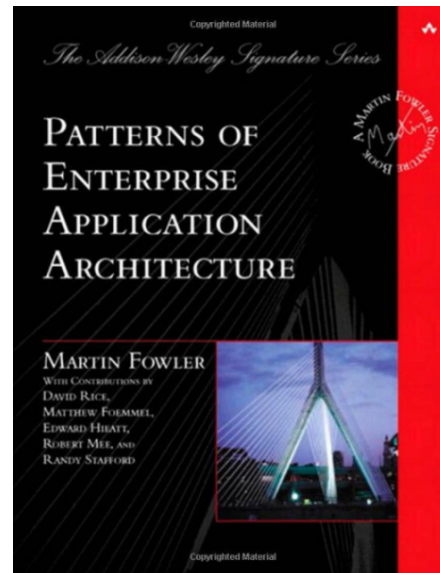
Vorlesung Datenbanken

Prof. Dr. Kai Höfig



Weiterführende Literatur

- ♦ Martin Fowler:
Patterns of
Enterprise
Application
Architecture
(als ebook im
OPAC)
- ♦ Mike Keith; Merrick
Schincariol:
Pro JPA 2, Second
Edition (als ebook
im OPAC)



- ♦ Michael Inden
Persistenzlösungen
und REST-Services





Client-Server Modell und wie wir bisher gearbeitet haben

- ◆ Prinzip: Client nimmt Dienste eines Servers in Anspruch

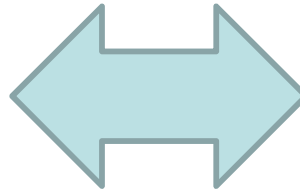


- Das MSSQLDBMS war bisher unser Client.
- In diesem Kapitel schauen wir uns an, wie Applikationen auf eine Datenbank zugreifen und lernen dies am Beispiel Java JPA kennen.



Ziel heute: Persistierung von Objekten

```
public class Auto {  
    private String hersteller;  
    private String name;  
    private int preis;  
  
    public Auto(String hersteller, String name){  
        this.hersteller=hersteller;  
        this.name=name;  
        this.preis=0;  
    }  
  
    public void setPreis(int preis){  
        this.preis=preis;  
    }  
}
```



Ergebnisse		Meldungen	
	name	hersteller	preis
1	Polo	VW	29000
2	1er	BMW	36500

- ◆ Wir wollen einmal erzeugte Objekte nun speichern (**persistieren**) und später wieder aus der Datenbank laden.
- ◆ Dazu müssen sie **serialisiert** (speicherbar gemacht) werden und dann deserialisiert (geladen) werden.
- ◆ Objekte und Tupel sind unterschiedliche Modelle. Man spricht daher bei der Persistierung auch vom **impedance mismatch**



