PROJECT – MonkeyBusiness



Namen: [Anisha Basropansingh, Heba Al Soobe, Max van Berge Henegouwen]

Studiejaar: [2020-2021]

Werkgroep: [AMO1a.1]

Projectleider: [M. Boukiour]

Inleverdatum: []

Versie: [1.0]

Contents

[Plan van Aanpak 3](#_Toc51053145)

[Inleiding 3](#_Toc51053146)

[Doelstelling 3](#_Toc51053147)

[Omschrijving 3](#_Toc51053148)

[Projectgroep 3](#_Toc51053149)

[Benodigdheden 3](#_Toc51053150)

[Planning 3](#_Toc51053151)

[Takenlijst 3](#_Toc51053152)

[Functioneel Ontwerp 3](#_Toc51053153)

[Technisch Ontwerp 3](#_Toc51053154)

[Ontwikkelomgeving 3](#_Toc51053155)

[Realisatie 3](#_Toc51053156)

[Evaluatie 3](#_Toc51053157)

PROJECT – MonkeyBusiness

# Plan van Aanpak

## Inleiding

In deze document vindt u de doelstelling van deze project en waar het voor bedoelt is. Er is ook informatie te vinden over hoe het applicatie werkt en wie er met deze project betrokken zijn. Daarnaast er is informatie te vinden over de planning en de takenlijst die wij gaan uitvoeren tijdens het project.

## Doelstelling

Het doelstelling van deze project is om een applicatie te maken voor kinderen die de Amazigh taal snel en speels willen leren.

## Omschrijving

Je start de applicatie, je krijgt een splash screen te zien. Daarna wordt je naar de hoofdscherm verwezen, waar er een menu te zien is, deze menu bevat de volgende: Oefenen, Spelen, Score en over ons.

In de oefenen scherm wordt er vragen getoond met foto’s en geluiden en er kan gekozen worden door 4 antwoorden.

In de spelen scherm wordt er vragen getoond met foto’s en geluiden en er kan gekozen worden door 4 antwoorden.

De score scherm is niets anders dan de score met sterretjes getoond.

De over ons scherm is bedoelt om informatie over de applicatie te krijgen.

## Projectgroep

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Email adres | Functie |
| Hiba Al Zoobe | Hebazo20@outlook.com | Ontwikkelaar |
| Anisha Basropansigh | Anisha0297@outlook.com | Ontwikkelaar |
| Max van Berge Henegouwen |  | Ontwikkelaar |
| De heer Hannibal | [Hannibal@outlook.com](mailto:Hannibal@outlook.com) | Opdrachtgever |

## Benodigdheden

|  |  |
| --- | --- |
| Software | Versie |
| Andriod studio | 4.0.1 |
| Emulator | 4.0.1 |
| Chrome | - |

## Planning

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begindatum | Einddatum | Duur |
| Ontwerpen | 24/08/2020 | 28/10/2020 | 2 maanden |
| Realiseren | 28/10/2020 | 13/1/2021 | 3 maanden |

## Takenlijst

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Subtaak | Begindatum | Einddatum | Duur | Betrokkenheid |
| Plan van aanpak | 11/9/2020 | 15/9/2020 | 3 dagen | Hiba, Anisha, Max |
| Functioneel ontwerp | 16/9/2020 | 23/9/2020 | Week | Hiba, Anisha, Max |
| Technisch ontwerp | 24/9/2020 | 1/10/2020 | Week | Hiba, Anisha, Max |
| Ontwikkelomgeving | 1/10/2020 | 10/10/2020 | 10 dagen | Hiba, Anisha, Max |