

## Übung 12: Klasse Object, BigInteger

In dieser Aufgabe implementieren Sie die Klasse `Bi gRati onal`. Die Klasse soll ähnlich zur Klasse `Rati onal` aus Übung 4 sein: Sie repräsentiert einen Bruch bestehend aus Zähler und Nenner und soll **immutable** sein.

Allerdings gibt es einen wichtigen Unterschied. Im Gegensatz zu `Rati onal` haben die Attribute für Zähler und Nenner bei `Bi gRati onal` **nicht** den primitiven Datentyp `int`, sondern `Bi gI nteger`.

- a) Implementieren Sie die Klasse `Bi gRati onal`! Verwenden Sie das in der Community vorgegebene Codegerüst und ergänzen Sie alle mit `//TODO` gekennzeichneten Stellen! Beachten Sie folgendes:
- Orientieren Sie sich an der Klasse `Rati onal` der Übung 4!
  - `Bi gRati onal` ist implizit eine Unterklasse von `Object`. Überschreiben Sie **sinnvoll** die Methoden `String toString()`, `boolean equals(Object obj)` und `int hashCode()`.
  - Implementieren Sie eine Methode `int compareTo(Bi gRati onal other)`, die bei mathematischer Gleichheit 0 zurückgibt. Falls der Bruch kleiner ist als `other`, soll ein negatives Ergebnis zurückgegeben werden, andernfalls ein positives Ergebnis.
  - Verwenden Sie die Dokumentation von `Bi gI nteger` unter:  
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/math/BigInteger.html>
- b) Testen Sie Ihr Programm mit der vorgegebenen Klasse `TestBi gRati onal .j ava`!
- c) Würden Sie als Entwickler die Methode `protected Object clone()` in der Klasse `Bi gRati onal` überschreiben bzw. würden Sie einen *Copy-Constructor* implementieren?