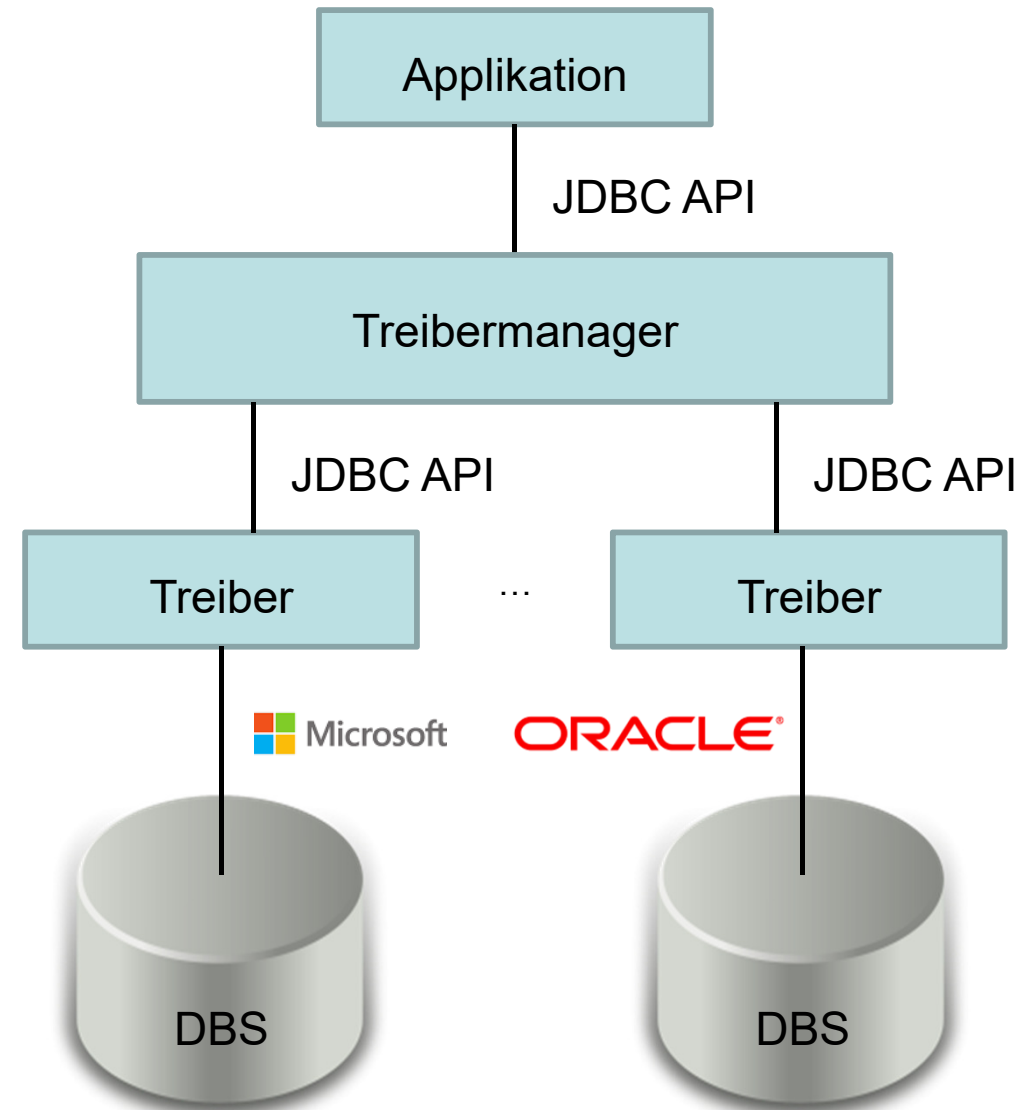
JDBC und Persistenz im Überblick

◆ JDBC

- Datenbankzugriffsschnittstelle für Java
- Abstrakte, datenbankneutrale Schnittstelle: Zugriff auf verschiedene Datenbanksysteme über systemspezifische Treiber möglich
- Low-Level-API: direkte Nutzung von SQL

◆ **Persistierung** mit JDBC Bordmitteln ist eine manuell zu implementierende Aufgabe, langatmig und fehleranfällig.

◆ JDBC ist ein weit verbreiteter Standard und ermöglicht es relativ einfach eine Datenbank abzufragen. Für Persistierung gibt es besseres.





♦ Java-Package java.sql

- DriverManager: Einstiegspunkt, Laden von Treibern

```
Class.forName("com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver");
```

- Connection: Datenbankverbindung

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(connectionString,username,password);
```

- Statement: Ausführung von Anweisungen über eine Verbindung

```
conn.createStatement().execute("INSERT INTO Person (name) VALUES ('Maria')");
```

- ResultSet: verwaltet Ergebnisse einer Anfrage, Zugriff auf einzelne Spalten

```
ResultSet result = conn.createStatement().executeQuery("SELECT name FROM Person");
```



Java.sql.ResultSet im Überblick

- ◆ `boolean next()`
Moves the cursor forward one row from its current position. Can be used to iterate through result set using a while loop.
- ◆ `boolean first()`
Moves the cursor to the first row in this ResultSet object.
- ◆ `double getString(int columnIndex)`
Retrieves the value of the designated column in the current row of this ResultSet object as a String in the Java programming language. (**many more datatypes available**)
- ◆ `void close()`
Releases this ResultSet object's database and JDBC resources immediately instead of waiting for this to happen when it is automatically closed.

