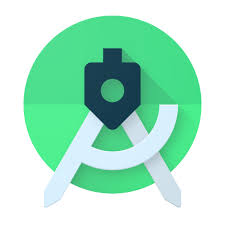
Persoonlijk Project Sjabloon Nick de Goeij

Lo8e-Amo1

Nick-Dylan-Quinten

31-8-2020



Inhoud

[Het project 3](#_Toc49773759)

[BehoefteAnalyse 4](#_Toc49773760)

# Het project

Je werkt voor het bedrijf MonkeyBusiness. Dit bedrijf maakt mobiele applicaties. Een klant van MonkeyBusiness, de heer Hannibal van Universiteit Leiden, heeft gevraagd een mobiele applicatie te bouwen.

De opdrachtgever, dr. Hannibal, is een taalwetenschapper die zich bezig houdt met de Amazigh taal. Deze taal wordt in heel Noord-Afrika gesproken, met name in Marokko, Algerije, Libië, Egypte en Mali. Er zijn weinig tot geen apps met betrekking tot de Amazigh taal en cultuur. Daarom wil de opdrachtgever dat er een mobile app gemaakt wordt, namelijk een Quiz. De Quiz is bedoeld om Amazigh woordjes te leren en te oefenen.

**De Applicatie**

Als de app start moet er kort een *splash screen* getoond worden met een Amazigh vlag en symbool. Vervolgens kom je in een menu terecht. Hier kun je kiezen tussen twee opties: *Oefen* en *Speel*.

Indien je Oefen kiest kom je in een nieuw menu terecht met categorieën. Zoals Dieren 1, Fruit, Insecten et cetera. Indien je een categorie kiest verschijnt een plaatje, bijv. van een ezel, met de naam van het dier in het Nederlands en het Amazigh (bijv.: Ezel en Aɣyul). Ook hoor je de uitspraak van het woord in het Amazigh. Je kan swipen om het volgende woord te tonen en te beluisteren. En zo kun je blijven swipen totdat alle woorden getoond zijn.

Kies je Speel dan kom je ook in het categorieën menu terecht. Na het kiezen van een categorie worden 6 willekeurige plaatjes getoond. Je hoort een willekeurig Amazigh woord en krijgt 3 kansen om het juiste plaatje te kiezen. Nadat je het woord goed geraden hebt of 3 maal verkeerd worden er willekeurig 6 plaatjes getoond en hoor je een ander Amazigh woord. Zodra je alle woorden van de categorie geweest zijn ben je klaar en kun je een ander categorie selecteren.

# BehoefteAnalyse

10 a 15 vragen voor de ProjectOwner

1. Wat wordt de naam van de App?
2. Wat wilt u met de huisstijl doen?
3. Wilt u ook een multiplayer aspect erin? Of heel simpel houden met de functies die beschreven waren.
4. Wilt u dat elk account een eigen profiel aanmaakt?
5. Wilt u een eigen admin panel waar u profielen / onderdelen van de quizzes kunt aanpassen/ verwijderen?
6. Is er al een logo aanwezig? Zo nee, wilt u dat wij die gaan maken?
7. Waar moeten wij nog aan denken? Wat u gebruikers wel belangrijk vinden.
8. Wat is een must have dat u in de app MOET/WILT hebben?
9. Zou u een soort van score board erin willen hebben?
10. Wilt u de app landscape of portrait