

GEOMETRIE MIT DETERMINANTEN, INVERSE MATRIX

Fragen?

* Geometrische Interpretation. Was bedeutet

- a) die Determinante
- b) das Spatprodukt
- c) das Vektor-/Kreuzprodukt

geometrisch?

Lösung.

a)
$$A = (s_1 | ... | s_n) \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

 $2.8. \quad \underline{N=2}: \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$

det (A) = orientierte Volumen des von den Spalten sp. 75 ER aufgespannten Parallelepipeds.

Sz

Militär: Pavallelogramm (N=Z)



b) $\underline{n=3}$: Spatprodukt = Volumen des Spats siehe a)

C)
$$N=3$$
: $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2y_3 - x_3y_2 \\ x_3y_4 - x_1y_5 \\ x_1y_2 - x_2y_4 \end{pmatrix}$

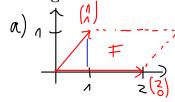
$$\times_{x_1} \quad \times_{y_2} \quad \times_{y_3} \quad \times_{y$$

Eigener Lösungsversuch.

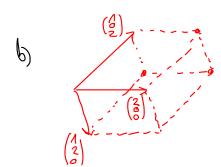
Geometrie und Physik. Berechnen Sie:

- a) die Fläche von dem Parallelogram, das von den Vektoren $\begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 2\\0 \end{pmatrix}$ aufgespannt wird.
- b) das Volumen von dem Spat, das von den Vektoren $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ aufgespannt wird. Geschaindipheitsvocher eines positiv peladouen Teilchons (q=1)
- c) die Lorentz-Kraft: $F_L = v \times B$ mit $v = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ und $B = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$ Magnetische Flussdicht

Lösung.



$$\frac{\text{ODER}}{\text{F = Hohe}} \cdot \frac{\|(3)\|}{2} = 2$$



$$V = \left| \int_{0}^{1} \int_{0}^{2} \int_{0}^{1} dx \right| = \left| \begin{cases} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 \end{cases} \right| = \left| \begin{cases} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 \end{cases} \right| = \left| \begin{cases} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 \end{cases} \right|$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \bigvee \times \mathcal{B} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0/2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ -3 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Eigener Lösungsversuch.

Inverse Matrix

Wozu braucht man eine inverse Matrix? z.B. zum Lösen eines LGS Ax = b. Wie löst man dieses mit $A \in \mathbb{R}^{1\times 1}$, also z.B.

$$5x = 10 \implies \frac{5^{-1} \cdot 5 \cdot x}{5} = \frac{5^{-1} \cdot 5 \cdot x}{5} = \frac{5^{-1} \cdot 10}{5} = \frac{5^{-1} \cdot 10}{5} = \frac{10}{5} = 2$$
Improving from $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Das gleiche allgemein für $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$Ax = b \xrightarrow{A^{-1}} \underbrace{A^{-1}A \times = A^{-1}b} \xrightarrow{\cong} \underbrace{X = A^{-1}b}$$

Wir suchen also eine Matrix A^{-1} zu A, so dass $A^{-1}A = AA^{-1} = E_n$. Wann existiert diese?

KRITERIUM FÜR INVERTIERBARKEIT

$$A \in \mathbb{R}^{n \times n} \text{ invertierbar} \iff \text{det}(A) \neq 0$$

$$\iff \text{Rang}(A) = n \quad (\text{voller Rang}, d.h. \quad n \quad \text{Pivots in 2SF})$$

$$\iff \text{Deferet}(A) = 0 \quad (\text{keino freie Variablen in 2SF})$$

$$\iff \text{Kern}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \end{pmatrix} \right\} \quad (\text{Juin}(\text{Keon}(A)) = \text{Defebel}(A))$$

$$\iff \text{Los} \quad A \times = b \quad \text{eviridently} \quad \text{bishar} \quad (\text{wit} \quad \times = A^{-1}, b)$$

Wie kann man in diesem Fall die inverse Matrix berechnen?

•
$$A = (a) \in \mathbb{R}^{1 \times 1}$$

• $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$

• $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$

• $A = \begin{pmatrix} a_{ij} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix}$$

• $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$

• $A = \begin{pmatrix} a_{ij} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} \longrightarrow \text{Algorithmus};$$

Inverse Matrix. Berechnen Sie, falls möglich A^{-1} .

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 c) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$
b) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ d) $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Lösung.

a)
$$det(A) = 0 + 0 + 0 - 0 - 0 = 0$$
 | Koi toim

A wicht in vertierbar!

ODER: $A = \begin{pmatrix} 1 & 23 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$ | Rany $A = 2 \neq 3$ (which voll) =) A wicht in v.

Defold $A = 1 \neq 0$ (freie las!) =) -1

c)
$$det(A) = 4 - 6 = -2 \neq 0 \Rightarrow \underline{A \text{ inv.}} \quad \text{wit} \quad A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Probe: $A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = E_2$

$$d) \ det(A) = 0 + 0 + 0 - 1 - 0 - 0 = -1 \neq 0 \Rightarrow A \text{ inv.} \qquad A^{-1} = (2) \rightarrow \text{Algorithmus}:$$

$$(A \mid E_3) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & | & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \text{II-II} \begin{pmatrix} 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 - 1 & | & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \text{II-II} \begin{pmatrix} 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & | & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Eigener Lösungsversuch.