```
ResultSet allPersons = conn.createStatement().executeQuery("SELECT name FROM person");
while(allPersons.next()){
    System.out.println(allPersons.getString("name"));
}
allPersons.close();
```

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/sql/ResultSet.html>



Embedded SQL

- ♦ Alternative Schreibweise zu den Klassen in `Java.sql` ist `embedded sql`.
- ♦ Alle Anweisungen werden dann in reguläre JDBC Transaktionen übersetzt.
- ♦ Beispiel:

```
String name;  
String anbaubereich = "Toskana";  
String region = "Italien";  
#sql { SELECT weingut INTO :name FROM erzeuger WHERE anbaubereich = :anbaubereich AND region = :region };  
#sql iter = { SELECT name, farbe, jahrgang FROM weine };  
while (iter.next ()) {  
    System.out.println(iter.name()+":"+iter.farbe()+" "+iter.jahr());  
}
```

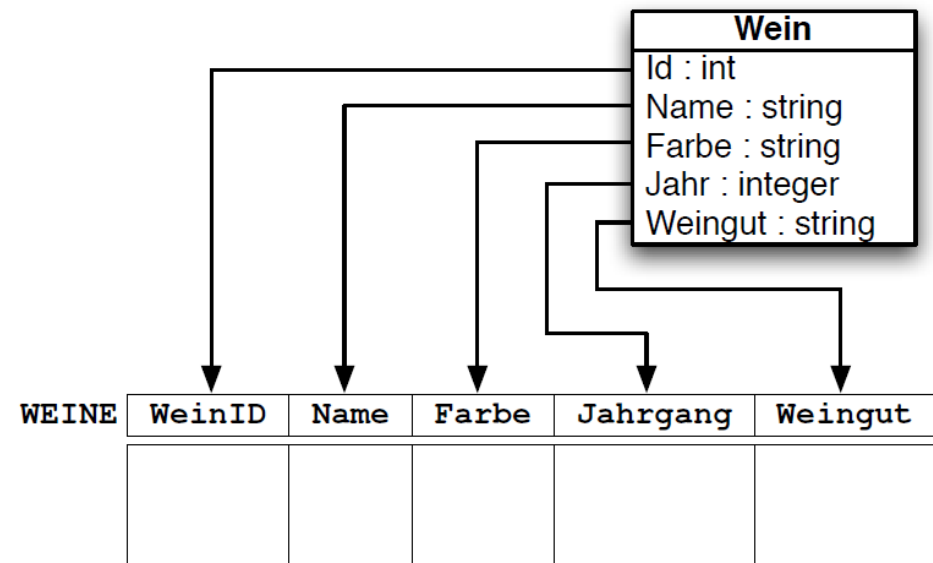



Die Java Persistence API (JPA)

- ♦ JPA bietet gegenüber der reinen Verwendung von JDBC eine bessere Abstraktion.
- ♦ Gute Integration in das Java Collection Framework
- ♦ Hoher Grad der Automatisierung zur Persistenz. Serialisierung und Deserialisierung über Tags.

- ♦ 3 Kernelemente

1. Annotation der zu serialisierenden Klassen.
2. (minimale) Konfiguration in der Datei `persistence.xml`
3. Persistierung durch Verwendung von `EntityManager`





Beispiel annotierte Klasse

- ◆ `@Entity` markiert eine Klasse als zur Persistierung vorgesehen. Instanzen einer als Entity annotierten Klasse werden zu Tupeln in der Datenbank.
- ◆ `@Table` legt eine bestimmte Tabelle zur Persistierung fest (optional)
- ◆ `@Id` legt das oder die Schlüsselattribute fest.
- ◆ `@GeneratedValue` markiert das Attribut als generierten Schlüssel

