A close up of a sign

Description automatically generated

Amazingh

Lo8E-amo1 | 2020-2021

Heba Al Zoobe, Max van berge Henegouwen, Anisha Basropansing

Contents

[Behoefteanalyse: 2](#_Toc49777909)

[1. de kern van het project 2](#_Toc49777910)

[2. aanleiding 2](#_Toc49777911)

[3. algemene beschrijving van de applicatie 2](#_Toc49777912)

[4. doelen van de applicatie 2](#_Toc49777913)

[5. doelen van de applicatie 2](#_Toc49777914)

[6. doelgroepen van de applicatie 2](#_Toc49777915)

[7. vormgeving 2](#_Toc49777916)

[8. informatie in de applicatie 2](#_Toc49777917)

[9. interactie van de applicatie 2](#_Toc49777918)

[10. tot slot 3](#_Toc49777919)

# Vragenlijst

1. Wat is de doelgroep van de app?
2. Wordt er een logo ingeleverd?
3. Wat is de voorkeur naar kleuren?
4. Moet de gebruiker kunnen inloggen?
5. Hoeveel pagina’s moeten er komen?
6. Moet er een database wordt gemaakt?
7. Moet de gebruiker de niveau van de spelletje kunnen kiezen?
8. Hoeveel talen kan er worden geleerd in de app?
9. Welke pagina’s komen in de app?
10. Waarom wil de opdrachtgever deze app latenbouwen?
11. Wat wordt er boedelt met een “splash screen”?
12. Wat is het verschil tussen Spelen en oefenen?
13. Moet er een nieuwe design komen voor spelen die anders is dan de design van oefenen?

# Behoefteanalyse:

## de kern van het project

## aanleiding

## algemene beschrijving van de applicatie

## doelen van de applicatie

## doelen van de applicatie

## doelgroepen van de applicatie

## vormgeving

## informatie in de applicatie

## interactie van de applicatie

## tot slot