```
@Entity
@Table(name = "Person")
public class Person implements Serializable
{
    @Id
    @GeneratedValue
    // @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;

    @Column(name = "Vorname")
    private String firstName;

    @Column(name = "Name")
    private String lastName;
}
```

- ◆ `@Column` legt ein Attribut als Spalte fest. (Name optional)
- ◆ Vollständige Liste unter <https://www.objectdb.com/api/java/jpa/annotations>



Annotationen für Relationships

- ◆ `@ManyToMany`

Für die Darstellung dieser Relationship wird automatisch eine neue Tabelle angelegt. Zusätzliche Attribute lassen sich darüber nur speichern, wenn die Relationship manuell aufgeteilt wird.

- ◆ `@ManyToOne`

Die Klasse in der die Annotation steht, referenziert ein Element einer anderen Entität

- ◆ `@OneToMany`

Die Klasse in der die Annotation steht, referenziert mehrere Elemente einer anderen Entität. Meistens ist das ein Listentyp des Java Collection Frameworks.

- ◆ `@OneToOne`

Die Klasse in der die Annotation steht, referenziert ein Element einer anderen Entität. Das Attribut wird zum Schlüssel.



Annotation von Relationships Beispiel

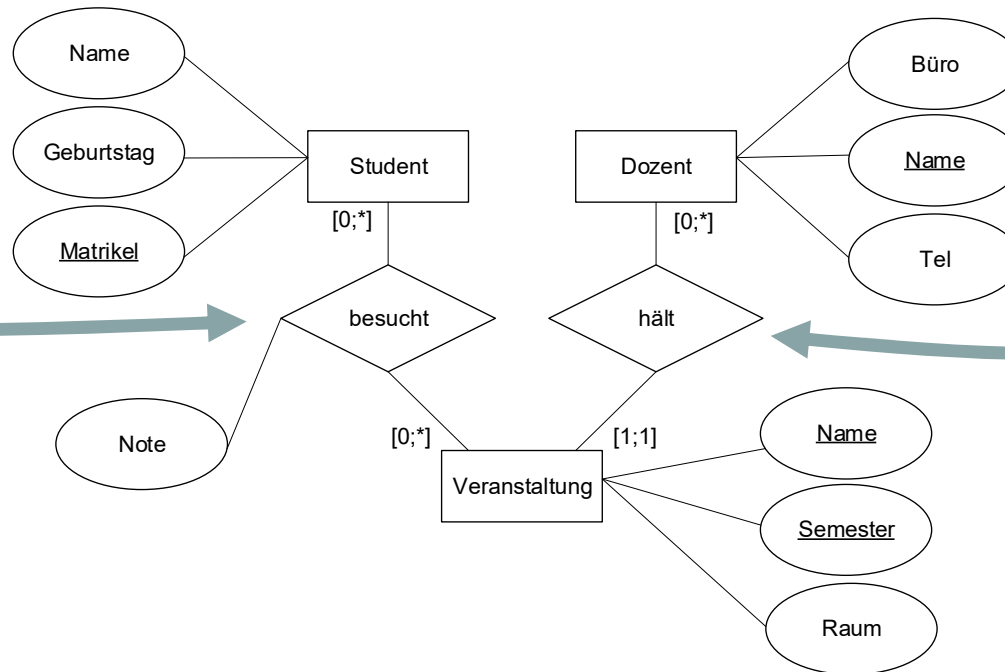
```
@Entity
@Table(name = "Student")
public class Student implements Serializable {

    ...

    @OneToMany
    private List<Participation> lectures;
    ...
}
```

```
@Entity
@Table(name = "Veranstaltung")
public class Lecture implements Serializable {

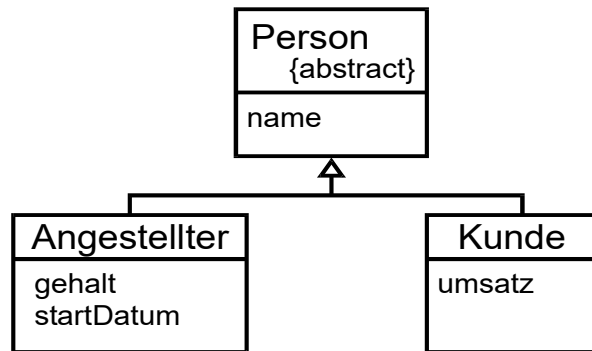
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "Dozent")
    private Professor prof;
    ...
}
```



Durch die Annotation der Schlüssel mit `@Id` der referenzierten Klassen, ist die Angabe von `@JoinColumn` meist überflüssig, es sei den dass (sowie in diesem Beispiel) der Name der Attribute manuell festgelegt wurde.



Abbildung von Vererbung



```
@Entity
@Inheritance(strategy= InheritanceType.JOINED)
public class Employee extends Person implements Serializable {
    @Column
    private String company;

    public Employee(String firstName, String lastName, String company) {
        super(firstName, lastName);
        this.company = company;
    }
}
```

default

Null-Value Style (single_table)

Person					
OID	name	gehalt	startDatum	umsatz	objTyp

table_per_class

Kunde		
OID	name	umsatz

Angestellter			
OID	name	gehalt	startDatum

ER Style (joined)

Person		
OID	name	objTyp

Kunde	
OID (FS)	umsatz

Angestellter		
OID (FS)	gehalt	startDatum



Konfiguration mittels `persistence.xml`

- ◆ In der Datei `persistence.xml` wird eine minimale Konfiguration für das JPA Framework vorgenommen.
 1. Verbindungseinstellungen zur Datenbank (URL, Benutzername, Passwort, Treiber).
 2. Welche Klassen persistiert werden sollen (alle oder bestimmte).
 3. Wie mit Attribut- und Klassenänderungen umgegangen werden soll.

`none`

No schema creation or deletion will take place.

`create`

The provider will create the database artifacts on application deployment. The artifacts will remain unchanged after application redeployment.

`drop-and-create`

Any artifacts in the database will be deleted, and the provider will create the database artifacts on deployment.

`drop`

Any artifacts in the database will be deleted on application deployment.



Zugriff auf die Datenbank über EntityManager

- ◆ EntityManager
 - Ist der Kontext, der Entitäten/Objekte verwaltet
 - Stellt Verbindung zur Datenbank bereit
 - Liefert Umgebung für Transaktionen
- ◆ Arbeiten mit dem EntityManager

```
EntityManagerFactory emf =  
    Persistence.createEntityManagerFactory("WeinVerwaltung");  
    // vgl. persistence.xml, siehe später  
  
EntityManager em = emf.createEntityManager();  
  
// ... Mach was spannendes  
  
em.close();  
emf.close();
```



Zugriff auf die Datenbank über EntityManager

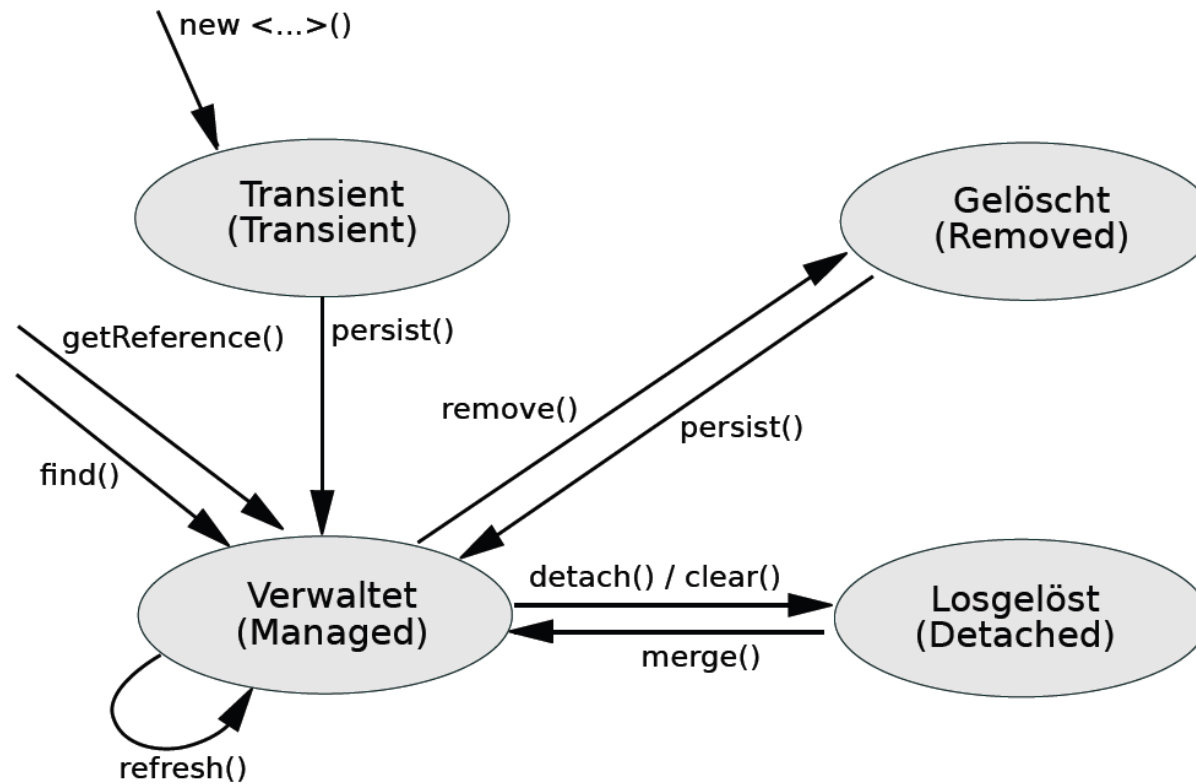
- ◆ Daten anlegen / ändern / löschen

```
EntityManager em = ...;  
em.getTransaction().begin();  
  
Erzeuger mueller = em.find( Erzeuger.class, "Müller");  
  
Wein w = new Wein (4714, " Dom Perinjong", WeinFarbe.ROSE, 2013, mueller);  
em.persist(w);  
  
Wein w2 = em.find ( Wein.class, 4713); // früher gespeichert  
System.out.println("Gefunden:" + w2);  
  
em.remove(w2);  
  
em.getTransaction().commit ();
```

- ◆ Sobald Entity von EntityManager verwaltet wird, werden alle Änderungen automatisch gespeichert
- ◆ Anmelden (persist) und Entfernen (remove) bzw. Abmelden (detach) explizit erforderlich



Lebenszyklus einer Entität



◆ = Zustandsmodell der Entitäten in Bezug auf EntityManager



Queries in JPA

JPA bietet sehr viele Optionen für Queries

- ◆ „reines, low-level“ SQL
- ◆ JPA QL - „objektorientiertes, Java-standardisiertes SQL“

- Beispiel:

```
TypedQuery<Wein> q
    = em.createQuery("select w from Wein w where w.jahrgang > :aJahrgang",
Wein.class);
q.setParameter("aJahrgang", 2000);

List<Wein> neuerAls2000 = q.getResultList();

for(Wein fromDB: neuerAls2000) {
    System.out.println("Neuer als 2000:" + fromDB);
}
```

- ◆ Query by Criteria (ähnlich Query by Example)
 - Programmatischer Aufbau des Queries